

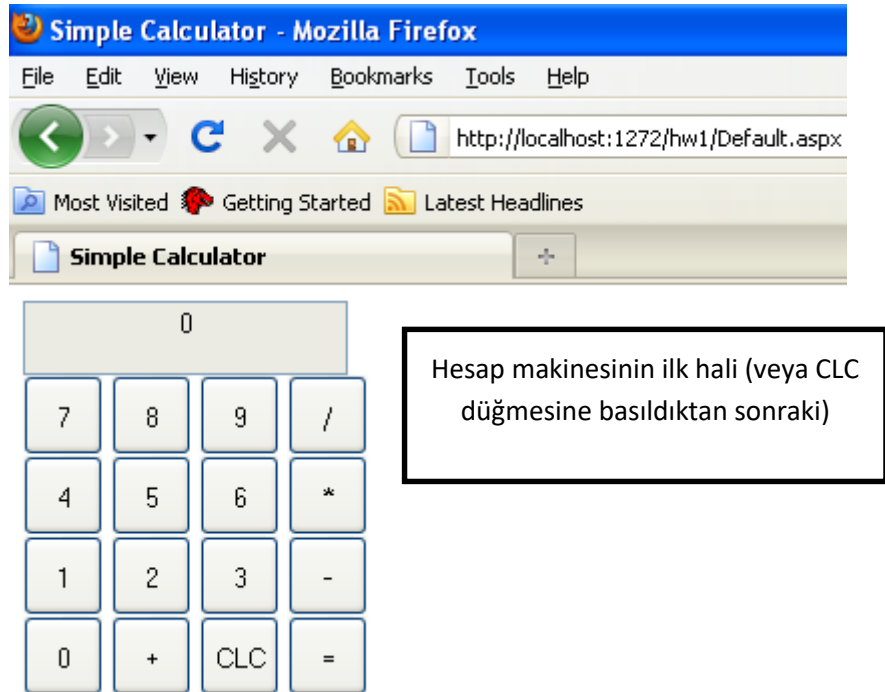
Web Tabanlı Windows Programlama - Alıştırma 1

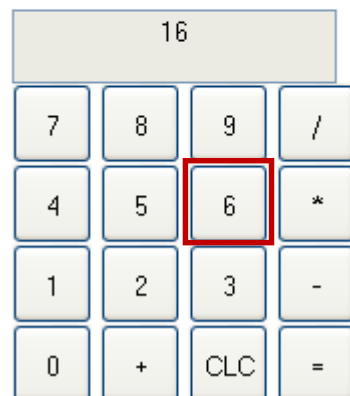
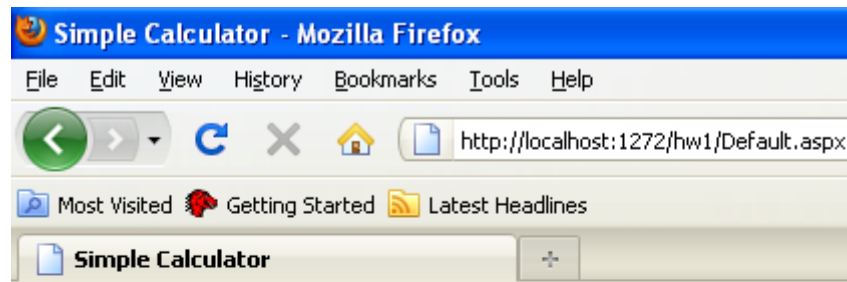
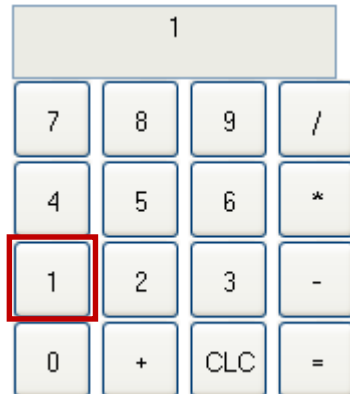
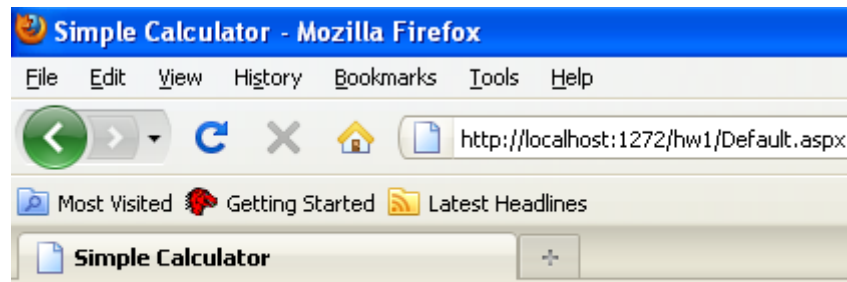
Aşağıdaki şekillerde gösterildiği gibi, bir Windows hesap makinesi gibi basit 4 aritmetik işlemler yapan bir web sayfası tasarlayın. Rakamlar iki sayının çarpımını gösterir, ancak hesap makineniz aynı zamanda iki tam sayı sayıyı toplayabilmeli, çıkarabilmeli ve bölebilmelidir. İşlemler yalnızca tam sayılar üzerinde olacaktır, ancak sonuçlar kayan noktalı sayılar olabilir (örneğin bölme işleminden sonra).

