

ProgramowanieProceduralne

[Strona główna](#) / [Moje kursy](#) / [PP](#) / [LAB 11](#) / [IS L9](#)

IS_L9

1. Proszę utworzyć tablicę liczb typu **double** o rozmiarze podanym przez użytkownika i wypełnić ją dowolnymi liczbami.

- (0.5) Proszę zapisać wartości z tablicy do pliku **tekstowego plik_tekst.txt** oraz do pliku **binarnego plik_bin.dat** - nazwy plików mają być podane jako **argumenty wywołania programu**. Wywołanie programu powinno wyglądać następująco:

```
./program plik_bin.dat plik_tekst.txt
```

- (1) Proszę napisać i przetestować na utworzonym pliku **plik_tekst.txt** procedurę zgodną z prototypem:

```
void print_text_double(char *name);
```

wypisując w kolumnie zawartość pliku tekstowego zawierającego liczby typu **double** na ekran najlepiej bez tworzenia nowej tablicy

- (1) Proszę napisać i przetestować na utworzonym pliku **plik_bin.dat** procedurę zgodną z prototypem:

```
void print_bin_double(char *name);
```

wypisując w kolumnie zawartość pliku binarnego zawierającego liczby typu **double** na ekran najlepiej bez tworzenia nowej tablicy

- (0.5) Proszę określić i wypisać długość obu plików w formacie :

```
plik tekstowy --.....bajtów
plik binarny  --.....bajtów
```

- (1) Proszę utworzyć dwie nowe tablice na podstawie zawartości utworzonych plików - tekstowego i binarnego - zakładamy, że o zawartości pliku wiemy jedynie to, jakiego jest typu, oraz że są tam liczby typu **double**, ale nie wiemy ile ich jest. Proszę wypisać zawartość nowych tablic.
- (2) Proszę ponownie otworzyć plik binarny **plik_bin.dat** i co piątemu elementowi (czyli elementom 0-wemu, 5-temu, 10-temu itd) nadać wartość 0 (nie należy do realizacji tego punktu wczytywać pliku do tablicy, ale należy skorzystać z funkcji **fseek**), a następnie ponownie wypisać zawartość pliku, albo za pomocą stworzonej procedury **print_bin_double**, albo według schematu z poprzedniego punktu .

2. (3) Proszę napisać i przetestować na plikach tekstowych (**teks_1**, **tekst_2**) oraz binarnych (**bin_1**, **bin_2**), zawierających liczby typu **integer** procedurę/funkcję

- `void file_copy (FILE *, FILE *);` - kopiowanie plików dowolnego typu
- `int file_cmp (char *, char *);` - porównywanie zawartości plików dowolnego typu (0 - takie same, 1 różne)

- dobrze jest skorzystać z funkcji **memcpy**, **memcmp**. Rozwiązanie powinno być jak najbardziej ogólne.

3. Proszę utworzyć strukturę **struct xyz**, która ma dwa pola: znak oraz wskaźnik do struktury **struct xyz**.

Proszę utworzyć 3 zmienne **a**, **b**, **c** typu **struct xyz**.

- (0.5) Niech pole wskaźnikowe zmiennej **a** wskazuje na **b**, pole wskaźnikowe zmiennej **b** wskazuje na **c**, a pole wskaźnikowe zmiennej **c** wskazuje na **a**.
- (1)
 - Korzystając ze zmiennej **a** i odpowiednich pól proszę nadać wartość pola znakowego zmiennych **a**, **b**, **c**.
 - Korzystając ze zmiennej **b** i odpowiednich pól proszę wypisać pole znak zmiennych **a**, **b**, **c**.
 - Korzystając ze zmiennej **c** i odpowiednich pól proszę zamienić małą literę na dużą w polu znak zmiennych **a**, **b**, **c** i wypisać zawartość zmiennych **a**, **b**, **c**
- (0.5) Proszę zapisać zmienne **a**, **b**, **c** do pliku tekstowego **dane.txt** oraz do pliku binarnego **dane.dat**
- (2) Proszę napisać funkcję, której argumentem jest **wskaźnik** do pliku binarnego z zapisanymi strukturami **struct xyz** (nie wiemy ile tych struktur tam jest zapisanych), która zwraca **wskaźnik do tablicy**, która została utworzona na podstawie przekazanego pliku i zawiera struktury zapisane w tym pliku. Funkcję proszę przetestować na pliku **dane.dat**. Zawartość tablicy, proszę wypisać w funkcji **main**.

Status przesłanego zadania

Status przesłanego zadania	Przesłane do oceny		
Stan oceniania	Nieocenione		
Termin oddania	poniedziałek, 11 maja 2020, 14:25		
Pozostały czas	Zadanie zostało złożone 37 sek. po terminie		
Ostatnio modyfikowane	poniedziałek, 11 maja 2020, 14:25		
Przesyłane pliki	<div><div><div>-  zad1.c</div><div>-  zad2.c</div><div>-  zad3.c</div></div><div><div>11 maja 2020, 14:25</div><div>11 maja 2020, 14:25</div><div>11 maja 2020, 14:25</div></div></div>		
Komentarz do przesłanego zadania	<div><div>▶ Komentarze (3)</div></div>		

[◀ przed kolejnym testem](#)

LAB_9 ▶



Platforma e-Learningowa obsługiwana jest przez:
Centrum e-Learningu AGH oraz Centrum Rozwiązań Informatycznych AGH

[Pobierz aplikację mobilną](#)