Rapport de Projet

SUPERCAR-WEB

RAVALOMANDA Steve Mirija BTS SIO

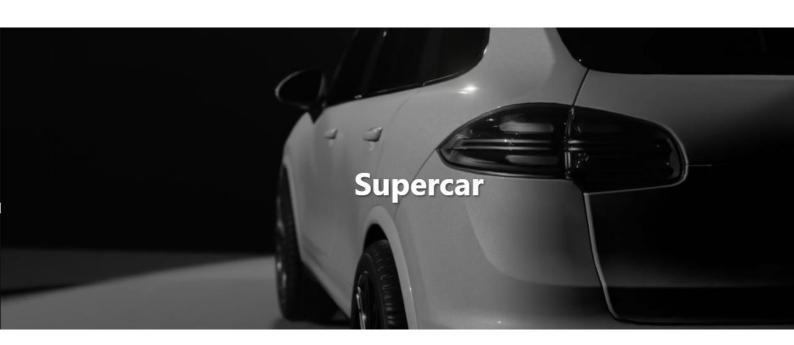


Table des matières

R	appo	ort de Projet	1
S	UPE	RCAR-WEB	1
	1. R	ésumé du projet	3
	2. Iı	ntroduction	3
	3. C	ahier des charges	3
	4. D	émarche du projet	4
	5. C	onception	5
	6. D	éveloppement	6
	Par	tie Client	7
	a)	La page de connexion	7
	b)	La page de voiture	7
	c)	Affichage des modèles	8
	d)	Affichage de demande d'essai	8
	e)	Affichage évènements	9
	f)	Affichage détails évènement	9
	g)	Affichage page contact	10
	Par	tie Administrateur	11
	a)	La page d'authentification	11
	b)	Les différentes fonctionnalités du Dashboard	11
	c)	Gestion de la page d'accueil	12
	d)	Gestion des administrateurs	12
	e)	Gestion des CRUD voiture	13
	f)	Gestion des demandes d'essais	13
	g)	Gestion des évènements	14
	h)	Gestion client	14
	i)	Gestion contact	15
	7. P	rocédure stockée	16
	8. T	rigger	16
	9. N	Iodalités d'accès	17
	10.]	Hébergement en ligne	17
	11.	Conclusion	18
	12	Annovos	1 Ω

1. Résumé du projet

Dans le cadre de la formation BTS SIO SLAM, le projet SUPERCAR-WEB a pour objectif de développer une application web dynamique destinée à une entreprise fictive de vente de voitures. Ce projet permet de mettre en œuvre les compétences techniques et professionnelles acquises en cours de formation, telles que l'analyse des besoins, la conception, le développement web, la gestion de base de données et l'hébergement. Le site permet la consultation des véhicules, la gestion des demandes d'essai, l'administration de contenus et s'adapte aux différents formats (responsive design).

2. Introduction

L'entreprise cliente SuperCar est un concessionnaire automobile implanté à Maurice, spécialisée dans l'importation et la vente de véhicules neufs. Elle souhaite renforcer sa présence en ligne en développant un site web dynamique. Le prestataire informatique MultiSys, représenté par les étudiants du BTS SIO, a été chargé de concevoir cette application. Ce projet représente la première situation professionnelle (RP1) de notre cursus.

3. Cahier des charges

- Objectifs fonctionnels :
 - Présenter les véhicules disponibles
 - Permettre la demande d'essai en ligne
 - o Informer sur les services ou événements
 - o Fournir un espace de contact
 - o Disposer d'un outil d'administration sécurisé
- Contraintes techniques :
 - o Responsive design (Bootstrap)
 - o Langages utilisés: HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, Ajax
 - o SGBD : MySQL
 - o Hébergement : Always Data
 - Procédures stockées et triggers requis

