

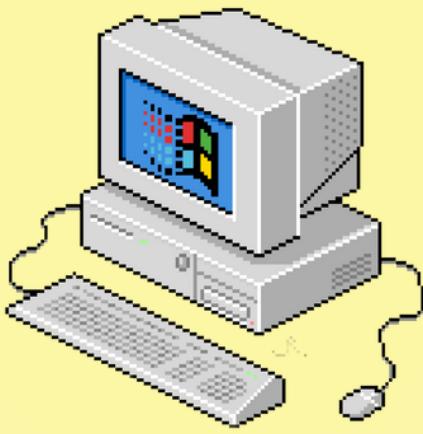
CODE BATTLE



UNA PRODUCCION DE
DiNAMiTEAM

Una aventura RPG donde
un cansado estudiante de
programacion se
enfrenta
su peor pesadilla...

ERRORES EN EL CODIGO



START

Pantalla Principal

Esto es lo primero que vas a ver al correr el juego.

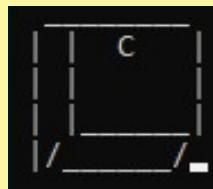
Una pantalla tan oscura como tu futuro.

De tocar tantos botones seguro que ya no

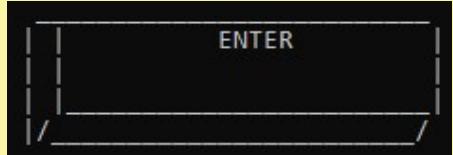
te quedan huellas dactilares...



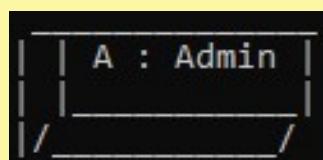
Bastante facil de entender no? Apretando la tecla escape te teletransportaras magicamente a una realidad donde el juego ya no corre, o en otras palabras cerras el juego



Apretando la tecla C podras conocer a las mentes brillantemente malvadas detras de este juego. No por eleccion sino que las cantidad de horas sin dormir que pasaron estas pobres almas para terminar el juego volverian loco a cualquiera

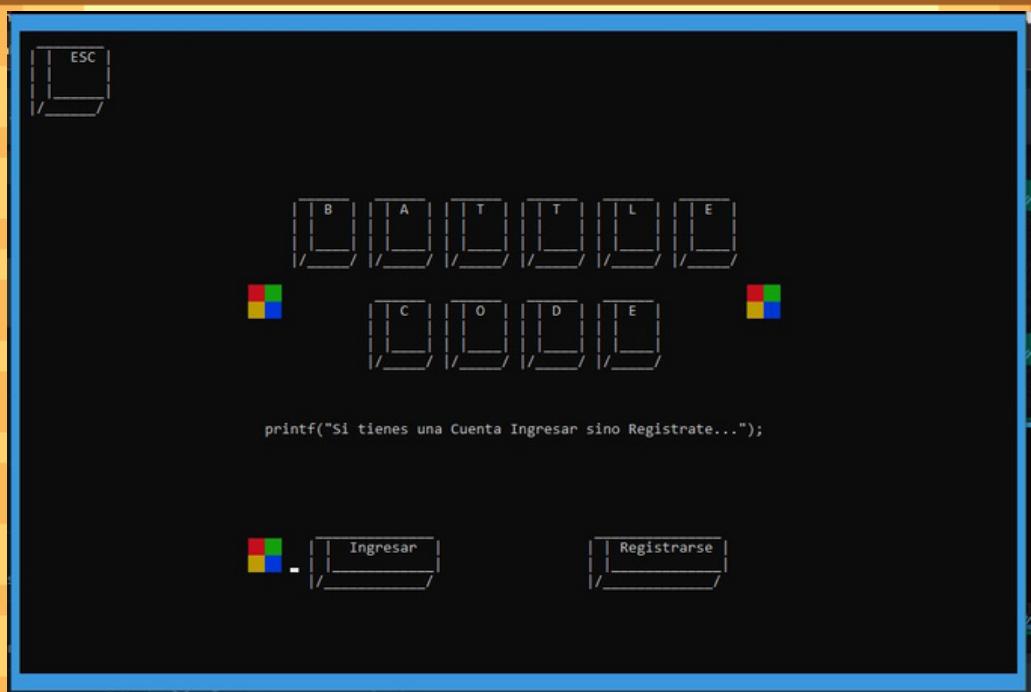


Una vez que estes listo para jugar la tecla enter te va a llevar directo a el menu de ingreso!



