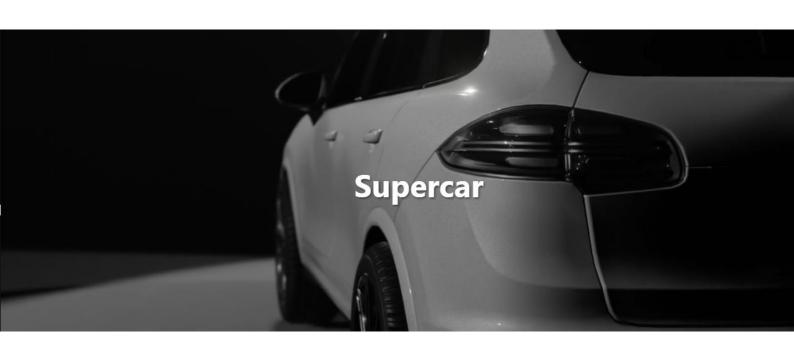
# Rapport de Projet

# **SUPERCAR-WEB**

# **RAVALOMANDA Steve Mirija BTS SIO**



# Table des matières

Rappo	rt de Projet	1	
SUPER	RCAR-WEB	1	
1. Ré	ésumé du projet	3	
2. In	troduction	3	
3. Cahier des charges		3	
4. Démarche du projet4			
5. Conception		4	
6. Développement		6	
Partie Client			
a)	La page de connexion	7	
<b>b</b> )	La page de voiture	7	
c)	Affichage des modèles	8	
d)	Affichage de demande d'essai	8	
e)	Affichage évènements	9	
f)	Affichage détails évènement	9	
g)	Affichage page contact	10	
Partie Administrateur		11	
a)	La page d'authentification	11	
<b>b</b> )	Les différentes fonctionnalités du Dashboard	11	
c)	Gestion de la page d'accueil	12	
d)	Gestion des administrateurs	12	
e)	Gestion des CRUD voiture	13	
f)	Gestion des demandes d'essais	13	
g)	Gestion des évènements	14	
h)	Gestion client	14	
i)	Gestion contact	15	
9. Modalités d'accès			
10. Hébergement en ligne		16	
11. (	11. Conclusion		
10 4	12 Annovas		

#### 1. Résumé du projet

Dans le cadre de la formation BTS SIO SLAM, le projet SUPERCAR-WEB a pour objectif de développer une application web dynamique destinée à une entreprise fictive de vente de voitures. Ce projet permet de mettre en œuvre les compétences techniques et professionnelles acquises en cours de formation, telles que l'analyse des besoins, la conception, le développement web, la gestion de base de données et l'hébergement. Le site permet la consultation des véhicules, la gestion des demandes d'essai, l'administration de contenus et s'adapte aux différents formats (responsive design).

#### 2. Introduction

L'entreprise cliente SuperCar est un concessionnaire automobile implanté à Maurice, spécialisée dans l'importation et la vente de véhicules neufs. Elle souhaite renforcer sa présence en ligne en développant un site web dynamique. Le prestataire informatique MultiSys, représenté par les étudiants du BTS SIO, a été chargé de concevoir cette application. Ce projet représente la première situation professionnelle (SP1) de notre cursus.

### 3. Cahier des charges

- Objectifs fonctionnels :
  - Présenter les véhicules disponibles
  - o Permettre la demande d'essai en ligne
  - o Informer sur les services ou événements
  - o Fournir un espace de contact
  - o Disposer d'un outil d'administration sécurisé
- Contraintes techniques :
  - o Responsive design (Bootstrap)
  - o Langages utilisés: HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, Ajax
  - o SGBD : MySQL
  - o Hébergement : Lunarpages
  - Procédures stockées et triggers requis

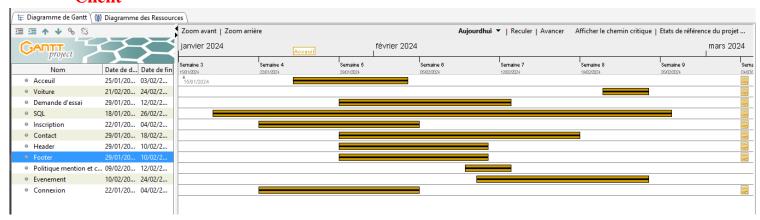
### 4. Démarche du projet

### 4.1 Méthodologie

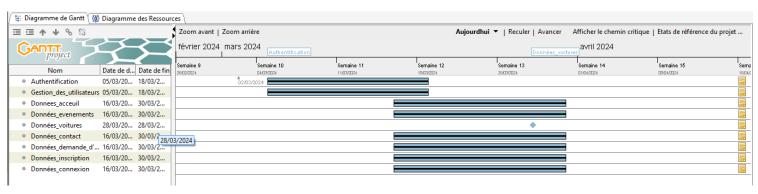
La méthode suivie est un cycle en V, avec des étapes bien définies : analyse, conception, développement, tests et déploiement. Une rotation des rôles dans l'équipe a permis de faire l'expérience de la gestion de projet.

