



Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Projeto Integrador I

Projeto: PhiloQuest - Aplicação Web Gamificada para Ensino de Filosofia

Integrantes: Ana Clara B. A. Bittelbrunn | Gustavo Gonçalves Nunes | Mirela Moser

Semestre: 2025/2

Contexto e Motivação: Gamificando o Ensino de Filosofia

O Problema

A escola apresenta um contexto de metodologias de ensino muitas vezes defasadas e de alunos que se mostram desinteressados.

O resultado é um currículo pouco interativo, que gera baixo engajamento e falha em dar protagonismo ao estudante no seu próprio desenvolvimento intelectual.

PhiloQuest: A Solução Gamificada

Ao usar a gamificação, o sistema visa transformar a didática tradicional em uma experiência democrática, interativa e engajadora, incentivando a participação ativa e o protagonismo dos alunos em seu próprio desenvolvimento intelectual. A plataforma busca colocar o estudante no centro do processo de aprendizado.

Objetivos

Nosso principal objetivo é criar uma ferramenta para facilitar a aplicação da metodologia de ensino de Filosofia desenvolvida pelo Prof. Dr. Maurício Rasia Cossio em sua tese de doutorado (**Cossio, 2025**).

Esta metodologia é baseada em ciclos, com o objetivo de promover às alunas e alunos desafios constantes. Na nossa aplicação web, através da gamificação, isso se materializa em acúmulo de XP e rankings competitivos para manter a motivação.

Usuários



Aluno

Realiza atividades, avança de nível e coleciona conquistas, tornando-se protagonista de seu aprendizado.



Professor

Gerencia turmas, cria missões personalizadas e valida o aprendizado de forma eficaz e intuitiva.



Administrador

Responsável por manter e expandir a base de dados de filósofos e conceitos, garantindo a qualidade do conteúdo.

Funcionalidades Principais dos Usuários

Funcionalidades do Aluno

- **Vinculação à Turma:** Inserção de um "Código de Turma" único (fornecido pelo professor) para matrícula segura e organizada.
- **Ciclo de Aprendizagem (5 Etapas):**
 - Cadastro do Problema
 - Perguntas
 - Respostas/Conceitos
 - Filósofos
 - Trabalho Final
- **Gamificação:** Visualização de nível (ex: Iniciante, Sábio), posição no Ranking Semanal e Coleção de Cartas/Medalhas como recompensa.
- **Interação:** Visualiza Ranking semanal e compartilha conquistas no Mural da Turma.

Funcionalidades do Professor

- **Gestão de Turmas:** Criação de salas virtuais e geração de códigos de acesso para a inscrição dos alunos.
- **Validação de Progresso:** Painel intuitivo para Aprovar, Rejeitar ou Sugerir Melhorias nas entregas dos alunos, guiando o desenvolvimento.
- **Engajamento:** Capacidade de criar "Missões Extras" para bonificação de XP e acompanhar o desempenho da turma em tempo real.

Funcionalidades do Administrador

- **Gestão de Contas:** Responsável por cadastrar novos professores e gerenciar (editar/remover) todos os perfis de usuários (alunos e professores).
- **Manutenção do Sistema:** Supervisiona o bom funcionamento geral da aplicação e possui ferramentas de controle

