ACH 2005 - IHC

2ª Prova (parte 2)

NOMES DOS INTEGRANTES DO GRUPO:

Maria Eduarda Garcia - 11796621

Mirela Mei – 11208392

Sérgio Guilherme - 11270906

Data de entrega: até 27/06/2022 – via e-disciplinas

Tome como base o mesmo aplicativo que foi definido na Parte 1 dessa prova. Caso não tenha feito a Parte 1 ainda, escolha um aplicativo que envolva Dados Pessoais (cadastros, localizações, preferências, compras, ...)

Aplicativo: IFood

- **4 –** Suponha que você seja responsável por apresentar protótipo de IHCs de um aplicativo (a sua escolha). Apresente mock-ups, "implementações" ou mesmo desenhos (usando figma por exemplo). Tal aplicativo deve, obrigatoriamente, envolver o uso de dados pessoais cadastros, atividades, etc.
 - 1. Escolha duas tarefas que esse aplicativo suporte e explique-as:

Tarefa 1: Fazer pedido

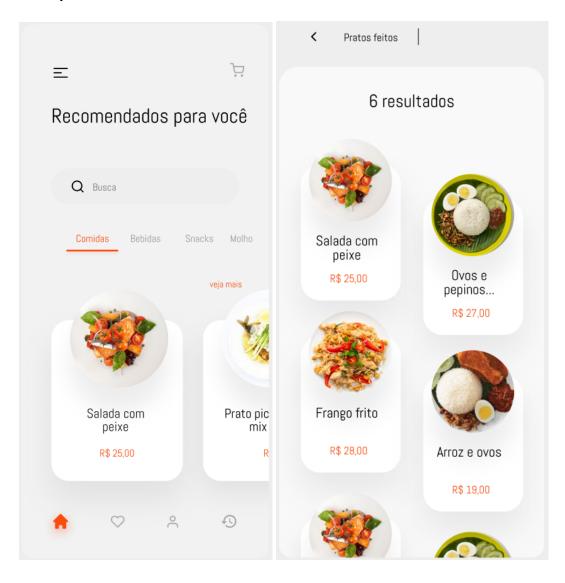
Buscar pelo nome do alimento, colocá-lo no carrinho ou favoritá-lo, escolher o método de pagamento, escolher se será para entrega ou para buscar no estabelecimento e finalizar o pedido.

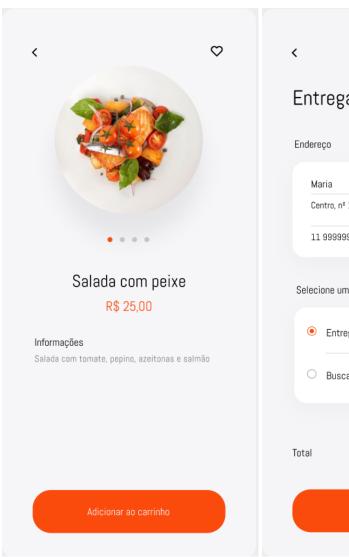
Tarefa 2: Perfil

Se cadastrar ou fazer login, inserir e modificar dados do perfil, como nome, e-mail, métodos de pagamento, visualizar pedidos feitos, avaliações e promoções disponíveis.

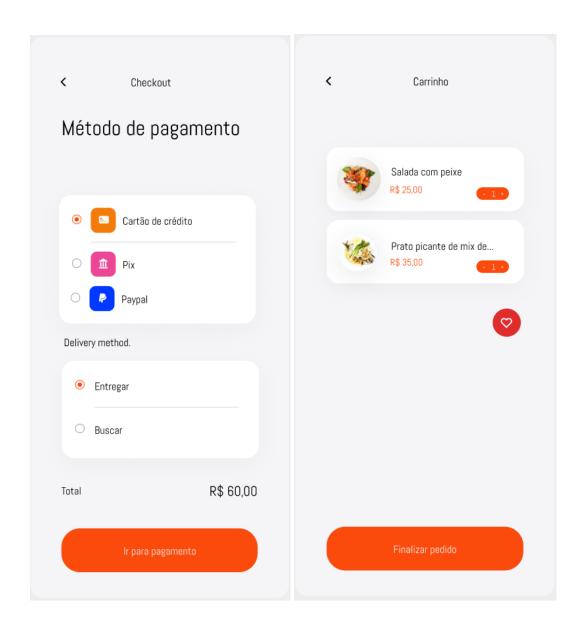
2. Para cada uma delas, apresente pelo menos 3 IHCs (telas) que seu sistema suporte que envolvam dados pessoais e, dentro do contexto apresentado sobre IHD, explique suas decisões de projeto que suportem a transparência na gestão desses dados pessoais. O uso do software FIGMA é recomendado, mas não necessário.

