

# Universidad Tecnológica de Querétaro Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

# Integradora

Actividad 5 Determinar recursos clave

## **Docente:**

Agustín Buenrostro Rico

# **Integrantes:**

Maria Dolores Salinas Jiménez

Ricardo Torres Jiménez

Hernán Serrano Cruz

Hugo Miralrio Espinoza

#### IDGS 11

02 de Octubre de 2025

## 1. Recursos Humanos

Son las personas necesarias para el ciclo completo de desarrollo, prueba y entrega de la PWA:

- Programadores: desarrolladores frontend (React Native) y backend (Node.js).
- Diseñadores UX/UI: crean interfaces atractivas y usables para los usuarios finales (turistas y administradores).
- Testers / QA: prueban la app en diferentes dispositivos y navegadores, garantizando calidad.
- Project Manager: gestiona tiempos, tareas, comunicación con el cliente y asegura la entrega en tiempo y forma.

# 2. Recursos Tecnológicos

Herramientas y plataformas necesarias para el desarrollo y funcionamiento:

- Servidores: para backend, base de datos y almacenamiento (posible contratación de servicios de Hosting).
- Software: sistema operativo, control de versiones (Git/GitHub), gestores de dependencias (npm, pip).
- Frameworks:
  - Frontend → React Native
  - Backend → Node.js
- IDEs y Herramientas: VS Code, Postman, Thunder Client, Figma (para diseño).
- Bases de datos: PostgreSQL, MySQL

## 3. Recursos Financieros

Fondos necesarios para garantizar el desarrollo y comercialización:

• Capital inicial: para arrancar con infraestructura y contratación de personal.

- Inversión en tecnología: hosting, dominios, certificados SSL, licencias de software (si aplica).
- Flujo de efectivo: cubrir salarios, mantenimiento y actualizaciones hasta la venta del producto.

# 4. Recursos Intelectuales

Activos intangibles que dan valor al proyecto:

- Propiedad Intelectual: la PWA desarrollada es de nuestra propiedad hasta que se venda al cliente.
- Experiencia en desarrollo: experiencia en el desarrollo de PWAs, despliegue en la nube, integración de pagos y reservas.
- Metodologías: metodologías ágiles (Scrum/Kanban) para gestionar el proyecto.
- Documentación: manual de usuario y manual técnico para el cliente.
- Código y Arquitectura: reusable para futuras personalizaciones y ventas.