#### 4.2 Planning de réalisation

#### **Client**

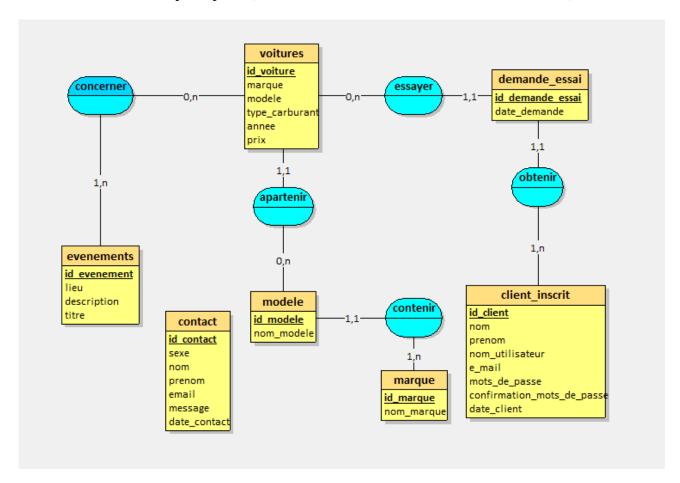


#### **Administrateur**

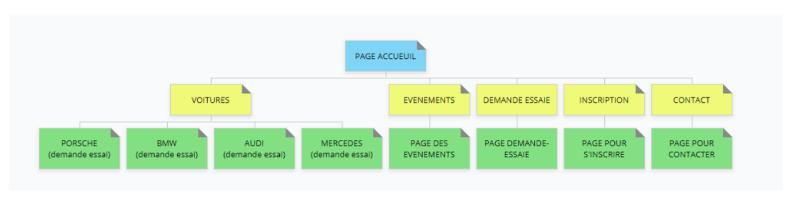


# 5. Conception

• MCD: Entités principales (voiture, client, demande\_essai, utilisateur\_admin)



• **Arborescence**: pages principales, administration



### 6. Développement

#### 6.1 Conditions de réalisation

- Développement en local avec XAMPP, déploiement sur Lunarpages
- Collaboration en équipe, avec répartition des tâches

#### 6.2 Ressources utilisées

• Matériel : PC, serveur local

• Logiciels: VSCode, XAMPP, Filezilla, PhpMyAdmin

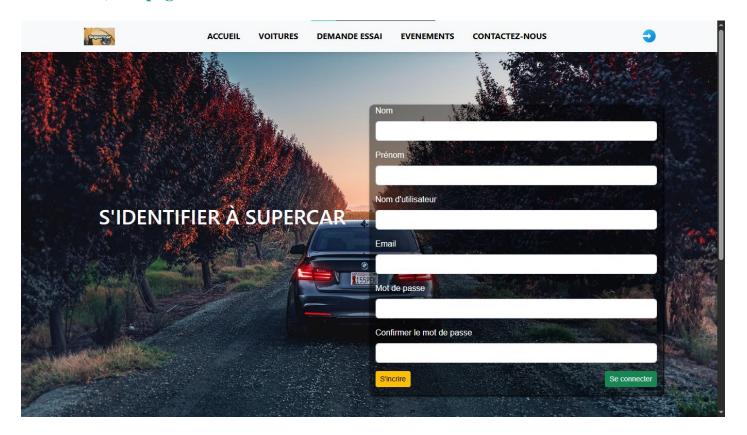
• Langages: HTML5, CSS3, PHP, JS, jQuery, Ajax

