SI - ASET



"manage and protect our asset in single hand"



DAFTAR ISI

PENI	DAHULUAN	3
MEN	YALAKAN APLIKASI PADA SERVER LOKAL (SHARING)	4
MEN	GGUNAKAN FITUR KONFIGURASI	7
MAN	AJEMEN ASSET/BARANG	8
a.	MEMBUAT BARANG BARU	8
b.	DETAIL BARANG	. 10
c.	EDIT BARANG	. 10
d.	MENGHAPUS BARANG	. 11
MEN	GGUNAKAN FITUR PEMINJAMAN BARANG	. 11
a.	DAFTAR PEMINJAMAN PRIBADI	. 11
b.	DETAIL PERMOHONAN PEMINJAMAN	. 12
c.	CETAK PERMOHONAN PEMINJAMAN	. 13
d.	BUAT PERMOHONAN PEMINJAMAN	. 13
e.	EDIT PERMOHONAN PEMINJAMAN	. 15
f.	MAINTENANCE PEMINJAMAN	. 15
MELI	HAT HISTORI BARANG YANG DI PINJAM	. 17
MAN	AJEMEN AKTIVA	. 19
a.	MELIHAT DATA AKTIVA	. 19
b.	MEMBUAT AKTIVA BARU	. 21
C.	DETAIL AKTIVA	. 23
d.	APPROVE DATA AKTIVA	. 23
e.	MEMBANDINGKAN DATA AKTIVA UMUM & KEUANGAN	. 24
f.	HISTORY DATA AKTIVA	. 25
g.	DELETE AKTIVA	. 26
h.	CETAK AKTIVA	. 26
MER	UBAH STATUS AKTIVA (GUNA, NON-GUNA, NON-KAPITALISASI, JUAL)	. 27



PENDAHULUAN

SI-ASET adalah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan untuk mengelola data aset. Seperti pendataan aset, **peminjaman aset**, **kondisi aset** hingga laporan data asset yang dihitung secara otomatis oleh aplikasi. Selain itu aplikasi ini juga menyediakan fitur pencarian, peminjaman, reminder maintenance data aset berdasarkan berbagai kriteria. Laporan data aset dapat di export kedalam format PDF atau Excel.



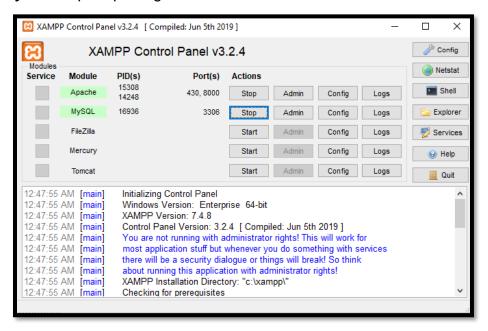
MENYALAKAN APLIKASI PADA SERVER LOKAL (SHARING)

Sebelum menjalankan aplikasi, perangkat harus sudah meng-install piranti tambahan dibawah ini ;

- a. XAMPP
- b. Composer
- c. Visual Studio Code

Setelah semua aplikasi piranti sudah terinstall,

 Buka aplikasi XAMPP Control Panel, dan klik tombol start pada bagian Apache dan MySQL seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. 1 XAMPP Controle Panel

Pastikan tidak ada *port* yang bertabrakan, di tunjukan oleh warna **hijau** pada tulisan **Apache** dan **MySQL**.

 Langkah kedua, karena kita akan menjalankan aplikasi ini pada server local jaringan dimana perangkat kita terhubung, maka perlu mengambil ip perangkat kita untuk dijadikan host. Adapun dengan cara membuka Command Prompt (CMD) dan mengetik perintah ipconfig.



Gambar 1. 2 Cek IP (ipconfig)

Dalam hal ini perangkat terhubung menggunakan *Wireless LAN Adapter Wi-Fi*; yang mana kita akan menggunakan **IPv4 Address**: **192.168.100.9** sebagai host pada server local. CATATAN: Setiap perangkat yang terhubung kejaringan, memiliki **ip berbeda**, silahkan cek terlebih dahulu.

```
Wireless LAN adapter Wi-Fi:

Connection-specific DNS Suffix .:
Link-local IPv6 Address . . . : fe80::a594:f664:ed14:55b6%6
IPv4 Address . . . . : 192.168.100.9
Subnet Mask . . . . . . : 255.255.255.0
Default Gateway . . . . : fe80::1%6
192.168.100.1
```

