

PROGRAMIRANJE 2

Univerzitet u Beogradu
Matematički fakultet

**Milena Vujošević Janičić, Jelena Graovac,
Nina Radojičić, Ana Spasić,
Mirko Spasić, Anđelka Zečević**

**PROGRAMIRANJE 2
Zbirka zadataka sa rešenjima**

**Beograd
2016.**

Autori:

dr Milena Vujošević Janičić, docent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

dr Jelena Graovac, docent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Nina Radojičić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Ana Spasić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Mirko Spasić, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

Andelka Zečević, asistent na Matematičkom fakultetu u Beogradu

PROGRAMIRANJE 2

Zbirka zadataka sa rešenjima

Izdavač: Matematički fakultet Univerziteta u Beogradu

Studentski trg 16, 11000 Beograd

Za izdavača: *prof. dr Zoran Rakić*, dekan

Recenzenti:

dr Gordana Pavlović-Lažetić, redovni profesor na Matematičkom fakultetu u Beogradu

dr Dragan Urošević, naučni savetnik na Matematičkom institutu SANU

Obrada teksta, crteži i korice: *autori*

Štampa: Skripta internacional, Beograd

Tiraž: 150

CIP Каталогизација у публикацији

Народна библиотека Србије, Београд

©2015. Milena Vujošević Janičić, Jelena Graovac, Nina Radojičić, Ana Spasić, Mirko Spasić, Andelka Zečević

Ovo delo zaštićeno je licencom Creative Commons CC BY-NC-ND 4.0 (Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License). Detalji licence mogu se videti na veb-adresi <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>. Dozvoljeno je umnožavanje, distribucija i javno saopštavanje dela, pod uslovom da se navedu imena autora. Upotreba dela u komercijalne svrhe nije dozvoljena. Prerada, preoblikovanje i upotreba dela u sklopu nekog drugog nije dozvoljena.



Sadržaj

1 Uvodni zadaci	1
1.1 Podela koda po datotekama	1
1.2 Algoritmi za rad sa bitovima	5
1.3 Rekurzija	11
1.4 Rešenja	20
2 Pokazivači	69
2.1 Pokazivačka aritmetika	69
2.2 Višedimenzioni nizovi	73
2.3 Dinamička alokacija memorije	78
2.4 Pokazivači na funkcije	84
2.5 Rešenja	86
3 Algoritmi pretrage i sortiranja	127
3.1 Algoritmi pretrage	127
3.2 Algoritmi sortiranja	133
3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja	143
3.4 Rešenja	148
4 Dinamičke strukture podataka	221
4.1 Liste	221
4.2 Stabla	232
4.3 Rešenja	241
A Ispitni rokovi	337
A.1 Praktični deo ispita, jun 2015.	337
A.2 Praktični deo ispita, jul 2015.	339
A.3 Praktični deo ispita, septembar 2015.	341
A.4 Praktični deo ispita, januar 2016.	343
A.5 Rešenja	345

Predgovor

U okviru kursa *Programiranje 2* na Matematičkom fakultetu vežbaju se zadaci koji imaju za cilj da studente nauče rekurzivnom pristupu rešavanju problema, ispravnom radu sa pokazivačima i dinamički alociranim memorijom, osnovnim algoritmima pretraživanja i sortiranja, kao i radu sa dinamičkim strukturama podataka, poput listi i stabala. Zadaci koji se nalaze u ovoj zbirci predstavljaju objedinjen skup zadataka sa vežbi i praktikuma ovog kursa, kao i primere zadataka sa održanih ispita. Elektronska verzija zbirke i propratna rešenja u elektronskom formatu, dostupni su besplatno u okviru strane kursa www.programiranje2.matf.bg.ac.rs u skladu sa navedenom licencom.

U prvom poglavlju zbirke obrađene su uvodne teme koje obuhvataju osnovne tehnike koje se koriste u rešavanju svih ostalih zadataka u zbirci: podela koda po datotekama i rekurzivni pristup rešavanju problema. Takođe, u okviru ovog poglavlja dati su i osnovni algoritmi za rad sa bitovima. Drugo poglavlje je posvećeno pokazivačima: pokazivačkoj aritmetici, višedimenzionim nizovima, dinamičkoj alokaciji memorije i radu sa pokazivačima na funkcije. Treće poglavlje obrađuje algoritme pretrage i sortiranja, a četvrto dinamičke strukture podataka: liste i stabla. Dodatak sadrži najvažnije ispitne rokove iz jedne akademске godine. Većina zadataka je rešena, a teži zadaci su obeleženi zvezdicom.

Autori velikog broja zadataka ove zbirke su ujedno i autori same zbirke, ali postoje i zadaci za koje se ne može tačno utvrditi ko je originalni autor jer su zadacima davali svoje doprinose različiti asistenti koji su držali vežbe iz ovog kursa u prethodnih desetak godina. Zbog toga smatramo da je naš osnovni doprinos što smo objedinili, precizno formulisali, rešili i detaljno iskomentarisali sve najvažnije zadatke koji su potrebni za uspešno savladavanje koncepata koji se obrađuju u okviru kursa.

Neizmerno zahvaljujemo recenzentima, Gordani Pavlović Lažetić i Draganu Uroševiću, na veoma pažljivom čitanju rukopisa i na brojnim korisnim sugestijama. Takođe, zahvaljujemo studentima koji su svojim aktivnim učešćem u nastavi pomogli i doprineli uobličavanju ovog materijala.

Svi komentari i sugestije na zadatke i rešenja zbirke su dobrodošli i osećajte se slobodno da ih pošaljete elektronskom poštom bilo kome od autora¹.

Autori

¹Adrese autora su: milena, jgraovac, nina, aspasic, mirko, andjelkaz, sa nastavkom @matf.bg.ac.rs

1

Uvodni zadaci

1.1 Podela koda po datotekama

Zadatak 1.1 Napisati program za rad sa kompleksnim brojevima.

- (a) Definisati strukturu `KompleksanBroj` koja opisuje kompleksan broj zadat njegovim realnim i imaginarnim delom.
- (b) Napisati funkciju `void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z)` koja učitava kompleksan broj `z` sa standardnog ulaza.
- (c) Napisati funkciju `void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z)` koja ispisuje kompleksan broj `z` na standardni izlaz u odgovarajućem formatu.
- (d) Napisati funkciju `float realan_deo(KompleksanBroj z)` koja vraća vrednost realnog dela broja `z`.
- (e) Napisati funkciju `float imaginarni_deo(KompleksanBroj z)` koja vraća vrednost imaginarnog dela broja `z`.
- (f) Napisati funkciju `float moduo(KompleksanBroj z)` koja vraća moduo kompleksnog broja `z`.
- (g) Napisati funkciju `KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z)` koja vraća konjugovano-kompleksni broj broja `z`.
- (h) Napisati funkciju `KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)` koja vraća zbir dva kompleksna broja `z1` i `z2`.

1 Uvodni zadaci

- (i) Napisati funkciju `KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)` koja vraća razliku dva kompleksna broja z_1 i z_2 .
- (j) Napisati funkciju `KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)` koja vraća proizvod dva kompleksna broja z_1 i z_2 .
- (k) Napisati funkciju `float argument(KompleksanBroj z)` koja vraća argument kompleksnog broja z .

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije. Sa standardnog ulaza uneti dva kompleksna broja z_1 i z_2 , a zatim ispisati realni deo, imaginarni deo, moduo, konjugovano-kompleksan broj i argument broja koji se dobija kao zbir, razlika ili proizvod brojeva z_1 i z_2 u zavisnosti od znaka ('+', '−', '∗') koji se unosi sa standardnog ulaza.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: 1 -3  
(1.00 - 3.00 i)  
Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: -1 4  
(-1.00 + 4.00 i)  
Unesite znak (+,-,*): -  
(1.00 - 3.00 i) - (-1.00 + 4.00 i) = (2.00 - 7.00 i)  
Realni_deo: 2  
Imaginarni_deo: -7.000000  
Moduo: 7.280110  
Konjugovano kompleksan broj: (2.00 + 7.00 i)  
Argument kompleksnog broja: - 1.292497
```

[Rešenje 1.1]

Zadatak 1.2 Uraditi prethodni zadatak tako da su sve napisane funkcije za rad sa kompleksnim brojevima zajedno sa definicijom strukture `KompleksanBroj` izdvojene u posebnu biblioteku. Napisati program koji testira ovu biblioteku. Sa standardnog ulaza uneti kompeksan broj, a zatim na standardni izlaz ispisati njegov polarni oblik.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: -5 2  
Polarni oblik kompleksnog broja je 5.39 * e^i * 2.76
```

[Rešenje 1.2]

Zadatak 1.3 Napisati biblioteku za rad sa polinomima.

- (a) Definisati strukturu **Polinom** koja opisuje polinom stepena najviše 20 koji je zadat nizom svojih koeficijenata tako da se na i-toj poziciji u nizu nalazi koeficijent uz i-ti stepen polinoma.
- (b) Napisati funkciju **void ispisi(const Polinom * p)** koja ispisuje polinom **p** na standardni izlaz, od najvišeg ka najnižem stepenu. Ipisati samo koeficijente koji su različiti od nule.
- (c) Napisati funkciju **Polinom ucitaj()** koja učitava polinom sa standardnog ulaza. Za polinom najpre uneti stepen, a zatim njegove koeficijente.
- (d) Napisati funkciju **double izracunaj(const Polinom * p, double x)** koja vraća vrednosti polinoma **p** u dатој тачки **x** koristeći Hornerov algoritam.
- (e) Napisati funkciju **Polinom saberi(const Polinom * p, const Polinom * q)** koja vraća zbir dva polinoma **p** i **q**.
- (f) Napisati funkciju **Polinom pomnozi(const Polinom * p, const Polinom * q)** koja vraća proizvod dva polinoma **p** i **q**.
- (g) Napisati funkciju **Polinom izvod(const Polinom * p)** koja vraća izvod polinoma **p**.
- (h) Napisati funkciju **Polinom n_izvod(const Polinom * p, int n)** koja vraća **n**-ti izvod polinoma **p**.

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati polinome **p** i **q**, a zatim ih ispisati na standardni izlaz u odgovarajućem formatu. Izračunati i ispisati zbir **z** i proizvod **r** unetih polinoma **p** i **q**. Sa standardnog ulaza učitati realni broj **x**, a zatim na standardni izlaz ispisati vrednost polinoma **z** u tački **x** zaokruženu na dve decimale. Na kraju, sa standardnog ulaza učitati broj **n** i na izlaz ispisati **n**-ti izvod polinoma **r**.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite polinom p (prvo stepen, pa zatim koeficijente od najveceg stepena do nultog):  
3 1.2 3.5 2.1 4.2  
Unesite polinom q (prvo stepen, pa zatim koeficijente od najveceg stepena do nultog):  
2 2.1 0 -3.9  
Zbir polinoma je polinom z:  
1.20x^3+5.60x^2+2.10x+0.30  
Proizvod polinoma je polinom r:  
2.52x^5+7.35x^4-0.27x^3-4.83x^2-8.19x-16.38  
Unesite tacku u kojoj racunate vrednost polinoma z:  
0  
Vrednost polinoma z u tacki 0.00 je 0.30  
Unesite izvod polinoma koji zelite:  
3  
3. izvod polinoma r je: 151.20x^2+176.40x-1.62
```

1 Uvodni zadaci

[Rešenje 1.3]

Zadatak 1.4 Napisati biblioteku za rad sa razlomcima.

- (a) Definisati strukturu `Razlomak` koja opisuje razlomak.
- (b) Napisati funkciju `Razlomak ucitaj()` za učitavanje razlomka.
- (c) Napisati funkciju `void ispisi(const Razlomak * r)` koja ispisuje razlomak `r`.
- (d) Napisati funkciju `int brojilac(const Razlomak * r)` koja vraća brojilac razlomka `r`.
- (e) Napisati funkciju `int imenilac(const Razlomak * r)` koja vraća imenilac razlomka `r`.
- (f) Napisati funkciju `double realna_vrednost(const Razlomak * r)` koja vraća odgovarajuću realnu vrednost razlomka `r`.
- (g) Napisati funkciju `double reciprocna_vrednost(const Razlomak * r)` koja vraća recipročnu vrednost razlomka `r`.
- (h) Napisati funkciju `Razlomak skrati(const Razlomak * r)` koja vraća skraćenu vrednost datog razlomka `r`.
- (i) Napisati funkciju `Razlomak saberi(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća zbir dva razlomka `r1` i `r2`.
- (j) Napisati funkciju `Razlomak oduzmi(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća razliku dva razlomka `r1` i `r2`.
- (k) Napisati funkciju `Razlomak pomnozi(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća proizvod dva razlomka `r1` i `r2`.
- (l) Napisati funkciju `Razlomak podeli(const Razlomak * r1, const Razlomak * r2)` koja vraća količnik dva razlomka `r1` i `r2`.

Napisati program koji testira prethodne funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dva razlomka `r1` i `r2`. Na standardni izlaz ispisati skraćene vrednosti zbira, razlike, proizvoda i količnika razlomaka `r1` i recipročne vrednosti razlomka `r2`.

Primer 1

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
||| Unesite imenilac i brojilac prvog razlomka: 1 2  
||| Unesite imenilac i brojilac drugog razlomka: 2 3  
||| 1/2 + 3/2 = 2  
||| 1/2 - 3/2 = -1  
||| 1/2 * 3/2 = 3/4  
||| 1/2 / 3/2 = 1/3
```

1.2 Algoritmi za rad sa bitovima

Zadatak 1.5 Napisati biblioteku `stampanje_bitova` za rad sa bitovima. Biblioteka treba da sadrži funkcije `stampanje_bitova`, `stampanje_bitova_short` i `stampanje_bitova_char` za štampanje bitova u binarnom zapisu celog broja tipa `int`, `short` i `char`, koji se zadaje kao argument funkcije. Napisati program koji testira napisanu biblioteku. Sa standardnog ulaza učitati u heksadekadnom formatu cele brojeve tipa `int`, `short` i `char` i na standardni izlaz ispisati njihovu binarnu reprezentaciju.

