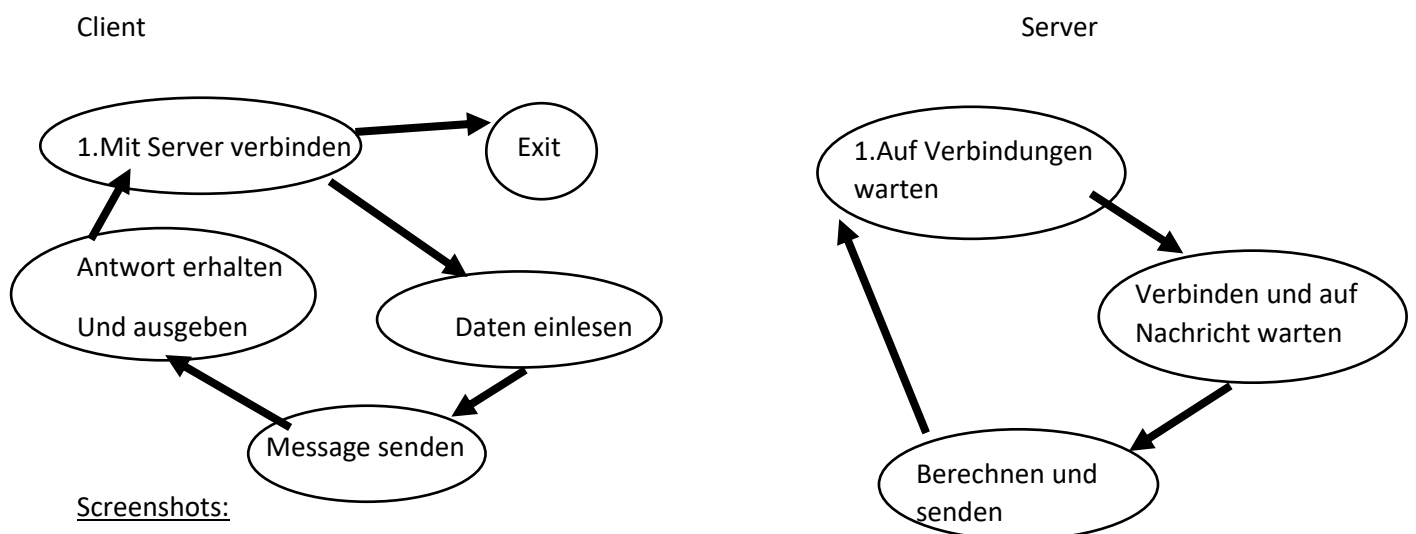
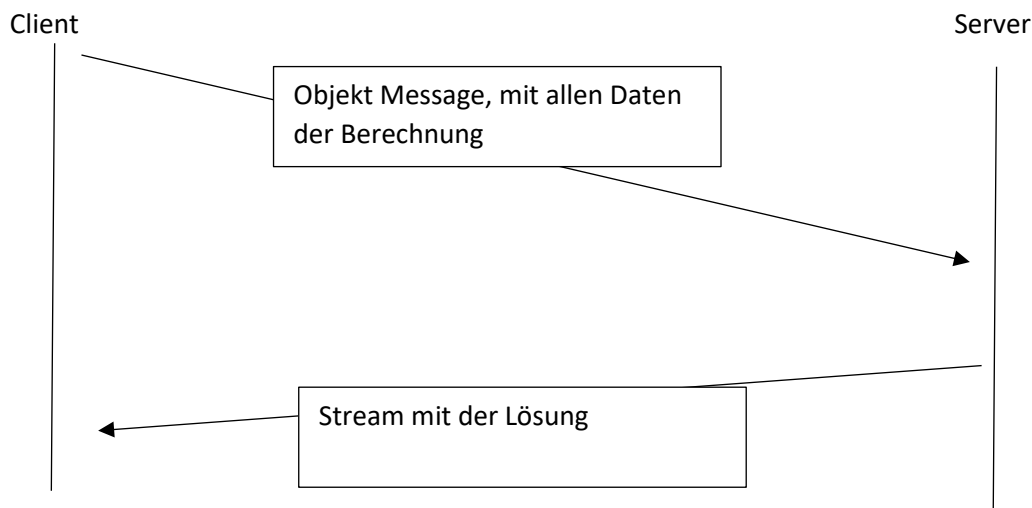


Protokoll Aufgabe 1:

Kurze Aufgabenstellung: Ein Server Client Programm erstellen, indem der Client dem Server Rechnungen sendet. Der Server berechnet sie und sendet diese wieder zurück.

Das Programm wurde mit IntelliJ realisiert. Die JAR Files befinden sich in \out\artifacts

Zum Ablauf: Der Client liest die IP des Servers mittels Konsole ein und verbindet sich dorthin. Der Server gibt die Verbindung auf der Konsole aus. Der Client liest nun vom Benutzer die erste Zahl, das Berechnungszeichen und die zweite Zahl ein. Speichert diese in der Klasse *Message*. Und sendet die ganze Klasse dem Server. Dieser liest die Werte aus der Klasse aus, berechnet, gibt die Berechnung auf der Konsole aus und sendet das Ergebnis als Stream zurück. Der Client gibt dieses auf der Konsole aus. Der Client kann nun wieder von vorne Beginnen. Mit dem Befehl „exit“ kann der Client das Programm beenden. Der Server kann eine Verbindung auf einmal haben, kann aber viele Verbindungen hintereinander abarbeiten. Eingabefehler können aufgefangen werden, bei anderen Fehlern, stürzt nur der Client ab, der Server läuft weiter.



Screenshots:

Client:

```
IP des Servers eingeben, auf dem der Calc-service auf Port 4242 läuft
(Default 127.0.0.1) Tippe 'exit' to exit
127.0.0.1
Erste Zahl zum berechnen (ganze Zahlen)
5
Operationszeichen eingeben (+, -, *, /)
+
Zweite Zahl zum berechnen (ganze Zahlen)
8
= 13
IP des Servers eingeben, auf dem der Calc-service auf Port 4242 läuft
(Default 127.0.0.1) Tippe 'exit' to exit
```

Server:

```
Server gestartet
verbunden mit: /127.0.0.1:4242
5+8
=13
Berechnung abgeschlossen und getrennt
```