Семинар 9

Хеш-таблицы

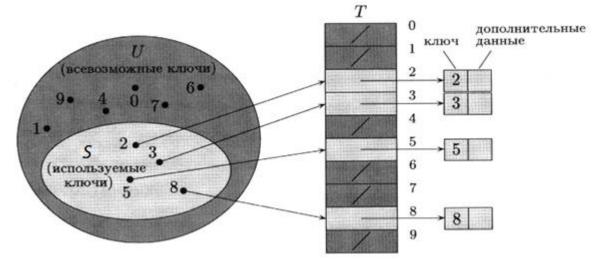
Что такое хеш-таблица (X-T)?

- Структура данных для некоторого динамического множества, поддерживающая операции «найти (просмотреть)», «вставить», «удалить». Операции должны выполняться быстро (за O(1)).
- Напоминает массив. По ключу записи (с помощью **хеш-функции**) определяется номер позиции (индекс) в X-T, где размещается ссылка на данные, ассоциированные с этим ключом.

• U — универсум (совокупность возможных ключей), S — множество используемых ключей

Схема прямой адресации:

Количество ключей =n= размер X-T Если |U| невелико, то это удобно.



Задача 1.

 Предположим, что динамическое множество S представлено таблицей T с прямой адресацией длины n. Опишите процедуру, которая находит максимальный элемент S. Чему равно время работы этой процедуры в наихудшем случае?

Задача 2.

• Битовый вектор - это массив битов дины n. Б.в. Занимает значительно меньше места, чем массив из n указателей. Каким образом можно использовать б.в. для представления динамического множества различных элементов без сопутствующих данных? Словарные операции должны выполняться за O(1).

 $b[x] = \begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases}$

Задача 3 о сумме двух чисел (варианты решения)

- Попытка №1: перебрать все пары x и y и сравнить их сумму с t. Сложность $O(n^2)$.
- Попытка N $2 : (\forall x \exists ! y = t x)$

```
Вход: массив A из n целых чисел и целевое целое число t.

Выход: «да», если A[i] + A[j] = t для некоторых i, j \in \{1, 2, 3, ..., n\}, «нет» — в противном случае.

for i = 1 to n do

y := t - A[i]

if A содержит y then // линейный поиск return «да»

return «нет»

Сложность O(n^2).
```

Задача о сумме двух чисел - продолжение

Попытка №3: отсортируем массив

СУММА ДВУХ ЧИСЕЛ (РЕШЕНИЕ НА ОСНОВЕ ОТСОРТИРОВАННОГО МАССИВА)

Вход: массив A из n целых чисел и целевое целое число t.

Выход: «да», если A[i] + A[j] = t для некоторых $i, j \in \{1, 2, 3, ..., n\}$, «нет» — в противном случае.

```
sort A // используя подпрограмму сортировки for i=1 to n do y:=t-A[i] if A содержит y then // двоичный поиск return «да» return «нет» Cложность O(n\log n + \log n) = O(n\log n) .
```

Попытка №4: решение на основе X-Т

СУММА ДВУХ ЧИСЕЛ (РЕШЕНИЕ НА ОСНОВЕ ХЕШ-ТАБЛИЦЫ)

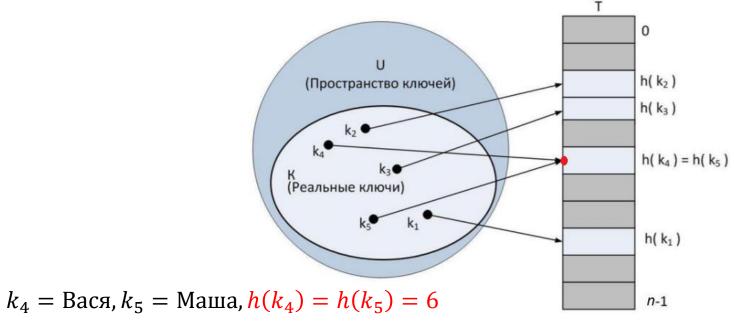
Вход: массив A из n целых чисел и целевое целое число t.