Gambar 1. 3 IPv4 Perangkat

3. Langkah selanjutnya, masih pada aplikasi Command Prompt (CMD), dan pindahkan lokasi *command* kedalam directory dimana aplikasi di simpan, menggunakan perintah [cd (lokasi)]. Seperti pada gambar di bawah ini.

```
C:\Users\Simba>cd ..
C:\Users>cd..
C:\>cd Project/bpjs
C:\Project\bpjs>
```

Gambar 1. 4 Directory Access

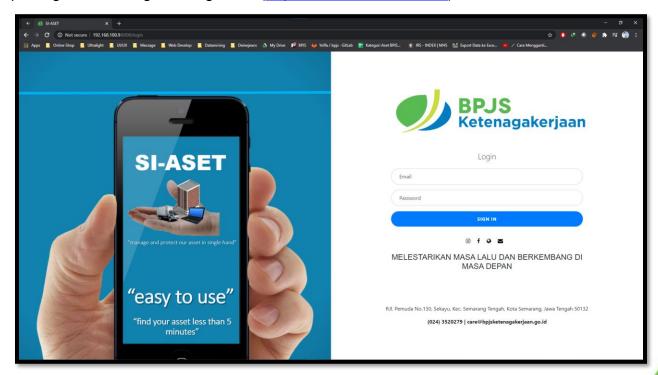




4. Selanjutnya masukan perintah [php artisan serve --host IP --port 8000] ex; php artisan serve --host 192.168.100.9 --port 8000 enter.

```
:\Project\bpjs>php artisan serve --host 192.168.100.9 --
aravel development server started: http://192.168.100.9:8000
[Tue Aug 25 00:59:43 2020] PHP 7.4.8 Development Server (http://192.168.100.9:8000) started
Tue Aug 25 01:00:20 2020] 192.168.100.67:53178 Accepted
Tue Aug 25 01:00:22 2020] 192.168.100.67:53178 Closing
Tue Aug 25 01:00:22 2020]
                           192.168.100.67:53177 Accepted
Tue Aug 25 01:00:23 2020] 192.168.100.67:53177 Closing
Tue Aug 25 01:00:23 2020] 192.168.100.67:53179 Accepted
Tue Aug 25 01:00:23 2020] 192.168.100.67:53179 [200]: GET /css/login.css
Tue Aug 25 01:00:23 2020] 192.168.100.67:53179 Closing
[Tue Aug 25 01:00:24 2020] 192.168.100.67:53183 Accepted
Tue Aug 25 01:00:24 2020] 192.168.100.67:53183 [200]: GET /logo_login.png
[Tue Aug 25 01:00:24 2020] 192.168.100.67:53183 Closing
Tue Aug 25 01:00:24 2020] 192.168.100.67:53184 Accepted
Tue Aug 25 01:00:24 2020]
                           192.168.100.67:53184 [200]: GET /bg.png
Tue Aug 25 01:00:24 2020]
                           192.168.100.67:53184 Closing
Tue Aug 25 01:00:24 2020] 192.168.100.67:53185 Accepted
[Tue Aug 25 01:00:24 2020]
                           192.168.100.67:53185 [200]: GET /favicon.ico
Tue Aug 25 01:00:24 2020]
                           192.168.100.67:53185 Closing
```

Setelah CMD menampilkan "Laravel development server started" ini menandakan aplikasi sudah berjalan pada server local. Maka aplikasi dapat diakses melalui browser perangkat lain dengan mengakses (http://192.168.100.9:8000).



Gambar 1. 5 Tampilan Utama Aplikasi





MENGGUNAKAN FITUR KONFIGURASI

Fitur konfigurasi digunakan untuk mengatur informasi sederhana pada aplikasi, berupa;

- a. Email
- b. Website
- c. Telepon
- d. Alamat
- e. Facebook
- f. Instagram
- g. Deskripsi
- h. Logo Login
- i. Icon Favico

Adapun user yang dapat mengakses fitur ini, hanya user dengan role **superadmin**. (<u>sadmin@example.com</u> @secret). User dapat melihat fitur ini dengan meng-akses halaman website pada *sidebar*.



Gambar 1. 6 Sidebar Setting

Untuk merubah data, user dapat menekan tombol edit berwarna kuning.