Primer 1

```
||| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
||| Unesite broj tipa int: 0x4f4f4f4f  
||| Binarna reprezentacija: 0100111010011110100111101001111  
||| Unesite broj tipa short: 0x4f4f  
||| Binarna reprezentacija: 010011101001111  
||| Unesite broj tipa char: 0x4f  
||| Binarna reprezentacija: 01001111
```

[Rešenje 1.5]

Zadatak 1.6 Napisati funkcije `_bitove_1` i `prebroj_bitove_2` koje vraćaju broj jedinica u binarnom zapisu označenog celog broja x koji se zadaje kao argument funkcije. Prebrojavanje bitova ostvariti na dva načina:

- (a) formiranjem odgovarajuće maske i njenim pomeranjem (funkcija `prebroj_bitove_1`)
- (b) formiranjem odgovarajuće maske i pomeranjem promenljive x (funkcija `prebroj_bitove_2`).

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati ceo broj u heksadekasnem formatu i redni broj funkcije koju treba primeniti (1 ili 2), a zatim na standardni izlaz ispisati broj jedinica u binarnom zapisu učitanog

1 Uvodni zadaci

broja pozivom izabrane funkcije. Ukoliko korisnik ne unese ispravnu vrednost za redni broj funkcije, prekinuti izvršavanje programa i ispisati odgovarajuću poruku na standardni izlaz za greške.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj: 0x7F  
|| Unesite redni broj funkcije: 1  
|| Poziva se funkcija prebroj_bitove_1  
|| Broj jedinica u zapisu je 7
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj: -0x7F  
|| Unesite redni broj funkcije: 2  
|| Poziva se funkcija prebroj_bitove_2  
|| Broj jedinica u zapisu je 26
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj: 0x00FF00FF  
|| Unesite redni broj funkcije: 2  
|| Poziva se funkcija prebroj_bitove_2  
|| Broj jedinica u zapisu je 16
```

Primer 4

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj: 0x00FF00FF  
|| Unesite redni broj funkcije: 3  
|| IZLAZ ZA GREŠKE:  
|| Neodgovarajuci redni broj funkcije!
```

[Rešenje 1.6]

Zadatak 1.7 Napisati funkcije `unsigned najveci(unsigned x)` i `unsigned najmanji(unsigned x)` koje vraćaju najveći, odnosno najmanji neoznačen ceo broj koji se može zapisati istim binarnim ciframa kao broj `x`.

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati neoznačen ceo broj u heksadekadnom formatu, a zatim ispisati binarnu reprezentaciju najvećeg i najmanjeg broja koji se može zapisati istim binarnim ciframa kao učitani broj.

Test 1

```
|| ULAZ:  
|| 0x7F  
|| IZLAZ:  
|| Najveci:  
|| 1111110000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
|| Najmanji:  
|| 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
```

Test 2

```
|| ULAZ:  
|| 0x80  
|| IZLAZ:  
|| Najveci:  
|| 1000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000  
|| Najmanji:  
|| 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
```

Test 3

```
|| ULAZ:  
|| 0x00FF00FF  
|| IZLAZ:  
|| Najveci:  
|| 11111111111111100000000000000000  
|| Najmanji:  
|| 00000000000000000000000000000000
```

Test 4

```
|| ULAZ:  
|| 0xFFFFFFFF  
|| IZLAZ:  
|| Najveci:  
|| 11111111111111111111111111111111  
|| Najmanji:  
|| 11111111111111111111111111111111
```

[Rešenje 1.7]

Zadatak 1.8 Napisati funkcije za rad sa bitovima.

- (a) Napisati funkciju `unsigned postavi_0(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj koji se dobija kada se n bitova datog broja x , počevši od pozicije p , postave na 0.
- (b) Napisati funkciju `unsigned postavi_1(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj koji se dobija kada se n bitova datog broja x , počevši od pozicije p , postave na 1.
- (c) Napisati funkciju `unsigned vrati_bitove(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj u kome se n bitova najmanje težine poklapa sa n bitova broja x počevši od pozicije p , dok su mu ostali bitovi postavljeni na 0.
- (d) Napisati funkciju `unsigned postavi_1_n_bitova(unsigned x, unsigned n, unsigned p, unsigned y)` koja vraća broj koji se dobija upisivanjem poslednjih n bitova najmanje težine broja y u broj x , počevši od pozicije p .
- (e) Napisati funkciju `unsigned invertuj(unsigned x, unsigned n, unsigned p)` koja vraća broj koji se dobija invertovanjem n bitova broja x počevši od pozicije p .

Napisati program koji testira prethodno napisane funkcije za neoznačene cele brojeve x, n, p, y koji se unose sa standardnog ulaza. Na standardni izlaz ispisati binarne reprezentacije brojeva x i y , a zatim i binarne reprezentacije brojeva koji se dobijaju pozivanjem prethodno napisanih funkcija. NAPOMENA: *Bit najmanje težine je krajnji desni bit i njegova pozicija se označava nultom dok se pozicije ostalih bitova uvećavaju za jedan, sa desna na levo.*

1 Uvodni zadaci

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite neoznacen ceo broj x: 235  
Unesite neoznacen ceo broj n: 9  
Unesite neoznacen ceo broj p: 24  
Unesite neoznacen ceo broj y: 127  
x = 235 = 000000000000000000000000011101011  
postavi_0( 235, 9, 24) = 000000000000000000000000011101011  
  
x = 235 = 000000000000000000000000011101011  
postavi_1( 235, 9, 24) = 0000001111111100000000011101011  
  
x = 235 = 000000000000000000000000011101011  
vrati_bitove( 235, 9, 24) = 0000000000000000000000000000000000000000  
  
x = 235 = 000000000000000000000000011101011  
y = 127 = 00000000000000000000000001111111  
postavi_1_n_bitove( 235, 9, 24, 127) = 000000000111111100000000011101011  
  
x = 235 = 000000000000000000000000011101011  
invertuj( 235, 9, 24) = 00000001111111100000000011101011
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite neoznacen ceo broj x: 2882398951  
Unesite neoznacen ceo broj n: 5  
Unesite neoznacen ceo broj p: 10  
Unesite neoznacen ceo broj y: 35156526  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
postavi_0(2882398951, 5, 10) = 10101011110011011110100000100111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
postavi_1(2882398951, 5, 10) = 1010101111001101111011111100111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
vrati_bitove(2882398951, 5, 10) = 0000000000000000000000000010110  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
y = 35156526 = 00000010000110000111001000101110  
postavi_1_n_bitove(2882398951, 5, 10, 35156526) = 1010101111001101111010101110100111  
  
x = 2882398951 = 10101011110011011110101011100111  
invertuj(2882398951, 5, 10) = 10101011110011011110110100100111
```

[Rešenje 1.8]

Zadatak 1.9 Pod rotiranjem bitova uлево подразумева се помјеравање свих битова за једну позицију улево, с тим што се бит са позиције највеће тежине помјера на позицију најмање тежине. Аналогно, ротирање битова удесно подразумева помјеравање свих битова за једну позицију удесно, с тим што се бит са позиције најмање тежине помјера на позицију највеће тежине.

- (a) Написати функцију `unsigned rotiraj_ulevo(unsigned x, unsigned n)`

koja vraća broj koji se dobija rotiranjem n puta ulevu datog celog neoznačenog broja x .

- (b) Napisati funkciju `unsigned rotiraj_udesno(unsigned x, unsigned n)` koja vraća broj koji se dobija rotiranjem n puta udesno datog celog neoznačenog broja x .
- (c) Napisati funkciju `int rotiraj_udesno_oznaceni(int x, unsigned n)` koja vraća broj koji se dobija rotiranjem n puta udesno datog celog broja x .

Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava neoznačene cele brojeve x i n koji se unose u heksadekasnomb formatu, tatin ispisuje binarnu reprezentaciju vrednosti dobijene pozivanjem tri prethodno napisane funkcije sa argumentima x i n , a na kraju ispisuje binarnu reprezentaciju vrednosti dobijene pozivanjem funkcije `rotiraj_udesno_oznaceni` za argumente $-x$ i n .

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite neoznacen ceo broj x: ba11a7  
Unesite neoznacen ceo broj n: 5  
x = 00000000101110100001000110100111  
rotiraj_ulevo(ba11a7, 5)      = 00010111010000100011010011100000  
rotiraj_udesno(ba11a7, 5)      = 00111000000001011101000010001101  
rotiraj_udesno_oznaceni(ba11a7, 5) = 00111000000001011101000010001101  
rotiraj_udesno_oznaceni(-ba11a7, 5) = 1100011111110100010111101110010
```

[Rešenje 1.9]

Zadatak 1.10 Napisati funkciju `unsigned ogledalo(unsigned x)` koja vraća ceo broj čiji binarni zapis predstavlja sliku u ogledalu binarnog zapisa broja x . Napisati program koji testira datu funkciju za broj koji se sa standardnog ulaza zadaje u heksadekadnom formatu. Najpre ispisati binarnu reprezentaciju unetog broja, a zatim i binarnu reprezentaciju broja dobijenog kao njegova slika u ogledalu.

Test 1

```
ULAZ:  
255  
IZLAZ:  
0000000000000000000000000000001001010101  
10101010010000000000000000000000000000
```

Test 2

```
ULAZ:  
-15  
IZLAZ:  
11111111111111111111111111111111010111  
11010111111111111111111111111111111111
```

[Rešenje 1.10]

1 Uvodni zadaci

Zadatak 1.11 Napisati funkciju `int broj_01(unsigned int n)` koja za dati broj `n` vraća 1 ako u njegovom binarnom zapisu ima više jednica nego nula, a inače vraća 0. Napisati program koji tu funkciju testira za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	
10	
IZLAZ:	0

Test 2

ULAZ:	
2147377146	
IZLAZ:	1

Test 3

ULAZ:	
1111111115	
IZLAZ:	0

[Rešenje 1.11]

Zadatak 1.12 Napisati funkciju `int broj_parova(unsigned int x)` koja vraća broj pojava dve uzastopne jedinice u binarnom zapisu celog neoznačenog broja `x`. Napisati program koji tu funkciju testira za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza. NAPOMENA: *Tri uzastopne jedinice sadrže dve uzastopne jedinice dva puta.*

Test 1

ULAZ:	
11	
IZLAZ:	1

Test 2

ULAZ:	
1024	
IZLAZ:	0

Test 3

ULAZ:	
2147377146	
IZLAZ:	22

[Rešenje 1.12]

* **Zadatak 1.13** Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava pozitivan ceo broj, a na standardni izlaz ispisuje vrednost tog broja sa razmenjenim vrednostima bitova na pozicijama i i j . Pozicije i i j učitati kao parametre komandne linije. Pri rešavanju nije dozvoljeno koristiti ni pomoćni niz ni aritmetičke operatore `+`, `-`, `/`, `*`, `%`.

Primer 1

POKRETANJE:	./a.out 1 2
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
ULAZ:	
11	
IZLAZ:	13

Primer 2

POKRETANJE:	./a.out 1 2
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
ULAZ:	
1024	
IZLAZ:	1024

Primer 2

POKRETANJE:	./a.out 12 12
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
ULAZ:	
12345	
IZLAZ:	12345

*** Zadatak 1.14** Napisati funkciju void prevod(unsigned int x, char s[]) koja na osnovu neoznačenog broja x formira nisku s koja sadrži heksadekadni zapis broja x koristeći algoritam za brzo prevođenje binarnog u heksadekadni zapis (svake 4 binarne cifre se zamenjuju jednom odgovarajućom heksadekadnom cifrom). Napisati program koji tu funkciju testira za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	11
IZLAZ:	0000000B

Test 2

ULAZ:	1024
IZLAZ:	00000400

Test 3

ULAZ:	12345
IZLAZ:	00003039

[Rešenje 1.14]

*** Zadatak 1.15** Napisati funkciju koja za dva neoznačena broja x i y invertuje one bitove u broju x koji se poklapaju sa odgovarajućim bitovima u broju y . Ostali bitovi treba da ostanu nepromenjeni. Napisati program koji testira tu funkciju za brojeve koji se zadaju sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	123 10
IZLAZ:	4294967285

Test 2

ULAZ:	3251 0
IZLAZ:	4294967295

Test 3

ULAZ:	12541 1024
IZLAZ:	4294966271

Zadatak 1.16 Napisati funkciju koja vraća broj petica u oktalnom zapisu neoznačenog celog broja x . Napisati program koji testira tu funkciju za broj koji se zadaje sa standardnog ulaza. NAPOMENA: *Zadatak rešiti isključivo korišćenjem bitskih operatora.*

Test 1

ULAZ:	123
IZLAZ:	0

Test 2

ULAZ:	3245
IZLAZ:	2

Test 3

ULAZ:	100328
IZLAZ:	1

1.3 Rekurzija

1 Uvodni zadaci

Zadatak 1.17 Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava x^k , za dati ceo broj x i prirodan broj k

- (a) tako da rešenje bude linearne složenosti,
- (b) tako da rešenje bude logaritamske složenosti.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati redni broj funkcije koju treba primeniti ('1' ili '2'), ceo broj x i prirodan broj k , a zatim na standarni izlaz ispisati rezultat primene izabrane funkcije na unete brojeve. Ukoliko se na ulazu unese pogrešan redni broj funkcije, ispisati odgovarajuću poruku o grešci na standardni izlaz i prekinuti izvršavanje programa.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite redni broj funkcije (1/2):
1
Unesite broj x: 2
Unesite broj k: 10
1024

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite redni broj funkcije (1/2):
2
Unesite broj x: 9
Unesite broj k: 4
6561

[Rešenje 1.17]

Zadatak 1.18 Koristeći uzajamnu (posrednu) rekurziju napisati:

- (a) funkciju `unsigned paran(unsigned n)` koja proverava da li je broj cifara broja x paran i vraća 1 ako jeste, a 0 inače;
- (b) i funkciju `unsigned neparan(unsigned n)` koja proverava da li je broj cifara broja x neparan i vraća 1 ako jeste, a 0 inače.

Napisati program koji testira napisane funkcije tako što za heksadekadni broj koji se unosi sa standardnog ulaza ispisuje da li je broj njegovih cifara paran ili neparan.

Test 1

ULAZ:
11
IZLAZ:
Uneti broj ima paran broj cifara.

Test 2

ULAZ:
123
IZLAZ:
Uneti broj ima neparan broj cifara.

