# Biologicky motivované výpočtové modely

Michal Kováč

FMFI UK

24.6.2013



- Prehľad problematiky
  - Prehľad modelov
  - P systémy
  - Varianty
- Plány na dizertačnú prácu
  - Aktuálne riešené problémy
  - Ďalšie plány

# Biologicky motivované výpočtové modely

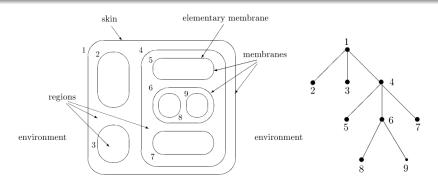
Modely vznikajú s dvoma účelmi:

- simulácia biologických javov
- zdokonalenie informatických riešení

# Biologicky motivované výpočtové modely

- Neurónové siete (od 1943)
- Celulárne automaty (od 1948)
- Evolučné algoritmy (od 1954)
- L systémy (od 1968)
- P systémy (od 1998) [Păun, 1998]
- . .

#### Membránová štruktúra



### Obsah membrány

- multimnožina objektov
  - a | b | b
- prepisovacie pravidlá

$$\bullet \ \ a \mid b \mid b \rightarrow a \mid a_{out} \mid b_{in_6}$$

$$\bullet \ b \to a \mid \delta$$

### P systém

P systém definujeme ako

$$\Pi = (V, \mu, w_1, w_2, \dots, w_m, R_1, R_2, \dots, R_m)$$
, kde:

- V je abeceda objektov
- ullet  $\mu$  je membránová štruktúra
- $w_1, w_2, \dots w_m$  sú počiatočné multimnožiny v membránach  $1 \dots m, \ w_i \subseteq \mathbb{N}^V$
- R<sub>1</sub>, R<sub>2</sub>,..., R<sub>m</sub> sú množiny prepisovacích pravidiel v membránach 1...m, pričom

$$R_i \subseteq (\mathbb{N}^V \setminus 0^V) \times \mathbb{N}^{V \times (\{here, out\} \cup \{in_1, ...in_m\})}$$





- ullet konfigurácia = membránová štruktúra + obsahy membrán
- krok výpočtu: maximálny paralelizmus

- ullet konfigurácia = membránová štruktúra + obsahy membrán
- krok výpočtu: maximálny paralelizmus

$$egin{array}{ccccc} a \mid b \mid b 
ightarrow c & & (r_1) \ & b 
ightarrow c \mid c & & (r_2) \ & c \mid b & & & \end{array}$$

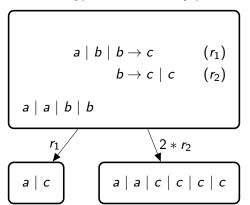
- ullet konfigurácia = membránová štruktúra + obsahy membrán
- krok výpočtu: maximálny paralelizmus

$$\begin{array}{c|c} a \mid b \mid b \rightarrow c & (r_1) \\ b \rightarrow c \mid c & (r_2) \end{array}$$

$$\begin{array}{c|c} a \mid a \mid b \mid b \end{array}$$

$$\begin{array}{c|c} r_1 \\ \hline a \mid c \end{array}$$

- ullet konfigurácia = membránová štruktúra + obsahy membrán
- krok výpočtu: maximálny paralelizmus



### Jazyk

- výsledok výpočtu je multimnožina objektov, ktorá:
  - počas výpočtu prešla cez vonkajšiu membránu
  - na konci ostane v špecifickej membráne
- generatívny vs akceptačný mód
- Parikhovo zobrazenie: PsRE

### Varianty objektov

- worm objects [Maté et al., 2002]
  - namiesto multimnožín objektov sú v membránach multimnožiny stringov  $(\mathbb{N}^{V^*})$
  - inšpirované DNA

### Varianty pravidiel

- kontextové (PsRE)
- kooperatívne (PsRE) [Păun, 1998]
- katalytické
  - s 2 katalyzátormi (PsRE) [Freund et al., 2005]
  - s 1 katalyzátorom (otvorený problem)
  - s 1 katalyzátorom a inhibítormi (PsRE) [lonescu and Sburlan, 2004]
- bezkontextové (PsCF) [Sburlan, 2005]
- bezkontextové s inhibítormi (PsET0L)
   [Ionescu and Sburlan, 2004]