Gambar 1. 7 Edit Konfiruasi Aplikasi

CATATAN:

- Size Icon 48 x 48
- Size Logo 610 x 150





MANAJEMEN ASSET/BARANG

Hal yang perlu di pahami;

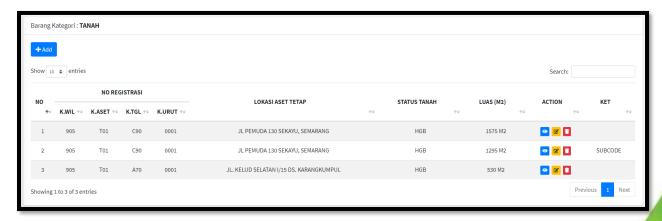
- 1. Setiap barang baru, harus memiliki status [GUNA], kondisi [BAIK]
- Ketika akan terjadi perubahan status atau kondisi, barang harus sudah dibuat aktiva terlebih dahulu. Dan perlu konfirmasi perubahan status oleh keuangan.
- 3. **HANYA** role **umum** yang bisa melakukan manajemen asset (buat, edit, hapus)
- 4. **Keuangan** hanya diberikan akses untuk **approve** perubahan status barang.

a. MEMBUAT BARANG BARU

Untuk membuat barang baru, user dapat masuk ke halaman listing/index barang dengan kategori tertentu dengan cara memilih menu pada *sidebar*.



Gambar 1. 8 Sidebar Manajemen Asset

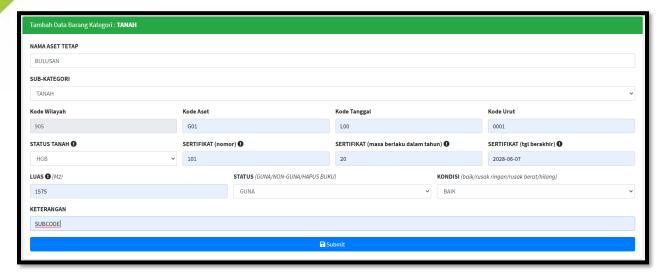


Gambar 1. 9 Listing/Index Tanah



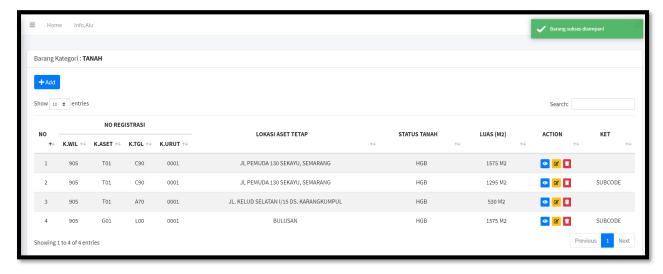


Setelah itu maka klik *button add* berwarna biru. Maka akan di tampilkan halaman pembuatan barang dengan kategori tanah.



Gambar 1. 10 Isi semua field

User dapat mengisi semua *field form* tersedia, **INGAT** status **guna** dan kondisi **baik.** Setelah itu klik *submit.* Kemudian jika berhasil akan di kembalikan kehalaman index dengan notifikasi berhasil buat barang baru.



Gambar 1. 11 Notif Berhasil Buat Barang



b. DETAIL BARANG

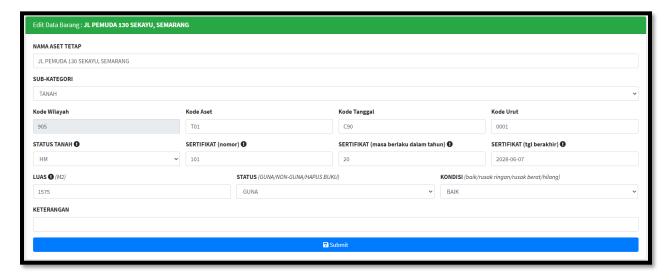
Detail barang dapat user lihat dengan klik *button eye*, berwarna biru. Maka akan di tampilkan *pop-up modal*.



Gambar 1. 12 Modal Detail Barang

c. EDIT BARANG

User dapat klik *button edit* berwarna kuning. Maka akan di tampilkan halaman edit barang. **INGAT** apabila akan melakukan perubahan status, dan kondisi, barang tersebut **harus** sudah memiliki aktiva.



Gambar 1. 13 Edit Barang



d. MENGHAPUS BARANG

Untuk menghapus barang, user dapat klik *button trash* berwarna merah. Maka akan di tampilkan *pop-up mdoal* konfirmasi hapus.



Gambar 1. 14 Modal Confirm Delete

Apabila yakin maka user dapat klik *button delete*, namun jika ingin membatalkan silahkan klik *buttin close*.

