

Regulamin turnieju szachowego

1. Obowiązują przepisy gry międzynarodowej federacji szachowej (FIDE).
2. Każdy z zawodników powinien się kierować zasadami fair play.
3. Zasady rozgrywki:
 - (a) Turniej rozgrywany jest w dwóch fazach: grupowej i finałowej.
 - (b) Ilość grup jest zależna od liczby uczestników i ustala ją prowadzący.
 - (c) W fazie grupowej prowadzone są rozgrywki, według zasady "każdy z każdym" w danej grupie
 - (d) W fazie finałowej zawodnicy wyłonieni z grup (liczbę osób wychodzących z grup ustala prowadzący) grają między sobą.
 - (e) Jeżeli zawodnicy grali ze sobą w rundzie eliminacyjnej to w finale przyjmuje się wynik rozgrywki z eliminacji
 - (f) Czas trwania turnieju jest ograniczony, podany przez organizatora
 - **10 minut** na przyjmowanie zgłoszeń(rejestrację), **10 minut** na losowanie spotkań, **10 minut** na rozegranie partii, każdy zawodnik ma 5 minut na wykonanie swoich posunięć.
 - (g) Zawodnicy mają do dyspozycji zegar analogowy lub cyfrowy z 2 tarczami lub wyświetlaczami umożliwiającymi odmierzanie czasu rozgrywki dla każdego z zawodników osobno
 - (h) Za zajęcie ustalonych przez prowadzącego miejsc w turnieju zawodnicy otrzymują nagrody przewidziane przez organizatora.
 - (i) Jeśli prowadzący ustali, uczestnicy będą mieli obowiązek zapisywać swoje ruchy na przeznaczonych do tego kartach.
 - (j) Każdy stanowisko do gry ma swój numer identyfikacyjny, który obowiązuje przy rozgrywkach.
 - (k) W sali, w której odbywa się turniej szachowy zawodnicy jak i widzowie muszą zachować bezwzględną ciszę, aby nie przeszkadzać graczom w rozgrywce.
 - (l) W turnieju obowiązuje punktacja
 - Zwycięstwo - **1pkt**, Remis - **0,5pkt**, Porażka - **0pkt**
 - Punkty pomocnicze, wykorzystywane gdy kilku zawodników ma taką samą liczbę punktów głównych, przyznawane po zakończeniu etapu (eliminacji lub finału) według wzoru: suma punktów zawodników z którymi gracz wygrał + połowa sumy punktów z którymi zremisował
4. W razie rezygnacji lub dyskwalifikacji zawodnika z turnieju, rozgrywki, które rozegrał nie zostają anulowane, a osoby, które się z nim spotykają w kolejnych rozgrywkach wygrywają walkowerem (otrzymują 1pkt za zwycięstwo)
5. W Sali zostało wydzielone pięć części:
 - (a) Pierwsza, w której znajdują się tylko i wyłącznie osoby rozgrywające mecz
 - (b) Druga, w której znajdują się widzowie bądź gracze, którzy obecnie nie rozgrywają żadnego spotkania

- (c) Trzecia, w której znajdują się stanowiska do gry w szachy poza turniejem
 - (d) Czwarta, w której znajdują się gracze oczekujący na mecz
 - (e) Piąta, w której znajduje się tylko i wyłącznie prowadzący turniej szachowy bądź osoby, które za zezwoleniem mogą znajdować się w tej strefie
6. Zawodnicy, którzy nie grają lub czekają na swoją kolej w obrębie sali lub w niedalekiej odległości od niej w wypadku wezwania do rozgrywki powinni w trybie natychmiastowym zgłosić się do udziału w spotkaniu. W wypadku niestawienia się do rozegrania meczu zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.
7. W przypadku, gdy:
- Zawodnik który korzysta z niedozwolonej pomocy lub utrudnia przeprowadzanie rozgrywek może zostać zdyskwalifikowany z turnieju lub wyproszony z sali przez Prowadzącego.
 - Widz utrudnia przeprowadzanie rozgrywek może zostać wyproszony z sali przez Prowadzącego.
8. Udział w turnieju szachowym jest równoznaczny z zaakceptowaniem regulaminu