MegAlexa Arricchitore di skill di Amazon Alexa

MANUALE DELLO SVILUPPATORE

GRUPPO ZEROSEVEN



Versione Data Redazione

Redazione

Verifica Approvazione

Uso

Distribuzione

0.2.0

2019-03-29

Mirko Franco

Stefano Zanatta

Matteo Depascale

Ludovico Brocca

Esterno

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Gruppo ZeroSeven

Zero12 s.r.l.

Email di contatto

zerosevenswe@gmail.com



Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.2.0	2019-04-09	Approvazione documento per rilascio RQ	Ludovico Broc- ca	Responsabile
0.1.1	2019-04-09	Stesura §5, §4.1	Stefano Zanat- ta	Progettista
0.1.0	2019-04-09	Verifica §2.1, §3,, §2.3	Gian Marco Bratzu	Progettista
0.0.6	2019-04-08	Stesura §3.2.1, §2.3	Stefano Zanat- ta	Progettista
0.0.5	2019-04-05	Stesura capito- lo §3	Mirko Franco	Progettista
0.0.4	2019-04-05	Stesura capito- lo §2.1	Mirko Franco	Progettista
0.0.3	2019-03-30	Stesura capito- lo §1	Mirko Franco	Progettista
0.0.2	2019-03-30	Stesura strut- tura documen- to	Mirko Franco	Progettista
0.0.1	2019-03-29	Creato documento	Mirko Franco	Progettista

Indice

1	Intr	oduzio	ne	4									
	1.1	Scopo	del documento	. 4									
	1.2	-	del prodotto										
	1.3	_	rio										
2	Pro	Procedura di installazione 5											
	2.1	Requis	iti di Sistema	. 5									
		2.1.1	Applicazione	. 5									
		2.1.2	Skill	. 5									
	2.2	Install	azione App	. 5									
	2.3		azione Skill										
3	Tec	nologie	utilizzate	8									
	3.1	_	on Web Service	. 8									
		3.1.1	AWS DynamoDB										
		3.1.2	AWS Lambda										
		3.1.3	AWS API Gateway										
		3.1.4	AWS CloudWatch										
		3.1.5	Kotlin										
		3.1.6	XML										
		3.1.7	Node.js										
		3.1.8	Npm										
		3.1.9	7z										
	3.2	Dipend	lenze esterne										
	J	3.2.1	Alexa Skill										
		3.2.2	App Android										
4	Architettura 12												
	4.1												
			Index										
			Cl II										



		4.1.3 Classe Workflow	5
		4.1.4 Package services	5
		4.1.5 Package blocks	6
		4.1.5.1 Package blocks.utils	6
		4.1.6 Package connectors	6
	4.2	App	8
5	Este	nsione delle funzionalità 2	6
	5.1	Estensione App	6
	5.2	Estensione Skill (lambda)	7
		5.2.1 Nuovo blocco	
		5.2.2 Nuove frasi per Alexa	
		5.2.3 Nuovo metodo d'accesso al database 2	7
		5.2.4 Nuovo sistema di autenticazione 2	7

Elenco delle figure

4.1	Alexa developer platform	2
4.2	Skill class diagram	.3
4.3	Skill class diagram - User	.5
4.4	Skill class diagram - Workflow	.5
4.5	Skill class diagram - WorkflowService	.5
4.6	Skill class diagram - blocks package	6
4.7	Skill class diagram - blocks package	7
4.8	App class diagram - MVVM	.8
4.9	App class diagram - Blocks	9
4.10	App class diagram - blocks package	20
4.11	App class diagram - Service	21
4.12	App class diagram - UI	22
4.13	App class diagram - ViewModel	23
4.14	App class diagram - BlockConnection	24
4.15	App class diagram - Model	25

Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento vuole essere una guida introduttiva del software MegA-lexa, indirizzata agli sviluppatori che volessero adattarlo o estenderlo. Vengono spiegate le tecnologie interessate, l'architettura in dettaglio e le possibilità
di estensione.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è lo sviluppo di un applicativo Mobile in grado di creare delle routine personalizzate per gli utenti gestibili tramite $Alexa_G$ di $Amazon_G$. L'obiettivo è la creazione di una $skill_G$ in grado di avviare $workflow_G$ creati dagli utenti fornendogli dei $connettori_G$.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel $Glossario\ v3.0.0$. Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una "G" maiuscola in pedice.

