

Семинар 3

Рекурсивные алгоритмы и расчет их сложности с помощью
основного метода

1. MergeSort (A)

Сортировка слиянием массива A из n чисел

MergeSort (A[1..n])

Вход: массив A[1..n]

Выход: отсортированный массив из тех же чисел

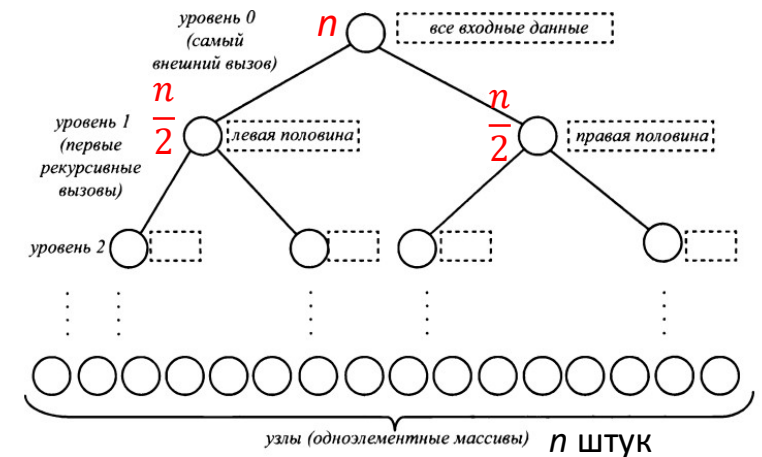
IF $n > 1$

THEN

 RETURN Merge (MergeSort (A[1.. $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$]), MergeSort (A[$\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1..n$]))

ELSE // базовый случай

 RETURN A



$T(n)$ - общее время работы алгоритма а n-элементном массиве A.

2 рекурсивных вызова на каждом уровне. Общее число операций

на каждом уровне (не включая рекурсивные вызовы) – $O(n)$.

Имеем $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$

2 вызова

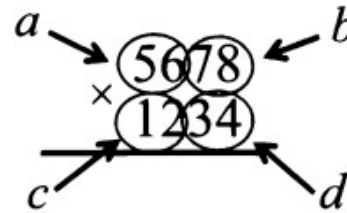
Размеры двух подмассивов

Работа вне рекурсивных вызовов

2. Умножение чисел $x \cdot y$

$$\begin{array}{r}
 \times 5678 \\
 1234 \\
 \hline
 22712 \\
 17034 \\
 11356 \\
 5678 \\
 \hline
 7006652
 \end{array}$$

n строк $\left\{ \begin{array}{l} \leq 2n \text{ операций} \\ \text{(на строку)} \end{array} \right.$ $O(n^2)$



$$\begin{aligned}
 x \times y &= (10^{n/2} \times a + b) \times (10^{n/2} \times c + d) = \\
 &= 10^n \times (a \times c) + 10^{n/2} \times (a \times d + b \times c) + b \times d.
 \end{aligned}$$

Все умножения происходят либо между парами $n/2$ - значных чисел, либо связаны с возведением в степень

Умножение двух n -значных чисел сводится к умножению 4-х пар $n/2$ -значных чисел плюс $O(n)$ дополнительная работа (для добавления соответствующих нулей и школьного сложения)

$$\text{Имеем } T(n) \leq 4 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

4 вызова

RECINTMULT (x, y)

Вход: два n -значных положительных целых числа, x и y .

Выход: произведение $x \times y$.

Допущение: n является степенью числа 2.

```

if  $n = 1$  then                                     // базовый случай
    вычислить  $x \times y$  за один шаг и выдать результат
else                                                 // рекурсивный случай
     $a, b :=$  первая и вторая половины  $x$ 
     $c, d :=$  первая и вторая половины  $y$ 
    рекурсивно вычислить  $ac := a \times c, ad := a \times d,$ 
     $bc := b \times c$  и  $bd := b \times d$ 
    вычислить  $10^n \times ac + 10^{n/2} \times (ad + bc) + bd,$ 
    используя арифметическое сложение, и выдать результат.
    
```

3. Умножение Карацубы

$$\begin{aligned}x \times y &= (10^{n/2} \times a + b) \times (10^{n/2} \times c + d) = \\&= 10^n \times (a \times c) + 10^{n/2} \times (a \times d + b \times c) + b \times d.\end{aligned}$$

Считаем как раньше ac и bd . Но $ad + bc$ считаем иначе:

$$ad + bc = (a + b)(c + d) - ac - bd. \text{ (Всего 3 умножения, а не 4).}$$



Имеем $T(n) \leq 3 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$

4. Умножение квадратных матриц

а) Простое умножение матриц

Вход: целочисленные матрицы X, Y пор. n

Выход: $Z = X \times Y$

FOR $i:=1$ TO n DO

FOR $j:=1$ TO n DO

$Z[i, j]:=0$

FOR $k:=1$ TO n DO

$Z[i, j]:=Z[i, j]+X[i, k] \cdot Y[k, j]$

RETURN Z

Сложность $O(n^3)$

б) Подход «Разделяй и властвуй»

