№ 13 Работа с потоковыми классами и файловой системой

Задание

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.io?view=netframework-4.8

Каждый класс в данном проекте должен начинаться (Префикс) с ваших инициалов ΦWO (AVF, JK,...). Предусмотреть обработку ошибок.

- 1. Создать класс *XXXLog*. Он должен отвечать за работу с текстовым файлом *xxxlogfile.txt*. в который записываются все действия пользователя и соответственно методами записи в текстовый файл, чтения, поиска нужной информации.
 - а. Используя данный класс выполните запись всех последующих действиях пользователя с указанием действия, детальной информации (имя файла, путь) и времени (дата/время)
- 2. Создать класс *XXXDiskInfo* с методами для вывода информации о
 - а. свободном месте на диске
 - b. Файловой системе
 - с. Для каждого существующего диска имя, объем, доступный объем, метка тома.
 - d. Продемонстрируйте работу класса
- 3. Создать класс *XXXFileInfo* с методами для вывода информации о конкретном файле
 - а. Полный путь
 - b. Размер, расширение, имя
 - с. Дата создания, изменения
 - d. Продемонстрируйте работу класса
- 4. Создать класс *XXXDirInfo* с методами для вывода информации о конкретном директории
 - а. Количестве файлов
 - b. Время создания
 - с. Количестве поддиректориев
 - d. Список родительских директориев
 - е. Продемонстрируйте работу класса
- 5. Создать класс *XXXFileManager*. Набор методов определите самостоятельно. С его помощью выполнить следующие действия:
 - а. Прочитать список файлов и папок заданного диска. Создать директорий *XXXInspect*, создать текстовый файл *xxxdirinfo.txt* и сохранить туда информацию. Создать копию файла и переименовать его. Удалить первоначальный файл.

- b. Создать еще один директорий *XXXFiles*. Скопировать в него все файлы с заданным расширением из заданного пользователем директория. Переместить *XXXFiles* в *XXXInspect*.
- с. Сделайте архив из файлов директория *XXXFiles*. Разархивируйте его в другой директорий.
- 6. Найдите и выведите сохраненную информацию в файле *xxxlogfile.txt* о действиях пользователя за определенный день/ диапазон времени/по ключевому слову. Посчитайте количество записей в нем. Удалите часть информации, оставьте только записи за текущий час.
- 7. Обязательно обрабатывайте возможные ошибки. В случае с потоками необходимо использовать конструкцию *using*. Если необходимо «построить» путь, то следует использовать методы класса *Path*

Вопросы

- 1. Какие классы содержаться с *System*.IO?
- 2. Для чего используются классы *Directory* и *DirectoryInfo*? В чем отличие?
- 3. Для чего используются классы *File* и *FileInfo*? Какие методы они содержат.
- 4. Для чего используются классы StreamReader и StreamWriter?
- 5. Для чего используются классы BinaryWriter и BinaryReader?
- 6. Как можно сжимать и восстанавливать файлы?
- 7. Расскажите алгоритм сжатия *GZip*.
- 8. Для чего служит класс *Path*?
- 9. Что такое тестовый и бинарный файл. Как можно выполнить чтение и запись в эти файлы.
- 10. Что такое произвольный доступ к файлу? Приведите пример.
- 11. Как применяется конструкция *using* (не директива) при работе с файловыми потоками? Для чего ее используют.