Procedura di installazione

2.1 Requisiti di Sistema

MegAlexa è composta da un'applicazione compatibile con la maggior parte dei dispositivi Android e da una skill Alexa.

2.1.1 Applicazione

L'applicazione è compatibile con tutti i dispositivi Android con versione 4.4 o superiore. Per poter modificare e ampliare la app i seguenti requisiti devono essere soddisfatti:

- IDE Android Studio: necessaria per eseguire e testare la app nel corso del suo sviluppo;
- **Git:** necessario per effettuare il **clone** della repository e il versionamento successivo del codice;
- **Gradle:** per il download automatico delle dipendenze e la compilazione del codice (consigliata versione 4.10.0 o superiore);

2.1.2 Skill

La skill è compatibile con tutti i dispositivi Amazon Echo.

2.2 Installazione App

Per installare la app è obbligatorio seguire i seguenti passi:



- 1. Acquisire la repository: eseguire il comando git clone seguito da questo URL https://github.com/sgt390/ProgettoSweCodice.git
- 2. **Registrare il dispositivo:** accedere alla console di sviluppo offerta da amazon con le credenziali inviate dai membri del gruppo e registrare una key univoca per la applicazione denominata $MegAlexa^1$;
- 3. Posizionamento della key: una volta aperto Android Studio, creare una cartella nel percorso /MegAlexa/app/src/main, nominarla assets, creare un file di testo nominato api_key.txt e posizionarlo nella cartella appena creata.
- 4. Gradle Sync: a questo punto, se la procedura è stata eseguita correttamente, Gradle dovrebbe scaricare in automatico le dipendenze per l'avvio della app, nel caso in cui ciò non avvenga, eseguire il comando ./gradlew build nella cartella di root del progetto.
- 5. Compilazione ed esecuzione: la compilazione può avvenire mediante il comando ./gradlew build oppure mediante la pressione dell'icona a forma di martello presente in alto su Android Studio (vedi figura 2.2), l'esecuzione avviene alla pressione del tasto run presente nell'I-DE(vedi figura 2.2).

Alla prima esecuzione verrà richiesta l'installazione di una versione Android per l'emulatore: scegliere l'opzione più gradita e continuare. In alternativa, è possibile eseguire l'applicazione su un dispositivo Android predisposto correttamente(per maggiori dettagli visitare https://developer.android.com/training/basics/firstapp/running-app).

2.3 Installazione Skill

Per ognuno dei sequenti comandi è richiesta l'installazione del package manager **npm**. Installazione della skill e delle sue dipendenze:

- clonare la repository attraverso il comando git clone https://github.com/sgt390/MegAlexaSkill/;
- eseguire il comando *npm install* per installare automaticamente le dipendenze.

Pubblicare la skill in AWS Lambda:

 $^{1} https://developer.amazon.com/loginwithamazon/console/site/lwa/overview.html \\$



- installare il programma 7z e inserire il suo eseguibile tra le variabili di sistema;
- installare e configurare aws-cli²;
- da terminal, eseguire il comando npm run publish-lambda.

Eseguire i test di unità:

 \bullet da terminal, eseguire il comando $npm\ run\ unitTest.$

Eseguire i test di integrazione:

• da terminal, eseguire il comando npm integration Test.

²https://aws.amazon.com/it/cli/

Tecnologie utilizzate

3.1 Amazon Web Service

Amazon Web Service è una piattaforma di cloud computing sicura che offre servizi di calcolo, memorizzazione, distribuzione di contenuti e altre funzionalità per aiutare il businesses ad essere scalabile e crescere con facilità. AWS fornisce infatti prodotti e servizi per costruire applicazioni, anche sofisticate, in modo flessibile, scalabile, economico e con un'ottima resistenza ai guasti.