Diagrama de Casos de Uso: Interações Essenciais

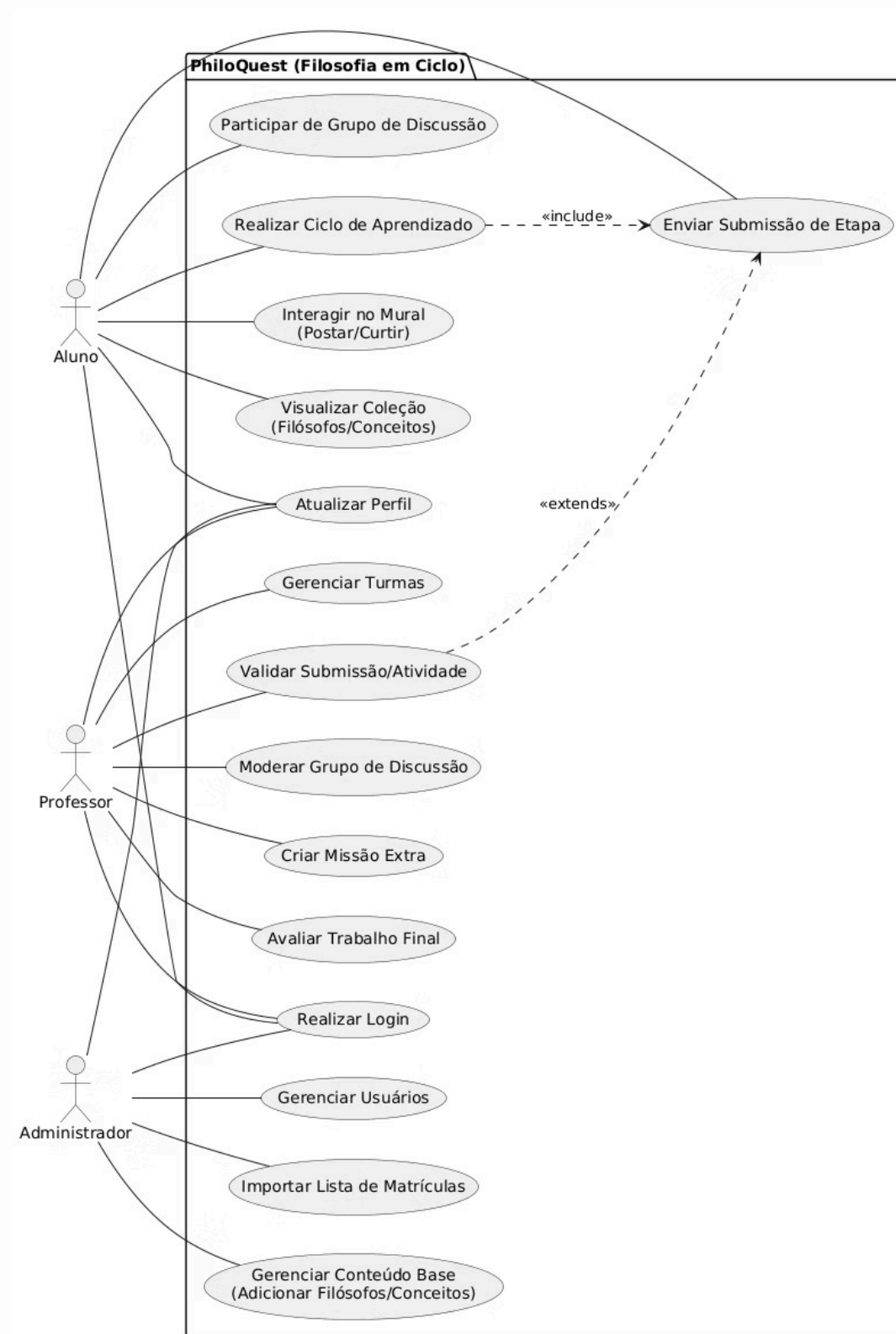
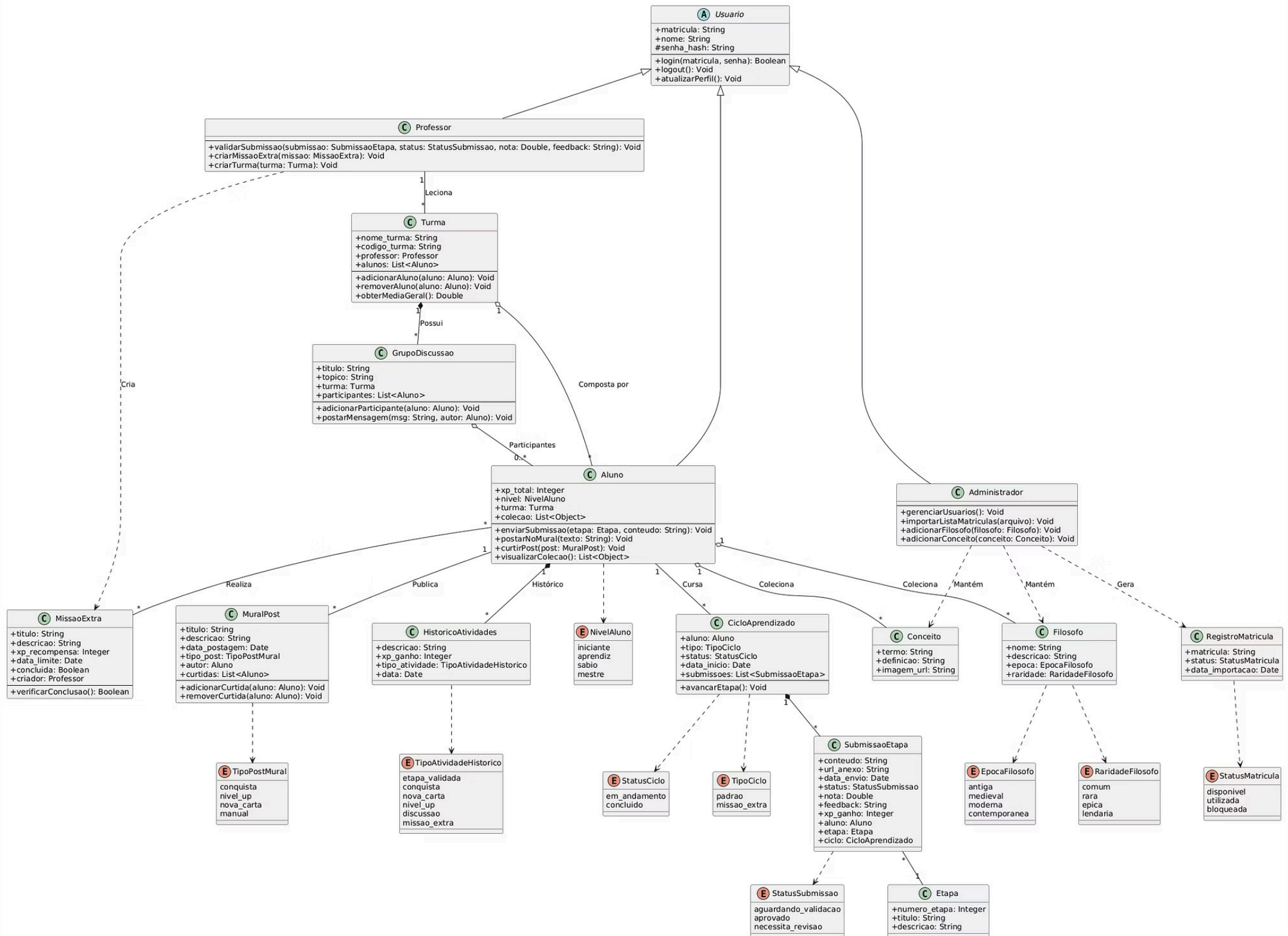
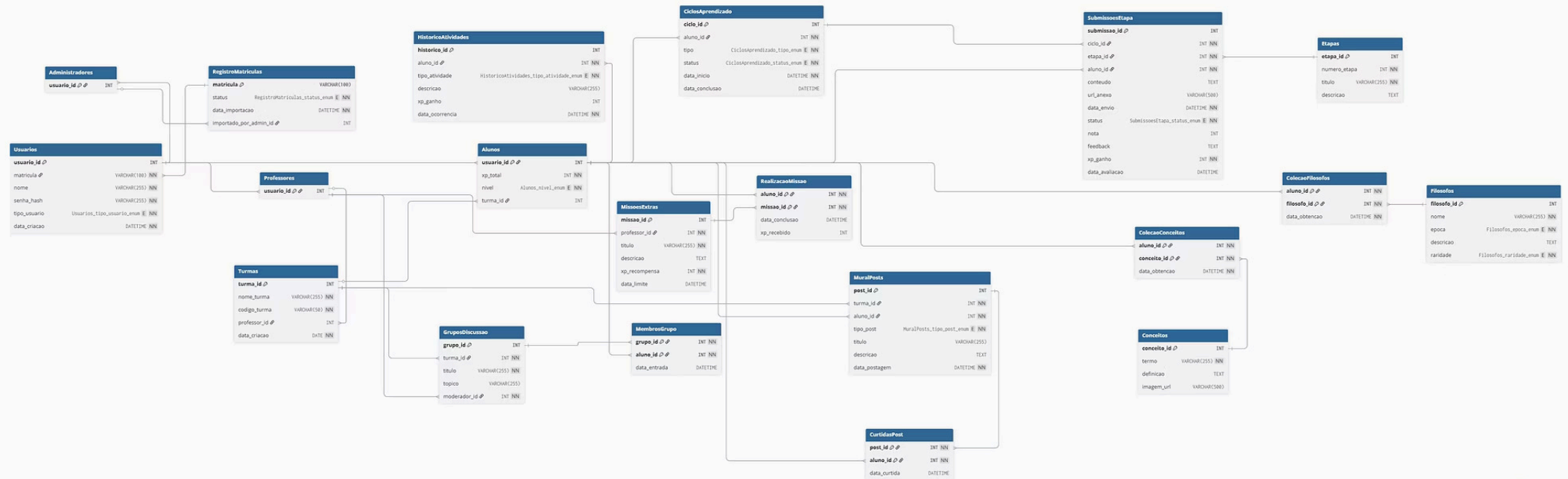


