

Universidade de São Paulo
Escola de Artes, Ciências e Humanidades
Bacharelado em Sistemas de Informação
ACH2006 - Engenharia de Sistemas de Informação I

Entrega 03 - Primeiro Ciclo

Grupo:

Dayane Carvalho - 11314002;
Gustavo Medici - 11271056;
Kleber Curvelo - 11207922;
Maria Eduarda Garcia - 11796621;
Mirela Mei - 11208392;

Informações Gerais

- Lista de funcionalidades implementadas no primeiro ciclo:
 - Exposição do preço da tatuagem;
 - Exposição do tamanho da tatuagem;
 - Exposição do estilo da tatuagem;
 - Filtro estilo da Tatuagem;
 - Favoritar arte preferida;
 - Entrar em contato com os tatuadores;
- Lista de funcionalidades que serão implementadas no segundo ciclo:
 - Busca por localidade;
 - Tela de cadastros de tatuadores;
 - Campo de Avaliações;
 - Acesso ao carrinho;
 - Filtros de preço;
 - Filtros de distância;
 - Filtros de Avaliações;
- Observações de Mudanças:
 - Decidimos não colocar a opção de chat e a de ligação, pois ao conversarmos com tatuadores, nos disseram que não seria uma ideia legal, pois a melhor maneira para eles é o Instagram.

Primeira versão do software

Link para o repositório:

https://github.com/gustavo-ui/esi_trabalho

Link para o vídeo:

https://drive.google.com/file/d/1uf9RdXnN2HUTFVn0zsy_xoa3VMVyJx5M/view

Retrospectiva

- Aspectos positivos:
 - A comunicação foi bem efetiva entre os integrantes do grupo, pois todos gostaram do projeto inicial;
 - Conseguimos separar o trabalho com base no que cada um se identificava mais, o que tornou o desenvolvimento mais fluido;
 - Nos organizamos bem, gerando uma boa automação de processos;
 - O grupo estava flexível e aberto a mudanças do projeto;
 - Todos os integrantes foram responsáveis com prazos e comprometidos com o desenvolvimento;
- Aspectos negativos:
 - As linguagens e ferramentas não eram conhecidas por todos os integrantes, o que dificultou e atrasou o desenvolvimento;
 - Tivemos dificuldades iniciais para entender e começar a desenvolver;
 - O desenvolvimento a distância dificultou um pouco a comunicação e a implementação;
 - Decidimos algumas coisas sem analisar o tempo que levaria, atrasando o projeto;
 - Tivemos dificuldades para entender os usuários do aplicativo, surgindo a necessidade de conversar com alguns tatuadores e pessoas comuns, visando entender melhor o funcionamento da aplicação;
- Melhorias para o próximo ciclo:

Para o próximo ciclo, estamos compartilhando cursos e sites entre nós, visando melhorar o conhecimento de todos. Além disso, pelo projeto já estar em andamento, temos uma capacidade maior de analisar o tempo que leva cada parte do desenvolvimento, e nos preparar melhor para as próximas funcionalidades.