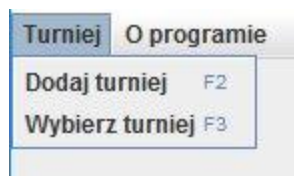


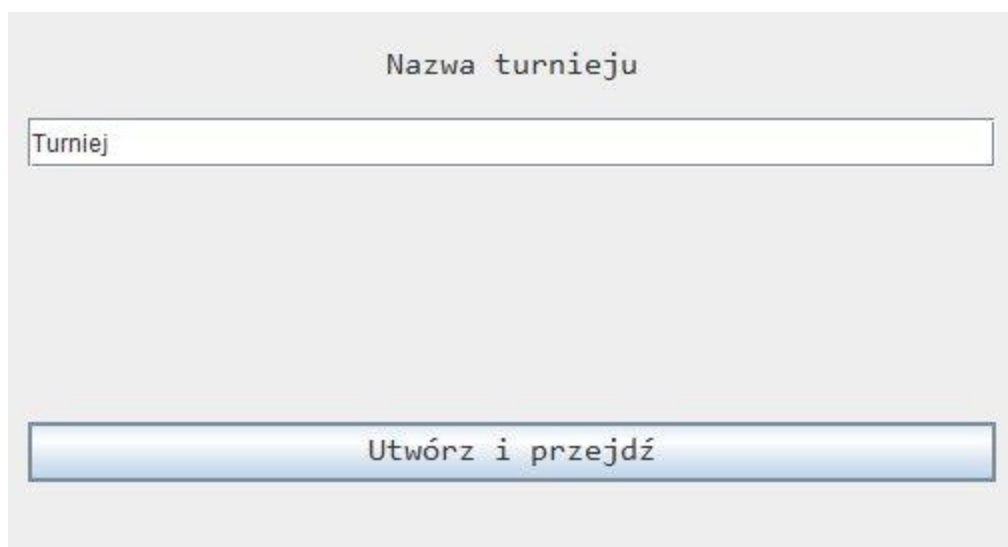
Tworzenie turnieju

W celu utworzenia turnieju należy postępować według następującej instrukcji:

- ✓ Rozwinąć opcję menu o nazwie „Turniej”.



- ✓ Wybrać opcję „Dodaj turniej”.
- ✓ Gdy pojawi się okno z polem tekstowym, wpisać w nie pożądaną nazwę turnieju.

A screenshot of a dialog box titled 'Nazwa turnieju'. It features a text input field at the top containing the word 'Turniej'. Below the input field is a large, light blue button with the text 'Utwórz i przejdź'. The background of the dialog box is light gray.

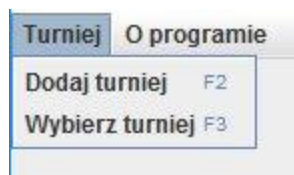
- ✓ Zakończyć tworzenie turnieju klikając lewym przyciskiem myszy na pole „Utwórz i przejdź” lub zatwierdzić czynność klawiszem ENTER.

Tworzenie turnieju można zacząć od naciśnięcia klawisza F2. Jest to specjalny skrót klawiszowy stworzony na potrzeby programu.

Po stworzeniu turnieju program przekieruje użytkownika do części odpowiedzialnej za zarządzanie owym turniejem.