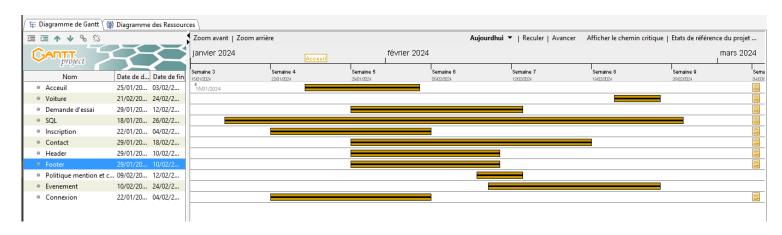
4. Démarche du projet

4.1 Méthodologie

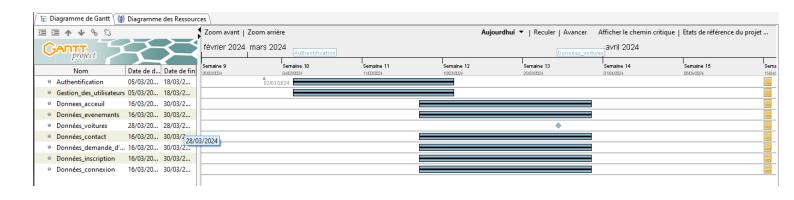
La méthode suivie est un cycle en V, avec des étapes bien définies : analyse, conception, développement, tests et déploiement. Une rotation des rôles dans l'équipe a permis de faire l'expérience de la gestion de projet.

4.2 Planning de réalisation

Client

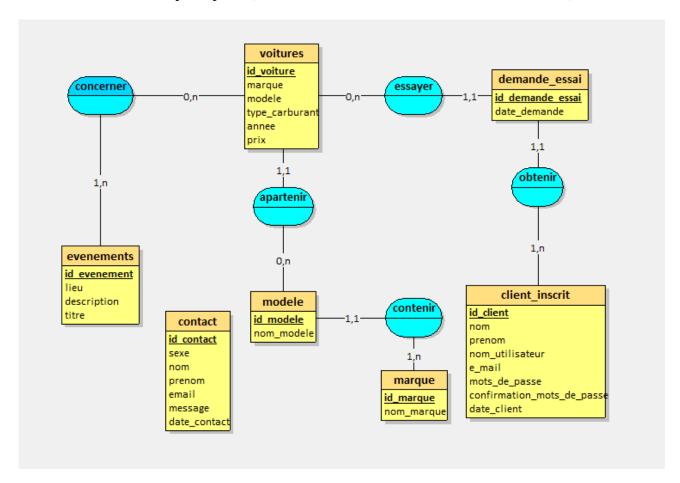


Administrateur

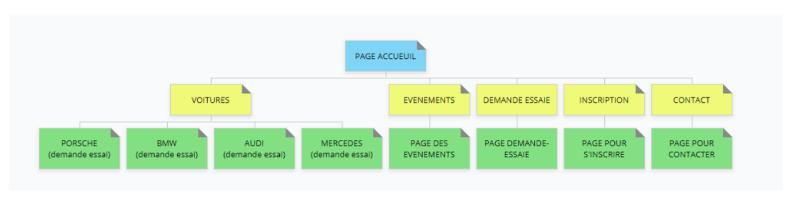


5. Conception

• MCD: Entités principales (voiture, client, demande_essai, utilisateur_admin)



• **Arborescence**: pages principales, administration



6. Développement

6.1 Conditions de réalisation

- Développement en local avec WAMP, déploiement sur Always Data
- Collaboration en équipe, avec répartition des tâches

6.2 Ressources utilisées

• Matériel : PC, serveur local

• Logiciels : VSCode, XAMPP, Filezilla, PhpMyAdmin

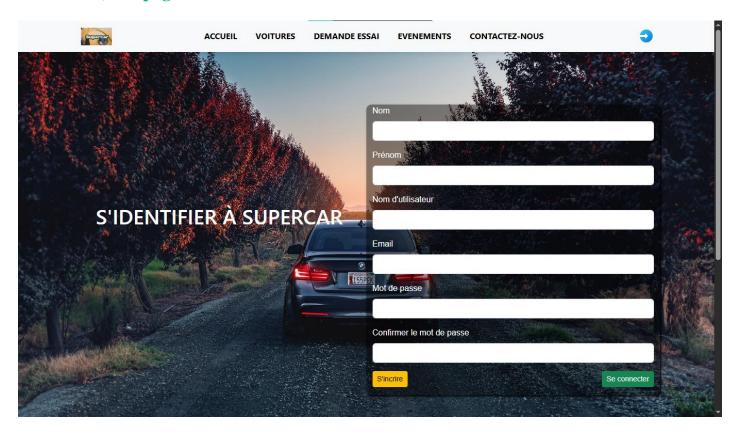
• Langages: HTML5, CSS3, PHP, JS, jQuery, Ajax