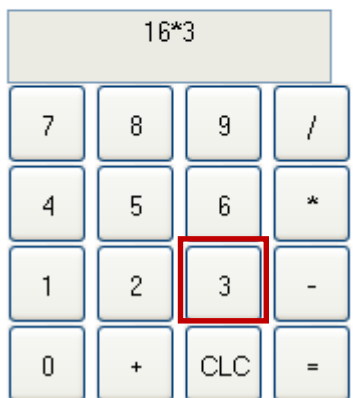
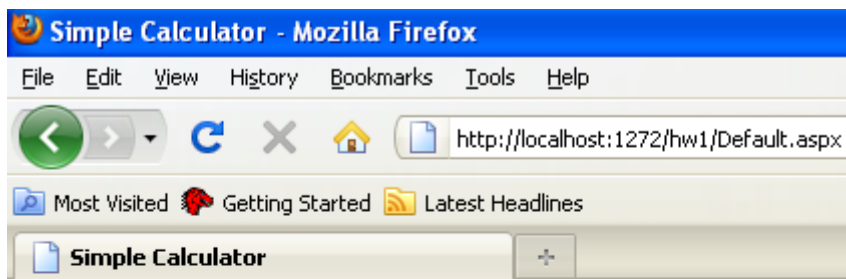
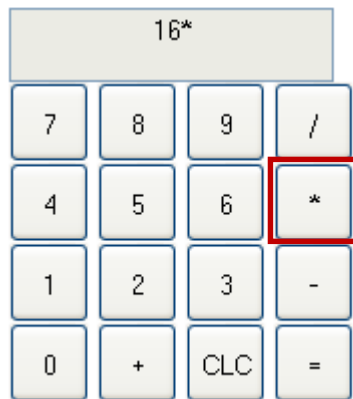
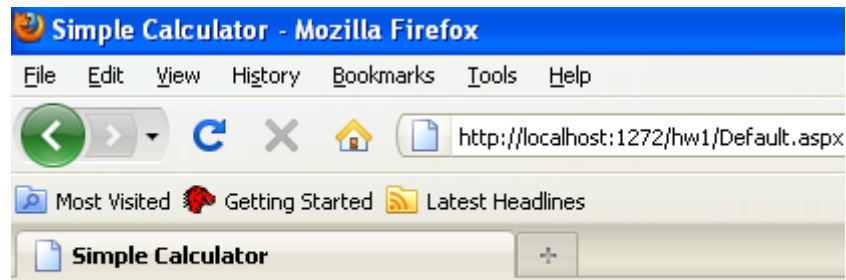
Kullanıcının girdileri bir dize olarak doğrudan metin kutusuna eklenecektir. 16 düğme ve işlemlerin sonuçlarını gösteren salt okunur bir metin kutusu olacaktır. Metin kutusunun başlangıç değeri 0 olmalıdır. "CLC" düğmesine basıldığında, metin kutusunun içeriği temizlenmelidir (yani metin kutusunun metni 0 olmalıdır).

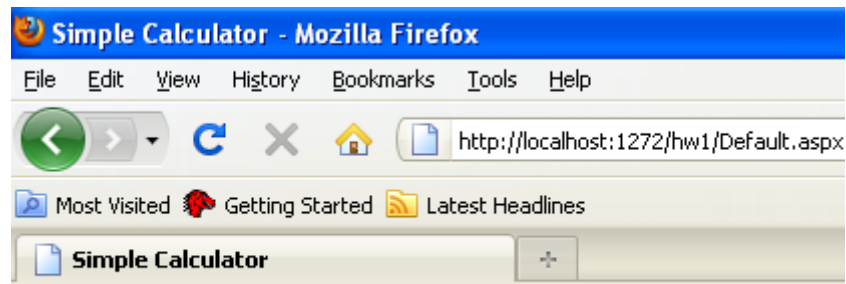
"=" Düğmesine basıldığında, metin kutusundaki dize ayrıştırılmalıdır; belirtilen işlemler hesaplanmalı ve sonuç metin kutusunda görüntülenmelidir. Kullanıcı bir hesaplama sonra bir sayıya basarsa, bu sayı yukarıda açıklandığı gibi metin kutusundaki sonuca eklenmelidir. Bir hesaplama sonra "CLC" düğmesine tıklayarak metin kutusunu temizlemek kullanıcının sorumluluğundadır.

Bir hata oluştuğunda (ör. Sıfıra bölme istisnası) metin kutusunda bir mesaj görüntüleyin.









48			
7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0	+	CLC	=