Wybór turnieju

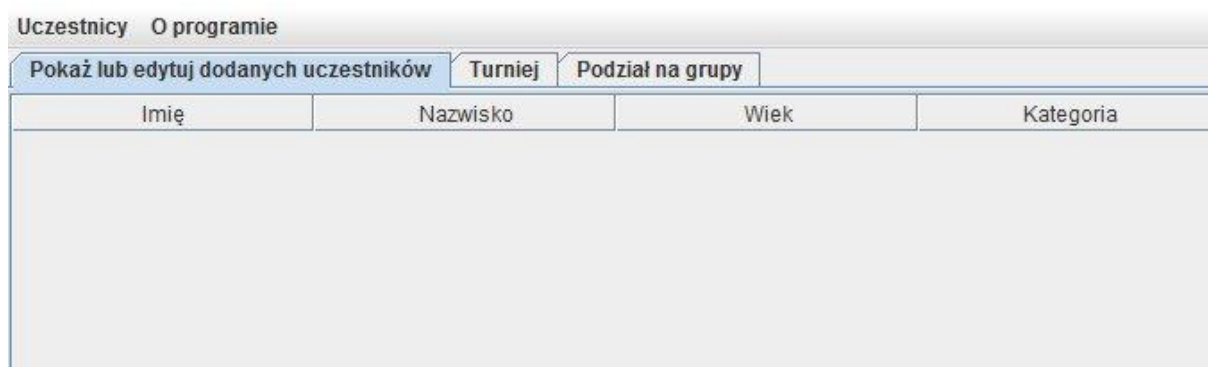
Aby wybrać już stworzony turniej należy rozwinąć pasek „Turniej”, a następnie wybrać opcję „Wybierz turniej”. Okno wyboru turnieju otworzyć można skrótem klawiszowym F3.



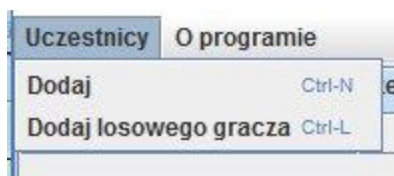
Gdy pokaże się okno wyboru turnieju, należy wybrać z rozwijanej listy właściwą nazwę. Po wybraniu pożądanego turnieju, program przekieruje użytkownika do panelu zarządzającego turniejem.

Dodawanie użytkowników

Po wykonaniu jednej z dwóch powyższych czynności, nadszedł czas na dodawanie użytkowników.



Program oferuje dwie możliwości: dodanie nowego gracza lub dodanie gracza losowego (opcja została dołączona, by umożliwić użytkownikowi prowadzenie testów).



Tutaj również dodane zostały skróty klawiszowe. Ctrl+N oznacza nowego uczestnika, natomiast Ctrl+L losowego. Gdy użytkownik wybierze losowego zawodnika, w tabeli pojawiają się przypadkowe dane.

Edycja uczestników

Przy dodawaniu nowego uczestnika, wiersze tabeli będą wypełniane zawsze tymi samymi wartościami: Imię, Nazwisko, 0, 0. Każdy wiersz tabeli można w łatwy sposób edytować, aż do uzyskania satysfakcjonującego efektu. Należy postępować zgodnie z poniższą instrukcją:

- ✓ Wybrać konkretny wiersz.
- ✓ Dwukrotnie kliknąć lewym przyciskiem myszy na komórkę tabeli, którą chce się edytować.

Robert	Sikorski	19	4
Filip	Stępień	17	5
Imię	Nazwisko	0	0

- ✓ Usunąć lub nadpisać poprzednią wartość.
- ✓ Wpisać nową wartość.
- ✓ Zatwierdzić enterem lub kliknąć w dowolne pole różne od edytowanej komórki.

Wyjątkiem jest kolumna „Kategoria”. Zamiast ręcznej edycji, utworzona została lista wyboru kategorii.

Kategoria
2
5
2
1
1
2
3
4
5
6

Jest to jedno z kilku ograniczeń narzuconych użytkownikowi programu. Nie są się wprowadzić w pola „Imię” oraz „Nazwisko” znaków innych niż litery alfabetu polskiego (w komórce z nazwiskiem można wpisać myślnik dla nazwisk dwuczłonowych). W pole „Wiek” wprowadzić można jedynie cyfry.