3.1.1 AWS DynamoDB

Amazon DynamoDB è un database che supporta i modelli di dati di tipo documento e di tipo chiave-valore che offre prestazioni di pochi millisecondi a qualsiasi livello. Si tratta di un database multi master, multi regione e completamente gestito che offre sicurezza integrata, backup, ripristino e cache in memoria per applicazioni Internet. DynamoDB può gestire oltre 10 trilioni di richieste al giorno e supporta picchi di oltre 20 milioni di richieste al secondo.

3.1.2 AWS Lambda

AWS Lambda consente di eseguire codice senza dover effettuare il provisioning né gestire il server. Le tariffe sono calcolate in base ai tempi di elaborazione.

Con Lambda, è possibile eseguire codice per qualunque tipo di applicazione o di servizio back-end, senza alcuna amministrazione. Una volta caricato il codice Lambda si prende carico delle azioni necessarie per eseguirlo e ricalibrarne le risorse con la massima disponibilità. É possibile configurare il



codice in modo che venga attivato automaticamente da altri servizi AWS oppure che venga richiamato direttamente da qualsiasi app Web o mobile.

3.1.3 AWS API Gateway

AWS API Gateway è un servizio completamente gestito che semplifica la creazione, la pubblicazione, la manutenzione e la protezione delle API su larga scala. Con semplicità è possibile creare e configurare API REST che fungano da "porta di ingresso" per le applicazioni, per consentire l'accesso ai dati, alla logica di business o alle funzionalità dai propri servizi back-end. API Gateway gestisce tutte le attività di accettazione ed elaborazione relative a centinaia di migliaia di chiamate ad API simultanee, inclusi gestione del traffico, controllo di accessi e autorizzazioni, monitoraggio e gestione delle versione delle API. Gateway non prevede alcuna tariffa minima né investimenti iniziali. Vengono addebitati solo i costi di chiamate API ricevute e i volumi di dati trasferiti in uscita e con il modello tariffario a scaglioni di API Gateway potrai ridurre i costi al variare dell'utilizzo delle API.

3.1.4 AWS CloudWatch

AWS CloudWatch è un servizio di monitoraggio e gestione creato per gli sviluppatori, operatori di sistema, ingegneri responsabili del sito e manager IT. CloudWatch fornisce dati e analisi concrete per monitorare le applicazioni, capire e rispondere ai cambiamenti di prestazioni a livello di sistema, ottimizzare l'utilizzo delle risorse e ottenere una visualizzazione unificata dello stato di integrità operativa.

3.1.5 Kotlin

Kotlin è un linguaggio di programmazione general purpose, multi-paradigma, open source sviluppato dall'azienda di software JetBrains.

Kotlin si basa sulla JVM (Java Virtual Machine) ed è ispirato ad altri linguaggi di programmazione tra i quali Scala e lo stesso Java, mentre ulteriori spunti sintattici sono stati presi da linguaggi classici, come il Pascal e moderni come Go o F#.

Il vantaggio maggiore rispetto a Java risulta essere la sintassi più leggibile, insieme alla possibilità di eseguire file Java all'interno di progetti Kotlin (visto che entrambi utilizzano la JVM per produrre il bytecode).



3.1.6 XML

XML è un metalinguaggio per la definizione di linguaggi di markup, ovvero un linguaggio marcatore basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.

Android fornisce gli schema necessari per comporre widget e posizionarli sullo schermo, separando ulteriormente la parte logica da quella grafica.

3.1.7 Node.js

La skill è sviluppata attraverso un progetto Node js. Tutte le classi (apparte index.js) sono scritte in Typescript, ma vengono compilate in Javascript prima di essere trasferite in AWS Lambda.

3.1.8 Npm

Gestore di package per node.js. Permette l'esecuzione di comandi personalizzati (come descritto in §2.3).

3.1.9 7z

Permette di comprimere i file da linea di comando. È richiesto dalla procedura di build della skill.

3.2 Dipendenze esterne

3.2.1 Alexa Skill

Tutte le dipendenze principali si trovano nel file *package.json*, mentre quelle secondarie (cioè le dipendenze delle dipendenze) stanno nel file packagelock.json.

