

Juan Mircea Petru
324CC

J

1) Soluția este greșită deoarece timpul în care se așteaptă ACK-ul poate să depășească timpul de time out al senderului acesta începând să retransmită frame-urile la care nu a primit ACK, astfel se creează duplicate și se încarcă memoria.

Dacă ACK-ul nu este transmis când ajunge la destinație fereastra de transport crește și poate trece de maxim astfel ACK-ul poate să confirme alt ~~packet~~ cadru primit.

Soluție: ~~#~~ se trimite ack la timp lasând fereastra să se umple sau să se folosească pauze între trimiterea cadrelor, astfel se diminuează viteza și nu riscăm să supraîncărcăm receptorul.