Usuwanie użytkowników

Gdy znajdzie potrzeba usunięcia niechcianego użytkownika z listy należy wykonać następujące kroki:

- ✓ Najechać kursorem na wybrany wiersz tabeli.
- ✓ Kliknąć prawym przyciskiem myszy w obrębie pola wierszowego.
- ✓ Wybrać opcję „Usuń”

Juliusz	Wróblewski	18	4
Robert	Sikorski	19	4
Filip	Stępień	17	5
Adam	Nazwisko	0	0

Usuń

Edycja turnieju

Po przypisaniu użytkowników do określonego turnieju można przejść do zakładki „Turniej”.

Pokaż lub edytuj dodanych uczestników		Turniej	Podział na grupy
Nazwa turnieju:	<input type="text" value="Turniej"/>		
Rok:	<input type="text" value="rrrr"/>		
Typ turnieju:	<input type="button" value="Kołowy z eliminacjami"/>		
Średni czas na rozgrwkę: 10.0 min	<input type="range" value="10.0"/>		
Ilość drużyn: 5	<input type="range" value="5"/>		
Rozgrywek: 5	Przewidywany czas eliminacji: 10.0 min		

W zakładce tej możliwa jest edycja nazwy turnieju oraz roku, w którym się on odbywa (domyślnie jest to wartość „rrrr”).

Nazwa turnieju:	<input type="text" value="Noc Naukowców"/>
Rok:	<input type="text" value="2015"/>

Suwaki dodane do panelu służą do określania liczby drużyn oraz do ustalania czasu przeznaczonego na rozgrwkę. Na podstawie wartości ustawionych na suwakach obliczany jest przewidywany czas eliminacji oraz ilość rozgrywek.

Średni czas na rozgrwkę: 3.0 min	<input type="range" value="3.0"/>
Średni czas na rozgrwkę: 9.0 min	<input type="range" value="9.0"/>
Ilość drużyn: 2	<input type="range" value="2"/>
Ilość drużyn: 5	<input type="range" value="5"/>
Rozgrywek: 12	Przewidywany czas eliminacji: 30.0 min

Gdy ustawione zostały wszystkie wartości zgodnie z upodobaniami użytkownika, można przejść do grupowania zawodników w zakładce „Podział na grupy”. O tym w następnym podpunkcie.

Podział na grupy

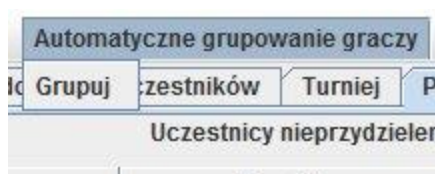
Ważną częścią turnieju jest przydzielenie zawodników do grup, w obrębie których będą prowadzone eliminacje. Zawodników można posortować według:

- ✓ Imienia
- ✓ Nazwiska
- ✓ Wiek
- ✓ Kategorii

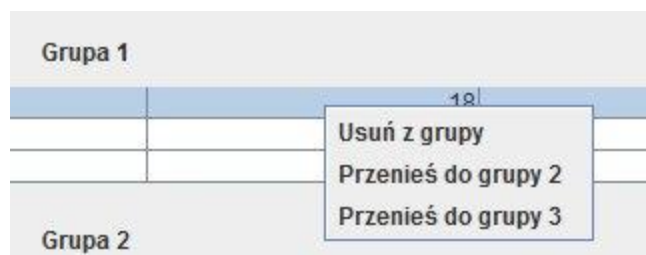


zarówno rosnąco jak i malejąco. Uczestników do grup przydzielać można ręcznie, lub wygenerować grupy za pomocą programu.

- ✓ Automatycznie



- ✓ Ręcznie



Przed grupowaniem zawodnicy umieszczeni są w jednej tabeli „Zawodnicy nie przydzieleni do grup”. Po grupowaniu każdy zawodnik powinien znaleźć się w tabeli ze swoją grupą. Gdy zdarzy się sytuacja, że jakiś zawodnik nie został przypisany do grupy lub różnica zawodników w poszczególnych grupach będzie większa niż jeden wówczas program zwróci stosowny komunikat, a błąd będzie trzeba naprawić.