### 6.3 Description du projet

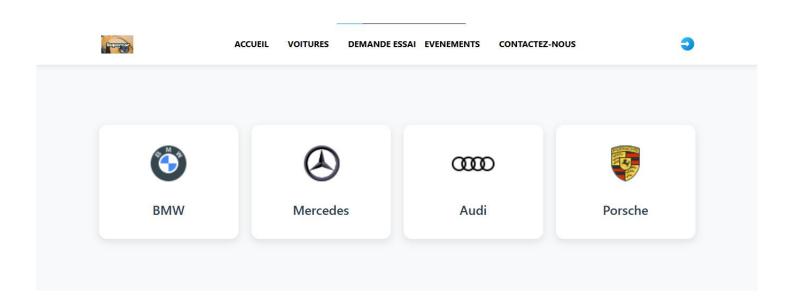
- Pages réalisées :
  - o Accueil
  - o Voitures (liste avec pagination)
  - o Demande d'essai
  - Services / Événements
  - Contact
  - o Administration (CRUD)
- Fonctionnalités techniques :
  - o Authentification admin
- Schémas :
  - o MCD
  - o Captures d'écran des pages du site

### **Partie Client**

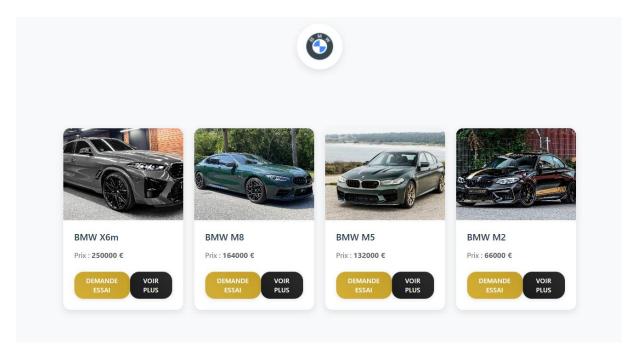
# a) La page de connexion



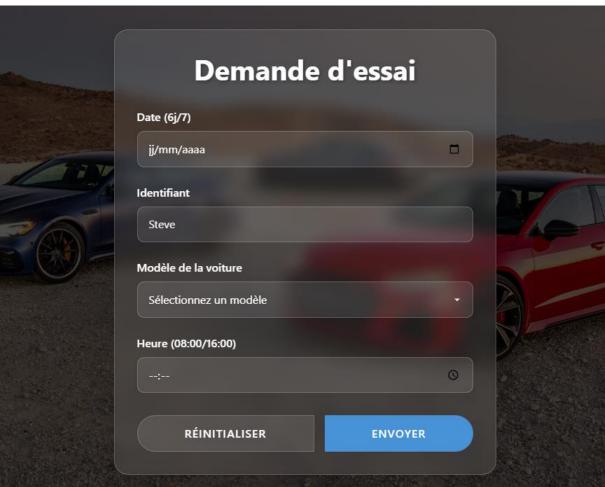
# b) La page de voiture



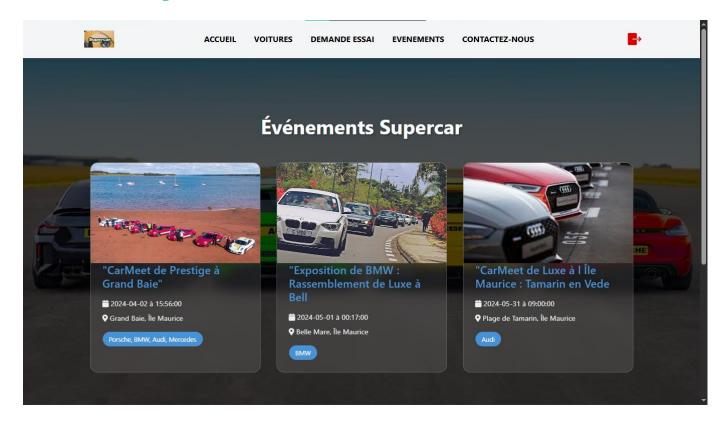
### c) Affichage des modèles



# d) Affichage de demande d'essai



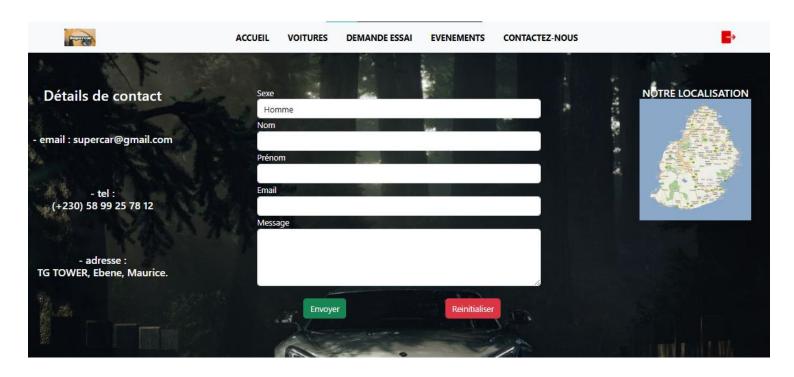
### e) Affichage évènements



### f) Affichage détails évènement



# g) Affichage page contact

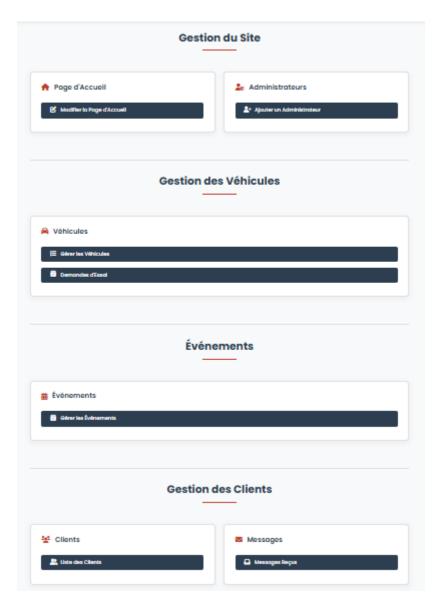


# **Partie Administrateur**

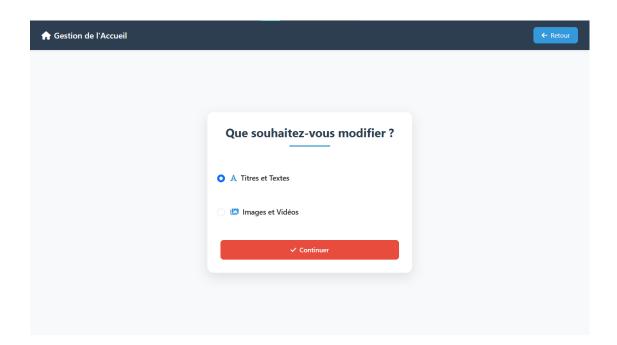
