

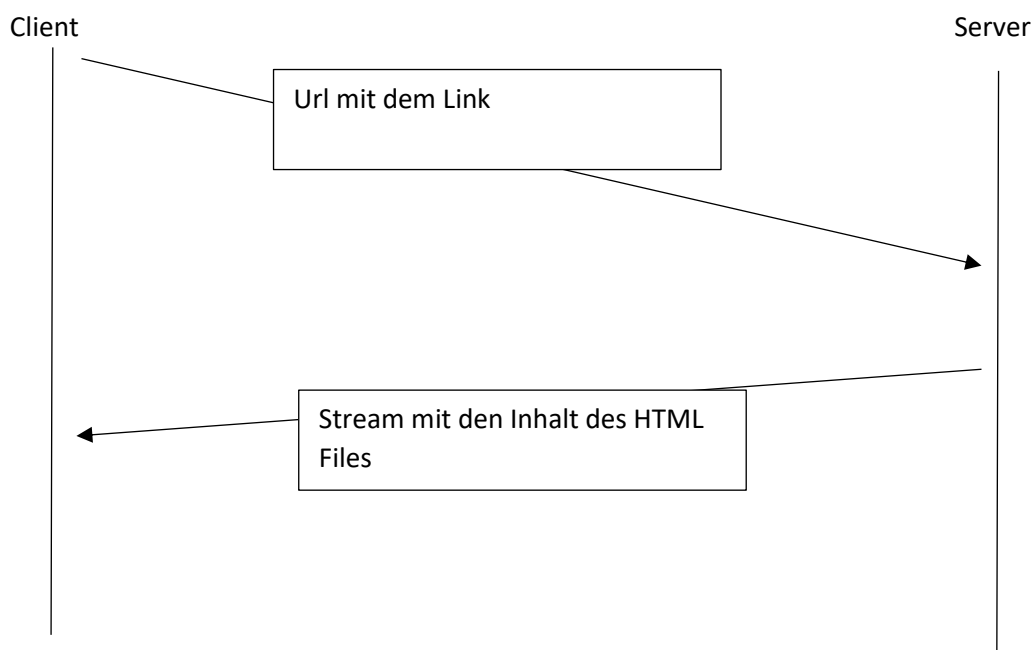
Protokoll Aufgabe 3:

Kurze Aufgabenstellung: Ein Server Client Programm erstellen, indem der Client dem Server eine URL einer Webseite sendet. Der Server lädt das HTML File herunter und sendet es dem Client. Der Client speichert diese ab.

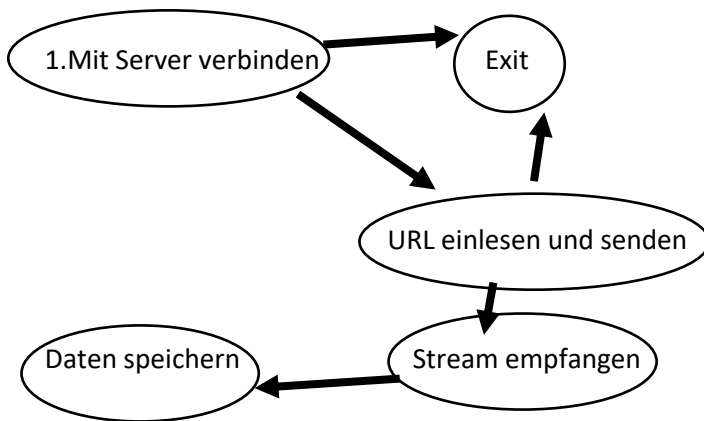
Das Programm wurde mit IntelliJ realisiert. Die JAR Files befinden sich in \out\artifacts

Zum Ablauf: Der Client liest die IP des Servers mittels Konsole ein und verbindet sich dorthin. Der Server gibt die Verbindung auf der Konsole aus. Der Benutzer muss jetzt die URL der Webseite eingeben die er herunterladen möchte. Diese wird in die Klasse *Url* gespeichert und dann gesendet. Das http(s):// muss er auch angeben damit der Server weiß welches Protokoll er verwenden muss. Der Server lädt das HTML File lokal ab und sendet es per Stream an den Client, dieser speichert diese dann ab. Der Server kann eine Verbindung auf einmal haben, kann aber viele Verbindungen hintereinander abarbeiten. Eingabefehler können aufgefangen werden, bei anderen Fehlern, stürzt nur der Client ab, der Server läuft weiter.

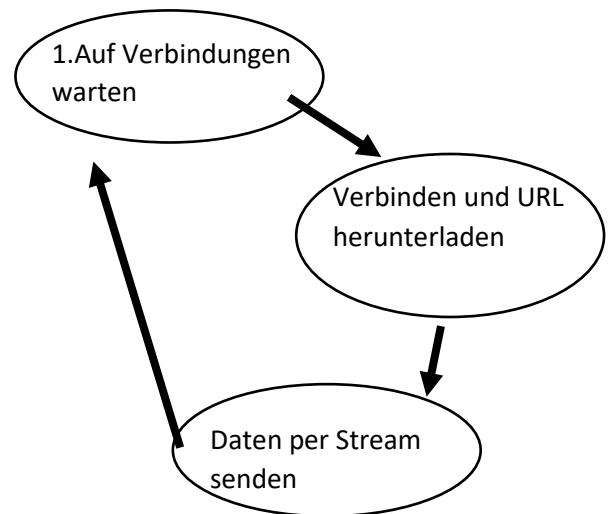
Antwort: Dieses Vorgehen hat den Vorteil, dass Daten vorher geprüft werden könnten oder auch der Zugriff auf die Webseite nur vom Server aus geht. Der Server ist hierbei wie ein Proxy.



Client



Server



Screenshots:

Client:

```
IP des Servers eingeben, auf dem der URL-Download Port 4242 läuft
(Default 127.0.0.1)Tippe 'exit' to exit
127.0.0.1
Url eingeben mit https:// (oder exit)
http://www.stol.it
Programm beendet
```

Server:

```
Server gestartet
verbunden mit:/127.0.0.1:4242
http://www.stol.it Wird heruntergeladen
gedownloadet, gesendet und getrennt
```

.idea	05.02.2017 10:01	Dateiordner	
out	05.02.2017 09:28	Dateiordner	
src	05.02.2017 09:28	Dateiordner	
Client-downloadet.html	05.02.2017 10:01	Chrome HTML Do...	169 KB
Intelijei.iml	09.01.2017 10:55	IML-Datei	1 KB
Server-exit.html	05.02.2017 10:01	Chrome HTML Do...	169 KB