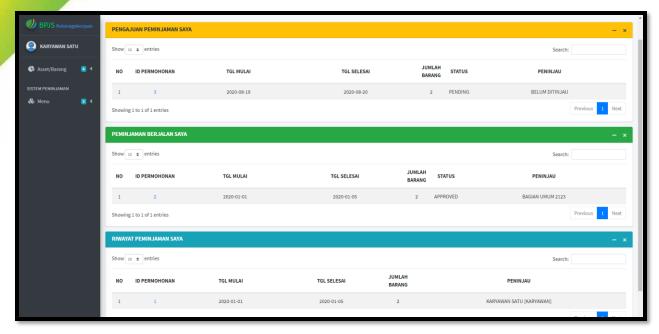
MENGGUNAKAN FITUR PEMINJAMAN BARANG

Fitur peminjaman barang dapat digunakan oleh **semua user** dengan **semua role.** Namun hanya dapat di **maintenance** oleh user dengan **role umum**. Adapun alur dari fitur ini;

a. DAFTAR PEMINJAMAN PRIBADI

Melihat daftar index dari peminjaman pribadi dengan status (*pending*, *berjalan*, *histori* [dihapus]) yang dapat dilakukan semua role user.



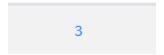


Gambar 1. 15 Index Peminjaman Saya

b. DETAIL PERMOHONAN PEMINJAMAN

Melihat daftar detail permohonan perminjaman dari masing masing index status (pending, berjalan, histori) dengan cara klik id permohonan berwarna biru.

ID PERMOHONAN



Gambar 1. 16 Klik Detail



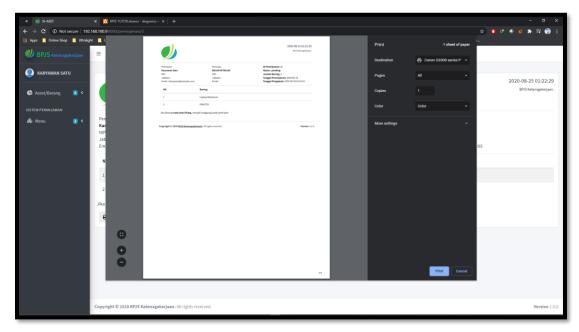
Gambar 1. 17 Detail Permohonan





C. CETAK PERMOHONAN PEMINJAMAN

Mencetak form permohonan dengan menekan *button print* pada halaman detail permohonan peminjaman.



Gambar 1. 18 Cetak Form Peminjaman

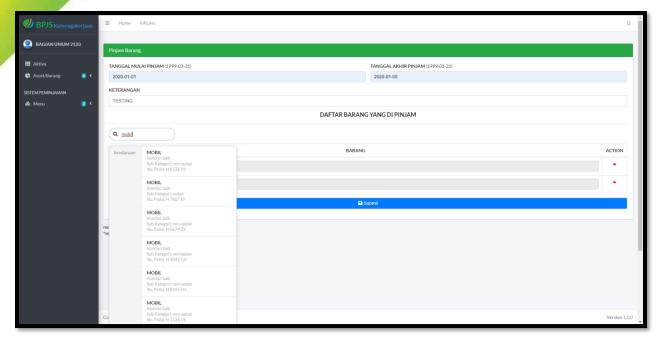
d. BUAT PERMOHONAN PEMINJAMAN

Membuat permohonan peminjaman dapat dilakuan oleh **semua role user.** Dengan masuk kehalaman Buat Peminjaman pada *sidebar.*



Gambar 1. 19 Side Bar Buat Peminjaman





Gambar 1. 20 Buat Peminjaman Barang

User dapat mengisi tanggal mulai peminjaman dan tanggal akhir peminjaman dengan format (TAHUN-BULAN-TGL). Kemudian mencari barang pada kolom "CARI BARANG", untuk **membatalkan** *list* barang, dapat menekan *icon* (–) pada kolom *action*. Apabila form sudah di isi secara benar, user dapat klik *submit*, maka permohonan akan masuk dalam index peminjaman pribadi.



e. EDIT PERMOHONAN PEMINJAMAN

Merubah detail permohonan peminjaman pribadi, permohonan yang dapat dirubah hanya permohonan peminjaman dengan status "pending", apabila status sudah approved/selesai/ditolak, makan permohonan sudah tidak dapat dirubah, kecuali umum yang merubah.

