



2)

RIP - Routing Information Protocol.

- distanța maximă la care se poate transmite este de 15 hop-uri \Rightarrow rețele de mici dimensiuni

- Fiecare legătură are un cost minim = 1
- calculează distanța în funcție de rețea nucle noduri

OSPF - Open Shortest Path First

- Suportă 3 tipuri de conexiuni:

- P2P între două routere
- Rețele multicast cu difuzare (cu mai multe LAN-uri)
- Rețele multicast fără difuzare (cele cu mai multe WAN-uri)

- Sunt necesare 3 tipuri de Cai:

- interzonale
- intrazonale
- inter AS-uri (sisteme autonome = AS)

- Fiecare AS poate fi deținut de o altă organizație care se alege propriul algoritm de dirijare a datelor, astfel există standarde prin care se face mai ușoară comunicarea la granițele AS-urilor.

- Funcționează prin ~~abstractizarea~~ abstractizarea rețelei, routerelor și liniilor printr-un graf orientat.

Joan Mircea Petru

324CC



RIP este bazat pe alg. Bellman-Ford moștenită de la ARPANET, acesta funcționează bine pe sisteme mici, dar odată cu extinderea AS-urilor a apărut probleme numerării la infinit și o convergență slabă, fiind înlocuit cu un protocol bazat pe starea logeturilor: OSPF-ul a devenit standard în anii 90 deoarece arește cont de cea mai scurtă cale.