



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO**  
**CENTRO TECNOLÓGICO**  
**CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO**

Joana Venturin Loureiro  
Mirelly Micaella da Silva

**Primeiro Trabalho de Implementação**

Prof. JOÃO PAULO A. ALMEIDA  
Período: 2020/2 EARTE  
Programação III

Vitória, ES  
2020

## **Sumário**

<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>Descrição da Implementação</b>	<b>4</b>
<b>3.Descrição dos Testes</b>	<b>5</b>
<b>4.Bugs</b>	<b>6</b>

# 1. Introdução

Neste trabalho, foi implementado um sistema para processar os dados obtidos da Justiça Eleitoral referentes à votação de vereadores em um município das eleições de 2020, utilizando a linguagem Java. E assim, imprimir as seguintes informações:

1. Número de vagas (= número de eleitos);
2. Candidatos eleitos (nome completo e na urna), indicado partido e número de votos nominais;
3. Candidatos mais votados dentro do número de vagas;
4. Candidatos não eleitos e que seriam eleitos se a votação fosse majoritária;
5. Candidatos eleitos no sistema proporcional vigente, e que não seriam eleitos se a votação fosse majoritária, isto é, pelo número de votos apenas que um candidato recebe diretamente;
6. Votos totalizados por partido e número de candidatos eleitos;
7. Primeiro e último colocados de cada partido (com nome da urna, número do candidato e total de votos nominais). Partidos que não possuírem candidatos com um número positivo de votos válidos devem ser ignorados;
8. Distribuição de eleitos por faixa etária, considerando a idade do candidato no dia da eleição;
9. Distribuição de eleitos por sexo;
10. Total de votos, total de votos nominais e total de votos de legenda.

## 2. Descrição da Implementação

Primeiramente, ao iniciar o projeto decidimos separar as informações nas seguintes classes:

- Main: o testador e o corpo principal do programa;
- Candidato: todas as informações de cada candidato ficará armazenada;
- Partido: todas as informações de cada partido ficará armazenada;
- Leitor: classe utilizada apenas para a leitura inicial do arquivo contendo os dados da eleição, para ser gerado o relatório final.
- Relatório: é uma classe contendo apenas funções, utilizadas para o processo dos dados e criação das informações do relatório.

Ao executar o programa, é criado um caminho para a leitura dos arquivos. E com as funções existentes na classe Leitor, as informações de cada candidato são separadas e inseridas em um Candidato e adicionado em uma lista. E logo em seguida, a mesma ação é realizada para os partidos.

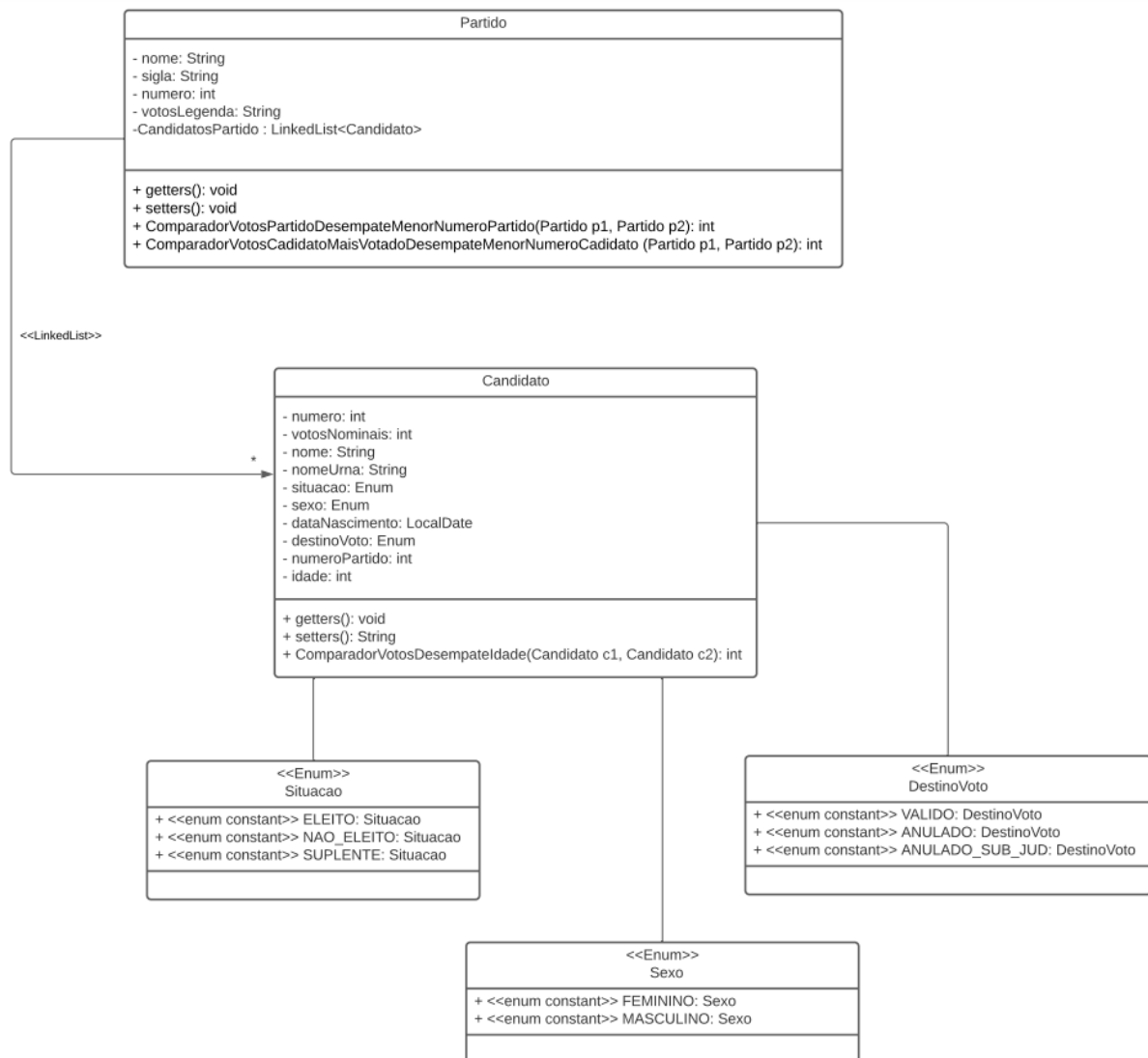
Durante a leitura dos dados, utilizamos da ferramenta `parseInt` para transformar uma string em um número inteiro (como o número de votos, número do partido e votos nominais) e criamos também novas enumerações como `Sexo`, `Situação` e `DestinoVoto` para transformar dados dos candidatos e partidos em constantes para utilizar durante todo o código.