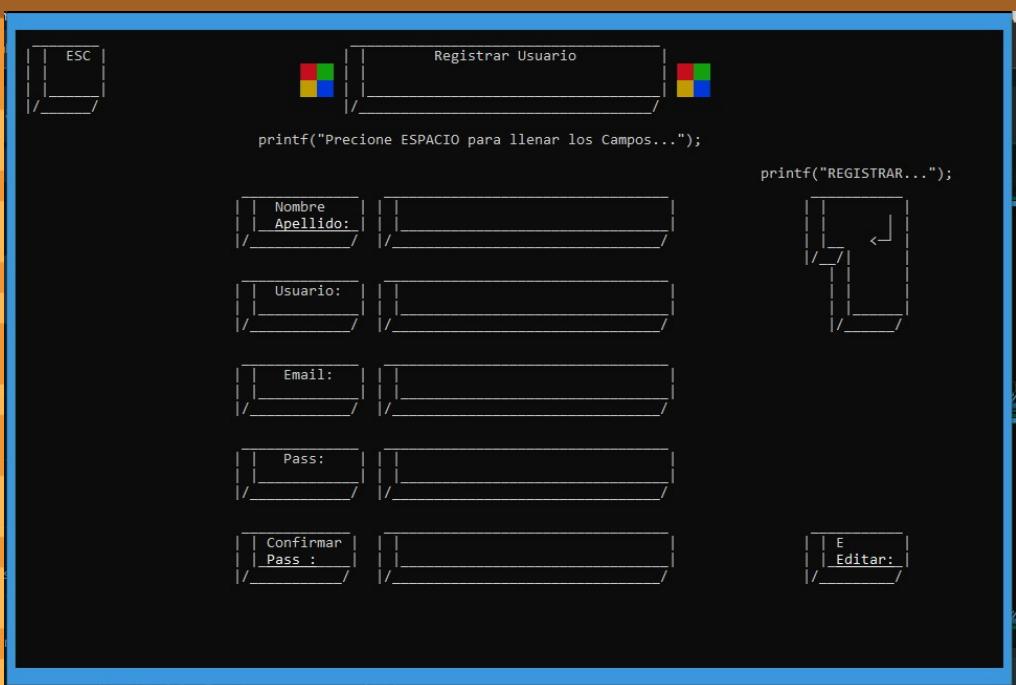
Este boton es solo para aquellos que van a administrar el juego. Tanto las estadisticas de los personajes y la informacion de los usuarios pasa por sus manos. No todos pueden ser el señor de las tinieblas, solo con la contraseña super secreta se tiene acceso a tanto poder .

Pantalla de inicio

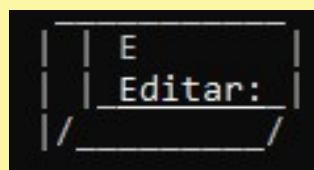


Una vez apretado enter, el programa te llevara a esta pantalla, en donde mediante las teclas de derecha e izquierda se puede elegir entre ingresar o registrarse.

