PHP 練習問題. 07-3 クラス Ⅲ

設問1. 抽象クラス(1)

(1) 次のプログラムがその実行結果どおりになるように、FighterAircraft クラスと PassengerPlane クラスを定義しなさい。ただしこれらのクラスは下記の抽象クラス AirPlane を継承すること

```
[index.php]
<?php
require_once('./Airplane.php');
require_once('./FighterAircraft.php');
require_once('./PassengerPlane.php');
// 戦闘機
$fighter = new FighterAircraft('戦闘機');
$fighter->showType();
$fighter->fly();
$fighter->fight();
// 旅客機
$plane = new PassengerPlane('旅客機');
$plane->showType();
$plane->fly();
$plane->carryPassengers();
 [Airplane.php]
<?php
abstract class Airplane
{
   /** @var string 飛行機のタイプ */
   private $type;
    /**
    * コンストラクタ
    * @param string $type
   public function __construct($type)
   {
```

```
$this->type = $type;
}

/**

* 飛行機のタイプを表示します。

*

* @return void

*/
public function showType()
{
   echo '' . $this->type . '';
}

/**

* 飛行します。

*

* @return void

*/
abstract public function fly();
}
```



設問2. 抽象クラス(2)

パソコン、タブレット、スマートフォンはいずれもコンピュータの1種で、方法は異なるがそれぞれ入出力と通信を行うことができる。この関係をクラスを使って表す。

- (1) 以下に従って、抽象クラス Computer を作成しなさい。
 - コンピュータの種類を表す protected の type フィールド
 - 引数で受け取ったコンピュータの種類を設定するコンストラクタ
 - コンピュータの種類を画面に表示する showType()メソッド
 - 入力処理を表す抽象メソッド input() 引数、戻り値ともになし
 - 出力処理を表す抽象メソッド output() 引数、戻り値ともになし
 - "インターネットで通信"と画面に表示する comunication()メソッド
- (2) 次のプログラムがその実行結果どおりになるように、PersonalComputer クラス、TabletPC クラス、SmartPhone クラスを定義しなさい。

```
[index.php]
<?php
require_once('./Computer.php');
require_once('./PersonalComputer.php');
require_once('./SmartPhone.php');
require_once('./TabletPC.php');
$computers = [
    new PersonalComputer(),
    new TabletPC(),
    new SmartPhone(),
];
foreach ($computers as $computer) {
    $computer->showType();
    $computer->input();
    $computer->output();
    $computer->communication();
    echo '-----';
}
```