[Rešenje 1.18]

Zadatak 1.19 Napisati repno-rekurzivnu funkciju koja izračunava faktorijel broja n . Napisati program koji testira napisanu funkciju za proizvoljan broj n

$(n \leq 12)$ unet sa standardnog ulaza. NAPOMENA: Gornja vrednost za n je postavljena na 12 zbog ograničenja veličine broja koji može da stane u promenljivu tipa `int` i činjenice da niz faktorijela brzo raste.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite n (<= 12):  5
  5! = 120
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite n (<= 12):  0
  0! = 1
```

[Rešenje 1.19]

Zadatak 1.20 Napisati funkciju koja vraća n -ti element u nizu Fibonačijevih brojeva. Elementi niza Fibonačijevih brojeva F izračunavaju se na osnovu sledećih rekurentnih relacija:

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n) = F(n - 1) + F(n - 2).$$

Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati prirodan broj n i na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije na prirodan broj n .

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite koji clan niza se racuna:  5
  F(5) = 5
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite koji clan niza se racuna:  8
  F(8) = 21
```

Zadatak 1.21 Elementi niza F izračunavaju se na osnovu sledećih rekurentnih relacija:

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n) = a * F(n - 1) + b * F(n - 2).$$

Napisati funkciju koja računa n -ti element u nizu F

- (a) iterativno,
- (b) tako da funkcija bude rekurzivna i da koristi navedene rekurentne relacije,
- (c) tako da funkcija bude rekurzivna ali da se problemi manje dimenzije rešavaju samo jedan put.

1 Uvodni zadaci

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati redni broj funkcije koju treba primeniti ('1','2','3'), vrednosti koeficijenata a i b i prirodan broj n . Na standardni izlaz ispisati rezultat primene odabране funkcije nad učitanim podacima, a u slučaju unosa pogrešnog rednog broja funkcije ispisati odgovarajuću poruku i prekinuti izvršavanje programa. NAPOMENA: *Niz F definisan na ovaj način predstavlja uopštenje Fibonačijevih brojeva.*

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite redni broj funkcije:
1 - iterativna
2 - rekurzivna
3 - rekurzivna napredna
1
Unesite koeficijente: 2 3
Unesite koji clan niza se racuna: 5
F(5) = 61

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite redni broj funkcije:
1 - iterativna
2 - rekurzivna
3 - rekurzivna napredna
3
Unesite koeficijente: 4 2
Unesite koji clan niza se racuna: 8
F(8) = 31360

[Rešenje 1.21]

Zadatak 1.22 Napisati rekurzivnu funkciju koja sabira dekadne cifre datog celog broja x . Napisati program koji testira ovu funkciju za broj koji se unosi sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:
123
IZLAZ:
6

Test 2

ULAZ:
23156
IZLAZ:
17

Test 3

ULAZ:
1432
IZLAZ:
10

Test 4

ULAZ:
1
IZLAZ:
1

Test 5

ULAZ:
0
IZLAZ:
0

[Rešenje 1.22]

Zadatak 1.23 Napisati rekurzivnu funkciju koja sumira elemente niza celih brojeva

- sabirajući elemente počev od početka niza ka kraju niza,
- sabirajući elemente počev od kraja niza ka početku niza.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati redni broj funkcije ('1' ili '2'), zatim dimenziju n ($0 < n \leq 100$) celobrojnog niza, a potom i elemente niza. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene odabrane funkcije nad učitanim nizom, a u slučaju unosa pogrešnog rednog broja funkcije ispisati odgovarajuću poruku i prekinuti izvršavanje programa.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite redni broj funkcije (1 ili 2):  
1  
Unesite dimenziju niza:  
5  
Unesite elemente niza:  
1 2 3 4 5  
Suma elemenata je 15
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite redni broj funkcije (1 ili 2):  
2  
Unesite dimenziju niza:  
4  
Unesite elemente niza:  
-5 2 -3 6  
Suma elemenata je 0
```

[Rešenje 1.23]

Zadatak 1.24 Napisati rekurzivnu funkciju koja određuje maksimum niza celih brojeva. Napisati program koji testira ovu funkciju za niz koji se unosi sa standardnog ulaza. Elementi niza se unose sve do kraja ulaza (EOF). Pretpostaviti da niz neće imati više od 256 elemenata.

Test 1

```
ULAZ:  
3 2 1 4 21  
IZLAZ:  
21
```

Test 2

```
ULAZ:  
2 -1 0 -5 -10  
IZLAZ:  
2
```

Test 3

```
ULAZ:  
1 11 3 5 8 1  
IZLAZ:  
11
```

[Rešenje 1.24]

Zadatak 1.25 Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava skalarni proizvod dva vektora celih brojeva. Napisati program koji testira ovu funkciju za nizove (vektore) koji se unose sa standardnog ulaza. Prvo treba uneti dimenziju nizova, a zatim i njihove elemente. Na standardni izlaz ispisati skalarni proizvod unetih nizova. Pretpostaviti da nizovi neće imati više od 256 elemenata.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju nizova: 3  
Unesite elemente prvog niza:  
1 2 3  
Unesite elemente drugog niza:  
1 2 3  
Skalarni proizvod je 14
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju nizova: 2  
Unesite elemente prvog niza:  
3 5  
Unesite elemente drugog niza:  
2 6  
Skalarni proizvod je 36
```

1 Uvodni zadaci

[Rešenje 1.25]

Zadatak 1.26 Napisati rekurzivnu funkciju koja vraća broj pojavljivanja elementa x u nizu a dužine n . Napisati program koji testira ovu funkciju za broj x i niz a koji se unose sa standardnog ulaza. Prvo se unosi x , a zatim elementi niza sve do kraja ulaza. Prepostaviti da nizovi neće imati više od 256 elemenata.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ceo broj:  
4  
Unesite elemente niza:  
1 2 3 4  
Broj pojavljivanja je 1
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ceo broj:  
11  
Unesite elemente niza:  
3 2 11 14 11 43 1  
Broj pojavljivanja je 2
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite ceo broj:  
1  
Unesite elemente niza:  
3 21 5 6  
Broj pojavljivanja je 0
```

[Rešenje 1.26]

Zadatak 1.27 Napisati rekurzivnu funkciju kojom se proverava da li su tri data cela broja uzastopni članovi datog celobrojnog niza. Sa standardnog ulaza učitati tri broja, a zatim elemente niza sve do kraja ulaza. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene funkcije nad učitanim podacima. Prepostaviti da neće biti uneto više od 256 brojeva.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite tri cela broja:  
1 2 3  
Unesite elemente niza:  
4 1 2 3 4 5  
Uneti brojevi jesu uzastopni  
clanovi niza.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite tri cela broja:  
1 2 3  
Unesite elemente niza:  
11 1 2 4 3 6  
Uneti brojevi jesu uzastopni  
clanovi niza.
```

[Rešenje 1.27]

Zadatak 1.28 Napisati rekurzivnu funkciju `int prebroj(int x)` koja vraća broj bitova postavljenih na 1 u binarnoj reprezentaciji broja x . Napisati program koji testira napisanu funkciju za broj koji se učitava sa standardnog ulaza u heksadekadnom formatu.

	<i>Test 1</i>
<i>ULAZ:</i>	0x7F
<i>IZLAZ:</i>	7

	<i>Test 2</i>
<i>ULAZ:</i>	0x00FF00FF
<i>IZLAZ:</i>	16

	<i>Test 3</i>
<i>ULAZ:</i>	0xFFFFFFFF
<i>IZLAZ:</i>	32

[Rešenje 1.28]

Zadatak 1.29 Napisati rekurzivnu funkciju koja štampa bitovsku reprezentaciju neoznačenog celog broja, i program koji je testira za vrednost koja se zadaje sa standardnog ulaza.

	<i>Test 1</i>
<i>ULAZ:</i>	10
<i>IZLAZ:</i>	0001010

	<i>Test 2</i>
<i>ULAZ:</i>	0
<i>IZLAZ:</i>	00

Zadatak 1.30 Napisati rekurzivnu funkciju za određivanje najveće cifre u oktalnom zapisu neoznačenog celog broja korišćenjem bitskih operatora. UPUTSTVO: *Binarne cifre grupisati u podgrupe od po tri cifre, počev od bitova najmanje težine.*

	<i>Test 1</i>
<i>ULAZ:</i>	5
<i>IZLAZ:</i>	5

	<i>Test 2</i>
<i>ULAZ:</i>	125
<i>IZLAZ:</i>	7

	<i>Test 3</i>
<i>ULAZ:</i>	8
<i>IZLAZ:</i>	1

[Rešenje 1.30]

Zadatak 1.31 Napisati rekurzivnu funkciju za određivanje (dekadne vrednosti) najveće cifre u heksadekadnom zapisu neoznačenog celog broja korišćenjem bitskih operatora. UPUTSTVO: *Binarne cifre grupisati u podgrupe od po četiri cifre, počev od bitova najmanje težine.*

	<i>Test 1</i>
<i>ULAZ:</i>	5
<i>IZLAZ:</i>	5

	<i>Test 2</i>
<i>ULAZ:</i>	16
<i>IZLAZ:</i>	1

	<i>Test 3</i>
<i>ULAZ:</i>	18
<i>IZLAZ:</i>	2

1 Uvodni zadaci

[Rešenje 1.31]

Zadatak 1.32 Napisati rekurzivnu funkciju `int palindrom(char s[], int n)` koja ispituje da li je data niska `s` palindrom. Napisati program koji testira ovu funkciju za nisku koja se zadaje sa standardnog ulaza. Pretpostaviti da niska neće imati više od 31 karaktera.

Test 1

ULAZ:
a
IZLAZ:
da

Test 2

ULAZ:
aa
IZLAZ:
da

Test 3

ULAZ:
aba
IZLAZ:
da

Test 4

ULAZ:
programiranje
IZLAZ:
ne

Test 5

ULAZ:
anavolimilovana
IZLAZ:
da

[Rešenje 1.32]

*** Zadatak 1.33** Napisati rekurzivnu funkciju koja prikazuje sve permutacije skupa $\{1, 2, \dots, n\}$. Napisati program koji testira napisanu funkciju za proizvoljan prirodan broj n ($n \leq 15$) unet sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:
2
IZLAZ:
1 2
2 1

Test 2

ULAZ:
3
IZLAZ:
1 2 3
1 3 2
2 1 3
2 3 1
3 1 2
3 2 1

Test 3

ULAZ:
-5
Duzina
permutacije
mora biti
broj iz
intervala
[0, 15]!

[Rešenje 1.33]

*** Zadatak 1.34** Paskalov trougao sadrži brojeve čije se vrednosti računaju tako što svako polje ima vrednost zbiru dve vrednosti koje su u susedna dva polja iznad. Izuzetak su jedinice na krajevima. Vrednosti brojeva Paskalovog trougla odgovaraju binomnim koeficijentima tj. vrednost polja (n, k) , gde je n redni broj hipotenuze, a k redni broj elementa u tom redu (na toj hipotenuzi) odgovara binomnom koeficijentu $\binom{n}{k}$, pri čemu brojanje počinje od nule. Na primer, vrednost polja $(4, 2)$ je 6.

$$\begin{array}{ccccccc}
 & & & & 1 & & \\
 & & & 1 & 1 & & \\
 & & 1 & 2 & 1 & & \\
 & 1 & 3 & 3 & 1 & & \\
 1 & 4 & 6 & 4 & 1 & & \\
 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 &
 \end{array}$$

- (a) Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava vrednost binomnog koeficijenta $\binom{n}{k}$ koristeći osobine Paskalovog trougla.
- (b) Napisati rekurzivnu funkciju koja izračunava d_n kao sumu elemenata n -te hipotenuze Paskalovog trougla.

Napisati program koji za unetu veličinu Paskalovog trougla i redni broj hipotenuze najpre isrtava Paskalov trougao, a zatim štampa sumu elemenata hipotenuze.

Test 1

ULAZ:	5 3
IZLAZ:	
$ \begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & \\ & & & 1 & 1 & & \\ & & 1 & 2 & 1 & & \\ & 1 & 3 & 3 & 1 & & \\ 1 & 4 & 6 & 4 & 1 & & \\ 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 & \\ 8 & & & & & & \end{array} $	

Test 2

ULAZ:	6 5
IZLAZ:	
$ \begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & \\ & & & 1 & 1 & 1 & \\ & & 1 & 2 & 1 & 1 & \\ & 1 & 3 & 3 & 3 & 1 & \\ 1 & 4 & 6 & 4 & 6 & 4 & \\ 1 & 5 & 10 & 10 & 15 & 20 & \\ 1 & 6 & 15 & 20 & 15 & 6 & 1 \\ 32 & & & & & & \end{array} $	

[Rešenje 1.34]

* **Zadatak 1.35** Napisati rekurzivnu funkciju koja prikazuje sve varijacije sa ponavljanjem dužine n skupa $\{a, b\}$, i program koji je testira, za n koje se unosi sa standardnog ulaza.

Test 1

ULAZ:	2
IZLAZ:	
a a a b b a b b	

Test 2

ULAZ:	3
IZLAZ:	
a a a a a b a b a a b b b a a b a b b b a b b b	

1 Uvodni zadaci

* **Zadatak 1.36 Hanojske kule:** Data su tri vertikalna štapa. Na jednom od njih se nalazi n diskova poluprečnika 1, 2, 3,... do n , tako da se najveći nalazi na dnu, a najmanji na vrhu. Ostala dva štapa su prazna. Potrebno je prenesti diskove sa jednog na drugi štap tako da budu u istom redosledu, pri čemu se ni u jednom trenutku ne sme staviti veći disk preko manjeg. Preostali štap koristiti kao pomoćni štap prilikom premeštanja.

Napisati program koji za proizvoljnu vrednost n , koja se unosi sa standardnog ulaza, prikazuje proces premeštanja diskova.

* **Zadatak 1.37 Modifikacija Hanojskih kula:** Data su četiri vertikalna štapa. Na jednom se nalazi n diskova poluprečnika 1, 2, 3,... do n , tako da se najveći nalazi na dnu, a najmanji na vrhu. Ostala tri štapa su prazna. Potrebno je prenesti diskove na drugi štap tako da budu u istom redosledu, prenestajući jedan po jedan disk, pri čemu se ni u jednom trenutku ne sme staviti veći disk preko manjeg. Preostala dva štapa koristiti kao pomoćne štapove prilikom premeštanja.

Napisati program koji za proizvoljnu vrednost n , koja se unosi sa standardnog ulaza, prikazuje proces premeštanja diskova.