Dipendenze principali:

- ask-sdk: (Alexa Skill Kit) permette di comunicare direttamente con i servizi Amazon Alexa;
- axios: chiamate HTTP. Utilizzato principalmente in WorkflowService per le chiamate REST e nei connettori;
- openweather-apis: informazioni riguardanti il tempo atmosferico;



- rss-parser: trasformazione di un file RSS in un testo più leggibile;
- twitter: comunicazione con i servizi Twitter.

Dipendenze utili solo allo sviluppatore (test e compilazione):

- mocha: framework per i test in Javascript;
- chai: funzionalità aggiuntive mocha;
- @types/node: definizioni dei tipi di Node.js per Typescript;
- @types/mocha: adattatore mocha per Typescript;
- @types/chai: adattatore chai per Typescript;
- @types/chai-as-promised: dipendenza aggiuntiva di chai per valutare le *promise*;
- typescript: permette la compilazione da Typescript a Javascript.

3.2.2 App Android

Tutte le dipendenze si trovano nel file build.gradle(Module:app).

Dipendenze principali:

- kotlin-stdlib-jdk7 Libreria standard di Kotlin che si appoggia automaticamente alla versione più aggiornata;
- Anko Libreria utilizzata per le chiamate asincrone;
- openweather-apis: informazioni riguardanti il tempo atmosferico;
- rss-parser: trasformazione di un file RSS in un testo più leggibile;
- twitter: comunicazione con i servizi Twitter.
- Lifecycle: permettono un'implementazione semplice al pattern observer.
- AppCompactActivity: Libreria più stabile per le interfacce grafiche su Kotlin.
- **JUnit** framework per i test in Kotlin;
- login-with-amazon-sdk.jar Utilizzato per i servizi di login forniti da Amazon;

Architettura

4.1 Skill

La skill è hostata nel sito https://developer.amazon.com/alexa/ (è necessario un account developer Amazon per accedervi). La skill è rappresentata da un JSON, configurabile attraverso l'UI fornito dalla piattaforma Alexa developer.

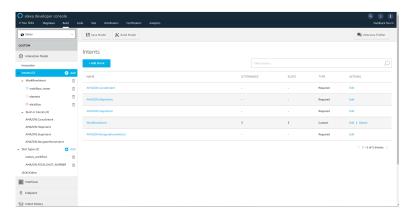


Figura 4.1: Alexa developer platform

La logica della skill è hostata in una AWS Lambda, quindi è serverless. Questo significa che viene creata una nuova istanza della Skill ogni volta che arriva una richiesta da Alexa (ogni utente genera una istanza diversa). L'architettura della Skill si basa sul concetto di avere una skill leggera, che esegue poche operazioni ogni volta che questa viene invocata.

Una richiesta da parte di Alexa viene catturata dall'index, che la elabora e ritorna un risultato. Una richiesta è definita da un JSON contenente molteplici informazioni sullo stato del dialogo, l'utente, errori e molto altro. Una



dettagliata descrizione si trova sulla documentazione di Amazon AWS¹. Le informazioni più importanti contenute nel file JSON sono:

- handlerInput.requestEnvelope.request.type: rappresenta il tipo di richiesta: IntentRequest o LaunchRequest. LaunchRequest rappresenta la prima iterazione con la skill ("Alexa, apri MegAlexa"), IntentRequest rappresenta tutte le altre richieste;
- handlerInput.requestEnvelope.request.intent.name: contiene il nome della richiesta, definiti dove la skill viene hostata. I casi più comuni sono "WorkflowIntent", "StopIntent" e "HelpIntent";
- handlerInput.requestEnvelope.request.slots: contiene una lista di slot, cioè dei parametri che l'utente deve dire per continuare con il dialogo con Alexa;
- handlerInput.requestEnvelope.request.attributesManager: permette la gestione degli attributi di sessione. Servono per salvare delle variabili da una chiamata all'altro della skill (lambda).

Il seguente diagramma dei package descrive le dipendenze ad alto livello della Skill.

