

PROGRAMIRANJE 2

Univerzitet u Beogradu
Matematički fakultet

**Milena Vujošević Janičić, Jelena Graovac,
Ana Spasić, Mirko Spasić,
Anđelka Zečević, Nina Radojičić**

**PROGRAMIRANJE 2
Zbirka zadataka sa rešenjima**

**Beograd
2016.**

Autori:

dr Milena Vujošević Janičić, docent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

dr Jelena Graovac, docent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Ana Spasić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Mirko Spasić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Andelka Zečević, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Nina Radojičić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

PROGRAMIRANJE 2

Zbirka zadataka sa rešenjima

Izdavač: Matematički fakultet Univerziteta u Beogradu

Studentski trg 16, 11000 Beograd

Za izdavača: *prof. dr Zoran Rakić*, dekan

Recenzenti:

dr Gordana Pavlović-Lažetić, redovni profesor na Matematičkom fakultetu u Beogradu

dr Dragan Urošević, naučni savetnik na Matematičkom institutu SANU

Obrada teksta, crteži i korice: *autori*

Štampa: Skripta internacional, Beograd

Tiraž: 150

CIP Каталогизација у публикацији

Народна библиотека Србије, Београд

©2015. Milena Vujošević Janičić, Jelena Graovac, Ana Spasić, Mirko Spasić, Andelka Zečević, Nina Radojičić

Ovo delo zaštićeno je licencom Creative Commons CC BY-NC-ND 4.0 (Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License). Detalji licence mogu se videti na veb-adresi <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>. Dozvoljeno je umnožavanje, distribucija i javno saopštavanje dela, pod uslovom da se navedu imena autora. Upotreba dela u komercijalne svrhe nije dozvoljena. Prerada, preoblikovanje i upotreba dela u sklopu nekog drugog nije dozvoljena.



Sadržaj

1 Uvodni zadaci	1
1.1 Podela koda po datotekama	1
1.2 Algoritmi za rad sa bitovima	5
1.3 Rekurzija	11
1.4 Rešenja	20
2 Pokazivači	69
2.1 Pokazivačka aritmetika	69
2.2 Višedimenzioni nizovi	73
2.3 Dinamička alokacija memorije	77
2.4 Pokazivači na funkcije	84
2.5 Rešenja	86
3 Algoritmi pretrage i sortiranja	127
3.1 Algoritmi pretrage	127
3.2 Algoritmi sortiranja	133
3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja	143
3.4 Rešenja	148
4 Dinamičke strukture podataka	221
4.1 Liste	221
4.2 Stabla	232
4.3 Rešenja	241
A Ispitni rokovi	337
A.1 Praktični deo ispita, jun 2015.	337
A.2 Praktični deo ispita, jul 2015.	339
A.3 Praktični deo ispita, septembar 2015.	341
A.4 Praktični deo ispita, januar 2016.	343
A.5 Rešenja	345

Predgovor

U okviru kursa *Programiranje 2* na Matematičkom fakultetu vežbaju se zadaci koji imaju za cilj da studente nauče rekurzivnom pristupu rešavanju problema, ispravnom radu sa pokazivačima i dinamički alociranom memorijom, osnovnim algoritmima pretraživanja i sortiranja, kao i radu sa dinamičkim strukturama podataka, poput listi i stabala. Zadaci koji se nalaze u ovoj zbirci predstavljaju objedinjen skup zadataka sa vežbi i praktikuma ovog kursa, kao i primere zadataka sa održanih ispita. Elektronska verzija zbirke i radni repozitorijum elektronskih verzija rešenja zadataka, dostupni su u okviru strane kursa www.programiranje2.matf.bg.ac.rs, besplatno.

U prvom poglavlju zbirke obrađene su uvodne teme koje obuhvataju osnovne tehnike koje se koriste u rešavanju svih ostalih zadataka u zbirci: podela koda po datotekama i rekurzivni pristup rešavanju problema. Takođe, u okviru ovog poglavlja dati su i osnovni algoritmi za rad sa bitovima. Drugo poglavlje je posvećeno pokazivačima: pokazivačkoj aritmetici, višedimenzionim nizovima, dinamičkoj alokaciji memorije i radu sa pokazivačima na funkcije. Treće poglavlje obrađuje algoritme pretrage i sortiranja, a četvrto dinamičke strukture podataka: liste i stabla. Dodatak sadrži najvažnije ispitne rokove iz jedne akademске godine. Većina zadataka je rešena, a teži zadaci su obeleženi zvezdicom.

Autori velikog broja zadataka ove zbirke su ujedno i autori same zbirke, ali postoje i zadaci za koje se ne može tačno utvrditi ko je originalni autor jer su zadacima davali svoje doprinose različiti asistenti koji su držali vežbe iz ovog kursa u prethodnih desetak godina. Zbog toga smatramo da je naš osnovni doprinos što smo objedinili, precizno formulisali, rešili i detaljno iskomentarisali sve najvažnije zadatke koji su potrebni za uspešno savladavanje koncepata koji se obrađuju u okviru kursa.

Zahvaljujemo recenzentima, Gordani Pavlović Lažetić i Draganu Uroševiću, na veoma pažljivom čitanju rukopisa i na brojnim korisnim sugestijama. Takođe, zahvaljujemo studentima koji su svojim aktivnim učešćem u nastavi pomogli i doprineli u uobličavanju ovog materijala.

Svi komentari i sugestije na zadatke i rešenja zbirke su dobrodošli i osećajte se slobodno da ih pošaljete elektronskom poštom bilo kome od autora¹.

Autori

¹Adrese autora su: milena, jgraovac, aspasic, mirko, andjelkaz, nina, sa nastavkom @matf.bg.ac.rs

1

Uvodni zadaci

1.1 Podela koda po datotekama

Zadatak 1.1 Napisati program za rad sa kompleksnim brojevima.

- (a) Definisati strukturu `KompleksanBroj` koja opisuje kompleksan broj zadat njegovim realnim i imaginarnim delom.
- (b) Napisati funkciju `void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z)` koja učitava kompleksan broj `z` sa standardnog ulaza.
- (c) Napisati funkciju `void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z)` koja ispisuje kompleksan broj `z` na standardni izlaz u odgovarajućem formatu.
- (d) Napisati funkciju `float realan_deo(KompleksanBroj z)` koja vraća vrednost realnog dela broja `z`.
- (e) Napisati funkciju `float imaginarni_deo(KompleksanBroj z)` koja vraća vrednost imaginarnog dela broja `z`.
- (f) Napisati funkciju `float moduo(KompleksanBroj z)` koja vraća moduo kompleksnog broja `z`.
- (g) Napisati funkciju `KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z)` koja vraća konjugovano-kompleksni broj broja `z`.
- (h) Napisati funkciju `KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)` koja vraća zbir dva kompleksna broja `z1` i `z2`.

1 Uvodni zadaci

- (i) Napisati funkciju `KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)` koja vraća razliku dva kompleksna broja z_1 i z_2 .
- (j) Napisati funkciju `KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)` koja vraća proizvod dva kompleksna broja z_1 i z_2 .
- (k) Napisati funkciju `float argument(KompleksanBroj z)` koja vraća argument kompleksnog broja z .

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije. Sa standardnog ulaza uneti dva kompleksna broja z_1 i z_2 , a zatim ispisati realni deo, imaginarni deo, moduo, konjugovano-kompleksan broj i argument broja koji se dobija kao zbir, razlika ili proizvod brojeva z_1 i z_2 u zavisnosti od znaka ('+', '-', '*') koji se unosi sa standardnog ulaza.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: 1 -3  
(1.00 - 3.00 i)  
Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: -1 4  
(-1.00 + 4.00 i)  
Unesite znak (+,-,*): -  
(1.00 - 3.00 i) - (-1.00 + 4.00 i) = (2.00 - 7.00 i)  
Realni_deo: 2  
Imaginarni_deo: -7.000000  
Moduo: 7.280110  
Konjugovano kompleksan broj: (2.00 + 7.00 i)  
Argument kompleksnog broja: - 1.292497
```

[Rešenje 1.1]

Zadatak 1.2 Uraditi prethodni zadatak tako da su sve napisane funkcije za rad sa kompleksnim brojevima zajedno sa definicijom strukture `KompleksanBroj` izdvojene u posebnu biblioteku. Napisati program koji testira ovu biblioteku. Sa standardnog ulaza uneti kompleksan broj, a zatim na standardni izlaz ispisati njegov polarni oblik.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: -5 2  
Polarni oblik kompleksnog broja je 5.39 * e^i * 2.76
```

[Rešenje 1.2]

Zadatak 1.3 Napisati biblioteku za rad sa polinomima.

- (a) Definisati strukturu `Polinom` koja opisuje polinom stepena najviše 20 koji je zadat nizom svojih koeficijenata tako da se na i-toj poziciji u nizu nalazi koeficijent uz i-ti stepen polinoma.
- (b) Napisati funkciju `void ispisi(const Polinom * p)` koja ispisuje polinom `p` na standardni izlaz, od najvišeg ka najnižem stepenu. Ispisati samo koeficijente koji su različiti od nule.
- (c) Napisati funkciju `Polinom ucitaj()` koja učitava polinom sa standardnog ulaza. Za polinom najpre uneti stepen, a zatim njegove koeficijente.
- (d) Napisati funkciju `double izracunaj(const Polinom * p, double x)` koja vraća vrednosti polinoma `p` u dатој тачки `x` користећи Hornerov algoritam.
- (e) Napisati funkciju `Polinom saberi(const Polinom * p, const Polinom * q)` koja vraća zbir dva polinoma `p` и `q`.
- (f) Napisati funkciju `Polinom pomnozi(const Polinom * p, const Polinom * q)` koja vraća proizvod dva polinoma `p` и `q`.
- (g) Napisati funkciju `Polinom izvod(const Polinom * p)` koja vraća izvod polinoma `p`.
- (h) Napisati funkciju `Polinom n_izvod(const Polinom * p, int n)` koja vraća `n`-ti izvod polinoma `p`.

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati polinome `p` i `q`, a zatim ih ispisati na standardni izlaz u odgovarajućem formatu. Izračunati i ispisati zbir `z` i proizvod `r` unetih polinoma `p` i `q`. Sa standardnog ulaza učitati realni broj `x`, a zatim na standardni izlaz ispisati vrednost polinoma `z` u tački `x` zaokruženu na dve decimale. Na kraju, sa standardnog ulaza učitati broj `n` i na izlaz ispisati `n`-ti izvod polinoma `r`.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite polinom p (prvo stepen, pa zatim koeficijente od najveceg stepena do nultog):  
3 1.2 3.5 2.1 4.2  
Unesite polinom q (prvo stepen, pa zatim koeficijente od najveceg stepena do nultog):  
2 2.1 0 -3.9  
Zbir polinoma je polinom z:  
1.20x^3+5.60x^2+2.10x+0.30  
Prozvod polinoma je polinom r:  
2.52x^5+7.35x^4-0.27x^3-4.83x^2-8.19x-16.38  
Unesite tacku u kojoj racunate vrednost polinoma z:  
0  
Vrednost polinoma z u tacki 0.00 je 0.30  
Unesite izvod polinoma koji zelite:  
3  
3. izvod polinoma r je: 151.20x^2+176.40x-1.62
```

1 Uvodni zadaci

[Rešenje 1.3]

Zadatak 1.4 Napisati biblioteku za rad sa razlomcima.

- (a) Definisati strukturu `Razlomak` koja opisuje razlomak.
- (b) Napisati funkciju `Razlomak ucitaj()` za učitavanje razlomka.
- (c) Napisati funkciju `void ispisi(const Razlomak * r)` koja ispisuje razlomak `r`.
- (d) Napisati funkciju `int brojilac(const Razlomak * r)` koja vraćaja brojilac razlomka `r`.
- (e) Napisati funkciju `int imenilac(const Razlomak * r)` koja vraćaja imenilac razlomka `r`.
- (f) Napisati funkciju `double realna_vrednost(const Razlomak * r)` koja vraća odgovarajuću realnu vrednost razlomka `r`.
- (g) Napisati funkciju `double reciprocna_vrednost(const Razlomak * r)` koja vraća recipročnu vrednost razlomka `r`.
- (h) Napisati funkciju `Razlomak skrati(const Razlomak * r)` koja vraća skraćenu vrednost datog razlomka `r`.
- (i) Napisati funkciju `Razlomak saberi(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća zbir dva razlomka `r1` i `r2`.
- (j) Napisati funkciju `Razlomak oduzmi(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća razliku dva razlomka `r1` i `r2`.
- (k) Napisati funkciju `Razlomak pomnozi(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća proizvod dva razlomka `r1` i `r2`.
- (l) Napisati funkciju `Razlomak podeli(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća količnik dva razlomka `r1` i `r2`.

Napisati program koji testira prethodne funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dva razlomka `r1` i `r2`. Na standardni izlaz ispisati skraćene vrednosti zbira, razlike, proizvoda i količnika razlomaka `r1` i recipročne vrednosti razlomka `r2`.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite imenilac i brojilac prvog razlomka: 1 2  
|| Unesite imenilac i brojilac drugog razlomka: 2 3  
|| 1/2 + 3/2 = 2  
|| 1/2 - 3/2 = -1  
|| 1/2 * 3/2 = 3/4  
|| 1/2 / 3/2 = 1/3
```

1.2 Algoritmi za rad sa bitovima

Zadatak 1.5 Napisati biblioteku `stampanje_bitova` za rad sa bitovima. Biblioteka treba da sadrži funkcije `stampanje_bitova`, `stampanje_bitova_short` i `stampanje_bitova_char` za štampanje bitova u binarnom zapisu celog broja tipa `int`, `short` i `char`, koji se zadaje kao argument funkcije. Napisati program koji testira napisanu biblioteku. Sa standardnog ulaza učitati u heksadekadnom formatu cele brojeve tipa `int`, `short` i `char` i na standardni izlaz ispisati njihovu binarnu reprezentaciju.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj tipa int: 0x4f4f4f4f  
|| Binarna reprezentacija: 0100111010011110100111101001111  
|| Unesite broj tipa short: 0x4f4f  
|| Binarna reprezentacija: 010011101001111  
|| Unesite broj tipa char: 0x4f  
|| Binarna reprezentacija: 01001111
```

[Rešenje 1.5]

Zadatak 1.6 Napisati funkcije `prebroj_bitove_1` i `prebroj_bitove_2` koje vraćaju broj jedinica u binarnom zapisu označenog celog broja x koji se zadaje kao argument funkcije. Prebrojavanje bitova ostvariti na dva načina:

- (a) formiranjem odgovarajuće maske i njenim pomeranjem (funkcija `prebroj_bitove_1`)
- (b) formiranjem odgovarajuće maske i pomeranjem promenljive x (funkcija `prebroj_bitove_2`).

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati ceo broj u heksadekasnomb formatu i redni broj funkcije koju treba primeniti ('1' ili '2'), a zatim na standardni izlaz ispisati broj jedinica u binarnom zapisu učitanog broja pozivom izabrane funkcije. Ukoliko korisnik ne unese ispravnu vrednost za

1 Uvodni zadaci

redni broj funkcije, prekinuti izvršavanje programa i ispisati odgovaraajuću poruku na standardni izlaz za greške.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj: 0x7F  
Unesite redni broj funkcije: 1  
Pozvana se funkcija prebroj_bitove_1  
Broj jedinica u zapisu je 7
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj: -0x7F  
Unesite redni broj funkcije: 2  
Poziva se funkcija prebroj_bitove_2  
Broj jedinica u zapisu je 26
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj: 0x0FFF00FF  
Unesite redni broj funkcije: 2  
Poziva se funkcija prebroj_bitove_2  
Broj jedinica u zapisu je 16
```

Primer 4

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj: 0x00FF00FF  
Unesite redni broj funkcije: 3  
IZLAZ ZA GREŠKU:  
Neodgovarajući redni broj funkcije!
```

[Rešenje 1.6]

Zadatak 1.7 Napisati funkcije `unsigned najveci(unsigned x)` i `unsigned najmanji(unsigned x)` koje vraćaju najveći, odnosno najmanji neoznačen ceo broj koji se može zapisati istim binarnim ciframa kao broj `x`.

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati neoznačen ceo broj u heksadekadnom formatu, a zatim ispisati binarnu reprezentaciju najvećeg i najmanjeg broja koji se može zapisati istim binarnim ciframa kao učitani broj.

Test 1

Test 2

Test 3

```
ULAZ:  
    0x00FF00FF  
IZLAZ:  
    Najveci:  
    11111111111111110000000000000000  
    Najmanji:  
    00000000000000011111111111111111
```

Test 4

[Rešenje 1.7]

Zadatak 1.8 Napisati funkcije za rad sa bitovima.

- Napisati funkciju `unsigned postavi_0(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj koji se dobija kada se n bitova datog broja x , počevši od pozicije p , postave na 0.
- Napisati funkciju `unsigned postavi_1(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj koji se dobija kada se n bitova datog broja x , počevši od pozicije p , postave na 1.
- Napisati funkciju `unsigned vrati_bitove(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj u kome se n bitova najmanje težine poklapa sa n bitova broja x počevši od pozicije p , dok su mu ostali bitovi postavljeni na 0.
- Napisati funkciju `unsigned postavi_1_n_bitova(unsigned x, unsigned n, unsigned p, unsigned y)` koja vraća broj koji se dobija upisivanjem poslednjih n bitova najmanje težine broja y u broj x , počevši od pozicije p .
- Napisati funkciju `unsigned invertuj(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj koji se dobija invertovanjem n bitova broja x počevši od pozicije p .

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije za neoznačene cele brojeve x, n, p, y koji se unose sa standardnog ulaza. Na standardni izlaz ispisati binarne reprezenatacije brojeva x i y , a zatim i binarne reprezentacije brojeva koji se dobijaju pozivanjem prethodno napisanih funkcija. NAPOMENA: *Bit najmanje težine je krajnji desni bit i njegova pozicija se označava nultom dok se pozicije ostalih bitova uvećavaju za jedan, sa desna na levo.*

Primer 1

```

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite neoznacen ceo broj x: 235
Unesite neoznacen ceo broj n: 9
Unesite neoznacen ceo broj p: 24
Unesite neoznacen ceo broj y: 127
x =      235                               = 00000000000000000000000000000011101011
postavi_0( 235,      9,      24)           = 00000000000000000000000000000011101011

x =      235                               = 00000000000000000000000000000011101011
postavi_1( 235,      9,      24)           = 00000000111111110000000011101011

x =      235                               = 00000000000000000000000000000011101011
vrati_bitove( 235,      9,      24)         = 0000000000000000000000000000000000000000

x =      235                               = 00000000000000000000000000000011101011
y =      127                               = 0000000000000000000000000000001111111
postavi_1_n_bitove( 235,  9,  24,  127)    = 00000000011111110000000011101011

x =      235                               = 00000000000000000000000000000011101011
invertuj( 235,      9,      24)            = 00000000111111110000000011101011

```

1 Uvodni zadaci

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite neoznacen ceo broj x: 2882398951  
Unesite neoznacen ceo broj n: 5  
Unesite neoznacen ceo broj p: 10  
Unesite neoznacen ceo broj y: 35156526  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
postavi_0(2882398951, 5, 10) = 10101011110011011110100000100111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
postavi_1(2882398951, 5, 10) = 1010101111001101111011111100111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
vrati_bitove(2882398951, 5, 10) = 00000000000000000000000000000010111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
y = 35156526 = 00000010000110000111001000101110  
postavi_1_n_bitove(2882398951, 5, 10, 35156526) = 10101011110011011110101110100111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
invertuj(2882398951, 5, 10) = 10101011110011011110110100100111
```

[Rešenje 1.8]

Zadatak 1.9 Pod rotiranjem bitova uлево подразумева се померавање свих битова за једну позицију улево, с тим што се бит са позиције највеће тежине помера на позицију најмање тежине. Аналогно, ротирање битова удесно подразумева померавање свих битова за једну позицију удесно, с тим што се бит са позиције најмање тежине помера на позицију највеће тежине.

- Napisati функцију `unsigned rotiraj_ulevo(unsigned x, unsigned n)` која враћа број који се добија ротирањем n пута улево датог целог неозначеног броја x .
- Napisati функцију `unsigned rotiraj_udesno(unsigned x, unsigned n)` која враћа број који се добија ротирањем n пута удесно датог целог неозначеног броја x .
- Napisati функцију `int rotiraj_udesno_oznaceni(int x, unsigned n)` која враћа број који се добија ротирањем n пута удесно датог целог броја x .

Napisati програм који са стандарданог улаза учијава неозначене целе бројеве x и n који се уносе у хексадекасном формату, татим испишује бинарну представу вредности добијене позијавањем три претходно написане функције са аргументима x и n , а на крају испишује бинарну представу вредности добијене позијавањем функције `rotiraj_udesno_oznaceni` за аргументе $-x$ и n .

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite neoznacen ceo broj x: ba11a7
|| Unesite neoznacen ceo broj n: 5
|| x = 00000000101110100001000110100111
|| rotiraj_ulevo(ba11a7, 5)      = 00010111010000100011010011100000
|| rotiraj_udesno(ba11a7, 5)     = 00111000000001011101000010001101
|| rotiraj_udesno_oznaceni(ba11a7, 5) = 00111000000001011101000010001101
|| rotiraj_udesno_oznaceni(-ba11a7, 5) = 1100011111110100010111101110010
```

[Rešenje 1.9]

Zadatak 1.10 Napisati funkciju `unsigned ogledalo(unsigned x)` koja vraća ceo broj čiji binarni zapis predstavlja sliku u ogledalu binarnog zapisa broja `x`. Napisati program koji testira datu funkciju za broj koji se sa standardnog ulaza zadaje u heksadekadnom formatu. Najpre ispisati binarnu reprezentaciju unetog broja, a zatim i binarnu reprezentaciju broja dobijenog kao njegova slika u ogledalu.

Test 1

```
|| ULAZ:
|| 255
|| IZLAZ:
|| 000000000000000000000000001001010101
|| 101010100100000000000000000000000000000000
```

Test 2

```
|| ULAZ:
|| -15
|| IZLAZ:
|| 11111111111111111111111111111111010111
|| 110101111111111111111111111111111111111111
```

[Rešenje 1.10]

Zadatak 1.11 Napisati funkciju `int broj_01(unsigned int n)` koja za dati broj `n` vraća 1 ako u njegovom binarnom zapisu ima više jedinica nego nula, a inače vraća 0. Napisati program koji tu funkciju testira za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza.

Test 1

```
|| ULAZ:
|| 10
|| IZLAZ:
|| 0
```

Test 2

```
|| ULAZ:
|| 2147377146
|| IZLAZ:
|| 1
```

Test 3

```
|| ULAZ:
|| 1111111115
|| IZLAZ:
|| 0
```

[Rešenje 1.11]

Zadatak 1.12 Napisati funkciju `int broj_parova(unsigned int x)` koja vraća broj pojava dve uzastopne jedinice u binarnom zapisu celog neoznačenog broja `x`. Napisati program koji tu funkciju testira za broj koji se zadaje sa

1 Uvodni zadaci

standardnog ulaza. NAPOMENA: *Tri uzastopne jedinice sadrže dve uzastopne jedinice dva puta.*

Test 1

ULAZ:	
11	
IZLAZ:	1

Test 2

ULAZ:	
1024	
IZLAZ:	0

Test 3

ULAZ:	
2147377146	
IZLAZ:	22

[Rešenje 1.12]

* **Zadatak 1.13** Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava pozitivan ceo broj, a na standardni izlaz ispisuje vrednost tog broja sa razmenjenim vrednostima bitova na pozicijama i i j . Pozicije i i j učitati kao parametre komandne linije. Pri rešavanju nije dozvoljeno koristiti ni pomoćni niz ni aritmetičke operatore $+$, $-$, $/$, $*$, $\%$.

Primer 1

POKRETANJE:	./a.out 1 2
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
ULAZ:	11
IZLAZ:	13

Primer 2

POKRETANJE:	./a.out 1 2
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
ULAZ:	1024
IZLAZ:	1024

Primer 2

POKRETANJE:	./a.out 12 12
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
ULAZ:	12345
IZLAZ:	12345

* **Zadatak 1.14** Napisati funkciju void prevod(unsigned int x, char s[]) koja na osnovu neoznačenog broja x formira nisku s koja sadrži heksadekadni zapis broja x koristeći algoritam za brzo prevodenje binarnog u heksadekadni zapis (svake 4 binarne cifre se zamenjuju jednom odgovarajućom heksadekadnom cifrom). Napisati program koji tu funkciju testira za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	11
IZLAZ:	0000000B

Test 2

ULAZ:	1024
IZLAZ:	00000400

Test 3

ULAZ:	12345
IZLAZ:	00003039

[Rešenje 1.14]

* **Zadatak 1.15** Napisati funkciju koja za dva neoznačena broja x i y invertuje one bitove u broju x koji se poklapaju sa odgovarajućim bitovima

u broju y . Ostali bitovi treba da ostanu nepromenjeni. Napisati program koji testira tu funkciju za brojeve koji se zadaju sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	123 10
IZLAZ:	4294967285

Test 2

ULAZ:	3251 0
IZLAZ:	4294967295

Test 3

ULAZ:	12541 1024
IZLAZ:	4294966271

Zadatak 1.16 Napisati funkciju koja vraća broj petica u oktalnom zapisu neoznačenog celog broja x . Napisati program koji testira tu funkciju za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza. NAPOMENA: *Zadatak rešiti isključivo korišćenjem bitskih operatora.*

Test 1

ULAZ:	123
IZLAZ:	0

Test 2

ULAZ:	3245
IZLAZ:	2

Test 3

ULAZ:	100328
IZLAZ:	1

1.3 Rekurzija

Zadatak 1.17 Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava x^k , za dati ceo broj x i prirodan broj k

- (a) tako da rešenje bude linearne složenosti,
- (b) tako da rešenje bude logaritamske složenosti.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati redni broj funkcije koju treba primeniti ('1' ili '2'), ceo broj x i prirodan broj k , a zatim na standarni izlaz ispisati rezultat primene izabrane funkcije na unete brojeve. Ukoliko se na ulazu unese pogrešan redni broj funkcije, ispisati odgovarajući poruku o grešci na standardni izlaz i prekinuti izvršavanje programa.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite redni broj funkcije (1/2):
	1
	Unesite broj x: 2
	Unesite broj k: 10
	1024

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite redni broj funkcije (1/2):
	2
	Unesite broj x: 9
	Unesite broj k: 4
	6561

1 Uvodni zadaci

[Rešenje 1.17]

Zadatak 1.18 Koristeći uzajamnu (posrednu) rekurziju napisati:

- funkciju `unsigned paran(unsigned n)` koja proverava da li je broj cifara broja x paran i vraća 1 ako jeste, a 0 inače;
- i funkciju `unsigned neparan(unsigned n)` koja proverava da li je broj cifara broja x neparan i vraća 1 ako jeste, a 0 inače.

Napisati program koji testira napisane funkcije tako što za heksadekadni broj koji se unosi sa standardnog ulaza ispisuje da li je broj njegovih cifara paran ili neparan.

Test 1

ULAZ:	
11	
IZLAZ:	
Uneti broj ima paran broj cifara.	

Test 2

ULAZ:	
123	
IZLAZ:	
Uneti broj ima neparan broj cifara.	

[Rešenje 1.18]

Zadatak 1.19 Napisati repno-rekurzivnu funkciju koja izračunava faktorijel broja n . Napisati program koji testira napisanu funkciju za proizvoljan broj n ($n \leq 12$) unet sa standardnog ulaza. NAPOMENA: *Gornja vrednost za n je postavljena na 12 zbog ograničenja veličine broja koji može da stane u promenljivu tipa `int` i činjenice da niz faktorijela brzo raste.*

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite n (<= 12):	5
5! = 120	

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite n (<= 12):	0
0! = 1	

[Rešenje 1.19]

Zadatak 1.20 Napisati funkciju koja vraća n -ti element u nizu Fibonačijevih brojeva. Elementi niza Fibonačijevih brojeva F izračunavaju se na osnovu sledećih rekurentnih relacija:

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n) = F(n - 1) + F(n - 2).$$

Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati prirodan broj n i na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije na prirodan broj n .

Primer 1

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
    Unesite koji clan niza se racuna:   5
    F(5) = 5
```

Primer 2

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
    Unesite koji clan niza se racuna:   8
    F(8) = 21
```

Zadatak 1.21 Elementi niza F izračunavaju se na osnovu sledećih rekurentnih relacija:

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n) = a * F(n - 1) + b * F(n - 2).$$

Napisati funkciju koja računa n -ti element u nizu F

- (a) iterativno,
- (b) tako da funkcija bude rekurzivna i da koristi navedene rekurentne relacije,
- (c) tako da funkcija bude rekurzivna ali da se problemi manje dimenzije rešavaju samo jedan put.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati redni broj funkcije koju treba primeniti ('1','2','3'), vrednosti koeficijenata a i b i prirodan broj n . Na standardni izlaz ispisati rezultat primene odabrane funkcije nad učitanim podacima, a u slučaju unosa pogrešnog rednog broja funkcije ispisati odgovarajući poruku i prekinuti izvršavanje programa. NAPOMENA: *Niz F definisan na ovaj način predstavlja uopštenje Fibonačijevih brojeva.*

Primer 1

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
    Unesite redni broj funkcije koju zelite:
    1 - iterativna
    2 - rekurzivna
    3 - rekurzivna napredna
    1
    Unesite koeficijente:  2 3
    Unesite koji clan niza se racuna:   5
    F(5) = 61
```

Primer 2

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
    Unesite redni broj funkcije koju zelite:
    1 - iterativna
    2 - rekurzivna
    3 - rekurzivna napredna
    3
    Unesite koeficijente:  4 2
    Unesite koji clan niza se racuna:   8
    F(8) = 31360
```

[Rešenje 1.21]

1 Uvodni zadaci

Zadatak 1.22 Napisati rekurzivnu funkciju koja sabira dekadne cifre datog celog broja x . Napisati program koji testira ovu funkciju za broj koji se unosi sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	123
IZLAZ:	6

Test 2

ULAZ:	23156
IZLAZ:	17

Test 3

ULAZ:	1432
IZLAZ:	10

Test 4

ULAZ:	1
IZLAZ:	1

Test 5

ULAZ:	0
IZLAZ:	0

[Rešenje 1.22]

Zadatak 1.23 Napisati rekurzivnu funkciju koja sumira elemente niza celih brojeva

- sabirajući elemente počev od početka niza ka kraju niza,
- sabirajući elemente počev od kraja niza ka početku niza.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati redni broj funkcije ('1' ili '2'), zatim dimenziju n ($0 < n \leq 100$) celobrojnog niza, a potom i elemente niza. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene odabrane funkcije nad učitanim nizom, a u slučaju unosa pogrešnog rednog broja funkcije ispisati odgovarajuću poruku i prekinuti izvršavanje programa.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite redni broj funkcije (1 ili 2):	1
Unesite dimenziju niza:	5
Unesite elemente niza:	
1 2 3 4 5	
Suma elemenata je	15

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite redni broj funkcije (1 ili 2):	2
Unesite dimenziju niza:	4
Unesite elemente niza:	
-5 2 -3 6	
Suma elemenata je	0

[Rešenje 1.23]

Zadatak 1.24 Napisati rekurzivnu funkciju koja određuje maksimum niza celih brojeva. Napisati program koji testira ovu funkciju za niz koji se unosi sa standardnog ulaza. Elementi niza se unose sve do kraja ulaza (EOF). Prepostaviti da niz neće imati više od 256 elemenata.

Test 1

```
|| ULAZ:  
|| 3 2 1 4 21  
|| IZLAZ:  
|| 21
```

Test 2

```
|| ULAZ:  
|| 2 -1 0 -5 -10  
|| IZLAZ:  
|| 2
```

Test 3

```
|| ULAZ:  
|| 1 11 3 5 8 1  
|| IZLAZ:  
|| 11
```

[Rešenje 1.24]

Zadatak 1.25 Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava skalarni proizvod dva vektora celih brojeva. Napisati program koji testira ovu funkciju za nizove (vektore) koji se unose sa standardnog ulaza. Prvo treba uneti dimenziju nizova, a zatim i njihove elemente. Na standardni izlaz ispisati skalarni proizvod unetih nizova. Prepostaviti da nizovi neće imati više od 256 elemenata.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dimenziju nizova: 3  
|| Unesite elemente prvog niza:  
|| 1 2 3  
|| Unesite elemente drugog niza:  
|| 1 2 3  
|| Skalarni proizvod je 14
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dimenziju nizova: 2  
|| Unesite elemente prvog niza:  
|| 3 5  
|| Unesite elemente drugog niza:  
|| 2 6  
|| Skalarni proizvod je 36
```

[Rešenje 1.25]

Zadatak 1.26 Napisati rekurzivnu funkciju koja vraća broj pojavljivanja elementa x u nizu a dužine n . Napisati program koji testira ovu funkciju za broj i u nizu a koji se unose sa standardnog ulaza. Prvo se unosi x , a zatim elementi niza sve do kraja ulaza. Prepostaviti da nizovi neće imati više od 256 elemenata.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ceo broj:  
|| 4  
|| Unesite elemente niza:  
|| 1 2 3 4  
|| Broj pojavljivanja je 1
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ceo broj:  
|| 11  
|| Unesite elemente niza:  
|| 3 2 11 14 11 43 1  
|| Broj pojavljivanja je 2
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ceo broj:  
|| 1  
|| Unesite elemente niza:  
|| 3 21 5 6  
|| Broj pojavljivanja je 0
```

1 Uvodni zadaci

[Rešenje 1.26]

Zadatak 1.27 Napisati rekurzivnu funkciju kojom se proverava da li su tri data cela broja uzastopni članovi datog celobrojnog niza. Sa standardnog ulaza učitati tri broja, a zatim elemente niza sve do kraja ulaza. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene funkcije nad učitanim podacima. Prepostaviti da neće biti uneto više od 256 brojeva.

Primer 1

|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite tri cela broja:
|| 1 2 3
|| Unesite elemente niza:
|| 4 1 2 3 4 5
|| Uneti brojevi jesu uzastopni clanovi niza.

Primer 2

|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
|| Unesite tri cela broja:
|| 1 2 3
|| Unesite elemente niza:
|| 11 1 2 4 3 6
|| Uneti brojevi nisu uzastopni clanovi niza.

[Rešenje 1.27]

Zadatak 1.28 Napisati rekurzivnu funkciju int prebroj(int x) koja vraća broj bitova postavljenih na 1 u binarnoj reprezentaciji broja x. Napisati program koji testira napisanu funkciju za broj koji se učitava sa standardnog ulaza u heksadekadnom formatu.

Test 1

|| ULAZ:
|| 0x7F
|| IZLAZ:
|| 7

Test 2

|| ULAZ:
|| 0x00FF00FF
|| IZLAZ:
|| 16

Test 3

|| ULAZ:
|| 0xFFFFFFFF
|| IZLAZ:
|| 32

[Rešenje 1.28]

Zadatak 1.29 Napisati rekurzivnu funkciju koja štampa bitovsku reprezentaciju neoznačenog celog broja, i program koji je testira za vrednost koja se zadaje sa standardnog ulaza.

Test 1

|| ULAZ:
|| 10
|| IZLAZ:
|| 001010

Test 2

|| ULAZ:
|| 0
|| IZLAZ:
|| 00

Zadatak 1.30 Napisati rekurzivnu funkciju za određivanje najveće cifre u oktalnom zapisu neoznačenog celog broja korišćenjem bitskih operatora. UPUT-

STVO: *Binarne cifre grupisati u podgrupe od po tri cifre, počev od bitova najmanje težine.*

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 5 IZLAZ: 5	ULAZ: 125 IZLAZ: 7	ULAZ: 8 IZLAZ: 1

[Rešenje 1.30]

Zadatak 1.31 Napisati rekurzivnu funkciju za određivanje (dekadne vrednosti) najveće cifre u heksadekadnom zapisu neoznačenog celog broja korišćenjem bitskih operatora. UPUTSTVO: *Binarne cifre grupisati u podgrupe od po četiri cifre, počev od bitova najmanje težine.*

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 5 IZLAZ: 5	ULAZ: 16 IZLAZ: 1	ULAZ: 18 IZLAZ: 2

[Rešenje 1.31]

Zadatak 1.32 Napisati rekurzivnu funkciju `int palindrom(char s[], int n)` koja ispituje da li je data niska `s` palindrom. Napisati program koji testira ovu funkciju za nisku koja se zadaje sa standardnog ulaza. Prepostaviti da niska neće imati više od 31 karaktera.

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: a IZLAZ: da	ULAZ: aa IZLAZ: da	ULAZ: aba IZLAZ: da
<i>Test 4</i>		<i>Test 5</i>
ULAZ: programiranje IZLAZ: ne		ULAZ: anavolimilovana IZLAZ: da

[Rešenje 1.32]

1 Uvodni zadaci

* **Zadatak 1.33** Napisati rekurzivnu funkciju koja prikazuje sve permutacije skupa $\{1, 2, \dots, n\}$. Napisati program koji testira napisanu funkciju za proizvoljan prirodan broj n ($n \leq 15$) unet sa standardnog ulaza.

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
<p>ULAZ: 2 IZLAZ: 1 2 2 1</p>	<p>ULAZ: 3 1 2 3 1 3 2 2 1 3 2 3 1 3 1 2 3 2 1</p>	<p>ULAZ: -5 Duzina permutacie mora biti broj iz intervala [0, 15]!</p>

[Rešenje 1.33]

* **Zadatak 1.34** Paskalov trougao sadrži brojeve čije se vrednosti računaju tako što svako polje ima vrednost zbiru dve vrednosti koje su u susedna dva polja iznad. Izuzetak su jedinice na krajevima. Vrednosti brojeva Paskalovog trougla odgovaraju binomnim koeficijentima tj. vrednost polja (n, k) , gde je n redni broj hipotenuze, a k redni broj elementa u tom redu (na toj hipotenuzi) odgovara binomnom koeficijentu $\binom{n}{k}$, pri čemu brojanje počinje od nule. Na primer, vrednost polja $(4, 2)$ je 6.

$$\begin{array}{ccccccc} & & & 1 & & & \\ & & 1 & & 1 & & \\ & 1 & & 2 & & 1 & \\ 1 & & 3 & & 3 & & 1 \\ 1 & & 4 & & 6 & & 4 & 1 \\ 1 & & 5 & & 10 & & 10 & 5 & 1 \end{array}$$

- Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava vrednost binomnog koeficijenta $\binom{n}{k}$ koristeći osobine Paskalovog trougla.
- Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava d_n kao sumu elemenata n -te hipotenuze Paskalovog trougla.

Napisati program koji za unetu veličinu Paskalovog trougla i redni broj hipotenuze najpre iscrтava Paskalov trougao, a zatim štampa sumu elemenata hipotenuze.

Test 1

ULAZ:	5 3
IZLAZ:	
	1 1 1 1 2 1 1 3 3 1 1 4 6 10 10 4 5 1 1 5 10 10 5 1 8

Test 2

ULAZ:	6 5
IZLAZ:	
	1 1 1 1 2 1 1 3 3 1 1 4 6 10 10 4 5 1 1 5 10 15 20 15 6 1 32

[Rešenje 1.34]

* **Zadatak 1.35** Napisati rekurzivnu funkciju koja prikazuje sve varijacije sa ponavljanjem dužine n skupa $\{a, b\}$, i program koji je testira, za n koje se unosi sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	2
IZLAZ:	
	a a a b b a b b

Test 2

ULAZ:	3
IZLAZ:	
	a a a a a b a b a a b b b a a b a b b b a b b b

* **Zadatak 1.36 Hanojske kule:** Data su tri vertikalna štapa. Na jednom od njih se nalazi n diskova poluprečnika 1, 2, 3,... do n , tako da se najveći nalazi na dnu, a najmanji na vrhu. Ostala dva štapa su prazna. Potrebno je prenesti diskove sa jednog na drugi štap tako da budu u istom redosledu, pri čemu se ni u jednom trenutku ne sme staviti veći disk preko manjeg. Preostali štap koristiti kao pomoćni štap prilikom premeštanja.

Napisati program koji za proizvoljnu vrednost n , koja se unosi sa standardnog ulaza, prikazuje proces premeštanja diskova.

* **Zadatak 1.37 Modifikacija Hanojskih kula:** Data su četiri vertikalna štapa. Na jednom se nalazi n diskova poluprečnika 1, 2, 3,... do n , tako da se najveći nalazi na dnu, a najmanji na vrhu. Ostala tri štapa su prazna. Potrebno je prenesti diskove na drugi štap tako da budu u istom redosledu, prenestajući jedan po jedan disk, pri čemu se ni u jednom trenutku ne sme staviti veći disk

1 Uvodni zadaci

preko manjeg. Preostala dva štapa koristiti kao pomoćne štapove prilikom premeštanja.

Napisati program koji za proizvoljnu vrednost n , koja se unosi sa standardnog ulaza, prikazuje proces premeštanja diskova.

1.4 Rešenja

Rešenje 1.1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 /* Struktura kojom je predstavljan kompleksan broj sadrzi realan i
6   imaginarni deo kompleksnog broja */
7 typedef struct {
8   float real;
9   float imag;
10 } KompleksanBroj;
11
12 /* Funkcija ucitava sa standardnog ulaza realan i imaginarni deo
13   kompleksnog broja i smesta ih u strukturu cija je adresa argument
14   funkcije */
15 void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z)
16 {
17   /* Ucitavanje vrednosti sa standardnog ulaza */
18   printf("Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: ");
19   scanf("%f", &z->real);
20   scanf("%f", &z->imag);
21 }
22
23 /* Funkcija ispisuje na standardan izlaz zadati kompleksni broj u
24   obliku (x + i y). Ovoj funkciji se argument prenosi po vrednosti
25   jer se u samoj funkciji ne menja njegova vrednost */
26 void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z)
27 {
28   /* Zapocinje se sa ispisom */
29   printf("(");
30
31   /* Razlikuju se dva slučaja: 1) realni deo kompleksnog broja
32   razlicit od nule: tada se realni deo ispisuje na standardni
33   izlaz, nakon cega se ispisuje znak + ili - u zavisnosti da li je
34   imaginarni deo pozitivan ili negativan, a potom i absolutna
35   vrednost imaginarnog dela kompleksnog broja 2) realni deo
36   kompleksnog broja je nula: tada se samo ispisuje imaginarni deo,
37   s tim sto se ukoliko su oba dela nula ispisuje samo 0, bez
38   decimalnih mesta */
39 }
```

```

40   if (z.real != 0) {
41     printf("%.2f", z.real);
42
43     if (z.imag > 0)
44       printf(" + %.2f i", z.imag);
45     else if (z.imag < 0)
46       printf(" - %.2f i", -z.imag);
47   } else {
48     if (z.imag == 0)
49       printf("0");
50     else
51       printf("%.2f i", z.imag);
52   }
53
54   /* Zavrsava se sa ispisom */
55   printf("\n");
56 }
57
58 /* Funkcija vraca vrednosti realnog dela kompleksnog broja */
59 float realan_deo(KompleksanBroj z)
60 {
61   return z.real;
62 }
63
64 /* Funkcija vraca vrednosti imaginarnog dela kompleksnog broja */
65 float imaginarni_deo(KompleksanBroj z)
66 {
67   return z.imag;
68 }
69
70 /* Funkcija vraca vrednost modula zadatog kompleksnog broja */
71 float moduo(KompleksanBroj z)
72 {
73   return sqrt(z.real * z.real + z.imag * z.imag);
74 }
75
76 /* Funkcija vraca vrednost konjugovano kompleksnog broja koji
77  odgovara kompleksnom broju argumentu */
78 KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z)
79 {
80   /* Konjugovano kompleksan broj z se dobija tako sto se promeni znak
81    imaginarnom delu kompleksnog broja */
82
83   KompleksanBroj z1 = z;
84
85   z1.imag *= -1;
86
87   return z1;
88 }
89
90 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka zbiru

```

1 Uvodni zadaci

```
92     argumenata funkcije */
93 KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
94 {
95     /* Rezultat sabiranja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
96     broj ciji je realan deo zbir realnih delova kompleksnih brojeva
97     z1 i z2, a imaginaran deo zbir imaginarnih delova kompleksnih
98     brojeva z1 i z2 */
99
100    KompleksanBroj z = z1;
101
102    z.real += z2.real;
103    z.imag += z2.imag;
104
105    return z;
106}
107
108 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka razlici
109    argumenata funkcije */
110 KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
111 {
112     /* Rezultat oduzimanja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
113     broj ciji je realan deo razlika realnih delova kompleksnih
114     brojeva z1 i z2, a imaginaran deo razlika imaginarnih delova
115     kompleksnih brojeva z1 i z2 */
116
117    KompleksanBroj z = z1;
118
119    z.real -= z2.real;
120    z.imag -= z2.imag;
121
122    return z;
123}
124
125 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka proizvodu
126    argumenata funkcije */
127 KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
128 {
129     /* Rezultat mnozenja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
130     broj ciji se realan i imaginaran deo racunaju po formuli za
131     mnozenje kompleksnih brojeva z1 i z2 */
132
133    KompleksanBroj z;
134
135    z.real = z1.real * z2.real - z1.imag * z2.imag;
136    z.imag = z1.real * z2.imag + z1.imag * z2.real;
137
138    return z;
139}
140
141 /* Funkcija vraca argument zadatog kompleksnog broja */
142 float argument(KompleksanBroj z)
143 {
```

```

144 /* Argument kompleksnog broja z se racuna pozivanjem funkcije atan2
   iz biblioteke math.h */
146
148 return atan2(z.imag, z.real);
149 }

150 int main()
151 {
152     char c;

154     /* Deklaracija 3 promenljive tipa KompleksanBroj */
155     KompleksanBroj z1, z2, z;

156     /* Ucitavanje prvog kompleksnog broja, a potom i njegovo
       ispisivanje na standardni izlaz */
157     ucitaj_kompleksan_broj(&z1);
158     ispisi_kompleksan_broj(z1);
159     printf("\n");

160     /* Ucitavanje drugog kompleksnog broja, a potom njegovo ispisivanje
       na standardni izlaz */
161     ucitaj_kompleksan_broj(&z2);
162     ispisi_kompleksan_broj(z2);
163     printf("\n");

164     /* Ucitavanje i provera znaka na osnovu koga korisnik bira
       aritmeticku operaciju koja ce se izvrsiti nad kompleksnim
       brojevima */
165     getchar();
166     printf("Unesite znak (+,-,*): ");
167     scanf("%c", &c);
168     if (c != '+' && c != '-' && c != '*') {
169         printf("Greska: nedozvoljena vrednost operatora!\n");
170         exit(EXIT_FAILURE);
171     }

172     /* Analizira se uneti operator */
173     if (c == '+') {
174         /* Racuna se zbir */
175         z = saberi(z1, z2);
176     } else if (c == '-') {
177         /* Racuna se razlika */
178         z = oduzmi(z1, z2);
179     } else {
180         /* Racuna se proizvod */
181         z = mnozi(z1, z2);
182     }

183     /* Ispisuje se rezultat */
184     ispisi_kompleksan_broj(z1);
185     printf(" %c ", c);
186     ispisi_kompleksan_broj(z2);
187 
```

1 Uvodni zadaci

```
196     printf(" = ");
197     ispisi_kompleksan_broj(z);
198
199     /* Ispisuje se realan, imaginaran deo i moduo prvog kompleksnog
200      broja */
201     printf("\nRealni_deo: %.f\nImaginarni_deo: %f\nModuo: %f\n",
202           realan_deo(z), imaginaran_deo(z), moduo(z));
203
204     /* Izracunava se i ispisuje konjugovano kompleksan broj drugog
205      kompleksnog broja */
206     printf("Konjugovano kompleksan broj: ");
207     ispisi_kompleksan_broj(konjugovan(z));
208     printf("\n");
209
210     /* Testira se funkcija koja racuna argument kompleksnog broja */
211     printf("Argument kompleksnog broja: %f\n", argument(z));
212
213     exit(EXIT_SUCCESS);
214 }
```

Rešenje 1.2

kompleksan_broj.h

```
1  /* Zaglavlj je komleksan_broj.h sadrzi definiciju tipa KompleksanBroj
2   * i
3   * deklaracije funkcija za rad sa kompleksnim brojevima. Zaglavlj
4   * nikada ne treba da sadrzi definicije funkcija. Da bi neki program
5   * mogao da koristi ove brojeve i funkcije iz ove biblioteke,
6   * neophodno je da ukljuci ovo zaglavlj. */
7
8  /* Ovim pretprocesorskim direktivama se zaključava zaglavlj i
9   * onemogucava se da se sadrzaj zaglavlj vise puta ukljuci. Niska
10  * posle kljucne reci ifndef je proizvoljna, ali treba da se ponovi u
11  * narednoj pretrcesorskoj define direktivi. */
12 #ifndef _KOMPLEKSAN_BROJ_H
13 #define _KOMPLEKSAN_BROJ_H
14
15 /* Zaglavlj standardne biblioteke koje sadrže deklaracije funkcija
16 * koje se koriste u definicijama funkcija navedenim u
17 * komleksan_broj.c */
18 #include <stdio.h>
19 #include <math.h>
20
21 /* Struktura KompleksanBroj */
22 typedef struct {
23     float real;
24     float imag;
25 } KompleksanBroj;
```

```

25 /* Deklaracije funkcija za rad sa kompleksnim brojevima. Sve one su
26 definisane u kompleksan_broj.c */
27
28 /* Funkcija ucitava sa standardnog ulaza realan i imaginara deo
29 kompleksnog broja i smesta ih u strukturu cija je adresa argument
30 funkcije */
31 void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z);
32
33 /* Funkcija ispisuje na standardan izlaz zadati kompleksni broj u
34 obliku (x + i y) */
35 void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z);
36
37 /* Funkcija vraca vrednosti realnog dela kompleksnog broja */
38 float realan_deo(KompleksanBroj z);
39
40 /* Funkcija vraca vrednosti imaginarnog dela kompleksnog broja */
41 float imaginarn_deo(KompleksanBroj z);
42
43 /* Funkcija vraca vrednost modula zadatog kompleksnog broja */
44 float moduo(KompleksanBroj z);
45
46 /* Funkcija vraca vrednost konjugovano kompleksnog broja koji
47 odgovara kompleksnom broju argumentu */
48 KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z);
49
50 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka zbiru
51 argumenata funkcije */
52 KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2);
53
54 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka razlici
55 argumenata funkcije */
56 KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2);
57
58 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka proizvodu
59 argumenata funkcije */
60 KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2);
61
62 /* Funkcija vraca argument zadatog kompleksnog broja */
63 float argument(KompleksanBroj z);
64
65 /* Kraj zakljucanog dela */
66 #endif

```

kompleksan_broj.c

```

2 /* Uključuje se zaglavlj za rad sa kompleksnim brojevima, jer je
3 neophodno da bude poznata definicija tipa KompleksanBroj. Takodje,
4 time su uključena zaglavlja standardne biblioteke koja su navedena
5 u kompleksan_broj.h */
6 #include "kompleksan_broj.h"

```

1 Uvodni zadaci

```
8 void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z)
{
10    /* Ucitavanje vrednosti sa standardnog ulaza */
11    printf("Unesite realan i imaginaran deo kompleksnog broja: ");
12    scanf("%f", &z->real);
13    scanf("%f", &z->imag);
14}

16 void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z)
{
18    /* Zapocinje se sa ispisom */
19    printf("(");

20    /* Razlikuju se dva slucaja: 1) realni deo kompleksnog broja
21       razlicit od nule: tada se realni deo ispisuje na standardni
22       izlaz, nakon cega se ispisuje znak + ili - u zavisnosti da li je
23       imaginarni deo pozitivan ili negativan, a potom i absolutna
24       vrednost imaginarnog dela kompleksnog broja 2) realni deo
25       kompleksnog broja je nula: tada se samo ispisuje imaginaran deo,
26       s tim sto se ukoliko su oba dela nula ispisuje samo 0, bez
27       decimalnih mesta */

28 if (z.real != 0) {
29     printf("%.2f", z.real);

30     if (z.imag > 0)
31         printf(" + %.2f i", z.imag);
32     else if (z.imag < 0)
33         printf(" - %.2f i", -z.imag);
34 } else {
35     if (z.imag == 0)
36         printf("0");
37     else
38         printf("%.2f i", z.imag);
39 }

40    /* Zavrsava se sa ispisom */
41    printf(")");
42}

44 float realan_deo(KompleksanBroj z)
{
45    /* Vraca se vrednost realnog dela kompleksnog broja */
46    return z.real;
47}

50 float imaginaran_deo(KompleksanBroj z)
{
51    /* Vraca se vrednost imaginarnog dela kompleksnog broja */
52    return z.imag;
53}
```

```

60 float moduo(KompleksanBroj z)
{
62     /* Koriscenjem funkcije sqrt racuna se moduo kompleksnog broja */
63     return sqrt(z.real * z.real + z.imag * z.imag);
64 }

66 KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z)
{
68     /* Konjugovano kompleksan broj se dobija od datog broja z tako sto
       se promeni znak imaginarnom delu kompleksnog broja */
70     KompleksanBroj z1 = z;
71     z1.imag *= -1;
72     return z1;
73 }

74 KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
{
76     /* Rezultat sabiranja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
       broj ciji je realan deo zbir realnih delova kompleksnih brojeva
       z1 i z2, a imaginaran deo zbir imaginarnih delova kompleksnih
       brojeva z1 i z2 */
78     KompleksanBroj z = z1;
79
80     z.real += z2.real;
81     z.imag += z2.imag;
82
83     return z;
84 }

86 KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
{
88     /* Rezultat oduzimanja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
       broj ciji je realan deo razlika realnih delova kompleksnih
       brojeva z1 i z2, a imaginaran deo razlika imaginarnih delova
       kompleksnih brojeva z1 i z2 */
90     KompleksanBroj z = z1;
91     z.real -= z2.real;
92     z.imag -= z2.imag;
93     return z;
94 }

100 KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
{
102     /* Rezultat mnozenja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
       broj ciji se realan i imaginaran deo racunaju po formuli za
       mnozenje kompleksnih brojeva z1 i z2 */
104     KompleksanBroj z;
105
106     z.real = z1.real * z2.real - z1.imag * z2.imag;
107     z.imag = z1.real * z2.imag + z1.imag * z2.real;
108 }
109
110

```

1 Uvodni zadaci

```
    return z;
112 }

114 float argument(KompleksanBroj z)
{
116 /* Argument kompleksnog broja z se racuna pozivanjem funkcije atan2
   iz biblioteke math.h */
118 return atan2(z.imag, z.real);
}
```

main.c

```
1 ****
2 Ovaj program koristi korektno definisano biblioteku kompleksnih
3 brojeva. U zaglavlju kompleksan_broj.h nalazi se definicija
4      kompleksnog broja
5 i popis deklaracija podrzanih funkcija, a u kompleksan_broj.c se
6      nalaze
7 njihove definicije.

8 Kompilacija programa se najjednostavnije postize naredbom
9 gcc -Wall -lm -o kompleksan_broj kompleksan_broj.c main.c

10 Kompilacija se moze uraditi i na sledeci nacin:
11 gcc -Wall -c -o kompleksan_broj.o kompleksan_broj.c
12 gcc -Wall -c -o main.o main.c
13 gcc -lm -o kompleksan_broj kompleksan_broj.o main.o

14 Napomena: Prethodne komande se koriste kada se sva tri navedena
15 dokumenta nalaze u istom direktorijumu. Ukoliko se biblioteka (npr.
16 kompleksan_broj.c kompleksan_broj.h) nalazi u direktorijumu sa imenom
17      header_dir
18 prevodjenje se vrsi dodavanjem opcije opcije -I header_dir
19 gcc -I header_dir -Wall -lm -o kompleksan_broj kompleksan_broj.c main
20 .c
21 ****

22 #include <stdio.h>
23 /* Ukljucuje se zaglavljne neophodno za rad sa kompleksnim brojevima
24 */
25 #include "kompleksan_broj.h"

26 /* U glavnoj funkciji se za uneti kompleksan broj ispisuje njegov
27      polarni oblik */
28 int main()
29 {
30     KompleksanBroj z;
31
32     /* Ucitavamo kompleksan broj */
33     ucitaj_kompleksan_broj(&z);
```

```

35  /* Ispisujemo njegov polarni oblik */
36  printf("Polarni oblik kompleksnog broja je %.2f * e^i * %.2f\n",
37        modulo(z), argument(z));
38
39  return 0;
40 }

```

Rešenje 1.3

polinom.h

```

1 #ifndef _POLINOM_H
2 #define _POLINOM_H
3
4
5 #include <stdio.h>
6 #include <stdlib.h>
7
8 /* Maksimalni stepen polinoma */
9 #define MAKS_STEPEN 20
10
11
12 /* Polinomi se predstavljaju strukturu koja cuva koeficijente
13  (koef[i] je koeficijent uz clan x^i) i stepen polinoma */
14 typedef struct {
15     double koef[MAKS_STEPEN + 1];
16     int stepen;
17 } Polinom;
18
19 /* Funkcija koja ispisuje polinom na standardni izlaz u citljivom
20  obliku. Polinom se prenosi po adresi da bi se u stedela memorija:
21  ne kopira se cela struktura, vec se samo prenosi adresa na kojoj
22  se nalazi polinom koji ispisujemo */
23 void ispisi(const Polinom * p);
24
25 /* Funkcija koja ucitava polinom sa tastature */
26 Polinom ucitaj();
27
28 /* Funkcija racuna i vraca vrednost polinoma p u tacki x Hornerovim
29  algoritmom */
30 double izracunaj(const Polinom * p, double x);
31
32 /* Funkcija koja sabira dva polinoma */
33 Polinom saberi(const Polinom * p, const Polinom * q);
34
35 /* Funkcija koja mnozi dva polinoma p i q */
36 Polinom pomnozi(const Polinom * p, const Polinom * q);
37
38 /* Funkcija koja racuna izvod polinoma p */
39 Polinom izvod(const Polinom * p);

```

1 Uvodni zadaci

```
39  /* Funkcija koja racuna n-ti izvod polinoma p */
40 Polinom n_izvod(const Polinom * p, int n);
#endif
```

polinom.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "polinom.h"
4
5 void ispisi(const Polinom * p)
6 {
7     int nulaPolinom = 1;
8     int i;
9     /* Ispisivanje polinoma pocinje od najviseg stepena ka najnizem da
10      bi polinom bio ispisana na prirodan nacin. Ispisuju se samo oni
11      koeficijenti koji su razliciti od nule. Ispred pozitivnih
12      koeficijenata je potrebno ispisati znak + (osim u slucaju
13      koeficijenta uz najvisi stepen). */
14     for (i = p->stopen; i >= 0; i--) {
15
16         if (p->koef[i]) {
17             /* Polinom nije nula polinom, cim je neki od koeficijenata
18              razlicit od nule */
19             nulaPolinom = 0;
20             if (p->koef[i] >= 0 && i != p->stopen)
21                 putchar('+');
22             if (i > 1)
23                 printf("%.2fx^%d", p->koef[i], i);
24             else if (i == 1)
25                 printf("%.2fx", p->koef[i]);
26             else
27                 printf("%.2f", p->koef[i]);
28         }
29     }
30     /* U slucaju nula polinoma indikator ce imati vrednost 1 i tada se
31      ispisuje nula. */
32     if(nulaPolinom)
33         printf("0");
34     putchar('\n');
35 }
36
37 Polinom ucitaj()
38 {
39     int i;
40     Polinom p;
41
42     /* Ucitava se stepena polinoma */
43     scanf("%d", &p.stopen);
```

```

46  /* Ponavlja se ucitavanje stepena sve dok se ne unese stepen iz
47   dozvoljenog opsega */
48  while (p.stepen > MAKS_STEPEN || p.stepen < 0) {
49      printf("Stepen polinoma pogresno unet, pokusajte ponovo: ");
50      scanf("%d", &p.stepen);
51  }
52
53  /* Unose se koeficijenti polinoma */
54  for (i = p.stepen; i >= 0; i--)
55      scanf("%lf", &p.koef[i]);
56
57  /* Vraca se procitani polinom */
58  return p;
59 }
60
61 double izracunaj(const Polinom * p, double x)
62 {
63     /* Rezultat se na pocetku inicializuje na nulu, a potom se u
64      svakoj iteraciji najpre mnozi sa x, a potom i uvecava za
65      vrednost odgovarajuceg koeficijenta */
66
67     /* Primer: Hornerov algoritam za polinom  $x^4+2x^3+3x^2+2x+1$ :
68       $x^4+2x^3+3x^2+2x+1 = ((x+2)*x + 3)*x + 2*x + 1$  */
69
70     double rezultat = 0;
71     int i = p->stepen;
72     for (; i >= 0; i--)
73         rezultat = rezultat * x + p->koef[i];
74     return rezultat;
75 }
76
77 Polinom saberi(const Polinom * p, const Polinom * q)
78 {
79     Polinom rez;
80     int i;
81
82     /* Stepen rezultata ce odgovarati stepenu polinoma sa vecim
83      stepenom */
84     rez.stepen = p->stepen > q->stepen ? p->stepen : q->stepen;
85
86     /* Racunaju se svi koeficijenti rezultujuceg polinoma tako sto se
87      sabiraju koeficijenti na odgovarajucim pozicijama polinoma koje
88      sabiramo. Ukoliko je pozicija za koju se racuna koeficijent veca
89      od stepena nekog od polaznih polinoma podrazumeva se da je
90      koeficijent jednak koeficijentu uz odgovarajuci stepen iz drugog
91      polinoma */
92     for (i = 0; i <= rez.stepen; i++)
93         rez.koef[i] =
94             (i > p->stepen ? 0 : p->koef[i]) +
95             (i > q->stepen ? 0 : q->koef[i]);
96
97     /* Vraca se dobijeni polinom */
98 }
```

1 Uvodni zadaci

```
    return rez;
98 }
100 Polinom pomnozi(const Polinom * p, const Polinom * q)
102 {
103     int i, j;
104     Polinom r;
105
106     /* Stepen rezultata ce odgovarati zbiru stepena polaznih polinoma
107      */
108     r.stepen = p->stepen + q->stepen;
109     if (r.stepen > MAKS_STEPEN) {
110         fprintf(stderr, "Stepen proizvoda polinoma izlazi iz opsega\n");
111         exit(EXIT_FAILURE);
112     }
113
114     /* Svi koeficijenti rezultujuceg polinoma se inicijalizuju na nulu
115      */
116     for (i = 0; i <= r.stepen; i++)
117         r.koef[i] = 0;
118
119     /* U svakoj iteraciji odgovarajuci koeficijent rezultata se uvecava
120      za proizvod odgovarajucih koeficijenata iz polaznih polinoma */
121     for (i = 0; i <= p->stepen; i++)
122         for (j = 0; j <= q->stepen; j++)
123             r.koef[i + j] += p->koef[i] * q->koef[j];
124
125     /* Vraca se dobijeni polinom */
126     return r;
127 }
128
129 Polinom izvod(const Polinom * p)
130 {
131     int i;
132     Polinom r;
133
134     /* Izvod polinoma ce imati stepen za jedan stepen manji od stepena
135      polaznog polinoma. Ukoliko je stepen polinoma p vec nula, onda
136      je rezultujuci polinom nula (izvod od konstante je nula). */
137     if (p->stepen > 0) {
138         r.stepen = p->stepen - 1;
139
140         /* Racunanje koeficijenata rezultata na osnovu koeficijenata
141          polaznog polinoma */
142         for (i = 0; i <= r.stepen; i++)
143             r.koef[i] = (i + 1) * p->koef[i + 1];
144     } else
145         r.koef[0] = r.stepen = 0;
146
147     /* Vraca se dobijeni polinom */
148     return r;
149 }
```

```

148 }
149 Polinom n_izvod(const Polinom * p, int n)
150 {
151     int i;
152     Polinom r;
153
154     /* Provera da li je n nenegativna vrednost */
155     if (n < 0) {
156         fprintf(stderr, "U n-tom izvodu polinoma, n mora biti >=0 \n");
157         exit(EXIT_FAILURE);
158     }
159
160     /* Multi izvod je bas taj polinom */
161     if (n == 0)
162         return *p;
163
164     /* Za n>=1, n-ti izvod se racuna tako sto se n puta pozove funkcija
165      za racunanje prvog izvoda polinoma */
166     r = izvod(p);
167     for (i = 1; i < n; i++)
168         r = izvod(&r);
169
170     /* Vraca se dobijeni polinom */
171     return r;
172 }

```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "polinom.h"
3
4 int main(int argc, char **argv)
5 {
6     Polinom p, q, z, r;
7     double x;
8     int n;
9
10    /* Unos polinoma p */
11    printf
12        ("Unesite polinom p (prvo stepen, pa zatim koeficijente od
13         najveceg stepena do nultog):\n");
14    p = ucitaj();
15
16    /* Ispis polinoma p */
17    ispisi(&p);
18
19    /* Unos polinoma q */
20    printf
21        ("Unesite drugi polinom q (prvo stepen, pa zatim koeficijente
22         od najveceg stepena do nultog):\n");

```

1 Uvodni zadaci

```
1 q = ucitaj();
2
3 /* Polinomi se sabiraju i ispisuje se izracunati zbir */
4 z = saberi(&p, &q);
5 printf("Zbir polinoma je polinom z:\n");
6 ispisi(&z);
7
8 /* Polinomi se mnoze i ispisuje se izracunati prozivod */
9 r = pomnozi(&p, &q);
10 printf("Prozvod polinoma je polinom r:\n");
11 ispisi(&r);
12
13 /* Ispisuje se vrednost polinoma u unetoj tacki */
14 printf("Unesite tacku u kojoj racunate vrednost polinoma z:\n");
15 scanf("%lf", &x);
16 printf("Vrednost polinoma z u tacki %.2f je %.2f\n", x, izracunaj(&z, x));
17
18
19 /* Racuna se n-ti izvod polinoma i ispisuje se dobijeni polinoma */
20 */
21 printf("Unesite izvod polinoma koji zelite:\n");
22 scanf("%d", &n);
23 r = n_izvod(&r, n);
24 printf("%d. izvod polinoma r je: ", n);
25 ispisi(&r);
26
27 exit(EXIT_SUCCESS);
28 }
```

Rešenje 1.5

stampa_bitova.h

```
1 #ifndef _STAMPANJE_BITOVA_H
2 #define _STAMPANJE_BITOVA_H
3
4 #include <stdio.h>
5
6 /* Funkcija prikazuje na standardni izlaz binarnu reprezentaciju
7   celog broja u memoriji. Bitove koji predstavljaju binarnu
8   reprezentaciju broja treba ispisati sa leva na desno, tj. od bita
9   najveće tezine ka bitu najmanje tezine */
10 void stampaj_bitove(unsigned x);
11
12 /* Funkcija prikazuje na standardni izlaz binarnu reprezentaciju
13   celog broja tipa 'short' u memoriji. */
14 void stampaj_bitove_short(short x);
15
16 /* Funkcija prikazuje na standardni izlaz binarnu reprezentaciju
```

```

17     karaktera u memoriji. */
void stampaj_bitove_char(char x);
19 #endif

```

stampanje_bitova.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 void stampaj_bitove(unsigned x)
5 {
6     /* Broj bitova celog broja */
7     unsigned velicina = sizeof(unsigned) * 8;
8
9     /* Maska koja se koristi za "ocitavanje" bitova celog broja */
10    unsigned maska;
11
12    /* Pocetna vrednost maske se postavlja na broj ciji binarni zapis
13       na mestu bita najvece tezine sadrzi jedinicu, a na svim ostalim
14       mestima sadrzi nulu. U svakoj iteraciji maska se menja tako sto
15       se jedini bit jedinica pomera udesno, kako bi se odredio naredni
16       bit broja x koji je argument funkcije. Zatim se odgovarajuca
17       cifra, ('0' ili '1'), ispisuje na standardnom izlazu. Neophodno
18       je da promenljiva maska bude deklarisana kao neoznacen ceo broj
19       kako bi se pomeranjem u desno vrsilo logicko pomeranje (popunjavanje
20       znakom nulama), a ne aritmeticko pomeranje (popunjavanje
21       znakom broja). */
22    for (maska = 1 << (velicina - 1); maska != 0; maska >>= 1)
23        putchar(x & maska ? '1' : '0');
24
25    putchar('\n');
26}
27
28 void stampaj_bitove_short(short x)
29 {
30     /* Broj bitova celog broja tipa short */
31     unsigned velicina = sizeof(short) * 8;
32
33     /* Maska koja se koristi za "ocitavanje" bitova broja tipa short */
34     unsigned short maska;
35
36     for (maska = 1 << (velicina - 1); maska != 0; maska >>= 1)
37         putchar(x & maska ? '1' : '0');
38
39     putchar('\n');
40}
41
42 void stampaj_bitove_char(char x)
43 {
44     /* Broj bitova karaktera */

```

1 Uvodni zadaci

```
46     unsigned velicina = sizeof(char) * 8;
47
48     /* Maska koja se koristi za "ocitavanje" bitova jednog karaktera */
49     unsigned char maska;
50
51     for (maska = 1 << (velicina - 1); maska != 0; maska >>= 1)
52         putchar(x & maska ? '1' : '0');
53
54     putchar('\n');
```

main.c

```
2 #include <stdio.h>
3 #include "stampanje_bitova.h"
4
5 int main()
6 {
7     int broj_int;
8     short broj_short;
9     char broj_char;
10
11     printf("Unesite broj tipa int: ");
12     /* Ucitava se broj sa ulaza */
13     scanf("%x", &broj_int);
14
15     /* I ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
16     printf("Binarna reprezentacija: ");
17     stampaj_bitove(broj_int);
18
19     printf("Unesite broj tipa short: ");
20     /* Ucitava se broj sa ulaza */
21     scanf("%hx", &broj_short);
22
23     /* I ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
24     printf("Binarna reprezentacija: ");
25     stampaj_bitove_short(broj_short);
26
27     printf("Unesite broj tipa char: ");
28     /* Ucitava se broj sa ulaza */
29     scanf("%hhx", &broj_char);
30
31     /* I ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
32     printf("Binarna reprezentacija: ");
33     stampaj_bitove_char(broj_char);
34
35     return 0;
36 }
```

Rešenje 1.6

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Funkcija vraca broj jedinica u binarnoj reprezentaciji broja x
5    kreiranjem odgovarajuce maske i njenim pomeranjem */
6 int prebroj_bitove_1(int x)
7 {
8     int br = 0;
9     unsigned broj_pomeranja = sizeof(unsigned) * 8 - 1;
10
11    /* Formiranje se maska cija binarna reprezentacija izgleda
12       100000...0000000, koja sluzi za ocitavanje bita najvece tezine.
13       U svakoj iteraciji maska se pomera u desno za 1 mesto, i
14       ocitavamo sledeci bit. Petlja se zavrsava kada vise nema
15       jedinica tj. kada maska postane nula. */
16    unsigned maska = 1 << broj_pomeranja;
17    for (; maska != 0; maska >>= 1)
18        x & maska ? br++ : 1;
19
20    return br;
21 }
22
23 /* Funkcija vraca broj jedinica u binarnoj reprezentaciji broja x
24    formiranjem odgovarajuce maske i pomeranjem promenljive x */
25 int prebroj_bitove_2(int x)
26 {
27     int br = 0;
28     unsigned broj_pomeranja = sizeof(int) * 8 - 1;
29
30     /* Kako je argument funkcije oznacen ceo broj x naredba x>>=1 bi
31        vrsila aritmeticko pomeranje u desno, tj. popunjavanje bita
32        najvece tezine bitom znaka. U tom slucaju nikad ne bi bio
33        ispunjen uslov x!=0 i program bi bio zarobljen u beskonacnoj
34        petlji. Zbog toga se koristi pomeranje broja x uлево i maska
35        koja ocitava bit najvece tezine. */
36
37     unsigned maska = 1 << broj_pomeranja;
38     for (; x != 0; x <<= 1)
39         x & maska ? br++ : 1;
40
41     return br;
42 }
43
44 int main()
45 {
46     int x, i;
47
48     /* Ucitava se broj sa ulaza */
49     printf("Unesite broj:\n");
50     scanf("%x", &x);

```

1 Uvodni zadaci

```
51  /* Dozvoljava se korisniku da bira na koji nacin ce biti izracunat
52   * broj jedinica u zapisu broja */
53   printf("Unesite redni broj funkcije:\n");
54   scanf("%d", &i);
55
56  /* Ispisuje se rezultat */
57  if (i == 1){
58      printf("Poziva se funkcija prebroj_bitove_1\n");
59      printf("Broj jedinica u zapisu je %d\n", prebroj_bitove_1(x));
60  }else if (i == 2){
61      printf("Poziva se funkcija prebroj_bitove_2\n");
62      printf("Broj jedinica u zapisu je %d\n", prebroj_bitove_2(x));
63  }else {
64      fprintf(stderr, "Neodgovarajuci redni broj funkcije!\n");
65      exit(EXIT_FAILURE);
66  }
67
68  exit(EXIT_SUCCESS);
69 }
```

Rešenje 1.7 NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.*

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 /* Funkcija vraca najveci neoznaceni broj sastavljen od istih bitova
5  * koji se nalaze u binarnoj reprezentaciji vrednosti promenjive x */
6 unsigned najveci(unsigned x)
7 {
8     unsigned velicina = sizeof(unsigned) * 8;
9
10    /* Formira se maska 100000...0000000 */
11    unsigned maska = 1 << (velicina - 1);
12
13    /* Rezultat se inicializuje vrednoscu 0 */
14    unsigned rezultat = 0;
15
16    /* Promenljiva x se pomera u levo sve dok postoje jedinice u njenoj
17     * binarnoj reprezentaciji (tj. sve dok je promenljiva x razlicita
18     * od nule). */
19    for (; x != 0; x <<= 1) {
20        /* Za svaku jedinicu koja se koriscenjem maske detektuje na
21         * poziciji najvece tezine u binarnoj reprezentaciji promenjive
22         * x, potiskuje se jedna nova jedinicu sa leva u rezultat */
23        if (x & maska) {
24            rezultat >>= 1;
25            rezultat |= maska;
26        }
27    }
28 }
```

```

27    }
28
29    /* Vraca se dobijena vrednost */
30    return rezultat;
31}
32
33/* Funkcija vraca najmanji neoznacen i broj sastavljen od istih bitova
34   koji se nalaze u binarnoj reprezentaciji vrednosti promenjive x */
35unsigned najmanji(unsigned x)
36{
37    /* Rezultat se inicializuje vrednoscu 0 */
38    unsigned rezultat = 0;
39
40    /* Promenljiva x se pomera u desno sve dok postoji jedinice u
41       njenoj binarnoj reprezentaciji (tj. sve dok je promenljiva x
42       razlicita od nule). */
43    for (; x != 0; x >>= 1) {
44        /* Za svaku jedinicu koja se koriscenjem vrednosti 1 za masku
45           detektuje na poziciji najmanje tezine u binarnoj
46           reprezentaciji promenjive x, potiskuje se jedna nova jedinicu
47           sa desna u rezultat */
48        if (x & 1) {
49            rezultat <= 1;
50            rezultat |= 1;
51        }
52    }
53
54    /* Vraca se dobijena vrednost */
55    return rezultat;
56}
57
58int main()
59{
60    int broj;
61
62    /* Ucitava se broj sa ulaza */
63    scanf("%x", &broj);
64
65    /* Ispisuju se, redom, najveci i najmanji broj formirani od bitova
66       unetog broja */
67    printf("Najveci:\n");
68    stampaj_bitove(najveci(broj));
69
70    printf("Najmanji:\n");
71    stampaj_bitove(najmanji(broj));
72
73    return 0;
74}

```

Rešenje 1.8NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova*

1 Uvodni zadaci

iz zadatka 1.5.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 /* Funckija postavlja na nulu n bitova pocev od pozicije p. */
5 unsigned postavi_0(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
6 {
7     //*****
8     // Formira se maska cija binarna reprezentacija ima n bitova
9     // postavljenih na 0 pocev od pozicije p, dok su svi ostali
10    // postavljeni na 1. Na primer, za n=5 i p=10 formira se maska oblika
11    // 1111 1111 1111 1111 1111 1000 0011 1111
12    // To se postize na sledeci nacin:
13    // ~0          1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111
14    // (~0 << n) 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 0000
15    // ~(~0 << n) 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1111
16    // (~(~0 << n) << (p-n+1)) 0000 0000 0000 0000 0000 0111 1100 0000
17    // ~(~(~0 << n) << (p-n+1)) 1111 1111 1111 1111 1111 1000 0011 1111
18    // *****
19    unsigned maska = ~(~(~0 << n) << (p - n + 1));
20
21    return x & maska;
22 }
23
24 /* Funckija postavlja na jedinicu n bitova pocev od pozicije p. */
25 unsigned postavi_1(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
26 {
27
28     //*****
29     // Formira se maska kod koje je samo n bitova pocev od pocev od
30     // pozicije p jednako 1, a ostali su 0.
31     // Na primer, za n=5 i p=10 formira se maska oblika
32     // 0000 0000 0000 0000 0000 0111 1100 0000
33     // *****
34     unsigned maska = ~(~0 << n) << (p - n + 1);
35
36     return x | maska;
37 }
38
39 /* Funkcija vraca celobrojno polje bitova, desno poravnato, koje
40 predstavlja n bitova pocev od pozicije p u binarnoj
41 reprezentaciji broja x. */
42 unsigned vrati_bitove(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
43 {
44
45     //*****
46     // Kreira se maska kod koje su poslednjih n bitova 1, a ostali su 0.
47     // Na primer, za n=5
48     // 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1111
49     // *****
50     unsigned maska = ~(~0 << n);
```

```

52  /* Najpre se vrednost promenljive x pomera u desno tako da trazeno
54  polje bude uz desni kraj. Zatim se maskiraju ostali bitovi, sem
      zeljenih n i funkcija vraca tako dobijenu vrednost */
56  return maska & (x >> (p - n + 1));
}

58 /* Funkcija vraca broj x kome su n bitova pocev od pozicije p
   postavljeni na vrednosti n bitova najmanje tezine binarne
   reprezentacije broja y */
60 unsigned postavi_1_n_bitova(unsigned x, unsigned n, unsigned p,
   unsigned y)
{
  /* Kreira se maska kod kod koje su poslednjih n bitova 1, a
     ostali su 0. */
  unsigned poslednjih_n_1 = ~(~0 << n);

66  /* Kao i kod funkcije postavi_0, i ovde se kreira maska koja ima n
      bitova postavljenih na 0 pocevsi od pozicije p, dok su
      ostali bitovi 1. */
70  unsigned srednjih_n_0 = ~(~(~0 << n) << (p - n + 1));

72  /* U promenljivu x_postavi_0 se smesta vrednost dobijena kada se u
      binarnoj reprezentaciji vrednosti promenljive x postavi na 0 n
      bitova na pozicijama pocev od p */
74  unsigned x_postavi_0 = x & srednjih_n_0;

76  /* U promenljivu y_pomeri_srednje se smesta vrednost dobijena od
      binarne reprezentacije vrednosti promenljive y cijih je n bitova
      najnize tezine pomera tako da stoje pocev od pozicije p. Ostali
      bitovi su nule. Sa (y & poslednjih_n_1) postave na 0 svi bitovi
      osim najnizih n */
82  unsigned y_pomeri_srednje = (y & poslednjih_n_1) << (p - n + 1);

84  return x_postavi_0 ^ y_pomeri_srednje;
}

86 /* Funkcija invertuje bitove u zapisu broja x pocevsi od pozicije p
   njih n */
88 unsigned invertuj(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
{
  /* Formira se maska sa n jedinica pocev od pozicije p. */
92  unsigned maska = ~(~0 << n) << (p - n + 1);

94  /* Operator ekskluzivno ili invertuje sve bitove gde je
     odgovarajuci bit maske 1. Ostali bitovi ostaju nepromenjeni. */
96  return maska ^ x;
}

98 int main()
{
  unsigned x, p, n, y;