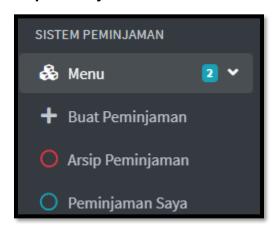


Gambar 1. 21 Edit barang status "pending"

Setiap user hanya dapat merubah data milik user tersebut, tidak bisa merubah data peminjaman user lain.

f. MAINTENANCE PEMINJAMAN

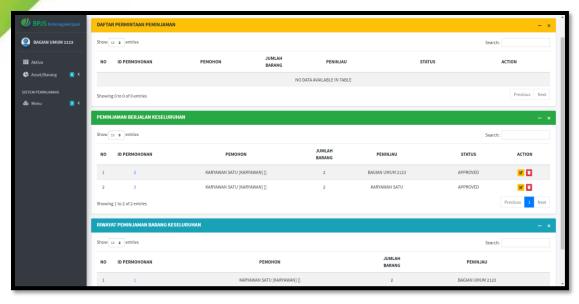
Maintenance dilakukan oleh user dengan **role umum.** Berupa Approve, Tolak, Selesai, Pending, **Hapus** dan juga Edit data peminjaman. Fitur ini dapat di akses dengan mulamula masuk kehalaman **Arsip Peminjaman.**



Gambar 1. 22 Side Bar Arsip Peminjaman

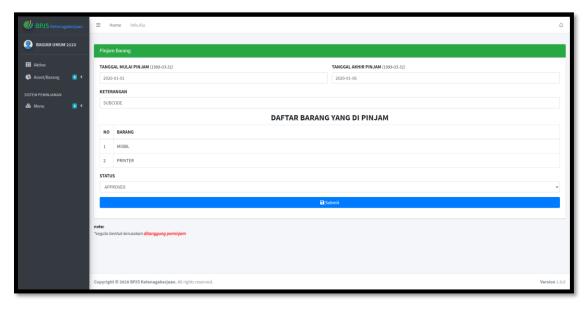
Menu ini hanya akan tampil saat **role umum** yang menggunakan aplikasi. Setelah itu akan di tampilkan daftar index dari peminjaman user lain secara keseluruhan. **Umum** dapat mengubah status dari permohonan, dan juga detail dari permohonan.





Gambar 1. 23 Index Arsip Peminjaman

Untuk merubah status atau detail permohonan peminjaman, **umum** dapat klik *icon edit* berwarna kuning, sedangkan untuk menghapus *icon trash* berwarna merah.



Gambar 1. 24 Form Edit

Catatan;

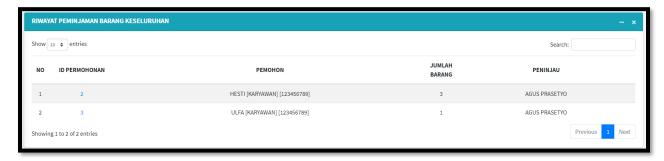
Index Riwayat peminjaman berupa peminjaman yang sudah di hapus, apabila peminjaman sudah selesai, namun belum di hapus oleh umum, maka peminjaman tersebut masih berjalan, karena perlu konfirmasi secara fisik dengan karyawan bukti bahwa sudah mengembalikan barang. Gambar di bawah ini contoh peminjaman yg selesai namun belum mengembalikan barang.







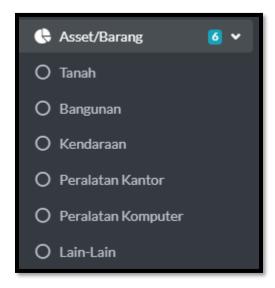
Gambar 1. 25 Peminjaman status SELESAI



Gambar 1. 26 Peminjaman status di HAPUS

MELIHAT HISTORI BARANG YANG DI PINJAM

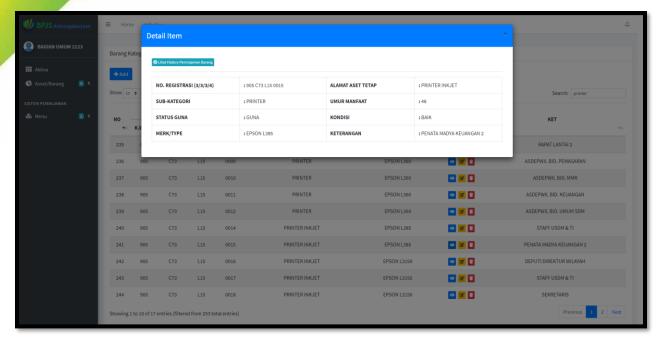
Fitur ini dapat digunakan oleh **semua user** dengan **semua role.** Berfungsi untuk melihat **histori peminjaman** pada barang tertentu yang mana akan menampilkan barang tersebut pernah di pinjam oleh siapa. Untuk melihat histori peminjaman pada barang tertentu, user dapat masuk ke halaman asset / barang.