1.4 Rešenja

Rešenje 1.1

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>

4 /* Struktura kojom je predstavljan kompleksan broj sadrzi realan i
5   imaginarni deo kompleksnog broja */
6 typedef struct {
7     float real;
8     float imag;
9 } KompleksanBroj;

12 /* Funkcija ucitava sa standardnog ulaza realan i imaginarni deo
13   kompleksnog broja i smesta ih u strukturu cija je adresa argument
14   funkcije */
15 void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z)
16 {
17     /* Ucitavanje vrednosti sa standardnog ulaza */
18     printf("Unesite realni i imaginarni deo kompleksnog broja: ");
19     scanf("%f", &z->real);
20     scanf("%f", &z->imag);
21 }
22 }
```

```

24  /* Funkcija ispisuje na standardan izlaz zadati kompleksni broj u
25   obliku (x + i y). Ovoj funkciji se argument prenosi po vrednosti
26   jer se u samoj funkciji ne menja njegova vrednost */
27 void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z)
28 {
29     /* Zapocinje se sa ispisom */
30     printf("(");
31
32     /* Razlikuju se dva slučaja: 1) realni deo kompleksnog broja
33      razlicit od nule: tada se realni deo ispisuje na standardni
34      izlaz, nakon cega se ispisuje znak + ili - u zavisnosti da li je
35      imaginarni deo pozitivan ili negativan, a potom i apsolutna
36      vrednost imaginarnog dela kompleksnog broja 2) realni deo
37      kompleksnog broja je nula: tada se samo ispisuje imaginaran deo,
38      s tim sto se ukoliko su oba dela nula ispisuje samo 0, bez
39      decimalnih mesta */
40
41     if (z.real != 0) {
42         printf("%.2f", z.real);
43
44         if (z.imag > 0)
45             printf(" + %.2f i", z.imag);
46         else if (z.imag < 0)
47             printf(" - %.2f i", -z.imag);
48     } else {
49         if (z.imag == 0)
50             printf("0");
51         else
52             printf("%.2f i", z.imag);
53     }
54
55     /* Zavrsava se sa ispisom */
56     printf(")");
57 }
58
59 /* Funkcija vraca vrednosti realnog dela kompleksnog broja */
60 float realan_deo(KompleksanBroj z)
61 {
62     return z.real;
63 }
64
65 /* Funkcija vraca vrednosti imaginarnog dela kompleksnog broja */
66 float imaginaran_deo(KompleksanBroj z)
67 {
68     return z.imag;
69 }
70
71 /* Funkcija vraca vrednost modula zadatog kompleksnog broja */
72 float moduo(KompleksanBroj z)
73 {
74     return sqrt(z.real * z.real + z.imag * z.imag);

```

1 Uvodni zadaci

```
76    }
77
78    /* Funkcija vraca vrednost konjugovano kompleksnog broja koji
79     odgovara kompleksnom broju argumentu */
80    KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z)
81    {
82        /* Konjugovano kompleksan broj z se dobija tako sto se promeni znak
83         imaginarnom delu kompleksnog broja */
84
85        KompleksanBroj z1 = z;
86
87        z1.imag *= -1;
88
89        return z1;
90    }
91
92    /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka zbiru
93     argumenata funkcije */
94    KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
95    {
96        /* Rezultat sabiranja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
97         broj ciji je realan deo zbir realnih delova kompleksnih brojeva
98         z1 i z2, a imaginarni deo zbir imaginarnih delova kompleksnih
99         brojeva z1 i z2 */
100
101        KompleksanBroj z = z1;
102
103        z.real += z2.real;
104        z.imag += z2.imag;
105
106        return z;
107    }
108
109    /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka razlici
110     argumenata funkcije */
111    KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
112    {
113        /* Rezultat oduzimanja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
114         broj ciji je realan deo razlika realnih delova kompleksnih
115         brojeva z1 i z2, a imaginarni deo razlika imaginarnih delova
116         kompleksnih brojeva z1 i z2 */
117
118        KompleksanBroj z = z1;
119
120        z.real -= z2.real;
121        z.imag -= z2.imag;
122
123        return z;
124    }
125
126    /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka proizvodu
127     argumenata funkcije */
```

```

128 KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
129 {
130     /* Rezultat mnozenja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
131        broj ciji se realan i imaginarni deo racunaju po formuli za
132        mnozenje kompleksnih brojeva z1 i z2 */
133
134     KompleksanBroj z;
135
136     z.real = z1.real * z2.real - z1.imag * z2.imag;
137     z.imag = z1.real * z2.imag + z1.imag * z2.real;
138
139     return z;
140 }
141
142 /* Funkcija vraca argument zadatog kompleksnog broja */
143 float argument(KompleksanBroj z)
144 {
145     /* Argument kompleksnog broja z se racuna pozivanjem funkcije atan2
146        iz biblioteke math.h */
147
148     return atan2(z.imag, z.real);
149 }
150
151 int main()
152 {
153     char c;
154
155     /* Deklaracija 3 promenljive tipa KompleksanBroj */
156     KompleksanBroj z1, z2, z;
157
158     /* Ucitavanje prvog kompleksnog broja, a potom i njegovo
159        ispisivanje na standardni izlaz */
160     ucitaj_kompleksan_broj(&z1);
161     ispisi_kompleksan_broj(z1);
162     printf("\n");
163
164     /* Ucitavanje drugog kompleksnog broja, a potom njegovo ispisivanje
165        na standardni izlaz */
166     ucitaj_kompleksan_broj(&z2);
167     ispisi_kompleksan_broj(z2);
168     printf("\n");
169
170     /* Ucitavanje i provera znaka na osnovu koga korisnik bira
171        aritmeticku operaciju koja ce se izvrsiti nad kompleksnim
172        brojevima */
173     getchar();
174     printf("Unesite znak (+,-,*): ");
175     scanf("%c", &c);
176     if (c != '+' && c != '-' && c != '*') {
177         printf("Greska: nedozvoljena vrednost operatora!\n");
178         exit(EXIT_FAILURE);
179     }

```

1 Uvodni zadaci

```
180  /* Analizira se uneti operator */
181  if (c == '+') {
182      /* Racuna se zbir */
183      z = saberi(z1, z2);
184  } else if (c == '-') {
185      /* Racuna se razlika */
186      z = oduzmi(z1, z2);
187  } else {
188      /* Racuna se proizvod */
189      z = mnozi(z1, z2);
190  }

191  /* Ispisuje se rezultat */
192  ispisi_kompleksan_broj(z1);
193  printf(" %c ", c);
194  ispisi_kompleksan_broj(z2);
195  printf(" = ");
196  ispisi_kompleksan_broj(z);

197  /* Ispisuje se realan, imaginarni deo i moduo prvog kompleksnog
198  broja */
199  printf("\nRealni_deo: %.f\nImaginarni_deo: %f\nModuo: %f\n",
200        realan_deo(z), imaginarni_deo(z), moduo(z));

201  /* Izracunava se i ispisuje konjugovano kompleksan broj drugog
202  kompleksnog broja */
203  printf("Konjugovano kompleksan broj: ");
204  ispisi_kompleksan_broj(konjugovan(z));
205  printf("\n");

206  /* Testira se funkcija koja racuna argument kompleksnog broja */
207  printf("Argument kompleksnog broja: %f\n", argument(z));

208  exit(EXIT_SUCCESS);
209 }
```

Rešenje 1.2

kompleksan_broj.h

```
1  /* Zaglavljekompleksan_broj.h sadrzi definiciju tipa KompleksanBroj
2   * i
3   * deklaracije funkcija za rad sa kompleksnim brojevima. Zaglavljek
4   * nikada ne treba da sadrzi definicije funkcija. Da bi neki program
5   * mogao da koristi ove brojeve i funkcije iz ove biblioteke,
6   * neophodno je da ukljuci ovo zaglavlje. */
7
8  /* Ovim pretprocesorskim direktivama se zaključava zaglavljek
9   * onemogucava se da se sadrzaj zaglavlja vise puta ukljuci. Niska
```

```

9  posle ključne reci ifndef je proizvoljna, ali treba da se ponovi u
10 narednoj pretrcesorskoj define direktivi. */
11 #ifndef _KOMPLEKSAN_BROJ_H
12 #define _KOMPLEKSAN_BROJ_H
13
14 /* Zaglavljva standardne biblioteke koje sadrže deklaracije funkcija
15 koje se koriste u definicijama funkcija navedenim u
16 kompleksan_broj.c */
17 #include <stdio.h>
18 #include <math.h>
19
20 /* Struktura KompleksanBroj */
21 typedef struct {
22     float real;
23     float imag;
24 } KompleksanBroj;
25
26 /* Deklaracije funkcija za rad sa kompleksnim brojevima. Sve one su
27 definisane u kompleksan_broj.c */
28
29 /* Funkcija ucitava sa standardnog ulaza realan i imaginarni deo
30 kompleksnog broja i smesta ih u strukturu cija je adresa argument
31 funkcije */
32 void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z);
33
34 /* Funkcija ispisuje na standardan izlaz zadati kompleksni broj u
35 obliku (x + i y) */
36 void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z);
37
38 /* Funkcija vraca vrednosti realnog dela kompleksnog broja */
39 float realan_deo(KompleksanBroj z);
40
41 /* Funkcija vraca vrednosti imaginarnog dela kompleksnog broja */
42 float imaginarni_deo(KompleksanBroj z);
43
44 /* Funkcija vraca vrednost modula zadatog kompleksnog broja */
45 float moduo(KompleksanBroj z);
46
47 /* Funkcija vraca vrednost konjugovano kompleksnog broja koji
48 odgovara kompleksnom broju argumentu */
49 KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z);
50
51 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka zbiru
52 argumenata funkcije */
53 KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2);
54
55 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka razlici
56 argumenata funkcije */
57 KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2);
58
59 /* Funkcija vraca kompleksan broj cija vrednost je jednaka proizvodu
60 argumenata funkcije */

```

1 Uvodni zadaci

```
59 KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2);  
61 /* Funkcija vraca argument zadatog kompleksnog broja */  
63 float argument(KompleksanBroj z);  
65 /* Kraj zakljucanog dela */  
#endif
```

kompleksan_broj.c

```
1 /* Uključuje se zaglavlje za rad sa kompleksnim brojevima, jer je  
2 neophodno da bude poznata definicija tipa KompleksanBroj. Takođe,  
3 time su uključena zaglavlja standardne biblioteke koja su navedena  
4 u kompleksan_broj.h */  
5 #include "kompleksan_broj.h"  
6  
8 void ucitaj_kompleksan_broj(KompleksanBroj * z)  
{  
10    /* Ucitavanje vrednosti sa standardnog ulaza */  
11    printf("Unesite realan i imaginarni deo kompleksnog broja: ");  
12    scanf("%f", &z->real);  
13    scanf("%f", &z->imag);  
14}  
16 void ispisi_kompleksan_broj(KompleksanBroj z)  
{  
18    /* Zapocinje se sa ispisom */  
19    printf("(");  
20  
22    /* Razlikuju se dva slučaja: 1) realni deo kompleksnog broja  
23     razlicit od nule: tada se realni deo ispisuje na standardni  
24     izlaz, nakon cega se ispisuje znak + ili - u zavisnosti da li je  
25     imaginarni deo pozitivan ili negativan, a potom i apsolutna  
26     vrednost imaginarnog dela kompleksnog broja 2) realni deo  
27     kompleksnog broja je nula: tada se samo ispisuje imaginarni deo,  
28     s tim što se ukoliko su oba dela nula ispisuje samo 0, bez  
29     decimalnih mesta */  
30  
31    if (z.real != 0) {  
32        printf("%.2f", z.real);  
33  
34        if (z.imag > 0)  
35            printf(" + %.2f i", z.imag);  
36        else if (z.imag < 0)  
37            printf(" - %.2f i", -z.imag);  
38    } else {  
39        if (z.imag == 0)  
40            printf("0");  
41        else  
42            printf("%.2f i", z.imag);
```

```

42     }
44     /* Zavrsava se sa ispisom */
45     printf(")");
46 }
47
48 float realan_deo(KompleksanBroj z)
49 {
50     /* Vraca se vrednost realnog dela kompleksnog broja */
51     return z.real;
52 }
53
54 float imaginaran_deo(KompleksanBroj z)
55 {
56     /* Vraca se vrednost imaginarnog dela kompleksnog broja */
57     return z.imag;
58 }
59
60 float moduo(KompleksanBroj z)
61 {
62     /* Koriscenjem funkcije sqrt racuna se moduo kompleksnog broja */
63     return sqrt(z.real * z.real + z.imag * z.imag);
64 }
65
66 KompleksanBroj konjugovan(KompleksanBroj z)
67 {
68     /* Konjugovano kompleksan broj se dobija od datog broja z tako sto
69      se promeni znak imaginarnom delu kompleksnog broja */
70     KompleksanBroj z1 = z;
71     z1.imag *= -1;
72     return z1;
73 }
74
75 KompleksanBroj saberi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
76 {
77     /* Rezultat sabiranja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
78      broj ciji je realan deo zbir realnih delova kompleksnih brojeva
79      z1 i z2, a imaginaran deo zbir imaginarnih delova kompleksnih
80      brojeva z1 i z2 */
81     KompleksanBroj z = z1;
82
83     z.real += z2.real;
84     z.imag += z2.imag;
85
86     return z;
87 }
88
89 KompleksanBroj oduzmi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
90 {
91     /* Rezultat oduzimanja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
92      broj ciji je realan deo razlika realnih delova kompleksnih
93      brojeva z1 i z2, a imaginaran deo razlika imaginarnih delova
94      */
95 }
```

1 Uvodni zadaci

```
94     kompleksnih brojeva z1 i z2 */
95     KompleksanBroj z = z1;
96     z.real -= z2.real;
97     z.imag -= z2.imag;
98     return z;
99 }
100
101 KompleksanBroj mnozi(KompleksanBroj z1, KompleksanBroj z2)
102 {
103     /* Rezultat mnozenja dva kompleksna broja z1 i z2 je kompleksan
104     broj ciji se realan i imaginarni deo racunaju po formuli za
105     mnozenje kompleksnih brojeva z1 i z2 */
106     KompleksanBroj z;
107
108     z.real = z1.real * z2.real - z1.imag * z2.imag;
109     z.imag = z1.real * z2.imag + z1.imag * z2.real;
110
111     return z;
112 }
113
114 float argument(KompleksanBroj z)
115 {
116     /* Argument kompleksnog broja z se racuna pozivanjem funkcije atan2
117      iz biblioteke math.h */
118     return atan2(z.imag, z.real);
119 }
```

main.c