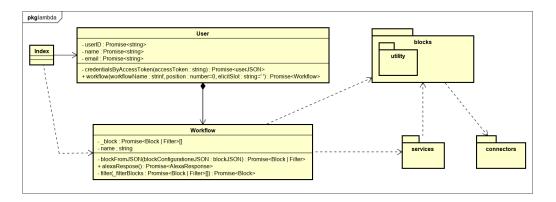


Figura 4.2: Skill class diagram

https://developer.amazon.com/docs/custom-skills/ request-and-response-json-reference.html



La classe *User* rappresenta un singolo utente che sta utilizzando la skill. L'utente usa la classe *WorkflowService* per creare un *Workflow*. *Workflow* crea una lista di *Block*. Alcuni *Block* creano un *connector* per fare chiamate HTTP.

I blocchi che devono fare chiamate HTTP, vengono rappresentati come delle Promise, per questo motivo anche *Workflow* viene rappresentato in una promise in *User*.

Tutte le classi sono scritte in TypeScript. L'index è scritto in Javascript (per compatibilità con ask-sdk). Prima di fare il deploy in AWS Lambda, i file TypeScript vengono compilati in Javascript.

4.1.1 Index

Index contiene gli handler, funzioni che catturano le richieste da parte di Alexa. Tutti gli handler sono definiti nella funzione "handler", e vengono eseguiti nell'ordine di dichiarazione.

Ogni singolo handler è formato da due parti:

- canHandle: verifica se quello è il giusto handler da eseguire. Il controllo viene fatto usando i parametri definiti in §4.1. Se nessun handler può gestire la richiesta, viene invocato Error handler;
- handle: se can Handle ritorna True, questa è la funzione che viene eseguita. deve ritornare una risposta comprensibile da Alexa.

4.1.2 Classe User

In *User* sono presenti i seguenti metodi:

- credentialsByAccessToken: prende come parametro un access token (fornito da Amazon Alexa) e ritorna una Promise contenente un JSON, il quale contiene username, email e userID. Lo userID è lo stesso di quello ottenuto attraverso il collegamento dell'applicazione all'applicazione Android, permettendo di autenticare l'utente nel database;
- Workflow: usa WorkflowService per creare un Workflow a partire dalla sua rappresentazione in formato JSON.



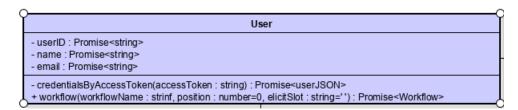


Figura 4.3: Skill class diagram - User

4.1.3 Classe Workflow

In Workflow sono presenti i seguenti metodi:

- **blockFromJSON:** crea un blocco a partire dalla sua rappresentazione in JSON;
- alexaResponse: crea la risposta sotto forma di Promise<string> a partire dalle risposte di ogni blocco;
- **filter:** rimuove tutti i *Filter* dalla lista di blocchi, e filtra i *Block* (chiamando l'apposito metodo nel *Block*) che seguono direttamente ogni Filter. Questo metodo non genera side effect.

```
Workflow

-_block : Promise<Block | Filter>[]
- name : string

- blockFromJSON(blockConfigurationeJSON : blockJSON) : Promise<Block | Filter>
+ alexaRespose() : Promise<AlexaResponse>
- filter(_filterBlocks : Promise<Block | Filter>[]) : Promise<Block>
```

Figura 4.4: Skill class diagram - Workflow

4.1.4 Package services

Il package services contiene la classe WorkflowService, che si occupa di creare un *Workflow*, dopo aver ottenuto la sua rappresentazione JSON dal database (con una chiamata REST).

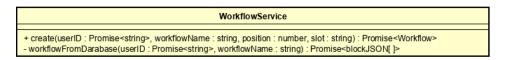


Figura 4.5: Skill class diagram - WorkflowService



4.1.5 Package blocks

Il package blocks contiene tutti i blocchi della skill e il package utils.

I blocchi implementano tutti l'interfaccia Block, alcuni implementano anche Filterable e ElicitBlock.

Un blocco Filterable può essere rappresentato come una lista, quindi deve permettere di ritornare una versione di se stesso con meno elementi.

