

## Класи

1. Да се напише класа за бензиска пумпа која ќе содржи податоци за адресата на пумпата и тековната колична на бензин во литри. Да се напишат методи кои ќе овозможат додавање и вадење на литри бензин во пумпата, како и добивање на адресата на пумпата и тековната количина на бензин. Во случај корисникот да сака да подигне повеќе бензин отколку што има во пумпата, операцијата треба да се оневозможи и да се прикаже соодветна порака. Да се напише и соодветна главна програма за тестирање на методите на класата.
2. Да се дефинира класа `Dogovor`, во која се чуваат информации за:
  - број на договор (`int`),
  - категорија на договор (низа од 50 знаци)
  - поле од имињата (не повеќе од 5) на потпишувачите на договорот (имињата на потпишувачите не се подолги од 20 знаци)
  - датум на потпишување на договоротЗа потребите на оваа класа да се напишат
  - предефиниран конструктор
  - преоптоварен конструктор со атрибутите на класата
  - `set` и `get` методи за атрибутот категорија на договор
  - За потребите на атрибутот датум да се развие посебна класа во која ќе се чуваат атрибути за денот, месецот и годината. За оваа класа да се напише конструктор со атрибутите на класата(Забелешка: Не е потребно да се прави валидација на датумите.)