

Ementa – Full Stack JAVA Developer – 360 h



Centro de Inovação VincIT

Full Stack JAVA Developer – 360 h

O aluno vai aprender interfaces web e mobile, testagem de software, criação de maquina virtual, armazenamento e gerenciamento de dados nas nuvens, como desenvolver código limpo e desenvolvimento back-end.

Disciplinas:

- Tecnologia WebServices e RESTful – 30 h
Professor: Daniel Gustavo Petrico Bernardo – Titulação: Especialista
 - Programação na Web e seus Componentes
 - REST com JAVA, Recursos e Comunicação sem estado
 - Serviço REST na Prática
 - Implementando um serviço REST
 - Criando o projeto com MAven
 - REST Com JAVA, Medita Type e Uniform Interface
 - Métodos HTTP ea Interface Uniforme
 - Lista completa de Códigos
 - REST com JAVA, HATEOAS e JAX-RS Client
 - Segurança em Serviço REST

- Desenvolvimento de Aplicativos Mobile com Flutter – 40 h
Professor: Douglas Mariano dos Santos – Titulação: Especialista
 - Introdução e Prática com Flutter
 - Otimização para Performance
 - Conhecendo e entendendo Dart
 - Hot Reload e Restart
 - Android e IOS
 - Material Package
 - Composição dos Widgets
 - Flutter Framework
 - Ciclo de Vida dos Widgets
 - BLoC Pattern

- Teste de Software – 40 h
Professor: Eliane Figueiredo Collins Ribeiro – Titulação: Mestre
 - Definições de Teste de Software
 - Ciclo de Vida de Software
 - Desenvolvimento em Cascata
 - Prototipagem Evolutiva
 - Rational Unified Process (RUP)
 - Metodologia Ágil de Desenvolvimento Scrum
 - Níveis de Teste
 - Teste de Integração / Sistema / Aceitação
 - Técnicas de teste
 - Processo de Teste de Software
 - Automação de Teste
 - Ferramentas
 - Melhorias de Processo de Teste
 - Modelo TMMI
 - Testes Ágeis
 - O Papel do Testador Ágil

- Containers: Docker e Kubernetes – 40 h
Professor: Gabriel Kirsten Menezes – Titulação: Mestre
 - Introdução a Docker e Containers
 - Como configurar um ambiente Docker
 - Principais Comandos do Docker
 - DockerFile e Docker Hub
 - Principais Comandos do DockerFile
 - Criando um Projeto com o Docker
 - Kubernetes na Prática

- Arquitetura de Cloud Computing – Azure / Docker – 30 h
Professor: Márcio Luiz Rossato Gomes – Titulação: Mestre
 - Principais Benefícios da Computação em Nuvens
 - Tipos de Serviços de nuvem: IaaS, PaaS e SaaS
 - Máquinas Virtuais
 - Plataforma de dados SQL do Microsoft Azure
 - Cache Redis
 - Criando um Banco de Dados SQL
 - Fundamentos de Engenharia de Software
 - Padrões Criacionais
 - Padrões Estruturais
 - Cenários de Utilização
 - Imagens e Containers
 - Removendo Imagens e Containers
 - Dockerfile
 - Build GIT
 - Run
 - Networking
 - Persistente Data
 - Composto Serviços
 - Docker Compose
 - Docker Swarn

- Análise e Projetos Orientados a Objetos – 30 h
Professor: Ricardo Francisco de Pierre Satin – Titulação: Mestre
 - Conceitos fundamentais de análise e projetos OO
 - Iterativo, Incremental e Ágil
 - Requisitos Evolutivos
 - Casos de Uso
 - Diagrama de Classe, Atividade, Máquina de Estados
 - Domain Driven Development
 - BPMN, DMN e CMMN
 - Boas Práticas de Projetos

- Qualidade do Código Fonte – 30 h
Professor: Wagner Mendes Voltz – Titulação: Especialista
 - Como identificar um código bom e ruim
 - Como escrever um código limpo

- Formatação e code styles
- Tratamento de erros
- Coesão e acoplamento
- Object Calisthenics
- Encapsule suas coleções de dados
- Dívida Técnica
- Cobertura de testes
- Análise estática de código

- Infraestrutura e Plataforma como Serviço – 30 h
 Professor: Yuri Rafael Grajefe Feitosa – Titulação: Especialista
 - Introdução a Cloud Computing
 - Regulamentação
 - Modelos de Implantação
 - Modelos de Serviços
 - Sistema Operacionais na Nuvem
 - Cloud como um negócio
 - Software as a Service
 - CRM – Customer relationship management
 - Oracle ERP Cloud
 - Google G Suite
 - Infrastruturas as a Service
 - AWS – Amazon Web Services
 - DELL EMC
 - Platform as a Service
 - Microsoft Azure
 - SAP Cloud Platform
 - GitHub
 - BaaS, CaaS, DaaS
 - Internet of Things

- Desenvolvimento Back-End em Java com Spring Boot – 40 h
 Professor: Daniel Gustavo Petrico Bernardo – Titulação: Especialista
 - Criando uma Aplicação Web Simples
 - Visão geral de uma Aplicação Web
 - Spring Framework, MVC, Boot
 - Persistência de Dados
 - Java Persistence API
 - Spring Data Repository, Data JPA
 - Isolando Regras de Negócio
 - Estilo de Arquitetura REST
 - JSON, HATEOAS
 - RESTful com Spring MVC
 - Spring Security

- Front-End com HTML, CSS, JavaScript e Angular – 40 h
 Professor: Douglas Mariano dos Santos – Titulação: Especialista
 - Html
 - CSS
 - JavaScript

- Angular