# a) La page d'authentification



### b) Les différentes fonctionnalités du Dashboard



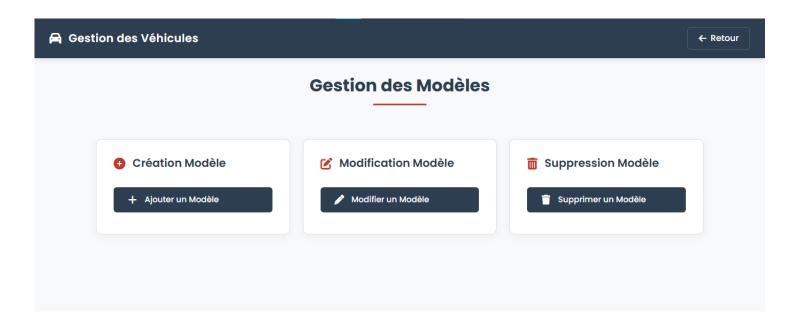
# c) Gestion de la page d'accueil



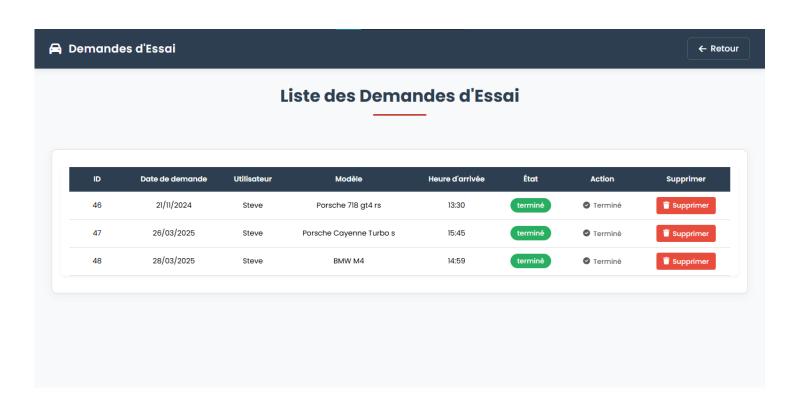
### d) Gestion des administrateurs



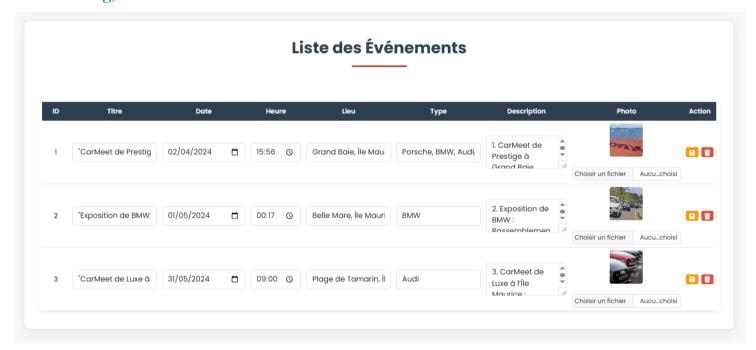
### e) Gestion des CRUD voiture



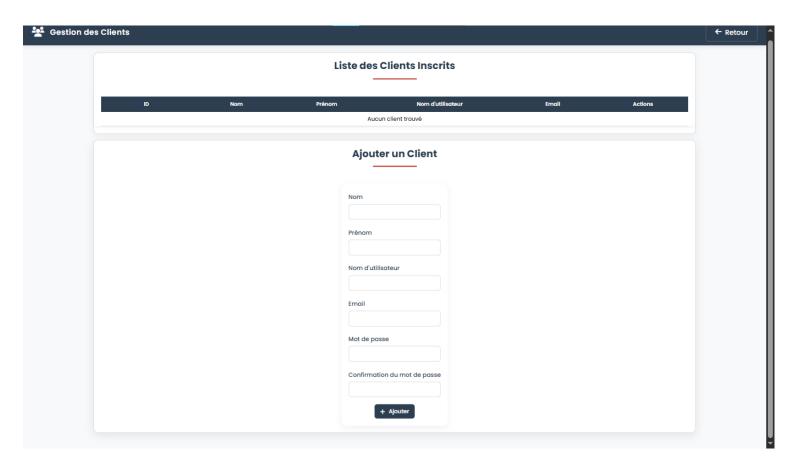
### f) Gestion des demandes d'essais



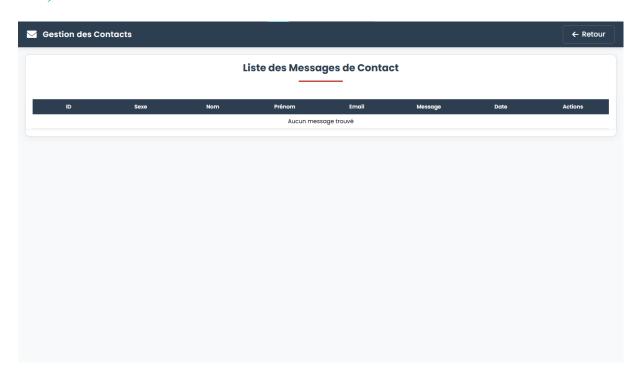
### g) Gestion des évènements



### h) Gestion client



# i) Gestion contact



#### 9. Modalités d'accès

### 9.1 Accès aux productions

- Local:
  - o <a href="http://127.0.0.1/Supercar%20Officiel/Page/Partie%20client/">http://127.0.0.1/Supercar%20Officiel/Page/Partie%20client/</a>
  - o http://127.0.0.1/Supercar%20Officiel/Page/Administrateur/
- En ligne :
  - o <a href="https://supercarbtsrvld.alwaysdata.net/">https://supercarbtsrvld.alwaysdata.net/</a>
  - o https://supercarbtsrvld.alwaysdata.net/Administrateur/

### 10. Hébergement en ligne

L'hébergement a été réalisé sur la plateforme Lunarpages, avec transfert via Filezilla. La base de données est accessible via phpMyAdmin sécurisé. Les identifiants sont uniques pour chaque étudiant. Le site est accessible publiquement depuis l'URL fournie par l'école.

#### 11. Conclusion

Le projet SUPERCAR-WEB a permis de développer une application web complète répondant aux besoins du client. Il a été l'occasion de mettre en œuvre des compétences techniques en développement, conception, base de données et gestion de projet. Le travail en équipe a favorisé l'échange et la répartition des tâches. Des améliorations futures pourraient inclure un espace client ou un système de paiement sécurisé.

#### 12. Annexes

- Cahier des charges original
- Diagrammes (MCD)
- Code source (GitHub ou ZIP)
- Scripts SQL
- Captures d'écran du site