6.3 Description du projet

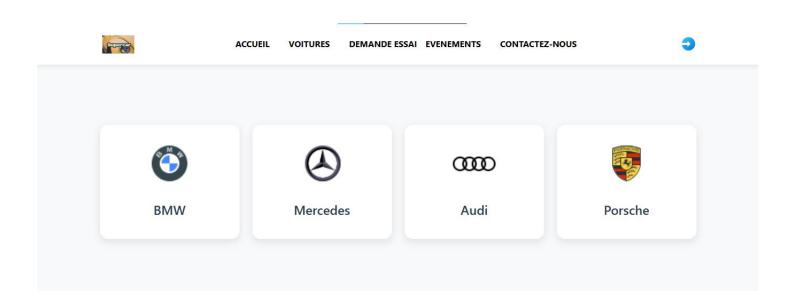
- Pages réalisées :
 - o Accueil
 - o Voitures (liste avec pagination)
 - o Demande d'essai
 - Services / Événements
 - Contact
 - o Administration (CRUD)
- Fonctionnalités techniques :
 - Authentification admin
- Schémas :
 - o MCD
 - o Captures d'écran des pages du site

Partie Client

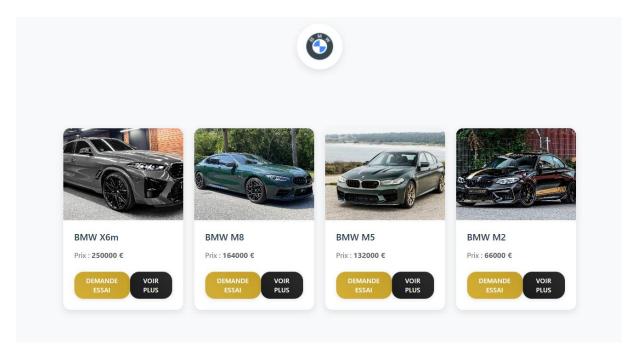
a) La page de connexion



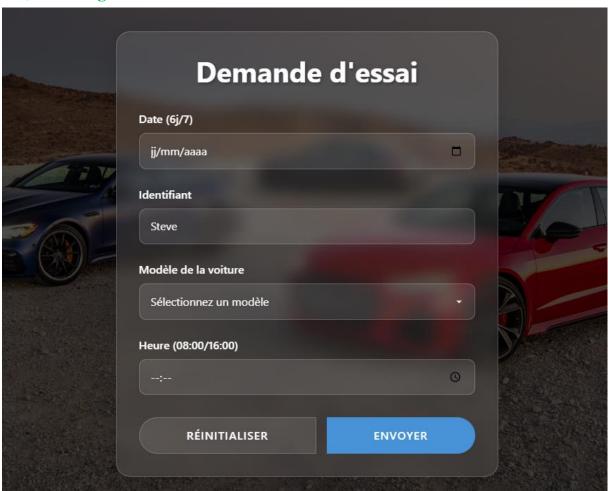
b) La page de voiture



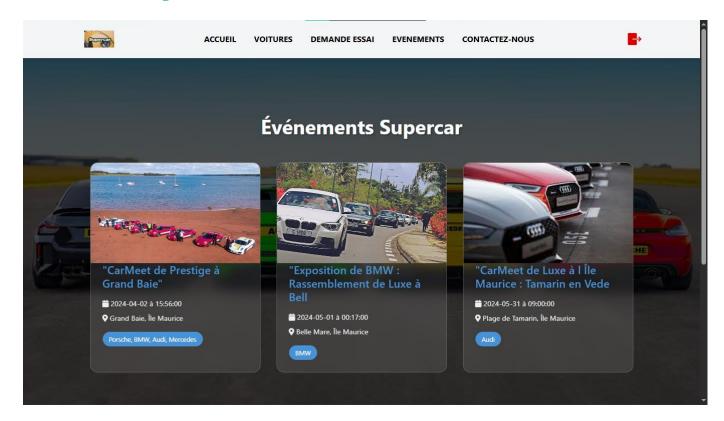
c) Affichage des modèles



d) Affichage de demande d'essai



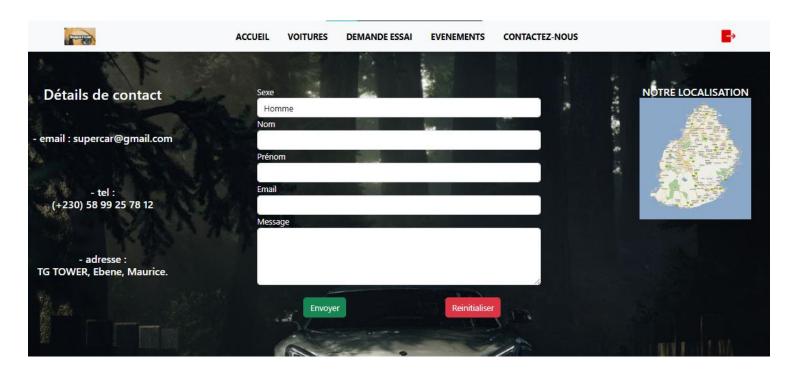