```
1 ****
2 Ovaj program koristi korektno definisaniu biblioteku kompleksnih
3 brojeva. U zaglavlju kompleksan_broj.h nalazi se definicija
4     kompleksnog broja
5 i popis deklaracija podrzanih funkcija, a u kompleksan_broj.c se
6     nalaze
7 njihove definicije.
8
9 Kompilacija programa se najjednostavnije postize naredbom
10 gcc -Wall -lm -o kompleksan_broj kompleksan_broj.c main.c
11
12 Kompilacija se moze uraditi i na sledeci nacin:
13 gcc -Wall -c -o kompleksan_broj.o kompleksan_broj.c
14 gcc -Wall -c -o main.o main.c
15 gcc -lm -o kompleksan_broj kompleksan_broj.o main.o
16
17 Napomena: Prethodne komande se koriste kada se sva tri navedena
18 dokumenta nalaze u istom direktorijumu. Ukoliko se biblioteka (npr.
19     header_dir
20 prevodjenje se vrsti dodavanjem opcije -I header_dir
```

```

19 gcc -I header_dir -Wall -lm -o kompleksan_broj kompleksan_broj.c main
     .c
*****
21

23 #include <stdio.h>
/* Uključuje se zaglavlje neophodno za rad sa kompleksnim brojevima
 */
25 #include "kompleksan_broj.h"

27 /* U glavnoj funkciji se za uneti kompleksan broj ispisuje njegov
   polarni oblik */
29 int main()
{
31   KompleksanBroj z;

33   /* Ucitavamo kompleksan broj */
34   ucitaj_kompleksan_broj(&z);

35   /* Ispisujemo njegov polarni oblik */
36   printf("Polarni oblik kompleksnog broja je %.2f * e^i * %.2f\n",
          moduo(z), argument(z));
37

39   return 0;
41 }

```

Rešenje 1.3

polinom.h

```

1 #ifndef _POLINOM_H
2 #define _POLINOM_H

3
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>

7 /* Maksimalni stepen polinoma */
8 #define MAKS_STEPEN 20

11 /* Polinomi se predstavljaju strukturom koja cuva koeficijente
12   (koef[i] je koeficijent uz clan x^i) i stepen polinoma */
13 typedef struct {
14   double koef[MAKS_STEPEN + 1];
15   int stepen;
16 } Polinom;

17 /* Funkcija koja ispisuje polinom na standardni izlaz u citljivom
18   obliku. Polinom se prenosi po adresi da bi se usteđela memorija:
19   ne kopira se cela struktura, vec se samo prenosi adresa na kojoj

```

1 Uvodni zadaci

```
21   se nalazi polinom koji ispisujemo */
22 void ispisi(const Polinom * p);
23
24 /* Funkcija koja ucitava polinom sa tastature */
25 Polinom ucitaj();
26
27 /* Funkcija racuna i vraca vrednost polinoma p u tacki x Hornerovim
28   algoritmom */
29 double izracunaj(const Polinom * p, double x);
30
31 /* Funkcija koja sabira dva polinoma */
32 Polinom saberi(const Polinom * p, const Polinom * q);
33
34 /* Funkcija koja mnozi dva polinoma p i q */
35 Polinom pomnozi(const Polinom * p, const Polinom * q);
36
37 /* Funkcija koja racuna izvod polinoma p */
38 Polinom izvod(const Polinom * p);
39
40 /* Funkcija koja racuna n-ti izvod polinoma p */
41 Polinom n_izvod(const Polinom * p, int n);
42 #endif
```

polinom.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "polinom.h"
4
5 void ispisi(const Polinom * p)
6 {
7     int nulaPolinom = 1;
8     int i;
9     /* Ispisivanje polinoma pocinje od najviseg stepena ka najnizem da
10       bi polinom bio isписан na prirodan nacin. Ipisuju se samo oni
11       koeficijenti koji su razliciti od nule. Ispred pozitivnih
12       koeficijenata je potrebno ispisati znak + (osim u slucaju
13       koeficijenta uz najvisi stepen). */
14     for (i = p->stepen; i >= 0; i--) {
15
16         if (p->koef[i]) {
17             /* Polinom nije nula polinom, cim je neki od koeficijenata
18               razlicit od nule */
19             nulaPolinom = 0;
20             if (p->koef[i] >= 0 && i != p->stepen)
21                 putchar('+');
22             if (i > 1)
23                 printf("%.2fx^%d", p->koef[i], i);
24             else if (i == 1)
25                 printf("%.2fx", p->koef[i]);
26             else
```

```

28         printf("%.2f", p->koef[i]);
29     }
30     /* U slučaju nula polinoma indikator će imati vrednost 1 i tada se
31      ispisuje nula. */
32     if(nulaPolinom)
33     {
34         printf("0");
35         putchar('\n');
36     }
37
38 Polinom ucitaj()
39 {
40     int i;
41     Polinom p;
42
43     /* Ucitava se stepena polinoma */
44     scanf("%d", &p.stepen);
45
46     /* Ponavlja se učitavanje stepena sve dok se ne unese stepen iz
47      dozvoljenog opsega */
48     while (p.stepen > MAKS_STEPEEN || p.stepen < 0) {
49         printf("Stepen polinoma pogresno unet, pokusajte ponovo: ");
50         scanf("%d", &p.stepen);
51     }
52
53     /* Unose se koeficijenti polinoma */
54     for (i = p.stepen; i >= 0; i--)
55         scanf("%lf", &p.koef[i]);
56
57     /* Vraca se procitani polinom */
58     return p;
59 }
60
61 double izracunaj(const Polinom * p, double x)
62 {
63     /* Rezultat se na pocetku inicializuje na nulu, a potom se u
64      svakoj iteraciji najpre mnozi sa x, a potom i uvecava za
65      vrednost odgovarajućeg koeficijenta */
66
67     /* Primer: Hornerov algoritam za polinom  $x^4+2x^3+3x^2+2x+1$ :
68       $x^4+2x^3+3x^2+2x+1 = ((x+2)x + 3)x + 2)x + 1$  */
69
70     double rezultat = 0;
71     int i = p->stepen;
72     for (; i >= 0; i--)
73         rezultat = rezultat * x + p->koef[i];
74     return rezultat;
75 }
76
77 Polinom saberi(const Polinom * p, const Polinom * q)
78 {
79     Polinom rez;
80
81     /* Inicijalizacija rezultata sa nulom */
82     for (int i = 0; i <= MAX_STEPEEN; i++)
83         rez.koef[i] = 0;
84
85     /* Sabiranje koeficijenata */
86     for (int i = 0; i <= p->stepen; i++)
87         rez.koef[i] += p->koef[i];
88
89     for (int i = 0; i <= q->stepen; i++)
90         rez.koef[i] += q->koef[i];
91
92     /* Ako rezultat je nula, vrati nulu */
93     if (rez.koef[0] == 0)
94         return Polinom();
95
96     /* Ako rezultat nije nula, vrati rezultat */
97     return rez;
98 }
```

1 Uvodni zadaci

```
int i;

/* Stepen rezultata ce odgovarati stepenu polinoma sa vecim
   stepenom */
rez.stepen = p->stepen > q->stepen ? p->stepen : q->stepen;

/* Racunaju se svi koeficijenti rezultujuceg polinoma tako sto se
   sabiraju koeficijenti na odgovarajucim pozicijama polinoma koje
   sabiramo. Ukoliko je pozicija za koju se racuna koeficijent veca
   od stepena nekog od polaznih polinoma podrazumeva se da je
   koeficijent jednak koeficijentu uz odgovarajuci stepen iz drugog
   polinoma */
for (i = 0; i <= rez.stepen; i++)
    rez.koef[i] =
        (i > p->stepen ? 0 : p->koef[i]) +
        (i > q->stepen ? 0 : q->koef[i]);

/* Vraca se dobijeni polinom */
return rez;

}

Polinom pomnozi(const Polinom * p, const Polinom * q)
{
    int i, j;
    Polinom r;

    /* Stepen rezultata ce odgovarati zbiru stepena polaznih polinoma
     */
    r.stepen = p->stepen + q->stepen;
    if (r.stepen > MAKS_STEPEN) {
        fprintf(stderr, "Stepen proizvoda polinoma izlazi iz opsega\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Svi koeficijenti rezultujuceg polinoma se inicializuju na nulu
     */
    for (i = 0; i <= r.stepen; i++)
        r.koef[i] = 0;

    /* U svakoj iteraciji odgovarajuci koeficijent rezultata se uvecava
       za proizvod odgovarajucih koeficijenata iz polaznih polinoma */
    for (i = 0; i <= p->stepen; i++)
        for (j = 0; j <= q->stepen; j++)
            r.koef[i + j] += p->koef[i] * q->koef[j];

    /* Vraca se dobijeni polinom */
    return r;
}

Polinom izvod(const Polinom * p)
{
```

```

130     int i;
131     Polinom r;
132
133     /* Izvod polinoma ce imati stepen za jedan stepen manji od stepena
134        polaznog polinoma. Ukoliko je stepen polinoma p vec nula, onda
135        je rezultujuci polinom nula (izvod od konstante je nula). */
136     if (p->stepen > 0) {
137         r.stepen = p->stepen - 1;
138
139         /* Racunanje koeficijenata rezultata na osnovu koeficijenata
140            polaznog polinoma */
141         for (i = 0; i <= r.stepen; i++)
142             r.koef[i] = (i + 1) * p->koef[i + 1];
143     } else
144         r.koef[0] = r.stepen = 0;
145
146     /* Vraca se dobijeni polinom */
147     return r;
148 }
149
150 Polinom n_izvod(const Polinom * p, int n)
151 {
152     int i;
153     Polinom r;
154
155     /* Provera da li je n nenegativna vrednost */
156     if (n < 0) {
157         fprintf(stderr, "U n-tom izvodu polinoma, n mora biti >=0 \n");
158         exit(EXIT_FAILURE);
159     }
160
161     /* Nulti izvod je bas taj polinom */
162     if (n == 0)
163         return *p;
164
165     /* Za n>=1, n-ti izvod se racuna tako sto se n puta pozove funkcija
166        za racunanje prvog izvoda polinoma */
167     r = izvod(p);
168     for (i = 1; i < n; i++)
169         r = izvod(&r);
170
171     /* Vraca se dobijeni polinom */
172     return r;
173 }
```

main.c

```

2 #include <stdio.h>
3 #include "polinom.h"
4
5 int main(int argc, char **argv)
```

1 Uvodni zadaci

```
1 {
6   Polinom p, q, z, r;
7   double x;
8   int n;
9
10  /* Unos polinoma p */
11  printf
12    ("Unesite polinom p (prvo stepen, pa zatim koeficijente od
13      najveceg stepena do nultog):\n");
14  p = ucitaj();
15
16  /* Ispis polinoma p */
17  ispisi(&p);
18
19  /* Unos polinoma q */
20  printf
21    ("Unesite drugi polinom q (prvo stepen, pa zatim koeficijente
22      od najveceg stepena do nultog):\n");
23  q = ucitaj();
24
25  /* Polinomi se sabiraju i ispisuje se izracunati zbir */
26  z = saberi(&p, &q);
27  printf("Zbir polinoma je polinom z:\n");
28  ispisi(&z);
29
30  /* Polinomi se mnoze i ispisuje se izracunati prozivod */
31  r = pomnozi(&p, &q);
32  printf("Prozvod polinoma je polinom r:\n");
33  ispisi(&r);
34
35  /* Ispisuje se vrednost polinoma u unetoj tacki */
36  printf("Unesite tacku u kojoj racunate vrednost polinoma z:\n");
37  scanf("%lf", &x);
38  printf("Vrednost polinoma z u tacki %.2f je %.2f\n", x, izracunaj(&
39    z, x));
40
41  /* Racuna se n-ti izvod polinoma i ispisuje se dobijeni polinoma
42    */
43  printf("Unesite izvod polinoma koji zelite:\n");
44  scanf("%d", &n);
45  r = n_izvod(&r, n);
46  printf("%d. izvod polinoma r je: ", n);
47  ispisi(&r);
48
49  exit(EXIT_SUCCESS);
50 }
```

Rešenje 1.5

stampanje_bitova.h

```

1 #ifndef _STAMPANJE_BITOVA_H
2 #define _STAMPANJE_BITOVA_H
3
4 #include <stdio.h>
5
6 /* Funkcija prikazuje na standardni izlaz binarnu reprezentaciju
7   celog broja u memoriji. Bitove koji predstavljaju binarnu
8   reprezentaciju broja treba ispisati sa leva na desno, tj. od bita
9   najveće tezine ka bitu najmanje tezine */
10 void stampaj_bitove(unsigned x);
11
12 /* Funkcija prikazuje na standardni izlaz binarnu reprezentaciju
13   celog broja tipa 'short' u memoriji. */
14 void stampaj_bitove_short(short x);
15
16 /* Funkcija prikazuje na standardni izlaz binarnu reprezentaciju
17   karaktera u memoriji. */
18 void stampaj_bitove_char(char x);
19
20#endif

```

stampanje_bitova.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 void stampaj_bitove(unsigned x)
5 {
6     /* Broj bitova celog broja */
7     unsigned velicina = sizeof(unsigned) * 8;
8
9     /* Maska koja se koristi za "ocitavanje" bitova celog broja */
10    unsigned maska;
11
12    /* Pocetna vrednost maske se postavlja na broj ciji binarni zapis
13       na mestu bita najveće tezine sadrzi jedinicu, a na svim ostalim
14       mestima sadrzi nulu. U svakoj iteraciji maska se menja tako sto
15       se jedini bit jedinica pomera udesno, kako bi se odredio naredni
16       bit broja x koji je argument funkcije. Zatim se odgovarajuca
17       cifra, ('0' ili '1'), ispisuje na standardnom izlazu. Neophodno
18       je da promenljiva maska bude deklarisana kao neoznacen ceo broj
19       kako bi se pomeranjem u desno vrsilo logicko pomeranje
20       (popunjavanje nulama), a ne aritmeticko pomeranje (popunjavanje
21       znakom broja). */
22    for (maska = 1 << (velicina - 1); maska != 0; maska >>= 1)
23        putchar(x & maska ? '1' : '0');
24
25    putchar('\n');

```

1 Uvodni zadaci