```

1 Uvodni zadaci

```
102  /* Ucitavaju se vrednosti sa standardnog ulaza */
104  printf("Unesite neoznacen ceo broj x:\n");
105  scanf("%u", &x);
106  printf("Unesite neoznacen ceo broj n:\n");
107  scanf("%u", &n);
108  printf("Unesite neoznacen ceo broj p:\n");
109  scanf("%u", &p);
110  printf("Unesite neoznacen ceo broj y:\n");
111  scanf("%u", &y);

112  /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
113   dobije kada se primeni funkcija postavi_0 za x, n i p*/
114  printf("x = %10u %36s = ", x, "");
115  stampaj_bitove(x);
116  printf("postavi_0(%10u,%6u,%6u)%16s = ", x, n, p, "");
117  stampaj_bitove( postavi_0(x, n, p));
118  printf("\n");

119  /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
120   dobije kada se primeni funkcija postavi_1 za x, n i p*/
121  printf("x = %10u %36s = ", x, "");
122  stampaj_bitove(x);
123  printf("postavi_1(%10u,%6u,%6u)%16s = ", x, n, p, "");
124  stampaj_bitove( postavi_1(x, n, p));
125  printf("\n");

126  /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
127   dobije kada se primeni funkcija vrati_bitove za x, n i p*/
128  printf("x = %10u %36s = ", x, "");
129  stampaj_bitove(x);
130  printf("vrati_bitove(%10u,%6u,%6u)%13s = ", x, n, p, "");
131  stampaj_bitove( vrati_bitove(x, n, p));
132  printf("\n");

133  /* Ispisuju se binarne reprezentacije brojeva x, y i broja koji se
134   dobije kada se primeni funkcija postavi_1_n_bitova za x, n i p*/
135  printf("x = %10u %36s = ", x, "");
136  stampaj_bitove(x);
137  printf("y = %10u %36s = ", y, "");
138  stampaj_bitove(y);
139  printf("postavi_1_n_bitova(%10u,%4u,%4u,%10u) = ", x, n, p, y);
140  stampaj_bitove( postavi_1_n_bitova(x, n, p, y));
141  printf("\n");

142  /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
143   dobije kada se primeni funkcija invertuj za x, n i p*/
144  printf("x = %10u %36s = ", x, "");
145  stampaj_bitove(x);
146  printf("invertuj(%10u,%6u,%6u)%17s = ", x, n, p, "");
147  stampaj_bitove( invertuj(x, n, p));
148  printf("\n");
```

```
154     return 0;
}
```

Rešenje 1.9 NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.*

```
#include <stdio.h>
#include "stampanje_bitova.h"

/* Funkcija ceo broj x rotira u levo za n mesta. */
unsigned rotiraj_ulevo(int x, unsigned n)
{
    unsigned bit_najvece_tezine;

    /* Maska koja ima samo bit na poziciji najvece tezine postavljen na
       1 je neophodna da bi pre pomeranja u levo za 1 bit na poziciji
       najvece tezine bio sacuvan */
    unsigned bit_najvece_tezine_maska = 1 << (sizeof(unsigned) * 8 - 1)
        ;
    int i;

    /* n puta se vrsti rotaciju za jedan bit u levo. U svakoj iteraciji
       se odredi bit na poziciji najvece tezine, a potom se pomera
       binarna reprezentacija trenutne vrednosti promenljive x u levo
       za 1. Nakon toga, bit na poziciji najmanje tezine se postavlja
       na vrednost koju je imao bit na poziciji najvece tezine koji je
       istisnut pomeranjem */
    for (i = 0; i < n; i++) {
        bit_najvece_tezine = x & bit_najvece_tezine_maska;
        x = x << 1 | (bit_najvece_tezine ? 1 : 0);
    }

    /* Vraca se dobijena vrednost */
    return x;
}

/* Funkcija neoznacen broj x rotira u desno za n mesta. */
unsigned rotiraj_udesno(unsigned x, unsigned n)
{
    unsigned bit_najmanje_tezine;
    int i;

    /* n puta se ponavlja rotacija u desno za jedan bit. U svakoj
       iteraciji se određuje bit na poziciji najmanje tezine broja x,
       zatim tako određeni bit se pomera u levo tako da bit na
       poziciji najmanje tezine dodje do pozicije najveće tezine.
       Zatim, nakon pomeranja binarne reprezentacije trenutne vrednosti
       promenljive x za 1 u desno, bit na poziciji najveće tezine se
       postavlja na vrednost vec zapamcenog bita koji je bio na
       poziciji najmanje tezine. */
}
```

1 Uvodni zadaci

```
44  for (i = 0; i < n; i++) {
45      bit_najmanje_tezine = x & 1;
46      x = x >> 1 | bit_najmanje_tezine << (sizeof(unsigned) * 8 - 1);
47  }
48
49  /* Vraca se dobijena vrednost */
50  return x;
51 }
52
53 /* Verzija funkcije koja broj x rotira u desno za n mesta, gde je
54 argument funkcije x označeni ceo broj */
55 int rotiraj_udesno_oznaceni(int x, unsigned n)
56 {
57     unsigned bit_najmanje_tezine;
58     int i;
59
60     /* U svakoj iteraciji se određuje bit na poziciji najmanje tezine
61     i smesta u promenljivu bit_najmanje_tezine. Kako je x označen
62     ceo broj, tada se prilikom pomeranja u desno vrši aritmeticko
63     pomeranje i cuva se znak broja. Dakle, razlikuju se dva slučaja
64     u zavisnosti od znaka broja x. Nije dovoljno da se ova provera
65     izvrši pre petlje, s obzirom da rotiranjem u desno na poziciju
66     nejveće tezine može doći i 0 i 1, nezavisno od početnog znaka
67     broja smestenog u promenljivu x. */
68     for (i = 0; i < n; i++) {
69         bit_najmanje_tezine = x & 1;
70
71         if (x < 0)
72             *****
73             Siftovanjem u desno broja koji je negativan dobija se 1 kao bit
74             na poziciji najveće tezine. Na primer ako je x
75             1010 1011 1100 1101 1110 0001 0010 001b
76             (sa b je označen ili 1 ili 0 na poziciji najmanje tezine)
77             Onda je sadrzaj promenljive bit_najmanje_tezine:
78             0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 000b
79             Nakon siftovanja sadrzaja promenljive x za 1 u desno
80             1101 0101 1110 0110 1111 0000 1001 0001
81             Kako bi umesto 1 na poziciji najveće tezine u trenutnoj binarnoj
82             reprezentaciji x bilo postavljeno b nije dovoljno da se pomeri na
83             poziciju najveće tezine jer bi se time dobiti 0, a u ovom slučaju
84             su potrebne jedinice zbog bitovskog & zato se prvo vrši
85             komplementiranje, a zatim pomeranje
86             ~bit_najmanje_tezine << (sizeof(int)*8 -1)
87             B000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
88             gde B označava ~b.
89             Potom se ponovo vrši komplementiranje kako bi se b nalazilo na
90             poziciji najveće tezine i sve jedinice na ostalim pozicijama
91             ~(~bit_najmanje_tezine << (sizeof(int)*8 -1))
92             b111 1111 1111 1111 1111 1111 1111
93             *****
94             x = (x >> 1) & ~(~bit_najmanje_tezine << (sizeof(int) * 8 - 1))
95             ;
```

```

96     else
97         x = (x >> 1) | bit_najmanje_tezine << (sizeof(int) * 8 - 1);
98     }
99
100    /* Vraca se dobijena vrednost */
101    return x;
102}
103
104int main()
105{
106    unsigned x, n;
107
108    /* Ucitavaju se vrednosti sa standardnog ulaza */
109    printf("Unesite neoznacen ceo broj x:");
110    scanf("%x", &x);
111    printf("Unesite neoznacen ceo broj n:");
112    scanf("%x", &n);
113
114    /* Ispisuje se binarna reprezentacija broja x */
115    printf("x\t\t\t\t\t= ");
116    stampaj_bitove(x);
117
118    /* Testira se rad napisanih funkcija */
119    printf("rotiraj_ulevo(%x,%u)\t\t\t= ", x, n);
120    stampaj_bitove(rotiraj_ulevo(x, n));
121
122    printf("rotiraj_udesno(%x,%u)\t\t\t= ", x, n);
123    stampaj_bitove(rotiraj_udesno(x, n));
124
125    printf("rotiraj_udesno_oznaceni(%x,%u)\t\t\t= ", x, n);
126    stampaj_bitove(rotiraj_udesno_oznaceni(x, n));
127
128    printf("rotiraj_udesno_oznaceni(-%x,%u)\t\t\t= ", x, n);
129    stampaj_bitove(rotiraj_udesno_oznaceni(-x, n));
130
131    return 0;
132}

```

Rešenje 1.10 NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.*

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 /* Funkcija vraca vrednost cija je binarna reprezentacija slika u
5    ogledalu binarne reprezentacije broja x. */
6 unsigned ogledalo(unsigned x)
7 {
8     unsigned najnizi_bit;
9     unsigned rezultat = 0;

```

1 Uvodni zadaci

```
11 int i;
12 /* U svakoj iteraciji najnizi bit u binarnoj reprezentaciji tekuce
13 vrednosti broja x se odreduje i pamti u promenljivoj
14 najnizi_bit, nakon cega se na promenljivu x primeni pomeranje u
15 desno */
16 for (i = 0; i < sizeof(x) * 8; i++) {
17     najnizi_bit = x & 1;
18     x >>= 1;
19     /* Potiskivanjem trenutnog rezultata ka levom kraju svi prethodno
20      postavljeni bitovi dobijaju vecu poziciju. Novi bit se
21      postavlja na najnizu poziciju */
22     rezultat <= 1;
23     rezultat |= najnizi_bit;
24 }
25
26 /* Vraca se dobijena vrednost */
27 return rezultat;
28 }
29
30 int main()
31 {
32     int broj;
33
34     /* Ucitava se broj sa ulaza */
35     scanf("%x", &broj);
36
37     /* Ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
38     stampaj_bitove(broj);
39
40     /* Ispisuje se i binarna reprezentacija broja dobijenog pozivom
41       funkcije ogledalo */
42     stampaj_bitove(ogledalo(broj));
43
44     return 0;
45 }
```

Rešenje 1.11

```
#include <stdio.h>
1
2 /* Funkcija vraca 1 ukoliko je u binarnoj reprezentaciji broja n broj
3   jedinica veci od broja nula. U suprotnom funkcija vraca 0 */
4 int broj_01(unsigned int n)
5 {
6     int broj_nula, broj_jedinica;
7     unsigned int maska;
8
9     broj_nula = 0;
10    broj_jedinica = 0;
11
```

```

14  /* Maska je inicializovana tako da može da analizira bit najveće
15   * tezine */
16   maska = 1 << (sizeof(unsigned int) * 8 - 1);
17
18  /* Cilj je proći kroz sve bitove broja x, zato se maska u svakoj
19   * iteraciji pomera u desno pa će jedini bit koji je postavljen na
20   * 1 biti na svim pozicijama u binarnoj reprezentaciji maske */
21  while (maska != 0) {
22
23    /* Provera da li se na poziciji koju određuje maska nalazi 0 ili
24     * 1 i uveća se odgovarajući brojac */
25    if (n & maska) {
26      broj_jedinica++;
27    } else {
28      broj_nula++;
29    }
30
31    /* Pomera se maska u desnu stranu */
32    maska = maska >> 1;
33
34  /* Ako je broj jedinica veći od broja nula funkcija vraca 1, u
35   * suprotnom vraca 0 */
36  return (broj_jedinica > broj_nula) ? 1 : 0;
37}
38
39int main()
40{
41  unsigned int n;
42
43  /* Ucitava se broj sa ulaza */
44  scanf("%u", &n);
45
46  /* Ispisuje se rezultat */
47  printf("%d\n", broj_01(n));
48
49  return 0;
50}

```

Rešenje 1.12

```

1 #include <stdio.h>
2
3 /* Funkcija broji koliko se puta dve uzastopne jedinice pojavljuju u
4  * binarnom zapisu celog čneoznaenog broja x */
5 int broj_parova(unsigned int x)
6 {
7  int broj_parova;
8  unsigned int maska;
9
10 /* Vrednost promenljive koja predstavlja broj parova se

```

1 Uvodni zadaci

```
12     inicializuje na 0 */
13     broj_parova = 0;
14
15     /* Postavlja se maska tako da moze da procitamo da li su dva
16      najmanja bita u zapisu broja x 11 */
17     /* Binarna reprezentacija broja 3 je 000....00011 */
18     maska = 3;
19
20     while (x != 0) {
21         /* Provera da li se na najmanjim pozicijama broj x nalazi 11 par
22          */
23         if ((x & maska) == maska) {
24             broj_parova++;
25         }
26
27         /* Pomeranje broj u desnu stranu da bi se u narednoj iteraciji
28            proveravao sledeci par bitova. Pomeranjem u desno bit najvece
29            tezine se popunjava nulom jer je x neoznacen broj */
30         x = x >> 1;
31     }
32
33     /* Vraca se dobijena vrednost */
34     return broj_parova;
35 }
36
37 int main()
38 {
39     unsigned int x;
40
41     /* Ucitava se broj sa ulaza */
42     scanf("%u", &x);
43
44     /* Ispisuje se rezultat */
45     printf("%d\n", broj_parova(x));
46 }
```

Rešenje 1.14

```
#include <stdio.h>
2
3     /* Niska koja se formira je duzine (sizeof(unsigned int)*8)/4 +1 jer
4        su za svaku heksadekadnu cifru potrebne 4 binarne cifre i jedna
5        dodatna pozicija za terminirajući nulu.
6        Prethodni izraz se može zapisati kao sizeof(unsigned int)*2+1. */
7     #define MAKS_DUZINA sizeof(unsigned int)*2 +1
8
9     /* Funkcija za neoznacen broj x formira nisku s koja sadrži njegov
10       heksadekadni zapis */
11     void prevod(unsigned int x, char s[])
```

```

12 {
13     int i;
14     unsigned int maska;
15     int vrednost;
16
17     /* Heksadekadni zapis broja 15 je 000...0001111 - odgovarajuća
18      maska za citanje 4 uzastopne cifre */
19     maska = 15;
20
21     /***** Broj se posmatra od pozicije najmanje tezine ka poziciji najveće *****
22     Broj se posmatra od pozicije najmanje tezine ka poziciji najveće
23     tezine. Na primer za broj cija je binarna reprezentacija
24     00000000001101000100001111010101
25     u prvom koraku se citaju bitovi izdvojeni sa <...>:
26     0000000000110100010000111101<0101>
27     u drugom koraku:
28     000000000011010001000011<1101>0101
29     u trećem koraku:
30     00000000001101000100<0011>11010101 i tako redom...
31
32     Indeks i označava poziciju na koju se smesta vrednost.
33     *****
34     for (i = MAKS_DUZINA - 2; i >= 0; i--) {
35         /* Vrednost izdvojene cifre */
36         vrednost = x & maska;
37
38         /* Ako je vrednost iz opsega od 0 do 9 odgovarajući karakter se
39          dobija dodavanjem ASCII koda '0'. Ako je vrednost iz opsega od
40          10 do 15 odgovarajući karakter se dobija tako što se prvo
41          oduzme 10 (time se dobiju vrednosti od 0 do 5) pa se na takoj
42          dobijenoj vrednosti doda ASCII kod 'A' (time se dobija
43          odgovarajuće slovo 'A', 'B', ... 'F') */
44         if (vrednost < 10) {
45             s[i] = vrednost + '0';
46         } else {
47             s[i] = vrednost - 10 + 'A';
48         }
49
50         /* Primenljiva x se pomera za 4 bita u desnu stranu i time se u
51          narednoj iteraciji posmatraju sledeća 4 bita */
52         x = x >> 4;
53     }
54
55     /* Upisuje se terminirajuća nula */
56     s[MAKS_DUZINA - 1] = '\0';
57 }
58
59 int main()
60 {
61     unsigned int x;
62     char s[MAKS_DUZINA];

```

1 Uvodni zadaci

```
64  /* Ucitava se broj sa ulaza */
65  scanf("%u", &x);
66
67  /* Poziva se funkcija za prevodjenje */
68  prevod(x, s);
69
70  /* I stampa se dobijena niska */
71  printf("%s\n", s);
72
73  return 0;
74 }
```

Rešenje 1.17

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /***** Resenje linearne slozenosti:
5   Resenje linearne slozenosti:
6   x^0 = 1
7   x^k = x * x^(k-1)
8 *****/
9 int stepen(int x, int k)
10 {
11     if (k == 0)
12         return 1;
13
14     return x * stepen(x, k - 1);
15     /* kraci zapis: return k == 0 ? 1 : x * stepen(x,k-1); */
16 }
17
18 /***** Resenje logaritamske slozenosti:
19   Resenje logaritamske slozenosti:
20   x^0 =1;
21   x^k = x * (x^2 )^(k/2) , za neparno k
22   x^k = (x^2)^(k/2) , za parno k
23   Ovom resenju ce biti potrebno manje rekurzivnih poziva da bi
24   se doslo do rezultata, i stoga je efikasnije.
25 *****/
26 int stepen_2(int x, int k)
27 {
28     if (k == 0)
29         return 1;
30
31     /* Ako je stepen paran */
32     if ((k % 2) == 0)
33         return stepen_2(x * x, k / 2);
34
35     /* Inace (ukoliko je stepen neparan) */
36     return x * stepen_2(x * x, k / 2);
37 }
```

```

38 int main()
39 {
40     int x, k, ind;
41
42     /* Ucitava se redni broj funkcije koja ce se primeniti */
43     printf("Unesite redni broj funkcije (1/2):\n");
44     scanf("%d", &ind);
45
46     /* Ucitavaju se vrednosti za x i k */
47     printf("Unesite broj x:\n");
48     scanf("%d%d", &x);
49     printf("Unesite broj k:\n");
50     scanf("%d%d", &k);
51
52     /* Ispisuje se vrednost koju vraca odgovarajuca funkcija */
53     if (x == 1)
54         printf("%d\n", stepen(x, k));
55     else if (x == 2)
56         printf("%d\n", stepen_2(x, k));
57     else {
58         fprintf(stderr, "Neodgovarajuci redni broj funkcije!\n");
59         exit(EXIT_FAILURE);
60     }
61
62     exit(EXIT_SUCCESS);
63 }
```

Rešenje 1.18

```

1 #include <stdio.h>
2
3 /* NAPOMENA: Ovaj problem je iskoriscen da ilustruje uzajamnu
4  * (posrednu) rekurziju */
5
6 /* Deklaracija funkcije neparan mora da bude navedena jer se ta
7  * funkcija koristi u telu funkcije paran, tj. koristi se pre svoje
8  * definicije. Funkcija je mogla biti deklarisana i u telu funkcije
9  * paran. */
10 unsigned neparan(unsigned n);
11
12 /* Funkcija vraca 1 ako broj n ima paran broj cifara, inace vraca 0
13  */
14 unsigned paran(unsigned n)
15 {
16     if (n <= 9)
17         return 0;
18     else
19         return neparan(n / 10);
20 }
```

1 Uvodni zadaci

```
22  /* Funkcija vraca 1 ako broj n ima neparan broj cifara, inace vraca
23  * 0 */
24  unsigned neparan(unsigned n)
25  {
26      if (n <= 9)
27          return 1;
28      else
29          return paran(n / 10);
30  }
31
32  int main()
33  {
34      int n;
35
36      /* Ucitava se ceo broj */
37      scanf("%d", &n);
38
39      /* Ispisuje se rezultat */
40      printf("Uneti broj ima %sparan broj cifara.\n",
41             (paran(n) == 1 ? "da" : "ne"));
42
43      return 0;
44  }
```

Rešenje 1.19

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Pomocna funkcija koja izracunava n! * result. Koristi repnu
5    rekurziju. Result je argument u kome se akumulira do tada
6    izracunatu vrednost faktorijela. Kada dodje do izlaza iz rekurzije
7    iz rekurzije potrebno je da vratimo result. */
8 int faktorijel_repna(int n, int result)
9 {
10     if (n == 0)
11         return result;
12
13     return faktorijel_repna(n - 1, n * result);
14 }
15
16 /* U sledecim funkcijama je prikazan postupak oslobadjanja od
17    repne rekurzije koja postoji u funkciji faktorijel_repna. */
18
19 /* Funkcija se transformise tako sto se rekurzivni poziv zemeni sa
20    naredbama kojima se vrednost argumenta funkcije postavlja na
21    vrednost koja bi se prosledjivala rekurzivnom pozivu i navodjenjem
22    goto naredbe za vracanje na pocetak tela funkcije. */
23 int faktorijel_repna_v1(int n, int result)
24 {
25     pocetak:
```

```

11     if (n == 0)
12         return result;
13
14     result = n * result;
15     n = n - 1;
16     goto pocetak;
17 }
18
19 /* Pisanje bezuslovnih skokova (goto naredbi) nije dobra programerska
20    praksa i prethodna funkcija se koristi samo kao medjukorak. Sledi
21    iterativno resenje bez bezuslovnih skokova */
22 int faktorijel_repna_v2(int n, int result)
23 {
24     while (n != 0) {
25         result = n * result;
26         n = n - 1;
27     }
28
29     return result;
30 }
31
32 /* Prilikom poziva prethodnih funkcija pored prvog argumenta celog
33    broja n, mora da se salje i 1 za vrednost drugog argumenta u kome
34    ce se akumulirati rezultat. Funkcija faktorijel(n) je ovde radi
35    udobnosti korisnika, jer je sasvim prirodno da za faktorijel
36    zahteva samo 1 parametar. Funkcija faktorijel izracunava  $n!$ , tako
37    sto odgovarajucoj gore navedenoj funkciji koja zaista racuna
38    faktorijel, salje ispravne argumente i vraca rezultat koju joj ta
39    funkcija vrati. Za testiranje, zameniti u telu funkcije faktorijel
40    poziv faktorijel_repna sa pozivom faktorijel_repna_v1, a zatim sa
41    pozivom funkcije faktorijel_repna_v2. */
42 int faktorijel(int n)
43 {
44     return faktorijel_repna(n, 1);
45 }
46
47 int main()
48 {
49     int n;
50
51     /* Ucitava se ceo broj */
52     printf("Unesite n (<= 12): ");
53     scanf("%d", &n);
54     if (n > 12) {
55         fprintf(stderr, "Greska: nedozvoljena vrednost za n!\n");
56         exit(EXIT_FAILURE);
57     }
58
59     /* Ispisuje se rezultat */
60     printf("%d! = %d\n", n, faktorijel(n));
61
62     exit(EXIT_SUCCESS);
63 }
```

1 Uvodni zadaci

```
| }
```

Rešenje 1.21

```
1 #include <stdio.h>

3 /* a) Funkcija racuna n-ti element u nizu F - iterativna verzija */
int f_iterativna(int n, int a, int b)
{
    int i;
    int f_0 = 0;
    int f_1 = 1;
    int tmp;

    if (n == 0)
        return 0;

    for (i = 2; i <= n; i++) {
        tmp = a * f_1 + b * f_0;
        f_0 = f_1;
        f_1 = tmp;
    }

    return f_1;
}

23 /* b) Funkcija racuna n-ti element u nizu F - rekurzivna verzija */
int f_rekurzivna(int n, int a, int b)
{
    /* Izlaz iz rekurzije */
    if (n == 0 || n == 1)
        return n;

    /* Rekurzivni pozivi */
    return a * f_rekurzivna(n - 1, a, b) +
           b * f_rekurzivna(n - 2, a, b);
}

35 /* NAPOMENA: U slučaju da se rekurzijom problem svodi na više manjih
   podproblema koji se mogu preklapati, postoji opasnost da se
   pojedini podproblemi manjih dimenzija resavaju veci broj puta.
   Npr.  $F(20) = a*F(19) + b*F(18)$ , a  $F(19) = a*F(18) + b*F(17)$ , tj.
   problem  $F(18)$  se resava dva puta! Problemi manjih
   dimenzija ce se resavati jos veci broj puta. Resenje za ovaj
   problem je kombinacija rekurzije sa dinamickim programiranjem.
   Podproblemi se resavaju samo jednom, a njihova resenja se pamte u
   memoriji (obicno u nizovima ili matricama), odakle se koriste ako
   tokom resavanja ponovo budu potrebni.

45 U narednoj funkciji vec izracunati clanovi niza se cuvaju u
47 statickom nizu celih brojeva, jer se staticki niz ne smesta
```

```

49     na stek, kao sto je to slučaj sa lokalnim promenljivama, vec na
50     segment podataka, odakle je dostupan svim pozivima
51     rekurzivne funkcije. */
52
53 /* c) Funkcija racuna n-ti broj niza F - napredna rekurzivna
54    verzija */
55 int f_napredna(int n, int a, int b)
56 {
57     /* Niz koji cuva resenja podproblema. Kompajler inicijalizuje
58        staticke promenljive na podrazumevane vrednosti. Stoga, elemente
59        celobrojnog niza inicijalizuje na 0 */
60     static int f[20];
61
62     /* Ako je podproblem vec ranije resen, koristi se resenje koje je
63        vec izracunato i */
64     if (f[n] != 0)
65         return f[n];
66
67     /* Izlaz iz rekurzije */
68     if (n == 0 || n == 1)
69         return f[n] = n;
70
71     /* Rekursivni pozivi */
72     return f[n] =
73         a * f_napredna(n - 1, a, b) + b * f_napredna(n - 2, a, b);
74 }
75
76 int main()
77 {
78     int n, a, b, ind;
79
80     /* Unosi se redni broj funkcije koja ce se primeniti */
81     printf("Unesite redni broj funkcije koju zelite:\n");
82     printf("1 - iterativna\n");
83     printf("2 - rekursivna\n");
84     printf("3 - rekursivna napredna\n");
85     scanf("%d", &ind);
86
87     /* Ucitavaju se koeficijenti a i b */
88     printf("Unesite koeficijente:\n");
89     scanf("%d%d", &a, &b);
90
91     /* Ucitava se broj n */
92     printf("Unesite koji clan niza se racuna:\n");
93     scanf("%d", &n);
94
95     /* Na osnovu vrednosti promenljive ind ispisuje se rezultat poziva
96        funkcije f_iterativna, f_rekursivna ili f_napredna */
97     if (ind == 0)
98         printf("F(%d) = %d\n", n, f_iterativna(n, a, b));
99     else if (ind == 1)
100        printf("F(%d) = %d\n", n, f_rekursivna(n, a, b));

```

1 Uvodni zadaci

```
101     else
102         printf("F(%d) = %d\n", n, f_napredna(n, a, b));
103
104     return 0;
105 }
```

Rešenje 1.22

```
1 #include <stdio.h>
2
3 /* Funkcija određuje zbir cifara zadatog broja x */
4 int zbir_cifara(unsigned int x)
5 {
6     /* Izlazak iz rekurzije: ako je broj jednocifen */
7     if (x < 10)
8         return x;
9
10    /* Zbir cifara broja jednak je zbiru svih njegovih cifara osim
11       poslednje cifre + poslednja cifra tog broja */
12    return zbir_cifara(x / 10) + x % 10;
13 }
14
15 int main()
16 {
17     unsigned int x;
18
19     /* Ucitava se ceo broj */
20     scanf("%u", &x);
21
22     /* Ispisuje se zbir cifara ucitanog broja */
23     printf("%d\n", zbir_cifara(x));
24
25     return 0;
26 }
```

Rešenje 1.23

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS_DIM 100
4
5 /* Ako je n<=0, onda je suma niza jednaka nuli. Ako je n>0, onda je
6    suma niza jednaka sumi prvih n-1 elementa uvecenoj za poslednji
7    element niza. */
8 int suma_niza_1(int *a, int n)
9 {
10    if (n <= 0)
11        return 0;
12 }
```

```

14     return suma_niza_1(a, n - 1) + a[n - 1];
15 }
16 /* Funkcija napisana na drugi nacin: Ako je n<=0, onda je suma niza
17    jednaka nuli. Ako je n>0, suma niza je jednaka zbiru prvog
18    elementa niza i sume preostalih n-1 elementa. */
19 int suma_niza_2(int *a, int n)
20 {
21     if (n <= 0)
22         return 0;
23
24     return a[0] + suma_niza_2(a + 1, n - 1);
25 }
26
27 int main()
28 {
29     int a[MAKS_DIM];
30     int n, i = 0, ind;
31
32     /* Ucitava se redni broj funkcije */
33     printf("Unesite redni broj funkcije (1 ili 2):\n");
34     scanf("%d", &ind);
35
36     /* Ucitava se broj elemenata niza */
37     printf("Unesite dimenziju niza:");
38     scanf("%d", &n);
39
40     /* Ucitava se n elemenata niza. */
41     printf("Unesite elemente niza:");
42     for (i = 0; i < n; i++)
43         scanf("%d", &a[i]);
44
45     /* Na osnovu vrednosti promenljive ind ispisuje se rezultat poziva
46        funkcije suma_niza_1, ondosno suma_niza_2 */
47     if (ind == 1)
48         printf("Suma elemenata je %d\n", suma_niza_1(a, n));
49     else if (ind == 2)
50         printf("Suma elemenata je %d\n", suma_niza_2(a, n));
51     else{
52         fprintf(stderr, "Neodgovarajuci redni broj funkcije!\n");
53         exit(EXIT_FAILURE);
54     }
55
56     exit(EXIT_SUCCESS);
57 }
```

Rešenje 1.24

```

1 #include <stdio.h>
2 #define MAKS_DIM 256
```

1 Uvodni zadaci

```
4 /* Rekurzivna funkcija koja odredjuje maksimum celobrojnog niza niz  
   dimenzije n */  
6 int maksimum_niza(int niz[], int n)  
{  
8  /* Izlazak iz rekurzije: ako je niz dimenzije jedan, najveci je  
   ujedno i jedini element niza */  
10 if (n == 1)  
   return niz[0];  
12 /* Resavanje problema manje dimenzije */  
14 int max = maksimum_niza(niz, n - 1);  
16 /* Na osnovu poznatog resenja problema dimenzije n-1, resava se  
   problem dimenzije n */  
18 return niz[n - 1] > max ? niz[n - 1] : max;  
}  
20  
int main()  
{  
    int brojevi[MAKS_DIM];  
    int n;  
26    /* Sve dok se ne stigne do kraja ulaza, brojeve se ucitavaju u niz.  
       Promenljiva i predstavlja indeks tekuceg broja. U niz se ne moze  
       ucitati vise od MAKS_DIM brojeva, pa se u slucaju da promenljiva  
       i dostigne vrednost MAKS_DIM prekida unos novih brojeva. */  
30    int i = 0;  
    while (scanf("%d", &brojevi[i]) != EOF) {  
        i++;  
        if (i == MAKS_DIM)  
            break;  
    }  
36    n = i;  
38    /* Stampa se maksimum unetog niza brojeva */  
    printf("%d\n", maksimum_niza(brojevi, n));  
40  
    return 0;  
42 }
```

Rešenje 1.25

```
1 #include <stdio.h>  
2 #define MAKS_DIM 256  
3  
4 /* Funkcija koja izracunava skalarni proizvod dva data vektora */  
5 int skalarno(int a[], int b[], int n)  
{  
7  /* Izlazak iz rekurzije: vektori su duzine 0 */  
8  if (n == 0)  
    return 0;
```

```

11  /* Na osnovu resenja problema dimenzije n-1, resava se problem
13   dimenzije n primenom definicije skalarnog proizvoda
14   a*b = a[0]*b[0] + a[1]*b[1] +...+ a[n-2]*a[n-2] + a[n-1]*a[n-1]
15   Dakle, skalarni proizvod dva vektora duzine n se dobija kada se
16   na skalarni proizvod dva vektora duzine n-1 koji se dobiju od
17   polazna dva vektora otklanjanjem poslednjih elemenata, doda
18   proizvod poslednja dva elementa polaznih vektora. */
19   else
20     return skalarno(a, b, n - 1) + a[n - 1] * b[n - 1];
21 }
22
23 int main()
24 {
25   int i, a[MAKS_DIM], b[MAKS_DIM], n;
26
27   /* Unosi se dimenzija nizova */
28   printf("Unesite dimenziju nizova:");
29   scanf("%d", &n);
30
31   /* Provera da li je dimenzija niza odgovarajuca */
32   if (n < 0 || n > MAKS_DIM) {
33     printf("Dimenzija mora biti prirodan broj <= %d!\n", MAKS_DIM);
34     return 0;
35   }
36
37   /* A zatim i elementi nizova */
38   printf("Unesite elemente prvog niza:");
39   for (i = 0; i < n; i++)
40     scanf("%d", &a[i]);
41
42   printf("Unesite elemente drugog niza:");
43   for (i = 0; i < n; i++)
44     scanf("%d", &b[i]);
45
46   /* Ispisuje se rezultat skalarnog proizvoda dva ucitana niza */
47   printf("Skalarni proizvod je %d\n", skalarno(a, b, n));
48
49   return 0;
}

```

Rešenje 1.26

```

1 #include <stdio.h>
2 #define MAKS_DIM 256
3
4 /* Funkcija koja racuna broj pojavljivanja elementa x u nizu a duzine
5   n */
6 int br_pojave(int x, int a[], int n)
7 {
8   /* Izlazak iz rekurzije: za niz duzine jedan broj pojava broja x u
9   */

```

1 Uvodni zadaci

```
10     nizu je 1 ukoliko je jedini element a[0] bas x ili 0 inace */
11     if (n == 1)
12         return a[0] == x ? 1 : 0;
13
14     /* U promenljivu bp se smesta broj pojave broja x u prvih n-1
15      elemenata niza a. Ukupan broj pojavljivanja broja x u celom nizu
16      a je jednak bp uvecanom za jedan ukoliko je se na poziciji n-1 u
17      nizu a nalazi broj x */
18     int bp = br_pojave(x, a, n - 1);
19     return a[n - 1] == x ? 1 + bp : bp;
20 }
21
22 int main()
23 {
24     int x, a[MAKS_DIM];
25     int n, i = 0;
26
27     /* Ucitava se ceo broj */
28     printf("Unesite ceo broj:");
29     scanf("%d", &x);
30
31     /* Sve dok se ne stigne do kraja ulaza, ucitavaju se brojevi u niz.
32      Promenljiva i predstavlja indeks tekuceg broja. U niz se ne moze
33      ucitati vise od MAKS_DIM brojeva, pa se u slucaju da promenljiva
34      i dostigne vrednost MAKS_DIM prekida unos novih brojeva. */
35     printf("Unesite elemente niza:");
36     i = 0;
37     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF) {
38         i++;
39         if (i == MAKS_DIM)
40             break;
41     }
42     n = i;
43
44     /* Ispisuje se broj pojavljivanja */
45     printf("Broj pojavljivanja je %d\n", br_pojave(x, a, n));
46
47     return 0;
48 }
```

Rešenje 1.27

```
#include <stdio.h>
2 #define MAKS_DIM 256
3
4 /* Funkcija koja proverava da li su tri zadata broja uzastopni
5   clanovi niza */
6 int tri_uzastopna_clana(int x, int y, int z, int a[], int n)
7 {
8     /* Ako niz ima manje od tri elementa izlazi se iz rekurzije i vraca
9       se 0 jer nije ispunjeno da su x, y i z uzastopni clanovi niza */
10    if (n < 3)
11        return 0;
12    else if (a[0] == x && a[1] == y && a[2] == z)
13        return 1;
14    else
15        return tri_uzastopna_clana(x, y, z, a + 1, n - 1);
16 }
```

```

10    if (n < 3)
11        return 0;
12
13    /* Da bi bilo ispunjeno da su x, y i z uzastopni clanovi niza a
14       dovoljno je da su oni poslednja tri clana niza ili da se oni
15       rekuzivno tri uzastopna clana niza a bez poslednjeg elementa */
16    return ((a[n - 3] == x) && (a[n - 2] == y) && (a[n - 1] == z))
17        || tri_uzastopna_clana(x, y, z, a, n - 1);
18}

20 int main()
21{
22    int x, y, z, a[MAKS_DIM];
23    int n;
24
25    /* Ucitavaju se tri cela broja za koje se ispituje da li su
26       uzastopni clanovi niza */
27    printf("Unesite tri cela broja:");
28    scanf("%d%d%d", &x, &y, &z);

29    /* Sve dok se ne stigne do kraja ulaza, brojeve se ucitavaju u niz.
30       Promenljiva i predstavlja indeks tekuceg broja. U niz se ne moze
31       ucitati vise od MAKS_DIM brojeva, pa se u slucaju da promenljiva
32       i dostigne vrednost MAKS_DIM prekida unos novih brojeva. */
33    printf("Unesite elemente niza:");
34    int i = 0;
35    while (scanf("%d", &a[i]) != EOF) {
36        i++;
37        if (i == MAKS_DIM)
38            break;
39    }
40    n = i;

41    /* Na osnovu rezultata poziva funkcije tri_uzastopna_clana ispisuje
42       se odgovarajuca poruka */
43    if (tri_uzastopna_clana(x, y, z, a, n))
44        printf("Uneti brojevi jesu uzastopni clanovi niza.\n");
45    else
46        printf("Uneti brojevi nisu uzastopni clanovi niza.\n");

47
48    return 0;
49}

```

Rešenje 1.28

```

1 #include <stdio.h>
2
3 /* Funkcija koja broji bitove postavljene na 1. */
4 int prebroj(int x)
5 {
6     /* Izlaz iz rekurzije */

```

1 Uvodni zadaci

```
1 if (x == 0)
2     return 0;
3
4 /* Ukoliko vrednost promenljive x nije 0, neki od bitova broja x je
5    postavljen na 1. Koriscenjem odgovarajuce maske proverava se
6    vrednost bita na poziciji najvece tezine i na osnovu toga se
7    razlikuju dva slucaja. Ukoliko je na toj poziciji nula, onda je
8    broj jedinica u zapisu x isti kao broj jedinica u zapisu broja
9    x<<1, jer se pomeranjem u levo sa desne stane dopisuju 0. Ako je
10   na poziciji najvece tezine jedinica, rezultat dobijen
11   rekurzivnim pozivom funkcije za x<<1 treba uvecati za jedan.
12   Za rekurzivni poziv se salje vrednost koja se dobija kada se x
13   pomeri u levo. Napomena: argument funkcije x je ozначен ceo
14   broj, usled cega se ne koristi pomeranje udesno, jer funkciji
15   moze biti prosledjen i negativan broj. Iz tog razloga,
16   odlucujemo se da proveramo najvisi, umesto najnizeg bita */
17 if (x & (1 << (sizeof(x) * 8 - 1)))
18     return 1 + prebroj(x << 1);
19 else
20     return prebroj(x << 1);
21 ****
22   Krace zapisano
23   return ((x& (1<<(sizeof(x)*8-1))) ? 1 : 0) + prebroj(x<<1);
24 ****
25 }
26
27 int main()
28 {
29     int x;
30
31     /* Ucitava se ceo broj */
32     scanf("%x", &x);
33
34     /* Ispisuje se rezultat */
35     printf("%d\n", prebroj(x));
36
37     return 0;
38 }
```

Rešenje 1.30

```
#include <stdio.h>
1
2 /* Rekurzivna funkcija za odredjivanje najvece oktalne cifre u broju
3    */
4 int maks_oktalna_cifra(unsigned x)
5 {
6     /* Izlazak iz rekurzije: ako je vrednost broja 0, onda je i
7        vrednost najvece oktalne cifre u broju 0 */
8     if (x == 0)
9         return 0;
```

```

10  /* Odredjivanje poslednje oktalne cifre u broju */
11  int poslednja_cifra = x & 7;
12
13  /* Odredjivanje maksimalne oktalne cifre u broju kada se iz njega
14      izbriše poslednja oktalna cifra */
15  int maks_bez_poslednje_cifre = maks_oktalna_cifra(x >> 3);
16
17  return poslednja_cifra > maks_bez_poslednje_cifre ? poslednja_cifra
18      : maks_bez_poslednje_cifre;
19
20 }
21
22 int main()
23 {
24     unsigned x;
25
26     /* Ucitava se neoznacen ceo broj */
27     scanf("%u", &x);
28
29     /* Ispisuje se vrednost najveće oktalne cifre unetog broja */
30     printf("%d\n", maks_oktalna_cifra(x));
31
32     return 0;
33 }
```

Rešenje 1.31

```

#include <stdio.h>
2
3  /* Rekurzivna funkcija za odredjivanje najveće heksadekadne cifre u
4      broju */
5  int maks_heksadekadna_cifra(unsigned x)
6  {
7      /* Izlazak iz rekurzije: ako je vrednost broja 0, onda je i
8          vrednost najveće heksadekadne cifre u broju 0 */
9      if (x == 0)
10         return 0;
11
12      /* Odredjivanje poslednje heksadekadne cifre u broju */
13      int poslednja_cifra = x & 15;
14
15      /* Odredjivanje maksimalne heksadekadne cifre broja kada se iz
16          njega izbriše poslednja heksadekadna cifra */
17      int maks_bez_poslednje_cifre = maks_heksadekadna_cifra(x >> 4);
18
19      return poslednja_cifra > maks_bez_poslednje_cifre ? poslednja_cifra
20          : maks_bez_poslednje_cifre;
21
22 int main()
23 {
```

1 Uvodni zadaci

```
17     unsigned x;
18
19     /* Ucitava se neoznacen ceo broj */
20     scanf("%u", &x);
21
22     /* Ispisuje se vrednost najvece heksadekadne cifre unetog broja */
23     printf("%d\n", maks_heksadekadna_cifra(x));
24
25     return 0;
26 }
```

Rešenje 1.32

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 /* Niska moze imati najvise 31 karaktera + 1 za terminalnu nulu */
5 #define MAKS_DIM 32
6
7 /* Funkcija ispituje da li je zadata niska duzine n palindrom */
8 int palindrom(char s[], int n)
9 {
10    /* Izlaz iz rekurzije - trivijalno, niska duzine 0 ili 1 je
11       palindrom */
12    if ((n == 1) || (n == 0))
13        return 1;
14
15    /* Da bi niska bila palindrom potrebno je da se poklapaju prvi i
16       poslednji karakter i da je palindrom niska koja nastaje kada se
17       polaznoj nisci otklone prvi i poslednji karakter */
18    return (s[n - 1] == s[0]) && palindrom(s + 1, n - 2);
19 }
20
21 int main()
22 {
23    char s[MAKS_DIM];
24    int n;
25
26    /* Ucitavanje niske sa standardnog ulaza */
27    scanf("%s", s);
28
29    /* Odredjuje se duzina niske */
30    n = strlen(s);
31
32    /* Ispisuje se poruka da li je niska palindrom ili nije */
33    if (palindrom(s, n))
34        printf("da\n");
35    else
36        printf("ne\n");
37
38    return 0;
39 }
```

}

Rešenje 1.33

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE 15
4
5 /* Funkcija koja ispisuje elemente niza a duzine n */
6 void ispisi_niz(int a[], int n)
7 {
8     int i;
9
10    for (i = 1; i <= n; i++)
11        printf("%d ", a[i]);
12    printf("\n");
13 }
14
15 /* Funkcija koja proverava da li se broj x nalazi u nizu a duzine n
16 */
17 int koriscen(int a[], int n, int x)
18 {
19     int i;
20
21     /* Obilaze se svi elementi niza */
22     for (i = 1; i <= n; i++)
23         /* Ukoliko se naidje na trazenu vrednost, pretraga se prekida */
24         if (a[i] == x)
25             return 1;
26
27     /* Zaključuje se da broj nije pronadjen */
28     return 0;
29 }
30
31 /* Funkcija koja ispisuje sve permutacije od skupa {1,2,...,n} dobija
32 kao argument niz a[] u koji se smesta permutacija, broj m označava
33 da se u okviru tog poziva funkcije na m-tu poziciju u permutaciji
34 smesta jedan od preostalih celih brojeva, n je velicina skupa koji
35 se permutuje. Funkciju se inicijalno poziva sa argumentom m = 1,
36 jer formiranje permutacije pocinje od pozicije broj 1. Stoga, a[0]
37 se ne koristi. */
38 void permutacija(int a[], int m, int n)
39 {
40     int i;
41
42     /* Izlaz iz rekurzije: Ako je pozicija na koju treba smestiti broj
43     premasila velicinu skupa, onda se svi brojevi vec nalaze u
44     permutaciji i ispisuje se permutacija. */
45     if (m > n) {
46         ispisi_niz(a, n);
47         return;
48     }
49
50     for (i = m; i <= n; i++) {
51         swap(&a[m], &a[i]);
52         permutacija(a, m + 1, n);
53         swap(&a[m], &a[i]);
54     }
55 }
56
57 /* Funkcija koja ispisuje sve permutacije od skupa {1,2,...,n} dobija
58 kao argument niz a[] u koji se smesta permutacija, broj m označava
59 da se u okviru tog poziva funkcije na m-tu poziciju u permutaciji
60 smesta jedan od preostalih celih brojeva, n je velicina skupa koji
61 se permutuje. Funkciju se inicijalno poziva sa argumentom m = 1,
62 jer formiranje permutacije pocinje od pozicije broj 1. Stoga, a[0]
63 se ne koristi. */
64 void permutacije(int a[], int m, int n)
65 {
66     int i;
67
68     /* Izlaz iz rekurzije: Ako je pozicija na koju treba smestiti broj
69     premasila velicinu skupa, onda se svi brojevi vec nalaze u
70     permutaciji i ispisuje se permutacija. */
71     if (m > n) {
72         ispisi_niz(a, n);
73         return;
74     }
75
76     for (i = m; i <= n; i++) {
77         swap(&a[m], &a[i]);
78         permutacije(a, m + 1, n);
79         swap(&a[m], &a[i]);
80     }
81 }
82
83 /* Funkcija koja ispisuje sve permutacije od skupa {1,2,...,n} dobija
84 kao argument niz a[] u koji se smesta permutacija, broj m označava
85 da se u okviru tog poziva funkcije na m-tu poziciju u permutaciji
86 smesta jedan od preostalih celih brojeva, n je velicina skupa koji
87 se permutuje. Funkciju se inicijalno poziva sa argumentom m = 1,
88 jer formiranje permutacije pocinje od pozicije broj 1. Stoga, a[0]
89 se ne koristi. */
90 void permutacije(int a[], int m, int n)
91 {
92     int i;
93
94     /* Izlaz iz rekurzije: Ako je pozicija na koju treba smestiti broj
95     premasila velicinu skupa, onda se svi brojevi vec nalaze u
96     permutaciji i ispisuje se permutacija. */
97     if (m > n) {
98         ispisi_niz(a, n);
99         return;
100    }
101 }
```

1 Uvodni zadaci

```
47     }
48
49     /* Ideja: pronalazi se prvi broj koji moze da se postavi na m-to
50     mesto u nizu (broj koji se do sada nije pojavio u permutaciji).
51     Zatim, rekurzivno se pronalaze one permutacije koje odgovaraju
52     ovako postavljenom pocetku permutacije. Kada se to zavrsi, vrsti
53     se provera da li postoji jos neki broj koji moze da se stavi na
54     m-to mesto u nizu (to se radi u petlji). Ako ne postoji,
55     funkcija završava sa radom. Ukoliko takav broj postoji, onda se
56     ponovo poziva rekurzivno pronalazenje odgovarajucih permutacija,
57     ali sada sa drugacijom postavljenim prefiksom. */
58     for (i = 1; i <= n; i++) {
59         /* Ako se broj i nije do sada pojavio u permutaciji od 1 do m-1
60         pozicije, onda se on postavlja na poziciju m i poziva se
61         ponovo funkcija da dopuni ostatak permutacije posle upisivanja
62         i na poziciju m. Inace, nastavlja se dalje, trazeci broj koji
63         se nije pojavio do sada u permutaciji. */
64         if (!koriscen(a, m - 1, i)) {
65             a[m] = i;
66             permutacija(a, m + 1, n);
67         }
68     }
69 }
70
71 int main(void)
72 {
73     int n;
74     int a[MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE+1];
75
76     /* Ucitava se broja n i provera se da li je u odgovarajucem opsegu
77     */
78     scanf("%d", &n);
79     if (n < 0 || n > MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE) {
80         fprintf(stderr,
81                 "Duzina permutacije mora biti broj iz intervala [0, %d]!\n",
82                 n,
83                 MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE);
84         exit(EXIT_FAILURE);
85     }
86
87     /* Ispisuju se permutacije duzine n */
88     permutacija(a, 1, n);
89
90     exit(EXIT_SUCCESS);
91 }
```

Rešenje 1.34

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
```

```

4  /* Rekurzivna funkcija za racunanje binomnog koeficijenta */
5  int binomni_koeficijent(int n, int k)
6  {
7      /* Ukoliko je k=0 ili k=n, onda je binomni koeficijent 0.
8         Ukoliko je k strogoo izmedju 0 i n, onda se koristi formula
9         bk(n,k) = bk(n-1,k-1) + bk(n-1,k)
10        koja se moze izvesti iz definicije binomnog koeficijenta */
11        return (0 < k && k < n) ?
12            binomni_koeficijent(n - 1, k - 1) + binomni_koeficijent(n - 1,
13                                         k) : 1;
14    }

16  **** Iterativno izracunavanje datog binomnog koeficijenta
17
18  int binomni_koeficijent (int n, int k) {
19      int i, j, b;
20
21      for (b=i=1, j=n; i<=k; b =b * j-- / i++);
22
23      return b;
24  }

26  Iterativno resenje je efikasnije i preporucuje se. Rekurzivno
27  resenje je navedeno u cilju demonstracije rekurzivnih tehnika.
28 ****
29
30  /* Svaki element n-te hipotenuze (osim ivicnih jedinica) dobija kao
31  zbir 2 elementa iz n-1 hipotenuze. Ukljucujuci i pomenute dve
32  ivicne jedinice suma elemenata n-te hipotenuze je tacno 2 puta
33  veca od sume elemenata prethodne hipotenuze. */
34  int suma_elemenata_hipotenuze(int n)
35  {
36      return n > 0 ? 2 * suma_elemenata_hipotenuze(n - 1) : 1;
37  }

39  int main()
40  {
41      int n, k, i, d, r;
42
43      /* Ucitavaju se brojevi d i r */
44      scanf("%d %d", &d, &r);
45
46      /* Ispisuje se Paskalov trougao */
47      putchar('\n');
48      for (n = 0; n <= d; n++) {
49          for (i = 0; i < d - n; i++)
50              printf(" ");
51          for (k = 0; k <= n; k++)
52              printf("%4d", binomni_koeficijent(n, k));
53          putchar('\n');
54      }
}

```

1 Uvodni zadaci

```
56  /* Provera da li je r nenegativan */
58  if (r < 0) {
59      fprintf(stderr,
60              "Redni broj hipotenuze mora biti veci ili jednak od 0!\n"
61      );
62      exit(EXIT_FAILURE);
63  }
64  /* Ispisuje se suma elemenata hipotenuze */
65  printf("%d\n", suma_elemenata_hipotenuze(r));
66
67  exit(EXIT_SUCCESS);
68 }
```

2

Pokazivači

2.1 Pokazivačka aritmetika

Zadatak 2.1 Za dati celobrojni niz dimenzije n , napisati funkciju koja obrće njegove elemente:

- (a) korišćenjem indeksne sintakse,
- (b) korišćenjem pokazivačke sintakse.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dimenziju niza n ($0 < n \leq 100$), a zatim elemente niza. Pozvati funkciju koja obrće njegove elemente korišćenjem indeksne sintakse i prikazati sadržaj niza. Nakon toga pozvati funkciju koja obrće njegove elemente korišćenjem pokazivačke sintakse i prikazati sadržaj niza.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 3  
Unesite elemente niza:  
1 -2 3  
Nakon obrtanja elemenata, niz je:  
3 -2 1  
Nakon ponovnog obrtanja elemenata,  
niz je:  
3 -2 1
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 0  
Greska: neodgovarajuća dimenzija niza.
```

[Rešenje 2.1]

Zadatak 2.2 Dat je niz realnih brojeva dimenzije n . Korišćenjem pokazivačke sintakse, napisati:

2 Pokazivači

- (a) funkciju `zbir` koja izračunava zbir elemenata niza,
- (b) funkciju `proizvod` koja izračunava proizvod elemenata niza,
- (c) funkciju `min_element` koja izračunava najmanji elemenat niza,
- (d) funkciju `max_element` koja izračunava najveći elemenat niza.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dimenziju n ($0 < n \leq 100$) realnog niza, a zatim i elemente niza. Na standardni izlaz ispisati zbir, proizvod, minimalni i maksimalni element učitanog niza.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 3  
Unesite elemente niza:  
-1.1 2.2 3.3  
Zbir elemenata niza je 4.400.  
Proizvod elemenata niza je -7.986  
Minimalni element niza je -1.100  
Maksimalni element niza je 3.300
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 5  
Unesite elemente niza:  
1.2 3.4 0.0 -5.4 2.1  
Zbir elemenata niza je 1.300.  
Proizvod elemenata niza je -0.000.  
Minimalni element niza je -5.400.  
Maksimalni element niza je 3.400.
```

[Rešenje 2.2]

Zadatak 2.3 Korišćenjem pokazivačke sintakse, napisati funkciju koja vrednosti elemenata u prvoj polovini niza povećava za jedan, a u drugoj polovini smanjuje za jedan. Ukoliko niz ima neparan broj elemenata, onda vrednost srednjeg elementa niza ostaviti nepromenjenim. Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati dimenziju n ($0 < n \leq 100$) celobrojnog niza, a zatim i elemente niza. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije nad učitanim nizom.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 5  
Unesite elemente niza:  
1 2 3 4 5  
Transformisan niz je:  
2 3 3 3 4
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 4  
Unesite elemente niza:  
4 -3 2 -1  
Transformisan niz je:  
5 -2 1 -2
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 0  
Greska: neodgovarajuća dimenzija niza.
```

Primer 4

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 101  
Greska: neodgovarajuća dimenzija niza.
```

[Rešenje 2.3]

Zadatak 2.4 Napisati program koji ispisuje broj prihvaćenih argumenata komandne linije, a zatim i same argumenate kojima prethode njihovi redni brojevi. Nakon toga ispisati prve karaktere svakog od argumenata. Zadatak rešiti:

- (a) korišćenjem indeksne sintakse,
- (b) korišćenjem pokazivačke sintakse.

Od korisnika sa ulaza tražiti da izabere koje od ova dva rešenja treba koristiti prilikom ispisa.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out prvi 2. treci -4

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata komandne linije je 5.
Kako zelite da ispisete argumente,
koriscenjem indeksne ili pokazivacke
sintakse (I ili P)? I
Argumenti komandne linije su:
0 ./a.out
1 prvi
2 2.
3 treci
4 -4
Pocetna slova argumenata komandne linije:
. p 2 t -
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata komandne linije je 1.
Kako zelite da ispisete argumente,
koriscenjem indeksne ili pokazivacke
sintakse (I ili P)? P
Argumenti komandne linije su:
0 ./a.out
Pocetna slova argumenata komandne linije:
.
```

[Rešenje 2.4]

Zadatak 2.5 Korišćenjem pokazivačke sintakse, napisati funkciju koja za datu nisku ispituje da li je palindrom. Napisati program koji vrši prebrojavanje argumenata komandne linije koji su palindromi.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out a b 11 212

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata komandne linije
koji su palindromi je 4.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata komandne linije koji
koji su palindromi je 0.
```

[Rešenje 2.5]

Zadatak 2.6 Napisati program koji kao prvi argument komandne linije prihvata putanju do datoteke za koju treba proveriti koliko reči ima n karaktera, gde se n zadaje kao drugi argument komandne linije. Smatrati da reč ne sadrži više od 100 karaktera. U zadatku ne koristiti ugrađene funkcije za rad sa niskama, već implementirati svoje koristeći pokazivačku sintaksu.

2 Pokazivači

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt 1  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj ima  
reci koje imaju 1 karakter  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Broj reci ciji je broj karaktera 1 je 3.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj ima  
reci koje imaju 1 karakter  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Greska: Nedovoljan broj argumenata  
komandne linije.  
Program se poziva sa  
.a.out ime_dat br_karaktera.
```

Primer 3

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt 2  
  
DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke ulaz.txt.
```

[Rešenje 2.6]

Zadatak 2.7 Napisati program koji kao prvi argument komandne linije prihvata putanju do datoteke za koju treba proveriti koliko reči ima zadati sufiks (ili prefiks), koji se zadaje kao drugi argument komandne linije. Smatrati da reč ne sadrži više od 100 karaktera. Program je neophodno pozvati sa jednom od opcija **-s** ili **-p** u zavisnosti od čega treba proveriti koliko reči ima zadati sufiks (ili prefiks). U zadatku ne koristiti ugrađene funkcije za rad sa niskama, već implementirati svoje koristeći pokazivačku sintaksu.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt ke -s  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj ima reci  
koje se zavrsavaju na ke  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Broj reci koje se zavrsavaju na ke je 2.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt sa -p  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj ima reci  
koje pocinju sa sa  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Broj reci koje pocinju na sa je 3.
```

Primer 3

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt sa -p
DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Greska: Neuspesno otvaranje
datoteke ulaz.txt.
```

Primer 4

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
ULAZ.TXT
Ovo je sadrzaj ulaza.
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Greska: Nedovoljan broj argumenata
komandne linije.
Program se poziva sa
./a.out ime_dat suf/pref -s/-p.
```

[Rešenje 2.7]

2.2 Višedimenzioni nizovi

Zadatak 2.8 Data je kvadratna matrica dimenzije $n \times n$.

- Napisati funkciju koja izračunava trag matrice (sumu elemenata na glavnoj dijagonali).
- Napisati funkciju koja izračunava euklidsku normu matrice (koren sume kvadrata svih elemenata).
- Napisati funkciju koja izračunava gornju vandijagonalnu normu matrice (sumu apsolutnih vrednosti elemenata iznad glavne dijagonale).

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta (ili kolona) kvadratne matrice n ($0 < n \leq 100$), a zatim i elemente matrice. Na standardni izlaz ispisati učitanu matricu, a zatim trag, euklidsku normu i vandijagonalnu normu učitane matrice.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj vrsta matrice: 3
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:
1 -2 3
4 -5 6
7 -8 9
Trag matrice je 5.
Euklidska norma matrice je 16.88.
Vandijagonalna norma matrice je 11.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite dimenziju matrice: 0
Greska: neodgovarajuca dimenzija matrice.
```

[Rešenje 2.8]

2 Pokazivači

Zadatak 2.9 Date su dve kvadratne matrice istih dimenzija $n \times n$.

- Napisati funkciju koja proverava da li su matrice jednake.
- Napisati funkciju koja izračunava zbir matrica.
- Napisati funkciju koja izračunava proizvod matrica.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta kvadratnih matrica n ($0 < n \leq 100$), a zatim i elemente matrica. Na standardni izlaz ispisati da li su matrice jednake, a zatim ispisati zbir i proizvod učitanih matrica.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta matrica: 3  
Unesite elemente prve matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3  
1 2 3  
1 2 3  
Unesite elemente druge matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3  
1 2 3  
1 2 3  
Matrice su jednake.  
Zbir matrica je:  
2 4 6  
2 4 6  
2 4 6  
Proizvod matrica je:  
6 12 8  
6 12 8  
6 12 8
```

[Rešenje 2.9]

Zadatak 2.10 Relacija se može predstaviti kvadratnom matricom nula i jedinica na sledeći način: element i je u relaciji sa elementom j ukoliko se u preseku i -te vrste i j -te kolone matrice nalazi broj 1, a nije u relaciji ukoliko se tu nalazi broj 0.

- Napisati funkciju koja proverava da li je relacija zadata matricom refleksivna.
- Napisati funkciju koja proverava da li je relacija zadata matricom simetrična.
- Napisati funkciju koja proverava da li je relacija zadata matricom tranzitivna.

- (d) Napisati funkciju koja određuje refleksivno zatvorene relacije (najmanju refleksivnu relaciju koja je nadskup date).
- (e) Napisati funkciju koja određuje simetrično zatvorene relacije (najmanju simetričnu relaciju koja je nadskup date).
- (f) Napisati funkciju koja određuje refleksivno-tranzitivno zatvorene relacije (najmanju refleksivnu i tranzitivnu relaciju koja sadrži datu). NAPOMENA: Koristiti Varšalov algoritam.

Napisati program koji učitava matricu iz datoteke čije se ime zadaje kao prvi argument komandne linije. U prvoj liniji datoteke nalazi se broj vrsta kvadratne matrice n ($0 < n \leq 64$), a potom i sami elementi matrice. Na standardni izlaz ispisati rezultat testiranja napisanih funkcija.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

ULAZ.TXT
4
1 0 0 0
0 1 1 0
0 0 1 0
0 0 0 0

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Relacija nije refleksivna.
Relacija nije simetricna.
Relacija jeste tranzitivna.
Refleksivno zatvorenje relacije:
1 0 0 0
0 1 1 0
0 0 1 0
0 0 0 1
Simetricno zatvorenje relacije:
1 0 0 0
0 1 1 0
0 1 1 0
0 0 0 0
Refleksivno-tranzitivno zatvorenje relacije:
1 0 0 0
0 1 1 0
0 0 1 0
0 0 0 1
```

[Rešenje [2.10](#)]

Zadatak 2.11 Data je kvadratna matrica dimenzije $n \times n$.

- (a) Napisati funkciju koja određuje najveći element matrice na sporednoj dijagonali.

2 Pokazivači

- (b) Napisati funkciju koja određuje indeks kolone koja sadrži najmanji element matrice.
- (c) Napisati funkciju koja određuje indeks vrste koja sadrži najveći element matrice.
- (d) Napisati funkciju koja određuje broj negativnih elemenata matrice.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati elemente celobrojne kvadratne matrice čiji se broj vrsta n ($0 < n \leq 32$) zadaje kao argument komandne linije. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene prethodno napisanih funkcija.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out 3
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente matrice dimenzije 3x3:
1 2 3
-4 -5 -6
7 8 9
Najveci element sporedne dijagonale je 7.
Indeks kolone sa najmanjim elementom je 2.
Indeks vrste sa najvecim elementom je 2.
Broj negativnih elemenata matrice je 3.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out 4
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente matrice dimenzije 4x4:
-1 -2 -3 -4
-5 -6 -7 -8
-9 -10 -11 -12
-13 -14 -15 -16
Najveci element sporedne dijagonale je -4.
Indeks kolone sa najmanjim elementom je 3.
Indeks vrste sa najvecim elementom je 0.
Broj negativnih elemenata matrice je 16.
```

[Rešenje 2.11]

Zadatak 2.12 Napisati funkciju kojom se proverava da li je zadata kvadratna matrica dimenzije $n \times n$ ortonormirana. Matrica je ortonormirana ako je skalarni proizvod svakog para različitih vrsta jednak nuli, a skalarni proizvod vrste sa samom sobom jednak jedinici. Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta celobrojne kvadratne matrice n ($0 < n \leq 32$), a zatim i njene elemente. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije na učitanu matricu.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj vrsta matrice: 4
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:
1 0 0 0
0 1 0 0
0 0 1 0
0 0 0 1
Matrica je ortonormirana.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj vrsta matrice: 3
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:
1 2 3
5 6 7
1 4 2
Matrica nije ortonormirana.
```

[Rešenje 2.12]

Zadatak 2.13 Data je matrica dimenzije $n \times m$.

- Napisati funkciju koja učitava elemente matrice sa standardnog ulaza
- Napisati funkciju koja na standardni izlaz spiralno ispisuje elemente matrice, u smeru kretanja kazaljke na satu.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta n ($0 < n \leq 10$) i broj kolona m ($0 < n \leq 10$) matrice, a zatim i njene elemente. Na standardni izlaz spiralno ispisati elemente učitane matrice.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:  
3 3  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3  
4 5 6  
7 8 9  
Spiralno ispisana matrica:  
1 2 3 6 9 8 7 4 5
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:  
3 4  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12  
Spiralno ispisana matrica:  
1 2 3 4 8 12 11 10 9 5 6 7
```

[Rešenje 2.13]

Zadatak 2.14 Napisati funkciju koja izračunava k -ti stepen kvadratne matrice dimenzije $n \times n$ ($0 < n \leq 32$). Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta celobrojne matrice n , elemente matrice i stepen k ($0 < k \leq 10$). Na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije. NAPOMENA: Voditi računa da se prilikom stepenovanja matrice izvrši što manji broj množenja.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta kvadratne matrice: 3  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3  
4 5 6  
7 8 9  
Unesite stepen koji se racuna: 8  
8. stepen matrice je:  
510008400 626654232 74330064  
1154967822 1419124617 1683281412  
1799927244 2211595002 2623262760
```

2.3 Dinamička alokacija memorije

2 Pokazivači

Zadatak 2.15 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava dimenziju niza celih brojeva, a zatim i njegove elemente. Ne praviti nikakve prepostavke o dimenziji niza. Na standardni izlaz ispisati ove brojeve u obrnutom poretku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dimenziju niza: 3  
|| Unesite elemente niza:  
|| 1 -2 3  
|| Niz u obrnutom poretku je: 3 -2 1
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dimenziju niza: -1  
|| malloc(): neuspela alokacija memorije.
```

[Rešenje 2.15]

Zadatak 2.16 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava niz celih brojeva. Brojevi se unose sve dok se ne unese nula. Ne praviti nikakve prepostavke o dimenziji niza. Na standardni izlaz ispisati ovaj niz brojeva u obrnutom poretku. Zadatak uraditi na dva načina:

- realokaciju memorije niza vršiti korišćenjem `malloc()` funkcije,
- realokaciju memorije niza vršiti korišćenjem `realloc()` funkcije.

Od korisnika sa ulaza tražiti da izabere način realokacije memorije.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite zeljeni nacin realokacije (M ili R): M  
|| Unesite brojeve, nulu za kraj:  
|| 1 -2 3 -4 0  
|| Niz u obrnutom poretku je: -4 3 -2 1
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite zeljeni nacin realokacije (M ili R): R  
|| Unesite brojeve, nulu za kraj:  
|| 6 -1 5 -2 4 -3 0  
|| Niz u obrnutom poretku je: -3 4 -2 5 -1 6
```

[Rešenje 2.16]

Zadatak 2.17 Napisati funkciju koja kao rezultat vraća nisku koja se dobija nadovezivanjem dve niske, bez promene njihovog sadržaja. Napisati program koji testira rad napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dve niske karaktera (prepostaviti da niske nisu duže od 50 karaktera i da ne sadrže praznine). Na standardni izlaz ispisati nisku koja se dobija njihovim nadovezivanjem. Za rezultujuću nisku dinamički alocirati memoriju.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dve niske karaktera:  
|| Jedan Dva  
|| Nadovezane niske: JedanDva
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dve niske karaktera:  
|| Ana Marija  
|| Nadovezane niske: AnaMarija
```

[Rešenje 2.17]

Zadatak 2.18 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava matricu realnih brojeva. Prvo se učitavaju broj vrsta n i broj kolona m matrice (ne praviti nikakve pretpostavke o njihovoj veličini), a zatim i elementi matrice. Na standardni izlaz ispisati trag matrice.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:  
2 3  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
1.2 2.3 3.4  
4.5 5.6 6.7  
Trag unete matrice je 6.80.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:  
2 2  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
-0.1 -0.2  
-0.3 -0.4  
Trag unete matrice je -0.50.
```

[Rešenje 2.18]

Zadatak 2.19 Napisati biblioteku za rad sa celobrojnim matricama.

- Napisati funkciju `int **alociraj_matricu(int n, int m)` koja dinamički alocira memoriju potrebnu za matricu dimenzija $n \times m$.
- Napisati funkciju `int **alociraj_kvadratnu_matricu(int n)` koja alocira memoriju za kvadratnu matricu dimenzije n .
- Napisati funkciju `int **dealociraj_matricu(int **A, int n)` koja dealocira memoriju matrice sa n vrsta. Povratna vrednost ove funkcije treba da bude “prazna” matrica.
- Napisati funkciju `void ucitaj_matricu(int **A, int n, int m)` koja učitava već alociranu matricu dimenzija $n \times m$ sa standardnog ulaza.
- Napisati funkciju `void ucitaj_kvadratnu_matricu(int **A, int n)` koja učitava već alociranu kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ sa standardnog ulaza.
- Napisati funkciju `void ispisi_matricu(int **A, int n, int m)` koja ispisuje matricu dimenzija $n \times m$ na standardnom izlazu.
- Napisati funkciju `void ispisi_kvadratnu_matricu(int **A, int n)` koja ispisuje kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ na standardnom izlazu.
- Napisati funkciju `int ucitaj_matricu_iz_datoteke(int **A, int n, int m, FILE * f)` koja učitava već alociranu matricu dimenzija $n \times m$ iz već otvorene datoteke f . U slučaju neuspešnog učitavanja vratiti vrednost različitu od 0.

2 Pokazivači

- (i) Napisati funkciju `int ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(int **A, int n, FILE * f)` koja učitava već alociranu kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ iz već otvorene datoteke f . U slučaju neuspjelog učitavanja vratiti vrednost različitu od 0.
- (j) Napisati funkciju `int upisi_matricu_u_datoteku(int **A, int n, int m, FILE * f)` koja upisuje matricu dimenzija $n \times m$ u već otvorenu datoteku f . U slučaju neuspjelog upisivanja vratiti vrednost različitu od 0.
- (k) Napisati funkciju `int upisi_kvadratnu_matricu_u_datoteku(int **A, int n, FILE * f)` koja upisuje kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ u već otvorenu datoteku f . U slučaju neuspjelog upisivanja vratiti vrednost različitu od 0.

Napisati programe koji testiraju napisanu biblioteku.

- (1) Program učitava dimenziju nekvadratne matrice sa standardnog ulaza, a zatim i samu matricu. Potom, matricu upisati u datoteku *matrica.txt*.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesi broj vrsta matrice: 3  
Unesi broj kolona matrice: 4  
Unesi elemente matrice po vrstama:  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12  
  
MATRICA.TXT  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesi broj vrsta matrice: 5  
Unesi broj kolona matrice: 0  
Neodgovarajce dimenzije matrice
```

- (2) Program prima kao prvi argument komandne linije putanju do datoteke u kojoj se redom nalazi dimenzija kvadratne matrice i sama matrica, koju treba ispisati na standardnom izlazu.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
ULAZ.TXT
4
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16

IZLAZ:
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
ULAZ.TXT
dimenzija: 4
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16

IZLAZ:
Neispravan pocetak fajla
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out
IZLAZ:
Korisenje programa:
./a.out datoteka
```

[Rešenje [2.19](#)]

Zadatak 2.20 Data je celobrojna matrica dimenzije $n \times m$. Napisati funkciju koja ispisuje elemente ispod glavne dijagonale matrice (uključujući i glavnu dijagonalu). Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati n i m (ne praviti nikakve pretpostavke o njihovoj veličini), zatim učitati elemente matrice i na standardni izlaz ispisati elemente ispod glavne dijagonale matrice. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka [2.19](#).*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:
2 3
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:
1 -2 3
-4 5 -6
Elementi ispod glavne dijagonale matrice:
1
-4 5
```

[Rešenje [2.20](#)]

Zadatak 2.21 Za zadatu matricu dimenzije $n \times m$ napisati funkciju koja izračunava redni broj kolone matrice čiji je zbir maksimalan. Napisati program koji testira ovu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati dimenzije matrice n i m (ne praviti nikakve pretpostavke o njihovoj veličini), a zatim elemente matrice. Na standardni izlaz ispisati redni broj kolone matrice sa maksimalnim zbirom. Ukoliko ima više takvih, ispisati prvu. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka [2.19](#).*

2 Pokazivači

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:  
2 3  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3  
4 5 6  
Kolona pod rednim brojem 3 ima najveci zbir.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:  
2 4  
Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:  
1 2 3 4  
8 7 6 5  
Kolona pod rednim brojem 1 ima najveci zbir.
```

Zadatak 2.22 Data je realna kvadratna matrica dimenzije $n \times n$.

- Napisati funkciju koja izračunava zbir apsolutnih vrednosti matrice ispod sporedne dijagonale.
- Napisati funkciju koja menja sadržaj matrice tako što polovi elemente iznad glavne dijagonale, duplira elemente ispod glavne dijagonale, dok elemente na glavnoj dijagonali ostavlja nepromenjene.

Napisati program koji testira ove funkcije za matricu koja se učitava iz datoteke čije se ime zadaje kao argument komandne linije. U datoteci se nalazi prvo dimenzija matrice, a zatim redom elementi matrice.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out matrica.txt  
MATRICA.TXT  
3  
1.1 -2.2 3.3  
-4.4 5.5 -6.6  
7.7 -8.8 9.9
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Zbir apsolutnih vrednosti ispod  
sporedne dijagonale je 25.30.  
Transformisana matrica je:  
1.10 -1.10 1.65  
-8.80 5.50 -3.30  
15.40 -17.60 9.90
```

[Rešenje 2.22]

Zadatak 2.23 Napisati program koji na osnovu dve realne matrice dimenzija $m \times n$ formira matricu dimenzije $2 \cdot m \times n$ tako što naizmenično kombinuje jednu vrstu prve matrice i jednu vrstu druge matrice. Matrice su zapisane u datoteci `matrice.txt`. U prvom redu se nalaze dimenzije matrica m i n , u narednih m redova se nalaze vrste prve matrice, a u narednih m redova vrste druge matrice. Rezultujuću matricu ispisati na standardni izlaz.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out matrice.txt
MATRICE.TXT
3
1.1 -2.2 3.3
-4.4 5.5 -6.6
7.7 -8.8 9.9
-1.1 2.2 -3.3
4.4 -5.5 6.6
-7.7 8.8 -9.9
```

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	1.1 -2.2 3.3
	-1.1 2.2 -3.3
	-4.4 5.5 -6.6
	4.4 -5.5 6.6
	7.7 -8.8 9.9
	-7.7 8.8 -9.9

Zadatak 2.24 Na ulazu se zadaje niz celih brojeva čiji se unos završava nulom. Napisati funkciju koja od zadatog niza formira matricu tako da prva vrsta odgovara unetom nizu, a svaka naredna se dobija cikličkim pomeranjem elemenata niza za jednu poziciju uлево. Napisati program koji testira ovu funkciju. Rezultujuću matricu ispisati na standardni izlaz. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka [2.19](#).

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente niza, nulu za kraj:
1 2 3 0
Trazena matrica je:
1 2 3
2 3 1
3 1 2
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente niza, nulu za kraj:
-5 -2 -4 -1 0
Trazena matrica je:
-5 -2 -4 -1
-2 -4 -1 -5
-4 -1 -5 -2
-1 -5 -2 -4
```

Zadatak 2.25 Petar sakuplja sličice igrača za predstojeće Svetsko prvenstvo u fudbalu. U datoteci *slicice.txt* se nalaze informacije o sličicama koje mu nedostaju u formatu:

redni_broj_sličice ime_reprezentacije_kojoj_sličica_pripada
Pomožite Petru da otkrije koliko mu sličica ukupno nedostaje, kao i da pronađe ime reprezentacije čijih sličica ima najmanje. Dobijene podatke ispisati na standardni izlaz. NAPOMENA: Za realokaciju memorije koristiti *realloc()* funkciju.

Primer 1

```
SЛИЦЕ.TXT
3 Brazil
6 Nemacka
2 Kamerun
1 Brazil
2 Engleska
4 Engleska
5 Brazil
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Petru ukupno nedostaje 7 slicica.
Reprezentacija za koju je sakupio
najmanji broj slicica je Brazil.
```

2 Pokazivači

**** Zadatak 2.26** U datoteci `temena.txt` se nalaze tačke koje predstavljaju temena nekog n -tougla. Napisati program koji na osnovu sadržaja datoteke na standardni izlaz ispisuje o kom n -touglu je reč, a zatim i vrednosti njegovog obima i površine. Pretpostavka je da će mnogougao biti konveksan.

Primer 1

TEMENA.TXT	INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: U datoteci su zadata temena cetvorougla. Obim je 8. Povrsina je 4.
-1 -1 1 -1 1 1 -1 1	

Primer 2

TEMENA.TXT	INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: U datoteci su zadata temena petougla. Obim je 18.80. Povrsina je 22.59.
-1.75 -1.5 3 1.5 2.2 3.1 -2 4 -4.1 1	

2.4 Pokazivači na funkcije

Zadatak 2.27 Napisati program koji tabelarno štampa vrednosti proizvoljne realne funkcije sa jednim realnim argumentom, odnosno izračunava i ispisuje vrednosti date funkcije u n ekvidistantnih tačaka na intervalu $[a, b]$. Realni brojevi a i b ($a < b$) kao i ceo broj n ($n \geq 2$) se učitavaju sa standardnog ulaza. Ime funkcije se zadaje kao argument komandne linije (`sin`, `cos`, `tan`, `atan`, `acos`, `asin`, `exp`, `log`, `log10`, `sqr`, `sqrt`, `floor`, `ceil`, `sqr`).

