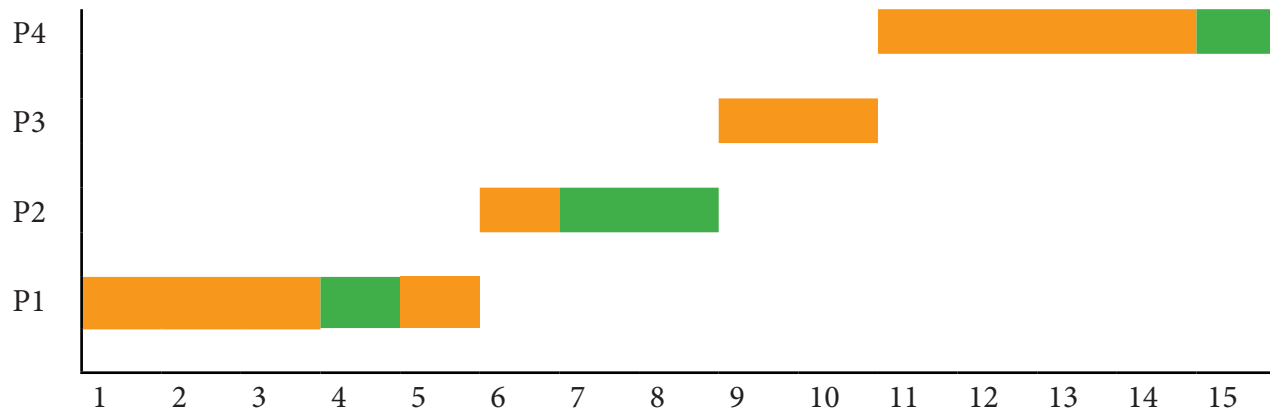


Scheduling della CPU



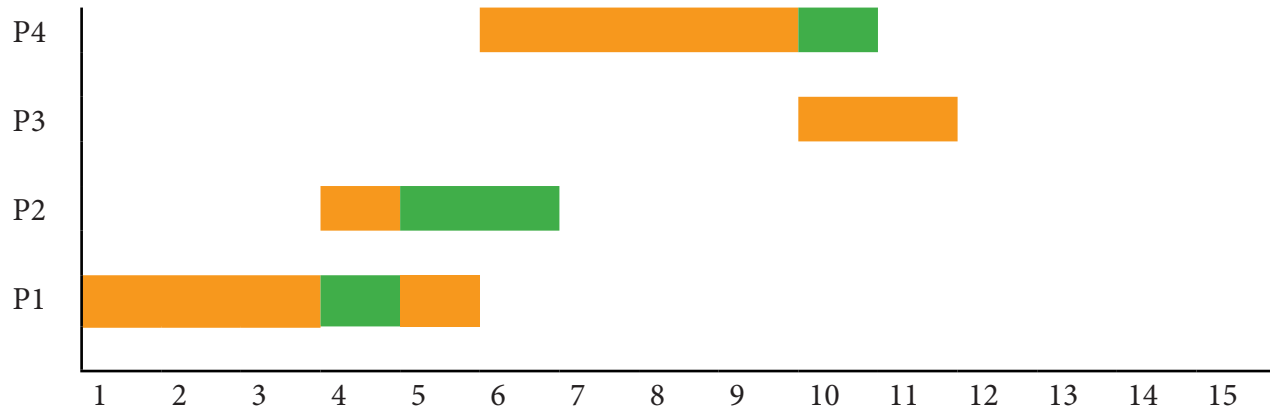
Sistemi mono-tasking

I processi vengono svolti in maniera lineare, al termine del processo viene eseguito il successivo e i tempi di attesa non vengono sfruttati. Questo sistema è in disuso da tempo.



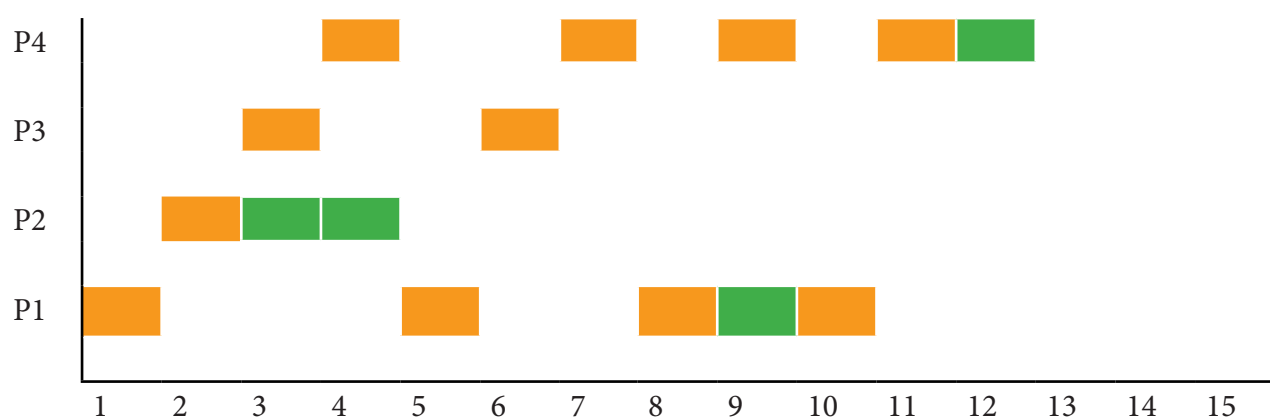
Sistemi multi-tasking

I processi vengono svolti riempiendo i tempi di attesa dedicandosi al processo successivo, per poi chiudere quello iniziato. In questo modo non ci sono tempi di attesa e i processi vengono svolti più rapidamente rispetto al mono-tasking



Sistemi time-sharing

I processi vengono assegnati e spezzettati in quanti (tempo) e assegnati alla CPU. Anche in questo caso i tempi morti teoricamente assenti



Facoltativo

Round Robin

Lo Scheduling Round Robin differisce dai precedenti per il fatto che i processi vengono eseguiti per un tempo prestabilito per poi dedicarsi agli altri mettendo in pausa se necessario il precedente.

In questo caso il Time Slice è di 12 millisecondi e quindi i tempi di attesa dipendono dalla durata del processo ma anche dal Time Slice.