Вход: целочисленные матрицы X, Y пор. n

Выход: $Z = X \times Y$

$$X = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix}$$

$$X \times Y = \begin{pmatrix} A \times E + B \times G & A \times F + B \times H \\ C \times E + D \times G & C \times F + D \times H \end{pmatrix}$$

$$T(n) \leq 8 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$$

8 умножений. $a = 8, b = 2, d = 2$ ($a > b^d$) \Rightarrow

(случай 3) $O(n^{\log_b a}) = O(n^{\log_2 8}) = O(n^3)$

в)Алгоритм Штрассена

$$X = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix} \quad X \times Y = \begin{pmatrix} A \times E + B \times G & A \times F + B \times H \\ C \times E + D \times G & C \times F + D \times H \end{pmatrix}$$

$$P_1 = A \times (F - H)$$

$$P_2 = (A + B) \times H$$

$$P_3 = (C + D) \times E$$

$$P_4 = D \times (G - E)$$

$$P_5 = (A + D) \times (E + H)$$

$$P_6 = (B - D) \times (G + H)$$

$$P_7 = (A - C) \times (E + F).$$

$$\begin{aligned} X \times Y &= \left(\begin{array}{c|c} A \times E + B \times G & A \times F + B \times H \\ \hline C \times E + D \times G & C \times F + D \times H \end{array} \right) \\ &= \left(\begin{array}{c|c} P_5 + P_4 - P_2 + P_6 & P_1 + P_2 \\ \hline P_3 + P_4 & P_1 + P_5 - P_3 - P_7 \end{array} \right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_5 + P_4 - P_2 + P_6 &= (A + D) \times (E + H) + D \times (G - E) - \\ &\quad - (A + B) \times H + (B - D) \times (G + H) = \\ &= A \times E + A \times H + D \times E + D \times H + D \times G - \\ &\quad - D \times E - A \times H - B \times H + B \times G + \\ &\quad + B \times H - D \times G - D \times H = \\ &= A \times E + B \times G. \end{aligned}$$

Пример: $X = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 5 \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} 6 & 8 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$

Вычислить $P_i \dots$

$$X \times Y = \begin{pmatrix} 18 & 14 \\ 62 & 66 \end{pmatrix}$$

$$T(n) \leq 7 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$$

Стандартное рекуррентное соотношение

$$T(n) \leq a \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^d) \quad (1)$$

Параметры:

- a – количество рекурсивных вызовов
- b – коэффициент сжатия размера входных данных
- d – экспонента во времени работы «шага объединения»

Теорема(основной метод):

Если $T(n)$ определяется стандартным рекуррентным соотношением (1) с параметрами $a > 1, b > 1, d \geq 0$, то

$$T(n) = \begin{cases} O(n^d \log n), & \text{если } a = b^d \text{ (случай 1)} \\ O(n^d), & \text{если } a < b^d \text{ (случай 2)} \\ O(n^{\log_b a}) & \text{если } a > b^d \text{ (случай 3)} \end{cases}$$

Примеры

Для **MergeSort** $a = 2 = b = 2^1 = b^d \Rightarrow O(n^1 \log_2 n)$ (случай 1)

Для **RecIntMult** $a = 4 > b = 2^1 = b^d \Rightarrow O(n^{\log_2 4}) = O(n^2)$ (случай 3)

Для **Карацубы** $a = 3 > b = 2^1 = b^d \Rightarrow O(n^{\log_2 3})$ (случай 3)

Для **RecMatMult** $a = 8 > b = 2^2 = b^d \Rightarrow O(n^{\log_2 8}) = O(n^3)$ (случай 3)

Для **Strassen** $a = 7 > b = 2^2 = b^d \Rightarrow O(n^{\log_2 7}) = O(n^{2,8})$ (случай 3)

Бинарный поиск в отсортированном массиве (Bynary_Search)

Задача 1

Каковы соответствующие значения a , b и d для алгоритма двоичного поиска?

- а) 1, 2, 0 [случай 1].
- б) 1, 2, 1 [случай 2].
- в) 2, 2, 0 [случай 3].
- г) 2, 2, 1 [случай 1].

Выполняем единственное сравнение между средним элементом и искомым ($O(1)$, т.е. $d = 0$). $a = 1$, т. к. после рек. вызова обрабатывается только 1 половина массива, длина подзадачи равна $\frac{n}{2}$.

