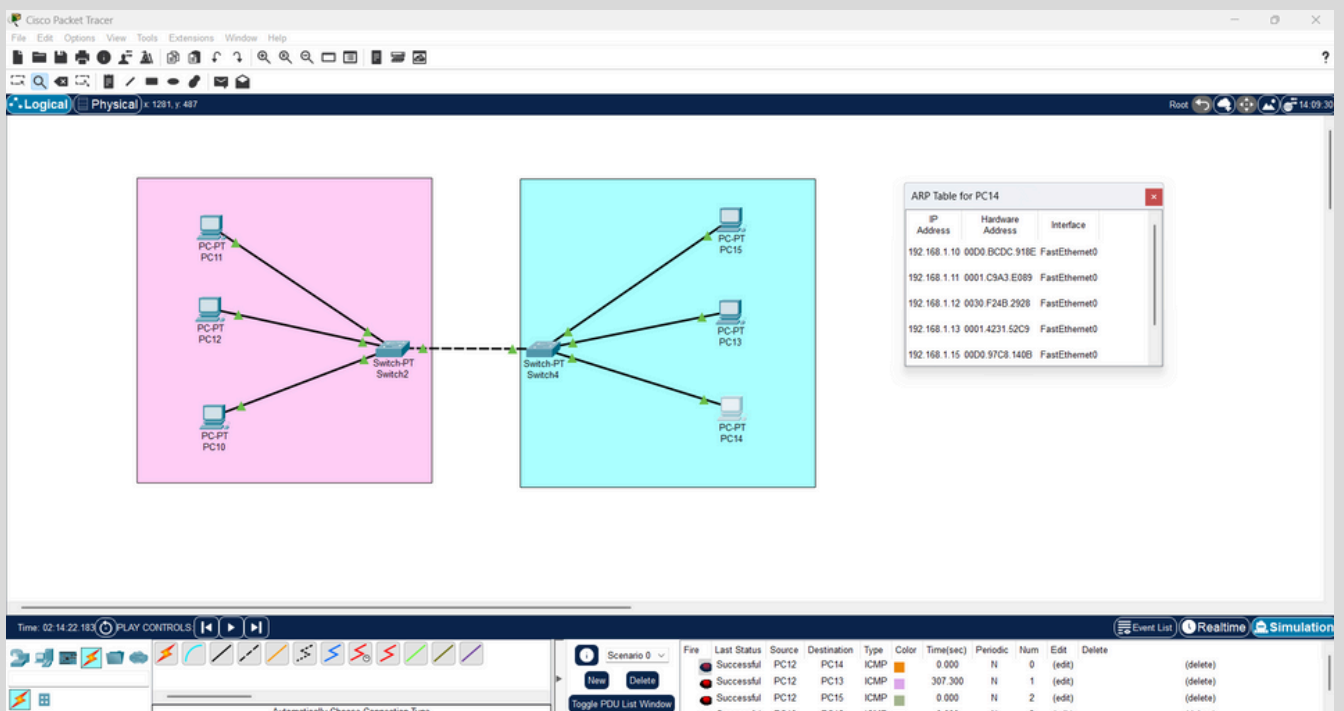


Consegna 3

S1/L3

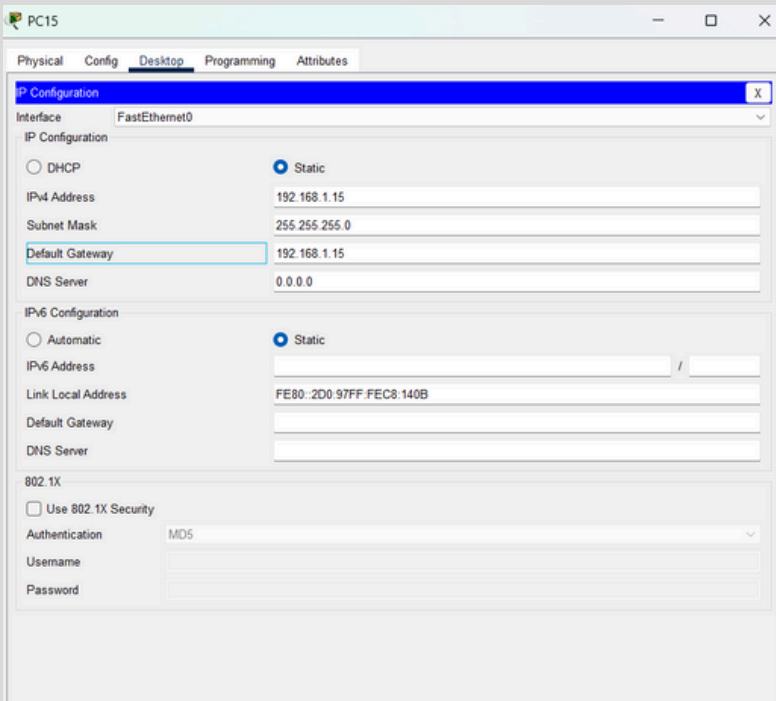
Presentazione esercizio

In questa lezione ci siamo concentrati su tutta la parte delle reti, capendo come è formata e come si collegano più dispositivi, oltre a creare nuovi indirizzi IP e comprendere come questo processo, che ad occhi nudi risulta invisibile, avvenga.



Qui abbiamo la rappresentazione finale del progetto, e nelle schede che seguono vi presenterò i passaggi.

Come prima azione, installiamo il programma Cisco Packet Trace. Si tratta di un programma che permette la creazione di stanze dove poter connettere diverse macchine con reti non esistenti e di creare IP.