Primer 1

POKRETANJE: ./a.out sin	
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite krajeve intervala:	
-0.5 1	
Koliko tacaka ima na ekvidistantnoj	
mrezi (uključujući krajeve intervala)?	
4	
x sin(x)	

-0.50000 -0.47943	
0.00000 0.00000	
0.50000 0.47943	
1.00000 0.84147	

Primer 2

POKRETANJE: ./a.out cos	
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite krajeve intervala:	
0 2	
Koliko tacaka ima na ekvidistantnoj	
mrezi (uključujući krajeve intervala)?	
4	
x cos(x)	

0.00000 1.00000	
0.66667 0.78589	
1.33333 0.23524	
2.00000 -0.41615	

[Rešenje 2.27]

Zadatak 2.28 Napisati funkciju koja izračunava limes funkcije $f(x)$ u tački a . Adresa funkcije f čiji se limes računa se prenosi kao parametar funkciji za računanje limesa. Limes se računa sledećom aproksimacijom (vrednosti n i a uneti sa standardnog ulaza kao i ime funkcije):

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} f\left(a + \frac{1}{n}\right)$$

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ime funkcije, n i a:  
tan 10000 1.570795  
Limes funkcije tan je -10134.46.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ime funkcije, n i a:  
cos 5000 0.25  
Limes funkcije cos je 0.97.
```

Zadatak 2.29 Napisati funkciju koja određuje integral funkcije $f(x)$ na intervalu $[a, b]$. Adresa funkcije f se prenosi kao parametar. Integral se računa prema formuli:

$$\int_a^b f(x) = h \cdot \left(\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^n f(a + i \cdot h) \right)$$

Vrednost h se izračunava po formuli $h = (b-a)/n$, dok se vrednosti n , a i b unose sa standardnog ulaza kao i ime funkcije iz zaglavlja `math.h`. Na standardni izlaz ispisati vrednost integrala.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ime funkcije, n, a i b:  
cos 6000 -1.5 3.5  
Vrednost integrala je 0.645931.
```

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ime funkcije, n, a i b:  
sin 10000 -5.2 2.1  
Vrednost integrala je 0.973993.
```

Zadatak 2.30 Napisati funkciju koja približno izračunava integral funkcije $f(x)$ na intervalu $[a, b]$. Funkcija f se prosleđuje kao parametar, a integral se procenjuje po Simpsonovoj formuli:

$$I = \frac{h}{3} \left(f(a) + 4 \sum_{i=1}^{n/2} f(a + (2i-1)h) + 2 \sum_{i=1}^{n/2-1} f(a + 2ih) + f(b) \right)$$

Granice intervala i n su argumenti funkcije. Napisati program, koji kao argumente komandne linije prihvata ime funkcije iz zaglavlja `math.h`, krajeve intervala i n , a na standardni izlaz ispisuje vrednost odgovarajućeg integrala.

Primer 1

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
||| Unesite ime funkcije, n, a i b:  
||| sin 100 -1.0 3.0  
||| Vrednost integrala je 1.530295.
```

Primer 2

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
||| Unesite ime funkcije, n, a i b:  
||| tan 5000 -4.1 -2.3  
||| Vrednost integrala je -0.147640.
```

2.5 Rešenja

Rešenje 2.1

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include <stdlib.h>  
3  
4 #define MAX 100  
5  
6 /* Funkcija obrće elemente niza koriscenjem indekse sintakse */  
7 void obrni_niz_v1(int a[], int n)  
8 {  
9     int i, j;  
10  
11    for (i = 0, j = n - 1; i < j; i++, j--) {  
12        int t = a[i];  
13        a[i] = a[j];  
14        a[j] = t;  
15    }  
16}  
17  
18 /* Funkcija obrće elemente niza koriscenjem pokazivacke sintakse */  
19 void obrni_niz_v2(int *a, int n)  
20 {  
21     /* Pokazivaci na elemente niza */  
22     int *prvi, *poslednji;  
23  
24     /* Vrsi se obrtanje niza */  
25     for (prvi = a, poslednji = a + n - 1; prvi < poslednji;) {  
26         int t = *prvi;  
27  
28         /* Na adresu na koju pokazuje pokazivac "prvi" postavlja se  
29            vrednost koja se nalazi na adresi na koju pokazuje pokazivac  
30            "poslednji". Nakon toga se pokazivac "prvi" uvecava za jedan  
31            sto za posledicu ima da "prvi" pokazuje na sledeci element u  
32            nizu */  
33         *prvi++ = *poslednji;  
34  
35         /* Vrednost promenljive "t" se postavlja na adresu na koju  
36            pokazuje pokazivac "poslednji". Ovaj pokazivac se zatim  
37            umanjuje za jedan, sto za posledicu ima da pokazivac
```

```

    "poslednji" sada pokazuje na element koji mu prethodi u nizu
  */
39 *poslednji-- = t;
}

41 ****
43 Drugi nacin za obrtanje niza

45 for (prvi = a, poslednji = a + n - 1; prvi < poslednji;
        prvi++, poslednji--) {
47     int t = *prvi;
48     *prvi = *poslednji;
49     *poslednji = t;
50 }
51 ****
53 }

55 int main()
{
56 /* Deklarise se niz od najvise MAX elemenata */
57 int a[MAX];

59 /* Broj elemenata niza a */
60 int n;

61 /* Pokazivac na elemente niza */
62 int *p;

64 printf("Unesite dimenziju niza: ");
65 scanf("%d", &n);

67 /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja ogranicenja
68  dimenzije */
69 if (n <= 0 || n > MAX) {
70     fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija niza.\n");
71     exit(EXIT_FAILURE);
72 }

74 printf("Unesite elemente niza:\n");
75 for (p = a; p - a < n; p++)
76     scanf("%d", p);

78 obrni_niz_v1(a, n);

80 printf("Nakon obrtanja elemenata, niz je:\n");

82 for (p = a; p - a < n; p++)
83     printf("%d ", *p);
84 printf("\n");

86 obrni_niz_v2(a, n);

```

2 Pokazivači

```
89     printf("Nakon ponovnog obrtanja elemenata, niz je:\n");
91
92     for (p = a; p - a < n; p++)
93         printf("%d ", *p);
94     printf("\n");
95
96     exit(EXIT_SUCCESS);
97 }
```

Rešenje 2.2

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 100
5
6 /* Funkcija izracunava zbir elemenata niza */
7 double zbir(double *a, int n)
8 {
9     double s = 0;
10    int i;
11
12    for (i = 0; i < n; s += *(a + i++));
13
14    return s;
15 }
16
17 /* Funkcija izracunava proizvod elemenata niza */
18 double proizvod(double *a, int n)
19 {
20    double p = 1;
21
22    for (; n; n--)
23        p *= (*(a + n - 1));
24
25    return p;
26 }
27
28 /* Funkcija izracunava minimalni element niza */
29 double min(double *a, int n)
30 {
31    /* Na pocetku, minimalni element je prvi element */
32    double min = *a;
33    int i;
34
35    /* Ispituje se da li se medju ostalim elementima niza nalazi
36       minimalni */
37    for (i = 1; i < n; i++)
38        if (*(a + i) < min)
39            min = *(a + i);
```

```

40     return min;
42 }

44 /* Funkcija izracunava maksimalni element niza */
45 double max(double *a, int n)
46 {
47     /* Na pocetku, maksimalni element je prvi element */
48     double max = *a;

49     /* Ispituje se da li se medju ostalim elementima niza nalazi
50      maksimalni */
51     for (a++, n--; n > 0; a++, n--)
52         if (*a > max)
53             max = *a;

54     return max;
55 }

56 int main()
57 {
58     double a[MAX];
59     int n, i;

60     printf("Unesite dimenziju niza: ");
61     scanf("%d", &n);

62     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja ogranicenja
63      dimenzije */
64     if (n <= 0 || n > MAX) {
65         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija niza.\n");
66         exit(EXIT_FAILURE);
67     }

68     printf("Unesite elemente niza:\n");
69     for (i = 0; i < n; i++)
70         scanf("%lf", a + i);

71     /* Vrsi se testiranje definisanih funkcija */
72     printf("Zbir elemenata niza je %5.3f.\n", zbir(a, n));
73     printf("Proizvod elemenata niza je %5.3f.\n", proizvod(a, n));
74     printf("Minimalni element niza je %5.3f.\n", min(a, n));
75     printf("Maksimalni element niza je %5.3f.\n", max(a, n));

76     exit(EXIT_SUCCESS);
77 }

```

Rešenje 2.3

2 Pokazivači

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAX 100
4
5 /* Funkcija povecava za jedan sve elemente u prvoj polovini niza a
6    smanjuje za jedan sve elemente u drugoj polovini niza. Ukoliko niz
7    ima neparan broj elemenata, srednji element ostaje nepromenjen */
8 void povecaj_smanji(int *a, int n)
9 {
10     int *prvi = a;
11     int *poslednji = a + n - 1;
12
13     while (prvi < poslednji) {
14
15         /* Povecava se vrednost elementa na koji pokazuje pokazivac prvi
16         */
17         (*prvi)++;
18
19         /* Pokazivac prvi se pomera na sledeci element */
20         prvi++;
21
22         /* Smanjuje se vrednost elementa na koji pokazuje pokazivac
23            poslednji */
24         (*poslednji)--;
25
26         /* Pokazivac poslednji se pomera na prethodni element */
27         poslednji--;
28     }
29
30     *****
31     Drugi nacin:
32     while (prvi < poslednji) {
33         (*prvi)++;
34         (*poslednji)--;
35     }
36     *****
37
38     int main()
39 {
40     int a[MAX];
41     int n;
42     int *p;
43
44     printf("Unesite dimenziju niza: ");
45     scanf("%d", &n);
46
47     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja ogranicenja
48        dimenzije */
49     if (n <= 0 || n > MAX) {
50         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija niza.\n");
51         exit(EXIT_FAILURE);
52 }
```

```

53     }
54
55     printf("Unesite elemente niza:\n");
56     for (p = a; p - a < n; p++)
57         scanf("%d", p);
58
59     povecaj_smanji(a, n);
60
61     printf("Transformisan niz je:\n");
62     for (p = a; p - a < n; p++)
63         printf("%d ", *p);
64     printf("\n");
65
66     exit(EXIT_SUCCESS);
67 }
```

Rešenje 2.4

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     int i;
6     char tip_ispisa;
7
8     printf("Broj argumenata komandne linije je %d.\n", argc);
9
10    printf("Kako zelite da ispisete argumente, koriscenjem"
11          " indeksne ili pokazivacke sintakse (I ili P)? ");
12    scanf("%c", &tip_ispisa);
13
14    printf("Argumenti komandne linije su:\n");
15    if (tip_ispisa == 'I') {
16        /* Ispisuju se argumenti komandne linije koriscenjem indeksne
17           sintakse */
18        for (i = 0; i < argc; i++)
19            printf("%d %s\n", i, argv[i]);
20    } else if (tip_ispisa == 'P') {
21        /* Ispisuju se argumenti komandne linije koriscenjem pokazivacke
22           sintakse */
23        i = argc;
24        for (; argc > 0; argc--)
25            printf("%d %s\n", i - argc, *argv++);
26
27        /* Nakon ove petlje "argc" je jednako nuli a "argv" pokazuje na
28           polje u memoriji koje se nalazi iza poslednjeg argumenta
29           komandne linije. Kako je u promenljivoj "i" sacuvana vrednost
30           broja argumenta komandne linije to sada moze ponovo da se
31           postavi "argv" da pokazuje na nulti argument komandne linije
32        */
33    argv = argv - i;
34 }
```

2 Pokazivači

```
33     argc = i;
34 }
35
36 printf("Pocetna slova argumenata komandne linije:\n");
37 if (tip_ispisa == 'I') {
38     /* koristeci indeksnu sintaksu */
39     for (i = 0; i < argc; i++)
40         printf("%c ", argv[i][0]);
41     printf("\n");
42 } else if (tip_ispisa == 'P') {
43     /* koristeci pokazivacku sintaksu */
44     for (i = 0; i < argc; i++)
45         printf("%c ", **argv++);
46     printf("\n");
47 }
48
49 return 0;
50 }
```

Rešenje 2.5

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #define MAX 100
4
5 /* Funkcija ispituje da li je niska palindrom, odnosno da li se isto
6    cita spreda i odpozadi */
7 int palindrom(char *niska)
8 {
9     int i, j;
10    for (i = 0, j = strlen(niska) - 1; i < j; i++, j--)
11        if (*(niska + i) != *(niska + j))
12            return 0;
13    return 1;
14 }
15
16 int main(int argc, char **argv)
17 {
18     int i, n = 0;
19
20     /* Nulti argument komandne linije je ime izvrsnog programa */
21     for (i = 1; i < argc; i++)
22         if (palindrom(*(argv + i)))
23             n++;
24
25     printf
26         ("Broj argumenata komandne linije koji su palindromi je %d.\n",
27          n);
28     return 0;
29 }
```

Rešenje 2.6

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX_KARAKTERA 100
5
6 /* Implementacija funkcije strlen() iz standardne biblioteke */
7 int duzina(char *s)
8 {
9     int i;
10    for (i = 0; *(s + i); i++);
11    return i;
12 }
13
14 int main(int argc, char **argv)
15 {
16     char rec[MAX_KARAKTERA+1];
17     int br = 0, n;
18     FILE *in;
19
20     /* Ako korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se greska
21      */
22     if (argc < 3) {
23         printf("Greska: ");
24         printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
25         printf("Program se poziva sa %s ime_dat br_karaktera.\n",
26                argv[0]);
27         exit(EXIT_FAILURE);
28     }
29
30     /* Otvara se datoteka sa imenom koje se zadaje kao prvi argument
31      komandne linije. */
32     in = fopen(*(argv + 1), "r");
33     if (in == NULL) {
34         fprintf(stderr, "Greska: ");
35         fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
36         exit(EXIT_FAILURE);
37     }
38
39     n = atoi(*(argv + 2));
40
41     /* Broje se reci cija je duzina jednaka broju zadatom drugim
42      argumentom komandne linije */
43     while (fscanf(in, "%s", rec) != EOF)
44         if (duzina(rec) == n)
45             br++;
46
47     printf("Broj reci ciji je broj karaktera %d je %d.\n", n, br);
48
49     /* Zatvara se datoteka */
50     fclose(in);

```

2 Pokazivači

```
50     exit(EXIT_SUCCESS);
51 }
52 }
```

Rešenje 2.7

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX_KARAKTERA 100

/* Implementacija funkcije strcpy() iz standardne biblioteke */
void kopiranje_niske(char *dest, char *src)
{
    int i;
    for (i = 0; *(src + i); i++)
        *(dest + i) = *(src + i);
}

/* Implementacija funkcije strcmp() iz standardne biblioteke */
int poredjenje_niski(char *s, char *t)
{
    int i;
    for (i = 0; *(s + i) == *(t + i); i++)
        if (*(s + i) == '\0')
            return 0;
    return *(s + i) - *(t + i);
}

/* Implementacija funkcije strlen() iz standardne biblioteke */
int duzina_niske(char *s)
{
    int i;
    for (i = 0; *(s + i); i++);
    return i;
}

/* Funkcija ispituje da li je niska zadata drugim argumentom funkcije
   sufiks niske zadate prvi argumentom funkcije */
int sufiks_niske(char *niska, char *sufiks)
{
    int duzina_sufiksa = duzina_niske(sufiks);
    int duzina_niske_pom = duzina_niske(niska);
    if (duzina_sufiksa <= duzina_niske_pom &&
        poredjenje_niski(niska + duzina_niske_pom -
                           duzina_sufiksa, sufiks) == 0)
        return 1;
    return 0;
}

/* Funkcija ispituje da li je niska zadata drugim argumentom funkcije
```

```

46     prefiks niske zadate prvi argumentom funkcije */
47 int prefiks_niske(char *niska, char *prefiks)
48 {
49     int i;
50     int duzina_prefiksa = duzina_niske(prefiks);
51     int duzina_niske_pom = duzina_niske(niska);
52     if (duzina_prefiksa <= duzina_niske_pom) {
53         for (i = 0; i < duzina_prefiksa; i++)
54             if (*(prefiks + i) != *(niska + i))
55                 return 0;
56     return 1;
57 } else
58     return 0;
59 }
60
int main(int argc, char **argv)
61 {
62     /* Ukoliko korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se
63      greska */
64     if (argc < 4) {
65         printf("Greska: ");
66         printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
67         printf("Program se poziva sa %s ime_dat suf/pref -s/-p.\n",
68               argv[0]);
69         exit(EXIT_FAILURE);
70     }
71
FILE *in;
72     int br = 0;
char rec[MAX_KARAKTERA+1];
73
74     in = fopen(*(argv + 1), "r");
75     if (in == NULL) {
76         fprintf(stderr, "Greska: ");
77         fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
78         exit(EXIT_FAILURE);
79     }
80
/* Provera se opcija kojom je pozvan program a zatim se ucitavaju
   reci iz datoteke i broji se koliko njih zadovoljava trazeni
   uslov */
81     if (!(poredjenje_niski(*(argv + 3), "-s"))) {
82         while (fscanf(in, "%s", rec) != EOF)
83             br += sufiks_niske(rec, *(argv + 2));
84         printf("Broj reci koje se zavrsavaju na %s je %d.\n", *(argv + 2),
85               br);
86     } else if (!(poredjenje_niski(*(argv + 3), "-p"))) {
87         while (fscanf(in, "%s", rec) != EOF)
88             br += prefiks_niske(rec, *(argv + 2));
89         printf("Broj reci koje pocinju na %s je %d.\n", *(argv + 2), br);
90     }
91 }
92
93
94
95

```

2 Pokazivači

```
98     fclose(in);  
100    exit(EXIT_SUCCESS);  
}
```

Rešenje 2.8

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include <math.h>  
3 #include <stdlib.h>  
4  
5 #define MAX 100  
6  
7 /* Funkcija izracunava trag matrice */  
8 int trag(int M[][][MAX], int n)  
9 {  
10     int trag = 0, i;  
11     for (i = 0; i < n; i++)  
12         trag += M[i][i];  
13     return trag;  
14 }  
15  
16 /* Funkcija izracunava euklidsku normu matrice */  
17 double euklidska_norma(int M[][][MAX], int n)  
18 {  
19     double norma = 0.0;  
20     int i, j;  
21  
22     for (i = 0; i < n; i++)  
23         for (j = 0; j < n; j++)  
24             norma += M[i][j] * M[i][j];  
25  
26     return sqrt(norma);  
27 }  
28  
29 /* Funkcija izracunava gornju vandijagonalnu normu matrice */  
30 int gornja_vandijagonalna_norma(int M[][][MAX], int n)  
31 {  
32     int norma = 0;  
33     int i, j;  
34  
35     for (i = 0; i < n; i++) {  
36         for (j = i + 1; j < n; j++)  
37             norma += abs(M[i][j]);  
38     }  
39  
40     return norma;  
41 }  
42  
43 int main()
```

```

45   {
46     int A[MAX][MAX];
47     int i, j, n;
48
49     printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
50     scanf("%d", &n);
51
52     /* Provera prekoracenja dimenzije matrice */
53     if (n > MAX || n <= 0) {
54       fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija matrice.\n");
55       exit(EXIT_FAILURE);
56     }
57
58     printf("Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:\n ");
59     for (i = 0; i < n; i++)
60       for (j = 0; j < n; j++)
61         scanf("%d", &A[i][j]);
62
63     /* Ispis sadrzaja matrice koriscenjem indeksne sintakse */
64     for (i = 0; i < n; i++) {
65       /* Ispis elemenata i-te vrste */
66       for (j = 0; j < n; j++)
67         printf("%d ", A[i][j]);
68       printf("\n");
69     }
70
71     /***** Ispisuju se elemenati matrice koriscenjem pokazivacke sintakse.
72     Kod ovako definisane matrice, elementi su uzastopno smesteni u
73     memoriju, kao na traci. To znaci da su svi elementi prve vrste
74     redom smesteni jedan iza drugog. Odmah iza poslednjeg elementa
75     prve vrste smesten je prvi element druge vrste za kojim sledi
76     svi elementi te vrste i tako dalje redom.
77
78     for( i = 0; i < n ; i++ ) {
79       for ( j=0 ; j<n ; j++)
80         printf("%d ", *(*(A+i)+j));
81       printf("\n");
82     }
83     *****/
84
85     /* Ispisuje se rezultat na standardni izlaz */
86     int tr = trag(A, n);
87     printf("Trag matrice je %d.\n", tr);
88
89     printf("Euklidska norma matrice je %.2f.\n", euklidska_norma(A, n))
90     ;
91     printf("Vandijagonalna norma matrice je = %d.\n",
92           gornja_vandijagonalna_norma(A, n));
93
94     exit(EXIT_SUCCESS);
95   }

```

Rešenje 2.9

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 100
5
6 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice dimenzije n sa
7 standardnog ulaza */
8 void ucitaj_matricu(int m[][][MAX], int n)
9 {
10     int i, j;
11
12     for (i = 0; i < n; i++)
13         for (j = 0; j < n; j++)
14             scanf("%d", &m[i][j]);
15 }
16
17 /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice dimenzije n na
18 standardni izlaz */
19 void ispisi_matricu(int m[][][MAX], int n)
20 {
21     int i, j;
22
23     for (i = 0; i < n; i++) {
24         for (j = 0; j < n; j++)
25             printf("%d ", m[i][j]);
26         printf("\n");
27     }
28 }
29
30 /* Funkcija proverava da li su zadate kvadratne matrice a i b
31 dimenzije n jednake */
32 int jednake_matrice(int a[][][MAX], int b[][][MAX], int n)
33 {
34     int i, j;
35
36     for (i = 0; i < n; i++)
37         for (j = 0; j < n; j++)
38             if (a[i][j] != b[i][j])
39                 return 0;
40
41     /* Prosla je provera jednakosti za sve parove elemenata koji su na
42     istim pozicijama. To znaci da su matrice jednake */
43     return 1;
44 }
45
46 /* Funkcija izracunava zbir dve kvadratne matice */
47 void saberi(int a[][][MAX], int b[][][MAX], int c[][][MAX], int n)
48 {
49     int i, j;
```

```

51   for (i = 0; i < n; i++)
52     for (j = 0; j < n; j++)
53       c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];
54   }
55
56 /* Funkcija izracunava proizvod dve kvadratne matice */
57 void pomnozi(int a[][][MAX], int b[][][MAX], int c[][][MAX], int n)
58 {
59   int i, j, k;
60
61   for (i = 0; i < n; i++)
62     for (j = 0; j < n; j++) {
63       /* Mnozi se i-ta vrsta prve sa j-tom kolonom druge matrice */
64       c[i][j] = 0;
65       for (k = 0; k < n; k++)
66         c[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
67     }
68 }
69
70 int main()
71 {
72   /* Matrice ciji se elementi zadaju sa ulaza */
73   int a[MAX][MAX], b[MAX][MAX];
74
75   /* Matrice zbir i proizvoda */
76   int zbir[MAX][MAX], proizvod[MAX][MAX];
77
78   /* Dimenzija matrica */
79   int n;
80
81   printf("Unesite broj vrsta matrica:\n");
82   scanf("%d", &n);
83
84   /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja dimenzije */
85   if (n > MAX || n <= 0) {
86     fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
87     fprintf(stderr, "matrica.\n");
88     exit(EXIT_FAILURE);
89   }
90
91   printf("Unesite elemente prve matrice, vrstu po vrstu:\n");
92   ucitaj_matricu(a, n);
93   printf("Unesite elemente druge matrice, vrstu po vrstu:\n");
94   ucitaj_matricu(b, n);
95
96   /* Izracunava se zbir i proizvod matrica */
97   saberi(a, b, zbir, n);
98   pomnozi(a, b, proizvod, n);
99
100  /* Ispisuje se rezultat */
101  if (jednake_matrice(a, b, n) == 1)
102    printf("Matrice su jednake.\n");

```

2 Pokazivači

```
103     else
104         printf("Matrice nisu jednake.\n");
105
106     printf("Zbir matrica je:\n");
107     ispisi_matricu(zbir, n);
108
109     printf("Proizvod matrica je:\n");
110     ispisi_matricu(proizvod, n);
111
112     exit(EXIT_SUCCESS);
113 }
```

Rešenje 2.10

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX 64

/* Funkcija proverava da li je relacija refleksivna. Relacija je
   refleksivna ako je svaki element u relaciji sa sobom, odnosno ako
   se u matrici relacije na glavnoj dijagonali nalaze jedinice */
int refleksivnost(int m[][MAX], int n)
{
    int i;

    for (i = 0; i < n; i++) {
        if (m[i][i] != 1)
            return 0;
    }

    return 1;
}

/* Funkcija određuje refleksivno zatvorene zadate relacije. Ono je
   određeno matricom koja sadrži sve elemente polazne matrice
   dopunjene jedinicama na glavnoj dijagonali */
void ref_zatvorenje(int m[][MAX], int n, int zatvorenje[][MAX])
{
    int i, j;

    /* Prepisujem vrednosti elemenata pocetne matrice */
    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < n; j++)
            zatvorenje[i][j] = m[i][j];

    /* Na glavnoj dijagonali se postavljaju jedinice */
    for (i = 0; i < n; i++)
        zatvorenje[i][i] = 1;
}
```

```

38 /* Funkcija proverava da li je relacija simetricna. Relacija je
40 simetricna ako za svaki par elemenata vazi: ako je element "i" u
42 relaciji sa elementom "j", onda je i element "j" u relaciji sa
elementom "i". Ovakve matrice su simetricne u odnosu na glavnu
44 dijagonalu */
45 int simetricnost(int m[][][MAX], int n)
46 {
47     int i, j;
48
49     /* Obilaze se elementi ispod glavne dijagonale matrice i uporedjuju
50     se sa njima simetricnim elementima */
51     for (i = 0; i < n; i++)
52         for (j = 0; j < i; j++)
53             if (m[i][j] != m[j][i])
54                 return 0;
55
56     return 1;
57 }
58
59 /* Funkcija odredjuje simetricno zatvorene zadate relacije. Ono je
60 odredjeno matricom koja sadrzi sve elemente polazne matrice
61 dopunjene tako da matrica postane simetricna u odnosu na glavnu
62 dijagonalu */
63 void sim_zatvorenje(int m[][][MAX], int n, int zatvorenje[][][MAX])
64 {
65     int i, j;
66
67     for (i = 0; i < n; i++)
68         for (j = 0; j < n; j++)
69             zatvorenje[i][j] = m[i][j];
70
71     for (i = 0; i < n; i++)
72         for (j = 0; j < n; j++)
73             if (zatvorenje[i][j] == 1)
74                 zatvorenje[j][i] = 1;
75 }
76
77 /* Funkcija proverava da li je relacija tranzitivna. Relacija je
78 tranzitivna ako ispunjava sledece svojstvo: ako je element "i" u
79 relaciji sa elementom "j" i element "j" u relaciji sa elementom
80 "k", onda je i element "i" u relaciji sa elementom "k" */
81 int tranzitivnost(int m[][][MAX], int n)
82 {
83     int i, j, k;
84
85     for (i = 0; i < n; i++)
86         for (j = 0; j < n; j++)
87             /* Ispituje se da li postoji element koji narusava *
88             tranzitivnost */
89             for (k = 0; k < n; k++)
90                 if (m[i][k] == 1 && m[k][j] == 1 && m[i][j] == 0)

```

2 Pokazivači

```
90         return 0;
92
93     return 1;
94 }
95
96 /* Funkcija određuje refleksivno-tranzitivno zatvorene zadate
97    relacije koriscenjem Varsalovog algoritma */
98 void ref_tran_zatvorene(int m[][][MAX], int n, int zatvorene[][][MAX])
99 {
100     int i, j, k;
101
102     /* Prepisuju se vrednosti elemenata pocetne matrice */
103     for (i = 0; i < n; i++)
104         for (j = 0; j < n; j++)
105             zatvorene[i][j] = m[i][j];
106
107     /* Određuje se reflektivno zatvorene matrice */
108     for (i = 0; i < n; i++)
109         zatvorene[i][i] = 1;
110
111     /* Primenom Varsalovog algoritma određuje se tranzitivno
112        zatvorene matrice */
113     for (k = 0; k < n; k++)
114         for (i = 0; i < n; i++)
115             for (j = 0; j < n; j++)
116                 if ((zatvorene[i][k] == 1) && (zatvorene[k][j] == 1)
117                     && (zatvorene[i][j] == 0))
118                     zatvorene[i][j] = 1;
119
120     /* Funkcija ispisuje elemente matrice */
121 void pisi_matricu(int m[][][MAX], int n)
122 {
123     int i, j;
124
125     for (i = 0; i < n; i++) {
126         for (j = 0; j < n; j++)
127             printf("%d ", m[i][j]);
128         printf("\n");
129     }
130 }
131
132 int main(int argc, char *argv[])
133 {
134     FILE *ulaz;
135     int m[MAX][MAX];
136     int pomocna[MAX][MAX];
137     int n, i, j;
138
139     /* Ako korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se greska
140        */
141 }
```

```

142     if (argc < 2) {
143         printf("Greska: ");
144         printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
145         printf("Program se poziva sa %s ime_dat.\n", argv[0]);
146         exit(EXIT_FAILURE);
147     }
148
149     /* Otvara se datoteka za citanje */
150     ulaz = fopen(argv[1], "r");
151     if (ulaz == NULL) {
152         fprintf(stderr, "Greska: ");
153         fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
154         exit(EXIT_FAILURE);
155     }
156
157     /* Ucitava se dimenzija matrice */
158     fscanf(ulaz, "%d", &n);
159
160     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja dimenzije */
161     if (n > MAX || n <= 0) {
162         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
163         fprintf(stderr, "matrice.\n");
164         exit(EXIT_FAILURE);
165     }
166
167     /* Ucitava se element po element matrice */
168     for (i = 0; i < n; i++)
169         for (j = 0; j < n; j++)
170             fscanf(ulaz, "%d", &m[i][j]);
171
172     /* Ispisuje se rezultat */
173     printf("Relacija %s refleksivna.\n",
174           refleksivnost(m, n) == 1 ? "jeste" : "nije");
175
176     printf("Relacija %s simetricna.\n",
177           simetricnost(m, n) == 1 ? "jeste" : "nije");
178
179     printf("Relacija %s tranzitivna.\n",
180           tranzitivnost(m, n) == 1 ? "jeste" : "nije");
181
182     printf("Refleksivno zatvorenje relacije:\n");
183     ref_zatvorenje(m, n, pomocna);
184     pisi_matricu(pomocna, n);
185
186     printf("Simetricno zatvorenje relacije:\n");
187     sim_zatvorenje(m, n, pomocna);
188     pisi_matricu(pomocna, n);
189
190     printf("Refleksivno-tranzitivno zatvorenje relacije:\n");
191     ref_tran_zatvorenje(m, n, pomocna);
192     pisi_matricu(pomocna, n);

```

2 Pokazivači

```
194     /* Zatvara se datoteka */
195     fclose(ulaz);
196
197     exit(EXIT_SUCCESS);
198 }
```

Rešenje 2.11

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX 32

/* Funkcija izracunava najveci element na sporednoj dijagonalni. Za
   elemente sporedne dijagonale vazi da je zbir indeksa vrste i
   indeksa kolone jednak n-1 */
int max_sporedna_dijagonala(int m[][][MAX], int n)
{
    int i;
    int max_na_sporednoj_dijagonali = m[0][n - 1];

    for (i = 1; i < n; i++)
        if (m[i][n - 1 - i] > max_na_sporednoj_dijagonali)
            max_na_sporednoj_dijagonali = m[i][n - 1 - i];

    return max_na_sporednoj_dijagonali;
}

/* Funkcija izracunava indeks kolone najmanjeg elementa */
int indeks_min(int m[][][MAX], int n)
{
    int i, j;
    int min = m[0][0], indeks_kolone = 0;

    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < n; j++)
            if (m[i][j] < min) {
                min = m[i][j];
                indeks_kolone = j;
            }

    return indeks_kolone;
}

/* Funkcija izracunava indeks vrste najveceg elementa */
int indeks_max(int m[][][MAX], int n)
{
    int i, j;
    int max = m[0][0], indeks_vrste = 0;

    for (i = 0; i < n; i++)
```

```

44     for (j = 0; j < n; j++)
45         if (m[i][j] > max) {
46             max = m[i][j];
47             indeks_vrste = i;
48         }
49     return indeks_vrste;
50 }

52 /* Funkcija izracunava broj negativnih elemenata matrice */
53 int broj_negativnih(int m[][][MAX], int n)
54 {
55     int i, j;
56     int broj_negativnih = 0;

57     for (i = 0; i < n; i++)
58         for (j = 0; j < n; j++)
59             if (m[i][j] < 0)
60                 broj_negativnih++;

61     return broj_negativnih;
62 }

63 int main(int argc, char *argv[])
64 {
65     int m[MAX][MAX];
66     int n;
67     int i, j;

68     /* Proverava se broj argumenata komandne linije */
69     if (argc < 2) {
70         printf("Greska: ");
71         printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
72         printf("Program se poziva sa %s br_vrsta_mat.\n", argv[0]);
73         exit(EXIT_FAILURE);
74     }

75     /* Ucitava se broj vrsta matrice */
76     n = atoi(argv[1]);

77     if (n > MAX || n <= 0) {
78         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
79         fprintf(stderr, "matrice.\n");
80         exit(EXIT_FAILURE);
81     }

82     /* Ucitava se matrica */
83     printf("Unesite elemente matrice dimenzije %dx%d:\n", n, n);
84     for (i = 0; i < n; i++)
85         for (j = 0; j < n; j++)
86             scanf("%d", &m[i][j]);

87     printf("Najveci element sporedne dijagonale je %d.\n",
88

```

2 Pokazivači

```
96         max_sporedna_dijagonalna(m, n));  
98     printf("Indeks kolone sa najmanjim elementom je %d.\n",  
99            indeks_min(m, n));  
100    printf("Indeks vrste sa najvecim elementom je %d.\n",  
101       indeks_max(m, n));  
104    printf("Broj negativnih elemenata matrice je %d.\n",  
105       broj_negativnih(m, n));  
106    exit(EXIT_SUCCESS);  
108 }
```

Rešenje 2.12

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include <stdlib.h>  
3  
4 #define MAX 32  
5  
6 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice sa standardnog ulaza  
7 * */  
8 void ucitaj_matricu(int m[][][MAX], int n)  
9 {  
10    int i, j;  
11  
12    for (i = 0; i < n; i++)  
13        for (j = 0; j < n; j++)  
14            scanf("%d", &m[i][j]);  
15  
16    /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice na standardni izlaz  
17     */  
18    void ispisi_matricu(int m[][][MAX], int n)  
19    {  
20        int i, j;  
21  
22        for (i = 0; i < n; i++) {  
23            for (j = 0; j < n; j++)  
24                printf("%d ", m[i][j]);  
25            printf("\n");  
26        }  
27  
28    /* Funkcija proverava da li je zadata matrica ortonormirana, odnosno,  
29     da li je normirana i ortogonalna. Matrica je normirana ako je  
30     proizvod svake vrste matrice sa samom sobom jednak jedinici.  
31     Matrica je ortogonalna, ako je proizvod dve bilo koje razlicite  
32     vrste matrice jednak nuli */  
33    int ortonormirana(int m[][][MAX], int n)
```

```

35    {
36        int i, j, k;
37        int proizvod;
38
39        /* Ispituje se uslov normiranosti */
40        for (i = 0; i < n; i++) {
41            proizvod = 0;
42
43            for (j = 0; j < n; j++)
44                proizvod += m[i][j] * m[i][j];
45
46            if (proizvod != 1)
47                return 0;
48        }
49
50        /* Ispituje se uslov ortogonalnosti */
51        for (i = 0; i < n - 1; i++) {
52            for (j = i + 1; j < n; j++) {
53
54                proizvod = 0;
55
56                for (k = 0; k < n; k++)
57                    proizvod += m[i][k] * m[j][k];
58
59                if (proizvod != 0)
60                    return 0;
61            }
62
63        /* Ako su oba uslova ispunjena, matrica je ortonormirana */
64        return 1;
65    }
66
67 int main()
68 {
69     int A[MAX][MAX];
70     int n;
71
72     printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
73     scanf("%d", &n);
74
75     if (n > MAX || n <= 0) {
76         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
77         fprintf(stderr, "matrice.\n");
78         exit(EXIT_FAILURE);
79     }
80
81     printf("Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:\n");
82     ucitaj_matricu(A, n);
83
84     printf("Matrica %s ortonormirana.\n",
85           ortonormirana(A, n) ? "je" : "nije");

```

2 Pokazivači

```
87     exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje 2.13

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 32
5
6 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice sa standardnog ulaza
7    */
8 void ucitaj_matricu(int m[][][MAX], int n)
{
9     int i, j;
10
11    for (i = 0; i < n; i++)
12        for (j = 0; j < n; j++)
13            scanf("%d", &m[i][j]);
14}
15
16 /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice na standardni izlaz
17    */
18 void ispisi_matricu(int m[][][MAX], int n)
{
19     int i, j;
20
21    for (i = 0; i < n; i++) {
22        for (j = 0; j < n; j++)
23            printf("%d ", m[i][j]);
24        printf("\n");
25    }
26}
27
28 /* Funkcija proverava da li je zadata matrica ortonormirana, odnosno,
29 da li je normirana i ortogonalna. Matrica je normirana ako je
30 proizvod svake vrste matrice sa samom sobom jednak jedinici.
31 Matrica je ortogonalna, ako je proizvod dve bilo koje razlicite
32 vrste matrice jednak nuli */
33 int ortonormirana(int m[][][MAX], int n)
{
34     int i, j, k;
35     int proizvod;
36
37     /* Ispituje se uslov normiranosti */
38     for (i = 0; i < n; i++) {
39         proizvod = 0;
40
41         for (j = 0; j < n; j++)
42             proizvod += m[i][j] * m[i][j];
43     }
44
45     for (i = 0; i < n; i++) {
46         for (j = 0; j < n; j++)
47             if (m[i][j] != 0) {
48                 proizvod = 0;
49                 for (k = 0; k < n; k++)
50                     proizvod += m[i][k] * m[j][k];
51
52                 if (proizvod != 1)
53                     return 0;
54             }
55     }
56
57     return 1;
58}
```

```

45     if (proizvod != 1)
46         return 0;
47     }

49     /* Ispituje se uslov ortogonalnosti */
50     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
51         for (j = i + 1; j < n; j++) {

53             proizvod = 0;

55             for (k = 0; k < n; k++)
56                 proizvod += m[i][k] * m[j][k];

57             if (proizvod != 0)
58                 return 0;
59         }
60     }

63     /* Ako su oba uslova ispunjena, matrica je ortonormirana */
64     return 1;
65 }

67 int main()
68 {
69     int A[MAX][MAX];
70     int n;
71
72     printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
73     scanf("%d", &n);

74     if (n > MAX || n <= 0) {
75         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
76         fprintf(stderr, "matrice.\n");
77         exit(EXIT_FAILURE);
78     }

79     printf("Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:\n");
80     ucitaj_matricu(A, n);

81     printf("Matrica %s ortonormirana.\n",
82           ortonormirana(A, n) ? "je" : "nije");
83
84     exit(EXIT_SUCCESS);
85 }
```

Rešenje 2.15

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
```

2 Pokazivači

```
1 int main()
2 {
3     int *p = NULL;
4     int i, n;
5
6     printf("Unesite dimenziju niza: ");
7     scanf("%d", &n);
8
9     /* Alocira se prostor za n celih brojeva */
10    if ((p = (int *) malloc(sizeof(int) * n)) == NULL) {
11        fprintf(stderr, "malloc(): ");
12        fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
13        exit(EXIT_FAILURE);
14    }
15
16    printf("Unesite elemente niza: ");
17    for (i = 0; i < n; i++)
18        scanf("%d", &p[i]);
19
20    printf("Niz u obrnutom poretku je: ");
21    for (i = n - 1; i >= 0; i--)
22        printf("%d ", p[i]);
23    printf("\n");
24
25    /* Oslobadja se prostor rezervisan funkcijom malloc() */
26    free(p);
27
28    exit(EXIT_SUCCESS);
29}
```

Rešenje 2.16

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define KORAK 10
4
5 int main()
6 {
7     /* Adresa prvog alociranog bajta */
8     int *a = NULL;
9
10    /* Velicina alocirane memorije */
11    int alocirano;
12
13    /* Broj elemenata niza */
14    int n;
15
16    /* Broj koji se ucitava sa ulaza */
17    int x;
18    int i;
19    int *b = NULL;
```

```

20  char realokacija;
21
22  /* Inicijalizacija */
23  alocirano = n = 0;
24
25  printf("Unesite zeljeni nacin realokacije (M ili R):\n");
26  scanf("%c", &realokacija);
27
28  printf("Unesite brojeve, nulu za kraj:\n");
29  scanf("%d", &x);
30
31  while (x != 0) {
32      if (n == alocirano) {
33          alocirano = alocirano + KORAK;
34
35          if (realokacija == 'M') {
36              /* Vrsi se realokacija memorije sa novom velicinom */
37              b = (int *) malloc(alocirano * sizeof(int));
38
39              if (b == NULL) {
40                  fprintf(stderr, "malloc(): ");
41                  fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
42                  free(a);
43                  exit(EXIT_FAILURE);
44              }
45
46              /* Svih n elemenata koji pocinju na adresi a prepisujemo na
47                 novu adresu b */
48              for (i = 0; i < n; i++)
49                  b[i] = a[i];
50
51              free(a);
52
53              /* Promenljivoj a dodeljuje se adresa pocetka novog, veceg
54                 bloka koji je prilikom alokacije zapamcen u promenljivoj b
55                 */
56              a = b;
57          } else if (realokacija == 'R') {
58
59              /* Zbog funkcije realloc je neophodno da i u prvoj iteraciji
60                 "a" bude inicializovano na NULL */
61
62              a = (int *) realloc(a, alocirano * sizeof(int));
63              if (a == NULL) {
64                  fprintf(stderr, "realloc(): ");
65                  fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
66                  exit(EXIT_FAILURE);
67              }
68          }
69      }
70
71      a[n++] = x;

```

2 Pokazivači

```
72     scanf("%d", &x);
74 }
76 printf("Niz u obrnutom poretku je: ");
77 for (n--; n >= 0; n--)
78     printf("%d ", a[n]);
79 printf("\n");
80 /* Oslobadja se dinamicki alocirana memorija */
81 free(a);
82
83 exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje 2.17

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 1000
6
7 /* Funkcija dinamicki kreira niz karaktera u koji smesta rezultat
8    nadovezivanja niski. Adresa niza se vraca kao povratna vrednost.
9    */
10 char *nadovezi(char *s, char *t)
11 {
12     char *p = (char *) malloc((strlen(s) + strlen(t) + 1)
13                               * sizeof(char));
14
15     /* Proverava se da li je memorija uspesno alocirana */
16     if (p == NULL) {
17         fprintf(stderr, "malloc(): ");
18         fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
19         exit(EXIT_FAILURE);
20     }
21
22     /* Kopiraju se i nadovezuju niske karaktera */
23     strcpy(p, s);
24     strcat(p, t);
25
26     return p;
27 }
28
29 int main()
30 {
31     char *s = NULL;
32     char s1[MAX], s2[MAX];
33
34     printf("Unesite dve niske karaktera:\n");
35 }
```

```

34     scanf("%s", s1);
35     scanf("%s", s2);
36
37     /* Poziva se funkcija koja nadovezuje niske */
38     s = nadovezi(s1, s2);
39
40     /* Prikazuje se rezultat */
41     printf("Nadovezane niske: %s\n", s);
42
43     /* Oslobadja se memorija alocirana u funkciji nadovezi() */
44     free(s);
45
46     exit(EXIT_SUCCESS);
47 }
```

Rešenje 2.18

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 int main()
6 {
7     int i, j;
8
9     /* Pokazivac na niz vrsta matrice realnih brojeva */
10    double **A = NULL;
11
12    /* Broj vrsta i broj kolona */
13    int n = 0, m = 0;
14
15    /* Trag matice */
16    double trag = 0;
17
18    printf("Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:\n ");
19    scanf("%d%d", &n, &m);
20
21    /* Činjenica se alocira prostor za niz vrsta matrice */
22    A = (double **)malloc(sizeof(double *) * n);
23
24    /* Provera se da li je doslo do greske pri alokaciji */
25    if (A == NULL) {
26        fprintf(stderr, "malloc(): ");
27        fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
28        exit(EXIT_FAILURE);
29    }
30
31    /* Dinamicki se alocira prostor za elemente u vrstama */
32    for (i = 0; i < n; i++) {
33        A[i] = (double **)malloc(sizeof(double) * m);
```

2 Pokazivači

```
35     /* Ukoliko je alokacija neuspesna, pre zavrsetka programa
36      potrebno je osloboditi svih i-1 prethodno alociranih vrsta, i
37      alociran niz pokazivaca */
38     if (A[i] == NULL) {
39         for (j = 0; j < i; j++)
40             free(A[j]);
41         free(A);
42         exit(EXIT_FAILURE);
43     }
44
45     printf("Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:\n");
46     for (i = 0; i < n; i++)
47         for (j = 0; j < m; j++)
48             scanf("%lf", &A[i][j]);
49
50     /* Izracunava se trag matrice, odnosno suma elemenata na glavnoj
51      dijagonali */
52     trag = 0.0;
53
54     for (i = 0; i < n; i++)
55         trag += A[i][i];
56
57     printf("Trag unete matrice je %.2f.\n", trag);
58
59     /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
60     for (j = 0; j < n; j++)
61         free(A[j]);
62
63     /* Oslobadjaju se memorija za niz pokazivaca na vrste */
64     free(A);
65
66     exit(EXIT_SUCCESS);
67 }
```

Rešenje 2.19

matrica.h

```
1 #ifndef _MATRICA_H_
2 #define _MATRICA_H_ 1
3
4 /* Funkcija dinamicki alocira memoriju za matricu dimenzija n x m */
5 int **alociraj_matricu(int n, int m);
6
7 /* Funkcija dinamicki alocira memoriju za kvadratnu matricu dimenzije
8   n */
9 int **alociraj_kvadratnu_matricu(int n);
10
11 /* Funkcija dealocira memoriju za matricu sa n vrsta */
```

```

13 int **dealociraj_matricu(int **matrica, int n);
14 /* Funkcija ucitava vec alociranu matricu dimenzija n x m sa
15    standardnog ulaza */
16 void ucitaj_matricu(int **matrica, int n, int m);
17 /* Funkcija ucitava vec alociranu kvadratnu matricu dimenzije n sa
18    standardnog ulaza */
19 void ucitaj_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n);
20 /* Funkcija ispisuje matricu dimenzija n x m na standardnom izlazu */
21 void ispisi_matricu(int **matrica, int n, int m);
22 /* Funkcija ispisuje kvadratnu matricu dimenzije n na standardnom
23    izlazu */
24 void ispisi_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n);
25 /* Funkcija ucitava vec alociranu matricu dimenzija n x m iz datoteke
26    f */
27 int ucitaj_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n, int m, FILE * f)
28 ;
29 /* Funkcija ucitava vec alociranu kvadratnu matricu dimenzije n iz
30    datoteke f */
31 int ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n,
32                                         FILE * f);
33 /* Funkcija upisuje matricu dimenzija n x m u datoteku f */
34 int upisi_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n, int m, FILE * f);
35 /* Funkcija upisuje kvadratnu matricu dimenzije n u datoteku f */
36 int upisi_kvadratnu_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n,
37                                         FILE * f);
38
39 #endif

```

matrica.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"
4
5 int **alociraj_matricu(int n, int m)
6 {
7     int **matrica = NULL;
8     int i, j;
9
10    /* Alocira se prostor za niz vrsta matrice */
11    matrica = (int **) malloc(n * sizeof(int *));
12    /* Ako alokacija nije prosla uspesno, povratna vrednost funkcije ce
13       biti NULL, sto mora biti provereno u main funkciji */

```

2 Pokazivači

```
15     if (matrica == NULL)
16         return NULL;
17
18     /* Alocira se prostor za svaku vrstu matrice */
19     for (i = 0; i < n; i++) {
20         matrica[i] = (int *) malloc(m * sizeof(int));
21         /* Ako alokacija nije prosla uspesno, oslobadjaju se svi
22          prethodno alocirani resursi, i povratna vrednost je NULL */
23         if (matrica[i] == NULL) {
24             for (j = 0; j < i; j++)
25                 free(matrica[j]);
26             free(matrica);
27             return NULL;
28         }
29     }
30
31     return matrica;
32 }
33
34 int **alociraj_kvadratnu_matricu(int n)
35 {
36     /* Alociranje matrice dimenzije n x n */
37     return alociraj_matricu(n, n);
38 }
39
40 int **dealociraj_matricu(int **matrica, int n)
41 {
42     int i;
43     /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
44     for (i = 0; i < n; i++)
45         free(matrica[i]);
46     /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
47     free(matrica);
48
49     /* Matrica postaje prazna, tj. nealocirana */
50     return NULL;
51 }
52
53 void ucitaj_matricu(int **matrica, int n, int m)
54 {
55     int i, j;
56     /* Elementi matrice se ucitacaju po vrstama */
57     for (i = 0; i < n; i++)
58         for (j = 0; j < m; j++)
59             scanf("%d", &matrica[i][j]);
60
61     void ucitaj_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n)
62     {
63         /* Ucitavanje matrice n x n */
64         ucitaj_matricu(matrica, n, n);
65     }
```

```

67 void ispisi_matricu(int **matrica, int n, int m)
68 {
69     int i, j;
70     /* Ispis po vrstama */
71     for (i = 0; i < n; i++) {
72         for (j = 0; j < m; j++)
73             printf("%d ", matrica[i][j]);
74         printf("\n");
75     }
76 }
77 void ispisi_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n)
78 {
79     /* Ispis matrice n x n */
80     ispisi_matricu(matrica, n, n);
81 }
82
83 int ucitaj_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n, int m, FILE * f)
84 {
85     int i, j;
86     /* Elementi matrice se ucitacaju po vrstama */
87     for (i = 0; i < n; i++)
88         for (j = 0; j < m; j++)
89             /* Ako je nemoguce ucitati sledeci element, povratna vrednost
89              funkcije je 1, kao indikator neuspesnog ucitavanja */
90             if (fscanf(f, "%d", &matrica[i][j]) != 1)
91                 return 1;
92
93     /* Uspesno ucitana matrica */
94     return 0;
95 }
96
97 int ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n,
98                                             FILE * f)
99 {
100    /* Ucitavanje matrice n x n iz datoteke */
101    return ucitaj_matricu_iz_datoteke(matrica, n, n, f);
102 }
103
104 int upisi_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n, int m, FILE * f)
105 {
106     int i, j;
107     /* Ispis po vrstama */
108     for (i = 0; i < n; i++) {
109         for (j = 0; j < m; j++)
110             /* Ako je nemoguce ispisati sledeci element, povratna vrednost
110              funkcije je 1, kao indikator neuspesnog ispisa */
111             if (fprintf(f, "%d ", matrica[i][j]) <= 0)
112                 return 1;
113             fprintf(f, "\n");
114     }
115 }
116
117

```

2 Pokazivači

```
119     /* Uspesno upisana matrica */
120     return 0;
121 }
122 int upisi_kvadratnu_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n, FILE * f
123 )
124 {
125     /* Ispis matrice n x n u datoteku */
126     return upisi_matricu_u_datoteku(matrica, n, n, f);
127 }
```

main_a.c

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include "matrica.h"
4
int main()
6 {
    int **matrica = NULL;
8    int n, m;
    FILE *f;
10
/* Ucitavanje dimenzije matrice */
12    printf("Unesi broj vrsta matrice: ");
    scanf("%d", &n);
14    printf("Unesi broj kolona matrice: ");
    scanf("%d", &m);
16
/* Provera dimenzija matrice */
18    if (n <= 0 || m <= 0) {
        fprintf(stderr, "Neodgovarajce dimenzije matrice\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
22
/* Alokacija matrice i provera alokacije */
24    matrica = alociraj_matricu(n, m);
    if (matrica == NULL) {
26        fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
28
/* Ucitavanje matrice sa standardnog ulaza */
30    printf("Unesi elemente matrice po vrstama:\n");
32    ucitaj_matricu(matrica, n, m);
34
/* Otvaranje fajla za upis matrice */
36    if ((f = fopen("matrica.txt", "w")) == NULL) {
        fprintf(stderr, "fopen() error\n");
        matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
38
```

```

40    }
41
42    /* Upis matrice u fajl */
43    if (upisi_matricu_u_datoteku(matrica, n, m, f) != 0) {
44        fprintf(stderr, "Neuspesno upisivanje matrice u datoteku\n");
45        matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
46        exit(EXIT_FAILURE);
47    }
48
49    /* Zatvaranje fajla */
50    fclose(f);
51
52    /* Dealokacija matrice */
53    matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
54
55    exit(EXIT_SUCCESS);
56}

```

main_b.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"
4
5 int main(int argc, char **argv)
6 {
7     int **matrica = NULL;
8     int n;
9     FILE *f;
10
11    /* Provera argumenata komandne linije */
12    if (argc != 2) {
13        fprintf(stderr, "Koriscenje programa: %s datoteka\n", argv[0]);
14        exit(EXIT_FAILURE);
15    }
16
17    /* Otvaranje fajla za citanje */
18    if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
19        fprintf(stderr, "fopen() error\n");
20        exit(EXIT_FAILURE);
21    }
22
23    /* Ucitavanje dimenzije matrice */
24    if (fscanf(f, "%d", &n) != 1) {
25        fprintf(stderr, "Neispravan pocetak fajla\n");
26        exit(EXIT_FAILURE);
27    }
28
29    /* Provera dimenzije matrice */
30    if (n <= 0) {
31        fprintf(stderr, "Neodgovarajca dimenzija matrice\n");
32    }

```

2 Pokazivači

```
    exit(EXIT_FAILURE);
33 }

35 /* Alokacija matrice i provera alokacije */
36 matrica = alociraj_kvadratnu_matricu(n);
37 if (matrica == NULL) {
38     fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
39     exit(EXIT_FAILURE);
40 }

41 /* Ucitavanje matrice iz datoteke */
42 if (ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(matrica, n, f) != 0) {
43     fprintf(stderr, "Neuspesno ucitavanje matrice iz datoteke\n");
44     matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
45     exit(EXIT_FAILURE);
46 }

47 /* Zatvaranje fajla */
48 fclose(f);

49 /* Ispis matrice na standardnom izlazu */
50 ispis_i_kvadratnu_matricu(matrica, n);

51 /* Dealokacija matrice */
52 matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);

53 exit(EXIT_SUCCESS);
54 }
```

Rešenje 2.20

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include "matrica.h"

5 /* Funkcija ispisuje elemente matrice ispod glavne dijagonale */
6 void ispisi_elemente_ispod_dijagonale(int **M, int n, int m)
7 {
8     int i, j;

9     for (i = 0; i < n; i++) {
10         for (j = 0; j <= i; j++)
11             printf("%d ", M[i][j]);
12         printf("\n");
13     }
14 }

15 int main()
16 {
17     int m, n;
```

```

21 int **matrica = NULL;
22
23 printf("Unesite broj vrsta i broj kolona matrice:\n ");
24 scanf("%d %d", &n, &m);
25
26 /* Alocira se matrica */
27 matrica = alociraj_matricu(n, m);
28 /* Provera alokacije */
29 if (matrica == NULL) {
30     fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
31     exit(EXIT_FAILURE);
32 }
33
34 printf("Unesite elemente matrice, vrstu po vrstu:\n");
35 ucitaj_matricu(matrica, n, m);
36
37 printf("Elementi ispod glavne dijagonale matrice:\n");
38 ispis_i_elemente_ispod_dijagonale(matrica, n, m);
39
40 /* Oslobođanje memorije */
41 matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
42
43 exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje 2.22

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 /* Funkcija izvrsava trazene transformacije nad matricom */
6 void izmeni(float **a, int n)
7 {
8     int i, j;
9
10    for (i = 0; i < n; i++)
11        for (j = 0; j < n; j++)
12            if (i < j)
13                a[i][j] /= 2;
14            else if (i > j)
15                a[i][j] *= 2;
16 }
17
18 /* Funkcija izracunava zbir apsolutnih vrednosti elemenata ispod
19 sporedne dijagonale. Element se nalazi ispod sporedne dijagonale
20 ukoliko je zbir indeksa vrste i indeksa kolone elementa veci od
21 n-1 */
22 float zbir_ispod_sporedne_dijagonale(float **m, int n)
23 {
24     int i, j;

```

2 Pokazivači

```
1     float zbir = 0;
2
3     for (i = 0; i < n; i++)
4         for (j = n-i; j < n; j++)
5             if (i + j > n - 1)
6                 zbir += fabs(m[i][j]);
7
8     return zbir;
9 }
10
11 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice dimenzije n iz zadate
12    datoteke */
13 void ucitaj_matricu(FILE * ulaz, float **m, int n)
14 {
15     int i, j;
16
17     for (i = 0; i < n; i++)
18         for (j = 0; j < n; j++)
19             fscanf(ulaz, "%f", &m[i][j]);
20 }
21
22 /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice dimenzije n na
23    standardni izlaz */
24 void ispisi_matricu(float **m, int n)
25 {
26     int i, j;
27
28     for (i = 0; i < n; i++) {
29         for (j = 0; j < n; j++)
30             printf("%.2f ", m[i][j]);
31         printf("\n");
32     }
33
34     /* Funkcija alocira memoriju za kvadratnu matricu dimenzije n */
35 float **alociraj_memoriju(int n)
36 {
37     int i, j;
38     float **m;
39
40     m = (float **) malloc(n * sizeof(float *));
41     if (m == NULL) {
42         fprintf(stderr, "malloc(): Neuspela alokacija\n");
43         exit(EXIT_FAILURE);
44     }
45
46     for (i = 0; i < n; i++) {
47         m[i] = (float *) malloc(n * sizeof(float));
48
49         if (m[i] == NULL) {
50             printf("malloc(): neuspela alokacija memorije!\n");
51             for (j = 0; j < i; j++)
52                 free(m[j]);
53             free(m);
54             exit(EXIT_FAILURE);
55         }
56     }
57 }
```

```

    free(m[i]);
    free(m);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
}
return m;
}

/* Funckija oslobadja memoriju zauzetu kvadratnom matricom dimenzije
   n */
void oslobodi_memoriju(float **m, int n)
{
    int i;
    for (i = 0; i < n; i++)
        free(m[i]);
    free(m);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *ulaz;
    float **a;
    int n;

    /* Ako korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se greska
     */
    if (argc < 2) {
        printf("Greska: ");
        printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
        printf("Program se poziva sa %s ime_dat.\n", argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Otvara se datoteka za citanje */
    ulaz = fopen(argv[1], "r");
    if (ulaz == NULL) {
        fprintf(stderr, "Greska: ");
        fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Cita se dimenzija matrice */
    fscanf(ulaz, "%d", &n);

    /* Alocira se memorija */
    a = alociraj_memoriju(n);

    /* Ucitavaju se elementi matrice */
    ucitaj_matricu(ulaz, a, n);

    float zbir = zbir_ispod_sporedne_dijagonale(a, n);
}

```

2 Pokazivači

```
128  /* Poziva se funkcija za transformaciju matrice */
129  izmeni(a, n);
130
132  /* Ispisuje se rezultat */
133  printf("Zbir apsolutnih vrednosti ispod sporedne dijagonale ");
134  printf("je %.2f.\n", zbir);
135
136  printf("Transformisana matrica je:\n");
137  ispisi_matricu(a, n);
138
139  /* Oslobadja se memorija */
140  osloboidi_memoriju(a, n);
141
142  /* Zatvara se datoteka */
143  fclose(ulaz);
144
145  exit(EXIT_SUCCESS);
146 }
```

Rešenje 2.27

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <string.h>
5
6 /* Funkcija tabela() prihvata granice intervala a i b, broj
7  ekvidistantnih tacaka n, kao i pokazivac f koji pokazuje na
8  funkciju koja prihvata double argument, i vraca double vrednost.
9  Za tako datu funkciju ispisuju se njene vrednosti u intervalu
10 [a,b] u n ekvidistantnih tacaka intervala */
11 void tabela(double a, double b, int n, double (*fp) (double))
12 {
13     int i;
14     double x;
15
16     printf("-----\n");
17     for (i = 0; i < n; i++) {
18         x = a + i * (b - a) / (n - 1);
19         printf("| %8.5f | %8.5f |\n", x, (*fp)(x));
20     }
21     printf("-----\n");
22 }
23
24 double sqr(double a)
25 {
26     return a * a;
27 }
```

```

1 int main(int argc, char *argv[])
31 {
32     double a, b;
33     int n;
34
35     char ime_funkcije[6];
36
37     /* Pokazivac na funkciju koja ima jedan argument tipa double i
38      povratak vrednost istog tipa */
39     double (*fp) (double);
40
41     /* Ako korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se greska
42      */
43     if (argc < 2) {
44         printf("Greska: ");
45         printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
46         printf("Program se poziva sa %s ime_funkcije iz math.h.\n",
47                argv[0]);
48         exit(EXIT_FAILURE);
49     }
50
51     /* Niska ime_funkcije sadrzi ime trazene funkcije koja je navedena
52      u
53      komandnoj liniji */
54     strcpy(ime_funkcije, argv[1]);
55
56     /* Inicijalizuje se pokazivac na funkciju koja treba da se tabelira
57      */
58     if (strcmp(ime_funkcije, "sin") == 0)
59         fp = &sin;
60     else if (strcmp(ime_funkcije, "cos") == 0)
61         fp = &cos;
62     else if (strcmp(ime_funkcije, "tan") == 0)
63         fp = &tan;
64     else if (strcmp(ime_funkcije, "atan") == 0)
65         fp = &atan;
66     else if (strcmp(ime_funkcije, "acos") == 0)
67         fp = &acos;
68     else if (strcmp(ime_funkcije, "asin") == 0)
69         fp = &asin;
70     else if (strcmp(ime_funkcije, "exp") == 0)
71         fp = &exp;
72     else if (strcmp(ime_funkcije, "log") == 0)
73         fp = &log;
74     else if (strcmp(ime_funkcije, "log10") == 0)
75         fp = &log10;
76     else if (strcmp(ime_funkcije, "sqrt") == 0)
77         fp = &sqrt;
78     else if (strcmp(ime_funkcije, "floor") == 0)
79         fp = &floor;
80     else if (strcmp(ime_funkcije, "ceil") == 0)
81         fp = &ceil;

```

2 Pokazivači

```
81     else if (strcmp(ime_funkcije, "sqr") == 0)
82         fp = &sqr;
83     else {
84         printf("Program jos uvek ne podrzava trazenu funkciju!\n");
85         exit(EXIT_SUCCESS);
86     }
87
88     printf("Unesite krajeve intervala:\n");
89     scanf("%lf %lf", &a, &b);
90
91     printf("Koliko tacaka ima na ekvidistantnoj mrezi ");
92     printf("(uključujući krajeve intervala)?\n");
93     scanf("%d", &n);
94
95     /* Mreza mora da uključuje bar krajeve intervala, tako da se mora
96      uneti broj veci od 2 */
97     if (n < 2) {
98         fprintf(stderr, "Broj tacaka mreze mora biti bar 2!\n");
99         exit(EXIT_FAILURE);
100    }
101
102    /* Ispisuje se ime funkcije */
103    printf("      x %10s(x)\n", ime_funkcije);
104
105    /* Prosledjuje se funkciji tabela() funkcija zadata kao argument
106       komandne linije */
107    tabela(a, b, n, fp);
108
109    exit(EXIT_SUCCESS);
110 }
```

3

Algoritmi pretrage i sortiranja

3.1 Algoritmi pretrage

Zadatak 3.1 Napisati iterativne funkcije pretraga nizova. Svaka funkcija treba da vrati indeks pozicije na kojoj je pronaden traženi broj ili vrednost -1 ukoliko broj nije pronađen.

- (a) Napisati funkciju `linarna_pretraga` koja vrši linearu pretragu niza celih brojeva a , dužine n , tražeći u njemu broj x .
- (b) Napisati funkciju `binarna_pretraga` koja vrši binarnu pretragu sortiranog niza a , dužine n , tražeći u njemu broj x .
- (c) Napisati funkciju `interpolaciona_pretraga` koja vrši interpolacionu pretragu sortiranog niza a , dužine n , tražeći u njemu broj x .

Napisati i program koji generiše rastući niz slučajnih brojeva dimenzije n i pozvajući napisane funkcije traži broj x . Programu se kao prvi argument komandne linije prosleđuje prirodan broj n koji nije veći od 1000000 i broj x kao drugi argument komandne linije. Potrebna vremena za izvršavanje ovih funkcija dopisati u datoteku `vremena.txt`.

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Test 1

POKRETANJE: ./a.out 1000000 23542 IZLAZ: Linearna pretraga: Element nije u nizu Binarna pretraga: Element nije u nizu Interpolaciona pretraga: Element nije u nizu	VREMENA.TXT Dimenzija niza: 1000000 Linearna: 3615091 ns Binarna: 1536 ns Interpolaciona: 558 ns
---	--

Test 2

POKRETANJE: ./a.out 100000 37842 IZLAZ: Linearna pretraga: Element nije u nizu Binarna pretraga: Element nije u nizu Interpolaciona pretraga: Element nije u nizu	VREMENA.TXT Dimenzija niza: 1000000 Linearna: 3615091 ns Binarna: 1536 ns Interpolaciona: 558 ns Dimenzija niza: 100000 Linearna: 360803 ns Binarna: 1187 ns Interpolaciona: 628 ns
--	---

[Rešenje 3.1]

Zadatak 3.2 Napisati rekurzivne funkcije algoritama linearne, binarne i interpolacione pretrage i program koji ih testira za brojeve koji se unose sa standardnog ulaza. Linearnu pretragu implementirati na dva načina, svođenjem pretrage na prefiks i na sufiks niza. Prvo se unosi broj koji se traži, a zatim sortirani elementi niza sve do kraja ulaza. Pretpostaviti da niz brojeva koji se unosi neće biti duži od 1024 elemenata.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Unesite traženi broj: 11 Unesite sortiran niz elemenata: 2 5 6 8 10 11 23 Linearna pretraga Pozicija elementa je 5. Binarna pretraga Pozicija elementa je 5. Interpolaciona pretraga Pozicija elementa je 5.

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Unesite traženi broj: 14 Unesite sortiran niz elemenata: 10 32 35 43 66 89 100 Linearna pretraga Element se ne nalazi u nizu. Binarna pretraga Element se ne nalazi u nizu. Interpolaciona pretraga Element se ne nalazi u nizu.

[Rešenje 3.2]

Zadatak 3.3 Napisati program koji preko argumenta komandne linije dobija ime datoteke koja sadrži sortirani spisak studenata po broju indeksa rastuće. Za svakog studenta u jednom redu stoje informacije o indeksu, imenu i prezimenu. Program učitava spisak studenata u niz i traži od korisnika indeks ili prezime studenta čije informacije se potom prikazuju na ekranu. U slučaju više studenata sa istim prezimenom prikazati informacije o prvom takvom. Odabir kriterijuma pretrage se vrši kroz poslednji argument komandne linije, koji može biti **-indeks** ili **-prezime**. U slučaju neuspjehnih pretragi, štampati odgovarajuću poruku. Pretrage implementirati u vidu iterativnih funkcija što manje složenosti. Pretpostaviti da u datoteci neće biti više od 128 studenata i da su imena i prezimena svih kraća od 16 slova.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.txt -indeks  
  
DATOTEKA.TXT  
20140003 Marina Petrovic  
20140012 Stefan Mitrovic  
20140032 Dejan Popovic  
20140049 Mirko Brankovic  
20140076 Sonja Stevanovic  
20140104 Ivan Popovic  
20140187 Vlada Stankovic  
20140234 Darko Brankovic  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite indeks studenta  
cije informacije zelite:  
20140076  
Indeks: 20140076,  
Ime i prezime: Sonja Stevanovic
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.txt -prezime  
  
DATOTEKA.TXT  
20140003 Marina Petrovic  
20140012 Stefan Mitrovic  
20140032 Dejan Popovic  
20140049 Mirko Brankovic  
20140076 Sonja Stevanovic  
20140104 Ivan Popovic  
20140187 Vlada Stankovic  
20140234 Darko Brankovic  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite prezime studenta  
cije informacije zelite:  
Popovic  
Indeks: 20140032,  
Ime i prezime: Dejan Popovic
```

[Rešenje 3.3]

Zadatak 3.4 Modifikovati zadatak 3.3 tako da tražene funkcije budu rekurzivne.

[Rešenje 3.4]

Zadatak 3.5 U datoteci koja se zadaje kao prvi argument komandne linije, nalaze se koordinate tačaka. U zavisnosti od prisustva opcija komandne linije (**-x** ili **-y**), pronaći onu koja je najbliža x , ili y osi, ili koordinatnom početku, ako

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

nije prisutna nijedna opcija. Pretpostaviti da je broj tačaka u datateci veći od 0 i ne veći od 1024.

Test 1	Test 2	Test 3
POKRETANJE: ./a.out dat.txt -	POKRETANJE: ./a.out dat.txt	POKRETANJE: ./a.out dat.txt -y
DAT.TXT 12 53 2.342 34.1 -0.3 23 -1 23.1 123.5 756.12	DAT.TXT 12 53 2.342 34.1 -0.3 23 -1 2.1 123.5 756.12	DAT.TXT 12 53 2.342 34.1 -0.3 0.23 -1 2.1 123.5 756.12

[Rešenje 3.5]

Zadatak 3.6 Napisati funkciju koja određuje nulu funkcije $\cos(x)$ na intervalu $[0, 2]$ metodom polovljenja intervala. Algoritam se završava kada se vrednost kosinusne funkcije razlikuje za najviše 0.001 od nule. UPUTSTVO: Korisiti algoritam analogan algoritmu binarne pretrage, metod polovljenja intervala. NAPOMENA: Ovaj metod se može primeniti na funkciju $\cos(x)$ na intervalu $[0, 2]$ zato što je ona na ovom intervalu neprekidna, i vrednosti funkcije na krajevima intervala su različitog znaka.

Test 1
IZLAZ: 1.57031

[Rešenje 3.6]

Zadatak 3.7 Napisati funkciju koja metodom polovljenja intervala određuje nulu izabrane funkcije na proizvolnjom intervalu sa tačnošću $epsilon$. Ime funkcije se zadaje kao prvi argument komandne linije, a interval i tačnost se unose sa standardnog ulaza. Pretpostaviti da je izabrana funkcija na tom intervalu neprekidna. UPUTSTVO: U okviru algoritma pretrage koristiti pokazivač na odgovarajuću funkciju (na primer, kao u zadatku 2.27).

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out cos
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: 0 2
Unesite preciznost: 0.001
1.57031
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out sin
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: 1 5
Unesite preciznost: 0.00001
3.1416
```

Primer 3

```
POKRETANJE: ./a.out tan
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: -1.1 1
Unesite preciznost: 0.00001
3.8147e-06
```

Primer 4

```
POKRETANJE: ./a.out sin
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: 1 3
Funkcija sin na intervalu [1, 3]
ne zadovoljava uslove
```

[Rešenje 3.7]

Zadatak 3.8 Napisati funkciju koja u rastuće sortiranom nizu celih brojeva binarnom pretragom pronalazi indeks prvog elementa većeg od nule. Ukoliko nema elemenata većih od nule, funkcija kao rezultat vraća -1 . Napisati program koji testira ovu funkciju za rastući niz celih brojeva koji se učitavaju sa standardnog ulaza. Niz neće biti duži od 256, i njegovi elementi se unose sve do kraja ulaza.

Test 1

```
ULAZ:
-151 -44 5 12 13 15
IZLAZ:
2
```

Test 2

```
ULAZ:
-100 -15 -11 -8 -7 -5
IZLAZ:
-1
```

Test 3

```
ULAZ:
-100 -15 0 13 55 124
258 315 516 7000
IZLAZ:
3
```

[Rešenje 3.8]

Zadatak 3.9 Napisati funkciju koja u opadajuće sortiranom nizu celih brojeva binarnom pretragom pronalazi indeks prvog elementa manjeg od nule. Ukoliko nema elemenata manjih od nule, funkcija kao rezultat vraća -1 . Napisati program koji testira ovu funkciju za opadajući niz celih brojeva koji se učitavaju sa standardnog ulaza. Niz neće biti duži od 256, i njegovi elementi se unose sve do kraja ulaza.

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 151 44 5 -12 -13 -15	ULAZ: 100 55 15 0 -15 -124 -155 -258 -315 -516	ULAZ: 100 15 11 8 7 5 4 3 2
IZLAZ: 3	IZLAZ: 4	IZLAZ: -1

[Rešenje 3.9]

Zadatak 3.10 Napisati funkciju koja određuje ceo deo logaritma za osnovu 2 datog neoznačenog celog broja koristeći samo bitske i relacione operatore.

- Napisati funkciju linearne složenosti koja određuje logaritam pomeranjem broja udesno.
- Napisati funkciju logaritmske složenosti koja određuje logaritam koristeći binarnu pretragu.

Tražene funkcije testirati programom koji pozitivan broj učitava sa standardnog ulaza, a logaritam ispisuje na standardnom izlazu.

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 4	ULAZ: 17	ULAZ: 1031
IZLAZ: 2 2	IZLAZ: 4 4	IZLAZ: 10 10

[Rešenje 3.10]

* **Zadatak 3.11** U prvom kvadrantu dato je $1 \leq N \leq 10000$ duži svojim koordinatama (duži mogu da se sekut, preklapaju, itd.). Napisati program koji pronalazi najmanji ugao $0 \leq \alpha \leq 90^\circ$, na dve decimale, takav da je suma dužina duži sa obe strane polupoluprave iz koordinatnog početka pod uglom α jednak (neke duži bivaju presečene, a neke ne). Program prvo učitava broj N , a zatim i same koordinate temena duži. UPUTSTVO: *Vršiti binarnu pretragu intervala $[0, 90^\circ]$.*

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesi broj tacaka: 2  
|| Unesi koordinate tacaka:  
|| 2 0 2 1  
|| 1 2 2 2  
|| 26.57
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesi broj tacaka: 2  
|| Unesi koordinate tacaka:  
|| 1 0 1 1  
|| 0 1 1 1  
|| 45
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesi broj tacaka: 3  
|| Unesi koordinate tacaka:  
|| 1 0 1 1  
|| 2 0 2 1  
|| 1 2 2 2  
|| 26.57
```

3.2 Algoritmi sortiranja

Zadatak 3.12 Napraviti biblioteku koja implementira algoritme sortiranja nizova celih brojeva. Biblioteka treba da sadrži algoritam sortiranja izborom (engl. *selection sort*), sortiranja spajanjem (engl. *merge sort*), brzog sortiranja (engl. *quick sort*), mehurastog sortiranja (engl. *bubble sort*), sortiranja direktnim umetanjem (engl. *insertion sort*) i sortiranja umetanjem sa inkrementom (engl. *shell sort*). Upotrebiti biblioteku kako bi se napravilo po-ređenje efikasnosti različitih algoritama sortiranja. Efikasnost meriti na slučajno generisanim nizovima, na rastuće sortiranim nizovima i na opadajuće sortiranim nizovima. Izbor algoritma, veličine i početnog rasporeda elemenata niza birati kroz argumente komandne linije. Moguće opcije kojima se bira algoritam sortiranja su: **-m** za sortiranje spajanjem, **-q** za brzo sortiranje, **-b** za mehurasto, **-i** za sortiranje direktnim umetanjem ili **-s** za sortiranje umetanjem sa inkrementom. U slučaju da nije prisutna ni jedna od ovih opcija, niz sortirati algoritmom sortiranja izborom. Niz koji se sortira generisati neopadajuće ako je prisutna opcija **-r**, nerastuće ako je prisutna opcija **-o** ili potpuno slučajno ako nema nijedne opcije. Vreme meriti programom **time**. Analizirati porast vremena sa porastom dimenzije *n*.

Test 1

```
|| POKRETANJE: time ./a.out  
|| 200000  
|| IZLAZ:  
|| real 0m42.168s  
|| user 0m42.100s  
|| sys 0m0.000s
```

Test 2

```
|| POKRETANJE: time ./a.out  
|| 400000  
|| IZLAZ:  
|| real 2m48.395s  
|| user 2m48.128s  
|| sys 0m0.000s
```

Test 3

```
|| POKRETANJE: time ./a.out  
|| 800000  
|| IZLAZ:  
|| real 11m13.703s  
|| user 11m12.636s  
|| sys 0m0.000s
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Test 4

```
|| POKRETANJE: time ./a.out
  800000 -r
  || IZLAZ:
    real 11m21.533s
    user 11m20.436s
    sys 0m0.020s
```

Test 5

```
|| POKRETANJE: time ./a.out
  800000 -q
  || IZLAZ:
    real 0m0.159s
    user 0m0.156s
    sys 0m0.000s
```

Test 6

```
|| POKRETANJE: time ./a.out
  800000 -m
  || IZLAZ:
    real 0m0.137s
    user 0m0.136s
    sys 0m0.000s
```

[Rešenje 3.12]

Zadatak 3.13 Dve niske su anagrami ako se sastoje od istog broja istih karaktera. Napisati program koji proverava da li su dve niske karaktera anagrami. Niske se zadaju sa standardnog ulaza i neće biti duže od 127 karaktera. UPUTSTVO: *Napisati funkciju koja sortira slova unutar niske karaktera, a zatim za sortirane niske proveriti da li su identične.*

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite prvu nisku anagram
  Unesite drugu nisku ramgana
  jesu
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite prvu nisku anagram
  Unesite drugu nisku anagr
  nisu
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite prvu nisku test
  Unesite drugu nisku tset
  jesu
```

[Rešenje 3.13]

Zadatak 3.14 U datom nizu brojeva treba pronaći dva broja koja su na najmanjem rastojanju. Niz se zadaje sa standardnog ulaza, sve do kraja ulaza, ali neće sadržati više od 256 i manje od 2 elemenata. Na izlaz ispisati razliku pronadena dva broja. UPUTSTVO: *Prvo sortirati niz.* NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.*

Test 1

```
|| ULAZ:
  23 64 123 76 22 7
  || IZLAZ:
    1
```

Test 2

```
|| ULAZ:
  21 654 65 123 65 12 61
  || IZLAZ:
    0
```

Test 3

```
|| ULAZ:
  34 30
  || IZLAZ:
    4
```

[Rešenje 3.14]

Zadatak 3.15 Napisati program koji pronalazi broj koji se najviše puta pojavljivao u datom nizu. Niz se zadaje sa standardnog ulaza sve do kraja ulaza i neće biti duži od 256 i kraći od jednog elemenata. UPUTSTVO: *Prvo sortirati*

3.2 Algoritmi sortiranja

niz, a zatim naći najdužu sekvencu jednakačih elemenata. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

Test 1

ULAZ:	4 23 5 2 4 6 7 34 6 4 5
IZLAZ:	4

Test 2

ULAZ:	2 4 6 2 6 7 99 1
IZLAZ:	2

Test 3

ULAZ:	123
IZLAZ:	123

[Rešenje 3.15]

Zadatak 3.16 Napisati funkciju koja proverava da li u datom nizu postoje dva elementa čiji zbir je jednak zadatom celom broju. Napisati i program koji testira ovu funkciju. U programu se prvo učitava broj, a zatim i niz. Elementi niza se unose sve do kraja ulaza. Pretpostaviti da u niz neće biti uneto više od 256 brojeva. UPUTSTVO: Prvo sortirati niz. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite trazeni zbir: 34
	Unesite elemente niza:
	134 4 1 6 30 23
	da

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite trazeni zbir: 12
	Unesite elemente niza:
	53 1 43 3 56 13
	ne

Primer 3

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite trazeni zbir: 52
	Unesite elemente niza:
	52
	ne

[Rešenje 3.16]

Zadatak 3.17 Napisati funkciju potpisa `int merge(int *niz1, int dim1, int *niz2, int dim2, int *niz3, int dim3)` koja prima dva sortirana niza, i na osnovu njih pravi novi sortirani niz koji koji sadrži elemente oba niza. Treća dimenzija predstavlja veličinu niza u koji se smešta rezultat. Ako je ona manja od potrebne dužine, funkcija vraća -1 kao indikator neuspeha, inače vraća 0. Napisati zatim program koji testira ovu funkciju. Nizovi se unose sa standardnog ulaza sve dok se ne unese 0 i može se pretpostaviti da će njihove dimenzije biti manje od 256.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite elemente prvog niza:
	3 6 7 11 14 35 0
	Unesite elemente drugog niza:
	3 5 8 0
	3 3 5 6 7 8 11 14 35

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite elemente prvog niza:
	1 4 7 0
	Unesite elemente drugog niza:
	9 11 23 54 75 0
	1 4 7 9 11 23 54 75

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

[Rešenje 3.17]

Zadatak 3.18 Napisati program koji čita sadržaj dveju datoteka od kojih svaka sadrži spisak imena i prezimena studenata iz jedne od dve grupe, rastuće sortiran po imenima, a u slučaju istog imena po prezimenima, i kreira jedinstven spisak studenata sortiranih takođe po istom kriterijumu. Program dobija nazine datoteka iz komandne linije i jedinstveni spisak upisuje u datoteku `ceo-tok.txt`. Prepostaviti da je ime studenta nije duže od 10, a prezime od 15 karaktera.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out prvi-deo.txt drugi-deo.txt

PRVI-DEO.TXT                               CEO-TOK.TXT
Andrija Petrovic                           Aleksandra Cvetic
Anja Ilic                                 Andrija Petrovic
Ivana Markovic                            Anja Ilic
Lazar Micic                             Bojan Golubovic
Nenad Brankovic                          Dragan Markovic
Sofija Filipovic                         Filip Dukic
Uros Milic                                Ivana Markovic
Vladimir Savic                           Ivana Stankovic
                                         Lazar Micic
                                         Marija Stankovic
                                         Nenad Brankovic
                                         Ognjen Peric
                                         Sofija Filipovic
                                         Vladimir Savic
                                         Uros Milic
                                         Ognjen Peric
```

[Rešenje 3.18]

Zadatak 3.19 Napisati funkcije koje sortiraju niz struktura tačaka na osnovu sledećih kriterijuma: (i) njihovog rastojanja od koordinatnog početka, (ii) x koordinata tačaka, (iii) y koordinata tačaka. Napisati program koji učitava niz tačaka iz datoteke čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije, i u zavisnosti od prisutnih opcija (prvi argument) u komandnoj liniji (`-o`, `-x` ili `-y`) sortira tačke po jednom od prethodna tri kriterijuma i rezultat upisuje u datoteku čije se ime zadaje kao treći argument komandne linije. U ulaznoj datoteci nije zadato više od 128 tačaka.

3.2 Algoritmi sortiranja

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out -x in.txt out.txt  
  
IN.TXT  
3 4  
11 6  
7 3  
2 82  
-1 6  
  
OUT.TXT  
-1 6  
2 82  
3 4  
7 3  
11 6
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out -o in.txt out.txt  
  
IN.TXT  
3 4  
11 6  
7 3  
2 82  
-1 6  
  
OUT.TXT  
3 4  
-1 6  
7 3  
11 6  
2 82
```

[Rešenje 3.19]

Zadatak 3.20 Napisati program koji učitava imena i prezimena građana (najviše njih 1000) iz datoteke `biracki-spisak.txt` i kreira biračke spiskove. Jedan birački spisak je sortiran po imenu građana, a drugi po prezimenu. Program treba da ispisuje koliko građana ima isti redni broj u oba biračka spiska. Prepostaviti da je za ime, odnosno prezime građana dovoljno 15 karaktera, i da se nijedno ime i prezime ne pojavljuje više od jednom.

Test 1

```
BIRACKI-SPISAK.TXT  
Bojan Golubovic  
Andrija Petrovic  
Anja Ilic  
Aleksandra Cvetic  
Dragan Markovic  
Ivana Markovic  
Lazar Micic  
Marija Stankovic  
Filip Dukic
```

Test 2

```
BIRACKI-SPISAK.TXT  
Milan Milicevic  
  
IZLAZ:  
1
```

Test 3

```
DATOTEKA BIRACKI-SPISAK.TXT  
NE POSTOJI  
  
IZLAZ ZA GREŠKU:  
Neuspesno otvaranje  
datoteke  
biracki-spisak.txt.
```

[Rešenje 3.20]

Zadatak 3.21 Definisati strukturu koja čuva imena, prezimena i godišta dece. Prepostaviti da su imena i prezimena niske karaktera koje nisu duže od 30 karaktera. Napisati funkciju koja sortira niz dece po godištu, a decu istog godišta sortira leksikografski po prezimenu i imenu. Napisati program koji učitava podatke o deci koji se nalaze u datoteci čije se ime zadaje kao prvi argument

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

komandne linije, sortira ih i sortirani niz upisuje u datoteku čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije. Prepostaviti da u ulaznoj datoteci nisu zadati podaci o više od 128 dece.

Test 1

```
||| POKRETANJE: ./a.out in.txt out.txt
||| IN.OUT
||| Petar Petrovic 2007
||| Milica Antonic 2008
||| Ana Petrovic 2007
||| Ivana Ivanovic 2009
||| Dragana Markovic 2010
||| Marija Antic 2007
||| OUT.TXT
||| Marija Antic 2007
||| Ana Petrovic 2007
||| Petar Petrovic 2007
||| Milica Antonic 2008
||| Ivana Ivanovic 2009
||| Dragana Markovic 2010
```

Test 2

```
||| POKRETANJE: ./a.out in.txt out.txt
||| IN.OUT
||| Milijana Maric 2009
||| OUT.TXT
||| Milijana Maric 2009
```

Zadatak 3.22 Napisati funkciju koja sortira niz niski po broju suglasnika u niski. Ukoliko reči imaju isti broj suglasnika tada sortirati ih po dužini niske rastuće, a ukoliko su i dužine jednake onda leksikografski rastuće. Napisati program koji testira ovu funkciju za niske koje se zadaju u datoteci **niske.txt**. Prepostaviti da u nizu nema više od 128 elemenata, kao i da svaka niska sadrži najviše 31 karakter.

