



Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Implementación de métodos computacionales

Grupo 601

Actividad 3.4:

“Actividad Integradora 3.4 Resaltador de sintaxis”

PROFESOR:

Jesús Guillermo Falcón Cardona

EQUIPO #11:

Guillermo Montemayor Marroquín

A01722402

David Mireles Gutiérrez

A00836010

FECHA DE ENTREGA:

13 de mayo del 2024

Conclusiones

Para esta entrega decidimos analizar el lenguaje de Python con el cual identificamos los siguientes tipos de elementos léxicos y los pintamos del color que se puede observar en la imagen.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Resaltado de código Python</title>
  <style>
    .palabra_reservada { color: #7F0055; font-weight: bold; }
    .operador { color: #ff0000; }
    .literal_numerico { color: #008000; }
    .literal_de_cadena { color: #BA2121; }
    .identificador { color: #000000; }
    .comentario { color: #008000; font-style: italic; }
    .delimitador { color: #000000; }
    .funcion { color: #FFD700; font-weight: bold; }
    .variable { color: #00BFFF; }
    .numero { color: #008000; }
    .functioncall { color: #FFD700; }
    pre { background-color: #F8F8F8; padding: 10px; }
  </style>
</head>
```

Para esta actividad importamos la librería de expresiones regulares lo cual nos facilitó la identificación de los tokens e hizo nuestro código más eficiente. El resultado que obtuvimos fue el siguiente:

```
operators = ["+", "-", "*", "/", "(", ")", "{", "}", ":", "=", "<
# Se lee el contenido del archivo
with open(file, 'r') as f:
    content = f.read()
    tokens = []

# Se itera sobre cada línea del archivo
for line in content.splitlines():
    line = line.strip()
    i = 0
    while i < len(line):
        # Si el caracter es un dígito o punto se intenta formar un número
        if line[i].isdigit() or line[i] == '.':
            negativeSign = False
            token = line[i]
            j = i + 1
            while j < len(line) and (line[j].isdigit() or line[j] == '.' or line[j].upper() == 'E' or (line[j] in ['+', '-'] and line[j-1].upper() == 'E')):
                token += line[j]
                j += 1
            # Se determina si el token es un entero real o inválido
            if isInteger(token):
                tokens.append((token, 'Entero'))
            elif isReal(token):
                tokens.append((token, 'Real'))
            else:
                tokens.append((token, 'Error'))
            i = j
        # Si el caracter es una letra se intenta formar una variable
        elif line[i].isalpha():
            token = line[i]
            j = i + 1
            while j < len(line) and (line[j].isalnum() or line[j] == '_' or line[j].isdigit()):
                token += line[j]
                j += 1
            tokens.append((token, 'Variable'))
            i = j
        # Si es un comentario se agrega el token y se sale del ciclo
        elif line[i:].startswith('/*'):
            tokens.append((line[i:], 'Comentario'))
            break
        # Si es un operador se agrega el token
        elif line[i] in operators:
            token = line[i]
            tokens.append((token, symbolDic[token]))
            i += 1
        # Si no es ninguno de los casos anteriores se avanza al siguiente carácter
        else:
            i += 1

# Se imprime la tabla de tokens
print(tokenTable(tokens))

# Se llama a la función principal con el nombre del archivo
lexerAritmetico("expresiones.txt")
```

La manera en que logramos este resultado de un archivo HTML que muestra el código de Python con colores y estilos que facilitan su lectura y comprensiones fue a través de utilizar expresiones regulares en la cual definimos patrones para identificar diferentes elementos del lenguaje python como pueden ser operadores, números, palabras reservadas, funciones etc. Luego lee el archivo y busca coincidencias con los patrones declarados anteriormente y genera un archivo HTML con el código resaltado envolviendo cada elemento en etiquetas `` con los estilos CSS mostrados al inicio del documento,

Implementamos diferentes algoritmos para lograr el resultado que esperábamos como un algoritmo para manejar casos especiales como las llamadas a funciones, paréntesis anidados y caracteres especiales. Por ejemplo, cuando se encuentra una llamada a una función este algoritmo envuelve el nombre de la función y los paréntesis de apertura en etiquetas span especiales y se lleva un conteo de los paréntesis para cerrarlos correctamente.

Otros algoritmos que utilizamos fueron para la construcción de una cadena HTML que contiene el código resaltado, y algoritmo principal que consiste en iterar sobre todas las coincidencias encontradas por `token_regex.finditer` en el código fuente. Para cada coincidencia, se determina el tipo de token como por ejemplo una palabra reservada, operador, etc. y se envuelve en una etiqueta span con una clase CSS correspondiente.

En cuanto a la complejidad del algoritmo, podríamos considerar la cantidad de tokens en el código de entrada como una medida. Supongamos que el número total de tokens en el código es n . La complejidad del algoritmo sería lineal en términos de n , ya que para cada token, se realiza una cantidad constante de trabajo para determinar su tipo y aplicar el resaltado correspondiente. Después se revisa que los tokens no contengan cualquiera de los siguientes símbolos: "&", "<", ">", ""(comilla doble)"" (comilla sencilla) ya interfieren con código HTML. Por lo tanto, la complejidad del algoritmo sería aproximadamente $O(2n)$.

Código disponible en:

<https://github.com/A01722402/Resaltador-de-sintaxis/tree/main>