

## 1. Desenvolver um game em Unity3D, estilo plataforma e voltado para dispositivos móveis.

1. Esse game deverá contemplar:
  1. Menu inicial
  2. Seleção de fase;
  3. Gameplay, contemplando:
    1. Alguns obstáculos ( a seu critério);
    2. Uma forma do jogador perder e outra para completar o nível;
    3. Pode ser uma fase bem curta, procedural ou fixa;
    4. Deverá ser possível testar tanto no editor quando no dispositivo móvel;
  4. Pós-Jogo; Com dados da partida. Exemplo: Tempo de jogo, pontos, etc;
  5. Integração com Unity Analytics; (podem ser apenas as chamadas básicas);
  6. Integração com Unity Ads; (apenas demonstrando o uso);
2. Serão consideradas as boas práticas da programação, bem como a organização do projeto e raciocínio lógico empregado no desenvolvimento;
3. Utilizar a Unity LTS 2020.3.X;
4. Assets para serem utilizados: Anexo (Assets.zip)
5. **O prazo para entrega é de 1 (UMA) semana, a contar do envio desde;**
6. O código desenvolvido, bem como o projeto não serão reaproveitados pela empresa;

## 2. Documentação do que foi desenvolvido.

1. O documento deverá ser simples, apenas especificando as principais classes, lógicas empregadas e manutenção do projeto planejada;
2. Tempo gasto com o projeto;
3. Maiores dificuldades (se existiram);

## 3. Binário e fonte.

1. Deverá ser entregue o código fonte do projeto;
2. (Opcional) Deverá ser entregue um arquivo no formato APK, com suporte para ARMV7 e ARM64;