



实习生入门培训之软件基础

质量管理部

范蒙静

◆软件的生命周期

◆迭代周期

◆测试目的

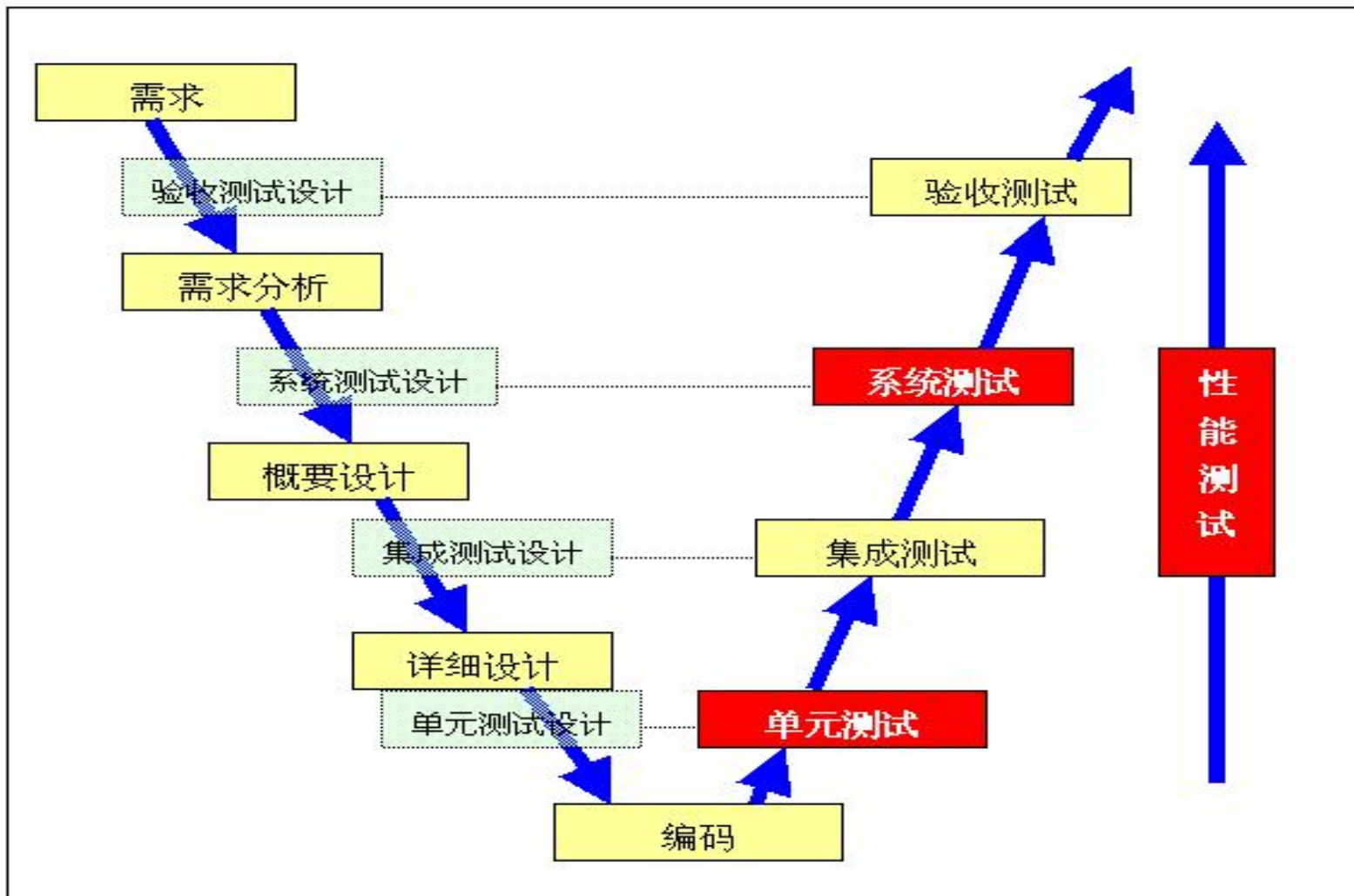
◆测试流程

◆测试执行

可行性分析 --> 需求评审 --> 设计 --> 开发 --> 测试 --> 运行与维护

- ◆可行性分析：由需求方提出，确定项目的开发目标及可行性
- ◆需求评审：由需求方或产品人员发起需求评审，UI设计、开发、测试一起参与讨论
- ◆设计：概要设计与详细设计
- ◆开发：编程
- ◆测试：出测试计划、测试、上线跟进
- ◆运行与维护：运维、运营