e) Affichage évènements



f) Affichage détails évènement

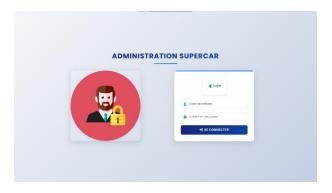


g) Affichage page contact

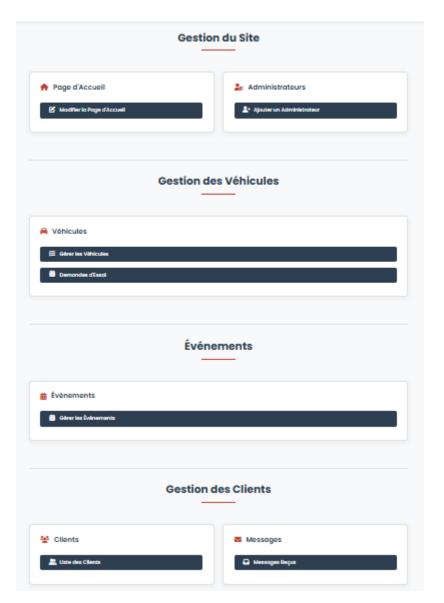


Partie Administrateur

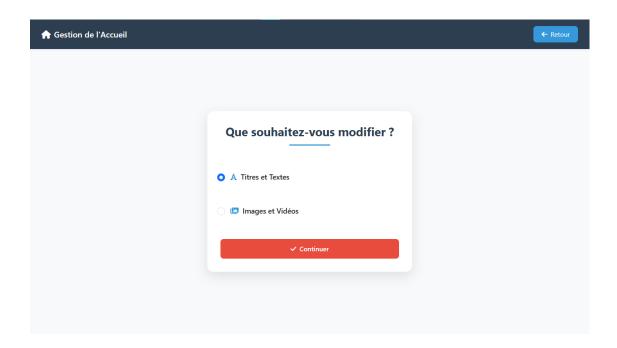
a) La page d'authentification



b) Les différentes fonctionnalités du Dashboard



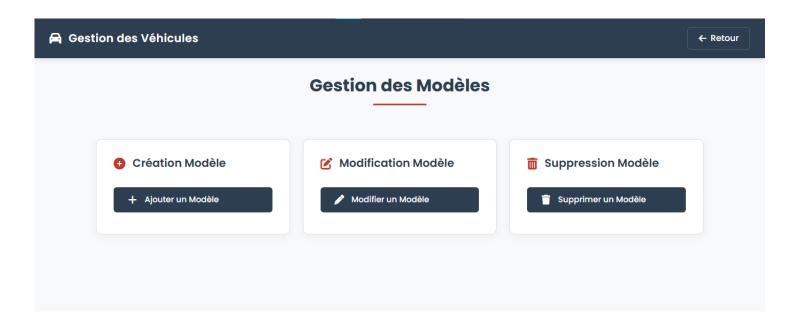
c) Gestion de la page d'accueil



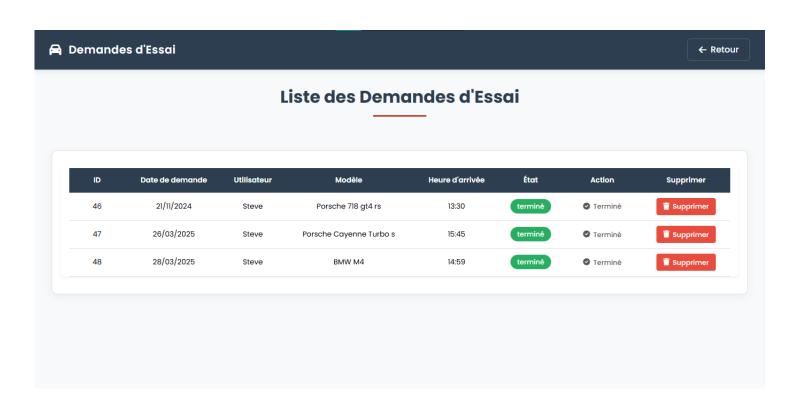
d) Gestion des administrateurs



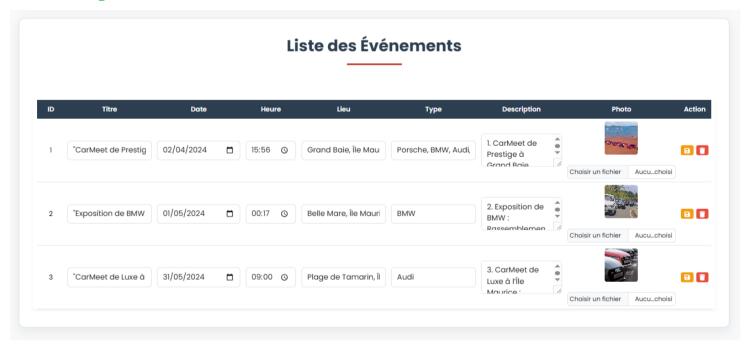
e) Gestion des CRUD voiture



f) Gestion des demandes d'essais



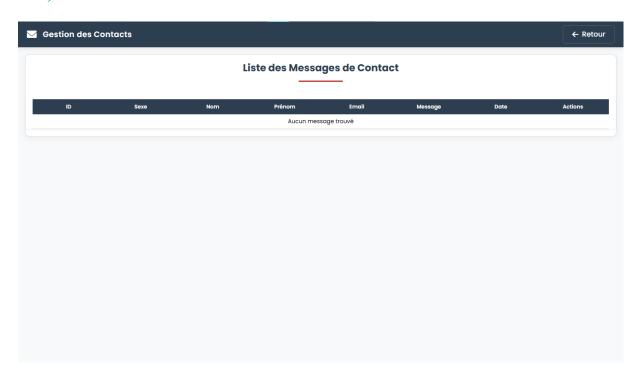
g) Gestion des évènements



h) Gestion client

estion des Clients							
	Liste des Clients Inscrits						
ID	Nom	Prénom	Nom d'utilisateur	Email	Actions		
			un client trouvé				
Ajouter un Client							
		_					
		Nom					
		Prénom					
		Nom d'uti	lisateur				
		Email					
		Mot de po	isse				
		Confirma	tion du mot de passe				
			+ Ajouter				

i) Gestion contact



7. Procédure stockée

Une procédure stockée est un ensemble d'instructions SQL enregistrées dans la base de données, qui peut être exécuté à tout moment pour effectuer une tâche précise, comme des vérifications, des insertions ou des mises à jour, tout en améliorant la sécurité et les performances.