Gambar 1. 27 Sidebar Aset / Barang

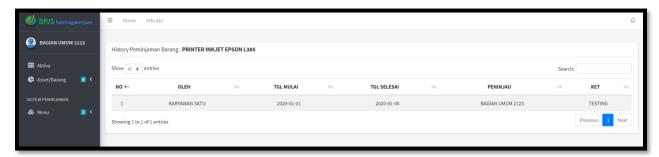






Gambar 1. 28 Listing Aset / Barang

Setelah masuk kehalaman *listing asset/barang*, user dapat klik *icon eye* dengan warna biru, maka akan tampil *pop-up modal* detail dari barang, kemudian user dapat klik *button "lihat histori peminjaman barang"* lalu user akan di arahkan ke halaman histori peminjman pada barang tersebut.



Gambar 1. 29 List histori peminjaman pada barang tertentu

Catatan;

Barang yang memiliki histori peminjaman, hanya barang yang peminjaman nya sudah di hapus, dalam hal ini barang sudah di kembalikan ke Gudang, dan sudah di konfirmasi oleh **umum**, sehingga permohonan peminjaman sudah di hapus.





MANAJEMEN AKTIVA

Hal yang perlu di pahami;

- Rumus aktiva terbagi menjadi 2, a) Aktiva dgn tgl perolehan < 2008 b) Aktiva dgn tgl perolehan >= 2008. Mengikuti data JATENG DIY yang diberikan oleh Mas Pras, dan sudah di sepakati Bersama.
- 2. Hanya user dengan role **umum dan keuangan**, yang memiliki akses pada fitur manajemen aktiva.
- 3. Aplikasi hanya perlu data nilai perolehan dan tanggal perolehan pada aplikasi. Selain itu, semua dihitung secara otomatis oleh aplikas.
- 4. User role umum menjadi pihak pertama yang membuat laporan aktiva, selanjutnya keumuman, melakukan pengecekan, apabila laporan yang dimiliki oleh keuangan sama maka keuangan hanya melakukan approve. Sedangkan bila terdapat perselisihan nilai / tanggal perolehan, dilakukan mediasi secara offline (diluar aplikasi).
- 5. Masing masing barang hanya memiliki 1 data aktiva.

a. MELIHAT DATA AKTIVA

Pilih kategori dan status aktiva barang. Kemudian akan di arahkan kehalaman *listing / index* aktiva



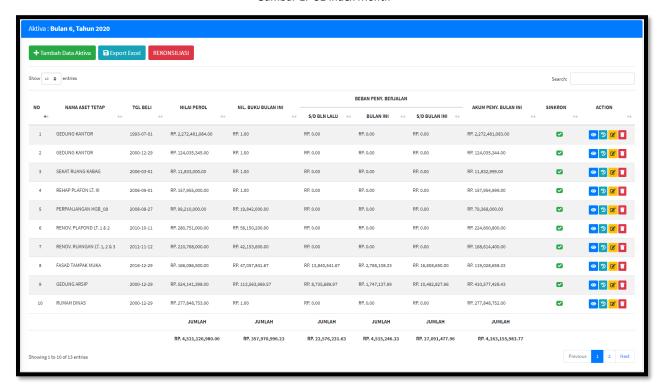
Gambar 1. 30 Categories & Status

Pilih waktu (Bulan) dimana user ingin melihat data aktiva, hal ini mempengaruhi perhitungan data aktiva.



Aktiva Perbulan Kategori : BANGUNAN							
NO	LAP. NILAI BUKU B.KEUANGAN	LAP. NILAI BUKU B.UMUM	BULAN	TAHUN	RECONN		
1.	RP. 380,547,227.87	RP. 380,547,227.87	JANUARI	2020	✓		
2.	RP. 376,031,981.54	RP. 376,031,981.54	FEBRUARI	2020	☑		
3.	RP. 371,516,735.21	RP. 371,516,735.21	MARET	2020			
4.	RP. 367,001,488.89	RP. 367,001,488.89	APRIL	2020			
5.	RP. 362,486,242.56	RP. 362,486,242.56	MEI	2020			
6.	RP. 357,970,996.23	RP. 357,970,996.23	JUNI	2020			
7.	RP. 353,455,749.91	RP. 353,455,749.91	JULI	2020			
8.	RP. 348,940,503.58	RP. 348,940,503.58	AGUSTUS	2020			
9.	RP. 344,425,257.25	RP. 344,425,257.25	SEPTEMBER	2020			
10.	RP. 339,910,010.93	RP. 339,910,010.93	OKTOBER	2020			
11.	RP. 230,566,486.00	RP. 230,566,486.00	NOVEMBER	2020			
12.	RP. 385,062,474.19	RP. 385,062,474.19	DESEMBER	2020			

