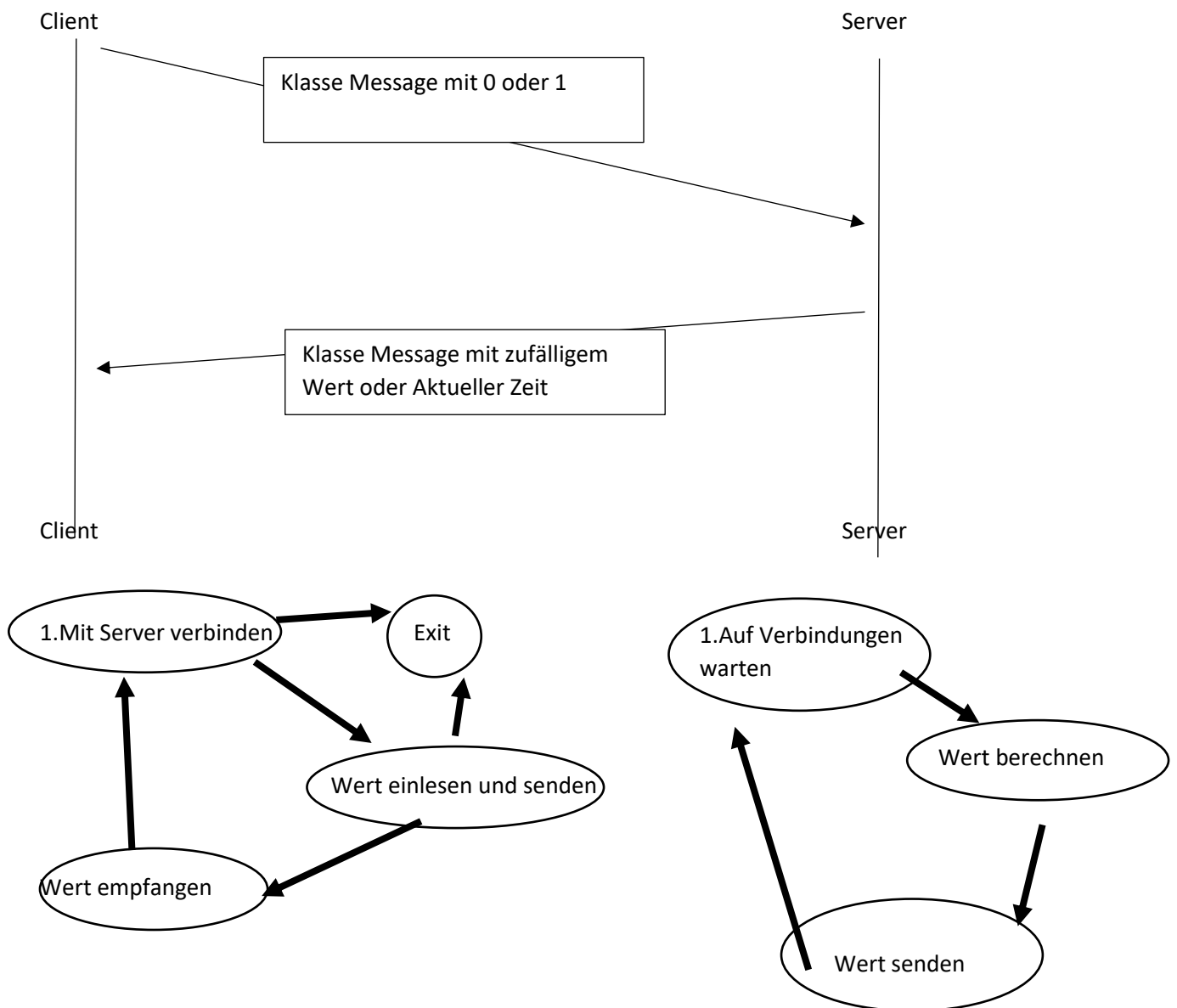


Protokoll Aufgabe 6:

Kurze Aufgabenstellung: Ein Server Client Programm erstellen, indem der Client dem Server eine Anfrage zu Aktuelle Zeit oder ein zufälliger Wert sendet. Der Server soll dafür länger brauchen und es zurücksenden. Eine Version soll mit einem Thread und eine mit mehreren realisiert werden.

Das Programm wurde mit IntelliJ realisiert. Die JAR Files befinden sich in \out\artifacts

Zum Ablauf: Der Client liest die IP des Servers mittels Konsole ein und verbindet sich dorthin. Der Server gibt die Verbindung auf der Konsole aus. Der Benutzer muss jetzt 0 oder 1 eingeben, zufälliger Wert oder Aktuelle Zeit. Die Nachricht wird mit der Klasse Message übertragen, und mit einer gleichen Klasse wieder zurück gesendet. Eine Version arbeitet immer einen Client nach einander ab, die andere kann mehrere gleichzeitig bedienen. Mit Thread.sleep() soll eine längere Berechnung simuliert werden. Beobachtung: Die Clients bekommen die Antwort ca. gleich schnell, nur es kann sich nur ein einziger Client zu der Version mit einem Thread verbinden.



Screenshots:

Client:

```
IP des Servers eingeben, auf dem die lange Wertberechnug auf Port 4242 läuft  
(Default 127.0.0.1)Tippe 'exit' to exit  
127.0.0.1  
Radom Wert(0) oder getTime(1)?(oder exit)  
0  
Wert 6113.142516444354  
Radom Wert(0) oder getTime(1)?(oder exit)  
exit  
Programm beendet
```

Server:

```
Server gestartet  
verbunden mit:/127.0.0.1:4242  
Wert:6113.142516444354
```