

IJA

Úkol 2.

- Projekt je implementován v Java 8
-

Rozdělení projektu

Mirka Kolaříková

- načtení dat ze souboru (yaml)
- zobrazení skladu v GUI
- zobrazení obsahu po kliknutí (poličky, vozíky)
- rychlost simulace
- pohyb vozíku
- vizualizace trasy

Martin Žovinec

- Návrh GUI
 - nalezení efektivní cesty vozíkem
 - uzavřená ulička - nalezení objíždky, zobrazení
 - zadávání požadavků uživatelem
 - Zobrazení všech požadavků
-

Diagram tříd