Test 1

```
||| NISKE.TXT
||| ana petar andjela milos nikola aleksandar ljubica matej milica
||| IZLIZ:
||| ana matej milos petar milica nikola andjela ljubica aleksandar
```

[Rešenje 3.22]

Zadatak 3.23 Napisati program koji simulira rad kase u prodavnici. Kupci prilaze kasi, a prodavac unošenjem bar-koda kupljenog proizvoda dodaje njegovu cenu na ukupan račun. Na kraju, program ispisuje ukupnu vrednost svih proizvoda. Sve artikle, zajedno sa bar-kodovima, proizvođačima i cenama učitati iz datoteke **artikli.txt**. Pretraživanje niza artikala vršiti binarnom pretragom.

Primer 1

```
ARTIKLI.TXT
1001 Keks Jaffa 120
2530 Napolitanke Bambi 230
0023 MedenoSrce Pionir 150
2145 Pardon Marbo 70

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Asortiman:
KOD Naziv artikla Ime proizvodjaca Cena
23 MedenoSrce Pionir 150.00
1001 Keks Jaffa 120.00
2145 Pardon Marbo 70.00
2530 Napolitanke Bambi 230.00
-----
- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!
- Za nov racun unesite kod artikla!

1001
Trazili ste: Keks Jaffa 120.00
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 23
Trazili ste: MedenoSrce Pionir 150.00
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 0

UKUPNO: 270.00 dinara.

-----
- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!
- Za nov racun unesite kod artikla!

232
GRESKA: Ne postoji proizvod sa traenim kodom!
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 2530
Trazili ste: Napolitanke Bambi 230.00
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 0

UKUPNO: 230.00 dinara.

-----
- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!
- Za nov racun unesite kod artikla!

Kraj rada kase!
```

[Rešenje 3.23]

Zadatak 3.24 Napisati program koji iz datoteke `aktivnost.txt` čita podatke o aktivnostima studenata na praktikumima i u datoteke `dat1.txt`, `dat2.txt` i `dat3.txt` upisuje redom tri spiska. Na prvom su studenti sortirani leksikografski po imenu rastuće. Na drugom su sortirani po ukupnom broju urađenih zadataka opadajuće, a ukoliko neki studenti imaju isti broj rešenih zadataka sortiraju se po dužini imena rastuće. Na trećem spisku kriterijum sortiranja je broj časova na kojima su bili opadajuće. Ukoliko neki studenti imaju isti broj časova, sortirati ih opadajuće po broju urađenih zadataka, a ukoliko se i on poklapa sortirati po

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

prezimenu opadajuće. U datoteci se nalazi ime, prezime studenta, broj časova na kojima je prisustvovao, kao i ukupan broj urađenih zadataka. Pretpostaviti da studenata neće biti više od 500 i da je za ime studenta dovoljno 20, a za prezime 25 karaktera.

Test 1

AKTIVNOSTI.TXT	DAT2.TXT
Aleksandra Cvetic 4 6	Studenti sortirani po broju zadataka
Bojan Golubovic 4 3	opadajuće, pa po duzini imena rastuce:
Dragan Markovic 3 5	Aleksandra Cvetic 4 6
Ivana Stankovic 3 1	Uros Milic 2 5
Marija Stankovic 1 3	Dragan Markovic 3 5
Ognjen Peric 1 2	Andrija Petrovic 2 5
Uros Milic 2 5	Nenad Brankovic 2 4
Andrija Petrovic 2 5	Lazar Micic 1 3
Anja Ilic 3 1	Bojan Golubovic 4 3
Lazar Micic 1 3	Marija Stankovic 1 3
Nenad Brankovic 2 4	Ognjen Peric 1 2
	Anja Ilic 3 1
	Ivana Stankovic 3 1
DAT1.TXT	DAT3.TXT
Studenti sortirani po imenu	Studenti sortirani po prisustvu
leksikografski rastuce:	opadajuće, pa po broju zadataka,
Aleksandra Cvetic 4 6	pa po prezimenima leksikografski
Andrija Petrovic 2 5	opadajuće:
Anja Ilic 3 1	Aleksandra Cvetic 4 6
Bojan Golubovic 4 3	Bojan Golubovic 4 3
Dragan Markovic 3 5	Dragan Markovic 3 5
Ivana Stankovic 3 1	Ivana Stankovic 3 1
Lazar Micic 1 3	Anja Ilic 3 1
Marija Stankovic 1 3	Andrija Petrovic 2 5
Nenad Brankovic 2 4	Uros Milic 2 5
Ognjen Peric 1 2	Nenad Brankovic 2 4
Uros Milic 2 5	Marija Stankovic 1 3
	Lazar Micic 1 3
	Ognjen Peric 1 2

[Rešenje 3.24]

Zadatak 3.25 U datoteci `pesme.txt` nalaze se informacije o gledanosti pesama na Youtube-u. Format datoteke sa informacijama je sledeći:

- U prvoj liniji datoteke se nalazi ukupan broj pesama prisutnih u datoteci.
- Svaki naredni red datoteke sadrži informacije o gledanosti pesama u formatu **izvođač – naslov, broj gledanja**.

Napisati program koji učitava informacije o pesmama i vrši sortiranje pesama u zavisnosti od argumenata komandne linije na sledeći način:

- nema opcija, sortiranje se vrši po broju gledanja;

- prisutna je opcija **-i**, sortiranje se vrši po imenima izvođača;
- prisutna je opcija **-n**, sortiranje se vrši po naslovu pesama.

Na standardnom izlazu ispisati informacije o pesmama sortiranim na opisani način. Uraditi zadatak bez pravljenja prepostavki o maksimalnoj dužini imena izvođača i naslova pesme.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out
PESME.TXT
5
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341

IZLAZ:
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341
Ana - Nebo, 2342
Pera - Ptice, 327
Laza - Oblaci, 29
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out -i
PESME.TXT
5
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341

IZLAZ:
Ana - Nebo, 2342
Jelena - Sunce, 92321
Laza - Oblaci, 29
Mika - Kisa, 5341
Pera - Ptice, 327
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out -n
PESME.TXT
5
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341

IZLAZ:
Mika - Kisa, 5341
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
```

[Rešenje 3.25]

*** Zadatak 3.26** Razmatrajmo dve operacije: operacija U je unos novog broja x, a operacija N određivanje n-tog po veličini od unetih brojeva. Implementirati program koji izvršava ove operacije. Može postojati najviše 100000 operacija unosa, a uneti elementi se mogu ponavljati, pri čemu se i ponavljanja računaju prilikom brojanja. Optimizovati program, ukoliko se zna da neće biti više od 500 različitih unetih brojeva. NAPOMENA: Brojeve čuvati u sortiranom nizu i svaki naredni element umetati na svoje mesto.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesи низ операција: U 2 U 0 U 6 U 4 N 1 U 8 N 2 N 5 U 2 N 3 N 5
0 2 8 2 6
```

*** Zadatak 3.27** Šef u restoranu je neuredan i palačinke koje ispeče ne slaže redom po veličini. Konobar pre serviranja mora da sortira palačinke po veličini, a jedina operacija koju sme da izvodi je da obrne deo palačinki. Na primer, sledeća slika po kolonama predstavlja naslagane palačinke posle svakog okretanja. Na početku, palačinka veličine 2 je na dnu, iznad nje se redom nalaze

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

najmanja, najveća, itd... Na slici crtica predstavlja mesto iznad koga će konobar okrenuti palačinke. Prvi potez konobara je okretanje palačinki veličine 5, 4 i 3 (prva kolona), i tada će veličine palačinki odozdo nagore biti 2, 1, 3, 4, 5 (druga kolona). Posle još dva okretanja, palačinke će biti složene.

3	5	2	1
4	4	1	— 2
5	— —	3	3
1	1	4	4
2	2	— —	5

Napisati program koji u najviše $2n - 3$ okretanja sortira učitani niz. UPUTSTVO: Imitirati *selection sort* i u svakom koraku dovesti jednu palačinku na svoje mesto korišćenjem najviše dva okretanja.

Test 1

ULAZ:

23 64 123 76 22 7 34 123 54562 12 453 342 5342 42 542 1 3 432 1 32 43

IZLAZ:

1 1 3 7 12 22 23 32 34 42 43 64 76 123 123 342 432 453 542 5342 54562

Zadatak 3.28 Za zadatu celobrojnu matricu dimenzije $n \times m$ napisati funkciju koja vrši sortiranje vrsta matrice rastuće na osnovu sume elemenata u vrsti. Napisati potom program koji testira ovu funkciju. Sa standardnog ulaza se prvo unose dimenzije matrice, a zatim redom elementi matrice. Rezultujuću matricu ispisati na standardnom izlazu. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka [2.19](#).

Test 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite dimenzije matrice: 3 2

Unesite elemente matrice po vrstama:

6 -5

-4 3

2 1

Sortirana matrica je:

-4 3

6 -5

2 1

Test 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite dimenzije matrice: 4 4

Unesite elemente matrice po vrstama:

34 12 54 642

1 2 3 4

53 2 1 5

54 23 5 671

Sortirana matrica je:

1 2 3 4

53 2 1 5

34 12 54 642

54 23 5 671

[Rešenje [3.28](#)]

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

Zadatak 3.29 Za zadatu kvadratnu matricu dimenzije n napisati funkciju koja sortira kolone matrice opadajuće na osnovu vrednosti prvog elementa u koloni. Napisati program koji testira ovu funkciju. Sa standardnog ulaza se prvo unosi dimenzija matrice, a zatim redom elementi matrice. Rezultujuću matricu ispisati na standardnom izlazu. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju matrice: 2  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
6 -5  
-4 3  
Sortirana matrica je:  
-5 6  
3 -4
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju matrice: 4  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
34 12 54 642  
1 2 3 4  
53 2 1 5  
54 23 5 671  
Sortirana matrica je:  
12 34 54 642  
2 1 3 4  
2 53 1 5  
23 54 5 671
```

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

Zadatak 3.30 Napisati program u kome se prvo inicijalizuje statički niz struktura osoba sa članovima ime i prezime, a zatim se učitava jedan karakter i pronalazi i štampa jedna struktura iz niza osoba čije prezime počinje tim karakterom. Ako takva osoba ne postoji, štampati -1 na standardnom izlazu za greške. Niz struktura ima manje od 100 elemenata i uređen je u rastućem leksikografskom poretku po prezimenima. Pretazivanje niza vršiti bibliotečkom funkcijom bsearch. Na primer, niz osoba može da bude inicijalizovan na sledeći način:

```
Osoba niz_osoba[]={{"Mika", "Antic"},  
                    {"Dobrica", "Eric"},  
                    {"Desanka", "Maksimovic"},  
                    {"Dusko", "Radovic"},  
                    {"Ljubivoje", "Rsumovic"}};
```

Test 1

```
ULAZ:  
R  
  
IZLAZ:  
Dusko Radovic
```

Test 2

```
ULAZ:  
E  
  
IZLAZ:  
Dobrica Eric
```

Test 3

```
ULAZ:  
X  
  
IZLAZ:  
-1
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Zadatak 3.31 Napisati program koji ilustruje upotrebu bibliotečkih funkcija za pretraživanje i sortiranje nizova i mogućnost zadavanja različitih kriterijuma sortiranja. Sa standardnog ulaza se unosi dimenzija niza celih brojeva, ne veća od 100, a potom i sami elementi niza. Upotrebom funkcije `qsort` sortirati niz u rastućem poretku, sa standardnog ulaza učitati broj koji se traži u nizu, pa zatim funkcijama `bsearch` i `lfind` utvrditi da li se zadati broj nalazi u nizu. Na standardnom izlazu ispisati odgovarajuću poruku.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 11  
Uneti elemente niza:  
5 3 1 6 8 90 34 5 3 432 34  
Sortirani niz u rastucem poretku:  
1 3 3 5 6 8 34 34 90 432  
Uneti element koji se trazi u nizu: 34  
Binarna pretraga:  
Element je nadjen na poziciji 8  
Linearna pretraga (lfind):  
Element je nadjen na poziciji 7
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 4  
Uneti elemente niza:  
4 2 5 7  
Sortirani niz u rastucem poretku:  
2 4 5 7  
Uneti element koji se trazi u nizu: 3  
Binarna pretraga:  
Elementa nema u nizu!  
Linearna pretraga (lfind):  
Elementa nema u nizu!
```

[Rešenje 3.31]

Zadatak 3.32 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava dimenziju niza celih brojeva (ne veću od 100), a potom i same elemente niza. Upotrebom funkcije `qsort` sortirati niz u rastućem poretku prema broju delilaca i tako dobijeni niz odštampati na standardnom izlazu.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 10  
Uneti elemente niza:  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
Sortirani niz u rastucem  
poretku prema broju delilaca  
1 2 3 5 7 4 9 6 8 10
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 1  
Uneti elemente niza:  
234  
Sortirani niz u rastucem  
poretku prema broju delilaca  
234
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 0  
Uneti elemente niza:  
Sortirani niz u rastucem  
poretku prema broju  
delilaca:
```

[Rešenje 3.32]

Zadatak 3.33 Korišćenjem bibliotečke funkcije `qsort` napisati program koji sortira niz niski po sledećim kriterijumima:

- (a) leksikografski,
- (b) po dužini.

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

Niske se učitavaju iz datoteke `niske.txt`. Prepostaviti da datoteka ne sadrži više od 1000 niski kao i da je svaka niska dužine najviše 30 karaktera. Program prvo leksikografski sortira niz, primenjuje binarnu pretragu (`bsearch`) zarad traženja niske unete sa standardnog ulaza, a potom traži istu nisku koristeći funkciju `lfind` u nizu koji je neposredno pre toga sortiran po dužini. Rezultate svih sortiranja i pretraga ispisati na standardnom izlazu.

Primer 1

```
NISKE.TXT
ana petar andjela milos nikola aleksandar ljubica matej milica

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Leksikografski sortirane niske:
aleksandar ana andjela ljubica matej milica milos nikola petar
Uneti trazenu nisku: matej
Niska "matej"je pronadjena u nizu na poziciji 4
Niske sortirane po duzini:
ana matej milos petar milica nikola andjela ljubica aleksandar
Niska "matej"je pronadjena u nizu na poziciji 1
```

[Rešenje 3.33]

Zadatak 3.34 Uraditi zadatak 3.33 sa dinamički alociranim niskama i sortiranjem niza pokazivača, umesto niza niski.

[Rešenje 3.34]

Zadatak 3.35 Napisati program koji korišćenjem bibliotečke funkcije `qsort` sortira studente prema broju poena osvojenih na kolokvijumu. Ukoliko više studenata ima isti broj bodova, sortirati ih po prezimenu leksikografski rastuće. Korisnik potom unosi broj bodova i prikazuje mu se jedan od studenata sa tim brojem bodova ili poruka ukoliko nema takvog. Potom, sa standardnog ulaza, unosi se prezime traženog studenta i prikazuje se osoba sa tim prezimenom ili poruka da se nijedan student tako ne preziva. Za pretraživanje koristiti odgovarajuće bibliotečke funkcije. Podaci o studentima čitaju se iz datoteke čije se ime zadaje preko argumenata komandne linije. Za svakog studenta u datoteci postoje ime, prezime i bodovi osvojeni na kolokvijumu. Prepostaviti da neće biti više od 500 studenata i da je za ime i prezime svakog studenta dovoljno po 20 karaktera.

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out kolokvijum.txt
ULAZNA DATOTEKA (KOLOKVIJUM.TXT):
Aleksandra Cvetic 15
Bojan Golubovic 30
Dragan Markovic 25
Filip Dukic 20
Ivana Stankovic 25
Marija Stankovic 15
Ognjen Peric 20
Uros Milic 10
Andrija Petrovic 0
Anja Ilic 5
Ivana Markovic 5
Lazar Micic 20
Nenad Brankovic 15

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Studenti sortirani po broju poena
opadajuce, pa po prezimenu rastuce:
Bojan Golubovic 30
Dragan Markovic 25
Ivana Stankovic 25
Filip Dukic 20
Lazar Micic 20
Ognjen Peric 20
Nenad Brankovic 15
Aleksandra Cvetic 15
Marija Stankovic 15
Uros Milic 10
Anja Ilic 5
Ivana Markovic 5
Andrija Petrovic 0
Unesite broj bodova: 20
Pronadjen je student sa unetim
brojem bodova: Filip Dukic 20
Unesite prezime: Markovic
Pronadjen je student sa unetim
prezimenom: Dragan Markovic 25
```

[Rešenje 3.35]

Zadatak 3.36 Uraditi zadatak 3.13, ali korišćenjem bibliotečke qsort funkcije.

[Rešenje 3.36]

Zadatak 3.37 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava prvo ceo broj n ($n \leq 10$), a zatim niz S od n niski. Maksimalna dužina svake niske je 31 karakter. Sortirati niz S bibliotečkom funkcijom qsort i proveriti da li u njemu ima identičnih niski.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj niski: 4
Unesite niske:
prog search sort search
ima
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj niski: 3
Unesite niske:
test kol ispit
nema
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj niski: 5
Unesite niske:
a ab abc abcd abcde
nema
```

[Rešenje 3.37]

Zadatak 3.38 Datoteka studenti.txt sadrži spisak studenata. Za svakog studenta poznat je nalog na Alas-u (oblika npr. mr15125, mm14001), ime, prezime i broj poena. Ni ime, ni prezime neće biti duže od 20 karaktera. Napisati

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

program koji korišćenjem funkcije `qsort` sortira studente po broju poena opadaće, ukoliko je prisutna opcija `-p`, ili po nalogu, ukoliko je prisutna opcija `-n`. Studenti se po nalogu sortiraju tako što se sortiraju na osnovu godine, zatim na osnovu smera, i na kraju na osnovu broja indeksa. Sortirane studente upisati u datoteku `izlaz.txt`. Ukoliko je u komandnoj liniji uz opciju `-n` naveden i nalog nekog studenta, funkcijom `bsearch` potražiti i prijaviti broj poena studenta sa tim nalogom.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out -n mm13321
STUDENTI.TXT
mr14123 Marko Antic 20
mm13321 Marija Radic 12
ml13011 Ivana Mitrovic 19
ml13066 Pera Simic 15
mv14003 Jovan Jovanovic 17

IZLAZ.TXT
ml13011 Ivana Mitrovic 19
ml13066 Pera Simic 15
mm13321 Marija Radic 12
mr14123 Marko Antic 20
mv14003 Jovan Jovanovic 17

IZLAZ:
mm13321 Marija Radic 12
```

Test 2

```
POKRETANJE: /a.out -p
STUDENTI.TXT
mr14123 Marko Antic 20
mm13321 Marija Radic 12
ml13011 Ivana Mitrovic 19
ml13066 Pera Simic 15
mv14003 Jovan Jovanovic 17

IZLAZ.TXT
mr14123 Marko Antic 20
ml13011 Ivana Mitrovic 19
mv14003 Jovan Jovanovic 17
ml13066 Pera Simic 15
mm13321 Marija Radic 12
```

[Rešenje 3.38]

Zadatak 3.39 Definisati strukturu `Datum`. Napisati funkciju koja poredi dva datuma hronološki. Potom, napisati i program koji učitava datume iz datoteke koja se zadaje kao prvi argument komandne linije (ne više od 128 datuma), sortira ih pozivajući funkciju `qsort` iz standardne biblioteke i pozivanjem funkcije `bsearch` iz standardne biblioteke proverava da li datumi učitani sa standardnog ulaza postoje među prethodno unetim datumima. Datumi se učitavaju sve do kraja ulaza.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.txt
DATOTEKA.TXT
1.1.2013.
13.12.2016.
11.11.2011.
3.5.2015.
5.2.2009.

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesi sledeći datum: 13.12.2016.
postoji
Unesi sledeći datum: 10.5.2015.
ne postoji
Unesi sledeći datum: 5.2.2009.
postoji
```

3.4 Rešenja

Rešenje 3.1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #define MAX 1000000
5
6 /* Pri prevodjenju program linkovati sa bibliotekom librt opcijom
7 -lrt zbog funkcije clock_gettime() */
8
9 /* Naredne tri funkcije koje vrse pretragu, ukoliko se traženi
10 element pronadje u nizu, vracaju indeks pozicije na kojoj je
11 element pronadjen. Ovaj indeks je uvek nenegativan. Ako element
12 nije pronadjen u nizu, funkcije vracaju negativnu vrednost -1, kao
13 indikator neuspesne pretrage. */
14
15 /* Linearna pretraga: Funkcija pretrazuje niz a[] celih brojeva
16 duzine n, trazeci u njemu prvo pojavljivanje elementa x. Pretraga
17 se vrsti prostom iteracijom kroz niz. */
18 int linearna_pretraga(int a[], int n, int x)
19 {
20     int i;
21     for (i = 0; i < n; i++)
22         if (a[i] == x)
23             return i;
24     return -1;
25 }
26
27 /* Binarna pretraga: Funkcija trazi u sortiranom nizu a[] duzine n
28 broj x. Pretraga koristi osobinu sortiranosti niza i u svakoj
29 iteraciji polovi interval pretrage. */
30 int binarna_pretraga(int a[], int n, int x)
31 {
32     int levi = 0;
33     int desni = n - 1;
34     int srednji;
35     /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni */
36     while (levi <= desni) {
37         /* Srednji indeks je njihova aritmeticka sredina */
38         srednji = (levi + desni) / 2;
39         /* Ako je element sa sredisnjim indeksom veci od x, tada se x
40         mora nalaziti u levom delu niza */
41         if (x < a[srednji])
42             desni = srednji - 1;
43         /* Ako je element sa sredisnjim indeksom manji od x, tada se x
44         mora nalaziti u desnom delu niza */
45         else if (x > a[srednji])
46             levi = srednji + 1;
47 }
```

```

47     else
48         /* Ako je element sa sredisnjim indeksom jednak x, tada je broj
49            x pronadjen na poziciji srednji */
50         return srednji;
51     }
52     /* Ako element x nije pronadjen, vraca se -1 */
53     return -1;
54 }
55
56 /* Interpolaciona pretraga: Funkcija trazi u sortiranom nizu a[]
57    duzine n broj x. Pretraga koristi osobinu sortiranosti niza i
58    zasniva se na linearnej interpolaciji vrednosti koja se trazi
59    vrednostima na krajevima prostora pretrage. */
60 int interpolaciona_pretraga(int a[], int n, int x)
61 {
62     int levi = 0;
63     int desni = n - 1;
64     int srednji;
65     /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni... */
66     while (levi <= desni) {
67         /* Ako je trazen element manji od pocetnog ili veci od
68            poslednjeg elementa u delu niza a[levi],...,a[desni], tada on
69            nije u tom delu niza. Ova provera je neophodna, da se ne bi
70            dogodilo da se prilikom izracunavanja indeksa srednji izadje
71            izvan opsega indeksa [levi,desni] */
72         if (x < a[levi] || x > a[desni])
73             return -1;
74         /* U suprotnom, x je izmedju a[levi] i a[desni], pa ako su
75            a[levi] i a[desni] jednaki, tada je jasno da je trazen broj x
76            jednak ovim vrednostima, pa se vraca indeks levi (ili indeks
77            desni). Ova provera je neophodna, jer bi se u suprotnom
78            prilikom izracunavanja indeksa srednji pojavilo deljenje
79            nulom. */
80         else if (a[levi] == a[desni])
81             return levi;
82         /* Racunanje srednjeg indeksa */
83         srednji =
84             levi +
85             ((int) ((double) (x - a[levi]) / (a[desni] - a[levi]) *
86                     (desni - levi)));
87         /* Napomena: Indeks srednji je uvek izmedju levi i desni, ali ce
88            verovatno biti blize trazenoj vrednosti nego da je prosto uvek
89            uzimana aritmiticka sredina indeksa levi i desni. Ovo se moze
90            porediti sa pretragom recnika: ako neko trazi rec na slovo
91            'B', sigurno nece da otvorи recnik na polovini, vec verovatno
92            negde blize pocetku. */
93         /* Ako je element sa indeksom srednji veci od trazenog, tada se
94            trazen element mora nalaziti u levoj polovini niza */
95         if (x < a[srednji])
96             desni = srednji - 1;
97         /* Ako je element sa indeksom srednji manji od trazenog, tada se
98            trazen element mora nalaziti u desnoj polovini niza */

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
99     else if (x > a[srednji])
100         levi = srednji + 1;
101     else
102         /* Ako je element sa indeksom srednji jednak trazenom, onda se
103            pretraga zavrsava na poziciji srednji */
104         return srednji;
105     }
106     /* U slucaju neuspesne pretrage vraca se -1 */
107     return -1;
108 }
109
110 int main(int argc, char **argv)
111 {
112     int a[MAX];
113     int n, i, x;
114     struct timespec vreme1, vreme2, vreme3, vreme4, vreme5, vreme6;
115     FILE *f;
116     /* Provera argumenata komandne linije */
117     if (argc != 3) {
118         fprintf(stderr,
119             "koriscenje programa: %s dim_niza broj\n", argv[0]);
120         exit(EXIT_FAILURE);
121     }
122
123     /* Dimenzija niza */
124     n = atoi(argv[1]);
125     if (n > MAX || n <= 0) {
126         fprintf(stderr, "Dimenzija niza neodgovarajuca\n");
127         exit(EXIT_FAILURE);
128     }
129
130     /* Broj koji se trazi */
131     x = atoi(argv[2]);
132     /* Elementi niza se generisu slucajno, tako da je svaki sledeci
133        veci od prethodnog. Funkcija srand() inicijalizuje pocetnu
134        vrednost sa kojom se kreće u izracunavanje sekvene
135        pseudo-slucajnih brojeva. Kako generisani niz ne bi uvek bio
136        isti, ova vrednost se postavlja na tekuce vreme u sekundama od
137        Nove godine 1970, tako da je za svako sledece pokretanje
138        programa (u vremenskim intervalima vecim od jedne sekunde) ove
139        vrednost drugacija. random()%100 vraca brojeve izmedju 0 i 99 */
140     srand(time(NULL));
141     for (i = 0; i < n; i++)
142         a[i] = i == 0 ? random() % 100 : a[i - 1] + random() % 100;
143     /* Linearna pretraga */
144     printf("Linearna pretraga:\n");
145     /* Vreme proteklo od Nove godine 1970 */
146     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme1);
147     i = linearna_pretraga(a, n, x);
148     /* Novo vreme i razlika sa prvim predstavlja vreme utroseno za
149        linearnu pretragu */
150     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme2);
```

```

151 if (i == -1)
152     printf("Element nije u nizu\n");
153 else
154     printf("Element je u nizu na poziciji %d\n", i);
155 /* Binarna pretraga */
156 printf("Binarna pretraga:\n");
157 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme3);
158 i = binarna_pretraga(a, n, x);
159 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme4);
160 if (i == -1)
161     printf("Element nije u nizu\n");
162 else
163     printf("Element je u nizu na poziciji %d\n", i);
164 /* Interpolaciona pretraga */
165 printf("Interpolaciona pretraga:\n");
166 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme5);
167 i = interpolaciona_pretraga(a, n, x);
168 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme6);
169 if (i == -1)
170     printf("Element nije u nizu\n");
171 else
172     printf("Element je u nizu na poziciji %d\n", i);
173 /* Podaci o izvrsavanju programa bivaju upisani u log fajl */
174 if ((f = fopen("vremena.txt", "a")) == NULL) {
175     fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje log fajla.\n");
176     exit(EXIT_FAILURE);
177 }

178 fprintf(f, "Dimenzija niza: %d\n", n);
179 fprintf(f, "\tLinearna:%10ld ns\n",
180         (vreme2.tv_sec - vreme1.tv_sec) * 1000000000 +
181         vreme2.tv_nsec - vreme1.tv_nsec);
182 fprintf(f, "\tBinarna: %19ld ns\n",
183         (vreme4.tv_sec - vreme3.tv_sec) * 1000000000 +
184         vreme4.tv_nsec - vreme3.tv_nsec);
185 fprintf(f, "\tInterpolaciona: %12ld ns\n\n",
186         (vreme6.tv_sec - vreme5.tv_sec) * 1000000000 +
187         vreme6.tv_nsec - vreme5.tv_nsec);
188 /* Zatvaranje datoteke */
189 fclose(f);
190
191 exit(EXIT_SUCCESS);
192 }

```

Rešenje 3.2

```

2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #define MAX 1024

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
6 int linearna_pretraga_r1(int a[], int n, int x)
7 {
8     int tmp;
9     /* Izlaz iz rekurzije */
10    if (n <= 0)
11        return -1;
12    /* Ako je prvi element trazeni */
13    if (a[0] == x)
14        return 0;
15    /* Pretraga ostatka niza */
16    tmp = linearna_pretraga_r1(a + 1, n - 1, x);
17    return tmp < 0 ? tmp : tmp + 1;
18 }

20 int linearna_pretraga_r2(int a[], int n, int x)
21 {
22     /* Izlaz iz rekurzije */
23     if (n <= 0)
24         return -1;
25     /* Ako je poslednji element trazeni */
26     if (a[n - 1] == x)
27         return n - 1;
28     /* Pretraga ostatka niza */
29     return linearna_pretraga_r2(a, n - 1, x);
30 }

32 int binarna_pretraga_r(int a[], int l, int d, int x)
33 {
34     int srednji;
35     if (l > d)
36         return -1;
37     /* Sredisnja pozicija na kojoj se trazi vrednost x */
38     srednji = (l + d) / 2;
39     /* Ako je element na sredisnoj poziciji trazeni */
40     if (a[srednji] == x)
41         return srednji;
42     /* Ako je trazeni broj veci od broja na sredisnoj poziciji,
43      pretrazuje se desna polovina niza */
44     if (a[srednji] < x)
45         return binarna_pretraga_r(a, srednji + 1, d, x);
46     /* Ako je trazeni broj manji od broja na sredisnoj poziciji,
47      pretrazuje se leva polovina niza */
48     else
49         return binarna_pretraga_r(a, l, srednji - 1, x);
50 }

52 int interpolaciona_pretraga_r(int a[], int l, int d, int x)
53 {
54     int p;
55     if (x < a[1] || x > a[d])
56         return -1;
57     if (a[d] == a[1])
```

```

58     return l;
/* Pozicija na kojoj se trazi vrednost x */
59     p = l + (d - 1) * (x - a[1]) / (a[d] - a[1]);
60     if (a[p] == x)
61         return p;
62     if (a[p] < x)
63         return interpolaciona_pretraga_r(a, p + 1, d, x);
64     else
65         return interpolaciona_pretraga_r(a, l, p - 1, x);
66 }
67
68 int main()
69 {
70     int a[MAX];
71     int x;
72     int i, indeks;
73
74     /* Ucitavanje trazenog broja */
75     printf("Unesite trazeni broj: ");
76     scanf("%d", &x);
77
78     /* Ucitavanje elemenata niza sve do kraja ulaza - ocekuje se da
79      korisnik pritisne CTRL+D za naznaku kraja */
80     i = 0;
81     printf("Unesite sortiran niz elemenata: ");
82     while (i < MAX && scanf("%d", &a[i]) == 1) {
83         if (i > 0 && a[i] < a[i - 1]) {
84             fprintf(stderr,
85                     "Elementi moraju biti uneseni u neopadajucem poretku\n");
86             exit(EXIT_FAILURE);
87         }
88         i++;
89     }
90
91     /* Linearna pretraga */
92     printf("Linearna pretraga\n");
93     indeks = linearna_pretraga_r1(a, i, x);
94     if (indeks == -1)
95         printf("Element se ne nalazi u nizu.\n");
96     else
97         printf("Pozicija elementa je %d.\n", indeks);
98
99     /* Binarna pretraga */
100    printf("Binarna pretraga\n");
101    indeks = binarna_pretraga_r(a, 0, i - 1, x);
102    if (indeks == -1)
103        printf("Element se ne nalazi u nizu.\n");
104    else
105        printf("Pozicija elementa je %d.\n", indeks);
106
107    /* Interpolaciona pretraga */
108

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
110     printf("Interpolaciona pretraga\n");
111     indeks = interpolaciona_pretraga_r(a, 0, i - 1, x);
112     if (indeks == -1)
113         printf("Element se ne nalazi u nizu.\n");
114     else
115         printf("Pozicija elementa je %d.\n", indeks);
116
117     return 0;
118 }
```

Rešenje 3.3

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX_STUDENATA 128
6 #define MAX_DUZINA 16
7
8 /* O svakom studentu postoje 3 informacije i one su objedinjene u
9    strukturi kojom se predstavlja svaki student. */
10 typedef struct {
11     /* Indeks mora biti tipa long jer su podaci u datoteci preveliki za
12        int, npr. 20140123 */
13     long indeks;
14     char ime[MAX_DUZINA];
15     char prezime[MAX_DUZINA];
16 } Student;
17
18 /* Ucitani niz studenata ce biti sortiran rastuce prema indeksu, jer
19    su studenti u datoteci vec sortirani. Iz tog razloga pretraga po
20    indeksu se vrsti binarno, dok pretraga po prezimenu mora linearno,
21    jer nema garancije da postoji uredjenje po prezimenu. */
22
23 /* Funkcija trazi u sortiranom nizu studenata a[] duzine n studenta
24    sa indeksom x i vraca indeks pozicije nadjenog clana niza ili -1,
25    ako element nije pronadjen. */
26 int binarna_pretraga(Student a[], int n, long x)
27 {
28     int levi = 0;
29     int desni = n - 1;
30     int srednji;
31     /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni */
32     while (levi <= desni) {
33         /* Racuna se srednja pozicija */
34         srednji = (levi + desni) / 2;
35         /* Ako je indeks stutenta na toj poziciji veci od trazenog, tada
36            se trazeni indeks mora nalaziti u levoj polovini niza */
37         if (x < a[srednjil].indeks)
38             desni = srednji - 1;
39         /* Ako je pak manji od trazenog, tada se on mora nalaziti u
```

```

40     desnoj polovini niza */
41     else if (x > a[srednji].indeks)
42         levi = srednji + 1;
43     else
44         /* Ako je jednak trazenom indeksu x, tada je pronadjen student
45            sa trazenom indeksom na poziciji srednji */
46         return srednji;
47     }
48     /* Ako nije pronadjen, vraca se -1 */
49     return -1;
50 }

52 /* Linearnom pretragom niza studenata trazi se prezime x */
53 int linearna_pretraga(Student a[], int n, char x[])
54 {
55     int i;
56     for (i = 0; i < n; i++)
57         /* Poredjenje prezimena i-tog studenta i poslatog x */
58         if (strcmp(a[i].prezime, x) == 0)
59             return i;
60     return -1;
61 }

62 /* Main funkcija mora imati argumente jer se ime datoteke i opcija
63    prosledjuju kao argumenti komandne linije */
64 int main(int argc, char *argv[])
65 {
66     Student dosije[MAX_STUDENATA];
67     FILE *fin = NULL;
68     int i;
69     int br_studenata = 0;
70     long trazen_indeks = 0;
71     char trazeno_prezime[MAX_DUZINA];
72     int bin_pretraga;

73     /* Provera da li je korisnik prilikom poziva programa prosledio ime
74        datoteke sa informacijama o studentima i opciju pretrage */
75     if (argc != 3) {
76         fprintf(stderr,
77                 "Greska: Program se poziva sa %s ime_datoteke opcija\n",
78                 argv[0]);
79         exit(EXIT_FAILURE);
80     }

81     /* Provera prosledjene opcije */
82     if (strcmp(argv[2], "-indeks") == 0)
83         bin_pretraga = 1;
84     else if (strcmp(argv[2], "-prezime") == 0)
85         bin_pretraga = 0;
86     else {
87         fprintf(stderr, "Opcija mora biti -indeks ili -prezime\n");
88         exit(EXIT_FAILURE);
89     }
90 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
92     }
94     /* Otvaranje datoteke */
95     fin = fopen(argv[1], "r");
96     if (fin == NULL) {
97         fprintf(stderr,
98                 "Neuspesno otvaranje datoteke %s za citanje\n", argv[1]);
99         exit(EXIT_FAILURE);
100    }
102    /* Cita se sve dok postoji red sa informacijama o studentu */
103    i = 0;
104    while (1) {
105        if (i == MAX_STUDENATA)
106            break;
107        if (fscanf(
108            (fin, "%ld %s %s", &dosije[i].indeks, dosije[i].ime,
109            dosije[i].prezime) != 3)
110            break;
111        i++;
112    }
113    br_studenata = i;
114
115    /* Nakon citanja, datoteka vise nije neophodna i zatvara se. */
116    fclose(fin);
117
118    /* Pretraga po indeksu */
119    if (bin_pretraga) {
120        /* Unos indeksa koji se binarno trazi u nizu */
121        printf("Unesite indeks studenta cije informacije zelite: ");
122        scanf("%ld", &trazen_indeks);
123        i = binarna_pretraga(dosije, br_studenata, trazen_indeks);
124        /* Rezultat binarne pretrage */
125        if (i == -1)
126            printf("Ne postoji student sa indeksom %ld\n", trazen_indeks);
127        else
128            printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
129                   dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
130    }
131    /* Pretraga po prezimenu */
132    else {
133        /* Unos prezimena koje se linearno trazi u nizu */
134        printf("Unesite prezime studenta cije informacije zelite: ");
135        scanf("%s", trazeno_prezime);
136        i = linearna_pretraga(dosije, br_studenata, trazeno_prezime);
137        /* Rezultat linearne pretrage */
138        if (i == -1)
139            printf("Ne postoji student sa prezimenom %s\n",
140                   trazeno_prezime);
141        else
142            printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
143                   dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
```

```

144     }
145
146     exit(EXIT_SUCCESS);
147 }
```

Rešenje 3.4

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX_STUDENATA 128
6 #define MAX_DUZINA 16
7
8 typedef struct {
9     long indeks;
10    char ime[MAX_DUZINA];
11    char prezime[MAX_DUZINA];
12 } Student;
13
14 int binarna_pretraga_rekurzivna(Student a[], int levi, int desni,
15                                     long x)
16 {
17     /* Ako je pozicija elementa na levom kraju veca od pozicije
18      elementa na desnom kraju dela niza koji se pretrazuje, onda se
19      zapravo pretrazuje prazan deo niza. U praznom delu niza nema
20      trazenog elementa pa se vraca -1 */
21     if (levi > desni)
22         return -1;
23     /* Racunanje pozicije srednjeg elementa */
24     int srednji = (levi + desni) / 2;
25     /* Da li je srednji bas onaj trazeni */
26     if (a[srednji].indeks == x) {
27         return srednji;
28     }
29     /* Ako je trazeni indeks manji od indeksa studenta na srednjoj
30      poziciji, onda se pretraga nastavlja u levoj polovini niza, jer
31      je poznato da je niz sortiran po indeksu u rastucem poretku. */
32     if (x < a[srednji].indeks)
33         return binarna_pretraga_rekurzivna(a, levi, srednji - 1, x);
34     /* Inace ga treba traziti u desnoj polovini */
35     else
36         return binarna_pretraga_rekurzivna(a, srednji + 1, desni, x);
37 }
38
39 int linearna_pretraga_rekurzivna_v2(Student a[], int n, char x[])
40 {
41     /* Ako je niz prazan, vraca se -1 */
42     if (n == 0)
43         return -1;
44     /* Kako se trazi prvi student sa trazenim prezimenom, pocinje se sa
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
45     prvim studentom u nizu. */
46     if (strcmp(a[0].prezime, x) == 0)
47         return 0;
48     int i = linearna_pretraga_rekurzivna_v2(a + 1, n - 1, x);
49     return i >= 0 ? 1 + i : -1;
50 }
51
52 int linearna_pretraga_rekurzivna(Student a[], int n, char x[])
53 {
54     /* Ako je niz prazan, vraca se -1 */
55     if (n == 0)
56         return -1;
57     /* Ako se trazi poslednji student sa trazenim prezimenom, pocinje
58      se sa poslednjim studentom u nizu. */
59     if (strcmp(a[n - 1].prezime, x) == 0)
60         return n - 1;
61     return linearna_pretraga_rekurzivna(a, n - 1, x);
62 }
63
64 /* Main funkcija mora imati argumente jer se ime datoteke i opcija
65    prosledjuju kao argumenti komandne linije */
66 int main(int argc, char *argv[])
67 {
68     Student dosije[MAX_STUDENATA];
69     FILE *fin = NULL;
70     int i;
71     int br_studenata = 0;
72     long trazen_indeks = 0;
73     char trazeno_prezime[MAX_DUZINA];
74     int bin_pretraga;
75
76     /* Provera da li je korisnik prilikom poziva programa prosledio ime
77        datoteke sa informacijama o studentima i opciju pretrage */
78     if (argc != 3) {
79         fprintf(stderr,
80                 "Greska: Program se poziva sa %s ime_datoteke opcija\n",
81                 argv[0]);
82         exit(EXIT_FAILURE);
83     }
84
85     /* Provera prosledjene opcije */
86     if (strcmp(argv[2], "-indeks") == 0)
87         bin_pretraga = 1;
88     else if (strcmp(argv[2], "-prezime") == 0)
89         bin_pretraga = 0;
90     else {
91         fprintf(stderr, "Opcija mora biti -indeks ili -prezime\n");
92         exit(EXIT_FAILURE);
93     }
94
95     /* Otvaranje datoteke */
96     fin = fopen(argv[1], "r");
```

```

97  if (fin == NULL) {
98      fprintf(stderr,
99          "Neuspesno otvaranje datoteke %s za citanje\n", argv[1]);
100     exit(EXIT_FAILURE);
101 }

103 /* Cita se sve dok postoji red sa informacijama o studentu */
104 i = 0;
105 while (1) {
106     if (i == MAX_STUDENATA)
107         break;
108     if (fscanf(
109         (fin, "%ld %s %s", &dosije[i].indeks, dosije[i].ime,
110             dosije[i].prezime) != 3)
111         break;
112     i++;
113 }
114 br_studenata = i;

115 /* Nakon citanja, datoteka vise nije neophodna i zatvara se. */
116 fclose(fin);

119 /* Pretraga po indeksu */
120 if (bin_pretraga) {
121     /* Unos indeksa koji se binarno trazi u nizu */
122     printf("Unesite indeks studenta cije informacije zelite: ");
123     scanf("%ld", &trazen_indeks);
124     i = binarna_pretraga_rekurzivna(dosije, 0, br_studenata,
125                                         trazen_indeks);
126     /* Rezultat binarne pretrage */
127     if (i == -1)
128         printf("Ne postoji student sa indeksom %ld\n", trazen_indeks);
129     else
130         printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
131               dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
132 }
133 /* Pretraga po prezimenu */
134 else {
135     /* Unos prezimena koje se linearно trazi u nizu */
136     printf("Unesite prezime studenta cije informacije zelite: ");
137     scanf("%s", trazeno_prezime);
138     i = linearna_pretraga_rekurzivna_v2(dosije, br_studenata,
139                                         trazeno_prezime);
140     /* Rezultat linearne pretrage */
141     if (i == -1)
142         printf("Ne postoji student sa prezimenom %s\n",
143               trazeno_prezime);
144     else
145         printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
146               dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
147 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
149     exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje 3.5

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 /* Struktura koja opisuje tacku u ravni */
7 typedef struct Tacka {
8     float x;
9     float y;
10 } Tacka;
11
12 /* Funkcija koja racuna rastojanje zadate tacke od koordinatnog
13  pocetka (0,0) */
14 float rastojanje(Tacka A)
15 {
16     return sqrt(A.x * A.x + A.y * A.y);
17 }
18
19 /* Funkcija koja pronalazi tacku najblizu koordinatnom pocetku u nizu
20  zadatih tacaka t dimenzije n */
21 Tacka najbliza_koordinatnom(Tacka t[], int n)
22 {
23     Tacka najbliza;
24     int i;
25     najbliza = t[0];
26     for (i = 1; i < n; i++) {
27         if (rastojanje(t[i]) < rastojanje(najbliza)) {
28             najbliza = t[i];
29         }
30     }
31     return najbliza;
32 }
33
34 /* Funkcija koja pronalazi tacku najblizu x osi u nizu zadatih tacaka
35  t dimenzije n */
36 Tacka najbliza_x_osi(Tacka t[], int n)
37 {
38
39     Tacka najbliza;
40     int i;
41     najbliza = t[0];
42     for (i = 1; i < n; i++) {
43         if (fabs(t[i].x) < fabs(najbliza.x)) {
44             najbliza = t[i];
45         }
46     }
47 }
```

```

47     return najbliza;
}
49
51 /* Funkcija koja pronalazi tacku najblizu y osi u nizu zadatih tacaka
52     t dimenzije n */
53 Tacka najbliza_y_osi(Tacka t[], int n)
{
    Tacka najbliza;
    int i;
    najbliza = t[0];
    for (i = 1; i < n; i++) {
        if (fabs(t[i].y) < fabs(najbliza.y)) {
            najbliza = t[i];
        }
    }
    return najbliza;
}

#define MAX 1024

67 int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *ulaz;
    Tacka tacke[MAX];
    Tacka najbliza;
    int i, n;

73 /* Očekuje se da korisnik prosledi barem ime izvrsnog programa i
    ime datoteke sa tackama */
75 if (argc < 2) {
    fprintf(stderr,
            "koriscenje programa: %s ime_datoteke\n", argv[0]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

81 /* Otvaranje datoteke za citanje */
83 ulaz = fopen(argv[1], "r");
84 if (ulaz == NULL) {
    fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n",
            argv[1]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

89 /* Sve dok ima tacaka u datoteci, one bivaju smestane u niz sa
    tackama; i predstavlja indeks tekuce tacke */
91 i = 0;
93 while (fscanf(ulaz, "%f %f", &tacke[i].x, &tacke[i].y) == 2) {
    i++;
}
n = i;

97 /* Proverava se koji su dodatni argumenti komandne linije. Ako nema

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
99     dodatnih argumenata */
101    if (argc == 2)
102        /* Trazi se najbliza tacka u odnosu na koordinatni pocetak */
103        najbliza = najbliza_koordinatnom(tacke, n);
104    /* Inace proverava se koji je dodatni argument prosledjen. Ako je u
105       pitanju opcija -x */
106    else if (strcmp(argv[2], "-x") == 0)
107        /* Racuna se rastojanje u odnosu na x osu */
108        najbliza = najbliza_x_osi(tacke, n);
109    /* Ako je u pitanju opcija -y */
110    else if (strcmp(argv[2], "-y") == 0)
111        /* Racuna se rastojanje u odnosu na y osu */
112        najbliza = najbliza_y_osi(tacke, n);
113    else {
114        /* Ako nije zadata opcija -x ili -y, ispisuje se obavestenje za
115           korisnika i prekida se izvrsavanje programa */
116        fprintf(stderr, "Pogresna opcija\n");
117        exit(EXIT_FAILURE);
118    }
119
120    /* Stampanje koordinata trazene tacke */
121    printf("%g %g\n", najbliza.x, najbliza.y);
122
123    /* Zatvaranje datoteke */
124    fclose(ulaz);
125
126    exit(EXIT_SUCCESS);
127}
```

Rešenje 3.6

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

/* Tacnost */
#define EPS 0.001

int main()
{
    double l, d, s;

    /* Kod intervala [0, 2] leva granica je 0, a desna 2 */
    l = 0;
    d = 2;

    /* Sve dok se ne pronadje trazena vrednost argumenta */
    while (1) {
        /* Polovi se interval */
        s = (l + d) / 2;
        /* Ako je apsolutna vrednost kosinusa u ovoj tacki manja od
           zadate tacnosti, prekida se pretraga */
    }
}
```

```

22     if (fabs(cos(s)) < EPS) {
23         break;
24     /* Ako je nula u levom delu intervala, nastavlja se pretraga na
25      [l, s] */
26     if (cos(l) * cos(s) < 0)
27         d = s;
28     else
29         /* Inace, na intervalu [s, d] */
30         l = s;
31     }
32
33     /* Stampanje vrednosti trazene tacke */
34     printf("%g\n", s);
35
36     return 0;
37 }
```

Rešenje 3.7

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <math.h>
5
6 int main(int argc, char **argv)
7 {
8     double l, d, s, epsilon;
9
10    char ime_funkcije[6];
11
12    /* Pokazivac na funkciju koja ima jedan argument tipa double i
13       povratnu vrednost istog tipa */
14    double (*fp) (double);
15
16    /* Ako korisnik nije uneo argument, prijavljuje se greska */
17    if (argc != 2) {
18        fprintf(stderr, "Greska: ");
19        fprintf(stderr, "Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
20        fprintf(stderr,
21                "Program se poziva sa %s ime_funkcije iz math.h.\n",
22                argv[0]);
23        exit(EXIT_FAILURE);
24    }
25
26    /* Niska ime_funkcije sadrzi ime trazene funkcije koja je navedena
27       u komandnoj liniji */
28    strcpy(ime_funkcije, argv[1]);
29
30    /* Inicijalizuje se pokazivac na funkciju koja se tabelira */
31    if (strcmp(ime_funkcije, "sin") == 0)
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
32     fp = &sin;
33 else if (strcmp(ime_funkcije, "cos") == 0)
34     fp = &cos;
35 else if (strcmp(ime_funkcije, "tan") == 0)
36     fp = &tan;
37 else if (strcmp(ime_funkcije, "atan") == 0)
38     fp = &atan;
39 else if (strcmp(ime_funkcije, "asin") == 0)
40     fp = &asin;
41 else if (strcmp(ime_funkcije, "log") == 0)
42     fp = &log;
43 else if (strcmp(ime_funkcije, "log10") == 0)
44     fp = &log10;
45 else {
46     fprintf(stderr, "Program ne podrzava trazenu funkciju!\n");
47     exit(EXIT_SUCCESS);
48 }

49 printf("Unesite krajeve intervala: ");
50 scanf("%lf %lf", &l, &d);

51 if ((*fp) (l) * (*fp) (d) >= 0) {
52     fprintf(stderr,
53             "%s na intervalu [%g, %g] ne zadovoljava uslove\n",
54             ime_funkcije, l, d);
55     exit(EXIT_FAILURE);
56 }

57 printf("Unesite preciznost: ");
58 scanf("%lf", &epsilon);

59 /* Sve dok se ne pronadje trazena vrednost argumenta */
60 while (1) {
61     /* Polovi se interval */
62     s = (l + d) / 2;
63     /* Ako je apsolutna vrednost trazene funkcije u ovoj tacki manja
64      od zadate tacnosti, prekida se pretraga */
65     if (fabs((*fp) (s)) < epsilon) {
66         break;
67     }
68     /* Ako je nula u levom delu intervala, nastavlja se pretraga na
69      [l, s] */
70     if ((*fp) (l) * (*fp) (s) < 0)
71         d = s;
72     else
73         /* Inace, na intervalu [s, d] */
74         l = s;
75 }

76 /* Stampanje vrednosti trazene tacke */
77 printf("%g\n", s);
```

```
84     return 0;
}
```

Rešenje 3.8

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 256
5
6 int prvi_veci_od_nule(int niz[], int n)
7 {
8     /* Granice pretrage */
9     int l = 0, d = n - 1;
10    int s;
11    /* Sve dok je leva manja od desne granice */
12    while (l <= d) {
13        /* Racuna se sredisnja pozicija */
14        s = (l + d) / 2;
15        /* Ako je broj na toj poziciji veci od nule, a eventualni njegov
16           prethodnik manji ili jednak nuli, pretraga je zavrsena */
17        if (niz[s] > 0 && ((s > 0 && niz[s - 1] <= 0) || s == 0))
18            return s;
19        /* U slucaju broja manjeg ili jednakog nuli, pretrazuje se desna
20           polovina niza */
21        if (niz[s] <= 0)
22            l = s + 1;
23        /* A inace, leva polovina */
24        else
25            d = s - 1;
26    }
27    return -1;
28}
29
30 int main()
31 {
32     int niz[MAX];
33     int n = 0;
34
35     /* Unos niza */
36     while (scanf("%d", &niz[n]) == 1)
37         n++;
38
39     /* Stampanje rezultata */
40     printf("%d\n", prvi_veci_od_nule(niz, n));
41
42     return 0;
43 }
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Rešenje 3.9

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 256
5
6 int prvi_manji_od_nule(int niz[], int n)
7 {
8     /* Granice pretrage */
9     int l = 0, d = n - 1;
10    int s;
11    /* Sve dok je leva manja od desne granice */
12    while (l <= d) {
13        /* Racuna se sredisnja pozicija */
14        s = (l + d) / 2;
15        /* Ako je broj na toj poziciji manji od nule, a eventualni njegov
16           prethodnik veci ili jednak nuli, pretraga se zavrsava */
17        if (niz[s] < 0 && ((s > 0 && niz[s - 1] >= 0) || s == 0))
18            return s;
19        /* Ako je broj veci ili jednak nuli, pretrazuje se desna polovina
20           niza */
21        if (niz[s] >= 0)
22            l = s + 1;
23        /* A inace leva */
24        else
25            d = s - 1;
26    }
27    return -1;
28}
29
30 int main()
31 {
32     int niz[MAX];
33     int n = 0;
34
35     /* Unos niza */
36     while (scanf("%d", &niz[n]) == 1)
37         n++;
38
39     /* Stampanje rezultata */
40     printf("%d\n", prvi_manji_od_nule(niz, n));
41
42     return 0;
43 }
```

Rešenje 3.10

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
```

```

3  unsigned int logaritam_a(unsigned int x)
5  {
6      /* Izlaz iz rekurzije */
7      if (x == 1)
8          return 0;
9      /* Rekursivni korak */
10     return 1 + logaritam_a(x >> 1);
11 }

13 unsigned int logaritam_b(unsigned int x)
14 {
15     /* Binarnom pretragom se trazi jedinica u binarnom zapisu broja x
16      najvece vaznosti, tj. najlevlja. Pretragu se vrsti od pozicije 0
17      do 31 */
18     int d = 0, l = sizeof(unsigned int) * 8 - 1;
19     int s;
20     /* Sve dok je desna granica pretrage desnije od leve */
21     while (d <= l) {
22         /* Racuna se sredisnja pozicija */
23         s = (l + d) / 2;
24         /* Proverava se da li je na toj poziciji trazena jedinica */
25         if ((1 << s) <= x && (1 << (s + 1)) > x)
26             return s;
27         /* Pretraga desne polovine binarnog zapisa */
28         if ((1 << s) > x)
29             l = s - 1;
30         /* Pretraga leve polovine binarnog zapisa */
31         else
32             d = s + 1;
33     }
34     return s;
35 }

37 int main()
38 {
39     unsigned int x;

41     /* Unos podatka */
42     scanf("%u", &x);

44     /* Provera da li je uneti broj pozitivan */
45     if (x == 0) {
46         fprintf(stderr, "Logaritam od nule nije definisan\n");
47         exit(EXIT_FAILURE);
48     }

50     /* Ispis povratnih vrednosti funkcija */
51     printf("%u %u\n", logaritam_a(x), logaritam_b(x));

53     exit(EXIT_SUCCESS);
54 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Rešenje 3.12

sort.h

```
1 #ifndef _SORT_H_
2 #define _SORT_H_ 1

4 /* Selection sort: Funkcija sortira niz celih brojeva metodom
   6 sortiranja izborom. Ideja algoritma je sledeća: U svakoj
   8 iteraciji pronalazi se najmanji element i premesta se na pocetak
   10 niza. Dakle, u prvoj iteraciji, pronalazi se najmanji element, i
   12 dovodi na nulto mesto u nizu. U i-toj iteraciji najmanjih i-1
   elemenata su vec na svojim pozicijama, pa se od elemenata sa
   indeksima od i do n-1 trazi najmanji, koji se dovodi na i-tu
   poziciju. */
12 void selection_sort(int a[], int n);

14 /* Insertion sort: Funkcija sortira niz celih brojeva metodom
   16 sortiranja umetanjem. Ideja algoritma je sledeća: neka je na
   pocetku i-te iteracije niz prvih i elemenata
   18 (a[0],a[1],...,a[i-1]) sortirano. U i-toj iteraciji treba element
   20 a[i] umetnuti na pravu poziciju medju prvih i elemenata tako da se
   dobije niz duzine i+1 koji je sortiran. Ovo se radi tako sto se
   22 i-ti element najpre uporedi sa njegovim prvim levim susedom
   (a[i-1]). Ako je a[i] veće, tada je on vec na pravom mestu, i niz
   24 a[0],a[1],...,a[i] je sortiran, pa se može preci na sledecu
   iteraciju. Ako je a[i-1] veće, tada se zamenjuju a[i] i a[i-1], a
   26 zatim se proverava da li je potrebno dalje potiskivanje elementa u
   levo, poredeći ga sa njegovim novim levim susedom. Ovim uzastopnim
   premestanjem se a[i] umeće na pravo mesto u nizu. */
void insertion_sort(int a[], int n);

28 /* Bubble sort: Funkcija sortira niz celih brojeva metodom mehurica.
   30 Ideja algoritma je sledeća: prolazi se kroz niz redom poredeći
   susedne elemente, i pri tom ih zamenjujući ako su u pogresnom
   32 poretku. Ovim se najveći element poput mehurica istiskuje na
   "površinu", tj. na krajnju desnu poziciju. Nakon toga je potrebno
   34 ovaj postupak ponoviti nad nizom a[0],...,a[n-2], tj. nad prvih
   36 n-1 elemenata niza bez poslednjeg koji je postavljen na pravu
   poziciju. Nakon toga se isti postupak ponavlja nad sve kracim i
   38 kracim prefiksima niza, cime se jedan po jedan istiskuju
   elemenenti na svoje prave pozicije. */
void bubble_sort(int a[], int n);

40 /* Selsort: Ovaj algoritam je jednostavno prosirenje sortiranja
   42 umetanjem koje dopusta direktnu razmenu udaljenih elemenata.
   Prosirenje se sastoji u tome da se kroz algoritam umetanja prolazi
   44 vise puta; u prvom prolazu, umesto koraka 1 uzima se neki korak h
   koji je manji od n (sto omogućuje razmenu udaljenih elemenata) i
   tako se dobija h-sortiran niz, tj. niz u kome su elementi na
   rastojanju h sortirani, mada susedni elementi to ne moraju biti. U
```

```

48     drugom prolazu kroz isti algoritam sprovodi se isti postupak ali
49     za manji korak h. Sa prolazima se nastavlja sve do koraka h = 1, u
50     kome se dobija potpuno sortirani niz. Izbor pocetne vrednosti za
51     h, i nacina njegovog smanjivanja menja u nekim slucajevima brzinu
52     algoritma, ali bilo koja vrednost ce rezultovati ispravnim
53     sortiranjem, pod uslovom da je u poslednjoj iteraciji h imalo
54     vrednost 1. */
55 void shell_sort(int a[], int n);
56
57 /* Merge sort: Funkcija sortira niz celih brojeva a[] ucesljavanjem.
58 Sortiranje se vrsti od elementa na poziciji 1 do onog na poziciji
59 d. Na pocetku, da bi niz bio kompletno sortiran, l mora biti 0, a
60 d je jednako poslednjem validnom indeksu u nizu. Funkcija niz
61 podeli na dve polovine, levu i desnu, koje zatim rekursivno
62 sortira. Od ova dva sortirana podniza, sortiran niz se dobija
63 ucesljavanjem, tj. istovremenim prolaskom kroz oba niza i izborom
64 trenutnog manjeg elementa koji se smesta u pomocni niz. Na kraju
65 algoritma, sortirani elementi su u pomocnom nizu, koji se kopira u
66 originalni niz. */
67 void merge_sort(int a[], int l, int d);
68
69 /* Quick sort: Funkcija sortira deo niza brojeva a izmedju pozicija l
70 i d. Njena ideja sortiranja je izbor jednog elementa niza, koji se
71 naziva pivot, i koji se dovodi na svoje mesto. Posle ovog koraka,
72 svi elementi levo od njega bice manji, a svi desno bice veci od
73 njega. Kako je pivot doveden na svoje mesto, da bi niz bio
74 kompletno sortiran, potrebno je sortirati elemente levo (manje) od
75 njega, i elemente desno (vece). Kako su dimenzije ova dva podniza
76 manje od dimenzije pocetnog niza koji je trebalo sortirati, ovaj
77 deo moze se uraditi rekursivno. */
78 void quick_sort(int a[], int l, int d);
79
80 #endif

```

sort.c

```

1 #include "sort.h"
2
3 #define MAX 1000000
4
5 void selection_sort(int a[], int n)
6 {
7     int i, j;
8     int min;
9     int pom;
10
11    /* U svakoj iteraciji ove petlje pronalazi se najmanji element
12       medju elementima a[i], a[i+1],...,a[n-1], i postavlja se na
13       poziciju i, dok se element na poziciji i premesta na poziciju
14       min, na kojoj se nalazio najmanji od navedenih elemenata. */
15    for (i = 0; i < n - 1; i++) {

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
16     /* Unutrasnja petlja pronalazi poziciju min, na kojoj se nalazi
17      najmanji od elemenata a[i],...,a[n-1]. */
18      min = i;
19      for (j = i + 1; j < n; j++)
20          if (a[j] < a[min])
21              min = j;
22
23      /* Zamena elemenata na pozicijama (i) i min. Ovo se radi samo ako
24      su (i) i min razliciti, inace je nepotrebno. */
25      if (min != i) {
26          pom = a[i];
27          a[i] = a[min];
28          a[min] = pom;
29      }
30  }
31
32 void insertion_sort(int a[], int n)
33 {
34     int i, j;
35
36     /* Na pocetku iteracije pretpostavlja se da je niz a[0],...,a[i-1]
37      sortiran */
38     for (i = 1; i < n; i++) {
39         /* U ovoj petlji se redom potiskuje element a[i] uлево koliko je
40            potrebno, dok ne zauzme pravo mesto, tako da niz a[0],...a[i]
41            bude sortiran. Indeks j je trenutna pozicija na kojoj se
42            element koji se umeće nalazi. Petlja se zavrsava ili kada
43            element dodje do levog kraja (j==0) ili kada se naidje na
44            element a[j-1] koji je manji od a[i]. */
45         int temp = a[i];
46         for (j = i; j > 0 && temp < a[j - 1]; j--)
47             a[j] = a[j - 1];
48         a[j] = temp;
49     }
50 }
51
52 void bubble_sort(int a[], int n)
53 {
54     int i, j;
55     int ind;
56
57     for (i = n, ind = 1; i > 1 && ind; i--)
58         /* Poput "mehurica" potiskuje se najveci element medju elementima
59          od a[0] do a[i-1] na poziciju i-1 uporedjujuci susedne
60          elemente niza i potiskujuci veci u desno */
61         for (j = 0, ind = 0; j < i - 1; j++)
62             if (a[j] > a[j + 1]) {
63                 int temp = a[j];
64                 a[j] = a[j + 1];
65                 a[j + 1] = temp;
66                 /* Promenljiva ind registruje da je bilo prenestanja. Samo u
```

```

68     tom slučaju ima smisla ici na sledeću iteraciju, jer ako
69     nije bilo prenestanja, znači da su svi elementi vec u
70     dobrom poretku, pa nema potrebe prelaziti na kraci prefiks
72     niza. Algoritam može biti i bez ovoga, sortiranje bi bilo
73     ispravno, ali manje efikasano, jer bi se cesto nepotrebno
74     vrsila mnoga uporedjivanja, kada je vec jasno da je
    sortiranje završeno. */
    ind = 1;
}
}

void shell_sort(int a[], int n)
{
    int h = n / 2, i, j;
    while (h > 0) {
        /* Insertion sort sa korakom h */
        for (i = h; i < n; i++) {
            int temp = a[i];
            j = i;
            while (j >= h && a[j - h] > temp) {
                a[j] = a[j - h];
                j -= h;
            }
            a[j] = temp;
        }
        h = h / 2;
    }
}

void merge_sort(int a[], int l, int d)
{
    int s;
    static int b[MAX];           /* Pomocni niz */
    int i, j, k;

    /* Izlaz iz rekurzije */
    if (l >= d)
        return;

    /* Odredjivanje srednjeg indeksa */
    s = (l + d) / 2;

    /* Rekursivni pozivi */
    merge_sort(a, l, s);
    merge_sort(a, s + 1, d);

    /* Inicijalizacija indeksa. Indeks i prolazi kroz levu polovinu
     * niza, dok indeks j prolazi kroz desnu polovinu niza. Indeks k
     * prolazi kroz pomocni niz b[] */
    i = l;
    j = s + 1;
    k = 0;
}

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
120  /* "Ucesljavanje" koriscenjem pomocnog niza b[] */
121  while (i <= s && j <= d) {
122      if (a[i] < a[j])
123          b[k++] = a[i++];
124      else
125          b[k++] = a[j++];
126  }
127
128  /* U slucaju da se prethodna petlja zavrsila izlaskom promenljive j
129   iz dopustenog opsega u pomocni niz se prepisuje ostatak leve
130   polovine niza */
131  while (i <= s)
132      b[k++] = a[i++];
133
134  /* U slucaju da se prethodna petlja zavrsila izlaskom promenljive i
135   iz dopustenog opsega u pomocni niz se prepisuje ostatak desne
136   polovine niza */
137  while (j <= d)
138      b[k++] = a[j++];
139
140  /* Prepisuje se "ucesljani" niz u originalni niz */
141  for (k = 0, i = l; i <= d; i++, k++)
142      a[i] = b[k];
143
144 }
145
146 /* Pomocna funkcija koja menja mesto i-tom i j-tom elementu niza a */
147 void swap(int a[], int i, int j)
148 {
149     int tmp = a[i];
150     a[i] = a[j];
151     a[j] = tmp;
152 }
153
154 void quick_sort(int a[], int l, int d)
155 {
156     int i, pivot_pozicija;
157
158     /* Izlaz iz rekurzije -- prazan niz */
159     if (l >= d)
160         return;
161
162     /* Particionisanje niza. Svi elementi na pozicijama levo od
163      pivot_pozicija (izuzev same pozicije l) su strogo manji od
164      pivota. Kada se pronadje neki element manji od pivota, uvecava
165      se promenljiva pivot_pozicija i na tu poziciju se premesta
166      nadjeni element. Na kraju ce pivot_pozicija zaista biti pozicija
167      na koju treba smestiti pivot, jer ce svi elementi levo od te
168      pozicije biti manji a desno biti veci ili jednaki od pivota. */
169     pivot_pozicija = l;
170     for (i = l + 1; i <= d; i++)
171         if (a[i] < a[1])
```

```

172     swap(a, ++pivot_pozicija, i);

174 /* Postavljanje pivota na svoje mesto */
175 swap(a, 1, pivot_pozicija);

176 /* Rekurzivno sortiranje elementa manjih od pivota */
177 quick_sort(a, 1, pivot_pozicija - 1);
178 /* Rekurzivno sortiranje elementa vecih od pivota */
179 quick_sort(a, pivot_pozicija + 1, d);
180 }
```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #include "sort.h"

5 /* Maksimalna duzina niza */
6 #define MAX 1000000

7 int main(int argc, char *argv[])
{
11    //*****
12    tip_sortiranja == 0 => selectionsort, (podrazumevano)
13    tip_sortiranja == 1 => insertionsort, -i opcija komandne linije
14    tip_sortiranja == 2 => bubblesort, -b opcija komandne linije
15    tip_sortiranja == 3 => shellsort, -s opcija komandne linije
16    tip_sortiranja == 4 => mergesort, -m opcija komandne linije
17    tip_sortiranja == 5 => quicksort, -q opcija komandne linije
18    //*****
19    int tip_sortiranja = 0;
20    //*****
21    tip_niza == 0 => slucajno generisani nizovi, (podrazumevano)
22    tip_niza == 1 => rastuce sortirani nizovi, -r opcija
23    tip_niza == 2 => opadajuce soritirani nizovi, -o opcija
24    //*****
25    int tip_niza = 0;

26    /* Dimenzija niza koji se sortira */
27    int dimenzija;
28    int i;
29    int niz[MAX];

30    /* Provera argumenata komandne linije */
31    if (argc < 2) {
32        fprintf(stderr,
33            "Program zahteva bar 2 argumenta komandne linije!\n");
34        exit(EXIT_FAILURE);
35    }
36}
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
39  /* Ocitavanje opcija i argumenata prilikom poziva programa */
40  for (i = 1; i < argc; i++) {
41      /* Ako je u pitanju opcija... */
42      if (argv[i][0] == '-') {
43          switch (argv[i][1]) {
44              case 'i':
45                  tip_sortiranja = 1;
46                  break;
47              case 'b':
48                  tip_sortiranja = 2;
49                  break;
50              case 's':
51                  tip_sortiranja = 3;
52                  break;
53              case 'm':
54                  tip_sortiranja = 4;
55                  break;
56              case 'q':
57                  tip_sortiranja = 5;
58                  break;
59              case 'r':
60                  tip_niza = 1;
61                  break;
62              case 'o':
63                  tip_niza = 2;
64                  break;
65              default:
66                  printf("Pogresna opcija -%c\n", argv[i][1]);
67                  return 1;
68                  break;
69              }
70          }
71      /* Ako je u pitanju argument, onda je to duzina niza koji treba
72       da se sortira */
73      else {
74          dimenzija = atoi(argv[i]);
75          if (dimenzija <= 0 || dimenzija > MAX) {
76              fprintf(stderr, "Dimenzija niza neodgovarajuca!\n");
77              exit(EXIT_FAILURE);
78          }
79      }
80  }
81  /* Elementi niza se odredjuju slucajno, ali vodeci racuna o tipu
82   niza dobijenom iz komandne linije. srand() funkcija obezbedjuje
83   novi seed za pozivanje rand funkcije, i kako generisani niz ne
84   bi uvek bio isti seed je postavljen na tekuce vreme u sekundama
85   od Nove godine 1970. rand()%100 daje brojeve izmedju 0 i 99 */
86  srand(time(NULL));
87  if (tip_niza == 0)
88      for (i = 0; i < dimenzija; i++)
89          niz[i] = rand();
```

```

91     else if (tip_niza == 1)
92         for (i = 0; i < dimenzija; i++)
93             niz[i] = i == 0 ? rand() % 100 : niz[i - 1] + rand() % 100;
94     else
95         for (i = 0; i < dimenzija; i++)
96             niz[i] = i == 0 ? rand() % 100 : niz[i - 1] - rand() % 100;
97
98     /* Ispisivanje elemenata niza */
99     ****
100    Ovaj deo je komentarisan jer sledeći ispis ne treba da se nadje
101    na standardnom izlazu. Njegova svrha je samo bila provera da li
102    je niz generisan u skladu sa opcijama komandne linije.
103
104    printf("Niz koji sortiramo je:\n");
105    for (i = 0; i < dimenzija; i++)
106        printf("%d\n", niz[i]);
107    ****
108
109    /* Sortiranje niza na odgovarajući nacin */
110    if (tip_sortiranja == 0)
111        selection_sort(niz, dimenzija);
112    else if (tip_sortiranja == 1)
113        insertion_sort(niz, dimenzija);
114    else if (tip_sortiranja == 2)
115        bubble_sort(niz, dimenzija);
116    else if (tip_sortiranja == 3)
117        shell_sort(niz, dimenzija);
118    else if (tip_sortiranja == 4)
119        merge_sort(niz, 0, dimenzija - 1);
120    else
121        quick_sort(niz, 0, dimenzija - 1);
122
123    /* Ispis elemenata niza */
124    ****
125    Ovaj deo je komentarisan jer vreme potrebno za njegovo
126    izvršavanje ne bi trebalo da bude uključeno u vreme izmereno
127    programom time. Takođe, kako je svrha ovog programa da prikaze
128    vremena razlicitih algoritama sortiranja, dimenzije nizova ce
129    biti, verovatno, ogromne, pa nema smisla imati na izlazu nizove
130    od toliko elemenata. Ovaj deo je koriscen u razvoju programa
131    zarad testiranja korektnosti.
132
133    printf("Sortiran niz je:\n");
134    for (i = 0; i < dimenzija; i++)
135        printf("%d\n", niz[i]);
136    ****
137
138    exit(EXIT_SUCCESS);
139 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Rešenje 3.13

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAX_DIM 128

/* Funkcija za sortiranje niza karaktera */
void selectionSort(char s[])
{
    int i, j, min;
    char pom;
    for (i = 0; s[i] != '\0'; i++) {
        min = i;
        for (j = i + 1; s[j] != '\0'; j++)
            if (s[j] < s[min])
                min = j;
        if (min != i) {
            pom = s[i];
            s[i] = s[min];
            s[min] = pom;
        }
    }
}

/* Funkcija vraca 1 ako su argumenti anagrami, a 0 inace. */
int anagrami(char s[], char t[])
{
    int i;

    /* Ako dve niske imaju razlicit broj karaktera onda one nisu
     * anagrami */
    if (strlen(s) != strlen(t))
        return 0;

    /* Sortiramo niske */
    selectionSort(s);
    selectionSort(t);

    /* Dve sortirane niske su anagrami ako i samo ako su jednake */
    for (i = 0; s[i] != '\0'; i++)
        if (s[i] != t[i])
            return 0;
    return 1;
}

int main()
{
    char s[MAX_DIM], t[MAX_DIM];
    /* Ucitavanje niski sa ulaza */
    printf("Unesite prvu nisku: ");
```

```

52     scanf("%s", s);
53     printf("Unesite drugu nisku: ");
54     scanf("%s", t);
55
56     /* Poziv funkcije */
57     if (anagrami(s, t))
58         printf("jesu\n");
59     else
60         printf("nisu\n");
61
62     return 0;
}

```

Rešenje 3.14

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "sort.h"
3
4 #define MAX 256
5
6 /* Funkcija koja pronalazi najmanje rastojanje izmedju dva broja u
7    sortiranom nizu celih brojeva */
8 int najmanje_rastojanje(int a[], int n)
9 {
10     int i, min;
11     min = a[1] - a[0];
12     for (i = 2; i < n; i++)
13         if (a[i] - a[i - 1] < min)
14             min = a[i] - a[i - 1];
15     return min;
16 }
17
18 int main()
19 {
20     int i, a[MAX];
21
22     /* Ucitavaju se elementi niza sve do kraja ulaza */
23     i = 0;
24     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF)
25         i++;
26
27     /* Za sortiranje niza moze se koristiti bilo koja od funkcija
28        sortiranja iz sort.h. Ilustracije radi, u ovom zadatku koristi
29        se selection sort. */
30     selection_sort(a, i);
31
32     /* Ispis rezultata */
33     printf("%d\n", najmanje_rastojanje(a, i));
}

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
35     return 0;  
}
```

Rešenje 3.15

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include "sort.h"  
3  
4 #define MAX_DIM 256  
5  
6 /* Funkcija za određivanje onog elementa sortiranog niza koji se  
7    najviše puta pojavio u tom nizu */  
8 int najvise puta(int a[], int n)  
9 {  
10    int i, j, br_pojava, i_max_pojava = -1, max_br_pojava = -1;  
11    /* Za i-ti element izracunava se koliko puta se pojavio u nizu */  
12    for (i = 0; i < n; i = j) {  
13        br_pojava = 1;  
14        for (j = i + 1; j < n && a[i] == a[j]; j++)  
15            br_pojava++;  
16        /* Ispitivanje da li se do tog trenutka i-ti element pojavio  
17           najviše puta u nizu */  
18        if (br_pojava > max_br_pojava) {  
19            max_br_pojava = br_pojava;  
20            i_max_pojava = i;  
21        }  
22    }  
23    /* Vraca se element koji se najviše puta pojavio u nizu */  
24    return a[i_max_pojava];  
25}  
26  
27 int main()  
28 {  
29    int a[MAX_DIM], i;  
30  
31    /* Ucitavanje elemenata niza sve do kraja ulaza */  
32    i = 0;  
33    while (scanf("%d", &a[i]) != EOF)  
34        i++;  
35  
36    /* Za sortiranje niza može se koristiti bilo koja od funkcija  
37       sortiranja iz sort.h. Ilustracije radi, u ovom zadatku koristi  
38       se merge sort. */  
39    merge_sort(a, 0, i - 1);  
40  
41    /* Određuje se broj koji se najviše puta pojavio u nizu */  
42    printf("%d\n", najvise puta(a, i));  
43  
44    return 0;
```

45 }

Rešenje 3.16

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "sort.h"
3
4 #define MAX_DIM 256
5
6 /* Funkcija za binarnu pretragu niza vraca 1 ako se element x nalazi
7   u nizu, a 0 inace. Prepostavlja se da je niz sortiran u rastucem
8   poretku */
9 int binarna_pretraga(int a[], int n, int x)
10 {
11     int levi = 0, desni = n - 1, srednji;
12
13     while (levi <= desni) {
14         srednji = (levi + desni) / 2;
15         if (a[srednji] == x)
16             return 1;
17         else if (a[srednji] > x)
18             desni = srednji - 1;
19         else if (a[srednji] < x)
20             levi = srednji + 1;
21     }
22     return 0;
23 }
24
25 int main()
26 {
27     int a[MAX_DIM], n = 0, zbir, i;
28
29     /* Ucitava se trazeni zbir */
30     printf("Unesite trazeni zbir: ");
31     scanf("%d", &zbir);
32
33     /* Ucitavaju se elementi niza sve do kraja ulaza */
34     i = 0;
35     printf("Unesite elemente niza: ");
36     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF)
37         i++;
38     n = i;
39
40     /* Za sortiranje niza moze se koristiti bilo koja od funkcija
41      sortiranja iz sort.h. Ilustracije radi, u ovom zadatku koristi
42      se quick sort. */
43     quick_sort(a, 0, n - 1);
44
45     for (i = 0; i < n; i++)

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
47     /* Za i-ti element niza binarno se pretrazuje da li se u ostatku
48      niza nalazi element koji sabran sa njim ima ucitanu vrednost
49      zbir */
50      if (binarna_pretraga(a + i + 1, n - i - 1, zbir - a[i])) {
51          printf("da\n");
52          return 0;
53      }
54      printf("ne\n");
55
56      return 0;
57 }
```

Rešenje 3.17

```
#include <stdio.h>
#define MAX_DIM 256

/* Funkcija objedinjuje nizove niz1 i niz2 dimenzija dim1 i dim2, a
   rezultat cuva u nizu dim3 za koji je rezervisano dim3 elemenata */
int merge(int *niz1, int dim1, int *niz2, int dim2, int *niz3,
           int dim3)
{
    int i = 0, j = 0, k = 0;
    /* U slučaju da je dimenzija treceg niza manja od neophodne,
       funkcija vraca -1 */
    if (dim3 < dim1 + dim2)
        return -1;

    /* Vrsi se ucesljavanje nizova sve dok se ne dodje do kraja jednog
       od njih */
    while (i < dim1 && j < dim2) {
        if (niz1[i] < niz2[j])
            niz3[k++] = niz1[i++];
        else
            niz3[k++] = niz2[j++];
    }
    /* Ostatak prvog niza prepisujemo u treci */
    while (i < dim1)
        niz3[k++] = niz1[i++];

    /* Ostatak drugog niza prepisujemo u treci */
    while (j < dim2)
        niz3[k++] = niz2[j++];
    return dim1 + dim2;
}

int main()
{
    int niz1[MAX_DIM], niz2[MAX_DIM], niz3[2 * MAX_DIM];
    int i = 0, j = 0, k, dim3;
```

```

38  /* Ucitavaju se nizovi sa ulaza sve dok se ne unese nula.
40   Pretpostavka je da na ulazu nema vise od MAX_DIM elemenata */
41   printf("Unesite elemente prvog niza: ");
42   while (1) {
43     scanf("%d", &niz1[i]);
44     if (niz1[i] == 0)
45       break;
46     i++;
47   }
48   printf("Unesite elemente drugog niza: ");
49   while (1) {
50     scanf("%d", &niz2[j]);
51     if (niz2[j] == 0)
52       break;
53     j++;
54   }
55
56   /* Poziv trazene funkcije */
57   dim3 = merge(niz1, i, niz2, j, niz3, 2 * MAX_DIM);
58
59   /* Ispis niza */
60   for (k = 0; k < dim3; k++)
61     printf("%d ", niz3[k]);
62   printf("\n");
63
64   return 0;
}

```

Rešenje 3.18

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 int main(int argc, char *argv[])
6 {
7   FILE *fin1 = NULL, *fin2 = NULL;
8   FILE *fout = NULL;
9   char ime1[11], ime2[11];
10  char prezime1[16], prezime2[16];
11  int kraj1 = 0, kraj2 = 0;
12
13  /* Ako nema dovoljno argumenata komandne linije */
14  if (argc < 3) {
15    fprintf(stderr, "koriscenje programa: %s fajl1 fajl2\n", argv[0])
16    ;
17    exit(EXIT_FAILURE);
18  }
19
20  /* Otvaranje datoteke zadate prvim argumentom komandne linije */
21  fin1 = fopen(argv[1], "r");