# Varianty kroku výpočtu

- maximálny paralelizmus (PsRE)
- sekvenčný (vieme simulovať pomocou VASS, [Ibarra et al., 2005])
- ullet asynchrónny (väčšinou  $\sim$  sekvenčný) [Freund, 2005]
- minimálny paralelizmus (PsRE) [Ciobanu et al., 2007]

### Aktuálne riešené problémy

- maximálny paralelizmus je veľmi silná featura...
- ako sa dá rozšíriť sekvenčný mód?
- na univerzalitu treba:
  - pravidlá s prioritami [Ibarra et al., 2005]
  - povoliť neobmedzené vytváranie membrán [Ibarra et al., 2005]
  - inhibítory [Kováč, 2013, submitted]
  - iné rozšírenia (pravidlá s detekciu prázdnych membrán, ...)
  - inšpirácie z výsledkov iných formalizmov

# Ďalšie plány

- Preskúmať možnosti kombinovania ďalších variantov P systémov z hľadiska výpočtovej sily
  - priestorové P systémy
  - rozpadajúce sa objekty
  - energie
- Porovnať s inými formalizmami, napríklad Petriho siete / reaction systems / CLS / ...
- Nájsť nové varianty

### Inšpirácie z výsledkov iných formalizmov

- Petriho siete
  - nie sú univerzálne
  - s inhibítormi áno
  - ake iné varianty Petriho sietí ešte nikto nevyskúšal aplikovať v P systémoch?
- CLS (Calculi of Looping Sequences)
  - sekvenčný model, vie simulovať P systémy [Barbuti et al., 2007]
- Reakčné (alebo reaktívne?) systémy

### Nové varianty

Besozzi [Besozzi, 2004]: Dobrý variant by mal byť:

- realistický
- univerzálny
- iredundantný

#### Literatúra I



The calculus of looping sequences for modeling biological membranes.

In 8th Workshop on Membrane Computing (WMC8), LNCS 4860, pages 54–76. Springer.

Besozzi, D. (2004).
 Computational and modelling power of P systems.
 PhD thesis, Universita' degli Studi di Milano, Milano, Italy.

Ciobanu, G., Pan, L., Pun, G., and Pérez-Jiménez, M. J. (2007).

P systems with minimal parallelism.

Theor. Comput. Sci., 378(1):117-130.



#### Literatúra II



Freund, R. (2005).

Asynchronous p systems and p systems working in the sequential mode.

In Proceedings of the 5th international conference on Membrane Computing, WMC'04, pages 36–62, Berlin, Heidelberg. Springer-Verlag.



Freund, R., Kari, L., Oswald, M., and Sosík, P. (2005). Computationally universal p systems without priorities: two catalysts are sufficient.

Theoretical Computer Science, 330(2):251 – 266. Descriptional Complexity of Formal Systems.

#### Literatúra III



Ibarra, O. H., Woodworth, S., Yen, H.-C., and Dang, Z. (2005).

On sequential and 1-deterministic p systems.

In Proceedings of the 11th annual international conference on Computing and Combinatorics, COCOON'05, pages 905–914, Berlin, Heidelberg. Springer-Verlag.



Ionescu, M. and Sburlan, D. (2004). On p systems with promoters/inhibitors. Journal of Universal Computer Science, 10(5):581–599.



Kováč (2013).

Inhibiting the parallelism in p systems.

In 2nd International Workshop on Hybrid Systems and Biology.



#### Literatúra IV

- Maté, J. L., Rodríguez-Patón, A., and Silva, A. (2002). On the power of p systems with dna-worm-objects. *Fundam. Inf.*, 49(1):229–239.
  - Păun, G. (1998).
    Computing with membranes.
    Technical Report 208, Turku Center for Computer Science-TUCS.
    (www.tucs.fi).
- Sburlan, D. (2005).

  Promoting and Inhibiting Contexts in Membrane Computing.

  PhD thesis, University of Seville.

Ďakujem za pozornosť