Diagrama de Classes: A Estrutura do PhiloQuest

Diagrama de Classes - PhiloQuest (Com Enums Vinculados)



Modelagem do Banco de Dados: Integridade e Organização



Tecnologias Utilizadas: A Stack do PhiloQuest

A escolha das tecnologias é crucial para o sucesso e a performance do PhiloQuest. Nossa stack combina ferramentas robustas e amplamente utilizadas, garantindo uma aplicação web eficiente, responsiva e segura.



HTML

A base da nossa aplicação, garantindo uma estrutura semântica e acessível para todos os elementos da interface.



CSS

Responsável pela estilização visual e pelo design moderno e intuitivo do PhiloQuest, utilizando cores da nossa identidade visual.



Bootstrap

Framework essencial para a responsividade (mobile/desktop) e a criação ágil de componentes de interface de usuário (UI).



JavaScript

Garante a interatividade, a dinâmica da gamificação e os feedbacks visuais em tempo real, enriquecendo a experiência do usuário.



PHP

Linguagem back-end para o processamento de dados, implementação das regras de negócio complexas e controle de sessão seguro.



MySQL

Banco de dados relacional robusto para o armazenamento seguro e eficiente de perfis, notas, progresso e todo o conteúdo filosófico.

Protótipo e Navegação: A Experiência do Usuário

Convidamos você a explorar o protótipo do PhiloQuest, desenvolvido no Figma. Aqui você poderá visualizar o fluxo de navegação e a experiência do usuário (UX/UI) que propomos para tornar o aprendizado de Filosofia mais envolvente.

Acesso ao Figma: Use o QR Code abaixo ou o link direto para mergulhar na nossa visão interativa.

PhiloQuest Web Application