Un blocco ElicitBlock richiede all'utente dei parametri aggiuntivi per poter eseguire.

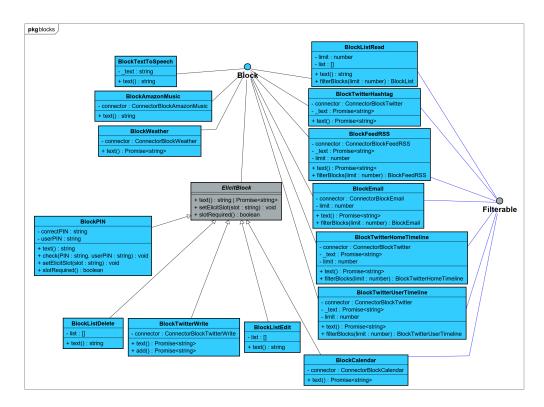


Figura 4.6: Skill class diagram - blocks package

4.1.5.1 Package blocks.utils

Il package blocks.utils contiene le interfacce utili ai Block (ElicitBlock e Filterable).

4.1.6 Package connectors

Il package connectors contiene i connettori utilizzati dai blocchi. Un Connector permette al blocco di ottenere le informazioni che gli servono



da internet. Per esempio, BlockWeather (un blocco che rappresenta il meteo) chiamerà una liberia per conoscere il meteo di una certa zona.

Ogni Connector deve processare il risultato e trasformarlo nel testo che Alexa dovrà ripetere.

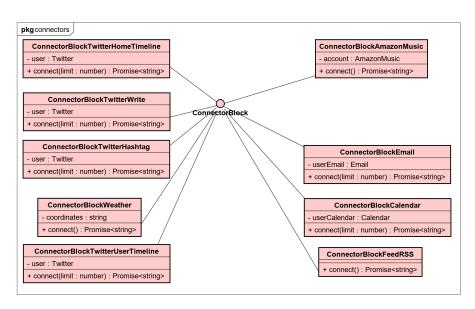


Figura 4.7: Skill class diagram - blocks package



4.2 App

L'app è hostata nella repository github https://github.com/sgt390/ProgettoSweCodice. I pattern che abbiamo utilizzato sono:

- ModelViewViewModel utilizzato per la gestione e scambio dati tra Model e View;
- Builder utilizzato per il Model (Workflow);
- Singleton utilizzato per il Model (Workflow);
- Facade utilizzato per le connessioni ad API esterne;
- Strategy utilizzato per il service;
- Template Method utilizzato per il service;