Выход: «да», если A[i] + A[j] = t для некоторых $i, j \in \{1, 2, 3, ..., n\}$, «нет» — в противном случае.

```
H := пустая хеш-таблица for i = 1 to n do BCTABUTЬ A[i] в H for i = 1 to n do y := t - A[i] if H содержит y then // используя операцию «Просмотреть» return «да» return «нет»
```

Пример: записная книжка с именами и телефонами ваших друзей и знакомых

- Операции: по имени найти телефон, вставить телефон нового знакомого, удалить телефон недруга. Если на имя отвести 10 символов, то всего имен будет $33^{10} = |U|$???
- С помощью хеш-функции h по ключу(имени) будем вычислять номер ячейки, хранящей указатель на телефон друга с именем k.
- Длина X-Т значительно меньше |U|, но может случиться **коллизия.**



Если $n \ll |S|$, то коллизии неизбежны.

Принцип Дирихле. Есть n голубей и m нор. Если n>m, то существует нора, в которой будет больше одного голубя.

ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ 12.3

Рассмотрим *п* человек со случайными днями рождения, причем каждый из 366 дней года равновероятен. (Предположим, что все *п* человек родились в високосный год.) Насколько большим должно быть *n*, прежде чем будет существовать 50 %-ный шанс, что у двух человек их день рождения будет совпадать?

- a) 23
- б) 57
- в) 184
- r) 367

Решение:

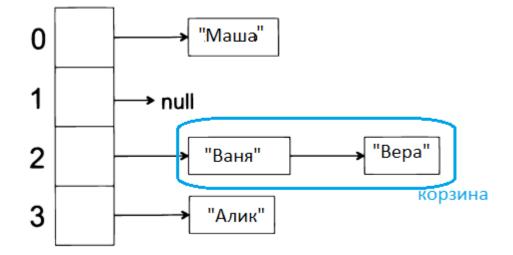
$$\overline{P}(n)$$
 — все люди родились в разные дни $\left(n\lessgtr365\right)$ $P(n)=1-\overline{P}(n)$

Разрешение коллизий

1) Раздельное сцепление (метод цепочек).

Если записи вычисляются хеш-функцией h(k) в одну и ту же позицию X-T, то эти записи организуются в связный список, относящийся к этой позиции

(корзину)



- Храним связный список в каждой корзине X-T.
- Для того, чтобы Просмотреть/ Вставить/ Удалить объект с ключом k, выполним эти операции в связном списке корзины A[h(k)]

Пусть X-T имеет размер n и хранит $100\ n$ объектов

Какой лучший и худший случаи хранения?

- По 100 в одной корзине;
- 100 *п* в одной корзине?

Стремятся к равномерному хешированию.

$$\alpha = \frac{|S|}{n}$$
 коэффициент заполнения

Среднее время операций неудачного поиска, удачного поиска, вставки и удаления: $\Theta(1+\alpha)$

Задача.

• Продемонстрируйте происходящее при вставке в XT с разрешением коллизий методом цепочек ключей

• 5, 28, 19, 15, 20, 33, 12, 17, 10 $h(k) = k \mod 9$

0	
1	28
2	
3	
4	
5	5
6	
7	
8	

- 2) Открытая адресация
- $|S| \leq n$ (только Вставить и Просмотреть)

Каждый ключ связан с <u>зондажной последовательностью</u>. Первое число в последовательности — номер позиции, которую надо просмотреть первой, второе число — второй и т.д. Объект хранится в первой незанятой позиции зондажной последовательности.

а) <mark>Линейное зондирование</mark> (пробирование)- последовательность для ключа k: h(k), h(k) + 1, ... - циклически переходит в начало.

Пример: $h(k) = k \mod 7$, ключи: 50, 700, 76, 85, 92, 73, 101

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

0	
1	50
2	
3	
4	
5	
6	

0	700
1	50
2	
3	
4	
5	
6	76

		_		
0	700		0	
1	50		1	
2	85		2	
3			3	
4			4	
5			5	
6			6	

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

Проблема – первичная кластеризация

Зондажные последовательности образуют группы. Требуется время, чтобы найти свободный слот или элемент.

б) Двойное хеширование

 $h(k,i) = (h_1(k) + ih_2(k)) \ mod \ n, i$ ячеек занято, i = 0,1,...,n-1

 h_1 , h_2 - две хеш-функции

Пример: 79, 69, 72, 50, 98, 14

 $h_1(k) = k \mod 13,$ $h_2(k) = 1 + k \mod 11$

Почему $h_2(k)$ д.б. взаимо-проста с n?

0	
1	79
2	
3	
4	69
5	98
6	
7	72
8	
9	14
10	
11	50
12	