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
if (fin1 == NULL) {
    fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s\n", argv[1]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Otvaranje datoteke zadate drugim argumentom komandne linije */
fin2 = fopen(argv[2], "r");
if (fin2 == NULL) {
    fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s\n", argv[2]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Otvaranje datoteke za upis rezultata */
fout = fopen("ceo-tok.txt", "w");
if (fout == NULL) {
    fprintf(stderr,
            "Neuspesno otvaranje datoteke ceo-tok.txt za pisanje\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Citanje narednog studenta iz prve datoteke */
if (fscanf(fin1, "%s%s", ime1, prezime1) == EOF)
    kraj1 = 1;

/* Citanje narednog studenta iz druge datoteke */
if (fscanf(fin2, "%s%s", ime2, prezime2) == EOF)
    kraj2 = 1;

/* Sve dok nije dostignut kraj neke datoteke */
while (!kraj1 && !kraj2) {
    int tmp = strcmp(ime1, ime2);
    if (tmp < 0 || (tmp == 0 && strcmp(prezime1, prezime2) < 0)) {
        /* Ime i prezime iz prve datoteke je leksikografski ranije, i
           biva upisano u izlaznu datoteku */
        fprintf(fout, "%s %s\n", ime1, prezime1);
        /* Citanje narednog studenta iz prve datoteke */
        if (fscanf(fin1, "%s%s", ime1, prezime1) == EOF)
            kraj1 = 1;
    } else {
        /* Ime i prezime iz druge datoteke je leksikografski ranije, i
           biva upisano u izlaznu datoteku */
        fprintf(fout, "%s %s\n", ime2, prezime2);
        /* Citanje narednog studenta iz druge datoteke */
        if (fscanf(fin2, "%s%s", ime2, prezime2) == EOF)
            kraj2 = 1;
    }
}

/* Ako se iz prethodne petlje izaslo zato sto je dostignut kraj
   druge datoteke, onda ima jos studenata u prvoj datoteci, koje
   treba prepisati u izlaznu, redom, jer su vec sortirani po imenu.
*/
```

```

74     while (!kraj1) {
75         fprintf(fout, "%s %s\n", ime1, prezime1);
76         if (fscanf(fin1, "%s%s", ime1, prezime1) == EOF)
77             kraj1 = 1;
78     }
79
80     /* Ako se iz prve petlje izaslo zato sto je dostignut kraj prve
81      datoteke, onda ima jos studenata u drugoj datoteci, koje treba
82      prepisati u izlaznu, redom, jer su vec sortirani po imenu. */
83     while (!kraj2) {
84         fprintf(fout, "%s %s\n", ime2, prezime2);
85         if (fscanf(fin2, "%s%s", ime2, prezime2) == EOF)
86             kraj2 = 1;
87     }
88
89     /* Zatvaranje datoteka */
90     fclose(fin1);
91     fclose(fin2);
92     fclose(fout);
93
94 }  


```

Rešenje 3.19

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 #define MAX_BR_TACAKA 128
7
8 /* Struktura koja reprezentuje koordinate tacke */
9 typedef struct Tacka {
10     int x;
11     int y;
12 } Tacka;
13
14 /* Funkcija racuna rastojanje zadate tacke od koordinatnog pocetka */
15 float rastojanje(Tacka A)
16 {
17     return sqrt(A.x * A.x + A.y * A.y);
18 }
19
20 /* Funkcija koja sortira niz tacaka po rastojanju od koordinatnog
21   pocetka */
22 void sortiraj_po_rastojanju(Tacka t[], int n)
23 {
24     int min, i, j;
25     Tacka tmp;  


```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
27   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
28     min = i;
29     for (j = i + 1; j < n; j++) {
30       if (rastojanje(t[j]) < rastojanje(t[min])) {
31         min = j;
32       }
33     }
34     if (min != i) {
35       tmp = t[i];
36       t[i] = t[min];
37       t[min] = tmp;
38     }
39   }
40
41 /* Funkcija koja sortira niz tacaka po vrednosti x koordinate */
42 void sortiraj_po_x(Tacka t[], int n)
43 {
44   int min, i, j;
45   Tacka tmp;
46
47   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
48     min = i;
49     for (j = i + 1; j < n; j++) {
50       if (abs(t[j].x) < abs(t[min].x)) {
51         min = j;
52       }
53     }
54     if (min != i) {
55       tmp = t[i];
56       t[i] = t[min];
57       t[min] = tmp;
58     }
59   }
60 }
61
62 /* Funkcija koja sortira niz tacaka po vrednosti y koordinate */
63 void sortiraj_po_y(Tacka t[], int n)
64 {
65   int min, i, j;
66   Tacka tmp;
67
68   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
69     min = i;
70     for (j = i + 1; j < n; j++) {
71       if (abs(t[j].y) < abs(t[min].y)) {
72         min = j;
73       }
74     }
75     if (min != i) {
76       tmp = t[i];
77       t[i] = t[min];
78     }
79   }
80 }
```

```

79         t[min] = tmp;
80     }
81 }
83
int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *ulaz;
    FILE *izlaz;
    Tacka tacke[MAX_BR_TACAKA];
    int i, n;

    /* Proveravanje broja argumenata komandne linije: očekuje se ime
       izvrsnog programa, opcija, ime ulazne datoteke i ime izlazne
       datoteke, tj. 4 argumenta */
    if (argc != 4) {
        fprintf(stderr,
                "Program se poziva sa: ./a.out opcija ulaz izlaz!\n");
        return 0;
    }

    /* Otvaranje datoteke u kojoj su zadate tacke */
    ulaz = fopen(argv[2], "r");
    if (ulaz == NULL) {
        fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n",
                argv[2]);
        return 0;
    }

    /* Otvaranje datoteke u koju treba upisati rezultat */
    izlaz = fopen(argv[3], "w");
    if (izlaz == NULL) {
        fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n",
                argv[3]);
        return 0;
    }

    /* Sve dok se ne stigne do kraja ulazne datoteke, ucitavaju se
       koordinate tacaka i smestaju na odgovarajuce pozicije odredjene
       brojacem i. */
    i = 0;
    while (fscanf(ulaz, "%d %d", &tacke[i].x, &tacke[i].y) != EOF) {
        i++;
    }

    /* Ukupan broj procitanih tacaka */
    n = i;

    /* Analizira se prosledjena opcija. Moguce vrednosti za argv[1] su
       "-x" ili "-y" ili "-o", pa je argv[1][0] sigurno crtica
       (karakter '-'), a karakter argv[1][1] odreduje kriterijum
       sortiranja */

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
131 switch (argv[1][1]) {
132     case 'x':
133         /* Sortiranje po vrednosti x koordinate */
134         sortiraj_po_x(tacke, n);
135         break;
136     case 'y':
137         /* Sortiranje po vrednosti y koordinate */
138         sortiraj_po_y(tacke, n);
139         break;
140     case 'o':
141         /* Sortiranje po udaljenosti od koordinatnog pocetka */
142         sortiraj_po_rastojanju(tacke, n);
143         break;
144     }
145
146     /* Upisivanje dobijenog niza u izlaznu datoteku */
147     for (i = 0; i < n; i++) {
148         fprintf(izlaz, "%d %d\n", tacke[i].x, tacke[i].y);
149     }
150
151     /* Zatvaranje otvorenih datoteka */
152     fclose(ulaz);
153     fclose(izlaz);
154
155     return 0;
156 }
```

Rešenje 3.20

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 #define MAX 1000
6 #define MAX_DUZINA 16
7
8     /* Struktura koja reprezentuje jednog gradjanina */
9     typedef struct gr {
10         char ime[MAX_DUZINA];
11         char prezime[MAX_DUZINA];
12     } Gradjanin;
13
14     /* Funkcija sortira niz gradjana rastuce po imenima */
15     void sort_ime(Gradjanin a[], int n)
16     {
17         int i, j;
18         int min;
19         Gradjanin pom;
20
21         for (i = 0; i < n - 1; i++) {
22             /* Unutrasnja petlja pronalazi poziciju min, na kojoj se nalazi
```

```

23     najmanji od elemenata a[i].ime,...,a[n-1].ime. */
24     min = i;
25     for (j = i + 1; j < n; j++)
26         if (strcmp(a[j].ime, a[min].ime) < 0)
27             min = j;
28     /* Zamena elemenata na pozicijama (i) i min. Ovo se radi samo ako
29     su (i) i min razliciti, inace je nepotrebno.*/
30     if (min != i) {
31         pom = a[i];
32         a[i] = a[min];
33         a[min] = pom;
34     }
35 }
36
37 /* Funkcija sortira niz gradjana rastuce po prezimenima */
38 void sort_prezime(Gradjanin a[], int n)
39 {
40     int i, j;
41     int min;
42     Gradjanin pom;
43
44     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
45         /* Unutrasnja petlja pronalazi poziciju min, na kojoj se nalazi
46         najmanji od elemenata a[i].prezime,...,a[n-1].prezime. */
47         min = i;
48         for (j = i + 1; j < n; j++)
49             if (strcmp(a[j].prezime, a[min].prezime) < 0)
50                 min = j;
51         /* Zamena elemenata na pozicijama (i) i min. Ovo se radi samo ako
52         su (i) i min razliciti, inace je nepotrebno.*/
53         if (min != i) {
54             pom = a[i];
55             a[i] = a[min];
56             a[min] = pom;
57         }
58     }
59 }
60
61 /* Pretraga niza Gradjana */
62 int linearna_pretraga(Gradjanin a[], int n, Gradjanin * x)
63 {
64     int i;
65     for (i = 0; i < n; i++)
66         if (strcmp(a[i].ime, x->ime) == 0
67             && strcmp(a[i].prezime, x->prezime) == 0)
68             return i;
69     return -1;
70 }
71
72 int main()

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
75  {
76      Gradjanin spisak1[MAX], spisak2[MAX];
77      int isti_rbr = 0;
78      int i, n;
79      FILE *fp = NULL;
80
81      /* Otvaranje datoteke */
82      if ((fp = fopen("biracki-spisak.txt", "r")) == NULL) {
83          fprintf(stderr,
84                  "Neunesno otvaranje datoteke biracki-spisak.txt.\n");
85          exit(EXIT_FAILURE);
86      }
87
88      /* Citanje sadrzaja */
89      for (i = 0;
90           fscanf(fp, "%s %s", spisak1[i].ime,
91                   spisak1[i].prezime) != EOF; i++)
92          spisak2[i] = spisak1[i];
93      n = i;
94
95      /* Zatvaranje datoteke */
96      fclose(fp);
97
98      sort_ime(spisak1, n);
99
100     *****
101     Ovaj deo je iskomentarisan jer se u zadatku ne trazi ispis
102         sortiranih nizova. Koriscen je samo u fazi testiranja programa.
103
104     printf("Biracki spisak [uredjen prema imenima]:\n");
105     for(i=0; i<n; i++)
106         printf(" %d. %s %s\n",i,spisak1[i].ime, spisak1[i].prezime);
107     *****
108
109     sort_prezime(spisak2, n);
110
111     *****
112     Ovaj deo je iskomentarisan jer se u zadatku ne trazi ispis
113         sortiranih nizova. Koriscen je samo u fazi testiranja programa.
114
115     printf("Biracki spisak [uredjen prema prezimenima]:\n");
116     for(i=0; i<n; i++)
117         printf(" %d. %s %s\n",i,spisak2[i].ime, spisak2[i].prezime);
118     *****
119
120     /* Linearno pretrazivanje nizova */
121     for (i = 0; i < n; i++)
122         if (i == linearna_pretraga(spisak2, n, &spisak1[i]))
123             isti_rbr++;
124
125     /* Alternativno (efikasnije) resenje */
126     *****
```

```

127     for(i=0; i<n ;i++)
128         if( strcmp(spisak2[i].ime, spisak1[i].ime) == 0 &&
129             strcmp(spisak1[i].prezime, spisak2[i].prezime)==0)
130             isti_rbr++;
131     ****
132
133 /* Ispis rezultata */
134 printf("%d\n", isti_rbr);
135
136 exit(EXIT_SUCCESS);
137 }
```

Rešenje 3.22

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <ctype.h>
4
5 #define MAX_BR_RECI 128
6 #define MAX_DUZINA_RECI 32
7
8 /* Funkcija koja izracunava broj suglasnika u reci */
9 int broj_suglasnika(char s[])
10 {
11     char c;
12     int i;
13     int suglasnici = 0;
14     /* Prolaz karakter po karakter kroz zadatu nisku */
15     for (i = 0; s[i]; i++) {
16         /* Ako je u pitanju slovo, konvertuje se u veliko da bi bio
17            pokriven slucaj i malih i velikih suglasnika. */
18         if (isalpha(s[i])) {
19             c = toupper(s[i]);
20             /* Ukoliko slovo nije samoglasnik uvecava se brojac. */
21             if (c != 'A' && c != 'E' && c != 'I' && c != 'O' && c != 'U')
22                 suglasnici++;
23         }
24     }
25     /* Vraca se izracunata vrednost */
26     return suglasnici;
27 }
28
29 /* Funkcija koja sortira reci po zadatom kriterijumu. Informacija o
30    duzini reci se mora proslediti zbog pravilnog upravljanja
31    memorijom */
32 void sortiraj_reci(char reci[][MAX_DUZINA_RECI], int n)
33 {
34     int min, i, j, broj_suglasnika_j, broj_suglasnika_min,
35         duzina_j, duzina_min;
36     char tmp[MAX_DUZINA_RECI];
37     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
    min = i;
39   for (j = i; j < n; j++) {
40     /* Prvo se uporedjuje broj suglasnika */
41     broj_suglasnika_j = broj_suglasnika(reci[j]);
42     broj_suglasnika_min = broj_suglasnika(reci[min]);
43     if (broj_suglasnika_j < broj_suglasnika_min)
44       min = j;
45     else if (broj_suglasnika_j == broj_suglasnika_min) {
46       /* Zatim, recima koje imaju isti broj suglasnika uporedjuju
47          se duzine */
48       duzina_j = strlen(reci[j]);
49       duzina_min = strlen(reci[min]);
50
51       if (duzina_j < duzina_min)
52         min = j;
53     else {
54       /* Ako reci imaju i isti broj suglasnika i iste duzine,
55          uporedjuju se leksikografski */
56       if (duzina_j == duzina_min
57           && strcmp(reci[j], reci[min]) < 0)
58         min = j;
59     }
60   }
61
62   if (min != i) {
63     strcpy(tmp, reci[min]);
64     strcpy(reci[min], reci[i]);
65     strcpy(reci[i], tmp);
66   }
67 }
68
69 int main()
70 {
71   FILE *ulaz;
72   int i = 0, n;
73
74   /* Niz u koji ce biti smestane reci. Prvi broj označava broj reci,
75      a drugi maksimalnu duzinu pojedinačne reci */
76   char reci[MAX_BR_REC] [MAX_DUZINA_REC];
77
78   /* Otvaranje datoteke niske.txt za citanje */
79   ulaz = fopen("niske.txt", "r");
80   if (ulaz == NULL) {
81     fprintf(stderr,
82             "Greska prilikom otvaranja datoteke niske.txt!\n");
83     return 0;
84   }
85
86   /* Sve dok se moze pročitati sledeća rec */
87   while (fscanf(ulaz, "%s", reci[i]) != EOF) {
88     /* Proverava se da li ucitan maksimalan broj reci, i ako jeste,
```

```

    prekida se ucitavanje */
91 if (i == MAX_BR_REC)
    break;
/* Priprema brojaca za narednu iteraciju */
93 i++;
95 }

97 /* n je duzina niza reci i predstavlja poslednju vrednost
   koriscenog brojaca */
99 n = i;
/* Poziv funkcije za sortiranje reci */
101 sortiraj_reci(reci, n);

103 /* Ispis sortiranog niza reci */
for (i = 0; i < n; i++) {
    printf("%s ", reci[i]);
}
printf("\n");

109 /* Zatvaranje datoteke */
fclose(ulaz);

111 return 0;
113 }

```

Rešenje 3.23

```

#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include <string.h>
4
#define MAX_ARTIKALA 100000
6
/* Struktura koja predstavlja jedan artikal */
8 typedef struct art {
    long kod;
    char naziv[20];
    char proizvodjac[20];
    float cena;
} Artikal;
14
/* Funkcija koja u nizu artikala binarnom pretragom nalazi onaj sa
   traženim bar kodom */
16 int binarna_pretraga(Artikal a[], int n, long x)
{
    int levi = 0;
20    int desni = n - 1;

22    /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni */
    while (levi <= desni) {
        /* Racuna se sredisnji indeks */
24

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
1     int srednji = (levi + desni) / 2;
2     /* Ako je sredisnji element veci od trazenog, tada se trazeni
3        mora nalaziti u levoj polovini niza */
4     if (x < a[srednji].kod)
5         desni = srednji - 1;
6     /* Ako je sredisnji element manji od trazenog, tada se trazeni
7        mora nalaziti u desnoj polovini niza */
8     else if (x > a[srednji].kod)
9         levi = srednji + 1;
10    else
11        /* Ako je sredisnji element jednak trazenom, tada je artikal sa
12           bar kodom x pronadjen na poziciji srednji */
13        return srednji;
14    }
15    /* Ako nije pronadjen artikal za trazenim bar kodom, vraca se -1 */
16    return -1;
17}
18
19/* Funkcija koja sortira niz artikala po bar kodovima rastuce */
20void selection_sort(Artikal a[], int n)
21{
22    int i, j;
23    int min;
24    Artikal pom;
25
26    for (i = 0; i < n - 1; i++) {
27        min = i;
28        for (j = i + 1; j < n; j++)
29            if (a[j].kod < a[min].kod)
30                min = j;
31        if (min != i) {
32            pom = a[i];
33            a[i] = a[min];
34            a[min] = pom;
35        }
36    }
37}
38
39int main()
40{
41    Artikal asortiman[MAX_ARTIKALA];
42    long kod;
43    int i, n;
44    float racun;
45
46    FILE *fp = NULL;
47
48    /* Otvaranje datoteke */
49    if ((fp = fopen("artikli.txt", "r")) == NULL) {
50        fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke artikli.txt.\n");
51        exit(EXIT_FAILURE);
52    }
53}
```

```

78  /* Ucitavanje artikala */
79  i = 0;
80  while (fscanf(fp, "%ld %s %s %f", &asortiman[i].kod,
81                  asortiman[i].naziv, asortiman[i].proizvodjac,
82                  &asortiman[i].cena) == 4)
83      i++;
84
85  /* Zatvaranje datoteke */
86  fclose(fp);
87
88  n = i;
89
90  /* Sortira se celokupan asortiman prodavnice prema kodovima jer ce
91   pri kucanju racuna prodavac unositi kod artikla. Prilikom
92   kucanja svakog racuna pretrazuje se asortiman, da bi se utvrdila
93   cena artikla. Kucanje racuna obuhvata vise pretraga asortimana i
94   cilj je da ta operacija bude sto efikasnija. Zato se koristi
95   algoritam binarne pretrage prilikom pretrazivanja po kodu
96   artikla. Iz tog razloga, potrebno je da asortiman bude sortiran
97   po kodovima i to ce biti uradjeno primenom selection sort
98   algoritma. Sortiranje se vrsti samo jednom na pocetku, ali se
99   zato posle artikli mogu brzo pretrazivati prilikom kucanja
100  proizvoljno puno racuna. Vreme koje se utrosi na sortiranje na
101  pocetku izvrsavanja programa, kasnije se isplati jer se za
102  brojna trazenja artikla umesto linearne moze koristiti
103  efikasnija binarna pretraga. */
104 selection_sort(asortiman, n);
105
106 /* Ispis stanja u prodavnici */
107 printf
108     ("Asortiman:\nKOD          Naziv artikla      Ime
109      proizvodjaca      Cena\n");
110 for (i = 0; i < n; i++)
111     printf("%10ld %20s %20s %12.2f\n",
112            asortiman[i].kod,
113            asortiman[i].naziv, asortiman[i].proizvodjac,
114            asortiman[i].cena);
115
116 kod = 0;
117 while (1) {
118     printf("-----\n");
119     printf("- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!\n");
120     printf("- Za nov racun unesite kod artikla!\n\n");
121     /* Unos bar koda provog artikla sledeceg kupca */
122     if (scanf("%ld", &kod) == EOF)
123         break;
124     /* Trenutni racun novog kupca */
125     racun = 0;
126     /* Za sve artikle trenutnog kupca */
127     while (1) {
128         /* Vrsi se njihov pronalazak u nizu */
129         if ((i = binarna_pretraga(asortiman, n, kod)) == -1) {

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
128     printf("\tGRESKA: Ne postoji proizvod sa traenim kodom!\n");
129 } else {
130     printf("\tTrazili ste:\t%s %s %12.2f\n",
131           asortiman[i].naziv, asortiman[i].proizvodjac,
132           asortiman[i].cena);
133     /* I dodavanje na ukupan racun */
134     racun += asortiman[i].cena;
135 }
136 /* Unos bar koda sledeceg artikla trenutnog kupca, ili 0 ako on
137  nema vise artikla */
138 printf("Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: \t");
139 scanf("%ld", &kod);
140 if (kod == 0)
141     break;
142 /* Stampaanje ukupnog racuna trenutnog kupca */
143 printf("\n\tUKUPNO: %.2lf dinara.\n\n", racun);
144 }
145
146 printf("Kraj rada kase!\n");
147
148 exit(EXIT_SUCCESS);
149 }
```

Rešenje 3.24

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 500
6
7 /* Struktura sa svim informacijama o pojedinacnom studentu */
8 typedef struct {
9     char ime[21];
10    char prezime[26];
11    int prisustvo;
12    int zadaci;
13 } Student;
14
15 /* Funkcija za sortiranje niza struktura po prezimenu leksikografski
16  rastuce */
17 void sort_ime_leksikografski(Student niz[], int n)
18 {
19     int i, j;
20     int min;
21     Student pom;
22
23     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
24         min = i;
25         for (j = i + 1; j < n; j++)
26             if (strcmp(niz[j].ime, niz[min].ime) < 0)
27                 min = j;
28
29         if (min != i) {
30             pom = niz[i];
31             niz[i] = niz[min];
32             niz[min] = pom;
33         }
34     }
35 }
```

```

27         if (strcmp(niz[j].ime, niz[min].ime) < 0)
28             min = j;
29
30         if (min != i) {
31             pom = niz[min];
32             niz[min] = niz[i];
33             niz[i] = pom;
34         }
35     }
36
37 /* Funkcija za sortiranje niza struktura po ukupnom broju uradjenih
38    zadataka opadajuce, a ukoliko neki studenti imaju isti broj
39    uradjenih zadataka sortiraju se po duzini imena rastuce. */
40 void sort_zadatke_pa_imena(Student niz[], int n)
41 {
42     int i, j;
43     int max;
44     Student pom;
45     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
46         max = i;
47         for (j = i + 1; j < n; j++)
48             if (niz[j].zadaci > niz[max].zadaci)
49                 max = j;
50             else if (niz[j].zadaci == niz[max].zadaci
51                     && strlen(niz[j].ime) < strlen(niz[max].ime))
52                 max = j;
53         if (max != i) {
54             pom = niz[max];
55             niz[max] = niz[i];
56             niz[i] = pom;
57         }
58     }
59 }
60
61 /* Funkcija za sortiranje niza struktura po broju casova na kojima
62    su bili opadajuce. Ukoliko neki studenti imaju isti broj casova,
63    sortiraju se opadajuce po broju uradjenih zadataka, a ukoliko se
64    i po broju zadataka poklapaju, njihovo sortiranje ce biti po
65    prezimenu opadajuce. */
66 void sort_prisustvo_pa_zadatke_pa_prezimena(Student niz[], int n)
67 {
68     int i, j;
69     int max;
70     Student pom;
71     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
72         max = i;
73         for (j = i + 1; j < n; j++)
74             if (niz[j].prisustvo > niz[max].prisustvo)
75                 max = j;
76             else if (niz[j].prisustvo == niz[max].prisustvo
77                     && niz[j].zadaci > niz[max].zadaci)

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
    max = j;
79   else if (niz[j].prisustvo == niz[max].prisustvo
80     && niz[j].zadaci == niz[max].zadaci
81     && strcmp(niz[j].prezime, niz[max].prezime) > 0)
82     max = j;
83   if (max != i) {
84     pom = niz[max];
85     niz[max] = niz[i];
86     niz[i] = pom;
87   }
88 }
89 }

90 int main(int argc, char *argv[])
91 {
92   Student praktikum[MAX];
93   int i, br_studenata = 0;
94
95   FILE *fp = NULL;
96
97   /* Otvaranje datoteke za citanje */
98   if ((fp = fopen("aktivnost.txt", "r")) == NULL) {
99     fprintf(stderr, "Neunesno otvaranje datoteke aktivnost.txt.\n");
100    exit(EXIT_FAILURE);
101  }
102
103  /* Ucitavanje sadrzaja */
104  for (i = 0;
105       fscanf(fp, "%s%s%d", praktikum[i].ime,
106               praktikum[i].prezime, &praktikum[i].prisustvo,
107               &praktikum[i].zadaci) != EOF; i++);
108  /* Zatvaranje datoteke */
109  fclose(fp);
110  br_studenata = i;
111
112  /* Kreiranje prvog spiska studenata po prvom kriterijumu */
113  sort_ime_leksikografski(praktikum, br_studenata);
114  /* Otvaranje datoteke za pisanje */
115  if ((fp = fopen("dat1.txt", "w")) == NULL) {
116    fprintf(stderr, "Neunesno otvaranje datoteke dat1.txt.\n");
117    exit(EXIT_FAILURE);
118  }
119  /* Upis niza u datoteku */
120  fprintf
121    (fp, "Studenti sortirani po imenu leksikografski rastuce:\n");
122  for (i = 0; i < br_studenata; i++)
123    fprintf(fp, "%s %s %d %d\n", praktikum[i].ime,
124            praktikum[i].prezime, praktikum[i].prisustvo,
125            praktikum[i].zadaci);
126  /* Zatvaranje datoteke */
127  fclose(fp);
128
129
```

```

131  /* Kreiranje drugog spiska studenata po drugom kriterijumu */
132  sort_zadatke_pa_imena(praktikum, br_studenata);
133  /* Otvaranje datoteke za pisanje */
134  if ((fp = fopen("dat2.txt", "w")) == NULL) {
135      fprintf(stderr, "Neupesno otvaranje datoteke dat2.txt.\n");
136      exit(EXIT_FAILURE);
137  }
138  /* Upis niza u datoteku */
139  fprintf(fp, "Studenti sortirani po broju zadataka opadajuce,\n");
140  fprintf(fp, "pa po duzini imena rastuce:\n");
141  for (i = 0; i < br_studenata; i++)
142      fprintf(fp, "%s %s %d %d\n", praktikum[i].ime,
143              praktikum[i].prezime, praktikum[i].prisustvo,
144              praktikum[i].zadaci);
145  /* Zatvaranje datoteke */
146  fclose(fp);

147  /* Kreiranje treceg spiska studenata po trećem kriterijumu */
148  sort_prisustvo_pa_zadatke_pa_prezimena(praktikum, br_studenata);
149  /* Otvaranje datoteke za pisanje */
150  if ((fp = fopen("dat3.txt", "w")) == NULL) {
151      fprintf(stderr, "Neupesno otvaranje datoteke dat3.txt.\n");
152      exit(EXIT_FAILURE);
153  }
154  /* Upis niza u datoteku */
155  fprintf(fp, "Studenti sortirani po prisustvu opadajuce,\n");
156  fprintf(fp, "pa po broju zadataka,\n");
157  fprintf(fp, "pa po prezimenima leksikografski opadajuce:\n");
158  for (i = 0; i < br_studenata; i++)
159      fprintf(fp, "%s %s %d %d\n", praktikum[i].ime,
160              praktikum[i].prezime, praktikum[i].prisustvo,
161              praktikum[i].zadaci);
162  /* Zatvaranje datoteke */
163  fclose(fp);

164  exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje 3.25

```

2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <string.h>
5
6 #define KORAK 10
7
8 /* Struktura koja opisuje jednu pesmu */
9 typedef struct {
10     char *izvodjac;
11     char *naslov;
12     int broj_gledanja;
13 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
12 } Pesma;

14 /* Funkcija za uporedjivanje pesama po broju gledanosti (potrebna za
   rad qsort funkcije) */
16 int uporedi_gledanost(const void *pp1, const void *pp2)
{
18     Pesma *p1 = (Pesma *) pp1;
19     Pesma *p2 = (Pesma *) pp2;
20
21     return p2->broj_gledanja - p1->broj_gledanja;
22 }

24 /* Funkcija za uporedjivanje pesama po naslovu (potrebna za rad qsort
   funkcije) */
26 int uporedi_naslove(const void *pp1, const void *pp2)
{
28     Pesma *p1 = (Pesma *) pp1;
29     Pesma *p2 = (Pesma *) pp2;
30
31     return strcmp(p1->naslov, p2->naslov);
32 }

34 /* Funkcija za uporedjivanje pesama po izvodjacu (potrebna za rad
   qsort funkcije) */
36 int uporedi_izvodjace(const void *pp1, const void *pp2)
{
38     Pesma *p1 = (Pesma *) pp1;
39     Pesma *p2 = (Pesma *) pp2;
40
41     return strcmp(p1->izvodjac, p2->izvodjac);
42 }

44 int main(int argc, char *argv[])
{
45     FILE *ulaz;
46     Pesma *pesme; /* Pokazivac na deo memorije za
                      cuvanje pesama */
47     int alocirano_za_pesme; /* Broj mesta alociranih za pesme */
48     int i; /* Redni broj pesme cije se
              informacije citaju */
49     int n; /* Ukupan broj pesama */
50     int j, k;
51     char c;
52     int alocirano; /* Broj mesta alociranih za propratne
                      informacije o pesmama */
53     int broj_gledanja;
54
55     /* Priprema datoteke za citanje */
56     ulaz = fopen("pesme_bez_prepostavki.txt", "r");
57     if (ulaz == NULL) {
58         fprintf(stderr, "Greska pri otvaranju ulazne datoteke!\n");
59         return 0;
```

```

64 }
66 /* Citanje informacija o pesmama */
pesme = NULL;
allocirano_za_pesme = 0;
i = 0;
70
while (1) {
72
    /* Proverava se da li je dostignut kraj datoteke */
c = fgetc(ulaz);
if (c == EOF) {
    /* Nema vise sadrzaja za citanje */
    break;
} else {
    /* Inace, vracamo procitani karakter nazad */
    ungetc(c, ulaz);
}
82
/* Provera da li postoji dovoljno vec alocirane memorije za
citanje nove pesme */
if (allocirano_za_pesme == i) {
    /* Ako ne, ako je potrosena sva alocirana memorija, alocira se
novih KORAK mesta */
allocirano_za_pesme += KORAK;
pesme =
    (Pesma *) realloc(pesme,
                      allocirano_za_pesme * sizeof(Pesma));
92
/* Proverava se da li je nova memorija uspesno realocirana */
if (pesme == NULL) {
    /* Ako nije ispisuje se obavestenje */
    fprintf(stderr, "Problem sa alokacijom memorije!\n");
    /* I oslobadja sva memorija zauzeta do ovog koraka */
    for (k = 0; k < i; k++) {
        free(pesme[k].izvodjac);
        free(pesme[k].naslov);
    }
    free(pesme);
    return 0;
}
104
}
106
/* Ako jeste, nastavlja se sa citanjem pesama ... */
/* Cita se ime izvodjaca */
j = 0;                                /* Pozicija na koju treba smestiti
                                         procitani karakter */
110 allocirano = 0;                      /* Broj alociranih mesta */
pesme[i].izvodjac = NULL;               /* Memorija za smestanje procitanih
                                         karaktera */
114
/* Sve do prve beline u liniji (beline koja se nalazi nakon imena

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
116     izvodjaca) citaju se karakteri iz datoteke */
117     while ((c = fgetc(ulaz)) != ' ') {
118         /* Provera da li postoji dovoljno memorije za smestanje
119          procitanog karaktera */
120         if (j == alocirano) {
121
122             /* Ako ne, ako je potrosena sva alocirana memorija, alocira
123              se novih KORAK mesta */
124             alocirano += KORAK;
125             pesme[i].izvodjac =
126                 (char *) realloc(pesme[i].izvodjac,
127                                 alocirano * sizeof(char));
128
129             /* Provera da li je nova alokacija uspesna */
130             if (pesme[i].izvodjac == NULL) {
131                 /* Ako nije oslobadja se sva memorija zauzeta do ovog
132                   koraka */
133                 for (k = 0; k < i; k++) {
134                     free(pesme[k].izvodjac);
135                     free(pesme[k].naslov);
136                 }
137                 free(pesme);
138                 /* I prekida sa izvrsavanjem programa */
139                 return 0;
140             }
141
142         }
143         /* Ako postoji dovoljno alocirane memorije, smesta se vec
144           procitani karakter */
145         pesme[i].izvodjac[j] = c;
146         j++;
147         /* I nastavlja se sa citanjem */
148     }
149
150     /* Upis terminirajuce nule na kraj reci */
151     pesme[i].izvodjac[j] = '\0';
152
153     /* Preskace se karakter - */
154     fgetc(ulaz);
155
156     /* Preskace se razmak */
157     fgetc(ulaz);
158
159     /* Cita se naslov pesme */
160     j = 0;                                /* Pozicija na koju treba smestiti
161                                              procitani karakter */
162     alocirano = 0;                          /* Broj alociranih mesta */
163     pesme[i].naslov = NULL;                /* Memorija za smestanje procitanih
164                                              karaktera */
165
166     /* Sve do zareza (koji se nalazi nakon naslova pesme) citaju se
167       karakteri iz datoteke */
```

```

168     while ((c = fgetc(ulaz)) != ',') {
169         /* Provera da li postoji dovoljno memorije za smestanje
170            procitanog karaktera */
171         if (j == alocirano) {
172             /* Ako ne, ako je potrosena sva alocirana memorija, alocira
173                se novih KORAK mesta */
174             alocirano += KORAK;
175             pesme[i].naslov =
176                 (char *) realloc(pesme[i].naslov,
177                                 alocirano * sizeof(char));
178
179             /* Provera da li je nova alokacija uspesna */
180             if (pesme[i].naslov == NULL) {
181                 /* Ako nije, oslobadja se sva memorija zauzeta do ovog
182                   koraka */
183                 for (k = 0; k < i; k++) {
184                     free(pesme[k].izvodjac);
185                     free(pesme[k].naslov);
186                 }
187                 free(pesme[i].izvodjac);
188                 free(pesme);
189
190                 /* I prekida izvrsavanje programa */
191                 return 0;
192             }
193         }
194         /* Ako postoji dovoljno memorije, smesta se procitani karakter
195          */
196         pesme[i].naslov[j] = c;
197         j++;
198         /* I nastavlja dalje sa citanjem */
199     }
200     /* Upisuje se terminirajuca nula na kraj reci */
201     pesme[i].naslov[j] = '\0';
202
203     /* Preskace se razmak */
204     fgetc(ulaz);
205
206     /* Cita se broj gledanja */
207     broj_gledanja = 0;
208
209     /* Sve do znaka za novi red (kraja linije) citaju se karakteri iz
210       datoteke */
211     while ((c = fgetc(ulaz)) != '\n') {
212         broj_gledanja = broj_gledanja * 10 + (c - '0');
213     }
214     pesme[i].broj_gledanja = broj_gledanja;
215
216     /* Prelazi se na citanje sledece pesme */
217     i++;
218 }
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
220  /* Informacija o broju procitanih pesama */
221  n = i;
222  /* Zatvaranje nepotrebne datoteke */
223  fclose(ulaz);

224  /* Analiza argumenta komandne linije */
225  if (argc == 1) {
226      /* Nema dodatnih opcija => sortiranje po broju gledanja */
227      qsort(pesme, n, sizeof(Pesma), &uporedi_gledanost);
228  } else {
229      if (argc == 2 && strcmp(argv[1], "-n") == 0) {
230          /* Sortiranje po naslovu */
231          qsort(pesme, n, sizeof(Pesma), &uporedi_naslove);
232      } else {
233          if (argc == 2 && strcmp(argv[1], "-i") == 0) {
234              /* Sortiranje po izvodjacu */
235              qsort(pesme, n, sizeof(Pesma), &uporedi_izvodjace);
236          } else {
237              fprintf(stderr, "Nedozvoljeni argumenti!\n");
238              free(pesme);
239              return 0;
240          }
241      }
242  }

243  /* Ispis rezultata */
244  for (i = 0; i < n; i++) {
245      printf("%s - %s, %d\n", pesme[i].izvodjac, pesme[i].naslov,
246             pesme[i].broj_gledanja);
247  }

248  /* Oslobođjanje memorije */
249  for (i = 0; i < n; i++) {
250      free(pesme[i].izvodjac);
251      free(pesme[i].naslov);
252  }
253  free(pesme);

254  return 0;
255 }
```

Rešenje 3.28

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

```
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "matrica.h"

5 /* Funkcija koja određuje zbir v-te vrste matrice a koja ima m
```

```

6     kolona */
int zbir_vrste(int **a, int v, int m)
8 {
    int i, zbir = 0;
10
11    for (i = 0; i < m; i++) {
12        zbir += a[v][i];
13    }
14    return zbir;
15}
16
17/* Funkcija koja sortira vrste matrice (pokazivace na vrste) na
18   osnovu zbira koriscenjem selection sort algoritma */
void sortiraj_vrste(int **a, int n, int m)
20 {
    int i, j, min;
21
22    for (i = 0; i < n - 1; i++) {
23        min = i;
24        for (j = i + 1; j < n; j++) {
25            if (zbir_vrste(a, j, m) < zbir_vrste(a, min, m)) {
26                min = j;
27            }
28        }
29        if (min != i) {
30            int *tmp;
31            tmp = a[i];
32            a[i] = a[min];
33            a[min] = tmp;
34        }
35    }
36}
37
38int main(int argc, char *argv[])
39{
40    int **a;
41    int n, m;
42
43    /* Unos dimenzija matrice */
44    printf("Unesite dimenzije matrice: ");
45    scanf("%d %d", &n, &m);
46
47    /* Alokacija memorije */
48    a = alociraj_matricu(n, m);
49    if (a == NULL) {
50        fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
51        exit(EXIT_FAILURE);
52    }
53
54    /* Ucitavanje elemenata matrice */
55    printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n");
56    ucitaj_matricu(a, n, m);

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
58     /* Poziv funkcije koja sortira vrste matrice prema zbiru */
59     sortiraj_vrste(a, n, m);
60
62     /* Ispis rezultujuce matrice */
63     printf("Sortirana matrica je:\n");
64     ispisi_matricu(a, n, m);
65
66     /* Oslobođjanje memorije */
67     a = dealociraj_matricu(a, n);
68
69     return 0;
70 }
```

Rešenje 3.31

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX 100
7
8 /* Funkcija poredjenja dva cela broja (neopadajući poredak) */
9 int poredi_int(const void *a, const void *b)
10 {
11     /* Potrebno je konvertovati void pokazivace u int pokazivace koji
12         se zatim dereferenciraju. Vraca se razlika dobijenih int-ova. */
13     int b1 = *((int *) a);
14     int b2 = *((int *) b);
15
16     /* Zbog moguceg prekoracenja opsega celih brojeva, oduzimanje b1-b2
17         treba izbegavati */
18     if (b1 > b2)
19         return 1;
20     else if (b1 < b2)
21         return -1;
22     else
23         return 0;
24 }
25
26 /* Funkcija poredjenja dva cela broja (nerastuci poredak) */
27 int poredi_int_nerastuce(const void *a, const void *b)
28 {
29     /* Za obrnuti poredak treba samo promeniti znak vrednosti koju koju
30         vraca prethodna funkcija */
31     return -poredi_int(a, b);
32 }
33
34 int main()
35 {
```

```

    size_t n;
37   int i, x;
38   int a[MAX], *p = NULL;
39
40   /* Unos dimenzije */
41   printf("Uneti dimenziju niza: ");
42   scanf("%ld", &n);
43   if (n > MAX)
44       n = MAX;
45
46   /* Unos elementa niza */
47   printf("Uneti elemente niza:\n");
48   for (i = 0; i < n; i++)
49       scanf("%d", &a[i]);
50
51   /* Sortiranje niza celih brojeva */
52   qsort(a, n, sizeof(int), &poredi_int);
53
54   /* Prikaz sortiranog niz */
55   printf("Sortirani niz u rastucem poretku:\n");
56   for (i = 0; i < n; i++)
57       printf("%d ", a[i]);
58   putchar('\n');
59
60   /* Pretrazivanje niza */
61   /* Vrednost koja ce biti trazena u nizu */
62   printf("Uneti element koji se trazi u nizu: ");
63   scanf("%d", &x);
64
65   /* Binarna pretraga */
66   printf("Binarna pretraga: \n");
67   p = bsearch(&x, a, n, sizeof(int), &poredi_int);
68   if (p == NULL)
69       printf("Elementa nema u nizu!\n");
70   else
71       printf("Element je nadjen na poziciji %ld\n", p - a);
72
73   /* Linearna pretraga */
74   printf("Linearna pretraga (lfind): \n");
75   p = lfind(&x, a, &n, sizeof(int), &poredi_int);
76   if (p == NULL)
77       printf("Elementa nema u nizu!\n");
78   else
79       printf("Element je nadjen na poziciji %ld\n", p - a);
80
81   return 0;
82 }
```

Rešenje 3.32

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX 100
7
8 /* Funkcija racuna broj delilaca broja x */
9 int broj_delioca(int x)
10 {
11     int i;
12     int br;
13
14     /* Negativni brojevi imaju isti broj delilaca kao i pozitivni */
15     if (x < 0)
16         x = -x;
17     if (x == 0)
18         return 0;
19     if (x == 1)
20         return 1;
21     /* Svaki broj veci od 1 ima bar 2 delioca, (1 i samog sebe) */
22     br = 2;
23     for (i = 2; i < sqrt(x); i++)
24         if (x % i == 0)
25             /* Ako i deli x onda su delioci: i, x/i */
26             br += 2;
27     /* Ako je broj x bas kvadrat, onda se iz petlje izaslo kada je
28        promenljiva i bila bas jednaka korenu od x, i tada broj x ima
29        jos jednog delioca */
30     if (i * i == x)
31         br++;
32
33     return br;
34 }
35
36 /* Funkcija poredjenja dva cela broja po broju delilaca */
37 int poredi_po_broju_delioca(const void *a, const void *b)
38 {
39     int ak = *(int *) a;
40     int bk = *(int *) b;
41     int n_d_a = broj_delioca(ak);
42     int n_d_b = broj_delioca(bk);
43
44     return n_d_a - n_d_b;
45 }
46
47 int main()
48 {
49     size_t n;
50     int i;
51     int a[MAX];
```

```

53  /* Unos dimenzije */
54  printf("Uneti dimenziju niza: ");
55  scanf("%d", &n);
56  if (n > MAX)
57      n = MAX;

58  /* Unos elementa niza */
59  printf("Uneti elemente niza:\n");
60  for (i = 0; i < n; i++)
61      scanf("%d", &a[i]);

62  /* Sortiranje niza celih brojeva prema broju delilaca */
63  qsort(a, n, sizeof(int), &poredi_po_broju_delilaca);

64  /* Prikaz sortiranog niza */
65  printf("Sortirani niz u rastucem poretku prema broju delilaca:\n");
66  for (i = 0; i < n; i++)
67      printf("%d ", a[i]);
68  putchar('\n');

69  return 0;
}

```

Rešenje 3.33

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX_NISKI 1000
7 #define MAX_DUZINA 31
8
9 *****
10 Niz nizova karaktera ovog potpisa
11 char niske[3][4];
12 se moze graficki predstaviti ovako:
13 -----
14 | a | b | c | \0 || d | e | \0|   || f | g | h | \0 ||
15 -----
16 Dakle kao tri reci (abc, de, fgh), nadovezane jedna na drugu. Za
17 svaku je rezervisano po 4 karaktera ukljucujuci \0. Druga rec sa
18 nalazi na adresi koja je za 4 veca od prve reci, a za 4 manja od
19 adrese na kojoj se nalazi treca rec. Adresa i-te reci je niske[i]
20 i ona je tipa char*.
21
22 Kako pokazivaci a i b u sledecoj funkciji sadrze adrese elemenata
23 koji trebaju biti uporedjeni, (npr. pri porecenju prve i poslednje
24 reci, pokazivac a ce pokazivati na slovo 'a', a pokazivac b na
25 slovo 'f') treba ih kastovati na char*, i pozvati funkciju strcmp
26 nad njima.

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
27 ****
28 int poredi_leksikografski(const void *a, const void *b)
29 {
30     return strcmp((char *) a, (char *) b);
31 }
32
33 /* Funkcija slicna prethodnoj, osim sto elemente ne uporedjuje
34    leksikografski, vec po duzini */
35 int poredi_duzine(const void *a, const void *b)
36 {
37     return strlen((char *) a) - strlen((char *) b);
38 }
39
40 int main()
41 {
42     int i;
43     size_t n;
44     FILE *fp = NULL;
45     char niske[MAX_NISKI][MAX_DUZINA];
46     char *p = NULL;
47     char x[MAX_DUZINA];
48
49     /* Otvaranje datoteke */
50     if ((fp = fopen("niske.txt", "r")) == NULL) {
51         fprintf(stderr, "Neupesno otvaranje datoteke niske.txt.\n");
52         exit(EXIT_FAILURE);
53     }
54
55     /* Citanje sadrzaja datoteke */
56     for (i = 0; fscanf(fp, "%s", niske[i]) != EOF; i++);
57
58     /* Zatvaranje datoteke */
59     fclose(fp);
60     n = i;
61
62     /* Sortiranje niski leksikografski. Biblioteckoj funkciji qsort
63        prosledjuje se funkcija kojom se zadaje kriterijum poredjenja 2
64        niske po duzini */
65     qsort(niske, n, MAX_DUZINA * sizeof(char), &poredi_leksikografski);
66
67     printf("Leksikografski sortirane niske:\n");
68     for (i = 0; i < n; i++)
69         printf("%s ", niske[i]);
70     printf("\n");
71
72     /* Unos trazene niske */
73     printf("Uneti trazenu nisku: ");
74     scanf("%s", x);
75
76     /* Binarna pretraga */
77     /* Prosledjuje se pokazivac na funkciju poredi_leksikografski jer
       je niz vec sortiran leksikografski. */
```

```

79     p = bsearch(&x, niske, n, MAX_DUZINA * sizeof(char),
80                  &poredi_leksikografiski);
81
82     if (p != NULL)
83         printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
84                p, (p - (char *) niske) / MAX_DUZINA);
85     else
86         printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
87
88     /* Sortiranje po duzini */
89     qsort(niske, n, MAX_DUZINA * sizeof(char), &poredi_duzine);
90
91     printf("Niske sortirane po duzini:\n");
92     for (i = 0; i < n; i++)
93         printf("%s ", niske[i]);
94     printf("\n");
95
96     /* Linearna pretraga */
97     p = lfind(&x, niske, &n, MAX_DUZINA * sizeof(char),
98                  &poredi_leksikografiski);
99
100    if (p != NULL)
101        printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
102               p, (p - (char *) niske) / MAX_DUZINA);
103    else
104        printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
105
106    exit(EXIT_SUCCESS);
107 }

```

Rešenje 3.34

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX_NISKI 1000
7 #define MAX_DUZINA 31
8
9 *****
10 Niz pokazivaca na karaktere ovog potpisa
11 char *niske[3];
12 posle alokacije u main-u se moze graficki predstaviti ovako:
13 -----
14 | X | -----> | a | b | c | \0|
15 -----
16 | Y | -----> | d | e | \0|
17 -----
18 | Z | -----> | f | g | h | \0|
19 -----

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
21 Sa leve strane je vertikalno prikazan niz pokazivaca, gde je i-ti  
njegov element pokazivac koji pokazuje na alocirane karaktere i-te  
reci. Njegov tip je char*.  
23  
25 Kako pokazivaci a i b u sledecoj funkciji sadrze adrese elemenata  
koji trebaju biti uporedjeni (recimo adresu od X i adresu od Z), i  
kako su X i Z tipa char*, onda a i b su tipa char**, pa se tako  
moraju i kastovati. Da bi se leksikografski uporedili elementi X i  
Z, moraju se uporediti stringovi na koje oni pokazuju, pa zato se  
u sledecoj funkciji poziva strcmp() nad onim na sta pokazuju a i b,  
kastovani na odgovarajuci tip.  
31 ****  
32 int poredi_leksikografski(const void *a, const void *b)  
33 {  
34     return strcmp(*(char **) a, *(char **) b);  
35 }  
36  
37 /* Funkcija slicna prethodnoj, osim sto elemente ne uporedjuje  
   leksikografski, vec po duzini */  
38 int poredi_duzine(const void *a, const void *b)  
39 {  
40     return strlen(*(char **) a) - strlen(*(char **) b);  
41 }  
42  
43 /* Ovo je funkcija poredjenja za bsearch. Pokazivac b pokazuje na  
44   element u nizu sa kojim se poredi, pa njega treba kastovati na  
45   char** i dereferencirati, (videti obrazlozenje za prvu funkciju u  
46   ovom zadatku, a pokazivac a pokazuje na element koji se trazi. U  
47   main funkciji je to x, koji je tipa char*, tako da pokazivac a  
48   ovde samo treba kastovati i ne dereferencirati. */  
49 int poredi_leksikografski_b(const void *a, const void *b)  
50 {  
51     return strcmp((char *) a, *(char **) b);  
52 }  
53  
54 int main()  
55 {  
56     int i;  
57     size_t n;  
58     FILE *fp = NULL;  
59     char *niske[MAX_NISKI];  
60     char **p = NULL;  
61     char x[MAX_DUZINA];  
62  
63     /* Otvaranje datoteke */  
64     if ((fp = fopen("niske.txt", "r")) == NULL) {  
65         fprintf(stderr, "Neuspelo otvaranje datoteke niske.txt.\n");  
66         exit(EXIT_FAILURE);  
67     }  
68  
69     /* Citanje sadrzaja datoteke */  
70     i = 0;
```

```

73     while (fscanf(fp, "%s", x) != EOF) {
74         /* Alociranje dovoljne memorije za i-tu nisku */
75         if ((niske[i] = malloc((strlen(x) + 1) * sizeof(char))) == NULL)
76         {
77             fprintf(stderr, "Greska pri alociranju niske\n");
78             exit(EXIT_FAILURE);
79         }
80         /* Kopiranje procitane niske na svoje mesto */
81         strcpy(niske[i], x);
82         i++;
83     }
84
85     /* Zatvaranje datoteke */
86     fclose(fp);
87     n = i;
88
89     /* Sortiranje niski leksikografski. Biblioteckoj funkciji qsort se
90      prosledjuje funkcija kojom se zadaje kriterijum poredjenja 2
91      niske po duzini */
92     qsort(niske, n, sizeof(char *), &poredi_leksikografski);
93
94     printf("Leksikografski sortirane niske:\n");
95     for (i = 0; i < n; i++)
96         printf("%s ", niske[i]);
97     printf("\n");
98
99     /* Unos trazene niske */
100    printf("Uneti trazenu nisku: ");
101    scanf("%s", x);
102
103    /* Binarna pretraga */
104    p = bsearch(x, niske, n, sizeof(char *), &poredi_leksikografski_b);
105    if (p != NULL)
106        printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
107               *p, p - niske);
108    else
109        printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
110
111    /* Linearna pretraga */
112    p = lfind(x, niske, &n, sizeof(char *), &poredi_leksikografski_b);
113    if (p != NULL)
114        printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
115               *p, p - niske);
116    else
117        printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
118
119    /* Sortiramo po duzini */
120    qsort(niske, n, sizeof(char *), &poredi_duzine);
121
122    printf("Niske sortirane po duzini:\n");
123    for (i = 0; i < n; i++)
124        printf("%s ", niske[i]);

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
123     printf("\n");
125
126     /* Oslobođanje zauzete memorije */
127     for (i = 0; i < n; i++)
128         free(niske[i]);
129
130     exit(EXIT_SUCCESS);
131 }
```

Rešenje 3.35

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include <string.h>
4 #include <search.h>

6 #define MAX 500

8 /* Struktura sa svim informacijama o pojedinacnom studentu */
10 typedef struct {
11     char ime[21];
12     char prezime[21];
13     int bodovi;
14 } Student;

16 /* Funkcija poredjenja za sortiranje po broju bodova. Studenti sa
17 istim brojem bodova se dodatno sortiraju leksikografski po
18 prezimenu */
19 int poređi1(const void *a, const void *b)
20 {
21     Student *prvi = (Student *) a;
22     Student *drugi = (Student *) b;
23
24     if (prvi->bodovi > drugi->bodovi)
25         return -1;
26     else if (prvi->bodovi < drugi->bodovi)
27         return 1;
28     else
29         /* Ako su jednaki po broju bodova, treba ih uporediti po
30            prezimenu */
31         return strcmp(prvi->prezime, drugi->prezime);
32 }
33
34 /* Funkcija za poredjenje koja se koristi u pretrazi po broju bodova.
35    Prvi parametar je ono sto se trazi u nizu (broj bodova), a drugi
36    parametar je element niza ciji se bodovi porede. */
37 int poređi2(const void *a, const void *b)
38 {
39     int bodovi = *(int *) a;
40     Student *s = (Student *) b;
41     return s->bodovi - bodovi;
```

```

}
42 /* Funkcija za poredjenje koja se koristi u pretrazi po prezimenu.
43 Prvi parametar je ono sto se trazi u nizu (prezime), a drugi
44 parametar je element niza cije se prezime poredi. */
45 int poredi3(const void *a, const void *b)
46 {
47     char *prezime = (char *) a;
48     Student *s = (Student *) b;
49     return strcmp(prezime, s->prezime);
50 }
51
52 int main(int argc, char *argv[])
53 {
54     Student kolokvijum[MAX];
55     int i;
56     size_t br_studenata = 0;
57     Student *nadjen = NULL;
58     FILE *fp = NULL;
59     int bodovi;
60     char prezime[21];
61
62     /* Ako je program pozvan sa nedovoljnim brojem argumenata daje se
63      informacija korisniku kako se program koristi i prekida se
64      izvrsavanje. */
65     if (argc < 2) {
66         fprintf(stderr,
67             "Program se poziva sa:\n%s datoteka_sa_rezultatima\n",
68             argv[0]);
69         exit(EXIT_FAILURE);
70     }
71
72     /* Otvaranje datoteke */
73     if ((fp = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
74         fprintf(stderr, "Neuspelo otvaranje datoteke %s\n", argv[1]);
75         exit(EXIT_FAILURE);
76     }
77
78     /* Ucitavanje sadrzaja */
79     for (i = 0;
80          fscanf(fp, "%s%s%d", kolokvijum[i].ime,
81                  kolokvijum[i].prezime,
82                  &kolokvijum[i].bodovi) != EOF; i++);
83
84     /* Zatvaranje datoteke */
85     fclose(fp);
86     br_studenata = i;
87
88     /* Sortiranje niza studenata po broju bodova, gde se unutar grupe
89      studenata sa istim brojem bodova sortiranje vrsti po prezimenu */
90     qsort(kolokvijum, br_studenata, sizeof(Student), &poredi1);
91
92

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
94     printf("Studenti sortirani po broju poena opadajuce, ");
95     printf("pa po prezimenu rastuce:\n");
96     for (i = 0; i < br_studenata; i++)
97         printf("%s %s %d\n", kolokvijum[i].ime,
98                kolokvijum[i].prezime, kolokvijum[i].bodovi);
99
100    /* Pretrazivanje studenata po broju bodova se vrsti binarnom
101       pretragom jer je niz sortiran po broju bodova. */
102    printf("Unesite broj bodova: ");
103    scanf("%d", &bodovi);
104
105    nadjen =
106        bsearch(&bodovi, kolokvijum, br_studenata, sizeof(Student),
107                &poredi2);
108
109    if (nadjen != NULL)
110        printf
111            ("Pronadjen je student sa unetim brojem bodova: %s %s %d\n",
112             nadjen->ime, nadjen->prezime, nadjen->bodovi);
113    else
114        printf("Nema studenta sa unetim brojem bodova\n");
115
116    /* Pretraga po prezimenu se mora vrstiti linearno jer je niz
117       sortiran po bodovima. */
118    printf("Unesite prezime: ");
119    scanf("%s", prezime);
120
121    nadjen =
122        lfind(prezime, kolokvijum, &br_studenata, sizeof(Student),
123               &poredi3);
124
125    if (nadjen != NULL)
126        printf
127            ("Pronadjen je student sa unetim prezimenom: %s %s %d\n",
128             nadjen->ime, nadjen->prezime, nadjen->bodovi);
129    else
130        printf("Nema studenta sa unetim prezimenom\n");
131
132    exit(EXIT_SUCCESS);
133 }
```

Rešenje 3.36

```
2 #include <stdio.h>
3 #include <string.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 #define MAX 128
7
8 /* Funkcija poredi dva karaktera */
9 int uporedi_char(const void *pa, const void *pb)
```

```

10    {
11        return *(char *) pa - *(char *) pb;
12    }
13
14    /* Funkcija vraca 1 ako su argumenti anagrami, a 0 inace */
15    int anagrami(char s[], char t[])
16    {
17        /* Ako dve niske imaju razlicitu duzinu onda one nisu anagrami */
18        if (strlen(s) != strlen(t))
19            return 0;
20
21        /* Sortiranje niski */
22        qsort(s, strlen(s) / sizeof(char), sizeof(char), &uporedi_char);
23        qsort(t, strlen(t) / sizeof(char), sizeof(char), &uporedi_char);
24
25        /* Ako su niske nakon sortiranja iste onda one jesu anagrami, u
26         suprotnom, nisu */
27        return !strcmp(s, t);
28    }
29
30    int main()
31    {
32        char s[MAX], t[MAX];
33
34        /* Unos niski */
35        printf("Unesite prvu nisku: ");
36        scanf("%s", s);
37        printf("Unesite drugu nisku: ");
38        scanf("%s", t);
39
40        /* Ispituje se da li su niske anagrami */
41        if (anagrami(s, t))
42            printf("jesu\n");
43        else
44            printf("nisu\n");
45
46        return 0;
47    }

```

Rešenje 3.37

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 #define MAX 10
6 #define MAX_DUZINA 32
7
8    /* Funkcija porenenjenja */
9    int uporedi_niske(const void *pa, const void *pb)
10   {

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
11     return strcmp((char *) pa, (char *) pb);
12 }
13
14 int main()
15 {
16     int i, n;
17     char S[MAX][MAX_DUZINA];
18
19     /* Unos broja niski */
20     printf("Unesite broj niski:");
21     scanf("%d", &n);
22
23     /* Unos niza niski */
24     printf("Unesite niske:\n");
25     for (i = 0; i < n; i++)
26         scanf("%s", S[i]);
27
28     /* Sortiranje niza niski */
29     qsort(S, n, MAX_DUZINA * sizeof(char), &uporedi_niske);
30
31     *****
32     Ovaj deo je komentarisan jer se u zadatku ne trazi ispis
33     sortiranih niski. Koriscen je samo u fazi testiranja programa.
34
35     printf("Sortirane niske su:\n");
36     for(i = 0; i < n; i++)
37         printf("%s ", S[i]);
38     *****
39
40     /* Ako postoje dve iste niske u nizu, onda ce one nakon sortiranja
41      niza biti jedna do druge */
42     for (i = 0; i < n - 1; i++)
43         if (strcmp(S[i], S[i + 1]) == 0) {
44             printf("ima\n");
45             return 0;
46         }
47     printf("nema\n");
48
49     return 0;
50 }
```

Rešenje 3.38

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 21
6
7 /* Struktura koja predstavlja jednog studenta */
8 typedef struct student {
```

```

9   char nalog[8];
10  char ime[MAX];
11  char prezime[MAX];
12  int poeni;
13 } Student;

15 /* Funkcija poredi studente prema broju poena, rastuce */
16 int uporedi_poeni(const void *a, const void *b)
17 {
18     Student s = *(Student *) a;
19     Student t = *(Student *) b;
20     return s.poeni - t.poeni;
21 }

23 /* Funkcija poredi studente prvo prema godini, zatim prema smeru i na
24    kraju prema indeksu */
25 int uporedi_nalog(const void *a, const void *b)
26 {
27     Student s = *(Student *) a;
28     Student t = *(Student *) b;
29     /* Za svakog studenta iz naloga se izdvaja godina upisa, smer i
30        broj indeksa */
31     int godina1 = (s.nalog[2] - '0') * 10 + s.nalog[3] - '0';
32     int godina2 = (t.nalog[2] - '0') * 10 + t.nalog[3] - '0';
33     char smer1 = s.nalog[1];
34     char smer2 = t.nalog[1];
35     int indeks1 =
36         (s.nalog[4] - '0') * 100 + (s.nalog[5] - '0') * 10 +
37         s.nalog[6] - '0';
38     int indeks2 =
39         (t.nalog[4] - '0') * 100 + (t.nalog[5] - '0') * 10 +
40         t.nalog[6] - '0';
41     if (godina1 != godina2)
42         return godina1 - godina2;
43     else if (smer1 != smer2)
44         return smer1 - smer2;
45     else
46         return indeks1 - indeks2;
47 }

49 /* Funkcija poredjenja po nalogu za upotrebu u biblioteckoj funkciji
50    bsearch */
51 int uporedi_bsearch(const void *a, const void *b)
52 {
53     /* Nalog studenta koji se trazi */
54     char *nalog = (char *) a;
55     /* Ključ pretrage */
56     Student s = *(Student *) b;
57
58     int godina1 = (nalog[2] - '0') * 10 + nalog[3] - '0';
59     int godina2 = (s.nalog[2] - '0') * 10 + s.nalog[3] - '0';
60     char smer1 = nalog[1];

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
61  char smer2 = s.nalog[1];
62  int indeks1 =
63      (nalog[4] - '0') * 100 + (nalog[5] - '0') * 10 + nalog[6] - '0'
64      ;
65  int indeks2 =
66      (s.nalog[4] - '0') * 100 + (s.nalog[5] - '0') * 10 +
67      s.nalog[6] - '0';
68  if (godina1 != godina2)
69      return godina1 - godina2;
70  else if (smer1 != smer2)
71      return smer1 - smer2;
72  else
73      return indeks1 - indeks2;
74 }

75 int main(int argc, char **argv)
76 {
77     Student *nadjen = NULL;
78     char nalog_trazeni[8];
79     Student niz_studenata[100];
80     int i = 0, br_studenata = 0;
81     FILE *in = NULL, *out = NULL;

82     /* Ako je broj argumenata komandne linije razlicit i od 2 i od 3,
83      korisnik nije ispravno pokrenuo program. */
84     if (argc != 2 && argc != 3) {
85         fprintf(stderr,
86                 "Program se poziva sa: ./a.out -opcija [nalog]\n");
87         exit(EXIT_FAILURE);
88     }

89     /* Otvaranje datoteke za citanje */
90     in = fopen("studenti.txt", "r");
91     if (in == NULL) {
92         fprintf(stderr,
93                 "Greska prilikom otvaranja datoteke studenti.txt!\n");
94         exit(EXIT_FAILURE);
95     }

96     /* Otvaranje datoteke za pisanje */
97     out = fopen("izlaz.txt", "w");
98     if (out == NULL) {
99         fprintf(stderr,
100                 "Greska prilikom otvaranja datoteke izlaz.txt!\n");
101         exit(EXIT_FAILURE);
102     }

103     /* Ucitavanje studenta iz ulazne datoteke sve do njenog kraja */
104     while (fscanf(
105         (in, "%s %s %s %d", niz_studenata[i].nalog,
106         niz_studenata[i].ime, niz_studenata[i]. prezime,
107         &niz_studenata[i].poeni) != EOF)
```

```

    i++;

113    br_studenata = i;

115    /* Ako je prisutna opcija -p, vrsti se sortiranje po poenima */
117    if (strcmp(argv[1], "-p") == 0)
        qsort(niz_studenata, br_studenata, sizeof(Student),
119          &uporedi_poeni);
    /* Ako je prisutna opcija -n, vrsti se sortiranje po nalogu */
121    else if (strcmp(argv[1], "-n") == 0)
        qsort(niz_studenata, br_studenata, sizeof(Student),
123          &uporedi_nalog);

125    /* Sortirani studenti se ispisuju u izlaznu datoteku */
127    for (i = 0; i < br_studenata; i++)
        fprintf(out, "%s %s %s %d\n", niz_studenata[i].nalog,
129          niz_studenata[i].ime, niz_studenata[i].prezime,
          niz_studenata[i].poeni);

131    /* Ukoliko je u komandnoj liniji uz opciju -n naveden i nalog
       studenta... */
133    if (argc == 3 && (strcmp(argv[1], "-n") == 0)) {
        strcpy(nalog_trazen, argv[2]);

135    /* ... pronalazi se student sa tim nalogom. */
137    nadjen =
        (Student *) bsearch(nalog_trazen, niz_studenata,
139          br_studenata, sizeof(Student),
          &uporedi_bsearch);

141    if (nadjen == NULL)
        printf("Nije nadjen!\n");
    else
145        printf("%s %s %s %d\n", nadjen->nalog, nadjen->ime,
          nadjen->prezime, nadjen->poeni);
    }

149    /* Zatvaranje datoteka */
150    fclose(in);
151    fclose(out);

153    exit(EXIT_SUCCESS);
}

```


4

Dinamičke strukture podataka

4.1 Liste

Zadatak 4.1 Napisati biblioteku za rad sa jednostrukom povezanim listom čiji čvorovi sadrže cele brojeve.

- (a) Definisati strukturu `Cvor` kojom se predstavlja čvor liste. Čvor treba da sadrži ceo broj `vrednost` i pokazivač na sledeći čvor liste.
- (b) Napisati funkciju `Cvor *napravi_cvor(int broj)` koja kao argument dobija ceo broj, kreira nov čvor liste, inicijalizuje mu polja i vraća njegovu adresu.
- (c) Napisati funkciju `int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja dodaje novi čvor sa vrednošću `broj` na početak liste, čija glava se nalazi na adresi `adresa_glave`.
- (d) Napisati funkciju `Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava)` koja pronalazi poslednji čvor u listi.
- (e) Napisati funkciju `int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja dodaje novi čvor sa vrednošću `broj` na kraj liste.
- (f) Napisati funkciju `Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj)` koja vraća pokazivač na čvor u neopadajuće uređenoj listi iza kojeg bi trebalo dodati nov čvor sa vrednošću `broj`.

4 Dinamičke strukture podataka

- (g) Napisati funkciju `int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj)` koja iza čvora `tekuci` dodaje novi čvor sa vrednošću `broj`.
- (h) Napisati funkciju `int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja dodaje novi elemenat u neopadajuće uređenu listu tako da se očuva postojeće uredjenje.
- (i) Napisati funkciju `void ispisi_listu(Cvor * glava)` koja ispisuje čvorove liste uokvirene zagradama `[,]` i međusobno razdvojene zapetama.
- (j) Napisati funkciju `Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)` koja proverava da li se u listi nalazi čvor čija je vrednost jednaka argumentu `broj`. Vraća pokazivač na pronađeni čvor ili `NULL` ukoliko ga ne pronađe.
- (k) Napisati funkciju `Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)` koja proverava da li se u listi nalazi čvor sa vrednošću `broj`, pri čemu se prepostavlja da se pretražuje neopadajuće uređena lista.
- (l) Napisati funkciju `void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja briše sve čvorove u listi koji imaju vrednost jednaku argumentu `broj`.
- (m) Napisati funkciju `void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja briše sve čvorove u listi koji imaju vrednost jednaku argumentu `broj`, pri čemu se prepostavlja da se briše iz neopadajuće uređene liste.
- (n) Napisati funkciju `void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave)` koja oslobađa dinamički zauzetu memoriju za čvorove liste.

Funkcije dodavanja novog elementa u postojeću listu poput, `dodaj_na_pocetak_liste`, `dodaj_na_kraj_liste` i `dodaj_sortirano`, treba da vratre 0, ukoliko je sve bilo u redu, odnosno 1, ukoliko se dogodila greška prilikom alokacije memorije za nov čvor. **NAPOMENA:** *Sve funkcije za rad sa listom implementirati iterativno.*

Napisati programe koji koriste jednostruko povezanu listu za čuvanje elemenata koji se unose sa standardnog ulaza. Unošenje novih brojeva u listu prekida se učitavanjem kraja ulaza (`EOF`). Svako dodavanje novog broja u listu ispratiti ispisivanjem trenutnog sadržaja liste.

- (1) U programu se učitani celi brojevi dodaju na početak liste. Unosi se ceo broj koji se traži u unetoj listi i na ekran se ispisuje rezultat pretrage.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
2  
Lista: [2]  
3  
Lista: [3, 2]  
14  
Lista: [14, 3, 2]  
5  
Lista: [5, 14, 3, 2]  
3  
Lista: [3, 5, 14, 3, 2]  
17  
Lista: [17, 3, 5, 14, 3, 2]  
  
Unesite broj koji se trazi: 5  
Trazeni broj 5 je u listi!
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
23  
Lista: [23]  
14  
Lista: [14, 23]  
35  
Lista: [35, 14, 23]  
  
Unesite broj koji se trazi: 8  
Broj 8 se ne nalazi u listi!
```

- (2) U programu se učitani celi brojevi dodaju na kraj liste. Unosi se ceo broj čija se sva pojavljivanja u listi brišu. Na ekran se ispisuje sadržaj liste nakon brisanja.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
2  
Lista: [2]  
3  
Lista: [2, 3]  
14  
Lista: [2, 3, 14]  
3  
Lista: [2, 3, 14, 3]  
3  
Lista: [2, 3, 14, 3, 3]  
17  
Lista: [2, 3, 14, 3, 3, 17]  
3  
Lista: [2, 3, 14, 3, 3, 17, 3]  
  
Unesite broj koji se brise: 3  
Lista nakon brisanja: [2, 14, 17]
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
23  
Lista: [23]  
14  
Lista: [23, 14]  
35  
Lista: [23, 14, 35]  
  
Unesite broj koji se brise: 3  
Lista nakon brisanja: [23, 14, 35]
```

- (3) U programu se učitani celi brojevi dodaju u listu tako da vrednosti budu uređene u neopadajućem poretku. Unosi se ceo broj koji se traži u unetoj listi i na ekran se ispisuje rezultat pretrage. Potom se unosi još jedan ceo broj čija se sva pojavljivanja u listi brišu i prikazuje se aktuelni sadržaj liste nakon brisanja. NAPOMENA: *Prilikom pretraživanja liste i brisanja čvora liste koristiti činjenicu da je lista uređena.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
2  
Lista: [2]  
3  
Lista: [2, 3]  
14  
Lista: [2, 3, 14]  
3  
Lista: [2, 3, 3]  
3  
Lista: [2, 3, 3, 3]  
5  
Lista: [2, 3, 3, 3, 5]  
  
Unesite broj koji se trazi: 14  
Trazeni broj 14 je u listi!  
  
Unesite broj koji se brise: 3  
Lista nakon brisanja: [2, 5, 14]
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
23  
Lista: [23]  
14  
Lista: [14, 23]  
35  
Lista: [14, 23, 35]  
  
Unesite broj koji se trazi: 8  
Broj 8 se ne nalazi u listi!  
  
Unesite broj koji se brise: 3  
Lista nakon brisanja: [14, 23]
```

[Rešenje 4.1]

Zadatak 4.2 Napisati biblioteku za rad sa jednostrukim povezanim listama koja sadrži sve funkcije iz zadatka 4.1, ali tako da funkcije budu implementirane rekurzivno. NAPOMENA: *Koristiti iste main programe i test primere iz zadatka 4.1.*

[Rešenje 4.2]

Zadatak 4.3 Napisati program koji prebrojava pojavljivanja etiketa HTML datoteke čije se ime zadaje kao argument komandne linije. Rezultat prebrojavanja ispisati na standardni izlaz. Etikete smeštati u listu, a za formiranje liste koristiti strukturu:

```
typedef struct _Element  
{  
    unsigned broj_pojavljivanja;  
    char etiketa[20];  
    struct _Element *sledeci;  
} Element;
```

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML
<html>
<head><title>Primer</title></head>
<body>
<h1>Naslov</h1>
Danas je lep i suncan dan. <br>
A sutra ce biti jos lepsi.
<a link='http://www.google.com'> Link 1</a>
<a link='http://www.math.rs'> Link 2</a>
</body>
</html>

IZLAZ:
a - 4
br - 1
h1 - 2
body - 2
title - 2
head - 2
html - 2
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA DATOTEKA.HTML NE POSTOJI.
IZLAZ ZA GREŠKU:
Greska prilikom otvaranja
datoteke datoteka.html.
```

[Rešenje 4.3]

Zadatak 4.4 U datoteci se nalaze podaci o studentima. U svakom redu datoteke nalazi se indeks, ime i prezime studenta. Napisati program kome se preko argumenata komandne linije prosleđuje ime datoteke sa studentskim podacima koje program treba da pročita i smesti u listu. Nakon završenog učitavanja svih podataka o studentima, sa standardnog ulaza unose se, jedan po jedan, indeksi studenata koji se traže u učitanoj listi. Posle svakog unetog indeksa, program ispisuje poruku *da* ili *ne*, u zavisnosti od toga da li u listi postoji student sa unetim indeksom ili ne. Prekid unosa indeksa se vrši unošenjem karaktera za kraj ulaza (EOF). Poruke o greškama ispisivati na standardni izlaz za greške. UPUTSTVO: *Prepostaviti da je 10 karaktera dovoljno za zapis indeksa i da je 20 karaktera maksimalna dužina bilo imena bilo prezimena studenta.*

4 Dinamičke strukture podataka

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out studenti.txt
```

```
STUDENTI.TXT  
123/2014 Marko Lukic  
3/2014 Ana Sokic  
43/2013 Jelena Ilic  
41/2009 Marija Zaric  
13/2010 Milovan Lazic
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
3/2014 da: Ana Sokic  
235/2008 ne  
41/2009 da: Marija Zaric
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out studenti.txt
```

```
DATOTEKA STUDENTI.TXT JE PRAZNA  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
3/2014 ne  
235/2008 ne  
41/2009 ne
```

[Rešenje 4.4]

* **Zadatak 4.5** Data je datoteka `brojevi.txt` koja sadrži cele brojeve.

- Napisati funkciju koja iz zadate datoteke učitava brojeve i smešta ih u listu.
- Napisati funkciju koja u jednom prolazu kroz zadatu listu celih brojeva pronalazi maksimalan strogo rastući podniz.

Napisati program koji u datoteku `rezultat.txt` upisuje nađeni strogo rastući podniz.

Test 1

```
BROJEVI.TXT  
43 12 15 16 4 2 8
```

```
IZLAZ:
```

```
REZULTAT.TXT  
12 15 16
```

Test 2

```
DATOTEKA BROJEVI.TXT  
NE POSTOJI.
```

```
IZLAZ ZA GREŠKU:
```

```
Greska prilikom otvaranja  
datoteke brojevi.txt.
```

Test 3

```
DATOTEKA BROJEVI.TXT JE PRAZNA
```

```
IZLAZ:
```

```
REZULTAT.TXT
```

```
Rezultat.txt ce biti prazna.
```

* **Zadatak 4.6** Napisati program koji objedinjuje dve sortirane liste u jednu sortiranu listu. Funkcija ne treba da kreira nove, već da samo preraspodeli postojeće čvorove. Prva lista se učitava iz datoteke čije ime se zadaje kao prvi argument komandne linije, a druga iz datoteke čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije. Rezultujuću listu ispisati na standardni izlaz.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DAT1.TXT
2 4 6 10 15

DAT2.TXT
5 6 11 12 14 16

IZLAZ:
[2, 4, 5, 6, 6, 10, 11, 12, 14, 15, 16]
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DAT1.TXT
2 4 6 10 15

DATOTEKA DAT2.TXT NE POSTOJI.

IZLAZ ZA GREŠKU:
Greska prilikom otvaranja datoteke
dat2.txt.
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DATOTEKA DAT1.TXT JE PRAZNA

DAT2.TXT
5 6 11 12 14 16

IZLAZ:
[5, 6, 11, 12, 14, 16]
```

Test 4

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt
IZLAZ ZA GREŠKU:
Program se poziva sa:
./a.out dat1.txt dat2.txt!
```

[Rešenje 4.6]

*** Zadatak 4.7** Date su dve jednostruko povezane liste L_1 i L_2 . Napisati funkciju koja od ovih listi formira novu listu L koja sadrži naizmenično raspoređene čvorove listi L_1 i L_2 : prvi čvor iz L_1 , prvi čvor iz L_2 , drugi čvor L_1 , drugi čvor L_2 , itd. Ne formirati nove čvorove, već samo postojeće rasporediti u jednu listu. Prva lista se učitava iz datoteke čije se ime zadaje kao prvi argument komandne linije, a druga iz datoteke čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije. Rezultujuću listu ispisati na standardni izlaz. NAPOMENA: *Iskoristiti testove 2 - 6 za zadatak 4.6.*

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DAT1.TXT
2 4 6 10 15

DAT2.TXT
5 6 11 12 14 16

IZLAZ:
2 5 4 6 6 11 10 12 15 14 16
```

Zadatak 4.8 Sadržaj datoteke je aritmetički izraz koji može sadržati zagrade {}, [,]. Napisati program koji učitava sadržaj datoteke **izraz.txt** i korišćenjem

4 Dinamičke strukture podataka

steka utvrđuje da li su zagrade u aritmetičkom izrazu dobro uparene. Program štampa odgovarajuću poruku na standardni izlaz.

Test 1

```
IZRAZ.TXT  
{[23 + 5344] * (24 - 234)} - 23
```

IZLAZ:

Zagrade su ispravno uparene.

Test 2

```
IZRAZ.TXT  
{[23 + 5] * (9 * 2)} - {23}
```

IZLAZ:

Zagrade su ispravno uparene.

Test 3

```
IZRAZ.TXT  
{[2 + 54] / (24 * 87)} + (234 + 23)
```

IZLAZ:

Zagrade nisu ispravno uparene.

Test 4

```
IZRAZ.TXT  
{(2 - 14) / (23 + 11)} * (2 + 13)
```

IZLAZ:

Zagrade nisu ispravno uparene.

Test 5

```
DATOTEKA IZRAZ.TXT JE PRAZNA
```

IZLAZ:

Zagrade su ispravno uparene.

Test 6

```
DATOTEKA IZRAZ.TXT NE POSTOJI.
```

IZLAZ ZA GREŠKU:
Greska prilikom otvaranja
datoteke izraz.txt!

[Rešenje 4.8]

Zadatak 4.9 Napisati program koji proverava ispravnost uparivanja etiketa u HTML datoteci. Ime datoteke se zadaje kao argument komandne linije. Poruke o greškama ispisivati na standardni izlaz za greške. UPUTSTVO: Za rešavanje problema koristiti stek implementiran preko liste čiji čvorovi sadrže HTML etikete.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
```

```
DATOTEKA.HTML  
<html>  
<head>  
<title>Primer</title>  
</head>  
<body>  
</body>
```

IZLAZ:

Etikete nisu pravilno uparene
(etiketa <html> nije zatvorena)

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
```

```
DATOTEKA.HTML  
<head>  
<title>Primer</title>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

IZLAZ:

Etikete nisu pravilno uparene
(nadjena je etiketa </html>
koja nije otvorena)

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML
<html>
<head>
<title>Primer</title>
</head>
<body>
<h1>Naslov</h1>
Danas je lep i suncan dan. <br>
Sutra ce biti jos lepsi.
<a href='http://www.math.rs'>Link</a>
</body>
</html>
```

IZLAZ:
Etikete su pravilno uparene!

Test 4

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML
<html>
<head>
<title>Primer</title>
</head>
<body>
</html>
```

IZLAZ:
Etikete nisu pravilno uparene
(nadjena je etiketa </html>, a poslednja
otvorena je <body>)

Test 5

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA DATOTEKA.HTML NE POSTOJI.
```

IZLAZ ZA GREŠKU:
Greska prilikom otvaranja
datoteke datoteka.html.

