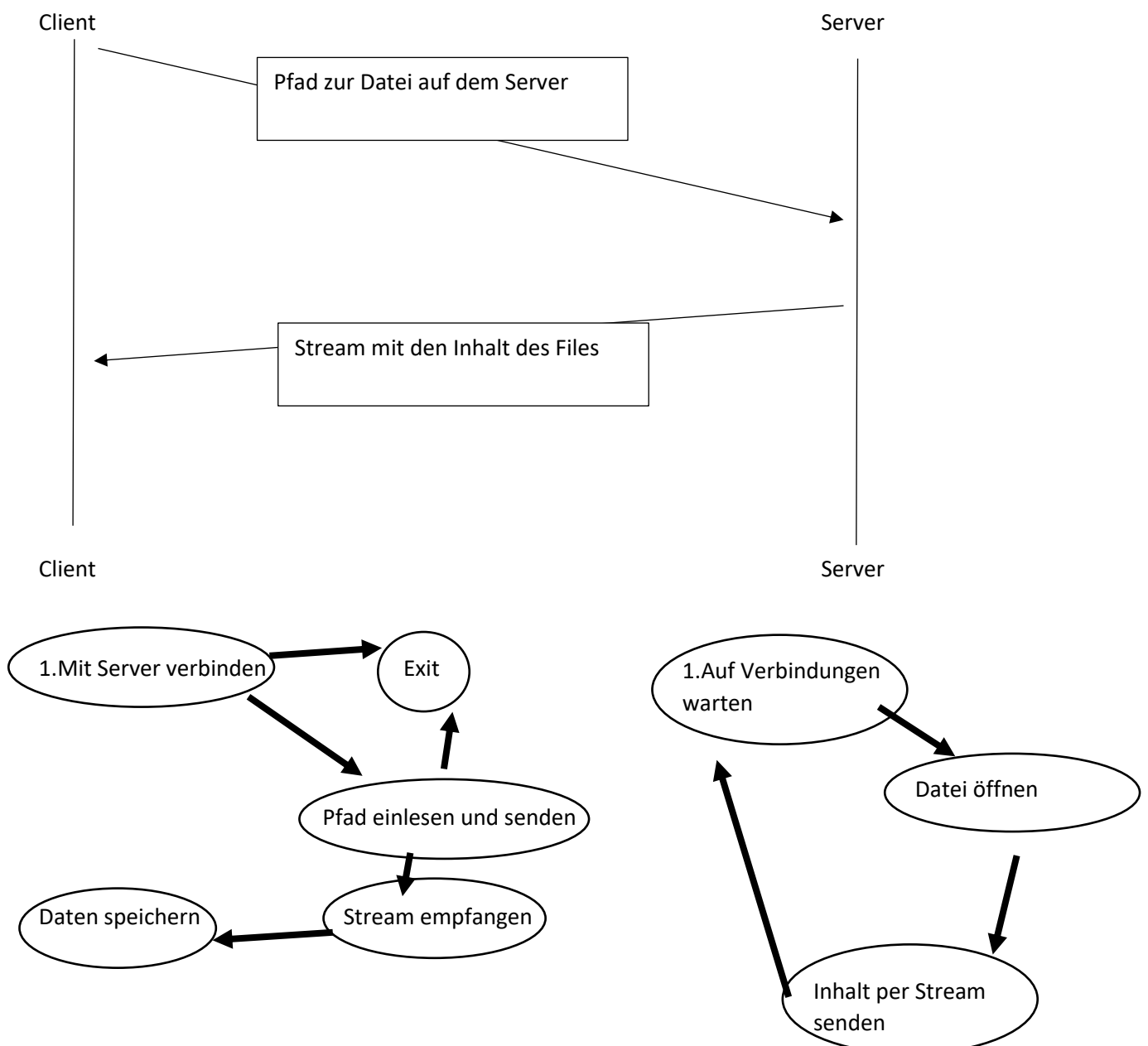


Protokoll Aufgabe 5:

Kurze Aufgabenstellung: Ein Server Client Programm erstellen, indem der Client dem Server einen Pfad zu einer, auf dem Server liegenden, Datei angibt. Der Server sendet dies dem Client. Der Client speichert es ab. Mehrere Clients sollen parallel dieses dienst Nutzen können.

Das Programm wurde mit IntelliJ realisiert. Die JAR Files befinden sich in \out\artifacts






Zum Ablauf: Der Client liest die IP des Servers mittels Konsole ein und verbindet sich dorthin. Der Server gibt die Verbindung auf der Konsole aus. Der Benutzer muss jetzt den Pfad der Datei eingeben die er herunterladen möchte. Diese wird in die Klasse *Message* gespeichert und dann gesendet. Der Server öffnet das File und sendet den Inhalt per Stream an den Client, dieser speichert dies dann ab. Der Server kann mehrere Verbindungen auf einmal haben, dies wurde mit einem Executor realisiert. Eingabefehler können aufgefangen werden, bei anderen Fehlern, stürzt nur der Client ab, der Server läuft weiter.



Screenshots:

Client:

```
IP des Servers eingeben, auf dem der File-Download Port 4242 läuft  
(Default 127.0.0.1)Tippe 'exit' to exit  
127.0.0.1  
File mit Pfad eingeben (oder exit)  
A:/Test.txt  
Programm beendet
```

	.idea	05.02.2017 10:11	Dateiordner	
	out	05.02.2017 09:28	Dateiordner	
	src	05.02.2017 10:11	Dateiordner	
	Client-downloadet.txt	05.02.2017 10:11	Textdokument	1 KB
	IntelliJ.iml	09.01.2017 10:55	IML-Datei	1 KB

Server:

```
Server gestartet  
verbunden mit:/127.0.0.1:4242  
A:\Test.txt Wird gesendet  
gesendet und getrennt
```