```
26 }
27
28 void stampaj_bitove_short(short x)
29 {
30     /* Broj bitova celog broja tipa short */
31     unsigned velicina = sizeof(short) * 8;
32
33     /* Maska koja se koristi za "ocitavanje" bitova broja tipa short */
34     unsigned short maska;
35
36     for (maska = 1 << (velicina - 1); maska != 0; maska >>= 1)
37         putchar(x & maska ? '1' : '0');
38
39     putchar('\n');
40 }
41
42 void stampaj_bitove_char(char x)
43 {
44     /* Broj bitova karaktera */
45     unsigned velicina = sizeof(char) * 8;
46
47     /* Maska koja se koristi za "ocitavanje" bitova jednog karaktera */
48     unsigned char maska;
49
50     for (maska = 1 << (velicina - 1); maska != 0; maska >>= 1)
51         putchar(x & maska ? '1' : '0');
52
53     putchar('\n');
54 }
```

main.c

```
#include <stdio.h>
#include "stampanje_bitova.h"

int main()
{
    int broj_int;
    short broj_short;
    char broj_char;

    printf("Unesite broj tipa int: ");
    /* Ucitava se broj sa ulaza */
    scanf("%x", &broj_int);

    /* I ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
    printf("Binarna reprezentacija: ");
    stampaj_bitove(broj_int);

    printf("Unesite broj tipa short: ");
    /* Ucitava se broj sa ulaza */
```

```

20    scanf("%hx", &broj_short);

22    /* I ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
23    printf("Binarna reprezentacija: ");
24    stampaj_bitove_short(broj_short);

26    printf("Unesite broj tipa char: ");
27    /* Ucitava se broj sa ulaza */
28    scanf("%hhx", &broj_char);

30    /* I ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
31    printf("Binarna reprezentacija: ");
32    stampaj_bitove_char(broj_char);

34    return 0;
}

```

Rešenje 1.6

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

3
4 /* Funkcija vraca broj jedinica u binarnoj reprezentaciji broja x
5   kreiranjem odgovarajuce maske i njenim pomeranjem */
6 int prebroj_bitove_1(int x)
7 {
8     int br = 0;
9     unsigned broj_pomeranja = sizeof(unsigned) * 8 - 1;
10
11    /* Formiranje se maska cija binarna reprezentacija izgleda
12       100000...0000000, koja sluzi za ocitavanje bita najvece tezine.
13       U svakoj iteraciji maska se pomera u desno za 1 mesto, i
14       ocitavamo sledeci bit. Petlja se zavrsava kada vise nema
15       jedinica tj. kada maska postane nula. */
16    unsigned maska = 1 << broj_pomeranja;
17    for (; maska != 0; maska >>= 1)
18        x & maska ? br++ : 1;
19
20    return br;
21 }

23 /* Funkcija vraca broj jedinica u binarnoj reprezentaciji broja x
24   formiranjem odgovarajuce maske i pomeranjem promenljive x */
25 int prebroj_bitove_2(int x)
26 {
27     int br = 0;
28     unsigned broj_pomeranja = sizeof(int) * 8 - 1;
29
30     /* Kako je argument funkcije oznacen ceo broj x naredba x>>=1 bi
31      vrsila aritmeticko pomeranje u desno, tj. popunjavanje bita
32      najvece tezine bitom znaka. U tom slucaju nikad ne bi bio

```

1 Uvodni zadaci

```
33     ispunjen uslov x!=0 i program bi bio zarobljen u beskonacnoj
34     petlji. Zbog toga se koristi pomeranje broja x uлево i maska
35     koja ocitava bit najvece tezine. */
36
37     unsigned maska = 1 << broj_pomeranja;
38     for ( ; x != 0; x <<= 1)
39         x & maska ? br++ : 1;
40
41     return br;
42 }
43
44 int main()
45 {
46     int x, i;
47
48     /* Ucitava se broj sa ulaza */
49     printf("Unesite broj:\n");
50     scanf("%x", &x);
51
52     /* Dozvoljava se korisniku da bira na koji nacin ce biti izracunat
53      broj jedinica u zapisu broja */
54     printf("Unesite redni broj funkcije:\n");
55     scanf("%d", &i);
56
57     /* Ispisuje se rezultat */
58     if (i == 1){
59         printf("Poziva se funkcija prebroj_bitove_1\n");
60         printf("Broj jedinica u zapisu je %d\n", prebroj_bitove_1(x));
61     }else if (i == 2){
62         printf("Poziva se funkcija prebroj_bitove_2\n");
63         printf("Broj jedinica u zapisu je %d\n", prebroj_bitove_2(x));
64     }else {
65         fprintf(stderr, "Neodgovarajuci redni broj funkcije!\n");
66         exit(EXIT_FAILURE);
67     }
68
69     exit(EXIT_SUCCESS);
70 }
```

Rešenje 1.7

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 /* Funkcija vraca najveci neoznacen broj sastavljen od istih bitova
5  koji se nalaze u binarnoj reprezentaciji vrednosti promenjive x */
6 unsigned najveci(unsigned x)
7 {
8     unsigned velicina = sizeof(unsigned) * 8;
```

```

9  /* Formira se maska 100000...0000000 */
11 unsigned maska = 1 << (velicina - 1);

13 /* Rezultat se inicializuje vrednoscu 0 */
14 unsigned rezultat = 0;

15 /* Promenljiva x se pomera u levo sve dok postoje jedinice u njenoj
16 binarnoj reprezentaciji (tj. sve dok je promenljiva x razlicita
17 od nule). */
18 for (; x != 0; x <= 1) {
19     /* Za svaku jedinicu koja se koriscenjem maske detektuje na
20        poziciji najvece tezine u binarnoj reprezentaciji promenjive
21        x, potiskuje se jedna nova jedinicu sa leva u rezultat */
22     if (x & maska) {
23         rezultat >= 1;
24         rezultat |= maska;
25     }
26 }

29 /* Vraca se dobijena vrednost */
30 return rezultat;
31 }

33 /* Funkcija vraca najmanji neoznacen broj sastavljen od istih bitova
34    koji se nalaze u binarnoj reprezentaciji vrednosti promenjive x */
35 unsigned najmanji(unsigned x)
36 {
37     /* Rezultat se inicializuje vrednoscu 0 */
38     unsigned rezultat = 0;

39     /* Promenljiva x se pomera u desno sve dok postoje jedinice u
40        njenoj binarnoj reprezentaciji (tj. sve dok je promenljiva x
41        razlicita od nule). */
42     for (; x != 0; x >= 1) {
43         /* Za svaku jedinicu koja se koriscenjem vrednosti 1 za masku
44            detektuje na poziciji najmanje tezine u binarnoj
45            reprezentaciji promenjive x, potiskuje se jedna nova jedinicu
46            sa desna u rezultat */
47         if (x & 1) {
48             rezultat <= 1;
49             rezultat |= 1;
50         }
51     }

53     /* Vraca se dobijena vrednost */
54     return rezultat;
55 }

57 int main()
58 {
59     int broj;

```

1 Uvodni zadaci

```
61  /* Ucitava se broj sa ulaza */
63  scanf("%x", &broj);

65  /* Ispisuju se, redom, najveci i najmanji broj formirani od bitova
   unetog broja */
67  printf("Najveci:\n");
68  stampaj_bitove(najveci(broj));

69  printf("Najmanji:\n");
70  stampaj_bitove(najmanji(broj));

73  return 0;
}
```

Rešenje 1.8

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"

4 /* Funckija postavlja na nulu n bitova pocev od pozicije p. */
5 unsigned postavi_0(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
6 {
7  *****
8   Formira se maska cija binarna reprezentacija ima n bitova
9    postavljenih na 0 pocev od pozicije p, dok su svi ostali
10   postavljeni na 1. Na primer, za n=5 i p=10 formira se maska oblika
11    1111 1111 1111 1111 1111 1000 0011 1111
12   To se postize na sledeci nacin:
13    ~0                      1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111
14   (~0 << n)              1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 0000
15   ~(~0 << n)             0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 1111
16   (~(~0 << n) << (p-n+1)) 0000 0000 0000 0000 0000 0111 1100 0000
17   ~(~(~0 << n) << (p-n+1)) 1111 1111 1111 1111 1111 1000 0011 1111
18 *****
19   unsigned maska = ~(~(~0 << n) << (p - n + 1));
20
21   return x & maska;
22 }

24 /* Funckija postavlja na jedinicu n bitova pocev od pozicije p. */
25 unsigned postavi_1(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
26 {
27
28  *****
29   Formira se maska kod koje je samo n bitova pocev od pocev od
30   pozicije p jednako 1, a ostali su 0.
31   Na primer, za n=5 i p=10 formira se maska oblika
32   0000 0000 0000 0000 0000 0111 1100 0000
```

```

34    ****
35    unsigned maska = ~(~0 << n) << (p - n + 1);
36
37    return x | maska;
38 }
39
40 /* Funkcija vraca celobrojno polje bitova, desno poravnato, koje
41 predstavlja n bitova pocev od pozicije p u binarnoj
42 reprezentaciji broja x. */
43 unsigned vrati_bitove(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
44 {
45
46     ****
47     Kreira se maska kod koje su poslednjih n bitova 1, a ostali su 0.
48     Na primer, za n=5
49     0000 0000 0000 0000 0000 0001 1111
50     ****
51     unsigned maska = ~(~0 << n);
52
53     /* Najpre se vrednost promenljive x pomera u desno tako da trazeno
54     polje bude uz desni kraj. Zatim se maskiraju ostali bitovi, sem
55     zeljenih n i funkcija vraca tako dobijenu vrednost */
56     return maska & (x >> (p - n + 1));
57 }
58
59 /* Funkcija vraca broj x kome su n bitova pocev od pozicije p
60 postavljeni na vrednosti n bitova najmanje tezine binarne
61 reprezentacije broja y */
62 unsigned postavi_1_n_bitova(unsigned x, unsigned n, unsigned p,
63     unsigned y)
64 {
65     /* Kreira se maska kod kod koje su poslednjih n bitova 1, a
66     ostali su 0. */
67     unsigned poslednjih_n_1 = ~(~0 << n);
68
69     /* Kao i kod funkcije postavi_0, i ovde se kreira maska koja ima n
70     bitova postavljenih na 0 pocevsi od pozicije p, dok su
71     ostali bitovi 1. */
72     unsigned srednjih_n_0 = ~(~(~0 << n) << (p - n + 1));
73
74     /* U promenljivu x_postavi_0 se smesta vrednost dobijena kada se u
75     binarnoj reprezentaciji vrednosti promenljive x postavi na 0 n
76     bitova na pozicijama pocev od p */
77     unsigned x_postavi_0 = x & srednjih_n_0;
78
79     /* U promenljivu y_pomeri_srednje se smesta vrednost dobijena od
80     binarne reprezentacije vrednosti promenljive y cijih je n bitova
81     najnize tezine pomera tako da stoje pocev od pozicije p. Ostali
82     bitovi su nule. Sa (y & poslednjih_n_1) postave na 0 svi bitovi
83     osim najnizih n */
84     unsigned y_pomeri_srednje = (y & poslednjih_n_1) << (p - n + 1);

```

1 Uvodni zadaci

```
84     return x_postavi_0 ^ y_pomeri_srednje;
85 }
86
87 /* Funkcija invertuje bitove u zapisu broja x pocevsi od pozicije p
88    njih n */
89 unsigned invertuj(unsigned x, unsigned n, unsigned p)
90 {
91     /* Formira se maska sa n jedinica pocev od pozicije p. */
92     unsigned maska = ~(~0 << n) << (p - n + 1);
93
94     /* Operator ekskluzivno ili invertuje sve bitove gde je
95        odgovarajuci bit maske 1. Ostali bitovi ostaju nepromjenjeni. */
96     return maska ^ x;
97 }
98
99 int main()
100 {
101     unsigned x, p, n, y;
102
103     /* Ucitavaju se vrednosti sa standardnog ulaza */
104     printf("Unesite neoznacen ceo broj x:\n");
105     scanf("%u", &x);
106     printf("Unesite neoznacen ceo broj n:\n");
107     scanf("%u", &n);
108     printf("Unesite neoznacen ceo broj p:\n");
109     scanf("%u", &p);
110     printf("Unesite neoznacen ceo broj y:\n");
111     scanf("%u", &y);
112
113     /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
114        dobije kada se primeni funkcija postavi_0 za x, n i p*/
115     printf("x = %10u %36s = ", x, "");
116     stampaj_bitove(x);
117     printf("postavi_0(%10u,%6u,%6u)%16s = ", x, n, p, "");
118     stampaj_bitove( postavi_0(x, n, p));
119     printf("\n");
120
121     /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
122        dobije kada se primeni funkcija postavi_1 za x, n i p*/
123     printf("x = %10u %36s = ", x, "");
124     stampaj_bitove(x);
125     printf("postavi_1(%10u,%6u,%6u)%16s = ", x, n, p, "");
126     stampaj_bitove( postavi_1(x, n, p));
127     printf("\n");
128
129     /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
130        dobije kada se primeni funkcija vrati_bitove za x, n i p*/
131     printf("x = %10u %36s = ", x, "");
132     stampaj_bitove(x);
133     printf("vrati_bitove(%10u,%6u,%6u)%13s = ", x, n, p, "");
134     stampaj_bitove( vrati_bitove(x, n, p));
135     printf("\n");
```

```

136  /* Ispisuju se binarne reprezentacije brojeva x, y i broja koji se
137   dobije kada se primeni funkcija postavi_1_n_bitova za x, n i p*/
138   printf("x = %10u %36s = ", x, "");
139   stampaj_bitove(x);
140   printf("y = %10u %36s = ", y, "");
141   stampaj_bitove(y);
142   printf("postavi_1_n_bitova(%10u,%4u,%4u,%10u) = ", x, n, p, y);
143   stampaj_bitove( postavi_1_n_bitova(x, n, p, y));
144   printf("\n");
145
146  /* Ispisuju se binarne reprezentacije broja x i broja koji se
147   dobije kada se primeni funkcija invertuj za x, n i p*/
148  printf("x = %10u %36s = ", x, "");
149  stampaj_bitove(x);
150  printf("invertuj(%10u,%6u,%6u)%17s = ", x, n, p, "");
151  stampaj_bitove( invertuj(x, n, p));
152
153  return 0;
154 }
```