Test 6

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML JE PRAZNA
```

IZLAZ:
Etikete su pravilno uparene!

[Rešenje 4.9]

Zadatak 4.10 Napisati program koji pomaže službeniku u radu na šalteru. Službenik najpre evidentira sve korisničke *JMBG* brojeve (niske koje sadrže po 13 karaktera) i zahteve (niska koja sadrži najviše 999 karaktera). Prijem zahteva korisnika se prekida unošenjem karaktera za kraj ulaza, (*EOF*). Službenik redom pregleda zahteve i odlučuje da li zahtev obrađuje odmah ili kasnije. Program mu postavlja pitanje *Da li korisnika vracate na kraj reda?* i ukoliko on da odgovor *Da*, korisnik se stavlja na kraj reda, čime se obrada njegovog zahteva odlaže. Ukoliko odgovor nije *Da*, službenik obrađuje zahtev i podatke o korisniku dopisuje na kraj datoteke *izvestaj.txt*. Ova datoteka, za svaki obrađen zahtev, sadrži *JMBG* i zahtev usluženog korisnika. Posle svakog *petog* usluženog korisnika, službeniku se nudi mogućnost da prekine sa radom, nevezano od broja korisnika koji i dalje čekaju u redu. **UPUTSTVO:** Za čuvanje korisničkih zahteva koristiti red implementiranjem listi.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Sluzbenik evidentira korisnicke zahteve:  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG: 1234567890123  
Opis problema: Otvaranje racuna  
  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG: 2345678901234  
Opis problema: Podizanje novca  
  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG: 3456789012345  
Opis problema: Reklamacija  
  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG:  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 1234567890123  
i zahtevom: Otvaranje racuna  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Da  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 2345678901234  
i zahtevom: Podizanje novca  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Ne  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 3456789012345  
i zahtevom: Reklamacija  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Da  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 1234567890123  
i zahtevom: Otvaranje racuna  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Da  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 3456789012345  
i zahtevom: Reklamacija  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Ne  
  
Da li je kraj smene? [Da/Ne] Ne  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 1234567890123  
i zahtevom: Otvaranje racuna  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Ne  
  
IZVESTAJ.TXT  
JMBG: 2345678901234 Zahtev: Podizanje novca  
JMBG: 3456789012345 Zahtev: Reklamacija  
JMBG: 1234567890123 Zahtev: Otvaranje racuna
```

[Rešenje 4.10]

Zadatak 4.11 Napisati biblioteku za rad sa dvostrukom povezanom listom celih brojeva koja ima iste funkcionalnosti kao biblioteka iz zadatka 4.1. Dopuniti biblioteku novim funkcijama.

- (a) Napisati funkciju void obrisi_tekuci(Cvor ** adresa_glave, Cvor **

`adresa_kraja, Cvor * tekuci)` koja briše čvor na koji pokazuje pokazivač `tekuci` iz liste čiji se pokazivač na čvor koji je glava liste nalazi na adresi `adresa_glave` i poslednji čvor liste na adresi `adresa_kraja`.

- (b) Napisati funkciju `void ispisi_listu_unazad(Cvor * kraj)` koja ispisuje sadržaj liste od poslednjeg čvora ka glavi liste.

Sve funkcije za rad sa listom implementirati iterativno. Zbog efikasnog izvršavanja operacija dodavanja na kraj liste i ispisivanja liste unazad treba, pored pokazivača na glavu liste, čuvati i pokazivač na poslednji čvor liste. NAPOMENA: *Funkcije testirati koristeći test primere iz zadatka 4.1*

[Rešenje 4.11]

*** Zadatak 4.12** Grupa od n plesača na kostimima ima brojeve od 1 do n . Plesači najpre formiraju krug tako da brojevi sa njihovih kostima rastu u smeru kazaljke na satu. Plesač sa brojem 1 stavlja levu ruku na rame plesača sa brojem 2, a desnu na svoj kuk i tako redom. Plesač sa brojem n svoju levu ruku spušta na rame plesača sa brojem 1, a desnu na svoj kuk i tako zatvara krug. Svoju plesnu tačku izvode tako što iz formiranog kruga najpre izlazi k -ti plesač. Odbrojava se počevši od plesača označenog brojem 1 u smeru kretanja kazaljke na satu. Preostali plesači obrazuju manji krug tako što $k - 1$ -vi stavlja ruku na rame $k + 1$ -og i zatvara krug iz kog opet izlazi k -ti plesač. Odbrojavanje sada počinje od sledećeg suseda prethodno izbačenog, opet u smeru kazaljke na satu. Izlasci iz kruga se nastavljaju sve dok svi plesači ne budu isključeni. Celi brojevi n , k ($k < n$) se učitavaju sa standardnog ulaza. Napisati program koji će na standardni izlaz ispisati redne brojeve plesača u redosledu napuštanja kruga. UPUTSTVO: *Pri implementaciji koristiti jednostruko povezanu kružnu listu.*

Test 1	Test 2	Test 3
ULAZ: 5 3 IZLAZ: 3 1 5 2 4	ULAZ: 8 4 IZLAZ: 4 8 5 2 1 3 7 6	ULAZ: 3 8 IZLAZ ZA GREŠKU: n mora biti uvek vece od k, a 3 < 8!

*** Zadatak 4.13** Grupa od n plesača na kostimima ima brojeve od 1 do n . Plesači najpre formiraju krug tako da brojevi sa njihovih kostima rastu u smeru kazaljke na satu. Svaki plesač levu ruku stavlja na rame plesača sa sledećim većim brojem, a desnu na rame plesača sa prvim manjim brojem. Plesač sa brojem 1 stavlja levu ruku na rame plesača sa brojem 2, a desnu na rame plesača sa brojem n . Plesač sa brojem n svoju desnu ruku spušta na rame plesača sa brojem $n - 1$,

a levu na rame plesača sa brojem 1 i tako zatvara krug. Plesači izvode svoju plesnu tačku tako što iz formiranog kruga najpre izlazi k -ti plesač. Odbrojava se počevši od plesača označenog brojem 1 u smeru kretanja kazaljke na satu. Preostali plesači obrazuju manji krug iz kog opet izlazi k -ti plesač. Odbrojavanje sada počinje od sledećeg suseda prethodno izbačenog, uz promenu smera. Ukoliko se prilikom prethodnog izbacivanja odbrojavalo u smeru kazaljke na satu sada će se obrojavati u suprotnom smeru, i obrnuto. Izlasci iz kruga se nastavljaju sve dok svi plesači ne budu isključeni. Celi brojevi n , k ($k < n$) se učitavaju sa standardnog ulaza. Napisati program koji će na standardni izlaz ispisati redne brojeve plesača u redosledu napuštanja kruga. UPUTSTVO: *Pri implementaciji koristiti dvostruko povezану кружну листу.*

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 5 3 IZLAZ: 3 5 4 2 1	ULAZ: 8 4 IZLAZ: 4 8 5 7 6 3 2 1	ULAZ: 5 8 IZLAZ ZA GREŠKU: n mora biti uvek vece od k, a 5 < 8!

4.2 Stabla

Zadatak 4.14 Napisati biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima.

- Definisati strukturu **Cvor** kojom se opisuje čvor stabla, a koja sadrži ceo broj **broj** i pokazivače **levo** i **desno** redom na levo i desno podstablo.
- Napisati funkciju **Cvor *napravi_cvor(int broj)** koja alocira memoriju za novi čvor stabla i vrši njegovu inicijalizaciju zadatim celim brojem **broj**.
- Napisati funkciju **int dodaj_u_stablo(Cvor **adresa_korena, int broj)** koja u stablu na koje pokazuje argument **adresa_korena** dodaje ceo broj **broj**. Povratna vrednost funkcije je 0 ako je dodavanje uspešno, odnosno 1 ukoliko je došlo do greške.
- Napisati funkciju **Cvor *pretrazi_stablo(Cvor * koren, int broj)** koja proverava da li se ceo broj **broj** nalazi u stablu sa korenom **koren**. Funkcija vraća pokazivač na čvor stabla koji sadrži traženu vrednost ili NULL ukoliko takav čvor ne postoji.
- Napisati funkciju **Cvor *pronadji_najmanji(Cvor * koren)** koja pronalazi čvor koji sadrži najmanju vrednost u stablu sa korenom **koren**.

- (f) Napisati funkciju `Cvor *pronadji_najveci(Cvor * koren)` koja pronađe čvor koji sadrži najveću vrednost u stablu sa korenom `koren`.
- (g) Napisati funkciju `void obrisi_element(Cvor ** adresa_korena, int broj)` koja briše čvor koji sadrži vrednost `broj` iz stabla na koje pokazuje argument `adresa_korena`.
- (h) Napisati funkciju `void ispisi_stablo_infiksno(Cvor * koren)` koja infiksno ispisuje sadržaj stabla sa korenom `koren`. Infiksni ispis podrazumeva ispis levog podstabla, korena, a zatim i desnog podstabla.
- (i) Napisati funkciju `void ispisi_stablo_prefiksno(Cvor * koren)` koja prefiksno ispisuje sadržaj stabla sa korenom `koren`. Prefiksni ispis podrazumeva ispis korena, levog podstabla, a zatim i desnog podstabla.
- (j) Napisati funkciju `void ispisi_stablo_postfiksno(Cvor * koren)` koja postfiksno ispisuje sadržaj stabla sa korenom `koren`. Postfiksni ispis podrazumeva ispis levog podstabla, desnog podstabla, a zatim i korena.
- (k) Napisati funkciju `void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena)` koja oslobađa memoriju zauzetu stablom na koje pokazuje argument `adresa_korena`.

Korišćenjem kreirane biblioteke, napisati program koji sa standardnog ulaza učitava cele brojeve sve do kraja ulaza, dodaje ih u binarno pretraživačko stablo i ispisuje stablo u svakoj od navedenih notacija. Zatim omogućiti unos još dva cela broja i demonstrirati rad funkcije za pretragu nad prvim unetim brojem i rad funkcije za brisanje elemenata nad drugim unetim brojem.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite brojeve (CRL+D za kraj unosa):
7 2 1 9 32 18
Infiksni ispis: 1 2 7 9 18 32
Prefiksni ispis: 7 2 1 9 32 18
Postfiksni ispis: 1 2 18 32 9 7
Trazi se broj: 11
Broj se ne nalazi u stablu!
Brise se broj: 7
Rezultujuće stablo: 1 2 9 18 32
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite brojeve (CRL+D za kraj unosa):
8 -2 6 13 24 -3
Infiksni ispis: -3 -2 6 8 13 24
Prefiksni ispis: 8 -2 -3 6 13 24
Postfiksni ispis: -3 6 -2 24 13 8
Trazi se broj: 6
Broj se nalazi u stablu!
Brise se broj: 14
Rezultujuće stablo: -3 -2 6 8 13 24
```

[Rešenje 4.14]

Zadatak 4.15 Napisati program koji izračunava i na standardni izlaz ispisuje broj pojavljivanja svake reči datoteke čije se ime zadaje kao argument komandne linije. Program realizovati korišćenjem binarnog pretraživackog stabla uređenog leksikografski po rečima ne uzimajući u obzir razliku između malih i velikih slova.

4 Dinamičke strukture podataka

Ukoliko prilikom pokretanja programa korisnik ne navede ime ulazne datoteke ispisati poruku Nedostaje ime ulazne datoteke!. Može se prepostaviti da dužina reči neće biti veća od 50 karaktera.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out test.txt
TEST.TXT
Sunce utorak raCunar SUNCE programiranje
jabuka PROGramiranje sunCE JABUka

IZLAZ:
jabuka: 2
programiranje: 2
racunar: 1
suncce: 3
utorak: 1

Najcesca rec: sunce (pojavljuje se 3 puta)
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out suma.txt
SUMA.TXT
lipa zova hrast ZOVA breza LIPA

IZLAZ:
breza: 1
hrast: 1
lipa: 2
zova: 2

Najcesca rec: lipa
(pojavljuje se 2 puta)
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke ulaz.txt.
```

Test 4

```
POKRETANJE: ./a.out
IZLAZ:
Nedostaje ime ulazne datoteke!
```

[Rešenje 4.15]

Zadatak 4.16 U svakoj liniji datoteke čije se ime zadaje sa standardnog ulaza nalazi se ime osobe, prezime osobe i njen broj telefona, npr. Pera Peric 064/123-4567. Napisati program koji korišćenjem binarnog pretraživačkog stabla implementira mapu koja sadrži navedene informacije i koja će omogućiti pretragu brojeva telefona za zadata imena i prezimena. Imena i prezimena se unose sve do unosa reči KRAJ, a za svaki od unetih podataka ispisuje se ili broj telefona ili obaveštenje da traženi broj nije u imeniku. Može se prepostaviti da imena, prezimena i brojevi telefona neće biti duži od 30 karaktera, kao i da imenik ne sadrži podatke o osobama sa istim imenom i prezimenom.

Primer 1

```
IMENIK.TXT
Pera Peric 011/3240-987
Marko Maric 064/1234-987
Mirko Maric 011/589-333
Sanja Savkovic 063/321-098
Zika Zikic 021/759-858
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite ime datoteke: imenik.txt
Unesite ime i prezime: Pera Peric
Broj je: 011/3240-987
Unesite ime i prezime: Marko Markovic
Broj nije u imeniku!
Unesite ime i prezime: KRAJ
```

Primer 2

```
DATOTEKA IMENIK1.TXT NE POSTOJI
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite ime datoteke: imenik1.txt
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke
imenik1.txt.
```

[Rešenje [4.16](#)]

Zadatak 4.17 U datoteci prijemni.txt nalaze se podaci o prijemnom ispitu učenika jedne osnovne škole tako što je u svakom redu navedeno ime i prezime učenika (niska od najviše 50 karaktera), broj poena na osnovu uspeha (realan broj), broj poena na prijemnom ispitu iz matematike (realan broj) i broj poena na prijemnom ispitu iz maternjeg jezika (realan broj). Za učenika koji u zbiru osvoji manje od 10 poena na oba prijemna ispita smatra se da nije položio prijemni. Napisati program koji na osnovu podataka iz ove datoteke formira i prikazuje rang listu učenika. Rang lista sadrži redni broj učenika, njegovo ime i prezime, broj poena na osnovu uspeha, broj poena na prijemnom ispitu iz matematike, broj poena na prijemnom ispitu iz maternjeg jezika i ukupan broj poena i sortirana je opadajuće po ukupnom broju poena. Na rang listi se prvo navode oni učenici koji su položili prijemni ispit, a potom i učenici koji ga nisu položili. Između ovih dve grupa učenika postoji i horizontalna linija koja ih vizuelno razdvaja.

Test 1

```
PRIJEMNI.TXT
Marko Markovic 45.4 12.3 11
Milan Jevremovic 35.2 1.3 9
Maja Agic 60 19 20
Nadica Zec 54.2 10 15.8
Jovana Milic 23.3 2 5.6
```

```
IZLAZ:
1. Maja Agic 60.0 19.0 20.0 99.0
2. Nadica Zec 54.2 10.0 15.8 80.0
3. Marko Markovic 45.4 12.3 11.0 68.7
4. Milan Jevremovic 35.2 1.3 9.0 45.5
-----
5. Jovana Milic 23.3 2.0 5.6 30.9
```

Test 2

```
DATOTEKA PRIJEMNI.TXT NE POSTOJI
IZLAZ:
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke
prijemni.txt.
```

[Rešenje 4.17]

* **Zadatak 4.18** Napisati program koji implementira podsetnik za rođendane. Informacije o rođendanima se nalaze u datoteci čije se ime zadaje kao argument komandne linije. Svaka linija datoteke je formata **Ime Prezime DD.MM.** i sadži ime osobe, prezime osobe i dan i mesec rođenja. Korisnik unosi datum u naznačenom formatu, a program pronalazi i ispisuje ime i prezime osobe čiji je rođendan zadatog datuma ili ime i prezime osobe koja prva sledeća slavi rođendan. Ovaj postupak treba ponavljati dokle god korisnik ne unese komandu za kraj unosa. Informacije o rođendanima uneti u mapu koja je implementirana preko binarnog pretraživačkog stabla i uređena po datumima - prvo po mesecu, a zatim po danu u okviru istog meseca. Može se pretpostaviti da će svi korišćeni datumi biti validni i u formatu **DD.MM.**. Takođe, može se pretpostaviti da će ime i prezime osobe biti kraće od 50 karaktera.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out rodjendani.txt
```

```
RODJENDANI.TXT
```

```
Marko Markovic 12.12.  
Milan Jevremovic 04.06.  
Maja Agic 23.04.  
Nadica Zec 01.01.  
Jovana Milic 05.05.
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
```

```
Unesite datum: 23.04.  
Slavljenik: Maja Agic  
Unesite datum: 01.01.  
Slavljenik: Nadica Zec  
Unesite datum: 01.05.  
Slavljenik: Jovana Milic 05.05.  
Unesite datum: 20.12.  
Slavljenik: Nadica Zec 01.01.  
Unesite datum:
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out rodjendani.txt
```

```
DATOTEKA RODJENDANI.TXT NE POSTOJI
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke  
rodjendani.txt.
```

[Rešenje 4.18]

Zadatak 4.19 Dva binarna stabla su identična ako su ista po strukturi i sadržaju tj. ako oba korena imaju isti sadržaj i identična odgovarajuća podstabla. Napistati funkciju **int identitet(Cvor * koren1, Cvor * koren2)** koja proverava da li su binarna stabla **koren1** i **koren2** koja sadrže cele brojeve identična, a zatim i glavni program koji testira njen rad. Elemente pojedinačnih stabla unositi sa standardnog ulaza sve do pojave broja 0. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvo stablo:
10 5 15 3 2 4 30 12 14 13 0
Drugo stablo:
10 15 5 3 4 2 12 14 13 30 0
Stabla jesu identicna.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvo stablo:
10 5 15 4 3 2 30 12 14 13 0
Drugo stablo:
10 15 5 3 4 2 12 14 13 30 0
Stabla nisu identicna.
```

[Rešenje 4.19]

*** Zadatak 4.20** Napisati program za rad sa skupovima u kojem se skupovi predstavljaju pomoću binarnih pretraživačkih stabala. Program za dva skupa čiji se elementi zadaju sa standardnog ulaza, sve do kraja ulaza, ispisuje uniju, presek i razliku skupova. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvi skup: 1 7 8 9 2 2
Drugi skup: 3 9 6 11 1
Unija: 1 1 2 2 3 6 7 8 9 9 11
Presek: 1 9
Razlika: 2 2 7 8
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvi skup: 11 2 7 5
Drugi skup: 4 3 3 7
Unija: 2 3 3 4 5 7 7 11
Presek: 7
Razlika: 2 5 11
```

[Rešenje 4.20]

Zadatak 4.21 Napisati funkciju void sortiraj(int a[], int n) koja sortira niz celih brojeva a dimenzije n korišćenjem binarnog pretraživačkog stabla. Napisati i program koji sa standardnog ulaza učitava ceo broj n manji od 50 i niz a celih brojeva dužine n, poziva funkciju sortiraj i rezultat ispisuje na standardni izlaz. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
n: 7
a: 1 11 8 6 37 25 30
1 6 8 11 25 30 37
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
n: 55
Greska: pogresna dimenzija niza!
```

[Rešenje 4.21]

Zadatak 4.22 Dato je binarno pretraživačko stablo celih brojeva.

4 Dinamičke strukture podataka

- (a) Napisati funkciju koja izračunava broj čvorova stabla.
- (b) Napisati funkciju koja izračunava broj listova stabla.
- (c) Napisati funkciju koja štampa pozitivne vrednosti listova stabla.
- (d) Napisati funkciju koja izračunava zbir čvorova stabla.
- (e) Napisati funkciju koja izračunava najveći element stabla.
- (f) Napisati funkciju koja izračunava dubinu stabla.
- (g) Napisati funkciju koja izračunava broj čvorova na i -tom nivou stabla.
- (h) Napisati funkciju koja ispisuje sve elemente na i -tom nivou stabla.
- (i) Napisati funkciju koja izračunava maksimalnu vrednost na i -tom nivou stabla.
- (j) Napisati funkciju koja izračunava zbir čvorova na i -tom nivou stabla.
- (k) Napisati funkciju koja izračunava zbir svih vrednosti stabla koje su manje ili jednake od date vrednosti x .

Napisati program koji testira prethodne funkcije. Stablo formirati na osnovu vrednosti koje se unose sa standardnog ulaza, sve do kraja ulaza, a vrednosti parametara i i x pročitati kao argumente komandne linije. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka [4.14](#).

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out 2 15
ULAZ:
10 5 15 3 2 4 30 12 14 13
IZLAZ:
Broj cvorova: 10
Broj listova: 4
Pozitivni listovi: 2 4 13 30
Zbir cvorova: 108
Najveci element: 30
Dubina stabla: 5
Broj cvorova na 2. nivou: 3
Elementi na 2. nivou: 3 12 30
Maksimalni element na 2. nivou: 30
Zbir elemenata na 2. nivou: 45
Zbir elemenata manjih ili jednakih od 15: 78
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out 3 31
ULAZ:
24 53 61 9 7 55 20 16
IZLAZ:
Broj cvorova: 8
Broj listova: 3
Pozitivni listovi: 7 16 55
Zbir cvorova: 245
Najveci element: 61
Dubina stabla: 4
Broj cvorova na 3. nivou: 2
Elementi na 3. nivou: 16 55
Maksimalni element na 3. nivou: 55
Zbir elemenata na 3. nivou: 71
Zbir elemenata manjih ili jednakih od 31: 76
```

[Rešenje 4.22]

Zadatak 4.23 Napisati program koji ispisuje sadržaj binarnog pretraživačkog stabla po nivoima. Elementi stabla se učitavaju sa standardnog ulaza sve do kraja ulaza. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Test 1	Test 2	Test 3
<pre> ULAZ: 10 5 15 3 2 4 30 12 14 13 IZLAZ: 0.nivo: 10 1.nivo: 5 15 2.nivo: 3 12 30 3.nivo: 2 4 14 4.nivo: 13 </pre>	<pre> ULAZ: 6 11 8 3 -2 IZLAZ: 0.nivo: 6 1.nivo: 3 11 2.nivo: -2 8 </pre>	<pre> ULAZ: 24 53 61 9 7 55 20 16 IZLAZ: 0.nivo: 24 1.nivo: 9 53 2.nivo: 7 20 61 3.nivo: 16 55 </pre>

[Rešenje 4.23]

* **Zadatak 4.24** Dva binarna stabla su *slična kao u ogledalu* ako su ili oba prazna ili ako oba nisu prazna i levo podstablo svakog stabla je *slično kao u ogledalu* desnom podstablu onog drugog (bitna je struktura stabala, ali ne i njihov sadržaj). Napisati funkciju koja proverava da li su dva binarna pretraživačka stabla *slična kao u ogledalu*, a potom i program koji testira rad funkcije nad stablima čiji se elementi unose sa standardnog ulaza sve do unosa broja 0 i to redom za prvo stablo, pa zatim i za drugo stablo.

Primer 1	Primer 2
<pre> INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Prvo stablo: 11 20 5 3 0 Drugo stablo: 8 14 30 1 0 Stabla su slična kao u ogledalu. </pre>	<pre> INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Prvo stablo: 11 20 5 3 0 Drugo stablo: 8 20 15 0 Stabla nisu slična kao u ogledalu. </pre>

Zadatak 4.25 AVL-stablo je binarno pretraživačko stablo kod kojeg apsolutna razlika visina levog i desnog podstabla svakog elementa nije veća od jedan. Napisati funkciju `int avl(Cvor * koren)` koja izračunava broj čvorova stabla sa korenom `koren` koji ispunjavaju uslov za AVL stablo. Napisati zatim i glavni program koji ispisuje rezultat `avl` funkcije za stablo čiji se elementi unose sa standardnog ulaza sve do kraja ulaza. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Test 1

ULAZ:
10 5 15 2 11 16 1 13

IZLAZ:
7

Test 2

ULAZ:
16 30 40 24 10 18 45 22

IZLAZ:
6

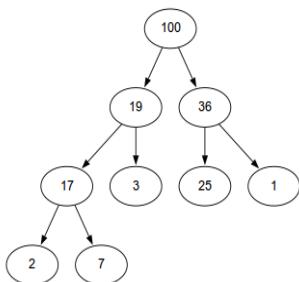
[Rešenje 4.25]

Zadatak 4.26 Binarno stablo celih pozitivnih brojeva se naziva *heap* (engl. *heap*) ako za svaki čvor u stablu važi da je njegova vrednost veća od vrednosti svih ostalih čvorova u njegovim podstablima. Napisati funkciju `int heap(Cvor * koren)` koja proverava da li je dato binarno stablo celih brojeva heap. Napisati zatim i glavni program koji kreira stablo zadato slikom 4.1, poziva funkciju `heap` i ispisuje rezultat na standardni izlaz. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

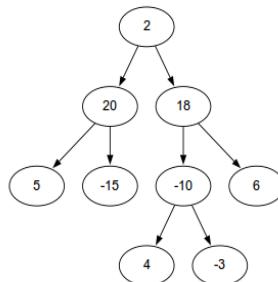
Test 1

IZLAZ:
Zadato stablo je heap!

[Rešenje 4.26]



Slika 4.1: Zadatak 4.26



Slika 4.2: Zadatak 4.27

Zadatak 4.27 Dato je binarno stablo celih brojeva.

- (a) Napisati funkciju koja pronađe čvor u stablu sa najvećim zbirom vrednosti iz desnog podstabla.

- (b) Napisati funkciju koja pronalazi čvor u stablu sa najmanjim zbirom vrednosti iz levog podstabla.
- (c) Napisati funkciju koja štampa sadržaj svih čvorova stabla na putanji od korena do najdubljeg čvora.
- (d) Napisati funkciju koja štampa sadržaj svih čvorova stabla na putanji od korena do čvora koji ima najmanju vrednost u stablu.

Napisati program koji testira gore navedene funkcije nad stablom zadatim slikom 4.2 i rezultat ispisuje na standardni izlaz.

Test 1

```
IZLAZ:  
Vrednost u cvoru sa maksimalnim desnim zbirom: 18  
Vrednost u cvoru sa minimalnim levim zbirom: 18  
2 18 -10 4  
2 20 -15
```

4.3 Rešenja

Rešenje 4.1

lista.h

```
#ifndef _LISTA_H_
#define _LISTA_H_

/* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi celobrojni
   podatak vrednost i pokazivac na sledeci cvor liste */
typedef struct cvor {
    int vrednost;
    struct cvor *sledeci;
} Cvor;

/* Funkcija kreira cvor, vrednost novog cvora inicijalizuje na broj,
   dok pokazivac na sledeci cvor postavlja na NULL. Vraca pokazivac
   na novokreirani cvor ili NULL ako alokacija nije bila uspesna. */
Cvor *napravi_cvor(int broj);

/* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za cvorove liste
   ciji se pokazivac glava nalazi na adresi adresa_glave. */
void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glave);

/* Funkcija dodaje broj na pocetak liste. Vraca 1 ukoliko je bilo
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
    greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
22 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

24 /* Funkcija pronalazi i vraca pokazivac na poslednji cvor liste, ili
   NULL ukoliko je lista prazna. */
26 Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava);

28 /* Funkcija dodaje broj na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo greske
   pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
30 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

32 /* Pomocna funkcija pronalazi cvor u listi iza koga treba umetnuti
   nov cvor sa vrednoscu broj. */
34 Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj);

36 /* Funkcija dodaje broj iza zadatog cvora. Vraca 1 ukoliko je
   dodavanje uspesno, odnosno 0 ukoliko je doslo do greske. */
38 int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj);

40 /* Funkcija dodaje broj u sortiranu listu tako da lista ostane
   sortirana. Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji memorije,
   inace vraca 0. */
42 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj);

44 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
   Vraca pokazivac na cvor liste u kome je sadran trazeni broj ili
   NULL u slucaju da takav cvor ne postoji u listi. */
46 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj);

50 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
   U pretrazi oslanja se na cinjenicu da je lista koja se pretrazuje
   neopadajuce sortirana. Vraca pokazivac na cvor liste u kome je
   sadran trazeni broj ili NULL u slucaju da takav cvor ne postoji.
   */
52 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj);

56 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj. Azurira
   pokazivac na glavu liste, koji moze biti promenjen u slucaju da se
   obrije stara glava. */
58 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, int broj);

60 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj,
   oslanjajući se na cinjenicu da je prosledjena lista sortirana
   neopadajuce. Azurira pokazivac na glavu liste, koji moze biti
   promenjen ukoliko se obrije stara glava liste. */
62 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

66 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocev od glave ka kraju
   liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
68 void ispisi_listu(Cvor * glava);

70 #endif
```

lista.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"

5 Cvor *napravi_cvor(int broj)
{
7     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
8      * alokacije */
9     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10    if (novi == NULL)
11        return NULL;

13    /* Inicijalizacija polja strukture */
14    novi->vrednost = broj;
15    novi->sledeci = NULL;

17    /* Vraca se adresa novog cvora */
18    return novi;
19}

21 void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glage)
{
23    Cvor *pomocni = NULL;

25    /* Ako lista nije prazna, onda treba oslobooditi memoriju */
26    while (*adresa_glage != NULL) {
27        /* Potrebno je prvo zapamtiti adresu sledeceg cvora i onda
28         * oslobooditi cvor koji predstavlja glavu liste */
29        pomocni = (*adresa_glage)->sledeci;
30        free(*adresa_glage);

31        /* Sledeci cvor je nova glava liste */
32        *adresa_glage = pomocni;
33    }
35}

37 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glage, int broj)
{
38    /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
39    Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
40    if (novi == NULL)
41        return 1;

43    /* Novi cvor se uvezuje na pocetak i postaje nova glava liste */
44    novi->sledeci = *adresa_glage;
45    *adresa_glage = novi;

47    /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
48    return 0;
49}

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
51    }
52
53 Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava)
54 {
55     /* U praznoj listi nema cvorova pa se vraca NULL */
56     if (glava == NULL)
57         return NULL;
58
59     /* Sve dok glava pokazuje na cvor koji ima sledbenika, pokazivac
60      glava se pomera na sledeci cvor. Nakon izlaska iz petlje, glava
61      ce pokazivati na cvor liste koji nema sledbenika, tj. na
62      poslednji cvor liste pa se vraca vrednost pokazivaca glava.
63      Pokazivac glava je argument funkcije i njegove promene nece se
64      odraziti na vrednost pokazivaca glava u pozivajucoj funkciji. */
65     while (glava->sledeci != NULL)
66         glava = glava->sledeci;
67
68     return glava;
69 }
70
71 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glove, int broj)
72 {
73     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
74     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
75     if (novi == NULL)
76         return 1;
77
78     /* Ako je lista prazna */
79     if (*adresa_glove == NULL) {
80         /* Glava nove liste je upravo novi cvor */
81         *adresa_glove = novi;
82     } else {
83         /* Ako lista nije prazna, pronalazi se poslednji cvor i novi cvor
84          se dodaje na kraj liste kao sledbenik poslednjeg */
85         Cvor *poslednji = pronadji_poslednji(*adresa_glove);
86         poslednji->sledeci = novi;
87     }
88
89     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
90     return 0;
91 }
92
93 Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj)
94 {
95     /* U praznoj listi nema takvog mesta i vraca se NULL */
96     if (glava == NULL)
97         return NULL;
98
99     /* Pokazivac glava se pomera na sledeci cvor sve dok ne bude
100       pokazivao na cvor ciji sledeci ili ne postoji ili ima vrednost
101       vecu ili jednaku vrednosti novog cvora.
102       Zbog izracunavanja izraza u C-u prvi deo konjunkcije mora biti
```

```

103     provera da li se doslo do poslednjeg cvora liste pre nego sto se
104     proveri vrednost u sledecem cvoru, jer u slucaju poslednjeg,
105     sledeci ne postoji, pa ni njegova vrednost. */
106     while (glava->sledeci != NULL && glava->sledeci->vrednost < broj)
107         glava = glava->sledeci;
108
109     /* Iz petlje se moglo izaci pomeranjem pokazivaca glava do
110      poslednjeg cvora ili, ranije, nailaskom na cvor ciji sledeci ima
111      vrednost vecu od broj. */
112     return glava;
113 }
114
115 int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj)
116 {
117     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
118     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
119     if (novi == NULL)
120         return 1;
121
122     /* Novi cvor se dodaje iza tekuceg cvora. */
123     novi->sledeci = tekuci->sledeci;
124     tekuci->sledeci = novi;
125
126     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
127     return 0;
128 }
129
130 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj)
131 {
132     /* Ako je lista prazna */
133     if (*adresa_glave == NULL) {
134         /* Glava nove liste je novi cvor */
135         /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
136         Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
137         if (novi == NULL)
138             return 1;
139
140         *adresa_glave = novi;
141
142         /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
143         return 0;
144     }
145
146     /* Inace, ako je broj manji ili jednak vrednosti u glavi liste,
147      onda ga treba dodati na pocetak liste. */
148     if ((*adresa_glave)->vrednost >= broj) {
149         return dodaj_na_pocetak_liste(adresa_glave, broj);
150     }
151
152     /* U slucaju da je glava liste cvor sa vrednoscu manjom od broj,
153      tada se pronalazi cvor liste iza koga treba uvezati nov cvor */
154     Cvor *pomocni = pronadji_mesto_umetanja(*adresa_glave, broj);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
    return dodaj_iza(pomocni, broj);
}

155 }

157 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
        /* Ako je vrednost tekuceg cvora jednaka zadatom broju, pretraga
         * se obustavlja */
        if (glava->vrednost == broj)
            return glava;

165     /* Nema trazenog broja u listi i vraca se NULL */
167     return NULL;
}

169 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    /* U uslovu ostanka u petlji, bitan je redosled provera u
     * konjunkciji. */
    while (glava != NULL && glava->vrednost < broj)
        glava = glava->sledeci;

177     /* Iz petlje se moglo izaci na vise nacina. Prvi, tako sto je
     * glava->vrednost veca od trazenog broja i tada treba vratiti
     * NULL, jer trazen broj nije nadjen medju manjim brojevima pri
     * pocetku sortirane liste, pa se moze zakljuciti da ga nema u
     * listi. Drugi nacini, tako sto se doslo do kraja liste i glava je
     * NULL ili tako sto je glava->vrednost == broj. U oba poslednja
     * nacina treba vratiti pokazivac glava bilo da je NULL ili
     * pokazivac na konkretan cvor. */
    if (glava->vrednost > broj)
        return NULL;
    else
        return glava;
}

191 void obrisi_cvor(Cvor ** adres_a_glove, int broj)
{
    Cvor *tekuci = NULL;
    Cvor *pomocni = NULL;

197     /* Sa pocetka liste se brisu svi cvorovi koji su jednaki datom
     * broju i azurira se pokazivac na glavu liste */
199     while (*adresa_glove != NULL && (*adresa_glove)->vrednost == broj)
    {
        /* Adresu repa liste treba sacuvati pre oslobođenja cvora na
         * adresi adres_a_glove */
        pomocni = (*adresa_glove)->sledeci;
        free(*adresa_glove);
        *adresa_glove = pomocni;
```

```

205 }
206
207 /* Ako je nakon ovog brisanja lista ostala prazna, izlazi se iz
208   funkcije */
209 if (*adresa_glave == NULL)
210   return;
211
212 /* Od ovog trenutka, u svakoj iteraciji petlje promenljiva tekuci
213   pokazuje na cvor cija je vrednost razlicita od trazenog broja.
214   Isto vazi i za sve cvorove levo od tekuceg. Poredi se vrednost
215   sledceg cvora (ako postoji) sa trazenim brojem. Cvor se brise
216   ako je jednak, a ako je razlicit, prelazi se na sledeci cvor.
217   Ovaj postupak se ponavlja dok se ne dodje do poslednjeg cvora.
218 */
219 tekuci = *adresa_glave;
220 while (tekuci->sledeci != NULL)
221   if (tekuci->sledeci->vrednost == broj) {
222     /* tekuci->sledeci treba obrisati, zbog toga se njegova adresa
223       prvo cuva u promenljivoj pomocni. */
224     pomocni = tekuci->sledeci;
225     /* Tekucem se preusmerava pokazivac sledeci, preskakanjem
226       njegovog trenutnog sledeceg. Njegov novi sledeci ce biti
227       sledeci od cvora koji se brise. */
228     tekuci->sledeci = pomocni->sledeci;
229     /* Sada treba osloboziti cvor sa vrednoscu broj. */
230     free(pomocni);
231   } else {
232     /* Inace, ne treba brisati sledeceg od tekuceg i pokazivac se
233       pomera na sledeci. */
234     tekuci = tekuci->sledeci;
235   }
236   return;
237 }
238
239 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adres_glave, int broj)
240 {
241   Cvor *tekuci = NULL;
242   Cvor *pomocni = NULL;
243
244   /* Sa pocetka liste se brisu svi cvorovi koji su jednaki datom
245     broju i azurira se pokazivac na glavu liste. */
246   while (*adresa_glave != NULL && (*adresa_glave)->vrednost == broj)
247   {
248     /* Adresu repa liste treba sacuvati pre oslobadjanja cvora na
249       adresi adres_glave. */
250     pomocni = (*adresa_glave)->sledeci;
251     free(*adresa_glave);
252     *adresa_glave = pomocni;
253   }
254
255   /* Ako je nakon ovog brisanja lista ostala prazna, funkcija se
256     prekida. Isto se radi i ukoliko glava liste sadrzi vrednost koja

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
255     je veca od broja, jer kako je lista sortirana rastuce nema
256     potrebe broj traziti u repu liste. */
257 if (*adresa_glave == NULL || (*adresa_glave)->vrednost > broj)
258     return;
259
260 /* Od ovog trenutka se u svakoj iteraciji pokazivac tekuci pokazuje
261    na cvor cija vrednost je manja od traženog broja, kao i svim
262    cvorovima levo od njega. Cvor se brise ako je jednak, ili, ako
263    je razlicit, prelazi se na sledeći cvor. Ovaj postupak se
264    ponavlja dok se ne dodje do poslednjeg cvora ili prvog cvora
265    cija vrednost je veca od traženog broja. */
266 tekuci = *adresa_glave;
267 while (tekuci->sledeci != NULL && tekuci->sledeci->vrednost <= broj
268 )
269     if (tekuci->sledeci->vrednost == broj) {
270         pomocni = tekuci->sledeci;
271         tekuci->sledeci = tekuci->sledeci->sledeci;
272         free(pomocni);
273     } else {
274         /* Ne treba brisati sledeceg od tekuceg jer je manji od
275            traženog i tekuci se pomera na sledeći cvor. */
276         tekuci = tekuci->sledeci;
277     }
278     return;
279 }
280 void ispisi_listu(Cvor * glava)
281 {
282     /* Funkciji se ne salje adresa promenljive koja cuva glavu liste
283        jer se lista nece menjati */
284     putchar('[');
285     /* Unutar zagrada ispisuju se vrednosti u cvorovima liste od
286        pocetka prema kraju liste. */
287     for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci) {
288         printf("%d", glava->vrednost);
289         if (glava->sledeci != NULL)
290             printf(", ");
291     }
292     printf("]\n");
293 }
```

main_a.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"
4
5 /* 1) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
```

```

9    Cvor *glava = NULL;
10   Cvor *trazeni = NULL;
11   int broj;

13   /* Testiranje dodavanja novog broja na pocetak liste */
14   printf("Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)\n");
15   while (scanf("%d", &broj) > 0) {
16       /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
17          memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
18          treba oslobođiti pre napustanja programa. */
19       if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, broj) == 1) {
20           fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
21           osloboodi_listu(&glava);
22           exit(EXIT_FAILURE);
23       }
24       printf("\tLista: ");
25       ispisi_listu(glava);
26   }

27   /* Testiranje funkcije za pretragu liste */
28   printf("\nUnesite broj koji se trazi: ");
29   scanf("%d", &broj);

30   trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
31   if (trazeni == NULL)
32       printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
33   else
34       printf("Trazenii broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);

35   /* Oslobođaja se memorija zauzeta listom */
36   osloboodi_listu(&glava);

37   exit(EXIT_SUCCESS);
38 }
```

main_b.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"

4 /* 2) Glavni program */
5 int main()
6 {
7     /* Lista je prazna na pocetku */
8     Cvor *glava = NULL;
9     int broj;

10    /* Testira se funkcija za dodavanja novog broja na kraj liste */
11    printf("Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)\n");
12    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
16     /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
17      memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
18      treba osloboditi pre napustanja programa. */
19     if (dodaj_na_kraj_liste(&glava, broj) == 1) {
20         fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
21         oslobodi_listu(&glava);
22         exit(EXIT_FAILURE);
23     }
24     printf("\tLista: ");
25     ispisi_listu(glava);
26 }
27
28 /* Testira se funkcije kojom se brise cvor liste */
29 printf("\nUnesite broj koji se brise: ");
30 scanf("%d", &broj);
31
32 /* Brisu se cvorovi iz liste cije je polje vrednost jednako broju
33    procitanom sa ulaza */
34 obrisi_cvor(&glava, broj);
35
36 printf("Lista nakon brisanja:   ");
37 ispisi_listu(glava);
38
39 /* Oslobadja se memorija zauzeta listom */
40 oslobodi_listu(&glava);
41
42 exit(EXIT_SUCCESS);
43 }
```

main_c.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"
4
5 /* 3) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
9     Cvor *glava = NULL;
10    Cvor *trazenii = NULL;
11    int broj;
12
13    /* Testira se funkcija za dodavanje vrednosti u listu tako da bude
14       uredjena neopadajuće */
15    printf("Unosite brojeve (za kraj CTRL+D)\n");
16    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
17        /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
18           memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
19           treba osloboditi pre napustanja programa. */
20        if (dodaj_sortirano(&glava, broj) == 1) {
```

```

22     fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
23     oslobodi_listu(&glava);
24     exit(EXIT_FAILURE);
25 }
26 printf("\tLista: ");
27 ispisi_listu(glava);
28 }

/* Testira se funkcija za pretragu liste */
29 printf("\nUnesite broj koji se trazi: ");
30 scanf("%d", &broj);

31 trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
32 if (trazeni == NULL)
33     printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
34 else
35     printf("Trazeni broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);

36 /* Testira se funkcija kojom se brise cvor liste */
37 printf("\nUnesite broj koji se brise: ");
38 scanf("%d", &broj);

39 /* Brisu se cvorovi iz liste cije polje vrednost je jednako broju
40    procitanom sa ulaza */
41 obrisi_cvor_sortirane_liste(&glava, broj);

42 printf("Lista nakon brisanja: ");
43 ispisi_listu(glava);

44 /* Oslobadja se memorija zauzeta listom */
45 oslobodi_listu(&glava);
46 exit(EXIT_SUCCESS);
47 }

```

Rešenje 4.2

lista.h

```

2 #ifndef _LISTA_H_
3 #define _LISTA_H_

4 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi celobrojni
   podatak vrednost i pokazivac na sledeci cvor liste. */
5 typedef struct cvor {
6     int vrednost;
7     struct cvor *sledeci;
8 } Cvor;
9
10 /* Funkcija kreira cvor, vrednost novog cvora inicijalizuje na broj,

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
12     dok pokazivac na sledeći cvor postavlja na NULL. Vraca pokazivac
13     na novokreirani cvor ili NULL ako alokacija nije bila uspesna. */
14 Cvor *napravi_cvor(int broj);

16 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za cvorove liste
17   ciji se pokazivac glava nalazi na adresi adresa_glave. */
18 void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave);

20 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ukoliko je
21   bilo greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
22 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

24 /* Funkcija dodaje broj na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo greske
25   pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
26 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

28 /* Funkcija dodaje broj u rastuce sortiranu listu tako da nova lista
29   ostane sortirana. Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji
30   memorije, inace vraca 0. */
31 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj);

32 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
33   Vraca pokazivac na cvor liste u kome je sadrzan trazeni broj ili
34   NULL u slucaju da takav cvor ne postoji u listi. */
35 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj);

38 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
39   U pretrazi oslanja se na cinjenicu da je lista koja se pretrazuje
40   neopadajuce sortirana. Vraca pokazivac na cvor liste u kome je
41   sadrzan trazeni broj ili NULL u slucaju da takav cvor ne postoji.
42   */
43 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj);

44 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj. Azurira
45   pokazivac na glavu liste, koji moze biti promenjen u slucaju da se
46   obrije stara glava liste. */
47 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, int broj);

48 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj,
49   oslanjajući se na cinjenicu da je prosledjena lista sortirana
50   neopadajuce. Azurira pokazivac na glavu liste, koji moze biti
51   promenjen ukoliko se obrije stara glava liste. */
52 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

54 /* Funkcija ispisuje samo vrednosti cvorova liste razdvojene
55   zapetama. */
56 void ispisi_vrednosti(Cvor * glava);

58 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocev od glave ka kraju
59   liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
60 void ispisi_listu(Cvor * glava);
```

#endif

lista.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"

5 Cvor *napravi_cvor(int broj)
{
7     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
8      alokacije */
9     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10    if (novi == NULL)
11        return NULL;

13    /* Inicijalizacija polja strukture */
14    novi->vrednost = broj;
15    novi->sledeci = NULL;

17    /* Vraca se adresa novog cvora */
18    return novi;
19}

21 void osloboodi_listu(Cvor ** adresas_glove)
{
22    /* Ako je lista vec prazna */
23    if (*adresas_glove == NULL)
24        return;

26    /* Ako lista nije prazna, treba oslobooditi memoriju. Treba
27      oslobooditi rep liste, pre oslobadjanja memorije za glavu liste
28      */
29    osloboodi_listu(&(*adresas_glove)->sledeci);
30    /* Nakon osloboodenog repa, oslobadja se glava liste i azurira se
31      glava u pozivajucoj funkciji tako da odgovara praznoj listi */
32    free(*adresas_glove);
33    *adresas_glove = NULL;
34}

35 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresas_glove, int broj)
36 {
37    /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
38    Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
39    if (novi == NULL)
40        return 1;

42    /* Novi cvor se uvezuje na pocetak i postaje nova glava liste */
43    novi->sledeci = *adresas_glove;
44    *adresas_glove = novi;
45}

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
47  /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
48  return 0;
49 }

51 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj)
52 {
53  /* Ako je lista prazna */
54  if (*adresa_glave == NULL) {

55  /* Novi cvor postaje glava liste */
56  Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
57  /* Ukoliko je bilo greske pri kreiranju novog cvora, vraca se 1
58  */
59  if (novi == NULL)
60      return 1;

61  /* Azurira se vrednost na koju pokazuje adresa_glave i ujedno se
62  azurira i pokazivacka promenljiva u pozivajucoj funkciji */
63  *adresa_glave = novi;

64  /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
65  return 0;
66 }

67 /* Ako lista nije prazna, broj se dodaje u rep liste. */
68 /* Prilikom dodavanja u listu na kraj u velikoj vecini slucajeva
69  novi broj se dodaje u rep liste u rekurzivnom pozivu.
70  Informaciju o uspesnosti alokacije u rekurzivnom pozivu funkcija
71  prosledjuje visem rekurzivnom pozivu koji tu informaciju vraca u
72  rekurzivni poziv iznad, sve dok se ne vrati u main. Tek je iz
73  main funkcije moguce pristupiti pravom pocetku liste i
74  osloboediti je celu, ako ima potrebe. Ako je funkcija vratila 0,
75  onda nije bilo greske. */
76  return dodaj_na_kraj_liste(&(*adresa_glave)->sledeci, broj);
77 }

78 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj)
79 {
80  /* Ako je lista prazna */
81  if (*adresa_glave == NULL) {

82  /* Novi cvor postaje glava liste */
83  Cvor *novi = napravi_cvor(broj);

84  /* Ukoliko je bilo greske pri kreiranju novog cvora, vraca se 1
85  */
86  if (novi == NULL)
87      return 1;

88  /* Azurira se glava liste */
89  *adresa_glave = novi;
```

```

97     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
98     return 0;
99 }

101    /* Lista nije prazna. Ako je broj manji ili jednak od vrednosti u
102       glavi liste, onda se dodaje na pocetak liste */
103   if ((*adresa_glave)->vrednost >= broj)
104     return dodaj_na_pocetak_liste(adresa_glave, broj);

105    /* Inace, broj treba dodati u rep, tako da rep i sa novim cvorom
106       bude sortirana lista. */
107   return dodaj_sortirano(&(*adresa_glave)->sledeci, broj);
108 }

111 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)
112 {
113     /* U praznoj listi nema vrednosti */
114     if (glava == NULL)
115         return NULL;

116     /* Ako glava liste sadrzi trazeni broj, vraca se pokazivac glava */
117     if (glava->vrednost == broj)
118         return glava;

119     /* Inace, pretraga se nastavlja u repu liste */
120     return pretrazi_listu(glava->sledeci, broj);
121 }

125 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)
126 {
127     /* Trazenog broja nema ako je lista prazna ili ako je broj manji od
128       vrednosti u glavi liste, jer je lista neopadajuce sortirana */
129     if (glava == NULL || glava->vrednost > broj)
130         return NULL;

131     /* Ako glava liste sadrzi trazeni broj, vraca se pokazivac glava */
132     if (glava->vrednost == broj)
133         return glava;

135     /* Inace, pretraga se nastavlja u repu liste */
136     return pretrazi_listu(glava->sledeci, broj);
137 }

139 void obrisi_cvor(Cvor ** adres_glave, int broj)
140 {
141     /* U praznoj listi nema cvorova za brisanje. */
142     if (*adres_glave == NULL)
143         return;

144     /* Prvo se brisu cvorovi iz repa koji imaju vrednost broj */
145     obrisi_cvor(&(*adres_glave)->sledeci, broj);
146 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
149 /* Preostaje provera da li glavu liste treba obrisati */
150 if ((*adresa_glave)->vrednost == broj) {
151     /* Pomocni pokazuje na cvor koji treba da se obrije */
152     Cvor *pomocni = *adresa_glave;
153     /* Azurira se pokazivac na glavu da pokazuje na sledeci u listi i
154        brise se cvor koji je bio glava liste. */
155     *adresa_glave = (*adresa_glave)->sledeci;
156     free(pomocni);
157 }
158
159 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adres_glave, int broj)
160 {
161     /* Ako je lista prazna ili glava liste sadrzi vrednost koja je veca
162        od broja, kako je lista sortirana rastuce nema potrebe broj
163        traziti u repu liste i zato se funkcija prekida */
164     if (*adresa_glave == NULL || (*adresa_glave)->vrednost > broj)
165         return;
166
167     /* Brisu se cvorovi iz repa koji imaju vrednost broj */
168     obrisi_cvor(&(*adresa_glave)->sledeci, broj);
169
170     /* Preostaje provera da li glavu liste treba obrisati */
171     if ((*adresa_glave)->vrednost == broj) {
172         /* Pomocni pokazuje na cvor koji treba da se obrije */
173         Cvor *pomocni = *adresa_glave;
174         /* Azurira se pokazivac na glavu da pokazuje na sledeci u listi i
175            brise se cvor koji je bio glava liste */
176         *adresa_glave = (*adresa_glave)->sledeci;
177         free(pomocni);
178     }
179 }
180
181 void ispisi_vrednosti(Cvor * glava)
182 {
183     /* Prazna lista */
184     if (glava == NULL)
185         return;
186
187     /* Ispisuje se vrednost u glavi liste */
188     printf("%d", glava->vrednost);
189
190     /* Ako rep nije prazan, ispisuje se znak ',' i razmak. Rekursivno
191        se poziva ista funkcija za ispis ostalih. */
192     if (glava->sledeci != NULL) {
193         printf(",");
194         ispisi_vrednosti(glava->sledeci);
195     }
196 }
197
198 void ispisi_listu(Cvor * glava)
199 {
```

```

201 /* Funkciji se ne salje adresa promenljive koja cuva glavu liste,
203   jer nece menjati listu, pa nema ni potrebe da azurira pokazivac
205   na glavu liste iz pozivajuce funkcije. Ona ispisuje samo
206   zagrade, a rekurzivno ispisivanje vrednosti u listi prepusta
207   rekurzivnoj pomocnoj funkciji ispis_i_vrednosti, koja ce ispisati
208   elemente razdvojene zapetom i razmakom. */
209
210 putchar('[');
211 ispis_i_vrednosti(glava);
212 printf("]\n");
213 }
```

Rešenje 4.3

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>

5 #define MAX_DUZINA 20

7 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi naziv etikete,
   broj pojavljanja etikete i pokazivac na sledeci cvor liste */
9 typedef struct _Cvor {
10     char etiketa[20];
11     unsigned broj_pojavljanja;
12     struct _Cvor *sledeci;
13 } Cvor;

15 /* Pomocna funkcija koja kreira cvor. Vraca pokazivac na novi cvor
   ili NULL ako alokacija nije uspesno izvrsena */
17 Cvor *napravi_cvor(unsigned br, char *etiketa)
18 {
19     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
       alokacije */
20     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
21     if (novi == NULL)
22         return NULL;

25     /* Inicijalizacija polja strukture */
26     novi->broj_pojavljanja = br;
27     strcpy(novi->etiketa, etiketa);
28     novi->sledeci = NULL;

29     /* Vraca se adresa novog cvora */
30     return novi;
31 }
32
33 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu cvorovima liste */
34 void osloboodi_listu(Cvor **adresa_glave)
35 {
36     Cvor *pomocni = NULL;
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
39  /* Sve dok lista ni bude prazna, brise se tekuća glava liste i
40   * azurira se vrednost glave liste */
41  while (*adresa_glave != NULL) {
42      pomocni = (*adresa_glave)->sledeci;
43      free(*adresa_glave);
44      *adresa_glave = pomocni;
45  }
46  /* Pokazivac glava u main funkciji, na adresi adresa_glave, bice
47   * postavljen na NULL vrednost po izlasku iz petlje. */
48 }
49
50 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ako je doslo
51  do greske pri alokaciji memorije za nov cvor, inace vraca 0. */
52 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, unsigned br,
53                             char *etiketa)
54 {
55     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost alokacije */
56     Cvor *novi = napravi_cvor(br, etiketa);
57     if (novi == NULL)
58         return 1;
59
60     /* Dodaje se novi cvor na pocetak liste */
61     novi->sledeci = *adresa_glave;
62     *adresa_glave = novi;
63
64     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
65     return 0;
66 }
67
68 /* Funkcija vraca cvor koji kao vrednost sadrzi trazenu etiketu ili
69  * NULL ako takav cvor ne postoji u listi. */
70 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, char etiketa[])
71 {
72     Cvor *tekuci;
73
74     /* Obilazi se cvor po cvor liste */
75     for (tekuci = glava; tekuci != NULL; tekuci = tekuci->sledeci)
76         /* Ako tekuci cvor sadrzi trazenu etiketu, vraca se njegova
77          * vrednost */
78         if (strcmp(tekuci->etiketa, etiketa) == 0)
79             return tekuci;
80
81     /* Cvor nije pronadjen */
82     return NULL;
83 }
84
85 /* Funkcija ispisuje sadrzaj liste */
86 void ispisi_listu(Cvor * glava)
87 {
88     /* Pocevsi od cvora koji je glava lista, ispisuju se sve etikete i
89      * broj njihovog pojavljivanja u HTML datoteci. */
90     for ( ; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
```

```
91     printf("%s - %u\n", glava->etiketa, glava->broj_pojavljanja);
92 }
93 /* Glavni program */
94 int main(int argc, char **argv)
95 {
96     /* Provera se da li je program pozvan sa ispravnim brojem
97        argumenata. */
98     if (argc != 2) {
99         fprintf(stderr,
100                 "Greska! Program se poziva sa: ./a.out datoteka.html!\n");
101    ;
102    exit(EXIT_FAILURE);
103 }

104 /* Priprema datoteke za citanje */
105 FILE *in = NULL;
106 in = fopen(argv[1], "r");
107 if (in == NULL) {
108     fprintf(stderr,
109             "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n", argv[1]);
110    exit(EXIT_FAILURE);
111 }
112
113 char c;
114 int i = 0;
115 char procitana[MAX_DUZINA];
116 Cvor *glava = NULL;
117 Cvor *trazeni = NULL;
118
119 /* Cita se karakter po karakter datoteke sve dok se ne procita cela
120    datoteka */
121 while ((c = fgetc(in)) != EOF) {
122
123     /* Proverava se da li se pocinje sa citanjem nove etikete */
124     if (c == '<') {
125         /* Proverava se da li se cita zatvarajuca etiketa */
126         if ((c = fgetc(in)) == '/') {
127             i = 0;
128             while ((c = fgetc(in)) != '>')
129                 procitana[i++] = c;
130         }
131         /* Cita se otvarajuca etiketa */
132         else {
133             i = 0;
134             procitana[i++] = c;
135             while ((c = fgetc(in)) != ' ' && c != '>')
136                 procitana[i++] = c;
137         }
138         procitana[i] = '\0';
139
140     /* Trazi se procitana etiketa medju postojecim cvorovima liste.
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
        Ukoliko ne postoji, dodaje se novi cvor za ucitanu etiketu
    sa
143     brojem pojavljanja 1. Inace se uvecava broj pojavljanja
     etikete */
144     trazeni = pretrazi_listu(glava, procitana);
145     if (trazeni == NULL) {
146         if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, 1, procitana) == 1) {
147             fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
148             oslobodi_listu(&glava);
149             exit(EXIT_FAILURE);
150         }
151     } else
152         trazeni->broj_pojavljanja++;
153     }
154 }

/* Zatvaranje datoteke */
156 fclose(in);

/* Ispisuje se sadrzaj cvorova liste */
158 ispisi_listu(glava);

/* Oslobadja se memorija zauzeta listom */
160 oslobodi_listu(&glava);

162 exit(EXIT_SUCCESS);
163 }
```

Rešenje 4.4

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>

4
5 #define MAX_INDEKS 11
6 #define MAX_IME_PREZIME 21

8 /* Struktura kojom se predstavlja cvor liste koji sadrzi podatke o
   studentu */
10 typedef struct _Cvor {
11     char broj_indeksa[MAX_INDEKS];
12     char ime[MAX_IME_PREZIME];
13     char prezime[MAX_IME_PREZIME];
14     struct _Cvor *sledeci;
15 } Cvor;
16
17 /* Funkcija kreira i inicijalizuje cvor liste i vraca pokazivac na
   novi cvor ili NULL ukoliko je doslo do greske */
18 Cvor *napravi_cvor(char *broj_indeksa, char *ime, char *prezime)
19 {
20     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
```

```

22     alokacije */
23 Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
24 if (novi == NULL)
25     return NULL;
26
27 /* Inicijalizacija polja strukture */
28 strcpy(novi->broj_indeksa, broj_indeksa);
29 strcpy(novi->ime, ime);
30 strcpy(novi->prezime, prezime);
31 novi->sledeci = NULL;
32
33 /* Vraca se adresa novog cvora */
34 return novi;
35 }
36
37 /* Funkcija oslobadja memoriju zauzetu cvorovima liste */
38 void osloboodi_listu(Cvor **adresa_glave)
39 {
40     /* Ako je lista prazna, nema potrebe oslobadjati memoriju */
41     if (*adresa_glave == NULL)
42         return;
43
44     /* Rekurzivnim pozivom se oslobadja rep liste */
45     osloboodi_listu(&(*adresa_glave)->sledeci);
46
47     /* Potom se oslobadja i glava liste */
48     free(*adresa_glave);
49
50     /* Proglasava se lista praznom */
51     *adresa_glave = NULL;
52 }
53
54 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ako je doslo
55 do greske pri alokaciji memorije za nov cvor, inace vraca 0. */
56 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor **adresa_glave, char *broj_indeksa,
57                             char *ime, char *prezime)
58 {
59     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost alokacije */
60     Cvor *novi = napravi_cvor(broj_indeksa, ime, prezime);
61     if (novi == NULL)
62         return 1;
63
64     /* Dodaje se novi cvor na pocetak liste */
65     novi->sledeci = *adresa_glave;
66     *adresa_glave = novi;
67
68     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
69     return 0;
70 }
71
72 /* Funkcija ispisuje sadrzaj cvorova liste. */
73 void ispisi_listu(Cvor *glava)

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
74  {
75      /* Počevši od glave liste */
76      for ( ; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
77          printf("%s %s %s\n", glava->broj_indeksa, glava->ime,
78                  glava->prezime);
79  }
80
81  /* Funkcija vraca cvor koji kao vrednost sadrzi traženi broj indeksa.
82   U suprotnom funkcija vraca NULL */
83  Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, char *broj_indeksa)
84  {
85      /* Ako je lista prazna, ne postoji traženi cvor */
86      if (glava == NULL)
87          return NULL;
88
89      /* Poredi se traženi broj indeksa sa brojem indeksa u glavi liste
90       */
91      if (!strcmp(glava->broj_indeksa, broj_indeksa))
92          return glava;
93
94      /* Ukoliko u glavi liste nije traženi indeks, pretraga se nastavlja
95       u repu liste */
96      return pretrazi_listu(glava->sledeci, broj_indeksa);
97  }
98
99  /* Glavni program */
100 int main(int argc, char **argv)
101 {
102     /* Argumenti komandne linije su neophodni jer se iz komandne linije
103      dobija ime datoteke sa informacijama o studentima */
104     if (argc != 2) {
105         fprintf(stderr,
106                 "Greska! Program se poziva sa: ./a.out ime_datoteke\n");
107         exit(EXIT_FAILURE);
108     }
109
110     /* Priprema datoteke za citanje */
111     FILE *in = NULL;
112     in = fopen(argv[1], "r");
113     if (in == NULL) {
114         fprintf(stderr,
115                 "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n", argv[1]);
116         exit(EXIT_FAILURE);
117     }
118
119     /* Pomocne promenljive za citanje vrednosti koje treba smestiti u
120      listu */
121     char ime[MAX_IME_PREZIME], prezime[MAX_IME_PREZIME];
122     char broj_indeksa[MAX_INDEKS];
123     Cvor *glava = NULL;
124     Cvor *trazenii = NULL;
```

```

126  /* Ucitavanje vrednosti u listu */
127  while (fscanf(in, "%s %s %s", broj_indeksa, ime, prezime) != EOF)
128      if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, broj_indeksa, ime, prezime)) {
129          fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
130          oslobodi_listu(&glava);
131          exit(EXIT_FAILURE);
132      }
133
134  /* Datoteka vise nije potrebna i zatvara se. */
135  fclose(in);
136
137  /* Ucitava se indeks po indeks studenta koji se trazi u listi. */
138  while (scanf("%s", broj_indeksa) != EOF) {
139      trazeni = pretrazi_listu(glava, broj_indeksa);
140      if (trazeni == NULL)
141          printf("ne\n");
142      else
143          printf("da: %s %s\n", trazeni->ime, trazeni->prezime);
144  }
145
146  /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste. */
147  oslobodi_listu(&glava);
148
149  exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje 4.6 NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za rad sa listama iz zadatka 4.1.*

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"
4
5 /* Funkcija objedinjuje dve liste ciji se pokazivaci na glave nalaze
6    na adresama adresa_glave_1 i adresa_glave_2 prevezivanjem
7    pokazivaca postojećih cvorova listi */
8 Cvor *objedini(Cvor **adresa_glave_1, Cvor **adresa_glave_2)
9 {
10     /* Pokazivaci na pocetne cvorove listi koje se prevezuju */
11     Cvor *lista1 = *adresa_glave_1;
12     Cvor *lista2 = *adresa_glave_2;
13
14     /* Pokazivac na pocetni cvor rezultujuće liste */
15     Cvor *rezultujuca = NULL;
16     Cvor *tekuci = NULL;
17
18     /* Ako su obe liste prazne i rezultat je prazna lista */
19     if (listai == NULL && lista2 == NULL)
20         return NULL;
21

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
/* Ako je prva lista prazna, rezultat je druga lista */
23 if (lista1 == NULL)
    return lista2;

25 /* Ako je druga lista prazna, rezultat je prva lista */
27 if (lista2 == NULL)
    return lista1;

29 /* Odredjuje se prvi cvor rezultujuće liste - to je ili prvi cvor
31 liste lista1 ili prvi cvor liste lista2 u zavisnosti od toga
32 koji sadrži manju vrednost */
33 if (lista1->vrednost < lista2->vrednost) {
    rezultujuća = lista1;
    lista1 = lista1->sledeći;
} else {
    rezultujuća = lista2;
    lista2 = lista2->sledeći;
}
/* Kako promenljiva rezultujuća pokazuje na početak nove liste, ne
41 sme joj se menjati vrednost. Zato se koristi pokazivac tekuci
42 koji sadrži adresu trenutnog cvora rezultujuće liste */
43 tekuci = rezultujuća;

45 /* U svakoj iteraciji petlje rezultujućoj listi se dodaje novi cvor
46 tako da bude uređena neopadajuće. Pokazivac na listu iz koje se
47 uzima cvor se azurira tako da pokazuje na sledeći cvor */
48 while (lista1 != NULL && lista2 != NULL) {
    if (lista1->vrednost < lista2->vrednost) {
        tekuci->sledeći = lista1;
        lista1 = lista1->sledeći;
    } else {
        tekuci->sledeći = lista2;
        lista2 = lista2->sledeći;
    }
    tekuci = tekuci->sledeći;
}

59 /* Ako se iz petlje izaslo jer se stiglo do kraja prve liste, na
60 rezultujuću listu treba nadovezati ostatak druge liste */
61 if (lista1 == NULL)
    tekuci->sledeći = lista2;
62 else
    /* U suprotnom treba nadovezati ostatak prve liste */
63     tekuci->sledeći = lista1;

67 /* Preko adresa glava polaznih listi vrednosti pokazivaca u
68 pozivajućoj funkciji se postavljaju na NULL jer se svi cvorovi
69 prethodnih listi nalaze negde unutar rezultujuće liste. Do njih
70 se može doći prateći pokazivace iz glave rezultujuće liste, tako
71 da stare pokazivace treba postaviti na NULL. */
72 *adresa_glave_1 = NULL;
73 *adresa_glave_2 = NULL;
```

```

75     return rezultujuca;
76 }
77
78 int main(int argc, char **argv)
79 {
80     /* Argumenti komandne linije su neophodni */
81     if (argc != 3) {
82         fprintf(stderr,
83                 "Program se poziva sa: ./a.out dat1.txt dat2.txt\n");
84         exit(EXIT_FAILURE);
85     }
86
87     /* Otvaranje datoteka u kojima se nalaze elementi listi */
88     FILE *ini1 = NULL;
89     ini1 = fopen(argv[1], "r");
90     if (ini1 == NULL) {
91         fprintf(stderr, "Greska pri
92 }likom otvaranja datoteke %s.\n", argv[1]);
93     exit(EXIT_FAILURE);
94
95     FILE *in2 = NULL;
96     in2 = fopen(argv[2], "r");
97     if (in2 == NULL) {
98         fprintf(stderr,
99                 "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n", argv[2]);
100    exit(EXIT_FAILURE);
101 }
102
103     /* Liste su na pocetku prazne */
104     int broj;
105     Cvor *lista1 = NULL;
106     Cvor *lista2 = NULL;
107
108     /* Ucitavanje liste */
109     while (fscanf(in1, "%d", &broj) != EOF)
110         dodaj_na_kraj_liste(&lista1, broj);
111
112     while (fscanf(in2, "%d", &broj) != EOF)
113         dodaj_na_kraj_liste(&lista2, broj);
114
115     /* Datoteke vise nisu potrebne i treba ih zatvoriti. */
116     fclose(in1);
117     fclose(in2);
118
119     /* Pokazivac rezultat ce pokazivati na glavu liste dobijene
120      objedinjavanjem liste */
121     Cvor *rezultat = objedini(&lista1, &lista2);
122
123     /* Ispis rezultujuce liste. */
124     ispisi_listu(rezultat);
125

```

```
127     /* Lista rezultat dobijena je prevezivanjem cvorova polaznih
128      listi. Njenim oslobođanjem bice oslobođena sva zauzeta
129      memorija. */
130     osloboidi_listu(&rezultat);
131
132     exit(EXIT_SUCCESS);
133 }
```

Rešenje 4.8

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrži karakter koji
5   predstavlja vidjenu zagradu i pokazivac na sledeći cvor liste */
6 typedef struct cvor {
7     char zagrada;
8     struct cvor *sledeci;
9 } Cvor;
10
11 /* Funkcija koja oslobođava memoriju zauzetu stekom */
12 void osloboidi_stek(Cvor ** stek)
13 {
14     Cvor *tekuci;
15     Cvor *pomocni;
16
17     /* Oslobođaja se cvor po cvor steka */
18     tekuci = *stek;
19     while (tekuci != NULL) {
20         pomocni = tekuci->sledeci;
21         free(tekuci);
22         tekuci = pomocni;
23     }
24
25     /* Stek se proglašava praznim */
26     *stek = NULL;
27 }
28
29 /* Glavni program */
30 int main()
31 {
32     /* Stek je na početku prazan */
33     Cvor *stek = NULL;
34     FILE *ulaz = NULL;
35     char c;
36     Cvor *pomocni = NULL;
37
38     /* Otvaranje datoteke za čitanje izraza */
39     ulaz = fopen("izraz.txt", "r");
40     if (ulaz == NULL) {
41         fprintf(stderr,
```

```

    "Greska prilikom otvaranja datoteke izraz.txt!\n");
43     exit(EXIT_FAILURE);
}
45
/* Cita se karakter po karakter iz datoteke dok se ne dodje do
46 kraja */
47 while ((c = fgetc(ulaz)) != EOF) {
48 /* Ako je ucitana otvorena zagrada, stavlja se na stek */
49 if (c == '(' || c == '{' || c == '[') {
50 /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se
51 uspesnost alokacije */
52 pomocni = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
53 if (pomocni == NULL) {
54     fprintf(stderr, "Greska prilikom alokacije memorije!\n");
55     /* Oslobadja se memorija zauzeta stekom */
56     osloboidi_stek(&stek);
57     /* I prekida se sa izvrsavanjem programa */
58     exit(EXIT_FAILURE);
59 }
60
/* Inicijalizacija polja strukture */
61 pomocni->zagrada = c;
62
/* Promena vrha steka */
63 pomocni->sledeci = stek;
64 stek = pomocni;
65 }
66
/* Ako je ucitana zatvorena zagrada, proverava se da li je stek
67 prazan i ako nije, da li se na vrhu steka nalazi odgovarajuca
68 otvorena zagrada */
69 else {
70     if (c == ')' || c == '}' || c == ']') {
71         if (stek != NULL && ((stek->zagrada == '(' && c == ')')
72                                || (stek->zagrada == '{' && c == '}')
73                                || (stek->zagrada == '[' && c == ']')))
74     {
75         /* Sa vrha steka se uklanja otvorena zagrada */
76         pomocni = stek->sledeci;
77         free(stek);
78         stek = pomocni;
79     } else {
80         /* Dakle zagrade u izrazu nisu ispravno uparene */
81         break;
82     }
83 }
84 }
85 }
86 }
87
/* Procitana je cela datoteka i treba je zatvoriti */
88 fclose(ulaz);
89
/* Ako je stek prazan i procitana je cela datoteka, zagrade su
90
91

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
93     ispravno uparene */
94     if (stek == NULL && c == EOF)
95         printf("Zagrade su ispravno uparene.\n");
96     else {
97         /* U suprotnom se zaključuje da zagrade nisu ispravno uparene */
98         printf("Zagrade nisu ispravno uparene.\n");
99         /* Oslobadja se memorija koja je ostala zauzeta stekom */
100        oslobodi_stek(&stek);
101    }
102
103    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje 4.9

stek.h

```
1 #ifndef _STEK_H_
2 #define _STEK_H_
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <string.h>
7 #include <ctype.h>
8
9 #define MAX 100
10
11 #define OTVORENA 1
12 #define ZATVORENA 2
13
14 #define VAN_ETIKETE 0
15 #define PROCITANO_MANJE 1
16 #define U_ETIKETI 2
17
18 /* Struktura kojim se predstavlja cvor liste sadrži ime etikete i
19    pokazivac na sledeći cvor */
20 typedef struct cvor {
21     char etiketa[MAX];
22     struct cvor *sledeci;
23 } Cvor;
24
25 /* Funkcija kreira novi cvor, upisuje u njega etiketu i vraca njegovu
26    adresu ili NULL ako alokacija nije bila uspesna */
27 Cvor *napravi_cvor(char *etiketa);
28
29 /* Funkcija oslobadja memoriju zauzetu stekom */
30 void oslobodi_stek(Cvor **adresa_vrha);
31
32 /* Funkcija postavlja na vrh steka novu etiketu. U slučaju greske pri
33    alokaciji memorije za novi cvor funkcija vraca 1, inace vraca 0 */
34
```

```

34 int potisni_na_stek(Cvor ** adresa_vrha, char *etiketa);
35
36 /* Funkcija skida sa vrha steka etiketu. Ako je drugi argument
37  pokazivac razlicit od NULL, tada u niz karaktera na koji on
38  pokazuje upisuje ime etikete koja je upravo skinuta sa steka dok u
39  suprotnom ne radi nista. Funkcija vraca 0 ako je stek prazan (pa
40  samim tim nije bilo moguce skinuti vrednost sa steka) ili 1 u
41  suprotnom */
42 int skinji_sa_steka(Cvor ** adresa_vrha, char *etiketa);
43
44 /* Funkcija vraca pokazivac na string koji sadrzi etiketu na vrhu
45  steka. Ukoliko je stek prazan, vraca NULL */
46 char *vrh_steka(Cvor * vrh);
47
48 /* Funkcija prikazuje stek od vrha prema dnu */
49 void prikazi_stek(Cvor * vrh);
50
51 /* Funkcija iz datoteke kojoj odgovara pokazivac f cita sledecu
52  etiketu, i upisuje je u nisku na koju pokazuje pokazivac etiketa.
53  Vraca EOF u slucaju da se dodje do kraja datoteke pre nego sto se
54  procita etiketa. Vraca OTVORENA, ako je procitana otvorena
55  etiketa, odnosno ZATVORENA, ako je procitana zatvorena etiketa */
56 int uzmi_etiketu(FILE * f, char *etiketa);
57
58 #endif

```

stek.c

```

1 #include "stek.h"
2
3 Cvor *napravi_cvor(char *etiketa)
4 {
5     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
6      alokacije */
7     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
8     if (novi == NULL)
9         return NULL;
10
11    /* Inicijalizacija polja u novom cvoru */
12    if (strlen(etiketa) >= MAX) {
13        fprintf(stderr, "Etiketa je preduga, bice skracena.\n");
14        etiketa[MAX - 1] = '\0';
15    }
16    strcpy(novi->etiketa, etiketa);
17    novi->sledeci = NULL;
18
19    /* Vraca se adresa novog cvora */
20    return novi;
21}
22
23 void osloboodi_stek(Cvor ** adresa_vrha)

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
24 {
25     Cvor *pomocni;
26
27     /* Sve dok stek nije prazan, brise se cvor koji je vrh steka */
28     while (*adresa_vrha != NULL) {
29         /* Potrebno je prvo zapamtiti adresu sledeceg cvora i onda
30            oslobiti cvor koji predstavlja vrh steka */
31         pomocni = *adresa_vrha;
32         /* Sledeci cvor je novi vrh steka */
33         *adresa_vrha = (*adresa_vrha)->sledeci;
34         free(pomocni);
35     }
36
37     /* Nakon izlaska iz petlje stek je prazan i pokazivac na adresi
38        adresa_vrha ce pokazivati na NULL. */
39 }
40
41 int potisni_na_stek(Cvor ** adresna_vrha, char *etiketa)
42 {
43     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
44     Cvor *novi = napravi_cvor(etiketa);
45     if (novi == NULL)
46         return 1;
47
48     /* Novi cvor se uvezuje na vrh i postaje nov vrh steka */
49     novi->sledeci = *adresa_vrha;
50     *adresa_vrha = novi;
51     return 0;
52 }
53
54 int skini_sa_steka(Cvor ** adresna_vrha, char *etiketa)
55 {
56     Cvor *pomocni;
57
58     /* Pokusaj skidanja vrednosti sa praznog steka rezultuje greskom i
59        vraca se 0 */
60     if (*adresa_vrha == NULL)
61         return 0;
62
63     /* Ako adresa na koju se smesta etiketa nije NULL, onda se na tu
64        adresu kopira etiketa sa vrha steka */
65     if (etiketa != NULL)
66         strcpy(etiketa, (*adresa_vrha)->etiketa);
67
68     /* Element sa vrha steka se uklanja */
69     pomocni = *adresa_vrha;
70     *adresa_vrha = (*adresa_vrha)->sledeci;
71     free(pomocni);
72
73     /* Vraca se indikator uspesno izvrsene radnje */
74     return 1;
75 }
```

```

76 char *vrh_steka(Cvor * vrh)
77 {
78     /* Prazan stek nema cvor koji je vrh i vraca se NULL */
79     if (vrh == NULL)
80         return NULL;
81
82     /* Inace, vraca se pokazivac na nisku etiketa koja je polje cvora
83      koji je na vrhu steka. */
84     return vrh->etiketa;
85 }
86
87 void prikazi_stek(Cvor * vrh)
88 {
89     /* Ispisuje se spisak etiketa na steku od vrha ka dnu. */
90     for (; vrh != NULL; vrh = vrh->sledeci)
91         printf("<%s>\n", vrh->etiketa);
92 }
93
94 int uzmi_etiketu(FILE * f, char *etiketa)
95 {
96     int c;
97     int i = 0;
98     /* Stanje predstavlja informaciju dokle se stalo sa citanjem
99      etikete. Inicijalizuje se vrednoscu VAN_ETIKETE jer jos uvek
100     nije zapoceto citanje. */
101    /* Tip predstavlja informaciju o tipu etikete. Uzima vrednosti
102     OTVORENA ili ZATVORENA. */
103    int stanje = VAN_ETIKETE;
104    int tip;
105
106    /* HTML je neosetljiv na razliku izmedju malih i velikih slova, dok
107     to u C-u ne vazi. Zato ce sve etikete biti prevedene u zapis
108     samo malim slovima. */
109    while ((c = fgetc(f)) != EOF) {
110        switch (stanje) {
111            case VAN_ETIKETE:
112                if (c == '<')
113                    stanje = PROCITANO_MANJE;
114                break;
115            case PROCITANO_MANJE:
116                if (c == '/') {
117                    /* Cita se zatvorena etiketa */
118                    tip = ZATVORENA;
119                } else {
120                    if (isalpha(c)) {
121                        /* Cita se otvorena etiketa */
122                        tip = OTVORENA;
123                        etiketa[i++] = tolower(c);
124                    }
125                }
126        }
127        /* Od sada se cita etiketa i zato se menja stanje */
128    }
129 }
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
128         stanje = U_ETIKETI;
129         break;
130     case U_ETIKETI:
131         if (isalpha(c) && i < MAX - 1) {
132             /* Ako je procitani karakter slovo i nije prekoracena
133                dozvoljena duzina etikete, procitani karakter se smanjuje
134                i smesta u etiketu */
135             etiketa[i++] = tolower(c);
136         } else {
137             /* Inace, staje se sa citanjem etikete. Korektno se zavrsava
138                niska koja sadrzi procitanu etiketu i vraca se njen tip */
139             etiketa[i] = '\0';
140             return tip;
141         }
142         break;
143     }
144     /* Doslo se do kraja datoteke pre nego sto je procitana naredna
145        etiketa i vraca se EOF. */
146     return EOF;
147 }
```

main.c

```
#include "stek.h"

/* Glavni program */
int main(int argc, char **argv)
{
    /* Na pocetku, stek je prazan i etikete su uparene jer nijedna jos
       nije procitana. */
    Cvor *vrh = NULL;
    char etiketa[MAX];
    int tip;
    int uparene = 1;
    FILE *f = NULL;

    /* Ime datoteke se preuzima iz komandne linije. */
    if (argc < 2) {
        fprintf(stderr, "Koriscenje: %s ime_html_datoteke\n", argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Datoteka se otvara za citanje */
    if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
        fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n",
                argv[1]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Cita se etiketa po etiketa, sve dok ih ima u datoteci. */
```

```

28 while ((tip = uzmi_etiketu(f, etiketa)) != EOF) {
29     /* Ako je otvorena etiketa, stavlja se na stek. Izuzetak su
30     etikete <br>, <hr> i <meta> koje nemaju sadrzaj, pa ih nije
31     potrebno zatvoriti. U HTML-u postoje jos neke etikete koje
32     koje nemaju sadrzaj (npr link). Zbog jednostavnosti
33     pretpostavlja se da njih nema u HTML dokumentu. */
34     if (tip == OTVORENA) {
35         if (strcmp(etiketa, "br") != 0
36             && strcmp(etiketa, "hr") != 0
37             && strcmp(etiketa, "meta") != 0)
38             if (potisni_na_stek(&vrh, etiketa) == 1) {
39                 fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
40                 oslobodi_stek(&vrh);
41                 exit(EXIT_FAILURE);
42             }
43     }
44     /* Ako je zatvorena etiketa, tada je uslov dobre uparenosti da je
45     u pitanju zatvaranje etikete koja je poslednja otvorena, a jos
46     uvek nije zatvorena. Ona se mora nalaziti na vrhu steka. Ako
47     je taj uslov ispunjen, skida se sa steka, jer je upravo
48     zatvorena. U suprotnom, pronadjena je nepravilnost i etikete
49     nisu pravilno uparene. */
50     else if (tip == ZATVORENA) {
51         if (vrh_steka(vrh) != NULL
52             && strcmp(vrh_steka(vrh), etiketa) == 0)
53             skinji_sa_steka(&vrh, NULL);
54         else {
55             printf("Etikete nisu pravilno uparene\n");
56             printf("(nadjena je etiketa <%s>, etiketa);
57             if (vrh_steka(vrh) != NULL)
58                 printf(", a poslednja otvorena je <%s>\n", vrh_steka(vrh))
59             ;
60             else
61                 printf(" koja nije otvorena)\n");
62             uparene = 0;
63             break;
64         }
65     }
66     /* Završeno je citanje i datoteka se zatvara */
67     fclose(f);
68
69     /* Ako do sada nije pronadjeno pogresno uparivanje, stek bi trebal
70     da bude prazan. Ukoliko nije, tada postoje etikete koje su
71     ostale otvorene */
72     if (uparene) {
73         if (vrh_steka(vrh) == NULL)
74             printf("Etikete su pravilno uparene!\n");
75         else {
76             printf("Etikete nisu pravilno uparene\n");
77             printf("(etiketa <%s> nije zatvorena)\n", vrh_steka(vrh));
78             /* Oslobadja se memorija zauzeta stekom */

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
80         osloboodi_stek(&vrh);
81     }
82 }
83 exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje 4.10

red.h