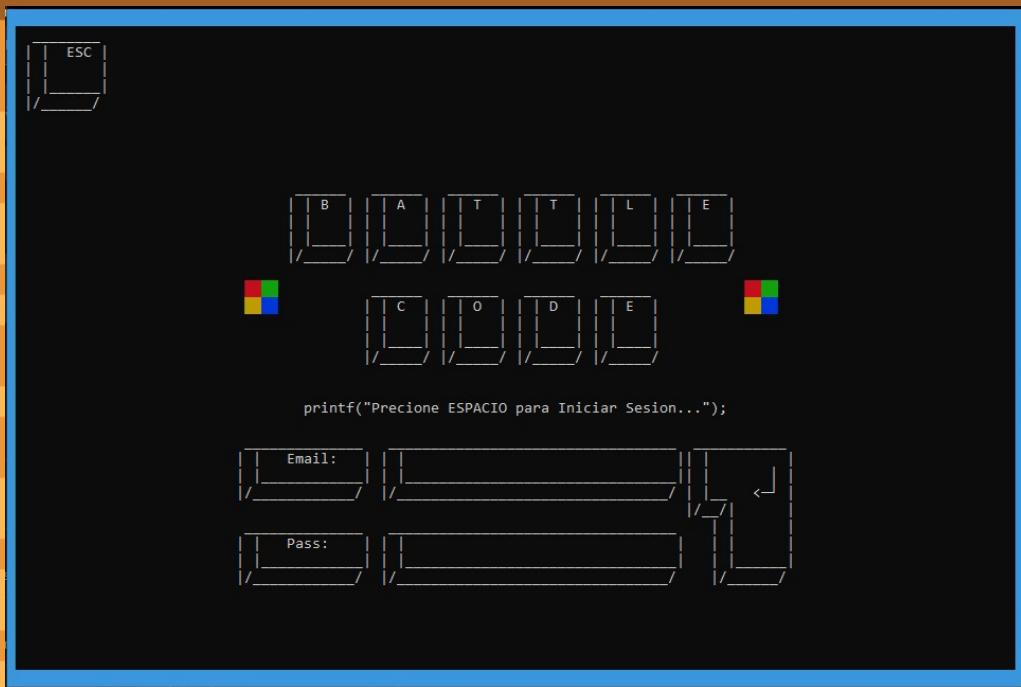
Crear Usuario



La pantalla de registro pide una serie de datos que se ingresan por teclado, y si sos propenso a los errores, por conveniencia los creadores agregaron un boton de edición.



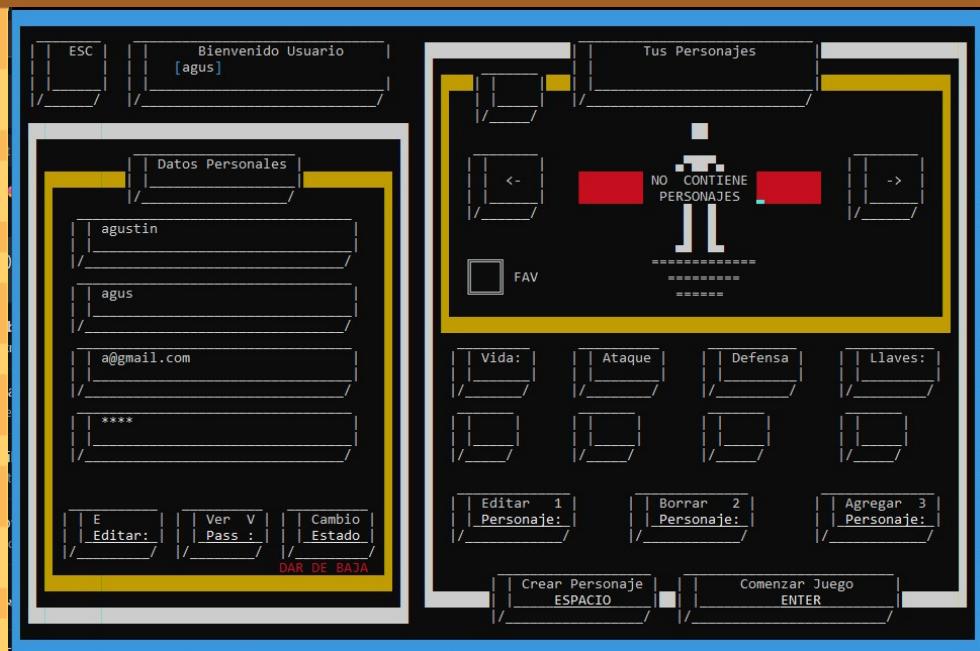
Ingresar



Una vez que crees tu usuario vas a
poder ingresar con tu email y tu
contraseña a el juego.