- ✓ Przed grupowaniem

Uczestnicy nieprzydzieleni do grup			
Imię	Nazwisko	Wiek	Kategoria
Janina	Marek	23	1
Barbara	Tomczyk	13	1
Waldemar	Domański	18	2
Jacek	Serafin	14	3
Robert	Sikorski	19	4
Juliusz	Wróblewski	18	4
Kamil	Jakubowski	22	5
Sabina	Michalik	18	5
Filip	Stępień	17	5
Zdzisław	Kaczmarczyk	11	6

✓ Po grupowaniu

Uczestnicy nieprzydzieleni do grup			
Imię	Nazwisko	Wiek	Kategoria
N/A	N/A	N/A	N/A
Grupa 1			
Waldemar	Domański	18	2
Jacek	Serafin	14	3
Sabina	Michalik	18	5
Grupa 2			
Barbara	Tomczyk	13	1
Juliusz	Wróblewski	18	4
Kamil	Jakubowski	22	5
Zdzisław	Kaczmarczyk	11	6
Grupa 3			
Janina	Marek	23	1
Robert	Sikorski	19	4
Filip	Stępień	17	5

Po zakończeniu powyższych czynności można kontynuować prowadzenie turnieju szachowego klikając w przycisk „Rozpocznij turniej”, który znajduje się pod pogrupowanymi zawodnikami.

Rozgrywki

Po zatwierdzeniu wszystkich zmian przyciskiem „Rozpocznij turniej” otwiera się nowa zakładka, w której odbywać się będą rozgrywki eliminacyjne.

Pokaż lub edytuj dodanych uczestników	Turniej	Podział na grupy	Rozgrywki w eliminacjach
Rozgrywki fazy eliminacji			
Gra czarnymi	Gra białymi	Wynik	
Jacek Serafin	Waldemar Domański	-	
Juliusz Wróblewski	Zdzisław Kaczmarczyk	-	
Kamil Jakubowski	Barbara Tomczyk	-	
Robert Sikorski	Janina Marek	-	
Sabina Michalik	Jacek Serafin	-	
Zdzisław Kaczmarczyk	Barbara Tomczyk	-	
Juliusz Wróblewski	Kamil Jakubowski	-	
Filip Stępień	Robert Sikorski	-	
Waldemar Domański	Sabina Michalik	-	
Kamil Jakubowski	Zdzisław Kaczmarczyk	-	
Barbara Tomczyk	Juliusz Wróblewski	-	
Janina Marek	Filip Stępień	-	

Możliwość edycji poprzednich zakładek zostaje zablokowana. Program przydzielił zawodników do siebie. M, które są w trakcie rozgrywania zaznaczone są kolorem zielonym. Po ustaleniu wyniku szachownica zwalnia się, a do stołu mogą zasiąść kolejni gracze.

Gra białymi	Wynik
mański	Brak wyniku
marczyk	Brak wyniku
czyk	Wygrały białe
	Wygrały czarne
czyk	Remis
wski	-

Rozgrywki fazy eliminacji		
Gra czarnymi	Gra białymi	Wynik
Jacek Serafin	Waldemar Domański	Wygrały białe
Juliusz Wróblewski	Zdzisław Kaczmarczyk	-
Kamil Jakubowski	Barbara Tomczyk	-
Robert Sikorski	Janina Marek	-
Sabina Michalik	Jacek Serafin	Wygrały czarne
Zdzisław Kaczmarczyk	Barbara Tomczyk	-
Juliusz Wróblewski	Kamil Jakubowski	-
Filip Stępień	Robert Sikorski	-
Waldemar Domański	Sabina Michalik	-
Kamil Jakubowski	Zdzisław Kaczmarczyk	-
Barbara Tomczyk	Juliusz Wróblewski	-
Janina Marek	Filip Stępień	-