

Front End Development

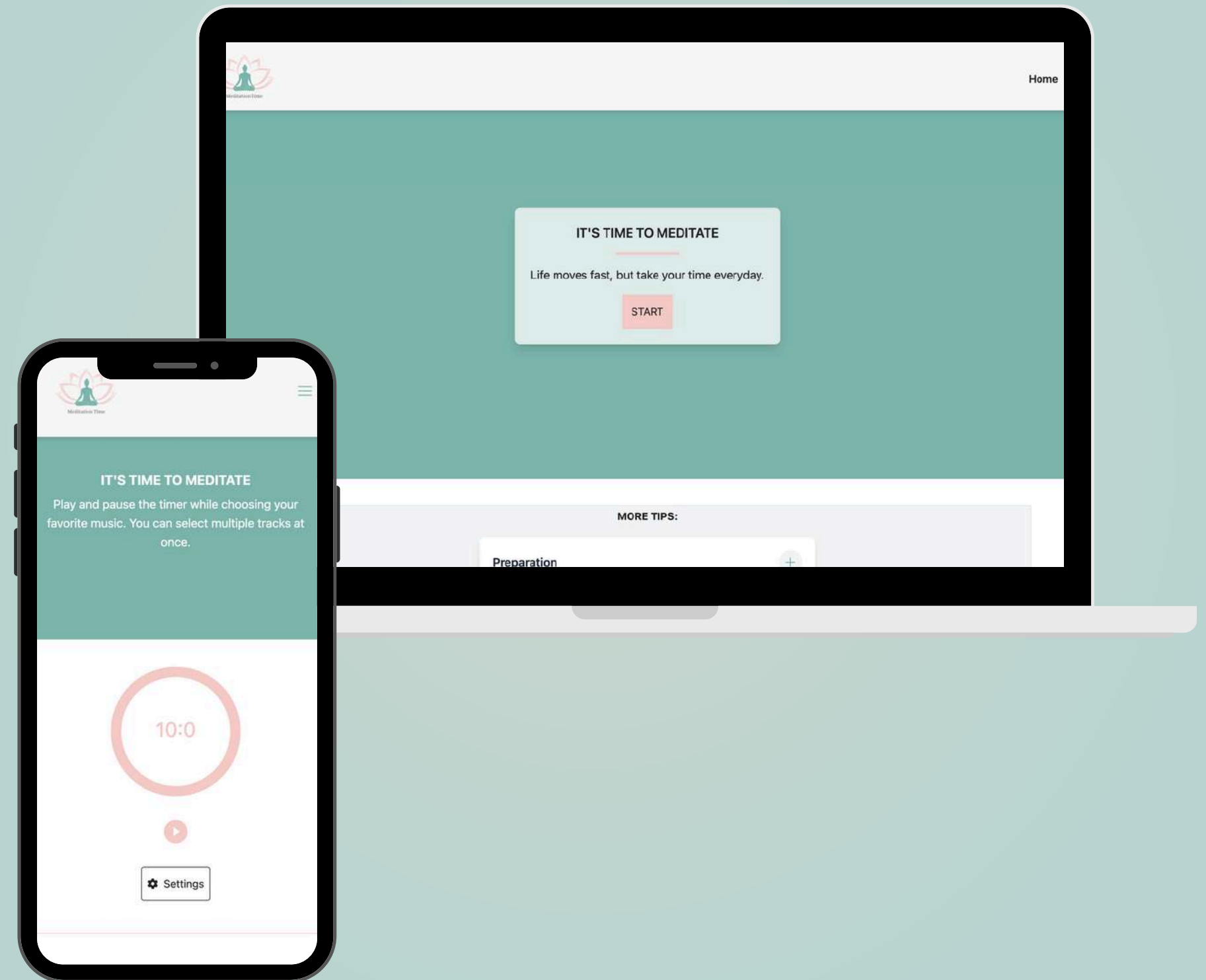
Meditation Time-React

Miriam Truiolo



Meditation App

Github
Project



Struttura

Struttura del Progetto: ho organizzato il progetto in cartelle, facilitando così la manutenzione e un'eventuale collaborazione in team. Questa struttura rende il codice più leggibile e accessibile sia per me che per eventuali collaboratori.

Per il CSS ho scelto di utilizzare **Tailwind CSS** poiché semplifica la scrittura e la gestione dello stile. Inoltre, consente di progettare l'interfaccia utente rapidamente senza dover scrivere fogli di stile complessi.



Tecnologie utilizzate

React è una libreria JavaScript utilizzata per la creazione di interfacce utente moderne e reattive. La struttura del progetto è **basata su componenti**, che consentono di costruire **interfacce riutilizzabili e facilmente gestibili**. Ogni componente nel progetto, come Header, Navbar, Timer, ecc., è un esempio di come React viene utilizzato per gestire l'interfaccia utente dinamica.

TypeScript: la scelta è stata dettata dal fatto che fornisce vantaggi come la verifica dei tipi in fase di sviluppo, auto-completamento e una riduzione degli errori runtime. Mi ha consentito di migliorare la qualità del codice anche per la manutenzione del progetto.

React Icons: ho scelto questa libreria perché rende l'utilizzo delle icone semplice all'interno di applicazioni React. Nel progetto, viene utilizzata per aggiungere icone interattive nei pulsanti e nei componenti visivi.

Tecnologie utilizzate

React-circular-progressbar: utilizzata per visualizzare il progresso del timer, con un'animazione che mostra il tempo rimanente in modo visivo e intuitivo.

React Hooks (useState, useEffect, useRef): utilizzati per gestire lo stato, gli effetti collaterali e le referenze nei componenti funzionali. Questi Hooks rendono i componenti più concisi e leggeri rispetto alle classi, migliorando la leggibilità del codice.

React Router: ho utilizzato questa libreria per la gestione della navigazione tra diverse pagine dell'applicazione.

Inoltre ho utilizzato il SettingsContext per gestire le impostazioni dell'app, come la durata del timer e della pausa. Infine, il progetto carica dati da file esterni, come reviewsData.js e soundTrakData.js, per popolare componenti come le recensioni degli utenti e le tracce sonore.



Grazie per l'attenzione

Miriam Truiolo

Front End Development
Email: miriamtruiolo@outlook.it