A placeholder image showing a login form. It features two sets of input fields: "Email:" and "Pass:". Each set consists of three input fields arranged horizontally. The "Email:" field has a label above it, and the "Pass:" field also has a label above it. The entire form is set against a light yellow background.

Menu Usuario



Desde Aquí vas a poder gestionar tu cuenta, editar los datos, darte de baja, crear personajes nuevos, borrar los existentes, e incluso indicar cuales tu favorito!

Menu Usuario

ESC	Bienvenido Usuario [agus]	
Datos Personales		
agustin		
agus		
a@gmail.com		

E Editar:	V Pass :	Cambio Estado
DAR DE BAJA		

Menu Usuario

Tus Personajes

NO CONTIENE PERSONAJES

FAV

Vida: Ataque Defensa Llaves:

Editar 1 Personaje: Borrar 2 Personaje: Agregar 3 Personaje:

Crear Personaje ESPACIO Comenzar Juego ENTER

Mapa



Este es el juego! Con las teclas w,a,s,d te vas a poder desplazar a travez del laberinto, recolectando llaves y buffs para avanzar hasta el boss final, con el unico objetivo de derrotar a codeblocks y sus errores para poder dormir al fin.

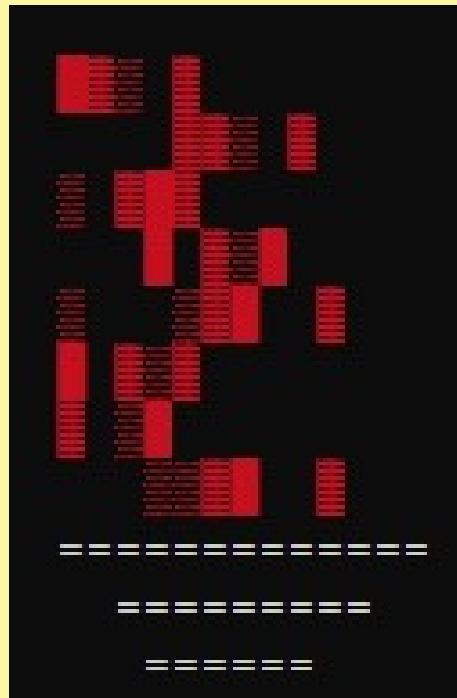
Elementos



Esos puntos de color que se ven en la pantalla son todos los elementos con los que nos vamos a encontrar mientras jugamos.

Elementos

Los cuadrados rojos son nuestros enemigos, los cuales pueden pertenecer a tres clases distintas de errores en el código, y todos tienen un nivel de daño y vida distinto.



Elementos

Los # blancos son puertas por las cuales nosotros debemos pasar para avanzar en el juego.

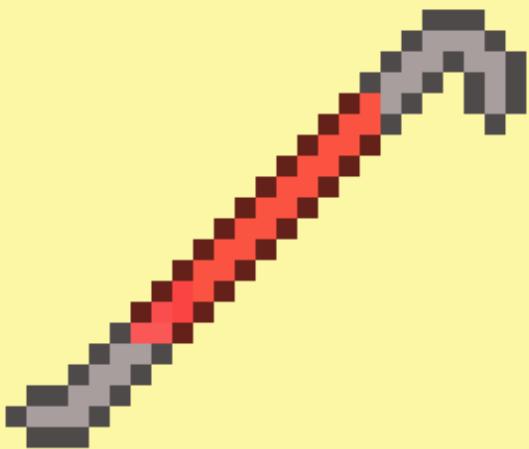
Cada puerta necesita una cantidad específica de llaves para poder abrirse