```
1 #ifndef _RED_H_
2 #define _RED_H_
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6
7 #define MAX 1000
8 #define JMBG_DUZINA 14
9
10 /* Struktura predstavlja zahtev korisnika. Obuhvata JMBG korisnika i
11    opis njegovog zahteva. */
12 typedef struct {
13     char jmbg[JMBG_DUZINA];
14     char opis[MAX];
15 } Zahtev;
16
17 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste, obuhvata zahtev
18    korisnika i pokazivac na sledeci cvor liste. */
19 typedef struct cvor {
20     Zahtev nalog;
21     struct cvor *sledeci;
22 } Cvor;
23
24 /* Funkcija kreira novi cvor, inicijalizuje polje nalog na zahtev sa
25    poslate adrese i vraca adresu novog cvora ili NULL ako je doslo do
26    greske pri alokaciji. Prosledjuje joj se pokazivac na zahtev koji
27    treba smestiti u novi cvor zbog smestanja manjeg podatka na
28    sistemski stek. Pokazivac na strukturu Zahtev je manje velicine u
29    bajtovima(B) u odnosu na strukturu Zahtev. */
30 Cvor *napravi_cvor(Zahtev * zahtev);
31
32 /* Funkcija prazni red oslobođajuci memoriju koji je red zauzimao */
33 void osloboodi_red(Cvor ** pocetak, Cvor ** kraj);
34
35 /* Funkcija dodaje na kraj reda novi zahtev. Vraca 1 ako je doslo do
36    greske pri alokaciji memorije za novi cvor, inace vraca 0. */
37 int dodaj_u_red(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
38                  Zahtev * zahtev);
39
```

```

41 /* Funkcija skida sa pocetka reda zahtev. Ako je poslednji argument
42 pokazivac razlicit od NULL, tada se u strukturu na koju on
43 pokazuje upisuje zahtev koji je upravo skinut sa reda dok u
44 suprotnom ne upisuje nista. Vraca 0, ako je red bio prazan ili 1 u
45 suprotnom.*/
46 int skini_sa_reda(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
47 Zahtev * zahtev);
48
49 /* Funkcija vraca pokazivac na strukturu koja sadrzi zahtev korisnika
50 na pocetku reda. Ukoliko je red prazan funkcija vraca NULL. */
51 Zahtev *pocetak_reda(Cvor * pocetak);
52
53 /* Funkcija prikazuje sadrzaj reda. */
54 void prikazi_red(Cvor * pocetak);
55
56 #endif

```

red.c

```

1 #include "red.h"
2
3 Cvor *napravi_cvor(Zahtev * zahtev)
4 {
5     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava uspesnost
6      alokacije */
7     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
8     if (novi == NULL)
9         return NULL;
10
11    /* Inicijalizacija polja strukture */
12    novi->nalog = *zahtev;
13    novi->sledeci = NULL;
14
15    /* Vraca se adresa novog cvora */
16    return novi;
17}
18
19 void osloboodi_red(Cvor ** pocetak, Cvor ** kraj)
20 {
21     Cvor *pomocni = NULL;
22
23     /* Sve dok red nije prazan brise se cvor koji je pocetka reda */
24     while (*pocetak != NULL) {
25         /* Potrebno je prvo zapamtiti adresu sledeceg cvora i onda
26          oslobooditi cvor sa pocetka reda */
27         pomocni = *pocetak;
28         *pocetak = (*pocetak)->sledeci;
29         free(pomocni);
30     }
31     /* Nakon izlaska iz petlje red je prazan. Pokazivac na kraj reda
32      treba postaviti na NULL. */
33

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
33     *kraj = NULL;
34 }
35
36 int dodaj_u_red(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
37                   Zahtev * zahtev)
38 {
39     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
40     Cvor *novi = napravi_cvor(zahtev);
41     if (novi == NULL)
42         return 1;
43
44     /* U red se uvek dodaje na kraj. Zbog postojanja pokazivaca na
45      kraj, to je podjednako efikasno kao dodavanje na pocetak liste
46      */
47     if (*adresa_kraja != NULL) {
48         (*adresa_kraja)->sledeci = novi;
49         *adresa_kraja = novi;
50     } else {
51         /* Ako je red bio ranije prazan */
52         *adresa_pocetka = novi;
53         *adresa_kraja = novi;
54     }
55
56     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
57     return 0;
58 }
59
60 int skini_sa_reda(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
61                     Zahtev * zahtev)
62 {
63     Cvor *pomocni = NULL;
64
65     /* Ako je red prazan */
66     if (*adresa_pocetka == NULL)
67         return 0;
68
69     /* Ako je prosledjen pokazivac zahtev, na tu adresu se prepisuje
70      zahtev koji je na pocetku reda. */
71     if (zahtev != NULL)
72         *zahtev = (*adresa_pocetka)->nalog;
73
74     /* Oslobadjaja se memorija zauzeta cvorom sa pocetka reda i pokazivac
75      na adresi adresa_pocetka se azurira da pokazuje na sledeci cvor
76      u redu. */
77     pomocni = *adresa_pocetka;
78     *adresa_pocetka = (*adresa_pocetka)->sledeci;
79     free(pomocni);
80
81     /* Ukoliko red nakon oslobadjanja pocetnog cvora ostane prazan,
82      potrebno je azurirati i vrednost pokazivaca na adresi
83      adresa_kraja na NULL */
84     if (*adresa_pocetka == NULL)
```

```

    *adresa_kraja = NULL;
85
86     return 1;
87 }
88
89 Zahtev *pocetak_reda(Cvor * pocetak)
90 {
91     /* U praznom redu nema zahteva */
92     if (pocetak == NULL)
93         return NULL;
94
95     /* Inace, vraca se pokazivac na zahtev sa pocetka reda */
96     return &(pocetak->nalog);
97 }
98
99 void prikazi_red(Cvor * pocetak)
100 {
101     /* Prikazuje se sadrzaj reda od pocetka prema kraju */
102     for ( ; pocetak != NULL; pocetak = pocetak->sledeci)
103         printf("%s %s\n", (pocetak->nalog).jmbg, (pocetak->nalog).opis);
104
105     printf("\n");
106 }
```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "red.h"
5
6 #define VREME_ZA_PAZUZU 5
7
8 /* Glavni program */
9 int main(int argc, char **argv)
10 {
11     /* Red je prazan. */
12     Cvor *pocetak = NULL, *kraj = NULL;
13     Zahtev nov_zahtev;
14     Zahtev *sledeci = NULL;
15     char odgovor[3];
16     int broj_usluzenih = 0;
17
18     /* Sluzbenik evidentira korisnicke zahteve unosenjem njihovog JMBG
19      broja i opisa potrebne usluge. */
20     printf("Sluzbenik evidentira korisnicke zahteve:\n");
21     while (1) {
22
23         /* Ucitava se JMBG */
24         printf("\nNovi zahtev [CTRL+D za kraj]\n\tJMBG: ");
25         if (scanf("%s", nov_zahtev.jmbg) == EOF)
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
26         break;

28     /* Neophodan je poziv funkcije getchar da bi se i nov red nakon
      JMBG broja procitao i da bi fgets nakon toga procitala
      ispravan red sa opisom zahteva */
29     getchar();

32     /* Ucitava se opis problema */
33     printf("\tOpis problema: ");
34     fgets(nov_zahtev.opis, MAX - 1, stdin);
35     /* Ako je poslednji karakter nov red, eliminise se */
36     if (nov_zahtev.opis[strlen(nov_zahtev.opis) - 1] == '\n')
37         nov_zahtev.opis[strlen(nov_zahtev.opis) - 1] = '\0';

39     /* Dodaje se zahtev u red i proverava se uspesnost dodavanja */
40     if (dodaj_u_red(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev) == 1) {
41         fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
42         oslobodi_red(&pocetak, &kraj);
43         exit(EXIT_FAILURE);
44     }
45 }

47     /* Otvaranje datoteke za dopisivanje izvestaja */
48     FILE *izlaz = fopen("izvestaj.txt", "a");
49     if (izlaz == NULL) {
50         fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke izvestaj.txt\n");
51         exit(EXIT_FAILURE);
52     }

54     /* Dokle god ima korisnika u redu, treba ih usluziti */
55     while (1) {
56         sledeci = pocetak_reda(pocetak);
57         /* Ako nema nikog vise u redu, prekida se petlja */
58         if (sledeci == NULL)
59             break;

60         printf("\nSledeci je korisnik sa JMBG: %s\n", sledeci->jmbg);
61         printf("i zahtevom: %s\n", sledeci->opis);

62         skini_sa_reda(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev);

63         broj_usluzenih++;

64         printf("\tDa li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] ");
65         scanf("%s", odgovor);

66         if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
67             dodaj_u_red(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev);
68         else
69             fprintf(izlaz, "JMBG: %s\tZahtev: %s\n", nov_zahtev.jmbg,
70                     nov_zahtev.opis);
```

```

78     if (broj_usluzenih == VREME_ZA_PAUZU) {
79         printf("\nDa li je kraj smene? [Da/Ne] ");
80         scanf("%s", odgovor);
81
82         if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
83             break;
84         else
85             broj_usluzenih = 0;
86     }
87
88 /***** Usluzivanje korisnika moze da se izvrsi i na sledeci nacin:
89
90 while (skini_sa_reda(&pocetak, &kraj, &nov_zahet)) {
91     printf("\nSledeci je korisnik sa JMBG brojem: %s\n",
92            nov_zahet.jmbg);
93     printf("sa zahtevom: %s\n", nov_zahet.opis);
94     broj_usluzenih++;
95
96     printf("\tDa li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] ");
97     scanf("%s", odgovor);
98     if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
99         dodaj_u_red(&pocetak, &kraj, &nov_zahet);
100    else
101        fprintf(izlaz, "JMBG: %s\tZahet: %s\n",
102               nov_zahet.jmbg, nov_zahet.opis);
103
104    if (broj_usluzenih == VREME_ZA_PAUZU) {
105        printf("\nDa li je kraj smene? [Da/Ne] ");
106        scanf("%s", odgovor);
107        if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
108            break;
109        else
110            broj_usluzenih = 0;
111    }
112
113 }
114 *****/
115 /* Datoteka vise nije potrebna i treba je zatvoriti. */
116 fclose(izlaz);
117
118 /* Ukoliko je sluzbenik prekinuo sa radom, mozda je bilo jos
119  neusluzenih korisnika, u tom slucaju treba osloboziti memoriju
120  koju zauzima red sa neobradjenim zahtevima korisnika. */
121 oslobodi_red(&pocetak, &kraj);
122
123 exit(EXIT_SUCCESS);
124 }

```

Rešenje 4.11

4 Dinamičke strukture podataka

dvostruko_povezana_lista.h

```
1 #ifndef _DVOSTRUKO_POVEZANA_LISTA_H_
2 #define _DVOSTRUKO_POVEZANA_LISTA_H_
3
4 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi celobrojnu
5    vrednost i pokazivace na sledeci i prethodni cvor liste.. */
6 typedef struct cvor {
7     int vrednost;
8     struct cvor *sledeci;
9     struct cvor *prethodni;
10 } Cvor;
11
12 /* Funkcija kreira cvor, vrednost novog cvora inicijalizuje na broj,
13    dok pokazivac na sledeci cvor postavlja na NULL. Vraca pokazivac
14    na novokreirani cvor ili NULL ako alokacija nije bila uspesna. */
15 Cvor *napravi_cvor(int broj);
16
17 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za cvorove liste
18    ciji se pocetni cvor nalazi na adresi adresa_glave, a poslednji na
19    adresi adresa_kraja. */
20 void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja);
21
22 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ukoliko je
23    bilo greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
24 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int broj);
25
26 /* Funkcija dodaje broj na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo greske
27    pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
28 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja,
29                         int broj);
30
31 /* Pomocna funkcija pronalazi cvor u listi iza koga treba umetnuti
32    novi cvor sa vrednoscu broj. */
33 Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj);
34
35 /* Funkcija dodaje broj iza zadatog cvora. Vraca 1 ukoliko je
36    dodavanje uspesno, odnosno 0 ukoliko je doslo do greske. */
37 int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj);
38
39 /* Funkcija dodaje broj u sortiranu listu tako da lista ostane
40    sortirana. Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji memorije,
41    inace vraca 0. */
42 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int
43                      broj);
44
45 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
46    Vraca pokazivac na cvor liste u kome je sadran trazeni broj ili
47    NULL u slucaju da takav cvor ne postoji u listi. */
48 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj);
```

```

51 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
52 U pretrazi oslanja se na cinjenicu da je lista koja se pretrazuje
53 neopadajuce sortirana. Vraca pokazivac na cvor liste koji sadrzi
54 trazenii broj ili NULL u slucaju da takav cvor ne postoji. */
55 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj);

57 /* Funkcija brise cvor na koji pokazuje pokazivac tekuci u listi ciji
58 pokazivac glava se nalazi na adresi adresa_glave. */
59 void obrisi_tekuci(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, Cvor *
60                     tekuci);

61 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj. Azurira
62 pokazivac na glavu liste, koji moze biti promenjen u slucaju da se
63 obrije stara glava. */
64 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int
65                   broj);

66 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj,
67 oslanjajući se na cinjenicu da je prosledjena lista neopadajuce
68 sortirana. Azurira pokazivac na glavu liste, koji moze biti
69 promenjen ukoliko se obrije stara glava liste. */
70 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor **
71                                     adresa_kraja, int broj);

72 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocev od glave ka kraju
73 liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
74 void ispisi_listu(Cvor * glava);

75 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocevsi od kraja ka
76 glavi liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
77 void ispisi_listu_unazad(Cvor * kraj);

78#endif

```

dvostruko_povezana_lista.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"

5 Cvor *napravi_cvor(int broj)
{
7     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
8      alokacije */
9     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10    if (novi == NULL)
11        return NULL;

13    /* Inicijalizacija polja strukture */
14    novi->vrednost = broj;

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
15 novi->sledeci = NULL;
17 /* Vraca se adresa novog cvora */
18 return novi;
19 }

21 void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja)
22 {
23     Cvor *pomocni = NULL;

25     /* Ako lista nije prazna, onda treba oslobooditi memoriju */
26     while (*adresa_glove != NULL) {
27         /* Potrebno je prvo zapamtitи adresu sledeceg cvora i onda
28             oslobooditi memoriju cvora koji predstavlja glavu liste */
29         pomocni = (*adresa_glove)->sledeci;
30         free(*adresa_glove);
31         /* Sledeci cvor je nova glava liste */
32         *adresa_glove = pomocni;
33     }
34     /* Nakon izlaska iz petlje lista je prazna. Pokazivac na kraj liste
35         treba postaviti na NULL */
36     *adresa_kraja = NULL;
37 }

39 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glove, Cvor **
40                             adresa_kraja, int broj)
41 {
42     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
43     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
44     if (novi == NULL)
45         return 1;

46     /* Sledbenik novog cvora je glava stare liste */
47     novi->sledeci = *adresa_glove;

48     /* Ako stara lista nije bila prazna, onda prethodni cvor glave
49         treba da bude novi cvor. Inace, novi cvor je ujedno i pocetni i
50         krajnji */
51     if (*adresa_glove != NULL)
52         (*adresa_glove)->prethodni = novi;
53     else
54         *adresa_kraja = novi;

55     /* Novi cvor je nova glava liste */
56     *adresa_glove = novi;

57     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
58     return 0;
59 }

65 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja,
66                           int broj)
```

```

67  {
68      /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
69      Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
70      if (novi == NULL)
71          return 1;
72
73      /* U slučaju prazne liste, glava nove liste je upravo novi cvor i
74         ujedno i cela lista. Azurira se vrednost na koju pokazuju
75         adresa_glave i adresa_kraja */
76      if (*adresa_glave == NULL) {
77          *adresa_glave = novi;
78          *adresa_kraja = novi;
79      } else {
80          /* Ako lista nije prazna, novi cvor se dodaje na kraj liste kao
81             sledbenik poslednjeg cvora i azurira se samo pokazivac na kraj
82             liste */
83          (*adresa_kraja)->sledeci = novi;
84          novi->prethodni = (*adresa_kraja);
85          *adresa_kraja = novi;
86      }
87
88      /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
89      return 0;
90  }
91
92  Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj)
93  {
94      /* U praznoj listi nema takvog mesta i vraca se NULL */
95      if (glava == NULL)
96          return NULL;
97
98      /* Pokazivac glava se pomera na sledeći cvor sve dok ne bude
99         pokazivala na cvor ciji sledeći cvor ili ne postoji ili ima
100        vrednost vecu ili jednaku od vrednosti novog cvora.
101
102        Zbog izracunavanja izraza u C-u prvi deo konjunkcije mora biti
103        provera da li se doslo do poslednjeg cvora liste pre nego sto se
104        proveri vrednost u sledecem cvoru jer u slučaju poslednjeg,
105        sledeci ne postoji pa ni njegova vrednost. */
106        while (glava->sledeci != NULL && glava->sledeci->vrednost < broj)
107            glava = glava->sledeci;
108
109        /* Iz petlje se moglo izaci pomeranjem pokazivaca glava do
110           poslednjeg cvora ili, ranije, nailaskom na cvor ciji sledeci ima
111           vrednost vecu od broj */
112        return glava;
113    }
114
115    int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj)
116    {
117        /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
118        Cvor *novi = napravi_cvor(broj);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
119 if (novi == NULL)
120     return 1;
121
122 novi->sledeci = tekuci->sledeci;
123 novi->prethodni = tekuci;
124
125 /* Ako tekuci ima sledeceg, onda se sledecem dodeljuje prethodnik,
126    a potom i tekuci dobija novog sledeceg postavljanjem pokazivaca
127    na ispravne adrese */
128 if (tekuci->sledeci != NULL)
129     tekuci->sledeci->prethodni = novi;
130 tekuci->sledeci = novi;
131
132 /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
133 return 0;
134 }
135
136 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja, int
137                      broj)
138 {
139     /* Ako je lista prazna, novi cvor je i prvi i poslednji cvor liste
140      */
141     if (*adresa_glove == NULL) {
142         /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
143         Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
144         if (novi == NULL)
145             return 1;
146
147         /* Azuriraju se vrednosti pocetka i kraja liste */
148         *adresa_glove = novi;
149         *adresa_kraja = novi;
150
151         /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
152         return 0;
153     }
154
155     /* Ukoliko je vrednost glave liste veca ili jednaka od nove
156        vrednosti onda novi cvor treba staviti na pocetak liste */
157     if ((*adresa_glove)->vrednost >= broj) {
158         return dodaj_na_pocetak_liste(adresa_glove, adresa_kraja, broj);
159     }
160
161     /* Pronazi se cvor iza koga treba uvezati novi cvor */
162     Cvor *pomocni = pronadji_mesto_umetanja(*adresa_glove, broj);
163     /* Dodaje se novi cvor uz proveru uspesnosti dodavanja */
164     if (dodaj_iza(pomocni, broj) == 1)
165         return 1;
166
167     /* Ako pomocni cvor pokazuje na poslednji element liste, onda je
168        novi cvor poslednji u listi. */
169     if (pomocni == *adresa_kraja)
170         *adresa_kraja = pomocni->sledeci;
```

```

    return 0;
171 }

173 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
        /* Ako je vrednost tekuceg cvora jednaka zadatom broju, pretraga
           se obustavlja */
        if (glava->vrednost == broj)
            return glava;

181     /* Nema trazenog broja u listi i vraca se NULL */
183     return NULL;
}
185

185 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    /* U uslovu ostanka u petlji, bitan je redosled u konjunkciji */
    for (; glava != NULL && glava->vrednost <= broj;
        glava = glava->sledeci)
        /* Ako je vrednost tekuceg cvora jednaka zadatom broju, pretraga
           se obustavlja */
        if (glava->vrednost == broj)
            return glava;

197     /* Nema trazenog broja u listi i bice vraceno NULL */
199     return NULL;
}

201 /* Kod dvostruko povezane liste brisanje odredjenog cvora se moze
   lako realizovati jer on sadrzi pokazivace na svog sledbenika i
   prethodnika u listi. U funkciji se bise cvor zadat argumentom
   tekuci */
203 void obrisi_tekuci(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja, Cvor *
                      tekuci)
{
    /* Ako je tekuci NULL pokazivac, nema sta da se brise */
209    if (tekuci == NULL)
        return;

211    /* Ako postoji prethodnik tekuceg cvora, onda se postavlja da
       njegov sledbenik bude sledbenik tekuceg cvora */
213    if (tekuci->prethodni != NULL)
        tekuci->prethodni->sledeci = tekuci->sledeci;

217    /* Ako postoji sledbenik tekuceg cvora, onda njegov prethodnik
       treba da bude prethodnik tekuceg cvora */
219    if (tekuci->sledeci != NULL)
        tekuci->sledeci->prethodni = tekuci->prethodni;
}
221

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
223     /* Ako je glava cvor koji se brise, nova glava liste ce biti
224      sledbenik stare glave */
225     if (tekuci == *adresa_glave)
226         *adresa_glave = tekuci->sledeci;
227
228     /* Ako je cvor koji se brise poslednji u listi, azurira se i
229      pokazivac na kraj liste */
230     if (tekuci == *adresa_kraja)
231         *adresa_kraja = tekuci->prethodni;
232
233     /* Oslobođaja se dinamicki alociran prostor za cvor tekuci */
234     free(tekuci);
235 }
236
237 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int broj
238 )
239 {
240     Cvor *tekuci = *adresa_glave;
241
242     /* Sve dok ima cvorova cija je vrednost jednaka zadatom broj, takvi
243      cvorovi se brisu iz liste. */
244     while ((tekuci = pretrazi_listu(*adresa_glave, broj)) != NULL)
245         obrisi_tekuci(adresa_glave, adresa_kraja, tekuci);
246 }
247
248 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor **
249                                     adresa_kraja, int broj)
250 {
251     Cvor *tekuci = *adresa_glave;
252
253     /* Sve dok ima cvorova cija je vrednost jednaka zadatom broju,
254      takvi cvorovi se brisu iz liste. */
255     while ((tekuci =
256             pretrazi_sortiranu_listu(*adresa_glave, broj)) != NULL)
257         obrisi_tekuci(adresa_glave, adresa_kraja, tekuci);
258 }
259
260 void ispisi_listu(Cvor * glava)
261 {
262     putchar('[');
263     /* Unutar zagrada ispisuju se vrednosti u cvorovima liste od
264      pocetka prema kraju liste */
265     for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci) {
266         printf("%d", glava->vrednost);
267         if (glava->sledeci != NULL)
268             printf(", ");
269     }
270     printf("]\n");
271 }
272
273 void ispisi_listu_unazad(Cvor * kraj)
```

```

273 {
274     putchar('[');
275     /* Unutar zagrada ispisuju se vrednosti u cvorovima liste od kraja
276      prema pocetku liste */
277     for (; kraj != NULL; kraj = kraj->prethodni) {
278         printf("%d", kraj->vrednost);
279         if (kraj->prethodni != NULL)
280             printf(", ");
281     }
282     printf("]\n");
283 }

```

main_a.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"

5 /* 1) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
9     /* Cuvaju se pokazivaci na glavu liste i na poslednji cvor liste,
10      da bi operacije poput dodavanja na kraj liste i ispisivanja
11      liste unazad bile efikasne poput dodavanja na pocetak liste i
12      ispisivanja liste od pocetnog do poslednjeg cvora. */
13     Cvor *glava = NULL;
14     Cvor *kraj = NULL;
15     Cvor *trazeni = NULL;
16     int broj;

17     /* Testira se funkcija za dodavanja novog broja na pocetak liste */
18     printf("Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)\n");
19     while (scanf("%d", &broj) > 0) {
20         /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
21            memorije za novi cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
22            treba osloboditi pre napustanja programa */
23         if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, &kraj, broj) == 1) {
24             fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
25             oslobodi_listu(&glava, &kraj);
26             exit(EXIT_FAILURE);
27         }
28         printf("\tLista: ");
29         ispisi_listu(glava);
30     }

31     /* Testira se funkcija za pretragu liste */
32     printf("\nUnesite broj koji se trazi u listi: ");
33     scanf("%d", &broj);

34     /* Pokazivac trazeni dobija vrednost rezultata pretrage */
35
36
37

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
39     trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
40     if (trazeni == NULL)
41         printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
42     else
43         printf("Trazeni broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);
44
45     /* Ispisuje se lista unazad */
46     printf("\nLista ispisana u nazad: ");
47     ispisi_listu_unazad(kraj);
48
49     /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste */
50     oslobodi_listu(&glava, &kraj);
51
52     exit(EXIT_SUCCESS);
53 }
```

main_b.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"
4
5 /* 2) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku. */
9     Cvor *glava = NULL;
10    Cvor *kraj = NULL;
11    int broj;
12
13    /* Testira se funkcija za dodavanja novog broja na kraj liste */
14    printf("Unesite brojove: (za kraj unesite CTRL+D)\n");
15    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
16        /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
17           memorije za novi cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
18           treba osloboditi pre napustanja programa */
19        if (dodaj_na_kraj_liste(&glava, &kraj, broj) == 1) {
20            fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
21            oslobodi_listu(&glava, &kraj);
22            exit(EXIT_FAILURE);
23        }
24        printf("\tLista: ");
25        ispisi_listu(glava);
26    }
27
28    /* Testira se funkcija za brisanje elemenata iz liste */
29    printf("\nUnesite broj koji se brise iz liste: ");
30    scanf("%d", &broj);
31
32    /* Brisu se cvorovi iz liste cije polje vrednost je jednako broju
33       procitanom sa ulaza */
```

```

34    obrisi_cvor(&glava, &kraj, broj);
36    printf("Lista nakon brisanja: ");
37    ispisi_listu(glava);
38
39    /* Ispisuje se lista unazad */
40    printf("\nLista ispisana u nazad: ");
41    ispisi_listu_unazad(kraj);
42
43    /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste */
44    oslobodi_listu(&glava, &kraj);
45
46    exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

main.c.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"
4
5 /* 3) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
9     Cvor *glava = NULL;
10    Cvor *kraj = NULL;
11    Cvor *trazen = NULL;
12    int broj;
13
14    /* Testira se funkcija za dodavanje vrednosti u listu tako da ona
15       bude uredjena neopadajuće */
16    printf("Unosite brojeve (za kraj unesite CTRL+D)\n");
17    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
18        /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
19           memorije za novi cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
20           treba oslobođiti pre napustanja programa */
21        if (dodaj_sortirano(&glava, &kraj, broj) == 1) {
22            fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
23            oslobodi_listu(&glava, &kraj);
24            exit(EXIT_FAILURE);
25        }
26        printf("\tLista: ");
27        ispisi_listu(glava);
28    }
29
30    /* Testira se funkcija za pretragu liste */
31    printf("\nUnosite broj koji se trazi u listi: ");
32    scanf("%d", &broj);
33
34    /* Pokazivac trazen dobija vrednost rezultata pretrage */

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
35 trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
36 if (trazeni == NULL)
37     printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
38 else
39     printf("Trazeni broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);

40 /* Testira se funkcija za brisanje elemenata iz liste */
41 printf("\nUnesite broj koji se brise iz liste: ");
42 scanf("%d", &broj);

43 /* Brisu se cvorovi iz liste cije polje vrednost je jednako broju
44 procitanom sa ulaza */
45 obrisi_cvor_sortirane_liste(&glava, &kraj, broj);

46 printf("Lista nakon brisanja:   ");
47 ispis_i_listu(glava);

48 /* Ispisuje se lista unazad */
49 printf("\nLista ispisana u nazad: ");
50 ispis_i_listu_unazad(kraj);

51 /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste */
52 oslobodi_listu(&glava, &kraj);

53 exit(EXIT_SUCCESS);
54 }
```

Rešenje 4.14

stabla.h

```
#ifndef _STABLA_H_
#define _STABLA_H_ 1

/* a) Struktura kojom se predstavlja cvor binarnog pretrazivackog
   stabla */
5 typedef struct cvor {
6     int broj;
7     struct cvor *levo;
8     struct cvor *desno;
9 } Cvor;

10 /* b) Funkcija koja alocira memoriju za novi cvor stabla,
11    inicijalizuje polja strukture i vraca pokazivac na novi cvor */
12 Cvor *napravi_cvor(int broj);

13 /* c) Funkcija koja dodaje zadati broj u stablo. Povratna vrednost
14    funkcije je 0 ako je dodavanje uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo
15    do greske */
16 int dodaj_u_stablo(Cvor ** adresa_korena, int broj);
```

```

20  /* d) Funkcija koja proverava da li se zadati broj nalazi stablu */
21  Cvor *pretrazi_stablo(Cvor * koren, int broj);
22
23  /* e) Funkcija koja pronalazi cvor koji sadrzi najmanju vrednost u
24     stablu */
25  Cvor *pronadji_najmanji(Cvor * koren);
26
27  /* f) Funkcija koja pronalazi cvor koji sadrzi najvecu vrednost u
28     stablu */
29  Cvor *pronadji_najveci(Cvor * koren);
30
31  /* g) Funkcija koja brise cvor stabla koji sadrzi zadati broj */
32  void obrisi_element(Cvor ** adresa_korena, int broj);
33
34  /* h) Funkcija koja ispisuje stablo u infiksnoj notaciji (Levo
35     postablo - Koren - Desno podstablo ) */
36  void ispisi_stablo_infiksno(Cvor * koren);
37
38  /* i) Funkcija koja ispisuje stablo u prefiksnoj notaciji ( Koren -
39     Levo podstablo - Desno podstablo ) */
40  void ispisi_stablo_prefiksno(Cvor * koren);
41
42  /* j) Funkcija koja ispisuje stablo postfiksnoj notaciji ( Levo
43     podstablo - Desno postablo - Koren ) */
44  void ispisi_stablo_postfiksno(Cvor * koren);
45
46  /* k) Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom. */
47  void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena);
48
49 #endif
50

```

stabla.c

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "stabla.h"
4
5  Cvor *napravi_cvor(int broj)
6  {
7      /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
8         alokacije. */
9      Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10     if (novi == NULL)
11         return NULL;
12
13     /* Inicijalizuju se polja novog cvora. */
14     novi->broj = broj;
15     novi->levo = NULL;
16     novi->desno = NULL;

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
18  /* Vraca se adresa novog cvora. */
19  return novi;
20 }

22 int dodaj_u_stablo(Cvor ** adresu_korena, int broj)
23 {
24     /* Ako je stablo prazno */
25     if (*adresu_korena == NULL) {

26         /* Kreira se novi cvor */
27         Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(broj);

28         /* Proverava se uspesnost kreiranja */
29         if (novi_cvor == NULL) {

30             /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
31             */
32             return 1;
33         }
34         /* Inace ... */

35         /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
36         *adresu_korena = novi_cvor;

37         /* I vraca se indikator uspesnosti kreiranja */
38         return 0;
39     }

40     /* Ako stablo nije prazno, trazi se odgovarajuca pozicija za zadati
41     broj */

42     /* Ako je zadata vrednost manja od vrednosti korena */
43     if (broj < (*adresu_korena)->broj)

44         /* Broj se dodaje u levo podstablo */
45         return dodaj_u_stablo(&(*adresu_korena)->levo, broj);

46     else
47         /* Inace, broj je veci (ili jednak) od vrednosti u korenu pa se
48         dodaje u desno podstablo */
49         return dodaj_u_stablo(&(*adresu_korena)->desno, broj);
50     }

51 }

52 Cvor *pretrazi_stablo(Cvor * koren, int broj)
53 {
54     /* Ako je stablo prazno, vrednost se sigurno ne nalazi u njemu */
55     if (koren == NULL)
56         return NULL;

57     /* Ako je trazena vrednost sadrzana u korenu */
58     if (koren->broj == broj) {
```

```

70     /* Prekidamo pretragu */
72     return koren;
73 }
74
75 /* Inace, ako je broj manji od vrednosti sadrzane u korenju */
76 if (broj < koren->broj)
77
78     /* Pretraga se nastavlja u levom podstablu */
79     return pretrazi_stablo(koren->levo, broj);
80
81 else
82     /* U suprotnom, pretraga se nastavlja u desnom podstablu */
83     return pretrazi_stablo(koren->desno, broj);
84 }

85 Cvor *pronadji_najmanji(Cvor * koren)
86 {
87
88     /* Ako je stablo prazno, prekida se pretraga */
89     if (koren == NULL)
90         return NULL;
91
92     /* Vrednosti koje su manje od vrednosti u korenju stabla nalaze se
93      levo od njega */
94
95     /* Ako je koren cvor koji nema levo podstablo, onda on sadrzi
96      najmanju vrednost */
97     if (koren->levo == NULL)
98         return koren;
99
100    /* Inace, pretragu treba nastaviti u levom podstablu */
101    return pronadji_najmanji(koren->levo);
102}

103 Cvor *pronadji_najveci(Cvor * koren)
104 {
105
106     /* Ako je stablo prazno, prekida se pretraga */
107     if (koren == NULL)
108         return NULL;
109
110     /* Vrednosti koje su vece od vrednosti u korenju stabla nalaze se
111      desno od njega */
112
113     /* Ako je koren cvor koji nema desno podstablo, onda on sadrzi
114      najvecu vrednost */
115     if (koren->desno == NULL)
116         return koren;
117
118     /* Inace, pretragu treba nastaviti u desnom podstablu */
119     return pronadji_najveci(koren->desno);
120 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
122 void obrisi_element(Cvor ** adresa_korena, int broj)
124 {
125     Cvor *pomocni_cvor = NULL;
126
127     /* Ako je stablo prazno, brisanje nije primenljivo */
128     if (*adresa_korena == NULL)
129         return;
130
131     /* Ako je vrednost koju treba obrisati manja od vrednosti u korenu
132     stabla, ona se eventualno nalazi u levom podstablu, pa treba
133     rekurzivno primeniti postupak na levo podstablo. Koren ovako
134     modifikovanog stabla je nepromenjen. */
135     if (broj < (*adresa_korena)->broj) {
136         obrisi_element(&(*adresa_korena)->levo, broj);
137         return;
138     }
139
140     /* Ako je vrednost koju treba obrisati veca od vrednosti u korenu
141     stabla, ona se eventualno nalazi u desnom podstablu pa treba
142     rekurzivno primeniti postupak na desno podstablo. Koren ovako
143     modifikovanog stabla je nepromenjen. */
144     if ((*adresa_korena)->broj < broj) {
145         obrisi_element(&(*adresa_korena)->desno, broj);
146         return;
147     }
148
149     /* Slede podslucajevi vezani za slucaj kada je vrednost u korenu
150     jednaka broju koji se brise (tj. slucaj kada treba obrisati
151     koren) */
152
153     /* Ako koren nema sinova, tada se on prosto brise, i rezultat je
154     prazno stablo (vraca se NULL) */
155     if ((*adresa_korena)->levo == NULL
156         && (*adresa_korena)->desno == NULL) {
157         free(*adresa_korena);
158         *adresa_korena = NULL;
159         return;
160     }
161
162     /* Ako koren ima samo levog sina, tada se brisanje vrsti tako sto se
163     brise koren, a novi koren postaje levi sin */
164     if ((*adresa_korena)->levo != NULL
165         && (*adresa_korena)->desno == NULL) {
166         pomocni_cvor = (*adresa_korena)->levo;
167         free(*adresa_korena);
168         *adresa_korena = pomocni_cvor;
169         return;
170     }
171
172     /* Ako koren ima samo desnog sina, tada se brisanje vrsti tako sto
173     se brise koren, a novi koren postaje desni sin */
```

```

174 if ((*adresa_korena)->desno != NULL
175     && (*adresa_korena)->levo == NULL) {
176     pomocni_cvor = (*adresa_korena)->desno;
177     free(*adresa_korena);
178     *adresa_korena = pomocni_cvor;
179     return;
180 }
181
182 /* Slučaj kada koren ima oba sina - najpre se potrazi sledbenik
183  korena (u smislu poretka) u stablu. To je upravo po vrednosti
184  najmanji cvor u desnom podstablu. On se može pronaci npr.
185  funkcijom pronadji_najmanji(). Nakon toga se u koren smesti
186  vrednost tog cvora, a u taj cvor se smesti vrednost korena (tj.
187  broj koji se brise). Zatim se prosto rekurzivno pozove funkcija
188  za brisanje na desno podstablo. S obzirom da u njemu treba
189  obrisati najmanji element, a on zasigurno ima najviše jednog
190  potomka, jasno je da će njegovo brisanje biti obavljenog na jedan
191  od jednostavnijih nacija koji su gore opisani. */
192 pomocni_cvor = pronadji_najmanji((*adresa_korena)->desno);
193 (*adresa_korena)->broj = pomocni_cvor->broj;
194 pomocni_cvor->broj = broj;
195 obrisi_element(&(*adresa_korena)->desno, broj);
196 }
197
198 void ispisi_stablo_infiksno(Cvor * koren)
199 {
200     /* Ako stablo nije prazno */
201     if (koren != NULL) {
202
203         /* Prvo se ispisuju svi cvorovi levo od korena */
204         ispisi_stablo_infiksno(koren->levo);
205
206         /* Zatim se ispisuje vrednost u korenu */
207         printf("%d ", koren->broj);
208
209         /* Na kraju se ispisuju cvorovi desno od korena */
210         ispisi_stablo_infiksno(koren->desno);
211     }
212 }
213
214 void ispisi_stablo_prefiksno(Cvor * koren)
215 {
216     /* Ako stablo nije prazno */
217     if (koren != NULL) {
218
219         /* Prvo se ispisuje vrednost u korenu */
220         printf("%d ", koren->broj);
221
222         /* Zatim se ispisuju svi cvorovi levo od korena */
223         ispisi_stablo_prefiksno(koren->levo);
224
225         /* Na kraju se ispisuju svi cvorovi desno od korena */
226     }
227 }
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
226     ispisi_stablo_prefiksno(koren->desno);
227 }
228 }

230 void ispisi_stablo_postfiksno(Cvor * koren)
{
232
/* Ako stablo nije prazno */
234 if (koren != NULL) {

    /* Prvo se ispisuju svi cvorovi levo od korena */
    ispisi_stablo_postfiksno(koren->levo);

    /* Zatim se ispisuju svi cvorovi desno od korena */
    ispisi_stablo_postfiksno(koren->desno);

    /* Na kraju se ispisuje vrednost u korenu */
    printf("%d ", koren->broj);
}
244 }

246 void osloboodi_stablo(Cvor ** adres_a_korena)
{
248
/* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
250 if (*adres_a_korena == NULL)
    return;

252
/* Inace ... */
254 /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
osloboodi_stablo(&(*adres_a_korena)->levo);

256
/* Oslobadja se memorija zauzetu desnim podstablom */
osloboodi_stablo(&(*adres_a_korena)->desno);

260
/* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
free(*adres_a_korena);

262
/* Proglasava se stablo praznim */
*adres_a_korena = NULL;
264 }
```

main.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stabla.h"

5 int main()
{
7     Cvor *koren;
     int n;
```

```

9    Cvor *trazeni_cvor;

11   /* Proglasava se stablo praznim */
12   koren = NULL;

13   /* Citaju se vrednosti i dodaju u stablo uz proveru uspesnosti
14    dodavanja */
15   printf("Unesite brojeve (CTRL+D za kraj unosa): ");
16   while (scanf("%d", &n) != EOF) {
17       if (dodaj_u_stablo(&koren, n) == 1) {
18           fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", n);
19           oslobodi_stablo(&koren);
20           return 0;
21       }
22   }

25   /* Generisu se trazeni ispisni: */
26   printf("\nInfiksni ispis: ");
27   ispisni_stablo_infiksno(koren);
28   printf("\nPrefiksni ispis: ");
29   ispisni_stablo_prefiksno(koren);
30   printf("\nPostfiksni ispis: ");
31   ispisni_stablo_postfiksno(koren);

33   /* Demonstrira se rad funkcije za pretragu */
34   printf("\nTrazi se broj: ");
35   scanf("%d", &n);
36   trazeni_cvor = pretrazi_stablo(koren, n);
37   if (trazeni_cvor == NULL)
38       printf("Broj se ne nalazi u stablu!\n");
39   else
40       printf("Broj se nalazi u stablu!\n");

43   /* Demonstrira se rad funkcije za brisanje */
44   printf("Brise se broj: ");
45   scanf("%d", &n);
46   obrisi_element(&koren, n);
47   printf("Rezultujuce stablo: ");
48   ispisni_stablo_infiksno(koren);
49   printf("\n");

51   /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
52   oslobodi_stablo(&koren);

53   return 0;
54 }
```

Rešenje 4.15

4 Dinamičke strukture podataka

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <ctype.h>
5
6 #define MAX 50
7
8 /* Struktura kojom se opisuje cvor stabla: sadrzi rec, njen broj
9    pojavljivanja i redom pokazivace na levo i desno podstablo */
10 typedef struct cvor {
11     char *rec;
12     int brojac;
13     struct cvor *levo;
14     struct cvor *desno;
15 } Cvor;
16
17 /* Funkcija koja kreira novi cvora stabla */
18 Cvor *napravi_cvor(char *rec)
19 {
20     /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
21        alokacije. */
22     Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
23     if (novi_cvor == NULL)
24         return NULL;
25
26     /* Alocira se memorija za zadatu rec: potrebno je rezervisati
27        memoriju za svaki karakter reci ukljucujuci i terminirajuci nulu
28        */
29     novi_cvor->rec = (char *) malloc((strlen(rec) + 1) * sizeof(char));
30     if (novi_cvor->rec == NULL) {
31         free(novi_cvor);
32         return NULL;
33     }
34
35     /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
36     strcpy(novi_cvor->rec, rec);
37     novi_cvor->brojac = 1;
38     novi_cvor->levo = NULL;
39     novi_cvor->desno = NULL;
40
41     /* Vraca se adresa novog cvora */
42     return novi_cvor;
43 }
44
45 /* Funkcija koja dodaje novu rec u stablo - ukoliko je dodavanje
46    uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom povratna vrednost je 1
47    */
48 int dodaj_u_stablo(Cvor **adresa_korena, char *rec)
49 {
50     /* Ako je stablo prazno */
51     if (*adresa_korena == NULL) {
52         /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
53
54         /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
55            alokacije. */
56         Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
57         if (novi_cvor == NULL)
58             return 1;
59
60         /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
61         strcpy(novi_cvor->rec, rec);
62         novi_cvor->brojac = 1;
63         novi_cvor->levo = NULL;
64         novi_cvor->desno = NULL;
65
66         /* Vraca se adresa novog cvora */
67         *adresa_korena = novi_cvor;
68
69         /* Vraca se uspesnost dodavanja */
70         return 0;
71     }
72
73     /* Ukoliko je stablo neprazno, provjerava se da li je zadana rec
74        vec u stablu */
75     if (strcmp(*adresa_korena->rec, rec) == 0) {
76         /* Ako je vec u stablu, povećava se brojac pojavljivanja */
77         (*adresa_korena)->brojac++;
78
79         /* Vraca se uspesnost dodavanja */
80         return 0;
81     }
82
83     /* Ukoliko je stablo neprazno, a zadana rec nije vec u stablu, dodaje
84        se novi cvor u desno podstablo */
85     if ((*adresa_korena)->rec[0] <= rec[0]) {
86         /* Ako je novi cvor u desno podstablo, dodaje se novi cvor u
87            levo podstablo */
88         if ((*adresa_korena)->desno == NULL) {
89             /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
90
91             /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
92                alokacije. */
93             Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
94             if (novi_cvor == NULL)
95                 return 1;
96
97             /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
98             strcpy(novi_cvor->rec, rec);
99             novi_cvor->brojac = 1;
100            novi_cvor->levo = NULL;
101            novi_cvor->desno = NULL;
102
103             /* Vraca se adresa novog cvora */
104             (*adresa_korena)->desno = novi_cvor;
105
106             /* Vraca se uspesnost dodavanja */
107             return 0;
108         }
109
110         /* Ukoliko je novi cvor u levo podstablo, dodaje se novi cvor u
111            desno podstablo */
112         if ((*adresa_korena)->levo == NULL) {
113             /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
114
115             /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
116                alokacije. */
117             Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
118             if (novi_cvor == NULL)
119                 return 1;
120
121             /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
122             strcpy(novi_cvor->rec, rec);
123             novi_cvor->brojac = 1;
124             novi_cvor->levo = NULL;
125             novi_cvor->desno = NULL;
126
127             /* Vraca se adresa novog cvora */
128             (*adresa_korena)->levo = novi_cvor;
129
130             /* Vraca se uspesnost dodavanja */
131             return 0;
132         }
133
134         /* Ukoliko je novi cvor u oba podstabla, vraca se uspesnost
135            dodavanja */
136         return 0;
137     }
138
139     /* Ukoliko je stablo neprazno, a zadana rec nije vec u stablu, dodaje
140        se novi cvor u levo podstablo */
141     if ((*adresa_korena)->rec[0] > rec[0]) {
142         /* Ako je novi cvor u levo podstablo, dodaje se novi cvor u
143            desno podstablo */
144         if ((*adresa_korena)->desno == NULL) {
145             /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
146
147             /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
148                alokacije. */
149             Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
150             if (novi_cvor == NULL)
151                 return 1;
152
153             /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
154             strcpy(novi_cvor->rec, rec);
155             novi_cvor->brojac = 1;
156             novi_cvor->levo = NULL;
157             novi_cvor->desno = NULL;
158
159             /* Vraca se adresa novog cvora */
160             (*adresa_korena)->desno = novi_cvor;
161
162             /* Vraca se uspesnost dodavanja */
163             return 0;
164         }
165
166         /* Ukoliko je novi cvor u desno podstablo, dodaje se novi cvor u
167            levo podstablo */
168         if ((*adresa_korena)->levo == NULL) {
169             /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
170
171             /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
172                alokacije. */
173             Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
174             if (novi_cvor == NULL)
175                 return 1;
176
177             /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
178             strcpy(novi_cvor->rec, rec);
179             novi_cvor->brojac = 1;
180             novi_cvor->levo = NULL;
181             novi_cvor->desno = NULL;
182
183             /* Vraca se adresa novog cvora */
184             (*adresa_korena)->levo = novi_cvor;
185
186             /* Vraca se uspesnost dodavanja */
187             return 0;
188         }
189
190         /* Ukoliko je novi cvor u oba podstabla, vraca se uspesnost
191            dodavanja */
192         return 0;
193     }
194
195     /* Ukoliko je stablo prazno, dodaje se novi cvor u stablo */
196     if (*adresa_korena == NULL) {
197         /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
198
199         /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
200            alokacije. */
201         Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
202         if (novi_cvor == NULL)
203             return 1;
204
205         /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
206         strcpy(novi_cvor->rec, rec);
207         novi_cvor->brojac = 1;
208         novi_cvor->levo = NULL;
209         novi_cvor->desno = NULL;
210
211         /* Vraca se adresa novog cvora */
212         *adresa_korena = novi_cvor;
213
214         /* Vraca se uspesnost dodavanja */
215         return 0;
216     }
217
218     /* Ukoliko je stablo neprazno, vraca se uspesnost dodavanja */
219     return 1;
220 }
```

```

54     Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(rec);
55     /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
56     if (novi_cvor == NULL) {
57         /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
58         */
59         return 1;
60     }
61     /* Inace...
62     /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
63     *adresa_korena = novi_cvor;
64
65     /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
66     return 0;
67 }
68
69 /* Ako stablo nije prazno, trazi odgovarajuca pozicija za novu rec
70 */
71
72 /* Ako je rec leksikografski manja od reci u korenu ubacuje se u
73 levo podstablo */
74 if (strcmp(rec, (*adresa_korena)->rec) < 0)
75     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->levo, rec);
76
77 else
78     /* Ako je rec leksikografski veca od reci u korenu ubacuje se u
79     desno podstablo */
80 if (strcmp(rec, (*adresa_korena)->rec) > 0)
81     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->desno, rec);
82
83 else
84     /* Ako je rec jednaka reci u korenu, uvecava se njen broj
85     pojavljivanja */
86     (*adresa_korena)->brojac++;
87 }
88
89 /* Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom */
90 void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena)
91 {
92     /* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
93     if (*adresa_korena == NULL)
94         return;
95
96     /* Inace ...
97     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
98     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->levo);
99
100    /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom */
101    osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->desno);
102
103    /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
104    free((*adresa_korena)->rec);
105    free(*adresa_korena);

```

```

104     /* Stablo se proglašava praznim */
106     *adresa_korena = NULL;
107 }
108
109 /* Funkcija koja pronalazi cvor koji sadrži najfrekventniju rec (rec
110    sa najvećim brojem pojavljivanja) */
111 Cvor *nadji_najfrekventniju_rec(Cvor * koren)
112 {
113     Cvor *max, *max_levo, *max_desno;
114
115     /* Ako je stablo prazno, prekida se sa pretragom */
116     if (koren == NULL)
117         return NULL;
118
119     /* Pronalazi se najfrekventnija rec u levom podstablu */
120     max_levo = nadji_najfrekventniju_rec(koren->levo);
121
122     /* Pronalazi se najfrekventnija rec u desnom podstablu */
123     max_desno = nadji_najfrekventniju_rec(koren->desno);
124
125     /* Trazi se maksimum vrednosti pojavljivanja reci iz levog
126        podstabla, korena i desnog podstabla */
127     max = koren;
128     if (max_levo != NULL && max_levo->brojac > max->brojac)
129         max = max_levo;
130     if (max_desno != NULL && max_desno->brojac > max->brojac)
131         max = max_desno;
132
133     /* Vraca se adresa cvora sa najvećim brojem pojavljivanja */
134     return max;
135 }
136
137 /* Funkcija koja ispisuje reci iz stabla u leksikografskom poretku
138    po brojem pojavljivanja */
139 void prikazi_stablo(Cvor * koren)
140 {
141     /* Ako je stablo prazno, zavrsava se sa ispisom */
142     if (koren == NULL)
143         return;
144
145     /* Zbog leksikografskog poretkaa, prvo se ispisuju sve reci iz levog
146        podstabla */
147     prikazi_stablo(koren->levo);
148
149     /* Zatim rec iz korena */
150     printf("%s: %d\n", koren->rec, koren->brojac);
151
152     /* I nastavlja se sa ispisom reci iz desnog podstabla */
153     prikazi_stablo(koren->desno);
154 }
```

```

156 /* Funkcija ucitava sledecu rec iz zadate datoteke f i upisuje je u
157 niz rec. Maksimalna duzina reci je odredjena argumentom max.
158 Funkcija vraca EOF ako u datoteci nema vise reci ili 0 u
159 suprotnom. Rec je niz malih ili velikih slova. */
160 int procitaj_rec(FILE * f, char rec[], int max)
161 {
162     /* Karakter koji se cita */
163     int c;
164
165     /* Indeks pozicije na koju se smesta procitani karakter */
166     int i = 0;
167
168     /* Sve dok ima mesta za jos jedan karakter u nizu i dokle se god
169      nije stiglo do kraja datoteke... */
170     while (i < max - 1 && (c = fgetc(f)) != EOF) {
171         /* Proverava se da li je procitani karakter slovo */
172         if (isalpha(c))
173             /* Ako jeste, smesta se u niz - pritom se vrsti konverzija u
174              mala slova jer program treba da bude neosetljiv na razliku
175              izmedju malih i velikih slova */
176             rec[i++] = tolower(c);
177
178         else
179             /* Ako nije, proverava se da li je procitano barem jedno slovo
180              nove reci */
181             /* Ako jeste, prekida se sa citanjem */
182             if (i > 0)
183                 break;
184
185         /* U suprotnom se ide na sledecu iteraciju */
186     }
187
188     /* Dodaje se na rec terminirajuca nula */
189     rec[i] = '\0';
190
191     /* Vraca se 0 ako je procitana rec, tj. EOF u suprotnom */
192     return i > 0 ? 0 : EOF;
193 }
194
195 int main(int argc, char **argv)
196 {
197     Cvor *koren = NULL, *max;
198     FILE *f;
199     char rec[MAX];
200
201     /* Provera da li je navedeno ime datoteke prilikom pokretanja
202      programa */
203     if (argc < 2) {
204         fprintf(stderr, "Nedostaje ime ulazne datoteke!\n");
205         exit(EXIT_FAILURE);
206     }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
208 /* Priprema datoteke za citanje */
209 if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
210     fprintf(stderr, "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n",
211             argv[1]);
212     exit(EXIT_FAILURE);
213 }
214
215 /* Ucitavanje reci iz datoteke i smestanje u binarno stablo
216    pretrage uz proveru uspesnosti dodavanja */
217 while (procitaj_rec(f, rec, MAX) != EOF) {
218     if (dodaj_u_stablo(&koren, rec) == 1) {
219         fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje reci %s\n", rec);
220         osloboidi_stablo(&koren);
221         exit(EXIT_FAILURE);
222     }
223 }
224
225 /* Posto je citanjem reci zavrseno, zatvara se datoteka */
226 fclose(f);
227
228 /* Prikazuju se sve reci iz teksta i brojevi njihovih
229    pojavljivanja. */
230 prikazi_stablo(koren);
231
232 /* Pronalazi se najfrekventnija rec */
233 max = nadji_najfrekventiju_rec(koren);
234
235 /* Ako takve reci nema... */
236 if (max == NULL)
237
238     /* Ispisuje se odgovarajuce obavestenje */
239     printf("U tekstu nema reci!\n");
240
241 else
242     /* Inace, ispisuje se broj pojavljivanja reci */
243     printf("Najcesca rec: %s (pojavljuje se %d puta)\n",
244           max->rec, max->brojac);
245
246 /* Oslobadja se dinamicki alociran prostor za stablo */
247 osloboidi_stablo(&koren);
248
249 exit(EXIT_SUCCESS);
250 }
```

Rešenje 4.16

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include <string.h>
4 #include <ctype.h>
```

```

6 #define MAX_IME_DATOTEKE 50
7 #define MAX_CIFARA 13
8 #define MAX_IME_I_PREZIME 100

10 /* Struktura kojom se opisuje cvor stabla: sadrži ime i prezime, broj
11    telefona i redom pokazivace na levo i desno podstablo */
12 typedef struct cvor {
13     char ime_i_prezime[MAX_IME_I_PREZIME];
14     char telefon[MAX_CIFARA];
15     struct cvor *levo;
16     struct cvor *desno;
17 } Cvor;

18 /* Funkcija koja kreira novi cvora stabla */
19 Cvor *napravi_cvor(char *ime_i_prezime, char *telefon)
20 {
21     /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
22        alokacije. */
23     Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
24     if (novi_cvor == NULL)
25         return NULL;

26     /* Inicijalizuju se polja novog cvora */
27     strcpy(novi_cvor->ime_i_prezime, ime_i_prezime);
28     strcpy(novi_cvor->telefon, telefon);
29     novi_cvor->levo = NULL;
30     novi_cvor->desno = NULL;

31     /* Vraca se adresa novog cvora */
32     return novi_cvor;
33 }

34 /* Funkcija koja dodaje novu osobu i njen broj telefona u stablo -
35    ukoliko je dodavanje uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom
36    povratna vrednost je 1 */
37 int
38 dodaj_u_stablo(Cvor **adresa_korena, char *ime_i_prezime,
39                  char *telefon)
40 {
41     /* Ako je stablo prazno */
42     if (*adresa_korena == NULL) {
43         /* Kreira se novi cvor */
44         Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(ime_i_prezime, telefon);
45         /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
46         if (novi_cvor == NULL) {
47             /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
48             */
49             return 1;
50         }
51         /* Inace... */
52         /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
53         *adresa_korena = novi_cvor;
54     }
55 }
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
58     /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
59     return 0;
60 }
62
63 /* Ako stablo nije prazno, trazi se odgovarajuca pozicija za novi
64   unos. Kako pretragu treba vrsiti po imenu i prezimenu, stablo
65   treba da bude pretrazivacko po ovom polju */
66
67 /* Ako je zadato ime i prezime leksikografski manje od imena i
68   prezimena sadrzanog u korenu, podaci se dodaju u levo podstablo
69   */
70 if (strcmp(ime_i_prezime, (*adresa_korena)->ime_i_prezime)
71     < 0)
72     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->levo, ime_i_prezime,
73                           telefon);
74
75 else
76     /* Ako je zadato ime i prezime leksikografski vece od imena i
77       prezimena sadrzanog u korenu, podaci se dodaju u desno
78       podstablo */
79 if (strcmp(ime_i_prezime, (*adresa_korena)->ime_i_prezime) > 0)
80     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->desno, ime_i_prezime,
81                           telefon);
82
83 /* Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom */
84 void osloboodi_stablo(Cvor ** adreska_korena)
85 {
86     /* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
87     if (*adresa_korena == NULL)
88         return;
89
90     /* Inace ... */
91     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
92     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->levo);
93
94     /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom */
95     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->desno);
96
97     /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
98     free(*adresa_korena);
99
100    /* Stablo se proglašava praznim */
101    *adresa_korena = NULL;
102 }
103
104 /* Funkcija koja ispisuje imenik u leksikografskom poretku */
105 /* Napomena: ova funkcija nije trazena u zadatku ali se moze
106   koristiti za proveru da li je stablo lepo kreirano ili ne */
107 void prikazi_stablo(Cvor * koren)
108 {
```

```

110  /* Ako je stablo prazno, zavrsava se sa ispisom */
111  if (koren == NULL)
112      return;
113
114  /* Zbog leksikografskog poretka, prvo se ispisuju podaci iz levog
115   * podstabla */
116  prikazi_stablo(koren->levo);
117
118  /* Zatim se ispisuju podaci iz korena */
119  printf("%s: %s\n", koren->ime_i_prezime, koren->telefon);
120
121  /* I nastavlja se sa ispisom podataka iz desnog podstabla */
122  prikazi_stablo(koren->desno);
123 }
124
125 /* Funkcija ucitava sledeci kontakt iz zadate datoteke i upisuje ime
126  * i prezime i broj telefona u odgovarajuce nizove. Maksimalna duzina
127  * imena i prezimena odredjena je konstantom MAX_IME_PREZIME, a
128  * maksimalna duzina broja telefona konstantom MAX_CIFARA. Funkcija
129  * vraca EOF ako nema vise kontakata ili 0 u suprotnom. */
130 int procitaj_kontakt(FILE * f, char *ime_i_prezime, char *telefon)
131 {
132     /* Karakter koji se cita */
133     int c;
134
135     /* Indeks pozicije na koju se smesta procitani karakter */
136     int i = 0;
137
138     /* Linije datoteke koje se obradjuju su formata Ime Prezime
139      BrojTelefona */
140
141     /* Preskacu se eventualne praznine sa pocetka linije datoteke */
142     while ((c = fgetc(f)) != EOF && isspace(c));
143
144     /* Prvo procitano slovo upisuje se u ime i prezime */
145     if (!feof(f))
146         ime_i_prezime[i++] = c;
147
148     /* Naznaka kraja citanja imena i prezimena ce biti pojava prve
149      cifre tako da se citanje vrsti sve dok se ne naidje na cifru.
150      Pritom treba voditi racuna da li ima dovoljno mesta za smestanje
151      procitanog karaktera i da se slucajno ne dodje do kraja datoteke
152      */
153     while (i < MAX_IME_I_PREZIME - 1 && (c = fgetc(f)) != EOF) {
154         if (!isdigit(c))
155             ime_i_prezime[i++] = c;
156
157         else if (i > 0)
158             break;
159     }
160
161     /* Upisuje se terminirajuca nula na mesto poslednjeg procitanog
162      */

```

```
    blanko karaktera */
162  ime_i_prezime[--i] = '\0';

164  /* I pocinje se sa citanjem broja telefona */
165  i = 0;

166  /* Upisuje se cifra koja je vec procitana */
167  telefon[i++] = c;

168  /* I citaju se preostale cifre. Naznaka kraja ce biti pojava
169  karaktera cije prisustvo nije dozvoljeno u broju telefona */
170  while (i < MAX_CIFARA - 1 && (c = fgetc(f)) != EOF)
171      if (c == '/') || c == '-' || isdigit(c))
172          telefon[i++] = c;
173      else
174          break;

175  /* Upisuje se terminirajuca nula */
176  telefon[i] = '\0';

177  /* Vraca se 0 ako je procitan kontakt ili EOF u suprotnom */
178  return !feof(f) ? 0 : EOF;
179 }

180 /* Funkcija koja trazi u imeniku osobu sa zadatim imenom i prezimenom
181 */
182 Cvor *pretrazi_imenik(Cvor * koren, char *ime_i_prezime)
183 {
184     /* Ako je imenik prazan, zavrsava se sa pretragom */
185     if (koren == NULL)
186         return NULL;

187     /* Ako je trazeno ime i prezime sadrzano u korenu, takodje se
188     zavrsava sa pretragom */
189     if (strcmp(koren->ime_i_prezime, ime_i_prezime) == 0)
190         return koren;

191     /* Ako je zadato ime i prezime leksikografski manje od vrednosti u
192     korenu pretraga se nastavlja levo */
193     if (strcmp(ime_i_prezime, koren->ime_i_prezime) < 0)
194         return pretrazi_imenik(koren->levo, ime_i_prezime);

195     else
196         /* u suprotnom, pretraga se nastavlja desno */
197         return pretrazi_imenik(koren->desno, ime_i_prezime);
198 }

199 int main(int argc, char **argv)
200 {
201     char ime_datoteke[MAX_IME_DATOTEKE];
202     Cvor *koren = NULL;
203     Cvor *trazen;
```

```

FILE *f;
214 char ime_i_prezime[MAX_IME_I_PREZIME];
215 char telefon[MAX_CIFARA];
216 char c;
217 int i;

218 /* Ucitava se ime datoteke i vrsi se njena priprema za citanje */
219 printf("Unesite ime datoteke: ");
220 scanf("%s", ime_datoteke);
221 getchar();
222 if ((f = fopen(ime_datoteke, "r")) == NULL) {
223     fprintf(stderr, "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n",
224             ime_datoteke);
225     exit(EXIT_FAILURE);
226 }

227 /* Citaju se podaci iz datoteke i smestanju u binarno stablo
228    pretrage uz proveru uspesnosti dodavanja */
229 while (procitaj_kontakt(f, ime_i_prezime, telefon) != EOF)
230     if (dodaj_u_stablo(&koren, ime_i_prezime, telefon) == 1) {
231         fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje podataka za osobu %s\n",
232                 ime_i_prezime);
233         osloboidi_stablo(&koren);
234         exit(EXIT_FAILURE);
235     }

236 /* Zatvara se datoteka */
237 fclose(f);

238 /* Omogucava se pretraga imenika */
239 while (1) {
240     /* Ucitavaja se ime i prezime */
241     printf("Unesite ime i prezime: ");
242     i = 0;
243     while ((c = getchar()) != '\n')
244         ime_i_prezime[i++] = c;
245     ime_i_prezime[i] = '\0';

246     /* Ako je korisnik uneo naznaku za kraj pretrage, obustavlja se
247        funkcionalnost */
248     if (strcmp(ime_i_prezime, "KRAJ") == 0)
249         break;

250     /* Inace se ispisuje rezultat pretrage */
251     trazeni = pretrazi_imenik(koren, ime_i_prezime);
252     if (trazeni == NULL)
253         printf("Broj nije u imeniku!\n");
254     else
255         printf("Broj je: %s \n", trazeni->telefon);
256 }

257 /* Oslobadja se memorija zauzeta imenikom */
258

```

```
266     osloboidi_stablo(&koren);  
267     exit(EXIT_SUCCESS);  
268 }
```

Rešenje 4.17

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include <stdlib.h>  
3 #include <string.h>  
4  
5 #define MAX 51  
6  
7 /* Struktura koja definise cvorove stabla: sadrzi ime i prezime  
8    studenta, ukupan uspeh, uspeh iz matematike, uspeh iz maternjeg  
9    jezika i redom pokazivace na levo i desno podstablo */  
10 typedef struct cvor_stabla {  
11     char ime[MAX];  
12     char prezime[MAX];  
13     double uspeh;  
14     double matematika;  
15     double jezik;  
16     struct cvor_stabla *levo;  
17     struct cvor_stabla *desno;  
18 } Cvor;  
19  
20 /* Funkcija kojom se kreira cvor stabla */  
21 Cvor *napravi_cvor(char ime[], char prezime[], double uspeh,  
22                     double matematika, double jezik)  
23 {  
24     /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost  
25        alokacije. */  
26     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));  
27     if (novi == NULL)  
28         return NULL;  
29  
30     /* Inicijalizuju se polja strukture */  
31     strcpy(novi->ime, ime);  
32     strcpy(novi->prezime, prezime);  
33     novi->uspeh = uspeh;  
34     novi->matematika = matematika;  
35     novi->jezik = jezik;  
36     novi->levo = NULL;  
37     novi->desno = NULL;  
38  
39     /* Vraca se adresa kreiranog cvora */  
40     return novi;  
41 }  
42  
43 /* Funkcija koja dodaje cvor sa zadatim vrednostima u stablo -  
44    ukoliko je dodavanje uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom
```

```

45     povratna vrednost je 1 */
46 int dodaj_u_stablo(Cvor ** koren, char ime[], char prezime[],
47                      double uspeh, double matematika, double jezik)
48 {
49     /* Ako je stablo prazno */
50     if (*koren == NULL) {
51         /* Kreira se novi cvor */
52         Cvor *novi_cvor =
53             napravi_cvor(ime, prezime, uspeh, matematika, jezik);
54         /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
55         if (novi_cvor == NULL) {
56             /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
57             */
58             return 1;
59         }
60         /* Inace... */
61         /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
62         *koren = novi_cvor;
63
64         /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
65         return 0;
66     }
67
68     /* Ako stablo nije prazno, dodaje se cvor u stablo tako da bude
69      sortirano po ukupnom broju poena */
70     if (uspeh + matematika + jezik >
71         (*koren)->uspeh + (*koren)->matematika + (*koren)->jezik)
72         return dodaj_u_stablo(&(*koren)->levo, ime, prezime, uspeh,
73                               matematika, jezik);
74     else
75         return dodaj_u_stablo(&(*koren)->desno, ime, prezime, uspeh,
76                               matematika, jezik);
77 }
78
79 /* Funkcija kojom se oslobadja memorija zauzeta stablom */
80 void oslobodi_stablo(Cvor ** koren)
81 {
82     /* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
83     if (*koren == NULL)
84         return;
85
86     /* Inace ... */
87     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
88     oslobodi_stablo(&(*koren)->levo);
89
90     /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom */
91     oslobodi_stablo(&(*koren)->desno);
92
93     /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
94     free(*koren);
95 }
```

```
97  /* Stablo se proglašava praznim */
98  *koren = NULL;
99 }

101 /* Funkcija ispisuje sadrzaj stabla. Ukoliko je vrednost argumenta
102  polozili jednaka 0 ispisuju se informacije o ucenicima koji nisu
103  polozili prijemni, a ako je vrednost argumenta razlicita od nule,
104  ispisuju se informacije o ucenicima koji su polozili prijemni */
105 void stampaj(Cvor * koren, int polozili)
106 {
107     /* Stablo je prazno - prekida se sa ispisom */
108     if (koren == NULL)
109         return;
110
111     /* Stampaju se informacije iz levog podstabla */
112     stampaj(koren->levo, polozili);
113
114     /* Stampaju se informacije iz korenog cvora */
115     if (polozili && koren->matematika + koren->jezik >= 10)
116         printf("%s %s %.1lf %.1lf %.1lf %.1lf\n", koren->ime,
117                koren->prezime, koren->uspeh, koren->matematika,
118                koren->jezik,
119                koren->uspeh + koren->matematika + koren->jezik);
120     else if (!polozili && koren->matematika + koren->jezik < 10)
121         printf("%s %s %.1lf %.1lf %.1lf %.1lf\n", koren->ime,
122                koren->prezime, koren->uspeh, koren->matematika,
123                koren->jezik,
124                koren->uspeh + koren->matematika + koren->jezik);
125
126     /* Stampaju se informacije iz desnog podstabla */
127     stampaj(koren->desno, polozili);
128 }
129
130 /* Funkcija koja određuje koliko studenata nije polozilo prijemni
131  ispit */
132 int nisu_polozili(Cvor * koren)
133 {
134     /* Ako je stablo prazno, broj onih koji nisu polozili je 0 */
135     if (koren == NULL)
136         return 0;
137
138     /* Pretraga se vrši i u levom i u desnom podstablu - ako uslov za
139      polaganje nije ispunjen za koreni cvor, broj studenata se
140      uvećava za 1 */
141     if (koren->matematika + koren->jezik < 10)
142         return 1 + nisu_polozili(koren->levo) +
143             nisu_polozili(koren->desno);
144
145     return nisu_polozili(koren->levo) + nisu_polozili(koren->desno);
146 }
147 }
```

```

149 int main(int argc, char **argv)
{
151     FILE *in;
152     Cvor *koren;
153     char ime[MAX], prezime[MAX];
154     double uspeh, matematika, jezik;
155
156     /* Otvara se datoteke sa rezultatima sa prijemnog za citanje */
157     in = fopen("prijemni.txt", "r");
158     if (in == NULL) {
159         fprintf(stderr,
160                 "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke prijemni.txt.\n");
161         exit(EXIT_FAILURE);
162     }
163
164     /* Citanje podataka i dodavanje u stablo uz proveru uspesnosti
165      dodavanja */
166     koren = NULL;
167     while (fscanf(in, "%s %s %lf %lf %lf", ime, prezime, &uspeh,
168                   &matematika, &jezik) != EOF) {
169         if (dodaj_u_stablo(&koren, ime, prezime, uspeh, matematika, jezik
170                           )
171             == 1) {
172             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje podataka za %s %s\n", ime,
173                     prezime);
174             osloboodi_stablo(&koren);
175             exit(EXIT_FAILURE);
176         }
177     }
178
179     /* Zatvaranje datoteke */
180     fclose(in);
181
182     /* Stampaju se prvo podaci o ucenicima koji su polozili prijemni */
183     stampaj(koren, 1);
184
185     /* Linija se iscrtava samo ako postoje ucenici koji nisu polozili
186      prijemni */
187     if (nisu_polozili(koren) != 0)
188         printf("-----\n");
189
190     /* Stampaju se podaci o ucenicima koji nisu polozili prijemni */
191     stampaj(koren, 0);
192
193     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
194     osloboodi_stablo(&koren);
195
196     exit(EXIT_SUCCESS);
197 }
```

Rešenje 4.18

4 Dinamičke strukture podataka

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>

5 #define MAX_NISKA 51

7 /* Struktura koja opisuje jedan cvor stabla: sadrži ime i prezime
   osobe, dan i mesec rođenja i redom pokazivace na levo i desno
   podstablo */
11 typedef struct cvor_stabla {
12     char ime[MAX_NISKA];
13     char prezime[MAX_NISKA];
14     int dan;
15     int mesec;
16     struct cvor_stabla *levo;
17     struct cvor_stabla *desno;
18 } Cvor;

19 /* Funkcija koja kreira novi cvor */
20 Cvor *napravi_cvor(char ime[], char prezime[], int dan, int mesec)
21 {
22     /* Alocira se memorija */
23     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
24     if (novi == NULL)
25         return NULL;
26
27     /* Inicijalizuju se polja strukture */
28     strcpy(novi->ime, ime);
29     strcpy(novi->prezime, prezime);
30     novi->dan = dan;
31     novi->mesec = mesec;
32     novi->levo = NULL;
33     novi->desno = NULL;
34
35     /* Vraca se adresa novog cvora */
36     return novi;
37 }

38 /* Funkcija koja dodaje novi cvor u stablo. Stablo treba da bude
   uredjeno po datumu - prvo po mesecu, a zatim po danu. Ukoliko je
   dodavanje uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom povratna
   vrednost je 1 */
39 int dodaj_u_stablu(Cvor ** koren, char ime[], char prezime[],
40                      int dan, int mesec)
41 {
42     /* Ako je stablo prazno */
43     if (*koren == NULL) {
44
45         /* Kreira se novi cvor */
46         Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(ime, prezime, dan, mesec);
47         /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
48
49         /* Umetne novi cvor u stablu */
50         if (mesec < (*koren)->mesec || (mesec == (*koren)->mesec && dan < (*koren)->dan)) {
51             novi_cvor->levo = *koren;
52             *koren = novi_cvor;
53         }
54     }
55 }
```

```

53     if (novi_cvor == NULL) {
54         /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
55         */
56         return 1;
57     }
58     /* Inace...
59     /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
60     *koren = novi_cvor;
61
62     /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
63     return 0;
64 }
65
66 /* Stablo se uređuje po mesecu, a zatim po danu u okviru istog
67 meseca */
68 if (mesec < (*koren)->mesec)
69     return dodaj_u_stablo(&(*koren)->levo, ime, prezime, dan, mesec);
70 else if (mesec == (*koren)->mesec && dan < (*koren)->dan)
71     return dodaj_u_stablo(&(*koren)->levo, ime, prezime, dan, mesec);
72 else
73     return dodaj_u_stablo(&(*koren)->desno, ime, prezime, dan, mesec);
74 }
75
76 /* Funkcija vrši pretragu stabla i vraca cvor sa traženim datumom */
77 Cvor *pretrazi(Cvor * koren, int dan, int mesec)
78 {
79     /* Stablo je prazno, obustavlja se pretraga */
80     if (koren == NULL)
81         return NULL;
82
83     /* Ako je traženi datum u korenu */
84     if (koren->dan == dan && koren->mesec == mesec)
85         return koren;
86
87     /* Ako je mesec traženog datuma manji od meseca sadrzanog u korenu
88      ili ako su meseci isti ali je dan traženog datuma manji od
89      aktuelnog datuma, pretrazuje se levo podstablo - pre toga se
90      svakako proverava da li leva grana postoji - ako ne postoji
91      treba vratiti prvi sledeći, a to je bas vrednost uocenog korena
92      */
93     if (mesec < koren->mesec
94         || (mesec == koren->mesec && dan < koren->dan)) {
95         if (koren->levo == NULL)
96             return koren;
97         else
98             return pretrazi(koren->levo, dan, mesec);
99     }
100
101    /* Inace se nastavlja pretraga u desnom delu */
102    return pretrazi(koren->desno, dan, mesec);
103 }
```

```
103 /* Funkcija koja pronalazi najmanji datum u stablu */
104 Cvor *pronadji_najmanji_datum(Cvor * koren)
105 {
106     /* Stablo je prazno, obustavlja se pretraga */
107     if (koren == NULL)
108         return NULL;
109
110     /* Ako ne postoji leva grana korena, zbog uredjenja stabla koren
111      sadrzi najmanji datum */
112     if (koren->levo == NULL)
113         return koren;
114     else
115         /* Inace, trazimo manji datum u levom podstabalu */
116         return pronadji_najmanji_datum(koren->levo);
117 }
118
119 /* Funkcija koja za dati dan i mesec odreduje nisku formata DD.MM.
120    */
121 void datum_u_nisku(int dan, int mesec, char datum[])
122 {
123     if (dan < 10) {
124         datum[0] = '0';
125         datum[1] = dan + '0';
126     } else {
127         datum[0] = dan / 10 + '0';
128         datum[1] = dan % 10 + '0';
129     }
130     datum[2] = '.';
131
132     if (mesec < 10) {
133         datum[3] = '0';
134         datum[4] = mesec + '0';
135     } else {
136         datum[3] = mesec / 10 + '0';
137         datum[4] = mesec % 10 + '0';
138     }
139     datum[5] = '.';
140     datum[6] = '\0';
141 }
142
143 /* Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom */
144 void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena)
145 {
146     /* Stablo je prazno */
147     if (*adresa_korena == NULL)
148         return;
149
150     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom (ako postoji) */
151     if ((*adresa_korena)->levo)
152         osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->levo);
```

```

153  /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom (ako postoji) */
154  if ((*adresa_korena)->desno)
155      oslobodi_stablo(&(*adresa_korena)->desno);

156  /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
157  free(*adresa_korena);

158  /* Proglasava se stablo praznim */
159  *adresa_korena = NULL;
160 }

161 int main(int argc, char **argv)
162 {
163     FILE *in;
164     Cvor *koren;
165     Cvor *slavljenik;
166     char ime[MAX_NISKA], prezime[MAX_NISKA];
167     int dan, mesec;
168     char datum[7];

169     /* Provera da li je zadato ime ulazne datoteke */
170     if (argc < 2) {
171         /* Ako nije, ispisuje se poruka i prekida se sa izvrsavanjem
172            programa */
173         fprintf(stderr, "Nedostaje ime ulazne datoteke!\n");
174         exit(EXIT_FAILURE);
175     }

176     /* Inace, priprema se datoteka za citanje */
177     in = fopen(argv[1], "r");
178     if (in == NULL) {
179         fprintf(stderr, "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n",
180                 argv[1]);
181         exit(EXIT_FAILURE);
182     }

183     /* I stablo se popunjava podacima uz proveru uspesnosti dodavanja
184        */
185     koren = NULL;
186     while (fscanf(
187             (in, "%s %d.%d.", ime, prezime, &dan, &mesec) != EOF)
188     if (dodaj_u_stablo(&koren, ime, prezime, dan, mesec) == 1) {
189         fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje podataka za %s %s\n", ime,
190                 prezime);
191         oslobodi_stablo(&koren);
192         exit(EXIT_FAILURE);
193     }

194     /* Datoteka se zatvara */
195     fclose(in);

196     /* Omogucuje se pretraga podataka */
197 }
```

```

205     while (1) {
206
207         /* Ucitava se novi datum */
208         printf("Unesite datum: ");
209         if (scanf("%d.%d.", &dan, &mesec) == EOF)
210             break;
211
212         /* Pretrazuje se stablo */
213         slavljenik = pretrazi(koren, dan, mesec);
214
215         /* Ispisuju se pronadjeni podaci */
216
217         /* Ako slavljenik nije pronadjen, to moze znaci da: */
218         /* 1. drvo je prazno */
219         if (slavljenik == NULL && koren == NULL) {
220             printf("Nema podataka o ovom ni o sledecem rođendanu.\n");
221             continue;
222         }
223         /* 2. posle datuma koji je unesen, nema podataka u stablu - u
224         ovom slučaju se pretraga vrši pocevsi od naredne godine i
225         ispisuje se najmanji datum */
226         if (slavljenik == NULL) {
227             slavljenik = pronadji_najmanji_datum(koren);
228             datum_u_nisku(slavljenik->dan, slavljenik->mesec, datum);
229             printf("Slavljenik: %s %s %s\n", slavljenik->ime,
230                   slavljenik->prezime, datum);
231             continue;
232         }
233
234         /* Ako je slavljenik pronadjen, razlikuju se slučajevi: */
235         /* 1. Pronadjeni su tacni podaci */
236         if (slavljenik->dan == dan && slavljenik->mesec == mesec) {
237             printf("Slavljenik: %s %s\n", slavljenik->ime,
238                   slavljenik->prezime);
239             continue;
240         }
241
242         /* 2. Pronadjeni su podaci o prvom sledecem rođendanu */
243         datum_u_nisku(slavljenik->dan, slavljenik->mesec, datum);
244         printf("Slavljenik: %s %s %s\n", slavljenik->ime,
245               slavljenik->prezime, datum);
246     }
247
248     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
249     osloboodi_stablo(&koren);
250
251     exit(EXIT_SUCCESS);
252 }
```

Rešenje 4.19

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"

6 /* Funkcija koja proverava da li su dva stabla koja sadrže cele
7  brojeve identicna. Povratna vrednost funkcije je 1 ako jesu,
8  odnosno 0 ako nisu */
9 int identitet(Cvor * koren1, Cvor * koren2)
10 {
11     /* Ako su oba stabla prazna, jednaka su */
12     if (koren1 == NULL && koren2 == NULL)
13         return 1;
14
15     /* Ako je jedno stablo prazno, a drugo nije, stabla nisu jednakosti */
16     if (koren1 == NULL || koren2 == NULL)
17         return 0;
18
19     /* Ako su oba stabla neprazna i u korenu se nalaze razlicite
20      vrednosti, moze se zaključiti da se razlikuju */
21     if (koren1->broj != koren2->broj)
22         return 0;
23
24     /* Inace, proverava se da li vazi i jednakost levih i desnih
25      podstabala */
26     return (identitet(koren1->levo, koren2->levo)
27             && identitet(koren1->desno, koren2->desno));
28 }
29
30 int main()
31 {
32     int broj;
33     Cvor *koren1, *koren2;
34
35     /* Ucitavaju se elementi prvog stabla */
36     koren1 = NULL;
37     printf("Prvo stablo: ");
38     scanf("%d", &broj);
39     while (broj != 0) {
40         if (dodaj_u_stablo(&koren1, broj) == 1) {
41             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
42             osloboodi_stablo(&koren1);
43             return 0;
44         }
45         scanf("%d", &broj);
46     }
47
48     /* Ucitavaju se elementi drugog stabla */
49     koren2 = NULL;
50     printf("Drugo stablo: ");

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
52     scanf("%d", &broj);
53     while (broj != 0) {
54         if (dodaj_u_stablo(&koren2, broj) == 1) {
55             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
56             oslobodi_stablo(&koren2);
57             return 0;
58         }
59         scanf("%d", &broj);
60     }
61
62     /* Poziva se funkcija koja ispituje identitet stabala i ispisuje se
63      njen rezultat. */
64     if (identitet(koren1, koren2))
65         printf("Stabla jesu identicna.\n");
66     else
67         printf("Stabla nisu identicna.\n");
68
69     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablima */
70     oslobodi_stablo(&koren1);
71     oslobodi_stablo(&koren2);
72
73     return 0;
74 }
```