Una volta che abbiamo il laboratorio pronto iniziamo a posizionare i pc ed a configurarli con un indirizzo IP, come mostrato in figura,

Una volta dato l'indirizzo IP si procede, attraverso i prompt di comando, ad eseguire un ping, ovvero la connessione della macchina attraverso il comando ping 192.168.---

```
C:\>ping 192.168.1.13

Pinging 192.168.1.13 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time=2ms TTL=128
Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time=8ms TTL=128
Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.13:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 8ms, Average = 2ms
```

```

C:\>ping 192.168.1.13

Pinging 192.168.1.13 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time=2ms TTL=128
Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time=8ms TTL=128
Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.13: bytes=32 time<1ms TTL=128







Ping statistics for 192.168.1.13:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 8ms, Average = 2ms

```

Una volta configurati tutti i pc, si procede ad immettere le switch che verranno collegate ai pc da un fulmine, che altro non è che il collegamento reale che noi non possiamo vedere, altrimenti si può scegliere anche fili fisici. In tutto per la consegna avevamo sei pc che andavano collegati a due switch, tre per ognuna, e a sua volta creare anche il collegamento fra le due.

Adesso arriva il momento di creare il collegamento come si è fatto per configurare il pc, ovvero:

- Avviare il prompt dei comandi da uno dei pc
- eseguire il comando ping 192.168.1__
- farlo per tutti gli indirizzi IP dei pc
- eseguire questa operazione per tutti i dispositivi

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se
	Successful	PC12	PC14	ICMP		0.000
	Successful	PC12	PC13	ICMP		307.30
	Successful	PC12	PC15	ICMP		0.000

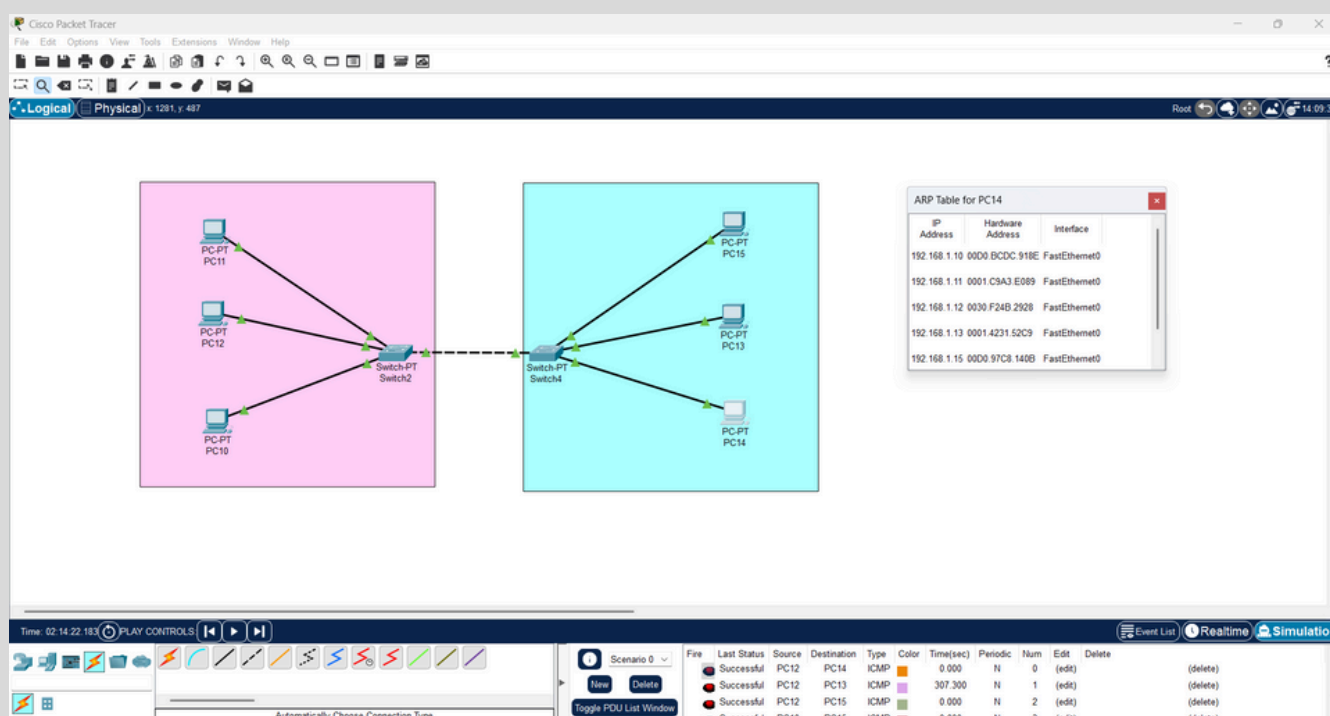
Una volta eseguito le connessioni tra tutti i dispositivi, in simulation possiamo eseguire la prova che tutto ciò fatto finora sia corretto, e per verificare se tutti i pc comunicano tra loro.

Device Name: Switch4
Device Model: Switch-PT
Hostname: Switch

Port	Link	VLAN	IP Address	MAC Address
FastEthernet0/1	Up	1	--	0030.A337.3CA7
FastEthernet1/1	Up	1	--	0005.5EB9.6E79
FastEthernet2/1	Up	1	--	0040.0B6C.D28E
FastEthernet3/1	Up	1	--	00D0.9761.CD66
FastEthernet4/1	Down	1	--	000C.CF32.9425
FastEthernet5/1	Down	1	--	0000.0C21.0B80
Vlan1	Down	1	<not set>	00D0.978A.7092

Physical Location: Intercity > Home City > Corporate Office > Main Wiring Closet > Rack > Switch4

Nella barra degli strumenti, cliccando sulla lente, è possibile vedere cosa è presente all'interno del dispositivo.



Alla fine il risultato sarà questo.

Vi Ringrazio dell'attenzione, a presto.

Mirka Febbo