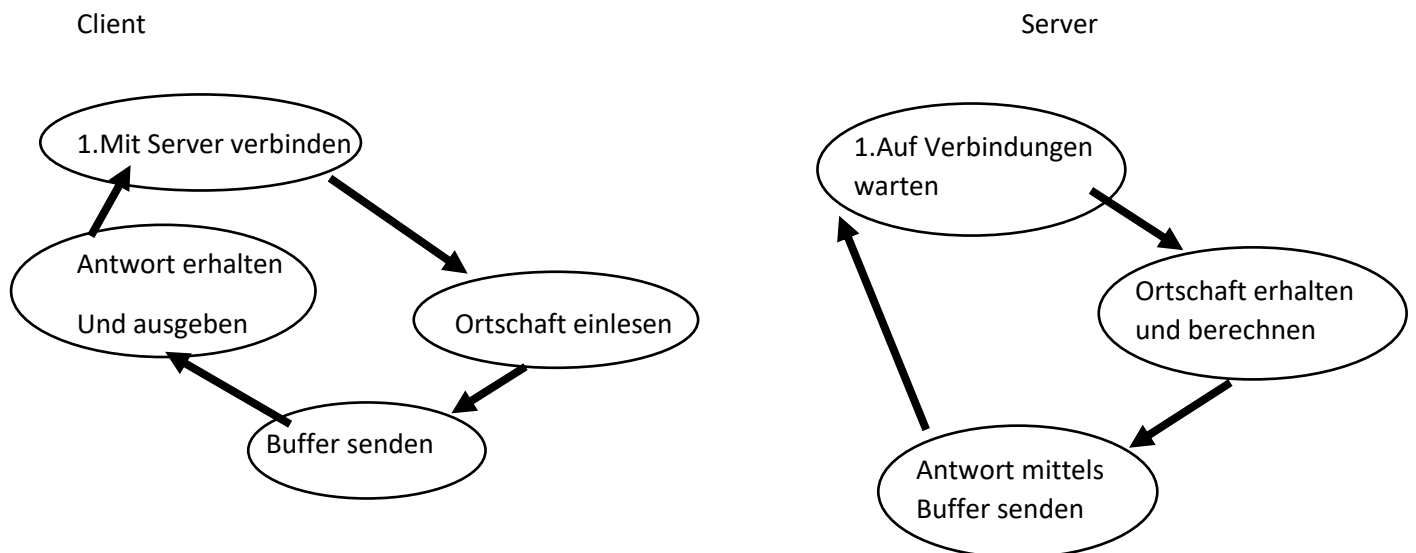
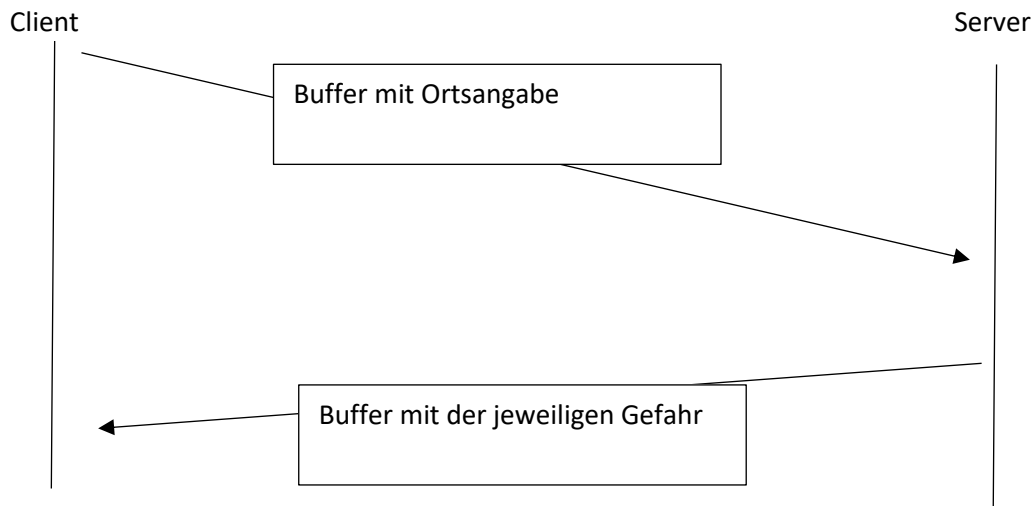


Protokoll Aufgabe 9:

Kurze Aufgabenstellung: Ein Server Client Programm erstellen, indem der Client dem Server eine Ortschaft sendet und der Server antwortet mit der Jeweiligen Lawinengefahr. Hierbei wird C in Linux verwendet

Zum Ablauf: Der Client liest die IP des Servers mittels Konsole ein und verbindet sich dorthin. Der Client liest nun vom Benutzer die Ortschaft ein und sendet diese an den Server. Der Server berechnet die Gefahr (Zufällige Zahl in dieser Übung) und sendet es dem Client. Der Server gibt dabei auf diese Infos auf der Konsole aus.



Mirco Borri

Screenshots:

Client:

```
IP des Servers eingeben auf dem der Lawinen-berechnungs-service auf Port 4242 läuft:  
127.0.0.1  
  
Welche Ortschaft?  
Pfitsch  
Gefahr: 3
```

Server:

```
Warten...  
für Ortschaft berechnen: Pfitsch  
Gefahr: 3  
  
Warten...  
□
```