Após toda a leitura dos arquivos, adicionamos os candidatos aos partidos, realizando uma comparação entre o número do candidato e o número do partido.

Então, começamos a processar os dados da votação. As funções mais importantes estão dentro da classe relatório, por exemplo, a impressão completa de cada candidato e de cada partido, funções de comparação entre candidatos e a criação de listas para cada parte do relatório. Uma função interessante, é a de candidatos eleitos, que se beneficiaram do sistema proporcional, em que utiliza-se a função de vereadores mais votados (função que gera a lista de vereadores mais votados) e em seguida, há uma comparação se o candidato não está presente nesta lista e mesmo assim, foi eleito. Logo, é adicionado à lista de candidatos beneficiados.

Outras funções muito importantes, são as funções que implementamos a ferramenta `Comparator`. A função: `ComparadorVotosDesempateldade()`, que está presente no arquivo da classe `Candidato`, criada para colocar a lista de candidatos em ordem decrescente. E as funções `ComparadorVotosPartidoDesempateMenorNumeroPartidoexistente()` e `ComparadorVotosCandidatoMaisVotadoDesempateMenorNumeroCandidato()` no arquivo da classe `Partido`, a primeira para colocar a lista de partidos em ordem e a segunda é utilizada para ordenar os candidatos do partido e assim, solucionar quais são o primeiro e o último colocados de cada partido.

Logo após todas as listas do relatório baseada no número de votos serem criadas, são impressos no relatório: a faixa etária dos eleitos e seu gênero, além de outros dados sobre os votos, como o total de votos válidos nominais. Em que todas essas informações também são processadas dentro de funções presentes na classe Relatório.



### 3. Descrição dos Testes

Os testes apresentaram 100% de acerto. Já que, durante os testes, todos os erros foram tratados e assim, acreditamos que não há nenhum erro nos códigos.

```
mirelly@mirelly: ~/Documents/4_periodo/Prog3/Trabalho_1
mirelly@mirelly:~/Documents/4_periodo/Prog3/Trabalho_1$ ./test.sh
Script de teste PROG3 - Trabalho 1

[I] Testando solution...
[I] Testando solution: teste belo-horizonte
[I] Testando solution: teste belo-horizonte, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: teste cariacica
[I] Testando solution: teste cariacica, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: teste rio-de-janeiro
[I] Testando solution: teste rio-de-janeiro, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: teste são-paulo
[I] Testando solution: teste são-paulo, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: teste serra
[I] Testando solution: teste serra, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: teste vila-velha
[I] Testando solution: teste vila-velha, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: teste vitória
[I] Testando solution: teste vitória, tudo OK em output.txt
[I] Testando solution: pronto!

mirelly@mirelly:~/Documents/4_periodo/Prog3/Trabalho_1$
```

## 4. Bugs

Não foram identificados nenhum bug durante a execução dos testes.