Gambar 1. 31 Index Month

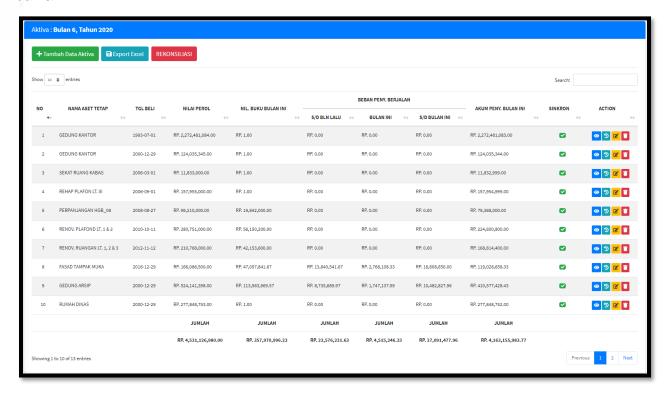


Gambar 1. 32 Listing / Index Aktiva



b. MEMBUAT AKTIVA BARU

Untuk membuat data aktiva baru, role **umum** harus sudah membuat data barang baru terlebih dahulu. Kemudian user masuk ke halaman aktiva seperti pada gambar di bawah ini.



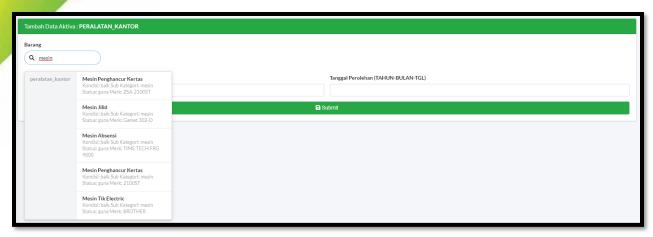
Gambar 1. 33 Pilih kategori Barang

Silahkan masuk ke halaman *listing / index* seperti gambar di bawah, kemudian klik *button tambah data aktiva,* berwarna hijau.



Gambar 1. 34 Masuk ke halaman listing/index





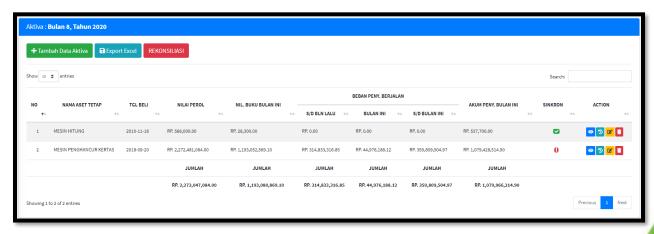
Gambar 1. 35 Create Aktiva

Isi form seperti pada gambar, [PENTING] dengan format nilai perolehan tanpa koma dan tanggal perolehan (YEAR-MONTH-DATE).



Gambar 1. 36 Value Create Aktiva

Jika sudah klik *button submit.* Data aktiva baru akan muncul pada halaman *listing/index* aktiva guna.



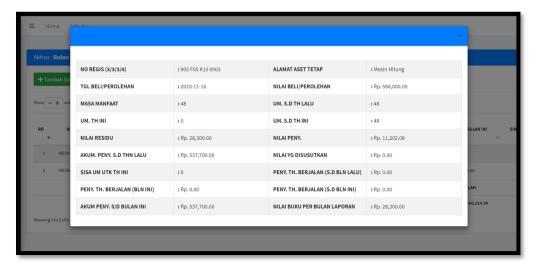
Gambar 1. 37 Listing / Index Aktiva





c. DETAIL AKTIVA

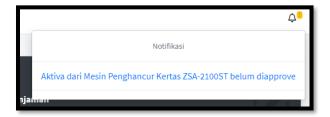
Untuk melihat perhitungan aktiva secara detail, user harus klik button eye berwarna biru. Maka akan tampil pop-up modal data detail dari aktiva tersebut.



Gambar 1. 38 Detail Aktiva

d. APPROVE DATA AKTIVA

Setelah data aktiva baru dibuat, maka pihak **keuangan** melakukan proses *cross-check,* pihak keuangan akan mendapatkan notifikasi berupa data aktiva baru.



Gambar 1. 39 Notifikasi Aktiva baru

User dapat klik secara langsung dan melakukan cross-check data tersebut.





Gambar 1. 40 Cross-check Data Aktiva

Jika data sesuai, maka user hanya perlu klik button submit berwarna biru.



