



PRÁCTICA EVALUABLE

MIRIAM RAMOS GONZÁLEZ



DESAROLLO WEB ENTORNO SERVIDOR
IES SAN JUAN DE LA CRUZ

ÍNDICE

2

Enunciado del Portal

Se explica el propósito del portal.

3

Datos del Formulario

Se describe qué datos se recogen del formulario completado por el cliente.

4

Reglas de Negocio

Se identifican qué reglas de negocio se siguen para recoger datos de los clientes.

5

La Base de Datos

Descripción breve de la base de datos.

6

El Modelo E/R

Imagen del modelo E/R

7

El Modelo Relacional

Imagen del modelo relacional

8

Archivos adjuntos

Se explica cada uno de los archivos adjuntos para la práctica.

Portal de Reseñas para CyberThrone

Contexto de la marca

CyberThrone es una empresa dedicada a diseñar, producir y vender sillas de alta calidad para un público interesado en tecnología, informática y videojuegos. Este público se caracteriza por pasar largas jornadas de tiempo sentado en una silla, pudiendo derivar en problemas de espalda y sedentarismo. CyberThrone ofrece una solución a estos problemas; se especializa en crear sillas de alta calidad y comodidad que además ayudan a combatir el sedentarismo, implementando pedales estáticos con los cuales el cliente puede moverse mientras trabaja o disfruta de su tiempo de ocio.

Enunciado del Portal

El portal de reseñas para CyberThrone es una página donde los clientes pueden compartir sus experiencias y opiniones sobre las sillas gaming de la marca. Está dirigida a clientes que ya han hecho su compra en la página, han recibido su producto y han podido probarlo durante un periodo de tiempo; después pueden escribir su reseña en el portal.

El portal cuenta con un formulario que recoge información personal del cliente, detalles sobre la silla que han comprado y una valoración y comentarios adicionales. Los usuarios también tienen la opción de subir imágenes de su silla.

Al enviar su reseña, se les dirigirá a otra página donde pueden leer su propia reseña y las opiniones de otros clientes.

Datos del Formulario

El formulario recoge los siguientes datos

1. Datos personales

Nombre

Edad

Email

Teléfono

Comunidad Autónoma

1. Datos sobre la silla

Motivo de compra (Oficina, Videojuegos, Deporte)

Fecha de compra

Color de la silla

Valoración (en forma de un rango de 1 a 3, que se traduce a no satisfecho, neutral y satisfecho)

Mensaje donde pueden compartir más a fondo su opinión

2. Otras Opciones:

Opción para recibir publicidad (opcional)

Subida de imágenes de la silla (opcional)

Reglas de Negocio

Reglas que se siguen para validar los datos

1. Todos los campos son obligatorios, excepto la opción de recibir publicidad y la subida de imágenes, que son opcionales.
2. El formato del correo electrónico debe ser válido.
3. La comunidad autónoma debe seleccionarse de una lista predefinida.
4. La fecha de compra debe ingresarse en el formato de fecha estándar.
5. El color de la silla debe seleccionarse a través de un selector de color.
6. El motivo de compra tiene opciones predefinidas (Oficina, Videojuegos, Deporte).
7. La valoración se realiza a través de un rango (1 - No Satisfecho, 2 - Neutral, 3 - Satisfecho).
8. Las imágenes adjuntas deben ser archivos JPG, JPEG o PNG con un tamaño máximo de 5 MB cada una.

La Base de Datos

Descripción breve

Una vez completado el formulario y validados los datos, la información se almacena en una base de datos para su posterior análisis por parte de CyberThrone.