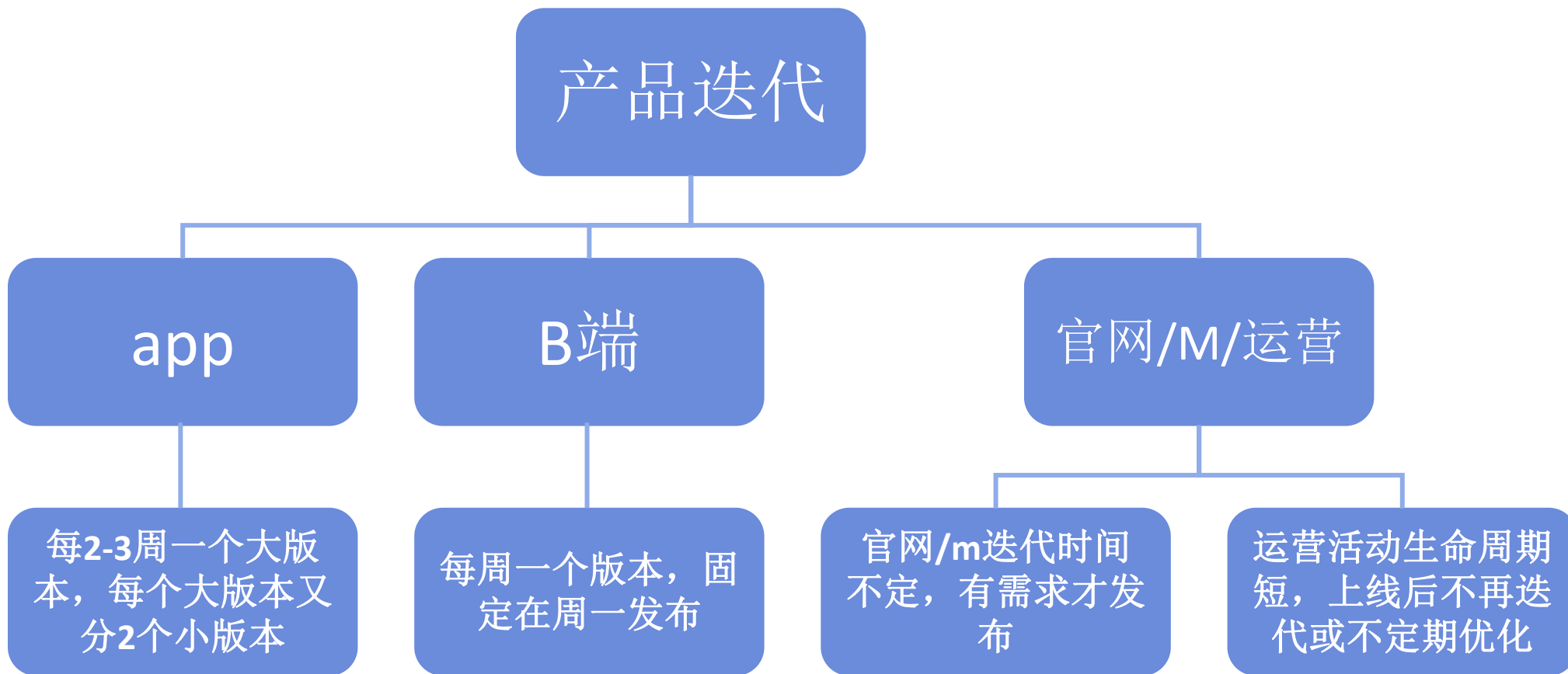
软件生命周期



软件测试的目的

- ◆证明系统是否可用，是否满足用户的要求
- ◆发现系统中的缺陷
- ◆避免缺陷的发生

迭代周期



1、熟悉需求：需求评审前1-2天产品组会以邮件的形式发需求文档，测试人员要提前查看文档熟悉需求，记录疑问或建议，便于需求评审会议上一起讨论

2、需求评审：

a)产品讲解需求和答疑

b)测试对自己理解不清晰的内容提出疑问

c)测试对需求设计不合理的内容提出自己的建议方案

d)记录会上未解决的问题，会后跟进问题的解决方案

- 3、测试计划：需求评审后1-2天对项目进行任务拆分、估时、安排测试人员
- 4、测试用例：编写测试用例、用例内审、用例外审
- 5、项目验收：项目送测前需由产品人员验收
- 6、测试执行：产品验收后，测试人员才能开展测试（后续有详细描述）
- 7、预发布测试：模拟上线环境测试
- 8、上线测试

测试执行

1、轮次执行：

第一轮：冒烟测试+整体测试用例覆盖

第二轮：验证第一轮bug

第三轮：新功能全回归+旧主流程回归

ps:每一轮之间预留一定的开发修复bug时间

2、过程问题

a)影响测试流程/严重类型bug需及时反馈、优先修复

b)开发修复bug后需及时更新状态供测试人员验证

c)开发无法修复、延期修复bug需及时通知产品，并备注原因与修复日期