Elementos

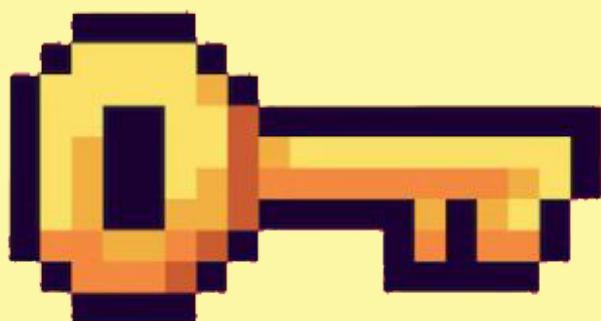
Los puntos violeta son barretas, buffs que nos sirven para poder ganar mas daño a la hora de luchar contra los codigos.

¿ O nunca les ha pasado querer darle unos buenos golpes a la computadora cuando el codigo se rompe?



Elementos

Los puntos dorados en el mapa
son llaves. Son necesarias
para abrir las puertas y
conseguirlas es casi tan difícil
como encontrar el ; que le
falta a tu código.



Elementos

Los puntos verdes son pociones
que te ayudan a curar tus
heridas. Sean fisicas o mentales.

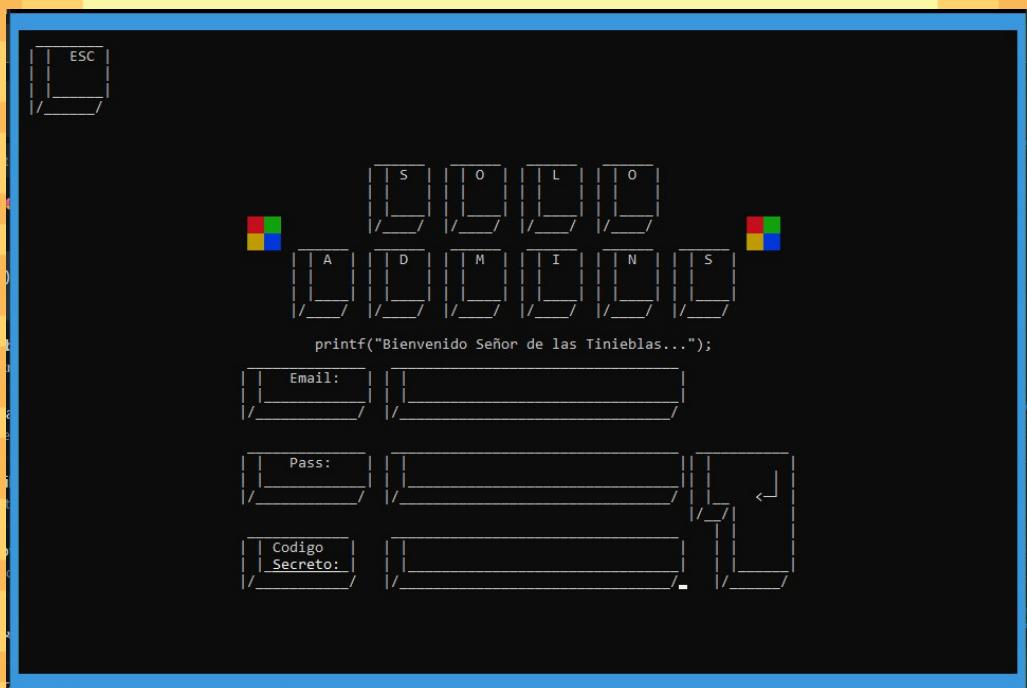
Estudiar programacion es
Estresante :(

Curiosamente tienen sabor a

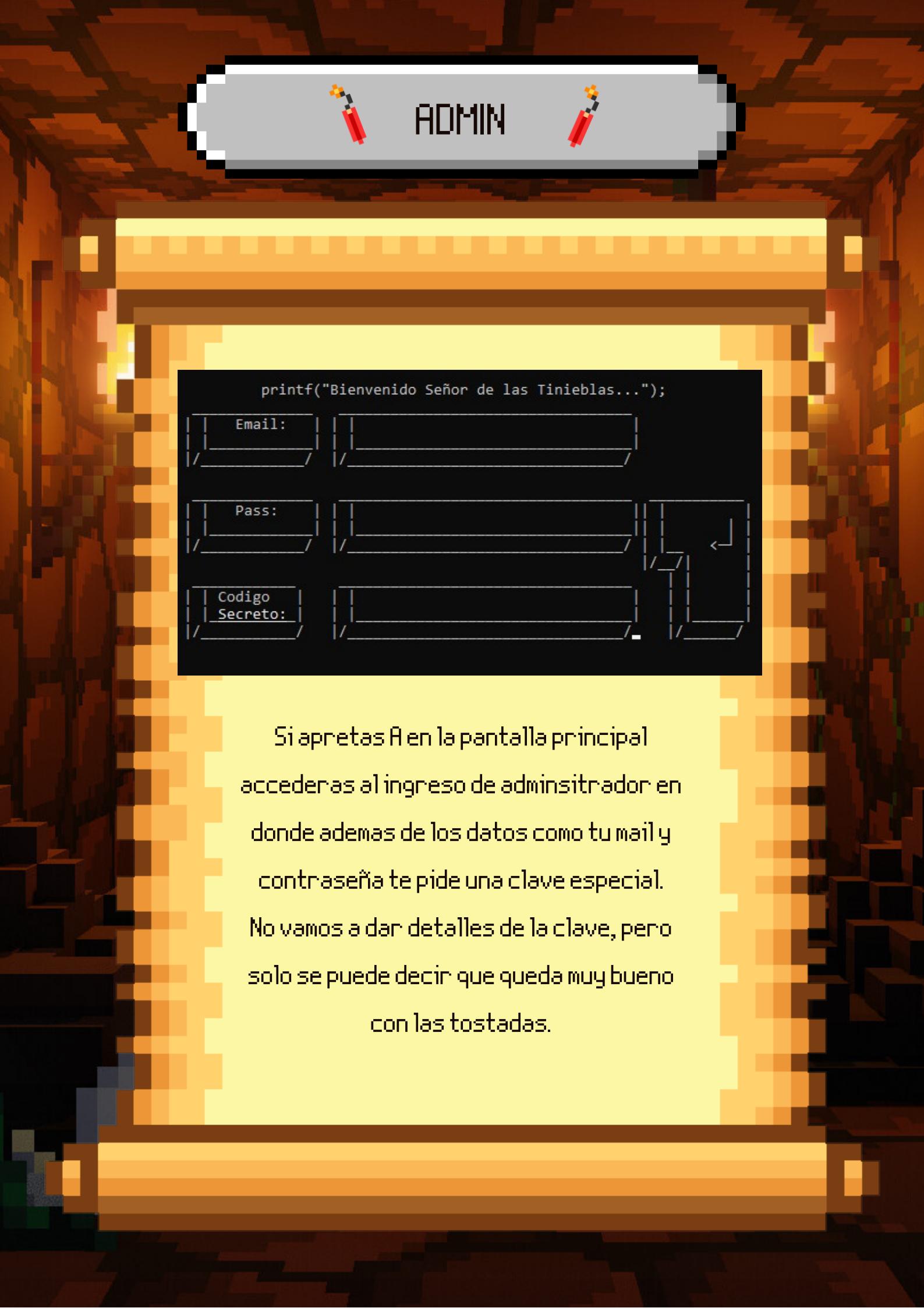
cafe...



ADMIN



Si sos administrador del juego, entonces
tenes que conocer la contraseña
secreta, es lo que asegura que ningun
impostor quiera meter las narices en
donde no le incumbe.



