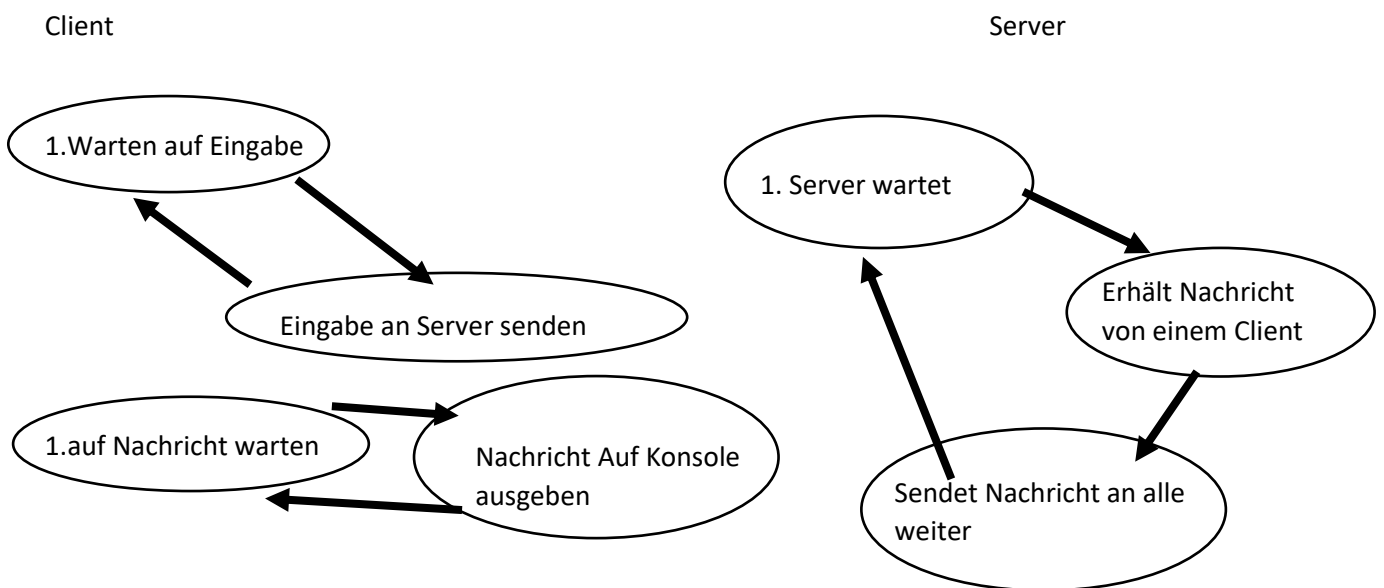
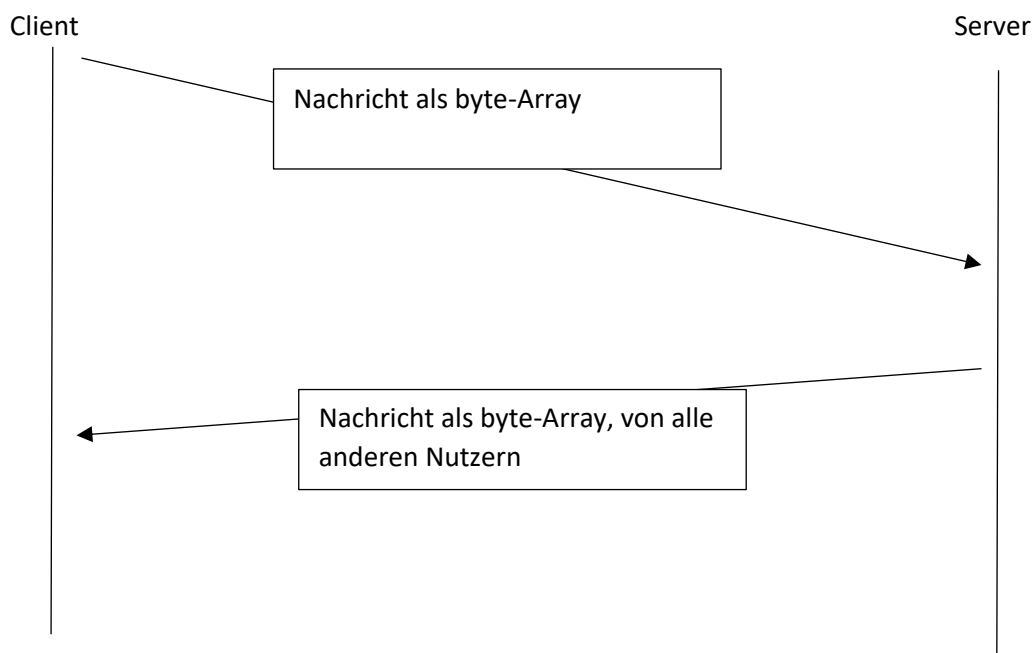


Protokoll Aufgabe 8:

Kurze Aufgabenstellung: Ein Server Client Programm erstellen, indem mehrere Clients in einem Netz mit einem Chat sich austauschen können. Dabei wird UDP verwendet.

Das Programm wurde mit IntelliJ realisiert. Die JAR Files befinden sich in \out\artifacts

Zum Ablauf: Der Client liest die IP des Servers mittels Konsole ein und sendet alle Eingaben des Benutzers zu dieser Adresse. Der Server empfängt diese und sendet die Nachricht mittels Broadcast an alle anderen Clients die dieses Programm verwenden. Der Chat funktioniert nur wenn alle Clients und der Server im gleichen Netz hängen. Jeder Client hat einen Listener-Thread der alle erhaltenen Nachrichten vom Server auf der Konsole ausgibt. Da der Server aber an alle die Nachricht weiterleitet, erhält der Client der es gesendet hat auch die Nachricht und gibt sie aus.



Screenshots:

Client:

```
IP des Servers eingeben, auf dem der UDP-Chat auf Port 4242 und 4545 läuft  
(Default 127.0.0.1)Tippe 'exit' to exit  
127.0.0.1  
Eingabe oder exit:  
Listener gestartet  
Hallo  
Anderer Benutzer(oder eigene Nachricht):Hallo  
Wie Gehts?  
Anderer Benutzer(oder eigene Nachricht):Wie Gehts?
```

Server:

```
Server gestartet  
/127.0.0.1: RECEIVED: Hallo  
/127.0.0.1: RECEIVED: Wie Gehts?
```