Rešenje 4.20

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija kreira novo stablo identично stablu koje je dato korenom.
8   Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kopiranje uspesno,
9   odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
10 int kopiraj_stablo(Cvor * koren, Cvor ** duplikat)
11 {
12     /* Izlaz iz rekurzije */
13     if (koren == NULL) {
14         *duplikat = NULL;
15         return 0;
16     }
17
18     /* Duplira se koren stabla i postavlja da bude koren novog stabla
19      */
20     *duplikat = napravi_cvor(koren->broj);
21     if (*duplikat == NULL) {
22         return 1;
23     }
24
25     /* Rekurzivno se dupliraju levo i desno podstablo i njihove adrese
```

```

    se cuvaju redom u pokazivacima na levo i desno podstablo korena
    duplikata */
26 int kopija_levo = kopiraj_stablo(koren->levo, &(*duplikat)->levo);
28 int kopija_desno =
    kopiraj_stablo(koren->desno, &(*duplikat)->desno);

30 /* Ako je uspesno duplirano i levo i desno podstablo */
32 if (kopija_levo == 0 && kopija_desno == 0)
    /* Uspesno je duplirano i celo stablo */
    return 0;
34 /* Inace, prijavljuje se da je doslo do greske */
36 return 1;

38 }

40 /* Funkcija izracunava uniju dva skupa predstavljena stablima -
   rezultujuci skup tj. stablo se dobija modifikacijom prvog stabla.
   Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kreiranje unije
   uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
42 int kreiraj_uniju(Cvor ** adres_a_koren1, Cvor * koren2)
{
44     /* Ako drugo stablo nije prazno */
46     if (koren2 != NULL) {
48         /* 1. Dodaje se njegov koren u prvo stablo */
49         if (dodaj_u_stablo(adresa_koren1, koren2->broj) == 1) {
50             return 1;
51         }
52
53         /* 2. Rekurzivno se racuna unija levog i desnog podstabala drugog
            stabla sa prvim stablom */
54         int unija_levo = kreiraj_uniju(adresa_koren1, koren2->levo);
55         int unija_desno = kreiraj_uniju(adresa_koren1, koren2->desno);

56         /* Ako je unija podstabala uspesno kreirana */
57         if (unija_levo == 0 && unija_desno == 0)
58             /* Uspesno je kreirana i unija stabala */
59             return 0;
60
61         /* U suprotnom se prijavljuje da je doslo do greske */
62         return 1;
63     }
64
65     /* Ako je drugo stablo prazno, nista se ne preduzima */
66     return 0;
67 }
68
69 /* Funkcija izracunava presek dva skupa predstavljana stablima -
   rezultujuci skup tj. stablo se dobija modifikacijom prvog stabla.
   Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kreiranje preseka
   uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
70 int kreiraj_presek(Cvor ** adres_a_koren1, Cvor * koren2)
71 {
72
73
74
75
76

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
/* Ako je prvo stablo prazno, tada je i rezultat prazno stablo */
78 if (*adresa_korena1 == NULL)
    return 0;

80 /* Inace... */
82 /* Kreira se presek levog i desnog podstabla sa drugim stablom, tj.
   iz levog i desnog podstabla prvog stabla brisu se svi oni
   elementi koji ne postoje u drugom stablu */
84 int presek_levo = kreiraj_presek(&(*adresa_korena1)->levo, koren2);
86 int presek_desno =
    kreiraj_presek(&(*adresa_korena1)->desno, koren2);
88 if (presek_levo == 0 && presek_desno == 0) {
    /* Ako se koren prvog stabla ne nalazi u drugom stablu tada se on
       uklanja iz prvog stabla */
    if (pretrazi_stablo(koren2, (*adresa_korena1)->broj) == NULL)
        obrisi_element(adresa_korena1, (*adresa_korena1)->broj);

    /* Presek stabala je uspesno kreiran */
    return 0;
}
/* Inece, prijavljuje se da je doslo do greske */
98 return 1;
}

100 /* Funkcija izracunava razliku dva skupa predstavljana stablima -
   rezultujuci skup tj. stablo se dobija modifikacijom prvog stabla.
   Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kreiranje razlike
   uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
102 int kreiraj_razliku(Cvor ** adresakorena1, Cvor * koren2)
104 {
    /* Ako je prvo stablo prazno, tada je i rezultat prazno stablo */
106 if (*adresa_korena1 == NULL)
    return 0;

110 /* Inace... */
112 /* Kreira se razlika levog i desnog podstabla sa drugim stablom,
   tj. iz levog i desnog podstabla prvog stabla se brisu svi oni
   elementi koji postoje i u drugom stablu */
114 int razlika_levo =
    kreiraj_razliku(&(*adresa_korena1)->levo, koren2);
116 int razlika_desno =
    kreiraj_razliku(&(*adresa_korena1)->desno, koren2);
118 if (razlika_levo == 0 && razlika_desno == 0) {
    /* Ako se koren prvog stabla nalazi i u drugom stablu tada se on
       uklanja se iz prvog stabla */
    if (pretrazi_stablo(koren2, (*adresa_korena1)->broj) != NULL)
        obrisi_element(adresa_korena1, (*adresa_korena1)->broj);

122     /* Razlika stabala je uspesno kreirana */
124     return 0;
}
126
128
```

```

130     /* Ineće, prijavljuje se da je doslo do greske */
131     return 1;
132 }
133
134 int main()
135 {
136     Cvor *skup1;
137     Cvor *skup2;
138     Cvor *pomocni_skup = NULL;
139     int n;
140
141     /* Ucitavaju se elementi prvog skupa */
142     skup1 = NULL;
143     printf("Prvi skup: ");
144     while (scanf("%d", &n) != EOF) {
145         if (dodaj_u_stablo(&skup1, n) == 1) {
146             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", n);
147             oslobodi_stablo(&skup1);
148             return 0;
149         }
150     }
151
152     /* Ucitavaju se elementi drugog skupa */
153     skup2 = NULL;
154     printf("Drugi skup: ");
155     while (scanf("%d", &n) != EOF) {
156         if (dodaj_u_stablo(&skup2, n) == 1) {
157             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", n);
158             oslobodi_stablo(&skup2);
159             return 0;
160         }
161     }
162
163     /* Kreira se unija skupova: prvo se napravi kopija prvog skupa kako
164      bi se isti mogao iskoristiti i za preostale operacije */
165     if (kopiraj_stablo(skup1, &pomocni_skup) == 1) {
166         oslobodi_stablo(&skup1);
167         oslobodi_stablo(&pomocni_skup);
168         return 0;
169     }
170     if (kreiraj_uniju(&pomocni_skup, skup2) == 1) {
171         oslobodi_stablo(&pomocni_skup);
172         oslobodi_stablo(&skup2);
173         return 0;
174     }
175     printf("Unija: ");
176     ispisi_stablo_infiksno(pomocni_skup);
177     putchar('\n');
178
179     /* Oslobadja se memorija zauzeta pomocnim skupom sa rezultatom
180      operacije */
181     oslobodi_stablo(&pomocni_skup);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
182  /* Kreira se presek skupova: prvo se napravi kopija prvog skupa
   * kako bi se isti mogao iskoristiti i za preostale operacije */
184  if (kopiraj_stablo(skup1, &pomocni_skup) == 1) {
185      osloboodi_stablo(&skup1);
186      osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
187      return 0;
188  }
189  if (kreiraj_presek(&pomocni_skup, skup2) == 1) {
190      osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
191      osloboodi_stablo(&skup2);
192      return 0;
193  }
194  printf("Presek: ");
195  ispisi_stablo_infiksno(pomocni_skup);
196  putchar('\n');

197  /* Oslobadja se memorija zauzeta pomocnim skupom sa rezultatom
   * operacije */
198  osloboodi_stablo(&pomocni_skup);

200  /* Kreira se razlika skupova: prvo se napravi kopija prvog skupa
   * kako bi se isti mogao iskoristiti i za preostale operacije */
201  if (kopiraj_stablo(skup1, &pomocni_skup) == 1) {
202      osloboodi_stablo(&skup1);
203      osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
204      return 0;
205  }
206  if (kreiraj_razliku(&pomocni_skup, skup2) == 1) {
207      osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
208      osloboodi_stablo(&skup2);
209      return 0;
210  }
211  printf("Razlika: ");
212  ispisi_stablo_infiksno(pomocni_skup);
213  putchar('\n');

214  /* Oslobadja se memorija zauzeta pomocnim skupom sa rezultatom
   * operacije */
215  osloboodi_stablo(&pomocni_skup);

216  /* Oslobadja se memorija zauzeta polaznim skupovima */
217  osloboodi_stablo(&skup1);
218  osloboodi_stablo(&skup2);

219  return 0;
220 }
```

Rešenje 4.21

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 #define MAX 50
8
9 /* Funkcija koja obilazi stablo sa leva na desno i smesta vrednosti
10    cvorova u niz. Povratna vrednost funkcije je broj vrednosti koje
11    su smestene u niz. */
12 int kreiraj_niz(Cvor * koren, int a[])
13 {
14     int r, s;
15
16     /* Stablo je prazno - u niz je smesteno 0 elemenata */
17     if (koren == NULL)
18         return 0;
19
20     /* Dodaju se u niz elementi iz levog podstabla */
21     r = kreiraj_niz(koren->levo, a);
22
23     /* Tekuća vrednost promenljive r je broj elemenata koji su upisani
24       u niz i na osnovu nje se može odrediti indeks novog elementa */
25
26     /* Smesta se vrednost iz korena */
27     a[r] = koren->broj;
28
29     /* Dodaju se elementi iz desnog podstabla */
30     s = kreiraj_niz(koren->desno, a + r + 1);
31
32     /* Racuna se indeks na koji treba smestiti naredni element */
33     return r + s + 1;
34 }
35
36 /* Funkcija sortira niz tako što najpre elemente niza smesti u
37    stablo, a zatim kreira novi niz prolazeci kroz stablo sa leva na
38    desno. Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je niz uspesno
39    kreiran i sortiran, a 1 ukoliko je doslo do greske.
40
41 Ovaj nacin sortiranja je primer sortiranja koje nije "u mestu" kao
42 sto je to slucaj sa ostalim opisanim algoritmima sortiranja jer se
43 sortiranje vrsti u pomocnoj dinamickoj strukturi, a ne razmenom
44 elemenata niza. */
45 int sortiraj(int a[], int n)
46 {
47     int i;
48     Cvor *koren;
49
50     /* Kreira se stablo smestanjem elemenata iz niza u stablo */
51     koren = NULL;
52     for (i = 0; i < n; i++) {

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
53     if (dodaj_u_stablo(&koren, a[i]) == 1) {
54         oslobodi_stablo(&koren);
55         return 1;
56     }
57     /* Infiksnim obilaskom stabla elementi iz stabla se prepisuju u niz
58      a */
59     kreiraj_niz(koren, a);
60
61     /* Stablo vise nije potrebno pa se oslobadja memorija koju zauzima
62      */
63     oslobodi_stablo(&koren);
64
65     /* Vraca se indikator uspesnog sortiranja */
66     return 0;
67 }
68
69 int main()
70 {
71     int a[MAX];
72     int n, i;
73
74     /* Ucitavaju se dimenzija i elementi niza */
75     printf("n: ");
76     scanf("%d", &n);
77     if (n < 0 || n > MAX) {
78         printf("Greska: pogresna dimenzija niza!\n");
79         return 0;
80     }
81
82     printf("a: ");
83     for (i = 0; i < n; i++)
84         scanf("%d", &a[i]);
85
86     /* Poziva se funkcija za sortiranje */
87     if (sortiraj(a, n) == 0) {
88         /* Ako je niz uspesno sortiran, ispisuje se rezultujuci niz */
89         for (i = 0; i < n; i++)
90             printf("%d ", a[i]);
91         printf("\n");
92     } else {
93         /* Inace, obavestava se korisnik da je doslo do greske */
94         printf("Greska: problem prilikom sortiranja niza!\n");
95     }
96
97     return 0;
98 }
```

Rešenje 4.22

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* a) Funkcija koja izracunava broj cvorova stabla */
8 int broj_cvorova(Cvor * koren)
9 {
10    /* Ako je stablo prazno, broj cvorova je nula */
11    if (koren == NULL)
12        return 0;
13
14    /* U suprotnom je broj cvorova stabla jednak zbiru broja cvorova u
15     levom podstablu i broja cvorova u desnom podstablu - 1 se dodaje
16     zato sto treba racunati i koren */
17    return broj_cvorova(koren->levo) + broj_cvorova(koren->desno) + 1;
18}
19
20 /* b) Funkcija koja izracunava broj listova stabla */
21 int broj_listova(Cvor * koren)
22 {
23    /* Ako je stablo prazno, broj listova je nula */
24    if (koren == NULL)
25        return 0;
26
27    /* Proverava se da li je tekuci cvor list */
28    if (koren->levo == NULL && koren->desno == NULL)
29        /* Ako jeste vraca se 1 - to ce kasnije zbog rekurzivnih poziva
30         uvecati broj listova za 1 */
31        return 1;
32
33    /* U suprotnom se prebrojavaju listovi koje se nalaze u podstablima
34     */
35    return broj_listova(koren->levo) + broj_listova(koren->desno);
36}
37
38 /* c) Funkcija koja stampa pozitivne vrednosti listova stabla */
39 void pozitivni_listovi(Cvor * koren)
40 {
41    /* Slucaj kada je stablo prazno */
42    if (koren == NULL)
43        return;
44
45    /* Ako je cvor list i sadrzi pozitivnu vrednost */
46    if (koren->levo == NULL && koren->desno == NULL && koren->broj > 0)
47        /* Stampa se */
48        printf("%d ", koren->broj);
49
50    /* Nastavlja se sa stampanjem pozitivnih listova u podstablima */
51    pozitivni_listovi(koren->levo);
52    pozitivni_listovi(koren->desno);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
54 }
55 /* d) Funkcija koja izracunava zbir cvorova stabla */
56 int zbir_svih_cvorova(Cvor * koren)
57 {
58     /* Ako je stablo prazno, zbir cvorova je 0 */
59     if (koren == NULL)
60         return 0;
61
62     /* Inace, zbir cvorova stabla izracunava se kao zbir korena i svih
63      elemenata u podstablima */
64     return koren->broj + zbir_svih_cvorova(koren->levo) +
65            zbir_svih_cvorova(koren->desno);
66 }
67
68 /* e) Funkcija koja izracunava najveci element stabla */
69 Cvor *najveci_element(Cvor * koren)
70 {
71     /* Ako je stablo prazno, obustavlja se pretraga */
72     if (koren == NULL)
73         return NULL;
74
75     /* Zbog prirode pretrazivackog stabla, vrednosti vece od korena se
76      nalaze u desnom podstablu */
77
78     /* Ako desnog podstabla nema */
79     if (koren->desno == NULL)
80         /* Najveca vrednost je koren */
81         return koren;
82
83     /* Inace, najveca vrednost se trazi desno */
84     return najveci_element(koren->desno);
85 }
86
87 /* f) Funkcija koja izracunava dubinu stabla */
88 int dubina_stabla(Cvor * koren)
89 {
90     /* Dubina praznog stabla je 0 */
91     if (koren == NULL)
92         return 0;
93
94     /* Izracunava se dubina levog podstabla */
95     int dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);
96
97     /* Izracunava se dubina desnog podstabla */
98     int dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);
99
100    /* Dubina stabla odgovara vecoj od dubina podstabala - 1 se dodaje
101       jer se racuna i koren */
102    return dubina_levo >
103           dubina_desno ? dubina_levo + 1 : dubina_desno + 1;
104 }
```

```

106 /* g) Funkcija koja izracunava broj cvorova na i-tom nivou stabla */
107 int broj_cvorova_na_itom_nivou(Cvor * koren, int i)
108 {
109     /* Ideja je spustanje kroz stablo sve dok se ne stigne do trazenog
110        nivoa */
111
112     /* Ako nema vise cvorova, nema spustanja niz stablo */
113     if (koren == NULL)
114         return 0;
115
116     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa, vraca se 1 - to ce kasnije zbog
117        rekurzivnih poziva uvecati broj cvorova za 1 */
118     if (i == 0)
119         return 1;
120
121     /* Inace, spusta se jedan nivo nize i u levom i u desnom postablu
122        */
123     return broj_cvorova_na_itom_nivou(koren->levo, i - 1)
124         + broj_cvorova_na_itom_nivou(koren->desno, i - 1);
125 }
126
127 /* h) Funkcija koja ispisuje sve elemente na i-tom nivou */
128 void ispis_nivo(Cvor * koren, int i)
129 {
130     /* Ideja je slicna ideji iz prethodne funkcije */
131
132     /* Nema vise cvorova, nema spustanja kroz stablo */
133     if (koren == NULL)
134         return;
135
136     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa - ispisuje se vrednost */
137     if (i == 0) {
138         printf("%d ", koren->broj);
139         return;
140     }
141     /* Inace, spustanje se nastavlja za jedan nivo nize i u levom i u
142        desnom podstablu */
143     ispis_nivo(koren->levo, i - 1);
144     ispis_nivo(koren->desno, i - 1);
145 }
146
147 /* i) Funkcija koja izracunava maksimalnu vrednost na i-tom nivou
148    stabla */
149 Cvor *najveci_element_na_itom_nivou(Cvor * koren, int i)
150 {
151     /* Ako je stablo prazno, obustavlja se pretraga */
152     if (koren == NULL)
153         return NULL;
154
155     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa, takodje se prekida pretraga */
156     if (i == 0)

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
156     return koren;

158 /* Pronalazi se maksimum sa i-tog nivoa levog podstabla */
Cvor *a = najveci_element_na_itom_nivou(koren->levo, i - 1);

160 /* Pronalazi se maksimum sa i-tog nivoa desnog podstabla */
Cvor *b = najveci_element_na_itom_nivou(koren->desno, i - 1);

164 /* Trazi se i vraca maksimum izracunatih vrednosti */
if (a == NULL && b == NULL)
    return NULL;
if (a == NULL)
    return b;
if (b == NULL)
    return a;
return a->broj > b->broj ? a : b;
}

174 /* j) Funkcija koja izracunava zbir cvorova na i-tom nivou */
int zbir_cvorova_na_itom_nivou(Cvor * koren, int i)
{
    /* Ako je stablo prazno, zbir je nula */
    if (koren == NULL)
        return 0;

    /* Ako se stiglo do trazenog nivoa, vraca se vrednost */
    if (i == 0)
        return koren->broj;

    /* Inace, spustanje se nastavlja za jedan nivo nize i traze se sume
       iz levog i desnog podstabla */
    return zbir_cvorova_na_itom_nivou(koren->levo, i - 1)
        + zbir_cvorova_na_itom_nivou(koren->desno, i - 1);
}

190

192 /* k) Funkcija koja izracunava zbir svih vrednosti u stablu koje su
   manje ili jednake od date vrednosti x */
194 int zbir_manjih_od_x(Cvor * koren, int x)
{
    /* Ako je stablo prazno, zbir je nula */
    if (koren == NULL)
        return 0;

    /* Ako je vrednost u korenu manja od trazene vrednosti, zbog
       prirode pretrazivackog stabla treba obici i levo i desno
       podstablo */
    if (koren->broj <= x)
        return koren->broj + zbir_manjih_od_x(koren->levo, x) +
            zbir_manjih_od_x(koren->desno, x);

    /* Inace, racuna se samo suma vrednosti iz levog podstabla jer
```

```

208     medju njima jedino moze biti onih koje zadovoljavaju uslov */
209     return zbir_manjih_od_x(koren->levo, x);
210 }
211
212 int main(int argc, char **argv)
213 {
214     /* Analiza argumenata komandne linije */
215     if (argc != 3) {
216         fprintf(stderr,
217                 "Greska! Program se poziva sa: ./a.out nivo
218                 broj_za_pretragu\n");
219         return 1;
220     }
221     int i = atoi(argv[1]);
222     int x = atoi(argv[2]);
223
224     /* Kreira se stablo uz proveru uspesnosti dodavanja novih vrednosti
225      */
226     Cvor *koren = NULL;
227     int broj;
228     while (scanf("%d", &broj) != EOF) {
229         if (dodaj_u_stablo(&koren, broj) == 1) {
230             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
231             oslobodi_stablo(&koren);
232             return 0;
233         }
234     }
235
236     /* ispisuju se rezultati rada funkcija */
237     printf("Broj cvorova: %d\n", broj_cvorova(koren));
238     printf("Broj listova: %d\n", broj_listova(koren));
239     printf("Pozitivni listovi: ");
240     pozitivni_listovi(koren);
241     printf("\n");
242     printf("Zbir cvorova: %d\n", zbir_svih_cvorova(koren));
243     if (najveci_element(koren) == NULL)
244         printf("Najveci element: ne postoji\n");
245     else
246         printf("Najveci element: %d\n", najveci_element(koren)->broj);
247
248     printf("Dubina stabla: %d\n", dubina_stabla(koren));
249
250     printf("Broj cvorova na %d. nivou: %d\n", i,
251           broj_cvorova_na_itom_nivou(koren, i));
252     printf("Elementi na %d. nivou: ", i);
253     ispis_nivo(koren, i);
254     printf("\n");
255     if (najveci_element_na_itom_nivou(koren, i) == NULL)
256         printf("Nema elemenata na %d. nivou!\n", i);
257     else
258         printf("Maksimalni element na %d. nivou: %d\n", i,
259               najveci_element_na_itom_nivou(koren, i)->broj);

```

```
260     printf("Zbir elemenata na %d. nivou: %d\n", i,
261            zbir_cvorova_na_itom_nivou(koren, i));
262     printf("Zbir elemenata manjih ili jednakih od %d: %d\n", x,
263            zbir_manjih_od_x(koren, x));
264
265     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
266     osloboди_stablo(&koren);
267
268     return 0;
269 }
```

Rešenje 4.23

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

/* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
#include "stabla.h"

/* Funkcija koja izracunava dubinu stabla */
int dubina_stabla(Cvor * koren)
{
    /* Dubina praznog stabla je 0 */
    if (koren == NULL)
        return 0;

    /* Izracunava se dubina levog podstabla */
    int dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);

    /* Izracunava se dubina desnog podstabla */
    int dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);

    /* Dubina stabla odgovara vecoj od dubina podstabala - 1 se dodaje
       jer se racuna i koren */
    return dubina_levo >
           dubina_desno ? dubina_levo + 1 : dubina_desno + 1;
}

/* Funkcija koja ispisuje sve elemente na i-tom nivou */
void ispisi_nivo(Cvor * koren, int i)
{
    /* Ideja je slicna ideji iz prethodne funkcije */
    /* Nema vise cvorova, nema spustanja niz stablo */
    if (koren == NULL)
        return;

    /* Ako se stiglo do trazenog nivoa - ispisuje se vrednost */
    if (i == 0) {
        printf("%d ", koren->broj);
        return;
    }

    /* Ispisuje sve elemente na i-tom nivou u desnom podstablou */
    ispisi_nivo(koren->desno, i - 1);
}
```

```

38     }
39     /* Inace, vrsti se spustanje za jedan nivo nize i u levom i u desnom
40      podstablu */
41     ispisi_nivo(koren->levo, i - 1);
42     ispisi_nivo(koren->desno, i - 1);
43 }
44
45 /* Funkcija koja ispisuje stablo po nivoima */
46 void ispisi_stablo_po_nivoima(Cvor * koren)
47 {
48     int i;
49
50     /* Prvo se izracunava dubina stabla */
51     int dubina;
52     dubina = dubina_stabla(koren);
53
54     /* Ispisuje se nivo po nivo stabla */
55     for (i = 0; i < dubina; i++) {
56         printf("%d. nivo: ", i);
57         ispisi_nivo(koren, i);
58         printf("\n");
59     }
60 }
61
62 int main(int argc, char **argv)
63 {
64     Cvor *koren;
65     int broj;
66
67     /* Citaju se vrednosti sa ulaza i dodaju se u stablo uz proveru
68      uspesnosti dodavanja */
69     koren = NULL;
70     while (scanf("%d", &broj) != EOF) {
71         if (dodaj_u_stablo(&koren, broj) == 1) {
72             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
73             oslobodi_stablo(&koren);
74             return 0;
75         }
76     }
77
78     /* Ispisuje se stablo po nivoima */
79     ispisi_stablo_po_nivoima(koren);
80
81     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
82     oslobodi_stablo(&koren);
83
84     return 0;
85 }

```

Rešenje 4.25

4 Dinamičke strukture podataka

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija koja izracunava dubinu stabla */
8 int dubina_stabla(Cvor * koren)
9 {
10     /* Dubina praznog stabla je 0 */
11     if (koren == NULL)
12         return 0;
13
14     /* Izracunava se dubina levog podstabla */
15     int dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);
16
17     /* Izracunava se dubina desnog podstabla */
18     int dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);
19
20     /* Dubina stabla odgovara vecoj od dubina podstabala - 1 se dodaje
21        jer se racuna i koren */
22     return dubina_levo >
23            dubina_desno ? dubina_levo + 1 : dubina_desno + 1;
24 }
25
26 /* Funkcija koja racuna broj cvorova koji ispunjavaju uslov za AVL
27    stablo */
28 int avl(Cvor * koren)
29 {
30     int dubina_levo, dubina_desno;
31
32     /* Ako je stablo prazno, zaustavlja se brojanje */
33     if (koren == NULL) {
34         return 0;
35     }
36
37     /* Izracunava se dubina levog podstabla korena */
38     dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);
39
40     /* Izracunava se dubina desnog podstabla korena */
41     dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);
42
43     /* Ako je uslov za AVL stablo ispunjen */
44     if (abs(dubina_desno - dubina_levo) <= 1) {
45         /* Racuna se broj AVL cvorova u levom i desnom podstablu i
46            uvecava za jedan iz razloga sto koren ispunjava uslov */
47         return 1 + avl(koren->levo) + avl(koren->desno);
48     } else {
49         /* Inace, racuna se samo broj AVL cvorova u podstablima */
50         return avl(koren->levo) + avl(koren->desno);
51     }
52 }
```

```

53 }
54 int main(int argc, char **argv)
55 {
56     Cvor *koren;
57     int broj;
58
59     /* Ucitavaju se vrednosti sa ulaza i dodaju u stablo uz proveru
60      uspesnosti dodavanja */
61     koren = NULL;
62     while (scanf("%d", &broj) != EOF) {
63         if (dodaj_u_stablo(&koren, broj) == 1) {
64             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
65             osloboodi_stablo(&koren);
66             return 0;
67         }
68     }
69
70     /* Racuna se i ispisuje broj AVL cvorova */
71     printf("%d\n", avl(koren));
72
73     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
74     osloboodi_stablo(&koren);
75
76     return 0;
77 }

```

Rešenje 4.26

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija proverava da li je zadato binarno stablo celih pozitivnih
8  brojeva hip. Ideja koja ce biti implementirana u osnovi ima
9   pronalazenje maksimalne vrednosti levog i maksimalne vrednosti
10  desnog podstabla - ako je vrednost u korenu veca od izracunatih
11   vrednosti, uoceni fragment stabla zadovoljava uslov za hip. Zato
12   ce funkcija vracati maksimalne vrednosti iz uocenog podstabala ili
13   vrednost -1 ukoliko se zakljuci da stablo nije hip. */
14 int heap(Cvor * koren)
15 {
16     int max_levo, max_desno;
17
18     /* Prazno sablo je hip - kao rezultat se vraca 0 kao najmanji
19      pozitivan broj */
20     if (koren == NULL) {
21         return 0;
22     }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
/* Ukoliko je stablo list... */
24 if (koren->levo == NULL && koren->desno == NULL) {
    /* Vraca se njegova vrednost */
26     return koren->broj;
}
28 /* Inace... */

30 /* Proverava se svojstvo za levo podstablo */
max_levo = heap(koren->levo);
32
34 /* Proverava se svojstvo za desno podstablo */
max_desno = heap(koren->desno);

36 /* Ako levo ili desno podstablo uocenog cvora nije hip, onda nije
ni celo stablo */
38 if (max_levo == -1 || max_desno == -1) {
    return -1;
}

42 /* U suprotnom proverava se da li svojstvo vazi za uoceni cvor */
if (koren->broj > max_levo && koren->broj > max_desno) {
    /* Ako vazi, vraca se vrednost korena */
    return koren->broj;
}

48 /* U suprotnom zaključuje se da stablo nije hip */
return -1;
50 }

52 int main(int argc, char **argv)
{
    Cvor *koren;
    int hip_indikator;

56
    /* Kreira se stablo prema zadatoj slici */
58    koren = NULL;
    koren = napravi_cvor(100);
60    koren->levo = napravi_cvor(19);
    koren->levo->levo = napravi_cvor(17);
62    koren->levo->levo->levo = napravi_cvor(2);
    koren->levo->levo->desno = napravi_cvor(7);
64    koren->levo->desno = napravi_cvor(3);
    koren->desno = napravi_cvor(36);
66    koren->desno->levo = napravi_cvor(25);
    koren->desno->desno = napravi_cvor(1);

68
    /* Poziva se funkcija kojom se proverava da li je stablo hip */
70    hip_indikator = heap(koren);

72
    /* Ispisuje se rezultat */
73    if (hip_indikator == -1) {
        printf("Zadato stablo nije hip!\n");
74 }
```

```
76     } else {
77         printf("Zadato stablo je hip!\n");
78     }
79
80     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
81     osloredi_stablo(&koren);
82
83     return 0;
84 }
```


Dodatak A

Ispitni rokovi

A.1 Praktični deo ispita, jun 2015.

Zadatak A.1 Kao argument komandne linije zadaje se ime ulazne datoteke u kojoj se nalaze niske. U prvoj liniji datoteke nalazi se informacija o broju niski, a zatim u narednim linijama po jedna niska ne duža od 50 karaktera. Napisati program u kojem se dinamički alocira memorija za zadati niz niski, a zatim se na standardnom izlazu u redosledu suprotnom od redosleda čitanja ispisuju sve niske koje počinju velikim slovom. U slučaju pojave bilo kakve greške na standardnom izlazu za grešku ispisati vrednost -1 i prekinuti izvršavanje programa.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

ULAZ.TXT
5
Programiranje
Matematika
12345
dInAmicNArEc
Ispit

IZLAZ:
Ispit
Matematika
Programiranje
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

ULAZ.TXT
2
maksimalano
poena

IZLAZ:
```

A Ispitni rokovi

Test 3

```
|| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
|| DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI
|| IZLAZ ZA GREŠKU:
|| -1
```

Test 4

```
|| POKRETANJE: ./a.out
|| IZLAZ ZA GREŠKU:
|| -1
```

[Rešenje A.1]

Zadatak A.2 Data je biblioteka za rad sa binarnim pretraživačkim stablima čiji čvorovi sadrže cele brojeve. Napisati funkciju `int sumiraj_n (Cvor * koren, int n)` koja izračunava zbir svih čvorova koji se nalaze na n -tom nivou stabla (koren se nalazi na nultom nivou, njegova deca na prvom nivou i tako redom). Ispravnost napisane funkcije testirati na osnovu zadate `main` funkcije i biblioteke za rad sa pretraživačkim stablima.

Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava najpre prirodan broj n , a potom i brojeve sve do pojave nule koje smešta u stablo i ispisuje rezultat pozivanja funkcije `sumiraj_n` za broj n i tako kreirano stablo. U slučaju greške na standardni izlaz za greške ispisati -1 .

NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima [4.14.](#)

Test 1

```
|| ULAZ:
|| 2 8 10 3 6 14 13 7 4 0
|| IZLAZ:
|| 20
```

Test 2

```
|| ULAZ:
|| 0 50 14 5 2 4 56 8 52 7 1 0
|| IZLAZ:
|| 50
```

[Rešenje A.2]

Zadatak A.3 Sa standardnog ulaza učitava se broj vrsta i broj kolona celobrojne matrice A , a zatim i elementi matrice A . Napisati program koji će ispisati indeks kolone u kojoj se nalazi najviše negativnih elemenata. Ukoliko postoji više takvih kolona, ispisati indeks prve kolone. Može se pretpostaviti da je broj vrsta i broj kolona manji od 50. U slučaju greške ispisati vrednost -1 na standardni izlaz za greške.

Test 1

```
||| ULAZ:
 4 5
1 2 3 4 5
-1 2 -3 4 -5
-5 -4 -3 -2 1
-1 0 0 0 0
IZLAZ:
 0
```

Test 2

```
||| ULAZ:
 2 3
 0 0 -5
 1 2 -4
IZLAZ:
 2
```

Test 3

```
||| ULAZ:
 -2
IZLAZ ZA GREŠKU:
 -1
```

[Rešenje A.3]

A.2 Praktični deo ispita, jul 2015.

Zadatak A.4 Napisati program koji kao prvi argument komandne linije prima ime dokumenta u kome treba prebrojati sva pojavljivanja tražene niske (bez preklapanja) koja se navodi kao drugi argument komandne linije (iskoristiti funkciju standardne biblioteke `strstr`). U slučaju bilo kakve greške ispisati `-1` na standardni izlaz za greške. Prepostaviti da linije datoteke neće biti duže od 127 karaktera.

Potpis funkcije `strstr`:

```
char *strstr(const char *haystack, const char *needle);
```

Funkcija traži prvo pojavljivanje podniske `needle` u nisci `haystack`, i vraća pokazivač na početak podniske, ili `NULL` ako podniska nije pronađena.

Test 1

```
||| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt test
ULAZ.TXT
  Ovo je test primer.
  U njemu se rec test javlja
  vise puta. testtesttest
IZLAZ:
 5
```

Test 2

```
||| POKRETANJE: ./a.out
IZLAZ ZA GREŠKU:
 -1
```

Test 3

```
||| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt foo
DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI
IZLAZ ZA GREŠKU:
 -1
```

Test 4

```
||| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt .
DATOTEKA ULAZ.TXT JE PRAZNA
IZLAZ:
 0
```

[Rešenje A.4]

Zadatak A.5 Na početku datoteke `trouglovi.txt` nalazi se broj trouglova čije su koordinate temena zapisane u nastavku datoteke. Napisati program koji učitva trouglove, i ispisuje ih na standardni izlaz sortirane po površini opadajuće (koristiti Heronov obrazac: $P = \sqrt{s * (s - a) * (s - b) * (s - c)}$, gde je s poluobim trougla). U slučaju bilo kakve greške ispisati -1 na standardni izlaz za greške. Ne praviti nikave prepostavke o broju trouglova u datoteci, i proveriti da li je datoteka ispravno zadata.

Test 1

```
TROUGLOVI.TXT
4
0 0 0 1.2 1 0
0.3 0.3 0.5 0.5 0.9 1
-2 0 0 0 0 1
-2 0 0 0 0 1

IZLAZ:
2 0 2 2 -1 -1
-2 0 0 0 0 1
0 0 0 1.2 1 0
0.3 0.3 0.5 0.5 0.9 1
```

Test 2

```
TROUGLOVI.TXT
3
1.2 3.2 1.1 4.3

IZLAZ ZA GREŠKU:
-1
```

Test 3

```
DATOTEKA TROUGLOVI.TXT NE POSTOJI

IZLAZ ZA GREŠKU:
-1
```

Test 4

```
TROUGLOVI.TXT
0

IZLAZ:
```

[Rešenje A.5]

Zadatak A.6 Data je biblioteka za rad sa binarnim pretraživačkim stablima celih brojeva. Napisati funkciju

```
int prebroj_n(Cvor *koren, int n)
```

koja u datom stablu prebrojava čvorove na n -tom nivou, koji imaju tačno jednog potomka. Prepostaviti da se koren nalazi na nivou 0. Ispravnost napisane funkcije testirati na osnovu zadate `main` funkcije i biblioteke za rad sa stablima.

NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

A.3 Praktični deo ispita, septembar 2015.

Test 1

ULAZ:	1 5 3 6 1 4 7 9
IZLAZ:	1

Test 2

ULAZ:	2 5 3 6 1 0 4 7 9
IZLAZ:	2

Test 3

ULAZ:	0 4 2 5
IZLAZ:	0

Test 4

ULAZ:	3
IZLAZ:	0

Test 5

ULAZ:	-1 4 5 1 7
IZLAZ:	0

[Rešenje A.6]

A.3 Praktični deo ispita, septembar 2015.

Zadatak A.7 Sa standardnog ulaza se učitavaju neoznačeni celi brojevi x i n . Na standardni izlaz ispisati neoznačen ceo broj koji se dobija od broja x kada se njegov binarni zapis rotira za n mesta udesno (na primer, ako je binarni zapis broja x jednak 000000000000000000000000000000001111, i ako je $n = 1$ tada na standardni izlaz treba ispisati neočnačen broj čiji je binarni zapis jednak 10000000000000000000000000000000111).

Test 1

ULAZ:	6 1
IZLAZ:	3

Test 2

ULAZ:	15 3
IZLAZ:	3758096385

Test 3

ULAZ:	31 100
IZLAZ:	4026531841

Test 4

ULAZ:	4 0
IZLAZ:	4

Test 5

ULAZ:	0 5
IZLAZ:	0

[Rešenje A.7]

Zadatak A.8 Data je biblioteka za rad sa listama. Napisati funkciju `int dopuni_listu(Cvor ** adresa_glave)` koja samo čvorovima koji imaju sledbenika u jednostruko povezanoj listi realnih brojeva, dodaje između čvora i njegovog

A Ispitni rokovi

sledbenika nov čvor čija vrednost je aritmetička sredina njihovih vrednosti. Povratna vrednost funkcije treba da bude 1 ukoliko je došlo greške pri alokaciji memorije, inače 0. Ispravnost napisane funkcije testirati koristeći dostupnu biblioteku za rad sa listama i `main` funkciju koja najpre učitava elemente liste, poziva pomenutu funkciju i ispisuje sadržaj liste.

Test 1

	ULAZ:	
	1 2 3 4 5	
	IZLAZ:	
	1.00 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00	

Test 2

	ULAZ:	
	12	
	IZLAZ:	
	12.00	

Test 3

	ULAZ:	
	prazna lista	
	IZLAZ:	

Test 4

	ULAZ:	
	13.3 15.8	
	IZLAZ:	
	13.30 14.55	

[Rešenje A.8]

Zadatak A.9 Sa standardnog ulaza se učitava dimenzija n kvadratne celobrojne matrice A ($n > 0$), a zatim i elementi matrice A . Napisati program koji proverava da li je data kvadratna matrica magični kvadrat (magični kvadrat je kvadratna matrica kod koje su sume brojeva u svim redovima i kolonama međusobno jednake). Ukoliko jeste, ispisati na standardnom izlazu sumu brojeva jedne vrste ili kolone te matrice, a ukoliko nije ispisati $-$. Broj vrsta i broj kolona matrice nije unapred poznat. U slučaju greške ispisati -1 na standardni izlaz za greške. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa matricama iz zadatka 2.19.

Test 1

	ULAZ:	
	4	
	1 2 3 4	
	2 1 4 3	
	3 4 2 1	
	4 3 1 2	
	IZLAZ:	
	10	

Test 2

	ULAZ:	
	3	
	1 1 1	
	1 1 1	
	1 1 1	
	IZLAZ:	
	3	

Test 3

	ULAZ:	
	2	
	1 1	
	2 2	
	IZLAZ:	
	-	

Test 4

ULAZ:	2
	1 2
	1 2
IZLAZ:	-

Test 5

ULAZ:	1
	5
IZLAZ:	5

Test 6

ULAZ:	0
IZLAZ ZA GREŠKU:	-1

[Rešenje A.9]

A.4 Praktični deo ispita, januar 2016.

Zadatak A.10 Napisati funkciju `unsigned int zamena(unsigned int x)` koja u datom broju `x` menja mesta prvom i četvrtom bajtu. Prvi bajt je sačinjen od 8 bitova najmanje težine. Napisati program koji testira funkciju `zamena` za ceo broj unet sa standardnog ulaza. U slučaju da je uneti broj negativan, na standardni izlaz za greške program ispisuje `-1`, a inače ispisuje na standardni izlaz broj dobijen primenom funkcije `zamena`.

Test 1

ULAZ:	285278344
IZLAZ:	2281766929

Test 2

ULAZ:	1024
IZLAZ:	1024

Test 3

ULAZ:	1
IZLAZ:	16777216

Test 4

ULAZ:	0
IZLAZ:	0

Test 5

ULAZ:	-63
IZLAZ ZA GREŠKU:	-1

[Rešenje A.10]

Zadatak A.11 Data je biblioteka za rad sa binarnim pretraživackim stablima celih brojeva. Napisati funkciju `int najduzi_put (Cvor * koren)` koja za dato stablo izračunava dužinu najdužeg puta od korena do nekog lista. Ako je stablo prazno, povratna vrednost funkcije je `-1`. Ako stablo ima samo koren, dužina najdužeg puta je 0. Ispravnost napisane funkcije testirati na osnovu zadate `main` funkcije i biblioteke za rad sa stablima. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima celih brojeva iz zadatka 4.14.

A Ispitni rokovi

Test 1

ULAZ:	10 5 15 3 2 4 30 12 14 13
IZLAZ:	4

Test 2

ULAZ:	3
IZLAZ:	0

Test 3

ULAZ:	5 6
IZLAZ:	1

Test 4

ULAZ:	7 5 8
IZLAZ:	1

Test 5

ULAZ:	5 7 8
IZLAZ:	2

[Rešenje A.11]

Zadatak A.12 Sa standardnog ulaza zadaje se ime datoteke u kojoj se nalazi matrica realnih brojeva jednostrukne tačnosti i jedan realan broj. Napisati program koji iz datoteke učitava matricu realnih brojeva, a zatim pronalazi i na standardni izlaz ispisuje indeks vrste matrice u kojoj se uneti realan broj pojavljuje najmanje puta. Ako postoji više takvih vrsta, ispisati indeks prve vrste. U datoteci su prvo navedena dva cela broja koja predstavljaju dimenzije matrice, redom broj vrsta i broj kolona, a zatim i elementi matrice vrstu po vrstu. U slučaju greške ispisati -1 na standardni izlaz za greške. Prepostaviti da ime datoteke neće biti duže od 30 karaktera. NAPOMENA: *U zadatku treba koristiti dinamičku alokaciju memorije.*

Test 1

ULAZ:	brojevi.txt 0
BROJEVI.TXT	4 4 0 0 0 1.2 1 0 0.3 0.3 0.5 0.5 0.9 -1 -2 0 0 0
IZLAZ:	2

Test 2

ULAZ:	in.txt 2
IN.TXT	3 3 2 0 2 -1 2 -1 2 5 3
IZLAZ:	1

Test 3

```
ULAZ:
matrica.txt 7

MATRICA.TXT
3 2
1.1 -5.31
-3.7 35.24
1.4 2.09

IZLAZ:
0
```

Test 4

```
ULAZ:
brojevi.txt 12

DATOTEKA BROJEVI.TXT JE PRAZNA

IZLAZ ZA GREŠKU:
-1
```

[Rešenje A.12]

A.5 Rešenja

Rešenje A.1

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
4 #define MAKS 50

6 /* Funkcija vrši dinamicku alokaciju memorije potrebne n linija tj.
n niski od kojih nijedna nije duza od MAKS karaktera. */
8 char **alociranje_memorije(int n)
{
10    char **linije = NULL;
11    int i, j;
12    /* Alocira se prostor za niz vrsti matrice */
13    linije = (char **) malloc(n * sizeof(char *));
14    /* U slučaju neuspelog otvaranja ispisuje se -1 na stderr i
       program završava. */
15    if (linije == NULL)
16        return NULL;
17    /* Alocira se prostor za svaku vrstu matrice. Niska nije duza od
       MAKS karaktera, a 1 se dodaje zbog terminirajuće nule. */
18    for (i = 0; i < n; i++) {
19        linije[i] = malloc((MAKS + 1) * sizeof(char));
20        /* Ako alokacija nije prosla uspesno, oslobadaju se svi
           prethodno alocirani resursi, i povratna vrednost je NULL */
21        if (linije[i] == NULL) {
22            for (j = 0; j < i; j++)
23                free(linije[j]);
24            free(linije);
25        }
26    }
27}
```

```
        return NULL;
30    }
31}
32return linije;
33}
34/* Funkcija oslobadjava dinamicki alociranu memoriju */
35char **oslobadjanje_memorije(char **linije, int n)
36{
37    int i;
38    /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
39    for (i = 0; i < n; i++) {
40        free(linije[i]);
41    }
42    /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
43    free(linije);
44
45    /* Matrica postaje prazna, tj. neallocirana */
46    return NULL;
47}
48}
49int main(int argc, char *argv[])
50{
51    FILE *ulaz;
52    char **linije;
53    int i, j, n;
54
55    /* Proverava argumenata komandne linije. */
56    if (argc != 2) {
57        fprintf(stderr, "-1\n");
58        exit(EXIT_FAILURE);
59    }
60
61    /* Otvaranje datoteke cije ime je navedeno kao argument komandne
62     * linije neposredno nakon imena programa koji se poziva. U slucaju
63     * neuspesnog otvaranja ispisuje se -1 na stderr i program zavrsava
64     * izvrsavanje. */
65    ulaz = fopen(argv[1], "r");
66    if (ulaz == NULL) {
67        fprintf(stderr, "-1\n");
68        exit(EXIT_FAILURE);
69    }
70    /* Ucitavanje broja linija. */
71    fscanf(ulaz, "%d", &n);
72
73    /* Alociranje memorije na osnovu ucitanog broja linija. */
74    linije = alociranje_memorije(n);
75
76    /* U slucaju neuspesne alokacije ispisuje se -1 na stderr i program
77     * zavrsava. */
78    if (linije == NULL) {
79        fprintf(stderr, "-1\n");
80    }
81}
```

```

    exit(EXIT_FAILURE);
82 }

84 /* Ucitavanje svih n linija iz datoteke. */
85 for (i = 0; i < n; i++) {
86     fscanf(ulaz, "%s", linije[i]);
87 }

88 /* Ispisivanje u odgovarajucem poretku ucitane linije koje
89  zadowoljavaju kriterijum. */
90 for (i = n - 1; i >= 0; i--) {
91     if (isupper(linije[i][0])) {
92         printf("%s\n", linije[i]);
93     }
94 }
95 /* Oslobadjanje memorije koja je dinamicki alocirana. */
96 linije = oslobadjanje_memorije(linije, n);

97 /* Zatvaranje datoteku. */
98 fclose(ulaz);

100 exit(EXIT_SUCCESS);
101 }
```

Rešenje A.2

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

main.c

```

#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stabla.h"

4 int sumiraj_n(Cvor * koren, int n)
5 {
6     /* Ako je stablo prazno, suma je nula */
7     if (koren == NULL)
8         return 0;
9     /* Inace ... */
10    /* Ako je n jednako nula, vraca se broj iz korena */
11    if (n == 0)
12        return koren->broj;
13    /* Inace, izracunava se suma na (n-1)-om nivou u levom podstablu,
14       kao i suma na (n-1)-om nivou u desnom podstablu i vraca se zbir
15       te dve izracunate vrednosti jer predstavlja zbir svih cvorova na
16       n-tom nivou u pocetnom stablu */
17    return sumiraj_n(koren->levo, n - 1) + sumiraj_n(koren->desno, n -
18 1);
```

A Ispitni rokovi

```
18
19     }
20
21     int main()
22     {
23         Cvor *koren = NULL;
24         int n;
25         int nivo;
26
27         /* Ucitava se vrednost nivoa */
28         scanf("%d", &nivo);
29         while (1) {
30             scanf("%d", &n);
31             /* Ukoliko je korisnik uneo 0, prekida se dalje citanje. */
32             if (n == 0)
33                 break;
34             /* Ako nije, dodaje se procitani broj u stablo. */
35             if (dodaj_u_stablo(&koren, n) == 1) {
36                 fprintf(stderr, "-1\n", n);
37                 oslobodi_stablo(&koren);
38                 exit(EXIT_FAILURE);
39             }
40         }
41
42         /* Ispisuje se rezultat rada trazene funkcije */
43         printf("%d\n", sumiraj_n(koren, nivo));
44
45         /* Oslobadja se memorija */
46         oslobodi_stablo(&koren);
47
48         exit(EXIT_SUCCESS);
49     }
```

Rešenje A.3

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS 50
4
5     /* Funkcija ucitava elemenate matrice sa standardnog ulaza */
6     void ucitaj_maticu(int m[][MAKS], int v, int k)
7     {
8         int i, j;
9         for (i = 0; i < v; i++) {
10             for (j = 0; j < k; j++) {
11                 scanf("%d", &m[i][j]);
12             }
13         }
14     }
15
16     /* Funkcija racuna broj negativnih elemenata u k-oj koloni matrice m
17      koja ima v vrsta */
```

```

18 int broj_negativnih_u_koloni(int m[][][MAKS], int v, int k)
{
    int broj_negativnih = 0;
    int i;
    for (i = 0; i < v; i++) {
        if (m[i][k] < 0)
            broj_negativnih++;
    }
    return broj_negativnih;
}

/* Funkcija vraca indeks kolone matrice m u kojoj se nalazi najvise
   negativnih elemenata */
30 int maks_indeks(int m[][][MAKS], int v, int k)
{
    int i, j;
    int broj_negativnih;
    /* Inicijalizacija na nulu indeksa kolone sa maksimalnim brojem
       negativnih (maks_indeks_kolone), kao i maksimalnog broja
       negativnih elemenata u nekoj koloni (maks_broj_negativnih) */
38    int maks_indeks_kolone = 0;
    int maks_broj_negativnih = 0;

40    for (j = 0; j < k; j++) {
        /* Racuna se broj negativnih u j-oj koloni */
        broj_negativnih = broj_negativnih_u_koloni(m, v, j);
        /* Ukoliko broj negativnih u j-toj koloni veci od trenutnog
           maksimalnog, azurira se trenutni maksimalni broj negativnih
           kao i indeks kolone sa maksimalnim brojem negativnih */
46        if (maks_broj_negativnih < broj_negativnih) {
            maks_indeks_kolone = j;
            maks_broj_negativnih = broj_negativnih;
        }
    }
    return maks_indeks_kolone;
}

int main()
{
    int m[MAKS][MAKS];
    int v, k;

    /* Ucitavanje broja vrsta matrice */
    scanf("%d", &v);

    /* Provera validnosti broja vrsta */
    if (v < 0 || v > MAKS) {
        fprintf(stderr, "-1\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Ucitavanje broja kolona matrice */

```

A Ispitni rokovi

```
70    scanf("%d", &k);

72    /* Provera validnosti broja kolona */
73    if (k < 0 || k > MAKS) {
74        fprintf(stderr, "-1\n");
75        exit(EXIT_FAILURE);
76    }
77    /* Ucitavanje elemenata matrice */
78    ucitaj_matricu(m, v, k);

79    /* Pronalazenje kolone koja sadrzi najveci broj negativnih
80     * elemenata i ispisivanje trazenog rezultata */
81    printf("%d\n", maks_indeks(m, v, k));

82    exit(EXIT_SUCCESS);
83}
```

Rešenje A.4

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #define MAKS 128

5 int main(int argc, char **argv)
6 {
7     FILE *f;
8     int brojac = 0;
9     char linija[MAKS], *p;

10    /* Provera da li je broj argumenata komandne linije 3 */
11    if (argc != 3) {
12        fprintf(stderr, "-1\n");
13        exit(EXIT_FAILURE);
14    }
15    /* Otvaranje datoteke ciji je naziv zadat kao argument komandne
16     * linije */
17    if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
18        fprintf(stderr, "-1\n");
19        exit(EXIT_FAILURE);
20    }
21    /* Ucitavanje iz otvorene datoteke - liniju po liniju */
22    while (fgets(linija, MAKS, f) != NULL) {
23        p = linija;
24        while (1) {
25            p = strstr(p, argv[2]);
26
27            /* Ukoliko nije podniska tj. p je NULL izlazi se iz petlje */
28            if (p == NULL)
29                break;
30            /* Inace se uvecava brojac */
31        }
32    }
33}
```

```

1     brojac++;
34    /* p se pomera da bi se u sledecoj iteraciji posmatra ostatak
35       linije nakon uocene podniske */
36    p = p + strlen(argv[2]);
37 }
38 }

40 /* Zatvaranje datoteke */
41 fclose(f);

42 /* Ispisivanje vrednosti brojaca */
43 printf("%d\n", brojac);

45 exit(EXIT_SUCCESS);
46 }

```

Rešenje A.5

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>

5 /* Struktura trougao */
6 typedef struct _trougao {
7     double xa, ya, xb, yb, xc, yc;
8 } trougao;

10 /* Funkcija racuna duzinu duzi */
11 double duzina(double x1, double y1, double x2, double y2)
12 {
13     return sqrt((x1 - x2) * (x1 - x2) + (y1 - y2) * (y1 - y2));
14 }

16 /* Funkcija racuna povrsinu trougla koristeci Heronov obrazac */
17 double povrsina(trougao t)
18 {
19     /* Racunanje duzina stranica trougla */
20     double a = duzina(t.xb, t.yb, t.xc, t.yc);
21     double b = duzina(t.xa, t.ya, t.xc, t.yc);
22     double c = duzina(t.xa, t.ya, t.xb, t.yb);
23     /* Poluobim */
24     double s = (a + b + c) / 2;
25     /* Primena Heronovog obrazca */
26     return sqrt(s * (s - a) * (s - b) * (s - c));
27 }

29 /* Funkcija poredi dva trougla: ukoliko je povrsina trougla koji je
30 prvi argument funkcije manja od povrsine trougla koji je drugi
31 element funkcije funkcija vraca 1, ukoliko je veca -1, a ukoliko
32 su povrsine dva trougla jednake vraca nulu. Dakle, funkcija je
33 napisana tako da se moze proslediti funkciji qsort da se niz

```

```
35     trouglova sortira po povrsini opadajuce. */
36 int poredi(const void *a, const void *b)
37 {
38     trougao x = *(trougao *) a;
39     trougao y = *(trougao *) b;
40     double xp = povrsina(x);
41     double yp = povrsina(y);
42     if (xp < yp)
43         return 1;
44     if (xp > yp)
45         return -1;
46     return 0;
47 }
48
49 int main()
50 {
51     FILE *f;
52     int n, i;
53     trougao *niz;
54
55     /* Otvaranje datoteke ciji je naziv trouglovi.txt */
56     if ((f = fopen("trouglovi.txt", "r")) == NULL) {
57         fprintf(stderr, "-1\n");
58         exit(EXIT_FAILURE);
59     }
60
61     /* Ucitavanje podataka o broju trouglova iz datoteke */
62     if (fscanf(f, "%d", &n) != 1) {
63         fprintf(stderr, "-1\n");
64         exit(EXIT_FAILURE);
65     }
66
67     /* Dinamicka alokacija memotije za niz trouglova duzine n */
68     if ((niz = malloc(n * sizeof(trougao))) == NULL) {
69         fprintf(stderr, "-1\n");
70         exit(EXIT_FAILURE);
71     }
72
73     /* Ucitavanje podataka u niz iz otvorene datoteke */
74     for (i = 0; i < n; i++) {
75         if (fscanf(f, "%lf%lf%lf%lf%lf%lf", &niz[i].xa, &niz[i].ya,
76                     &niz[i].xb, &niz[i].yb, &niz[i].xc, &niz[i].yc) != 6)
77         {
78             fprintf(stderr, "-1\n");
79             exit(EXIT_FAILURE);
80         }
81     }
82
83     /* Pozivanje funkcije qsort da sortira niz na osnovu funkcije
84      poredi */
85     qsort(niz, n, sizeof(trougao), &poredi);
```

```

85  /* Ispisivanje sortiranog niza na standardni izlaz */
86  for (i = 0; i < n; i++)
87    printf("%g %g %g %g %g %g\n", niz[i].xa, niz[i].ya, niz[i].xb,
88           niz[i].yb, niz[i].xc, niz[i].yc);
89
90  /* Oslobadjanje dinamicki alocirane memorije */
91  free(niz);
92
93  /* Zatvranje datoteke */
94  fclose(f);
95
96  exit(EXIT_SUCCESS);
97 }

```

Rešenje A.6

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stabla.h"
4
5 /* Funkcija ucitava brojeve sa standardnog ulaza i smesta ih u
6  * stablo. Funkcija vraca 1 u slucaju neuspesnog dodavanja elementa u
7  * stablo, a inace 0. */
8 int ucitaj_stablo(Cvor ** koren)
{
9  *koren = NULL;
10  int x;
11  /* Sve dok ima brojeva na standardnom ulazu, ucitani brojevi se
12   * dodaju u stablo. Ukoliko funkcija dodaj_u_stablo vrati 1, onda
13   * je i povratna vrednost iz funkcije ucitaj_stablo 1. */
14  while (scanf("%d", &x) == 1)
15    if (dodaj_u_stablo(koren, x) == 1)
16      return 1;
17  return 0;
}
18
19 /* Funkcija prebrojava broj cvorova na n-tom nivou u stablu */
20 int prebroj_n(Cvor * koren, int n)
{
21  /* Ukoliko je stablo prazno, rezultat je nula. Takodje, ako je n
22   * negativan broj, na tom nivou nema cvorova (rezultat je nula). */
23  if (koren == NULL || n < 0)
24    return 0;
25  /* Ukoliko je n = 0, na tom nivou je samo koren. Ukoliko ima jednog
26   * potomka funkcija vraca 1, inace 0 */
27
28

```

A Ispitni rokovi

```
30 if (n == 0) {
31     if (koren->levo == NULL && koren->desno != NULL)
32         return 1;
33     if (koren->levo != NULL && koren->desno == NULL)
34         return 1;
35     return 0;
36 }
37 /* Broj cvorova na n-tom nivou je jednak zbiru broja cvorova na
38    (n-1)-om nivou levog podstabla i broja cvorova na (n-1)-om nivou
39    levog podstabla */
40 return prebroj_n(koren->levo, n - 1) + prebroj_n(koren->desno, n -
41 1);
42 }
43 int main()
44 {
45     Cvor *koren;
46     int n;
47     scanf("%d", &n);
48
49     /* Ucitavanje elemenata u stablo. U slucaju neuspesne alokacije
50        oslobođa se alocirana memorija i izlazi se iz programa. */
51     if (ucitaj_stablo(&koren) == 1) {
52         fprintf(stderr, "-1\n");
53         osloboidi_stablo(&koren);
54         exit(EXIT_FAILURE);
55     }
56
57     /* Ispisivanje rezultata */
58     printf("%d\n", prebroj_n(koren, n));
59
60     /* Oslobadjanje dinamicki alociranog stabla */
61     osloboidi_stablo(&koren);
62
63     exit(EXIT_SUCCESS);
64 }
```

Rešenje A.7

```
#include <stdio.h>
1
2 /* Funkcija vraca broj ciji binarni zapis se dobija kada se binarni
3    zapis argumenta x rotira za n mesta udesno */
4 unsigned int rotiraj(unsigned int x, unsigned int n)
5 {
6     int i;
7     unsigned int maska = 1;
8     /* Formiranje maske sa n jedinica na kraju, npr za n=4 maska bi
9        izgledala: 000...00001111 */
10    /* Maska se moze formirati i naredbom: maska = (1 << n) - 1; U
11       nastavku je drugi nacin. */
12 }
```

```

14   for (i = 1; i < n; i++)
15     maska = (maska << 1) | 1;
16   /* Kada se x pomeri za n mesta udesno x >> n, poslednjih n bitova
17    binarne reprezentacije broja x ce "ispasti". Za rotaciju je
18    potrebno da se tih n bitova postavi na pocetak broja. Kreirana
19    maska omogucava da se tih n bitova izdvoji sa (maska & x), a
20    zatim se pomeranjem za (sizeof(unsigned) * 8 - n) mesta uлево
21    tih n bitova postavlja na pocetak. Primenom logicke disjunkcije
22    dobija se rotirani broj. */
23   return (x >> n) | ((maska & x) << (sizeof(unsigned) * 8 - n));
24 }
25
26 int main()
27 {
28   unsigned int x, n;
29
30   /* Ucitavanje brojeva sa standardnog ulaza */
31   scanf("%u%u", &x, &n);
32
33   /* Ispisivanje rezultata */
34   printf("%u\n", rotiraj(x, n));
35   return 0;
36 }
```

Rešenje A.8

liste.h

```

1 #ifndef _LISTE_H_
2 #define _LISTE_H_ 1
3
4 /* Struktura koja predstavlja cvor liste */
5 typedef struct cvor {
6   double vrednost;
7   struct cvor *sledeci;
8 }
9
10 /* Pomocna funkcija koja kreira cvor. */
11 Cvor * napravi_cvor(double broj);
12
13 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za elemente
14  liste ciji se pocetni cvor nalazi na adresi adresa_glave. */
15 void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glave);
16
17 /* Funkcija pronalazi i vraca pokazivac na poslednji element liste,
18  ili NULL kao je lista prazna */
19 Cvor * pronadji_poslednji(Cvor * glava);
20
21 /* Funkcija dodaje novi cvor na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo
22  novi cvor u listi, 0 u suprotnom. */
23
```

A Ispitni rokovi

```
    greske pri alokaciji memorije,inace vraca 0. */
24 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, double broj);

26 /* Funkcija prikazuje sve elemente liste pocev od glave ka kraju
   liste. */
28 void ispisi_listu(Cvor * glava);

30#endif
```

liste.c

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include "liste.h"

4 /* Pomocna funkcija koja kreira cvor. */
6 Cvor *napravi_cvor(double broj)
{
8     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
    if (novi == NULL)
        return NULL;
10    /* inicijalizacija polja u novom cvoru */
11    novi->vrednost = broj;
12    novi->sledeci = NULL;
13    return novi;

16 }

18 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za elemente liste
   ciji se pocetni cvor nalazi na adresi adresa_glave. */
20 void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave)
{
22     Cvor *pomocni = NULL;
    while (*adresa_glave != NULL) {
24         pomocni = (*adresa_glave)->sledeci;
        free(*adresa_glave);
26         *adresa_glave = pomocni;

28     }
30 }

32 /* Funkcija pronalazi i vraca pokazivac na poslednji element liste,
   ili NULL kao je lista prazna */
34 Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava)
{
36     /* Ako je lista prazna, nema ni poslednjeg cvor i u tom slucaju
       funkcija vraca NULL. */
38     if (glava == NULL)
        return NULL;
39     while (glava->sledeci != NULL)
```

```

        glava = glava->sledeci;
42    return glava;

44 }

46 /* Funkcija dodaje novi cvor na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo
   greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
48 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, double broj)
{
50     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
51     if (novi == NULL)
52         return 1;
53     if (*adresa_glave == NULL) {
54         *adresa_glave = novi;
55         return 0;
56     }
57     Cvor *poslednji = pronadji_poslednji(*adresa_glave);
58     poslednji->sledeci = novi;
59 }
60 }

62 /* Funkcija prikazuje elemente liste pocev od glave ka kraju liste.
   */
64 void ispisi_listu(Cvor * glava)
{
65     for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
66         printf("%.2lf ", glava->vrednost);
67     putchar('\n');
68 }

70 }
```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "liste.h"

4 /* Funkcija umeće novi cvor iza tekuceg u listi */
5 void dodaj_iza(Cvor * tekuci, Cvor * novi)
6 {
7     /* Novi cvor se dodaje iza tekuceg cvora. */
8     novi->sledeci = tekuci->sledeci;
9     tekuci->sledeci = novi;
10 }

12

14 /* Funkcija koja dopunjuje listu na nacin opisan u tekstu zadatka.
   Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji memorije, inace vraca
   0. */
15 int dopuni_listu(Cvor ** adresa_glave)
```

A Ispitni rokovi

```
18 {
19     Cvor *tekuci;
20     Cvor *novi;
21     double aritmeticka_sredina;
22     /* U slučaju prazne ili jednoclane liste, funkcija vraca 1 */
23     if (*adresa_glave == NULL || (*adresa_glave)->sledeci == NULL)
24         return 1;
25     /* Promenljiva tekuci se inicijalizacuje da pokazuje na pocetni
26      cvor */
27     tekuci = *adresa_glave;
28     /* Sve dok ima cvorova u listi racuna se aritmeticka sredina
29      vrednosti u susednim cvorovima i kreira cvor sa tom vrednoscu. U
30      slučaju neupele alokacije novog cvora, funkcija vraca 1. Inace,
31      novi cvor se umeće izmedju dva cvora za koje racunata
32      aritmeticka sredina */
33     while (tekuci->sledeci != NULL) {
34         aritmeticka_sredina =
35             ((tekuci)->vrednost + ((tekuci)->sledeci)->vrednost) / 2;
36         novi = napravi_cvor(aritmeticka_sredina);
37         if (novi == NULL)
38             return 1;
39         /* Poziva se funkcija koja umeće novi cvor iza tekuceg cvora */
40         dodaj_iza(tekuci, novi);
41         /* Tekuci cvor se pomera na narednog u listi (to je novoumetnuti
42            cvor), a zatim jos jednom da bi pokazivao na naredni cvor iz
43            polazne liste */
44         tekuci = tekuci->sledeci;
45         tekuci = tekuci->sledeci;
46     }
47     return 0;
48 }

49 int main()
50 {
51     Cvor *glava = NULL;
52     double broj;
53
54     /* Ucitavanje se vrši do kraja ulaza. Elementi se dodaju na kraj
55       liste! */
56     while (scanf("%lf", &broj) > 0) {
57         /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
58           memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
59           treba osloboditi. */
60         if (dodaj_na_kraj_liste(&glava, broj) == 1) {
61             fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
62             oslobodi_listu(&glava);
63             exit(EXIT_FAILURE);
64         }
65     }
66
67     /* Pozivanje funkcije da dopuni listu. Ako je funkcija vratila 1,
68       onda je bilo greske pri alokaciji memorije za nov cvor. Memoriju
```

```

70     alociranu za cvorove liste treba osloboditi. */
71     if (dopuni_listu(&glava) == 1) {
72         fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
73         oslobodi_listu(&glava);
74         exit(EXIT_FAILURE);
75     }
76
77     /* Ispisivanje liste */
78     ispisi_listu(glava);
79
80     /* Oslobadjanje liste */
81     oslobodi_listu(&glava);
82
83     exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje A.9

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"
4
5 /* Funkcija racuna zbir elemenata v-te vrste */
6 int zbir_vrste(int **M, int n, int v)
7 {
8     int j, zbir = 0;
9     for (j = 0; j < n; j++)
10        zbir += M[v][j];
11    return zbir;
12 }
13
14 /* Funkcija racuna zbir elemenata k-te kolone */
15 int zbir_kolone(int **M, int n, int k)
16 {
17     int i, zbir = 0;
18     for (i = 0; i < n; i++)
19        zbir += M[i][k];
20    return zbir;
21 }
22
23 /* Funkcija proverava da li je kvadrat koji joj se prosledjuje kao
24 argument magican. Ukoliko jeste magican funkcija vraca 1, inace 0.
25 Argument funkcije zbir ce sadrzati zbir elemenata neke vrste ili
26 kolone ukoliko je kvadrat magican. */
27 int magicni_kvadrat(int **M, int n, int *zbir_magicnog)
28 {
29     int i, j;
30     int zbir = 0, zbir_pom;
31     /* Promenljivu zbir inicijalizujemo na zbir 0-te vrste */
32     zbir = zbir_vrste(M, n, 0);
```

```
34  /* Racunaju se zbirovi u ostalim vrstama i ako neki razlikuje od
   vrednosti promeljive zbir funkcija vraca 1 */
35  for (i = 1; i < n; i++) {
36      zbir_pom = zbir_vrste(M, n, i);
37      if (zbir_pom != zbir)
38          return 0;
39  }
40  /* Racunaju se zbirovi u svim kolonama i ako neki razlikuje od
   vrednosti promeljive zbir funkcija vraca 1 */
41  for (j = 0; j < n; j++) {
42      zbir_pom = zbir_kolone(M, n, j);
43      if (zbir_pom != zbir)
44          return 0;
45  }
46  /* Inace su zbirovi svih vrsta i kolona jednaki, postavlja se
   vresnost u zbir_magicnog i funkcija vraca 1 */
47  *zbir_magicnog = zbir;
48  return 1;
49 }

50 int main()
{
51     int n, i, j;
52     int **matrica = NULL;
53     int zbir = 0, zbir_magicnog = 0;
54     scanf("%d", &n);

55     /* Provera da li je n strogo pozitivan */
56     if (n <= 0) {
57         printf("-1\n");
58         exit(EXIT_FAILURE);
59     }

60     /* Dinamicka alokacija matrice dimenzije nxn */
61     matrica = alociraj_matricu(n);
62     if (matrica == NULL) {
63         printf("-1\n");
64         exit(EXIT_FAILURE);
65     }

66     /* Ucitavanje elemenata matrice sa standardnog ulaza */
67     ucitaj_matricu(matrica, n);

68     /* Ispisivanje rezultata na osnovu funkcije magicni_kvadrat */
69     if (magicni_kvadrat(matrica, n, &zbir_magicnog)) {
70         printf("%d\n", zbir_magicnog);
71     } else
72         printf("-\n");

73     /* Oslobadjanje dinamicki alocirane memorije */
74     matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
75 }
```

```

86     exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje A.10

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define BITOVA_U_BAJTU 8
5
6 /* Funkcija u datom broju x menja mesta prvom i četvrtom bajtu */
7 unsigned int zamena(unsigned int x){
8     /* Deklaracija promenljivih za odgovarajuce maske i pomocne
9        promenljive*/
10    unsigned maska_prvi_bajt, maska_cetvrsti_bajt;
11    unsigned maska_prvi_bajt_komplement, maska_cetvrsti_bajt_komplement;
12    unsigned prvi_bajt, cetvrsti_bajt;
13    unsigned i;
14
15    /* Maska prvi bajt odgovara broju cija je binarna reprezentacija
16       00000...000001111111 (8 bitova najmanje tezine su jedinice,
17       a ostalo su nule) */
18    maska_prvi_bajt = 1;
19    for(i=1;i<BITOVA_U_BAJTU; i++)
20        maska_prvi_bajt = maska_prvi_bajt<<1|1;
21
22    /* Maska cetvrsti bajt odgovara broju cija je binarna reprezentacija
23       111111100000...00000 (8 bitova najveće tezine su jedinice,
24       a ostalo su nule) */
25    maska_cetvrsti_bajt = maska_prvi_bajt<<((sizeof(unsigned)-1)*
26        BITOVA_U_BAJTU);
27
28    /* Primenom operatora ~ na maska_prvi_bajt dobija se broj cija je
29       binarna reprezentacija 11111...111100000000 (8 bitova najmanje
30       tezine su nule, a ostalo su jedinice) */
31    maska_prvi_bajt_komplement =~ maska_prvi_bajt;
32    /* Primenom operatora ~ na maska_prvi_bajt dobija se broj cija je
33       binarna reprezentacija 000000001111...1111 (8 bitova najveće
34       tezine su nule, a ostalo su jedinice) */
35    maska_cetvrsti_bajt_komplement =~ maska_cetvrsti_bajt;
36
37    /* U promenljivu prvi_bajt smestamo broj koji se dobija kada se
38       bitovi prvog bajta broja x pomere uлево, tako da budu na
39       poziciji cetvrstog bajta */
40    prvi_bajt = (maska_prvi_bajt&x)<<((sizeof(unsigned)-1)*
41        BITOVA_U_BAJTU);
42    /* U promenljivu cetvrsti_bajt smestamo broj koji se dobija kada se
43       bitovi cetvrstog bajta broja x pomere udesno, tako da budu na
44       poziciji prvog bajta */
45    cetvrsti_bajt = (maska_cetvrsti_bajt&x)>>((sizeof(unsigned)-1)*
46        BITOVA_U_BAJTU);

```

A Ispitni rokovi

```
44  /* Na nule se postavlja 8 bitova najmanje tezine, a ostali bitovi
45   * ostaju nepromjenjeni */
46   x = x&maska_prvi_bajt_komplement;
47
48  /* Na nule se postavlja 8 bitova najveće tezine, a ostali bitovi
49   * ostaju nepromjenjeni */
50   x = x&maska_cetvrti_bajt_komplement;
51
52  /* Na bitove na poziciji cetvrtoog bajta se postavljaju bitovi
53   * iz prvog bajta */
54   x = x|prvi_bajt;
55
56  /* Na bitove na poziciji cetvrtoog bajta se postavljaju bitovi
57   * iz prvog bajta */
58   x = x|cetvrti_bajt;
59
60  return x;
61}
62}

63 int main () {
64   int x;
65
66   /* Sa standardnog ulaza se ucitava ceo broj */
67   scanf("%d", &x);
68
69   /* Provera da li je uneti broj negativan */
70   if(x<0){
71     fprintf(stderr, "-1\n");
72     exit(EXIT_FAILURE);
73   }
74
75   /* Ispisivanje rezultata primene funkcije zamena na uneti broj x */
76   printf("%u\n", zamena(x));
77
78   exit(EXIT_SUCCESS);
79}
80}
```

Rešenje A.11 NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stablo.h"
4
5 /* Funkcija racuna duzinu najduzeg puta od korena do nekog lista */
6 int najduzi_put(Cvor *koren) {
7   /* Pomoćne promenljive */
8   int najduzi_u_levom,najduzi_u_desnom;
```

```

10  /* Ako je stablo prazno, povratna vrednost je -1 */
11  if(koren==NULL)
12      return -1;
13
14  /* Rekursivno se izracuna duzina najduzeg puta u levom podstablu */
15  najduzi_u_levom=najduzi_put(koren->levo);
16
17  /* Rekursivno se izracuna duzina najduzeg puta u levom podstablu */
18  najduzi_u_desnom=najduzi_put(koren->desno);
19
20  /* Veca od prethodno izracunatih vrednosti za podstabla se uvecava
21   za 1 i vraca kao konacan rezultat */
22  return 1 + (najduzi_u_levom > najduzi_u_desnom ? najduzi_u_levom :
23              najduzi_u_desnom);
24}
25
26int main() {
27    Cvor *stablo = NULL;
28    int x;
29
30    /* U svakoj iteraciji se procitani broj dodaje u stablo. */
31    while (scanf("%d", &x) == 1)
32        if (dodaj_u_stablo(&stablo, x) == 1) {
33            fprintf(stderr, "-1\n");
34            exit(EXIT_FAILURE);
35        }
36
37    /* Ispisuje se rezultat rada trazene funkcije */
38    printf("%d\n", najduzi_put(stablo));
39
40    /* Oslobadja se memorija */
41    osloboidi_stablo(&stablo);
42
43    exit(EXIT_SUCCESS);
44}

```

Rešenje A.12

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 /* Ime datoteke nije duze od 30 karaktera */
4 #define MAX 31
5
6 /* Funkcija alocira memorijski prostor za matricu sa n vrsta i m
7   kolona */
8 float **alociraj_matricu(int n, int m)
9 {
10    float **matrica = NULL;
11    int i, j;
12
13    /* Alocira se prostor za niz vrsta matrice */

```

A Ispitni rokovi

```
matrica = (float **) malloc(n * sizeof(float *));
/* Ako alokacija nije prosla uspesno, povratna vrednost funkcije ce
   biti NULL, sto mora biti provereno u main funkciji */
if (matrica == NULL)
    return NULL;
/* Alocira se prostor za svaku vrstu matrice */
for (i = 0; i < n; i++) {
    matrica[i] = (float *) malloc(m * sizeof(float));
    /* Ako alokacija nije prosla uspesno, oslobadjaju se svi
       prethodno alocirani resursi, i povratna vrednost je NULL */
    if (matrica[i] == NULL) {
        for (j = 0; j < i; j++)
            free(matrica[j]);
        free(matrica);
        return NULL;
    }
}
return matrica;
}

/* Funkcija oslobadja alocirani memorijski prostor */
float **dealociraj_matricu(float **matrica, int n)
{
    int i;
    /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
    for (i = 0; i < n; i++)
        free(matrica[i]);

    /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
    free(matrica);

    /* Matrica postaje prazna, tj. neallocirana */
    return NULL;
}

/* Funkcija prebrojava koliko se puta pojavljuje broj x u i-toj
   vrsti matrice A, gde je m broj elemenata u vrsti */
int prebroj_u_itoj_vrsti(float **A, int i, int m, int x){
    int j;
    int broj = 0;
    for(j = 0; j < m; j++){
        if(A[i][j] == x)
            broj++;
    }
    return broj;
}

/* Funkcija vraca indeks vrste matrice A u kojoj se realan broj x
   pojavljuje najmanje puta */
int indeks_vrste(float x, float **A, int n, int m){
    /* Indeks vrste sa minimalnim brojem pojavljivanja broja x */
```

```

1 int min;
67 /* Broj pojavljivanja broja x u vrsti sa indeksom min */
int min_broj;
69 /* Promenljiva u kojoj će se racunati broj pojavljivanja broja x u
tekucnoj vrsti */
71 int broj_u_vrsti;
/* Pomocne promenljive */
73 int i,j;

75 /* Promenljiva min se inicijalizuje na nulu, a min_broj na broj
pojavljivanja broja x u nultoj vrsti */
77 min=0;
min_broj = prebroj_u_itoj_vrsti(A, 0, m, x);

79 /* Za svaku vrstu (osim nulte) se racuna broj pojavljivanja broja
x u njoj, pa ukoliko je taj broj manji od trenutno najmanjeg
azuriraju se promenljive min i min_broj */
81 for(i=1;i<n;i++){
83     broj_u_vrsti = prebroj_u_itoj_vrsti(A, i, m, x);
85     if(broj_u_vrsti<min_broj){
86         min_broj=broj_u_vrsti;
87         min=i;
88     }
89 }

91 /* Funkcija vraca odgovarajuci indeks vrste */
92 return min;
93 }

95 int main () {
FILE *in;
97 char datoteka[MAX];
float broj;
99 float **A=NULL;
int i,j;
int m,n;

103 /* Sa standardnog ulaza se ucitava ime datoteke i realan broj*/
scanf("%s",datoteka);
105 scanf("%f",&broj);

107 /* Otvaranje datoteke za citanje */
in=fopen(datoteka,"r");

109 /* Provera da li je datoteka uspesno otvorena */
111 if(in==NULL){
112     fprintf(stderr,"-1\n");
113     exit(EXIT_FAILURE);
114 }
115 /* Dimenzije matrice se ucitavaju iz datoteke (prva dva cela broja
u datoteci). U slucaju neuspesnog ucitavanja, na standardni
116 */

117

```

A Ispitni rokovi

```
119     izlaz za greske se ispisuje -1 i prekida se program. */
120     if(fscanf(in,"%d %d",&n,&m)==EOF){
121         fprintf(stderr,"-1\n");
122         exit(EXIT_FAILURE);
123     }
124
125     /* Provera da li su ucitani brojevi m i n pozitivni */
126     if(n<=0 || m<=0){
127         fprintf(stderr,"-1\n");
128         exit(EXIT_FAILURE);
129     }
130
131     /* Alokacija matrice */
132     A = alociraj_matricu(n, m);
133
134     /*Provera da li je alokacija uspela */
135     if(A == NULL){
136         fprintf(stderr,"-1\n");
137         exit(EXIT_FAILURE);
138     }
139
140     /* Ucitavanje elemenata matrice iz datoteke */
141     for(i=0; i<n; i++){
142         for(j=0; j<m; j++)
143             fscanf(in, "%f", &A[i][j]);
144     }
145
146     /* Zatvaranje datoteke */
147     fclose(in);
148
149     /* Ispisivanje rezultata poziva funkcije */
150     printf("%d\n", indeks_vrste(broj, A, n, m));
151
152     /* Dealokacija matrice */
153     A = dealociraj_matricu(A, n);
154
155     exit(EXIT_SUCCESS);
156 }
```