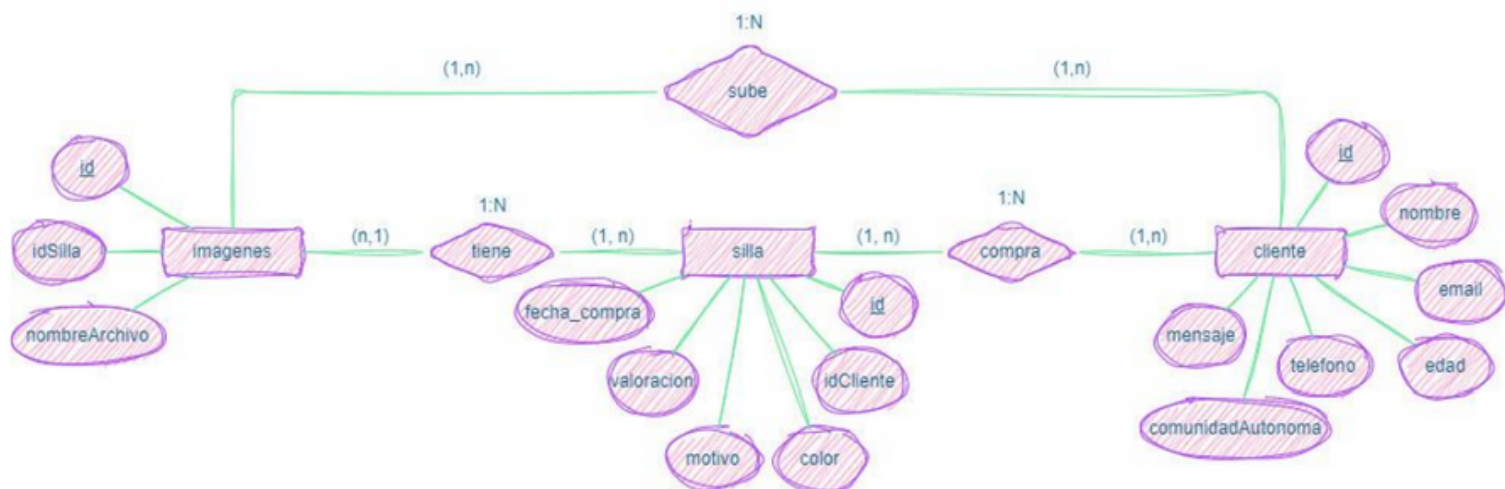
```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cyberthrone`.`clientes` (  
  `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nombre` VARCHAR(255) NOT NULL,  
  `email` VARCHAR(255) NOT NULL,  
  `edad` INT NOT NULL,  
  `telefono` VARCHAR(20) NOT NULL,  
  `comunidadAutonoma` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `mensaje` TEXT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`))  
ENGINE = InnoDB;
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cyberthrone`.`silla` (  
  `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `idCliente` INT NULL,  
  `color` VARCHAR(50) NULL,  
  `motivo` enum('Oficina','Videojuegos','Deporte','Por determinar') DEFAULT NULL,  
  `valoracion` enum('Satisfecho','Neutral','No Satisfecho') NOT NULL,  
  `fecha_compra` DATE NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  INDEX `cliente-silla_idx` (`idCliente` ASC),  
  CONSTRAINT `cliente-silla`  
    FOREIGN KEY (`idCliente`)  
    REFERENCES `cyberthrone`.`clientes` (`id`)  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE)  
ENGINE = InnoDB;
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cyberthrone`.`imagenes_silla` (  
  `id_imagen` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `id_silla` INT NOT NULL,  
  `nombre_archivo` VARCHAR(255) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id_imagen`),  
  INDEX `silla-imagen_idx` (`id_silla` ASC),  
  CONSTRAINT `silla-imagen`  
    FOREIGN KEY (`id_silla`)  
    REFERENCES `cyberthrone`.`silla` (`id`)  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE)  
ENGINE = InnoDB;
```

El Modelo E/R

Modelo diseñado a través de la página Draw.io



El Modelo Relacional

Modelo diseñado a través de la aplicación PHPMyAdmin



Archivos Adjuntos

Explicación de cada archivo adjunto en la entrega de la práctica

Practica_Evaluable (carpeta)

Documentos (carpeta)

1. Modelo E/R
2. Modelo Relacional
3. PDF explicativo de la práctica

Imagenes (carpeta)

-> aqui se guardan las imagenes que ingresan los clientes

1. Archivos.PHP

- paginaWeb.php -> pagina con formulario y metodo post. Redirige a procesarFormulario.php
- conexionBaseDatos.php -> conecta con la base de datos de CyberThrone
- validar.php -> con include, valida campos de formularios según reglas de negocio
- procesarFormulario.php -> recoge los datos del formulario y los va insertando en sus respectivas tablas y columnas. Redirige a entradasClientes.php
- entradasClientes.php -> página donde se hace select de todos los datos de los clientes y se muestran

2. Archivos.CSS y JavaScript

- CSSpaginaWeb.css -> el estilo de la página principal
- CSSResenas -> el estilo de la página de reseñas
- script.js -> una función para un estilo de los inputs de datos

3. Otros archivos

- basededatos.sql -> se proporciona el código sql para la creación de la base de datos que se utiliza
- silla.png -> una imagen de la página
- Poppins.ttf -> fuente de letra