ADMIN

```
printf("Bienvenido Señor de las Tinieblas...");
```

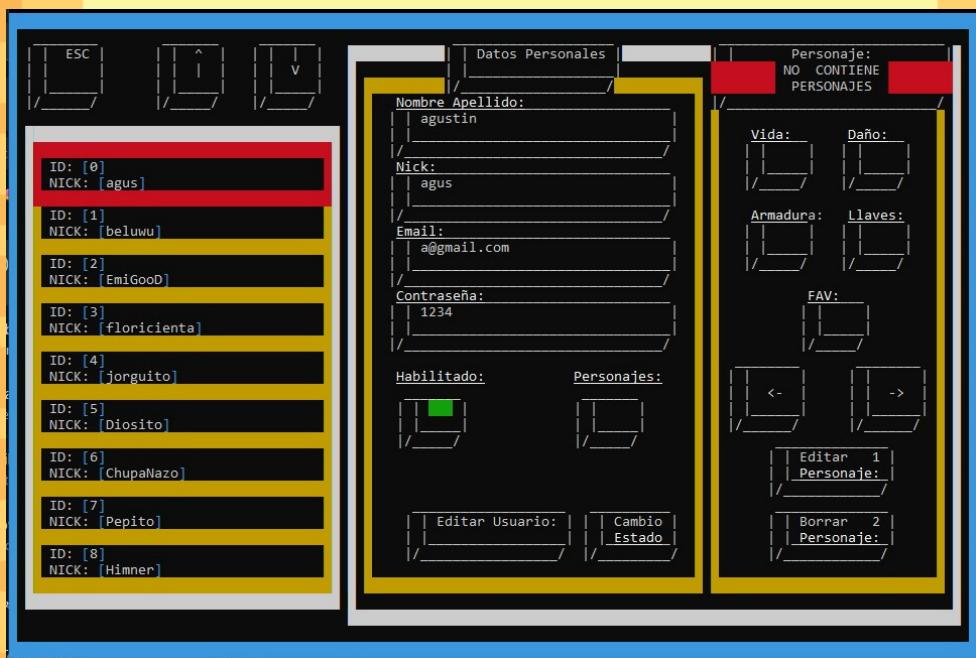
Email:

Pass:

Codigo
Secreto:

Si apretas A en la pantalla principal
accederas al ingreso de administrador en
donde ademas de los datos como tu mail y
contraseña te pide una clave especial.
No vamos a dar detalles de la clave, pero
solo se puede decir que queda muy bueno
con las tostadas.

Menu Admin



Desde aca el administrador
puede manejar todo. Desde ver
los usuarios y sus personajes
hasta editarlos y darlos de baja

Menu Admin

[]	ESC	[]	^	[]	V
ID: [0] NICK: [agus]					
[]	ID: [1] NICK: [beluwu]	[]		[]	
[]	ID: [2] NICK: [EmiGooD]	[]		[]	
[]	ID: [3] NICK: [floriciente]	[]		[]	
[]	ID: [4] NICK: [jorguito]	[]		[]	
[]	ID: [5] NICK: [Diosito]	[]		[]	
[]	ID: [6] NICK: [ChupaNazo]	[]		[]	
[]	ID: [7] NICK: [Pepito]	[]		[]	
[]	ID: [8] NICK: [Himner]	[]		[]	

el selector se mueve en manera de
carrusel con las flechas arriba y
abajo.

Menu Admin

Datos Personales		Personaje:	
Nombre Apellido: agustin		NO CONTIENE PERSONAJES	
Nick: agus		Vida:	Daño:
Email: a@gmail.com		/	/
Contrasena: 1234		Armadura:	Llaves:
Habilitado:	Personajes:	/	/
/	/	<-	->
Editar Usuario:		Cambio Estado	

Estos son los datos del usuario,
que el administrador puede ver y
modificar.

Creditos



C O D E

B A T T L E

Creado por :

Agustín Miranda,

Belen Chenal,

Florencia Aguiar y

Rodrigo Ruiz