Gambar 1. 41 Sinkron

Maka data tersebut akan memiliki status sinkron, dalam arti data yg di inputkan oleh role umum dan keuangan sudah sesuai.

e. MEMBANDINGKAN DATA AKTIVA UMUM & KEUANGAN

Untuk membandingkan data / rekonsiliasi user hanya perlu klik *button rekonsiliasi* berwarna merah di halaman *listing / index* aktiva.



Gambar 1. 42 Button Rekonsiliasi

Kemudian akan di tampilkan data perbandingan antara kedua role.

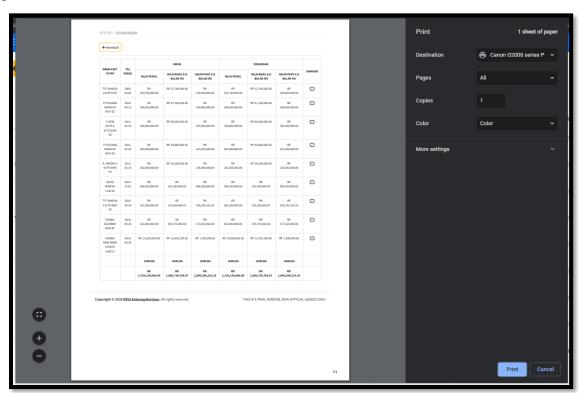






Gambar 1. 43 Rekonsiliasi

Jika ingin mencetak data dalam bentuk pdf, user perlu klik *button print* dibawah laporan bagian kiri.



Gambar 1. 44 Print PDF Rekonsiliasi

f. HISTORY DATA AKTIVA

Setiap data aktiva, akan memiliki *record data* perubahan dari data, dalam hal ini user bisa melihat data di buat oleh siapa, di *approve* oleh siapa, terakhir mengalami



perubahan kapan, dan perubahan apa. Untuk melihatnya user dapat klik *button history* berwarna biru awan, nantinya akan dibawa kehalaman histori.



Gambar 1. 45 Histori Aktiva

g. DELETE AKTIVA

Untuk menghapus data aktiva, user hanya perlu klik *button trash* berwarna merah, kemudian muncul *pop-up modal verification*, jika yakin akan menghapus, klik *button delete*, jika batal klik *button close*.



Gambar 1. 46 Delete Aktiva

h. CETAK AKTIVA

Untuk mencetak aktiva, user hanya perlu klik button export excel berwarna biru muda.

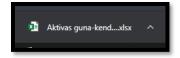


Gambar 1. 47 Button Export Excel

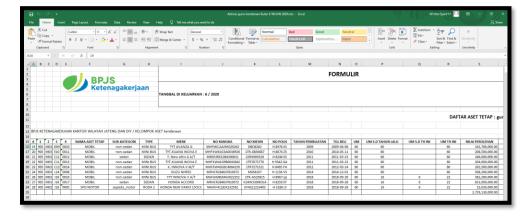
Kemudian aplikasi *browser* akan mengunduh data berupa Excel seperti pada gambar.







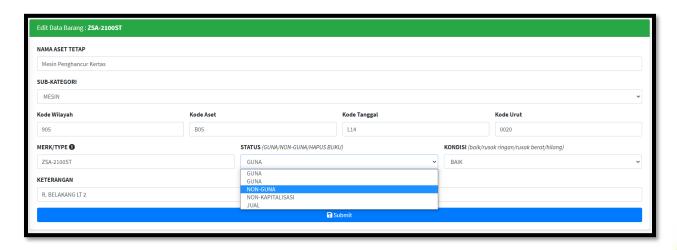
Gambar 1. 48 Unduh



Gambar 1. 49 Export Excel Aktiva

MERUBAH STATUS AKTIVA (GUNA, NON-GUNA, NON-KAPITALISASI, JUAL)

Dalam hal ini, hanya umum yang dapat melakukan *trigger* perubahan status aktiva, dengan cara melakukan perubahan pada status barang di halaman *listing / index* barang.

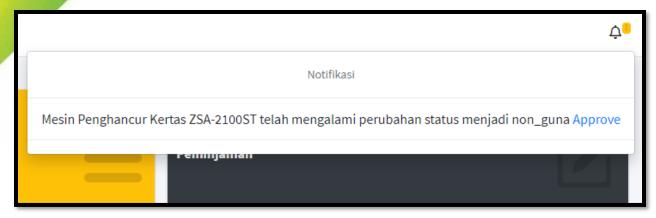


Gambar 1. 50 Edit status barang

Kemudian keuangan melakukan *cross-check*, jika iya maka pada kolom notifikasi hanya perlu klik *button approve*.







Gambar 1. 51 Notifikasi Perubahan Status Barang

Maka aktiva akan ada pada *listing / index* aktiva dengan status baru.