Cette procédure stockée permet de vérifier la disponibilité d'une date et d'une heure pour une demande d'essai de véhicule, en s'assurant qu'aucune autre réservation n'est déjà enregistrée pour le même créneau, garantissant ainsi l'exclusivité de la réservation.

```
DELIMITER //

CREATE PROCEDURE VerifierDisponibiliteVoiture(
    IN p_id_voiture INT,
    IN p_date_demande DATE,
    IN p_heure_arriver TIME,
    OUT p_disponible BOOLEAN
)

BEGIN

DECLARE v_nombre_demandes INT;

-- Vérifier Le nombre de demandes d'essai pour cette voiture à La même date et heure
    SELECT COUNT(*) INTO v_nombre_demandes
    FROM demande_essai

WHERE nom_modele = (SELECT nom_modele FROM voitures WHERE id_voiture = p_id_voiture)
    AND date_demande = p_date_demande
    AND heure_arriver = p_heure_arriver;

-- Si aucune demande n'existe, la voiture est disponible
    If v_nombre_demandes = 0 THEN
        SET p_disponible = TRUE;
    ELSE
        SET p_disponible = FALSE;
    END //

DELIMITER;
```

8. Trigger

Un trigger (ou déclencheur) est un objet de la base de données qui s'exécute automatiquement en réponse à un événement spécifique (comme une insertion, une mise à jour ou une suppression) sur une table.

Ce trigger enregistre automatiquement la date et l'heure de connexion et de déconnexion d'un utilisateur, à chaque fois qu'une action correspondante est détectée dans la base de données. Cela permet d'assurer un suivi précis des activités des utilisateurs, utile pour la **traçabilité**, la **sécurité**, la **détection d'anomalies**, ou encore pour générer des **statistiques d'utilisation** de la plateforme.

Trigger		Event	Table	Statement	Timing	Created	sql_mode	Definer	character_set_client	collation_connection	Database Collation
after_client_	_login	INSERT	client_inscrit	BEGIN INSERT INTO historique_connexion (nom_u	AFTER	2025-04-15 12:15:54.99		root@localhost	utf8mb4	utf8mb4_unicode_ci	utf8mb4_0900_ai_ci
before_clien	nt_logout	DELETE	client_inscrit	BEGIN INSERT INTO historique_connexion (nom_u	BEFORE	2025-04-15 12:15:55.02		root@localhost	utf8mb4	utf8mb4_unicode_ci	utf8mb4_0900_ai_ci

9. Modalités d'accès

9.1 Accès aux productions

- Local:
 - o http://127.0.0.1/Supercar%20Officiel/Page/Partie%20client/
 - http://127.0.0.1/Supercar%20Officiel/Page/Administrateur/
- En ligne :
 - o https://supercarbtsrvld.alwaysdata.net/ (User: Steve Pwd: 0000)
 - o https://supercarbtsrvld.alwaysdata.net/Administrateur/ (User: Admin Pwd: 0000)

10. Hébergement en ligne

L'hébergement a été réalisé sur la plateforme Always Data, avec transfert via Filezilla. La base de données est accessible via phpMyAdmin sécurisé. Les identifiants sont uniques pour chaque étudiant. Le site est accessible publiquement depuis l'URL fournie par l'hébergeur.

11. Conclusion

Le projet SUPERCAR-WEB a permis de développer une application web complète répondant aux besoins du client. Il a été l'occasion de mettre en œuvre des compétences techniques en développement, conception, base de données et gestion de projet. Le travail en équipe a favorisé l'échange et la répartition des tâches. Des améliorations futures pourraient inclure un espace client ou un système de paiement sécurisé.

12. Annexes

- Cahier des charges original
- Diagrammes (MCD)
- Code source (GitHub ou ZIP)
- Scripts SQL
- Captures d'écran du site