Fazer pedido:



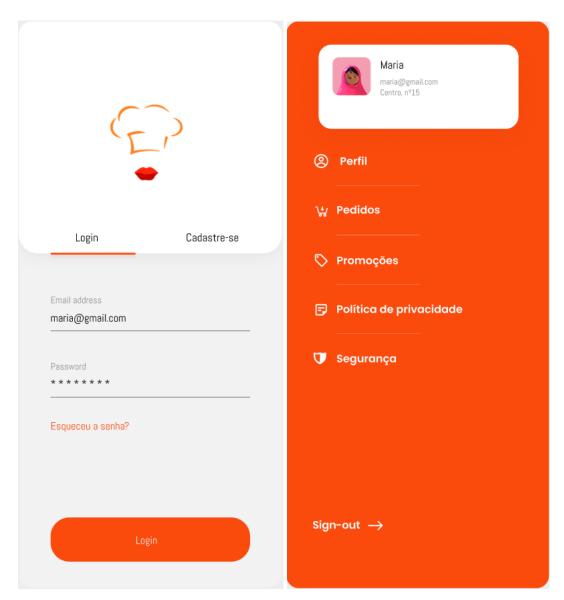


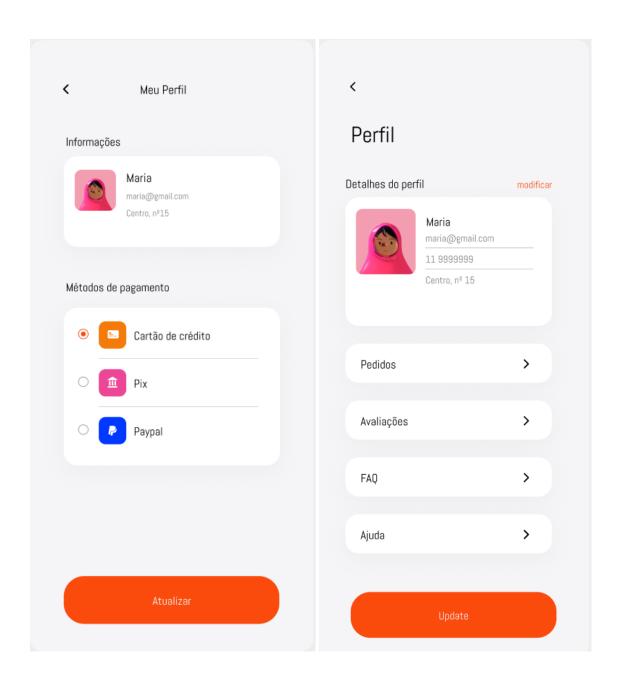




Na funcionalidade de fazer pedido, os dados necessários são: nome, endereço, número de telefone e método de pagamento. O aplicativo coleta apenas quando são utilizados e fica explícito para o que eles servem, além de serem descartados após cada pedido efetuado, ficando visíveis apenas para o usuário no histórico de pedidos.

Perfil:





Na funcionalidade do perfil, os dados necessários são: e-mail e senha para efetuar o login, nome, número de telefone e um endereço padrão. O aplicativo coleta tais informações, pois é necessário que o usuário esteja logado para efetuar um pedido, porém escolhemos apenas os dados que são essenciais para identificação e contato com o mesmo. Além disso, é possível não colocar os dados que são usados apenas no pedido, como endereço e informações de pagamento, evitando assim possíveis golpes.

5 - Apresente o(s) Mapa(s) de Empatia que envolvam o(s) usuário(s) típicos desse aplicativo.