Rešenje 1.9

NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.*

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 /* Funkcija ceo broj x rotira u levo za n mesta. */
5 unsigned rotiraj_ulevo(int x, unsigned n)
6 {
7     unsigned bit_najvece_tezine;
8
9     /* Maska koja ima samo bit na poziciji najvece tezine postavljen na
10      1 je neophodna da bi pre pomeranja u levo za 1 bit na poziciji
11      najvece tezine bio sacuvan */
12     unsigned bit_najvece_tezine_maska = 1 << (sizeof(unsigned) * 8 - 1)
13     ;
14     int i;
15
16     /* n puta se vrši rotaciju za jedan bit u levo. U svakoj iteraciji
17      se odredi bit na poziciji najvece tezine, a potom se pomera
18      binarna reprezentacija trenutne vrednosti promenljive x u levo
19      za 1. Nakon toga, bit na poziciji najmanje tezine se postavlja
20      na vrednost koju je imao bit na poziciji najvece tezine koji je
21      istisnut pomeranjem */
22     for (i = 0; i < n; i++) {
23         bit_najvece_tezine = x & bit_najvece_tezine_maska;
24         x = x << 1 | (bit_najvece_tezine ? 1 : 0);
25     }
26 }
```

1 Uvodni zadaci

```
26     /* Vraca se dobijena vrednost */
27     return x;
28 }

29 /* Funkcija neoznacen broj x rotira u desno za n mesta. */
30 unsigned rotiraj_udesno(unsigned x, unsigned n)
31 {
32     unsigned bit_najmanje_tezine;
33     int i;

34     /* n puta se ponavlja rotacija u desno za jedan bit. U svakoj
35      iteraciji se određuje bit na poziciji najmanje tezine broja x,
36      zatim tako određeni bit se pomera u levo tako da bit na
37      poziciji najmanje tezine dodje do pozicije najveće tezine.
38      Zatim, nakon pomeranja binarne reprezentacije trenutne vrednosti
39      promenljive x za 1 u desno, bit na poziciji najveće tezine se
40      postavlja na vrednost vec zapamcenog bita koji je bio na
41      poziciji najmanje tezine. */
42     for (i = 0; i < n; i++) {
43         bit_najmanje_tezine = x & 1;
44         x = x >> 1 | bit_najmanje_tezine << (sizeof(unsigned) * 8 - 1);
45     }

46     /* Vraca se dobijena vrednost */
47     return x;
48 }

49 /* Verzija funkcije koja broj x rotira u desno za n mesta, gde je
50    argument funkcije x označeni ceo broj */
51 int rotiraj_udesno_oznaceni(int x, unsigned n)
52 {
53     unsigned bit_najmanje_tezine;
54     int i;

55     /* U svakoj iteraciji se određuje bit na poziciji najmanje tezine
56      i smesta u promenljivu bit_najmanje_tezine. Kako je x označen
57      ceo broj, tada se prilikom pomeranja u desno vrši aritmeticko
58      pomeranje i cuva se znak broja. Dakle, razlikuju se dva slučaja
59      u zavisnosti od znaka broja x. Nije dovoljno da se ova provera
60      izvrši pre petlje, s obzirom da rotiranjem u desno na poziciju
61      neveće tezine može doći i 0 i 1, nezavisno od početnog znaka
62      broja smestenog u promenljivu x. */
63     for (i = 0; i < n; i++) {
64         bit_najmanje_tezine = x & 1;

65         if (x < 0)
66             *****
67             Siftovanjem u desno broja koji je negativan dobija se 1 kao bit
68             na poziciji najveće tezine. Na primer ako je x
69             1010 1011 1100 1101 1110 0001 0010 001b
70             (sa b je označen ili 1 ili 0 na poziciji najmanje tezine)
71             Onda je sadrzaj promenljive bit_najmanje_tezine:
```

```

78      0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 000b
Nakon siftovanja sadrzaja promenljive x za 1 u desno
80      1101 0101 1110 0110 1111 0000 1001 0001
82      Kako bi umesto 1 na poziciji najvece tezine u trenutnoj binarnoj
     reprezentaciji x bilo postavljeno b nije dovoljno da se pomeri na
     poziciju najvece tezine jer bi se time dobile 0, a u ovom slučaju
     su potrebne jedinice zbog bitovskog & zato se prvo vrši
     komplementiranje, a zatim pomeranje
86      ~bit_najmanje_tezine << (sizeof(int)*8 -1)
B000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
88      gde B označava ~b.
Potom se ponovo vrši komplementiranje kako bi se b nalazilo na
90      poziciji najveće tezine i sve jedinice na ostalim pozicijama
~(~bit_najmanje_tezine << (sizeof(int)*8 -1))
92      b111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111
*****x = (x >> 1) & ~(~bit_najmanje_tezine << (sizeof(int) * 8 - 1))
94      ;
95      else
96          x = (x >> 1) | bit_najmanje_tezine << (sizeof(int) * 8 - 1);
}
98
/* Vraca se dobijena vrednost */
100    return x;
}
102
int main()
{
    unsigned x, n;

106
/* Ucitavaju se vrednosti sa standardnog ulaza */
108    printf("Unesite neoznacen ceo broj x:");
scanf("%x", &x);
110    printf("Unesite neoznacen ceo broj n:");
scanf("%x", &n);

112
/* Ispisuje se binarna reprezentacija broja x */
114    printf("x\t\t\t\t= ");
stampaj_bitove(x);

116
/* Testira se rad napisanih funkcija */
118    printf("rotiraj_ulevo(%x,%u)\t\t= ", x, n);
stampaj_bitove(rotiraj_ulevo(x, n));

120
printf("rotiraj_udesno(%x,%u)\t\t= ", x, n);
stampaj_bitove(rotiraj_udesno(x, n));

124
printf("rotiraj_udesno_oznaceni(%x,%u)\t\t= ", x, n);
stampaj_bitove(rotiraj_udesno_oznaceni(x, n));

126
printf("rotiraj_udesno_oznaceni(-%x,%u)\t\t= ", x, n);
stampaj_bitove(rotiraj_udesno_oznaceni(-x, n));
}

```

1 Uvodni zadaci

```
130     return 0;
}
```

Rešenje 1.10

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za štampanje bitova iz zadatka 1.5.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "stampanje_bitova.h"
3
4 /* Funkcija vraca vrednost cija je binarna reprezentacija slika u
5    ogledalu binarne reprezentacije broja x. */
6 unsigned ogledalo(unsigned x)
7 {
8     unsigned najnizi_bit;
9     unsigned rezultat = 0;
10
11    int i;
12    /* U svakoj iteraciji najnizi bit u binarnoj reprezentaciji tekuce
13       vrednosti broja x se odredjuje i pamti u promenljivoj
14       najnizi_bit, nakon cega se na promenljivu x primeni pomeranje u
15       desno */
16    for (i = 0; i < sizeof(x) * 8; i++) {
17        najnizi_bit = x & 1;
18        x >>= 1;
19        /* Potiskivanjem trenutnog rezultata ka levom kraju svi prethodno
20           postavljeni bitovi dobijaju vecu poziciju. Novi bit se
21           postavlja na najnizu poziciju */
22        rezultat <=> 1;
23        rezultat |= najnizi_bit;
24    }
25
26    /* Vraca se dobijena vrednost */
27    return rezultat;
28}
29
30 int main()
31 {
32     int broj;
33
34     /* Ucitava se broj sa ulaza */
35     scanf("%x", &broj);
36
37     /* Ispisuje se njegova binarna reprezentacija */
38     stampaj_bitove(broj);
39
40     /* Ispisuje se i binarna reprezentacija broja dobijenog pozivom
41       funkcije ogledalo */
42     stampaj_bitove(ogledalo(broj));
43 }
```

```
45     return 0;
}
```

Rešenje 1.11

```
#include <stdio.h>
2
/* Funkcija vraca 1 ukoliko je u binarnoj reprezentaciji broja n broj
   jedinica veci od broja nula. U suprotnom funkcija vraca 0 */
4 int broj_01(unsigned int n)
6 {
8     int broj_nula, broj_jedinica;
10    unsigned int maska;

12    /* Maska je inicializovana tako da moze da analizira bit najvece
14       tezine */
14    maska = 1 << (sizeof(unsigned int) * 8 - 1);

16    /* Cilj je proći kroz sve bitove broja x, zato se maska u svakoj
18       iteraciji pomera u desno pa će jedini bit koji je postavljen na
19       1 biti na svim pozicijama u binarnoj reprezentaciji maske */
20    while (maska != 0) {

22        /* Provera da li se na poziciji koju određuje maska nalazi 0 ili
23           1 i uveća se odgovarajući brojac */
24        if (n & maska) {
25            broj_jedinica++;
26        } else {
27            broj_nula++;
28        }

30        /* Pomera se maska u desnu stranu */
31        maska = maska >> 1;
32    }

34    /* Ako je broj jedinica veci od broja nula funkcija vraca 1, u
35       suprotnom vraca 0 */
36    return (broj_jedinica > broj_nula) ? 1 : 0;
}
38
int main()
40 {
42     unsigned int n;
44     /* Ucitava se broj sa ulaza */
44     scanf("%u", &n);

46     /* Ispisuje se rezultat */
}
```

1 Uvodni zadaci

```
    printf("%d\n", broj_01(n));
48
49     return 0;
50 }
```

Rešenje 1.12

```
#include <stdio.h>
2
3 /* Funkcija broji koliko se puta dve uzastopne jedinice pojavljuju u
4 binarnom zapisu celog čneoznaenog broja x */
5 int broj_parova(unsigned int x)
6 {
7     int broj_parova;
8     unsigned int maska;
9
10    /* Vrednost promenljive koja predstavlja broj parova se
11       inicijalizuje na 0 */
12    broj_parova = 0;
13
14    /* Postavlja se maska tako da moze da procitamo da li su dva
15       najmanja bita u zapisu broja x 11 */
16    /* Binarna reprezentacija broja 3 je 000....00011 */
17    maska = 3;
18
19    while (x != 0) {
20        /* Provera da li se na najmanjim pozicijama broj x nalazi 11 par
21           */
22        if ((x & maska) == maska) {
23            broj_parova++;
24        }
25
26        /* Pomera se broj u desnu stranu da bi se u narednoj iteraciji
27           proveravao sledeći par bitova. Pomeranjem u desno bit najveće
28           tezine se popunjava nulom jer je x neoznacen broj */
29        x = x >> 1;
30    }
31
32    /* Vraca se dobijena vrednost */
33    return broj_parova;
34}
35
36 int main()
37 {
38     unsigned int x;
39
40     /* Ucitava se broj sa ulaza */
41     scanf("%u", &x);
42
43     /* Ispisuje se rezultat */
44     printf("%d\n", broj_parova(x));
```

```

44     return 0;
45 }

```

Rešenje 1.14

```

1 #include <stdio.h>
2
3 /* Niska koja se formira je duzine (sizeof(unsigned int)*8)/4 +1 jer
4    su za svaku heksadekadnu cifru potrebne 4 binarne cifre i jedna
5    dodatna pozicija za terminirajucu nulu.
6    Prethodni izraz se moze zapisati kao sizeof(unsigned int)*2+1. */
7 #define MAKS_DUZINA sizeof(unsigned int)*2 +1
8
9 /* Funkcija za neoznacen broj x formira nisku s koja sadrzi njegov
10   heksadekadni zapis */
11 void prevod(unsigned int x, char s[])
12 {
13     int i;
14     unsigned int maska;
15     int vrednost;
16
17     /* Heksadekadni zapis broja 15 je 000...0001111 - odgovarajuca
18       maska za citanje 4 uzastopne cifre */
19     maska = 15;
20
21     /***** Broj se posmatra od pozicije najmanje tezine ka poziciji najvece
22       tezine. Na primer za broj cija je binarna reprezentacija
23       00000000001101000100001111010101
24       u prvom koraku se citaju bitovi izdvojeni sa <...>:
25       0000000000110100010000111101<0101>
26       u drugom koraku:
27       000000000011010001000011<1101>0101
28       u trećem koraku:
29       00000000001101000100<0011>11010101 i tako redom...
30
31     Indeks i označava poziciju na koju se smesta vrednost.
32     *****/
33     for (i = MAKS_DUZINA - 2; i >= 0; i--) {
34         /* Vrednost izdvojene cifre */
35         vrednost = x & maska;
36
37         /* Ako je vrednost iz opsega od 0 do 9 odgovarajuci karakter se
38            dobija dodavanjem ASCII koda '0'. Ako je vrednost iz opsega od
39            10 do 15 odgovarajuci karakter se dobija tako sto se prvo
40            oduzme 10 (time se dobiju vrednosti od 0 do 5) pa se na takoj
41            dobijenu vrednost doda ASCII kod 'A' (time se dobija
42            odgovarajuce slovo 'A', 'B', ... 'F') */
43         if (vrednost < 10) {
44             s[i] = vrednost + '0';

```

1 Uvodni zadaci

```
46     } else {
47         s[i] = vrednost - 10 + 'A';
48     }
49
50     /* Primenljiva x se pomera za 4 bita u desnu stranu i time se u
51      narednoj iteraciji posmatraju sledeca 4 bita */
52     x = x >> 4;
53 }
54
55 /* Upisuje se terminirajuca nula */
56 s[MAKS_DUZINA - 1] = '\0';
57 }
58
59 int main()
60 {
61     unsigned int x;
62     char s[MAKS_DUZINA];
63
64     /* Ucitava se broj sa ulaza */
65     scanf("%u", &x);
66
67     /* Poziva se funkcija za prevodjenje */
68     prevod(x, s);
69
70     /* I stampa se dobijena niska */
71     printf("%s\n", s);
72
73     return 0;
74 }
```

Rešenje 1.17

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

4 /***** Resenje linearne slozenosti: *****
5   x^0 = 1
6   x^k = x * x^(k-1)
7 *****/
8 int stepen(int x, int k)
9 {
10     if (k == 0)
11         return 1;
12
13     return x * stepen(x, k - 1);
14     /* kraci zapis: return k == 0 ? 1 : x * stepen(x,k-1); */
15 }
16
17 /***** Resenje logaritamske slozenosti: *****
18
```