Задача 2

Допустим, что время работы $T(n)$ алгоритма ограничено стандартным рекуррентным соотношением, где $T(n) \leq 7 \times T\left(\frac{n}{3}\right) + O(n^2)$. Какая из приведенных ниже границ является наименьшей правильной верхней границей асимптотического времени работы алгоритма?

- а) $O(n \log n)$.
 - б) $O(n^2)$.
 - в) $O(n^2 \log n)$.
 - г) $O(n^{2,81})$.
-

Задача 3

Допустим, что время работы $T(n)$ алгоритма ограничено стандартным рекуррентным соотношением, где $T(n) \leq 9 \times T\left(\frac{n}{3}\right) + O(n^2)$. Какая из приведенных ниже границ является наименьшей правильной верхней границей асимптотического времени работы алгоритма?

- а) $O(n \log n)$.
 - б) $O(n^2)$.
 - в) $O(n^2 \log n)$.
 - г) $O(n^{3,17})$.
-

Задача 4

Допустим, что время работы $T(n)$ алгоритма ограничено стандартным рекуррентным соотношением, где $T(n) \leq 5 \times T\left(\frac{n}{3}\right) + O(n)$. Какая из приведенных ниже границ является наименьшей правильной верхней границей асимптотического времени работы алгоритма?

- а) $O(n^{\log_3 3})$.
- б) $O(n \log n)$.
- в) $O(n^{\log_3 5})$.
- г) $O(n^{5/3})$.
- д) $O(n^2)$.
- е) $O(n^{2,59})$.

Задача 5

$$T(n) \leq 2 \cdot T(\lfloor \sqrt{n} \rfloor) + O(\log n)$$

Основной метод неприменим. Замена: $n = 2^m \Rightarrow \log n = m$

$$T(2^m) \leq 2T\left(2^{\frac{m}{2}}\right) + O(m) \text{ (как в MergeSort)}$$

Задача 6

Показать, что решением $T(n) \leq T(n-1) + n$ является $O(n^2)$.

Принять $T(n) = 1$.

$$T(n-1) + n \leq T(n-2) + n-1 + n \leq$$

$$T(n-3) + n-2 + n-1 + n \leq \dots \leq T(1) + 2 + \dots + n = O(n^2)$$

Нахождение ближайшей пары точек

Задача: Ближайшая пара

Вход: $n \geq 2$ точек $P_1(x_1, y_1), \dots, P_n(x_n, y_n)$ на плоскости

Выход: пара точек P_i, P_j с наименьшим евклидовым расстоянием $d(P_i, P_j)$

I. Метод грубой силы: $O(n^2)$. Полный перебор всех пар точек.

II. Подход «Разделяй и властвуй»

1. Сортируем точки согласно их x-координате. Получаем массив P_x .
2. Сортируем точки согласно их y-координате. Получаем массив P_y .
3. Разбиваем множество точек на 2 подмножества равного размера вертикальной прямой $l = x_{\text{ср}}$
4. Решаем задачу рекурсивно на левой и правой частях. Получаем минимальные расстояния σ_R и σ_L .
5. Находим σ_{LR} среди пар точек, одна из которых лежит слева от прямой l , другая – справа (разделенные точки).
6. Выбираем $\sigma_{\min} = \min(\sigma_L, \sigma_R, \sigma_{LR})$. Базовый случай : $n \leq 3$ – непосредственное вычисление расстояния

$$\min_{1 \leq i, j \leq 3, i \neq j} \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2} = \sigma$$

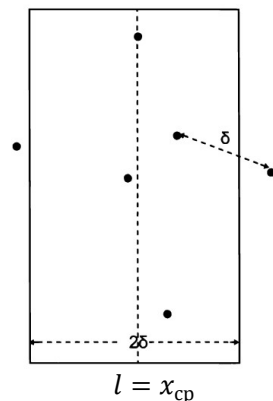
Почему время $O(n \log n)$?

Шаги 1, 2. Две сортировки $O(n \log n)$ предварительно.

Шаг 3. $O(n)$

Шаг 4. Рекурсия

Шаг 5. $O(n)$, т.к.



$$\sigma = \min(\sigma_L, \sigma_R)$$

S_y - множество точек, заключенных в полосе 2σ
Среди этих точек следует искать разделенные точки, расстояние между которыми $< \sigma$. S_y упорядочено за линейное время с помощью фильтрации множества P_y , т.е. за $O(n)$

Для каждой точки $p \in S_y$ не более 7 точек лежат в прямоугольнике $\sigma \times 2\sigma$ Время вычисления
Время вычисления расстояний $\leq 7n$

Шаг 6. $O(1)$.

$$\text{Т.о. } T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) \Rightarrow T(n) = O(n \log n)$$