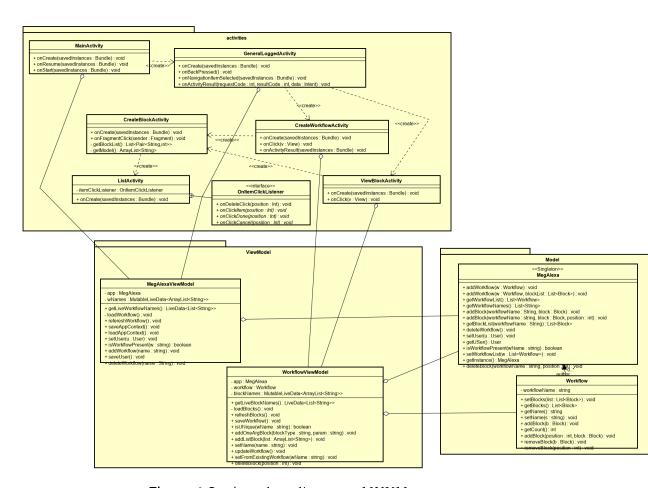


Figura 4.8: App class diagram - MVVM



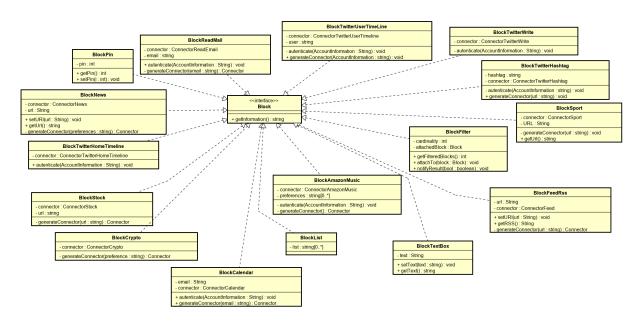


Figura 4.9: App class diagram - Blocks



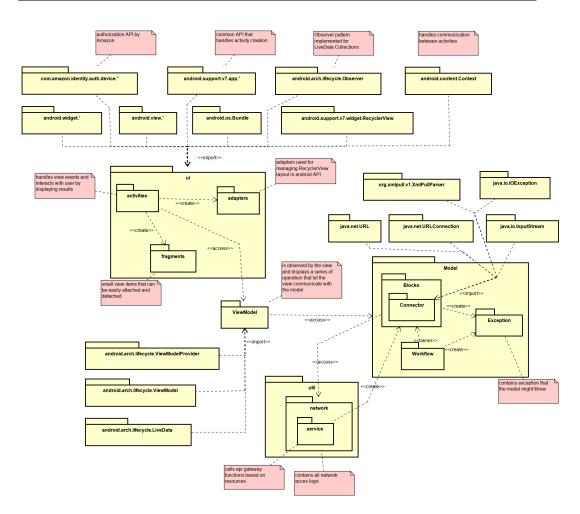


Figura 4.10: App class diagram - blocks package



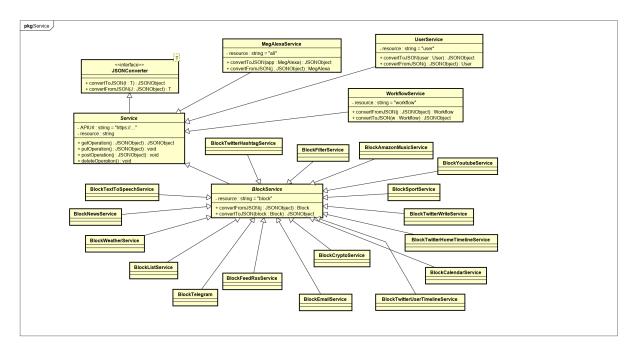


Figura 4.11: App class diagram - Service



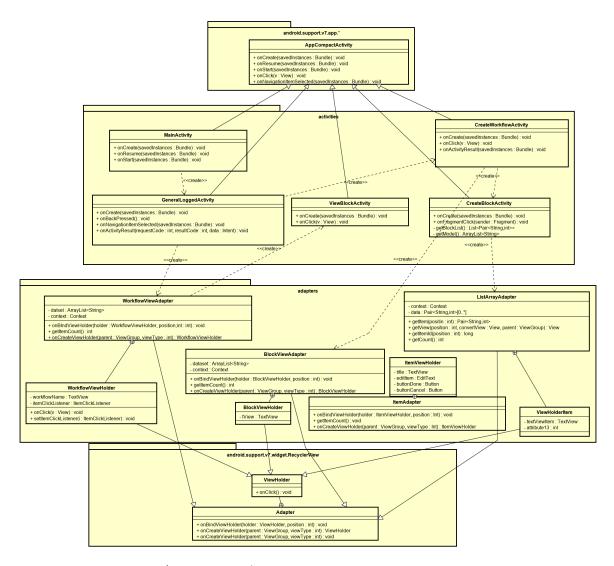


Figura 4.12: $App\ class\ diagram$ - UI



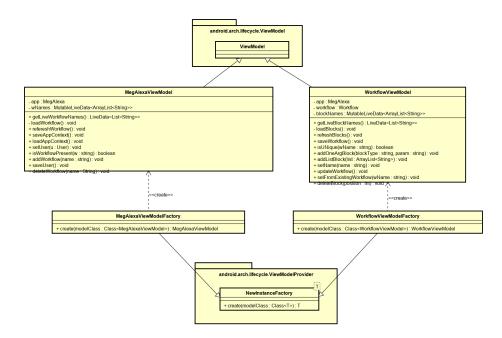


Figura 4.13: $App\ class\ diagram$ - ViewModel



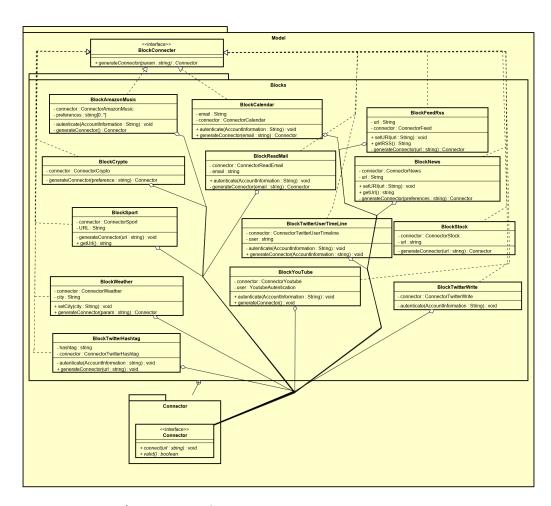


Figura 4.14: App class diagram - BlockConnection



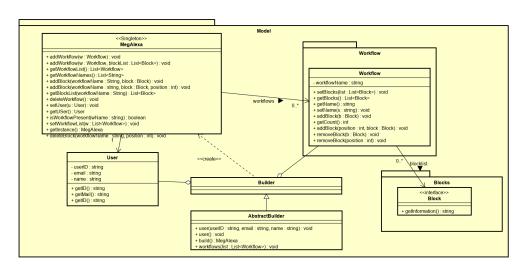


Figura 4.15: App class diagram - Model

Estensione delle funzionalità

In questo capitolo vengono descritti i passaggi per l'estensione del prodotto MegAlexa

5.1 Estensione App

L'estensione della app avviene mediante l'aggiunta di nuovi blocchi. Segue una lista di attività da attuare che descrive i passi da eseguire per un'estensione corretta:

- Definire un blocco che derivi dall'interfaccia Block posta nel package blocks;
- Se il blocco richiede una validazione tramite chiamata esterna, definire un connettore che estenda Connector nel package connectors;
- Se la chiamata esterna prevede l'utilizzo di una API particolare, definire tali interazioni incapsulandole in una nuova classe da posizionare nel package **network**;
- Definire le conversioni da JSON e a JSON dichiarando una nuova classe che derivi da BlockService nel package service, per la comunicazione con API Gateway;
- Ampliare la lista presente in CreateBlockActivity (package activities) in modo che presenti un elemento cliccabile in più;
- Definire un widget a scelta (activity o fragment) che rappresenti l'inserimento dei dati da parte dell'utente;



- Attaccare il listener dell'elemento aggiunto alla lista al widget appena creato.
- Nel caso in cui sia stato creato un fragment ampliare la funzione on-FragmentClick(sender) in modo che registri e notifichi alle activity interessate le informazioni per l'aggiunta del blocco, in alternativa, se è stata creata una nuova activity, gestire l'interazione con essa mediante le funzioni startActivityForResult(intent, context) e onActivity-Result(requestCode, resultCode, data);
- Nella CreateWorkflowActivity e ViewBlockActivity, nelle funzioni onActivityResult(requestCode, resultCode, data) prelevare i dati passati dalle altre activity e chiamare il viewModel di conseguenza;
- Aggiornare il viewModel in modo che supporti l'aggiunta del blocco appena creato.

5.2 Estensione Skill (lambda)

La Skill può essere estesa in questi modi:

- aggiunta di un nuovo blocco§5.2.1;
- aggiunta di nuove frasi per Alexa§5.2.2;
- aggiunta di un nuovo metodo d'accesso al database§5.2.3;
- aggiunta di un nuovo sistema di autenticazione § 5.2.4;

5.2.1 Nuovo blocco

Questa sezione verrà redatta quando il prodotto sarà completo.

5.2.2 Nuove frasi per Alexa

Questa sezione verrà redatta quando il prodotto sarà completo.

5.2.3 Nuovo metodo d'accesso al database

Questa sezione verrà redatta quando il prodotto sarà completo.

5.2.4 Nuovo sistema di autenticazione

Questa sezione verrà redatta quando il prodotto sarà completo.