```

20     x^0 =1;
21     x^k = x * (x^2 )^(k/2) , za neparno k
22     x^k = (x^2)^{(k/2)} , za parno k
23     Ovom resenju ce biti potrebno manje rekurzivnih poziva da bi
24     se doslo do rezultata, i stoga je efikasnije.
25 ****
26 int stepen_2(int x, int k)
27 {
28     if (k == 0)
29         return 1;
30
31     /* Ako je stepen paran */
32     if ((k % 2) == 0)
33         return stepen_2(x * x, k / 2);
34
35     /* Inace (ukoliko je stepen neparan) */
36     return x * stepen_2(x * x, k / 2);
37 }
38
39 int main()
40 {
41     int x, k, ind;
42
43     /* Ucitava se redni broj funkcije koja ce se primeniti */
44     printf("Unesite redni broj funkcije (1/2):\n");
45     scanf("%d", &ind);
46
47     /* Ucitavaju se vrednosti za x i k */
48     printf("Unesite broj x:\n");
49     scanf("%d", &x);
50     printf("Unesite broj k:\n");
51     scanf("%d", &k);
52
53     /* Ispisuje se vrednost koju vraca odgovarajuci funkcija */
54     if (x == 1)
55         printf("%d\n", stepen(x, k));
56     else if (x == 2)
57         printf("%d\n", stepen_2(x, k));
58     else {
59         fprintf(stderr, "Neodgovarajuci redni broj funkcije!\n");
60         exit(EXIT_FAILURE);
61     }
62
63     exit(EXIT_SUCCESS);
64 }
```

Rešenje 1.18

```

1 #include <stdio.h>
2
3 /* NAPOMENA: Ovaj problem je iskoriscen da ilustruje uzajamnu
```

1 Uvodni zadaci

```
4     (posrednu) rekurziju */

6 /* Deklaracija funkcije neparan mora da bude navedena jer se ta
7  funkcija koristi u telu funkcije paran, tj. koristi se pre svoje
8  definicije. Funkcija je mogla biti deklarisana i u telu funkcije
9  paran. */
10 unsigned neparan(unsigned n);

12 /* Funkcija vraca 1 ako broj n ima paran broj cifara, inace vraca 0
13 */
14 unsigned paran(unsigned n)
15 {
16     if (n <= 9)
17         return 0;
18     else
19         return neparan(n / 10);
20 }

22 /* Funkcija vraca 1 ako broj n ima neparan broj cifara, inace vraca
23 0 */
24 unsigned neparan(unsigned n)
25 {
26     if (n <= 9)
27         return 1;
28     else
29         return paran(n / 10);
30 }

32 int main()
33 {
34     int n;

36     /* Ucitava se ceo broj */
37     scanf("%d", &n);

39     /* Ispisuje se rezultat */
40     printf("Uneti broj ima %sparan broj cifara.\n",
41           (paran(n) == 1 ? "" : "ne"));

43     return 0;
44 }
```

Rešenje 1.19

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Pomocna funkcija koja izracunava n! * result. Koristi repnu
5  rekurziju. Result je argument u kome se akumulira do tada
6  izracunatu vrednost faktorijela. Kada dodje do izlaza iz rekurzije
7  iz rekurzije potrebno je da vratimo result. */
```

```

1 int faktorijel_repna(int n, int result)
2 {
3     if (n == 0)
4         return result;
5
6     return faktorijel_repna(n - 1, n * result);
7 }
8
9 /* U sledecim funkcijama je prikazan postupak oslobođanja od
10    repne rekurzije koja postoji u funkciji faktorijel_repna. */
11
12 /* Funkcija se transformise tako sto se rekurzivni poziv zemeni sa
13    naredbama kojima se vrednost argumenta funkcije postavlja na
14    vrednost koja bi se prosledjivala rekurzivnom pozivu i navodjenjem
15    goto naredbe za vracanje na pocetak tela funkcije. */
16
17 int faktorijel_repna_v1(int n, int result)
18 {
19     pocetak:
20         if (n == 0)
21             return result;
22
23         result = n * result;
24         n = n - 1;
25         goto pocetak;
26 }
27
28 /* Pisanje bezuslovnih skokova (goto naredbi) nije dobra programerska
29    praksa i prethodna funkcija se koristi samo kao medjukorak. Sledi
30    iterativno resenje bez bezuslovnih skokova */
31
32 int faktorijel_repna_v2(int n, int result)
33 {
34     while (n != 0) {
35         result = n * result;
36         n = n - 1;
37     }
38
39     return result;
40 }
41
42
43 /* Prilikom poziva prethodnih funkcija pored prvog argumenta celog
44    broja n, mora da se salje i 1 za vrednost drugog argumenta u kome
45    ce se akumulirati rezultat. Funkcija faktorijel(n) je ovde radi
46    udobnosti korisnika, jer je sasvim prirodno da za faktorijel
47    zahteva samo 1 parametar. Funkcija faktorijel izracunava n!, tako
48    sto odgovarajucoj gore navedenoj funkciji koja zaista racuna
49    faktorijel, salje ispravne argumente i vraca rezultat koju joj ta
50    funkcija vrati. Za testiranje, zameniti u telu funkcije faktorijel
51    poziv faktorijel_repna sa pozivom faktorijel_repna_v1, a zatim sa
52    pozivom funkcije faktorijel_repna_v2. */
53
54 int faktorijel(int n)
55 {
56     return faktorijel_repna(n, 1);
57 }
```

1 Uvodni zadaci

```
61    }
62
63 int main()
64 {
65     int n;
66
67     /* Ucitava se ceo broj */
68     printf("Unesite n (<= 12): ");
69     scanf("%d", &n);
70     if (n > 12) {
71         fprintf(stderr, "Greska: nedozvoljena vrednost za n!\n");
72         exit(EXIT_FAILURE);
73     }
74
75     /* Ispisuje se rezultat */
76     printf("%d! = %d\n", n, faktorijel(n));
77
78     exit(EXIT_SUCCESS);
79 }
```

Rešenje 1.21

```
1 #include <stdio.h>
2
3 /* a) Funkcija racuna n-ti element u nizu F - iterativna verzija */
4 int f_iterativna(int n, int a, int b)
5 {
6     int i;
7     int f_0 = 0;
8     int f_1 = 1;
9     int tmp;
10
11    if (n == 0)
12        return 0;
13
14    for (i = 2; i <= n; i++) {
15        tmp = a * f_1 + b * f_0;
16        f_0 = f_1;
17        f_1 = tmp;
18    }
19
20    return f_1;
21}
22
23 /* b) Funkcija racuna n-ti element u nizu F - rekurzivna verzija */
24 int f_rekurzivna(int n, int a, int b)
25 {
26     /* Izlaz iz rekurzije */
27     if (n == 0 || n == 1)
28         return n;
29 }
```

```

/* Rekurzivni pozivi */
31 return a * f_rekurzivna(n - 1, a, b) +
      b * f_rekurzivna(n - 2, a, b);
33 }

35 /* NAPOMENA: U slučaju da se rekurzijom problem svodi na vise manjih
36 podproblema koji se mogu preklapati, postoji opasnost da se
37 pojedini podproblemi manjih dimenzija resavaju veci broj puta.
38 Npr.  $F(20) = a \cdot F(19) + b \cdot F(18)$ , a  $F(19) = a \cdot F(18) + b \cdot F(17)$ , tj.
39 problem  $F(18)$  se resava dva puta! Problemi manjih
40 dimenzija ce se resavati jos veci broj puta. Resenje za ovaj
41 problem je kombinacija rekurzije sa dinamickim programiranjem.
42 Podproblemi se resavaju samo jednom, a njihova resenja se pamte u
43 memoriji (obicno u nizovima ili matricama), odakle se koriste ako
44 tokom resavanja ponovo budu potrebni.

45 U narednoj funkciji vec izracunati clanovi niza se cuvaju u
46 statickom nizu celih brojeva, jer se staticki niz ne smesta
47 na stek, kao sto je to slučaj sa lokalnim promenljivama, vec na
48 segment podataka, odakle je dostupan svim pozivima
49 rekurzivne funkcije. */

51 /* c) Funkcija racuna n-ti broj niza F - napredna rekurzivna
52 verzija */
53 int f_napredna(int n, int a, int b)
54 {
55     /* Niz koji cuva resenja podproblema. Kompajler inicijalizuje
56     staticke promenljive na podrazumevane vrednosti. Stoga, elemente
57     celobrojnog niza inicijalizuje na 0 */
58     static int f[20];

59     /* Ako je podproblem vec ranije resen, koristi se resenje koje je
60     vec izracunato i */
61     if (f[n] != 0)
62         return f[n];

63     /* Izlaz iz rekurzije */
64     if (n == 0 || n == 1)
65         return f[n] = n;

66     /* Rekurzivni pozivi */
67     return f[n] =
68         a * f_napredna(n - 1, a, b) + b * f_napredna(n - 2, a, b);
69 }

70 int main()
71 {
72     int n, a, b, ind;

73     /* Unosi se redni broj funkcije koja ce se primeniti */
74     printf("Unesite redni broj funkcije:\n");
75     printf("1 - iterativna\n");

```

1 Uvodni zadaci

```
83     printf("2 - rekurzivna\n");
84     printf("3 - rekurzivna napredna\n");
85     scanf("%d", &ind);
86
87     /* Ucitavaju se koeficijenti a i b */
88     printf("Unesite koeficijente:\n");
89     scanf("%d%d", &a, &b);
90
91     /* Ucitava se broj n */
92     printf("Unesite koji clan niza se racuna:\n");
93     scanf("%d", &n);
94
95     /* Na osnovu vrednosti promenljive ind ispisuje se rezultat poziva
96      funkcije f_iterativna, f_rekurzivna ili f_napredna */
97     if (ind == 0)
98         printf("F(%d) = %d\n", n, f_iterativna(n, a, b));
99     else if (ind == 1)
100        printf("F(%d) = %d\n", n, f_rekurzivna(n, a, b));
101    else
102        printf("F(%d) = %d\n", n, f_napredna(n, a, b));
103
104    return 0;
105 }
```

Rešenje 1.22

```
1 #include <stdio.h>
2
3     /* Funkcija određuje zbir cifara zadatog broja x */
4     int zbir_cifara(unsigned int x)
5     {
6         /* Izlazak iz rekurzije: ako je broj jednociрен */
7         if (x < 10)
8             return x;
9
10        /* Zbir cifara broja jednak je zbiru svih njegovih cifara osim
11           poslednje cifre + poslednja cifra tog broja */
12        return zbir_cifara(x / 10) + x % 10;
13    }
14
15    int main()
16    {
17        unsigned int x;
18
19        /* Ucitava se ceo broj */
20        scanf("%u", &x);
21
22        /* Ispisuje se zbir cifara ucitanog broja */
23        printf("%d\n", zbir_cifara(x));
24
25        return 0;
26    }
```

26 }

Rešenje 1.23

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS_DIM 100
4
5 /* Ako je n<=0, onda je suma niza jednaka nuli. Ako je n>0, onda je
6   suma niza jednaka sumi prvih n-1 elementa uvecenoj za poslednji
7   element niza. */
8 int suma_niza_1(int *a, int n)
9 {
10   if (n <= 0)
11     return 0;
12
13   return suma_niza_1(a, n - 1) + a[n - 1];
14 }
15
16 /* Funkcija napisana na drugi nacin: Ako je n<=0, onda je suma niza
17   jednaka nuli. Ako je n>0, suma niza je jednaka zbiru prvog
18   elementa niza i sume preostalih n-1 elementa. */
19 int suma_niza_2(int *a, int n)
20 {
21   if (n <= 0)
22     return 0;
23
24   return a[0] + suma_niza_2(a + 1, n - 1);
25 }
26
27 int main()
28 {
29   int a[MAKS_DIM];
30   int n, i = 0, ind;
31
32   /* Ucitava se redni broj funkcije */
33   printf("Unesite redni broj funkcije (1 ili 2):\n");
34   scanf("%d", &ind);
35
36   /* Ucitava se broj elemenata niza */
37   printf("Unesite dimenziju niza:\n");
38   scanf("%d", &n);
39
40   /* Ucitava se n elemenata niza. */
41   printf("Unesite elemente niza:\n");
42   for (i = 0; i < n; i++)
43     scanf("%d", &a[i]);
44
45   /* Na osnovu vrednosti promenljive ind ispisuje se rezultat poziva
46   funkcije suma_niza_1, ondosno suma_niza_2 */
47   if (ind == 1)
48     suma_niza_1(a, n);
49   else
50     suma_niza_2(a, n);
51
52   system("PAUSE");
53 }
```

1 Uvodni zadaci

```
48     printf("Suma elemenata je %d\n", suma_niza_1(a, n));
49 else if (ind == 2)
50     printf("Suma elemenata je %d\n", suma_niza_2(a, n));
51 else{
52     fprintf(stderr, "Neodgovarajuci redni broj funkcije!\n");
53     exit(EXIT_FAILURE);
54 }
55
56 exit(EXIT_SUCCESS);
57 }
```

Rešenje 1.24

```
#include <stdio.h>
#define MAKS_DIM 256

/* Rekursivna funkcija koja određuje maksimum celobrojnog niza niz
   dimenzije n */
int maksimum_niza(int niz[], int n)
{
    /* Izlazak iz rekurzije: ako je niz dimenzije jedan, najveći je
       ujedno i jedini element niza */
    if (n == 1)
        return niz[0];

    /* Resavanje problema manje dimenzije */
    int max = maksimum_niza(niz, n - 1);

    /* Na osnovu poznatog resenja problema dimenzije n-1, resava se
       problem dimenzije n */
    return niz[n - 1] > max ? niz[n - 1] : max;
}

int main()
{
    int brojevi[MAKS_DIM];
    int n;

    /* Sve dok se ne stigne do kraja ulaza, brojeve se ucitavaju u niz.
       Promenljiva i predstavlja indeks tekuceg broja. U niz se ne moze
       ucitati vise od MAKS_DIM brojeva, pa se u slucaju da promenljiva
       i dostigne vrednost MAKS_DIM prekida unos novih brojeva. */
    int i = 0;
    while (scanf("%d", &brojevi[i]) != EOF) {
        i++;
        if (i == MAKS_DIM)
            break;
    }
    n = i;

    /* Stampa se maksimum unetog niza brojeva */
}
```

```

40     printf("%d\n", maksimum_niza(brojevi, n));
41
42 }
```

Rešenje 1.25

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS_DIM 256
4
5 /* Funkcija koja izracunava skalarni proizvod dva data vektora */
6 int skalarno(int a[], int b[], int n)
7 {
8     /* Izlazak iz rekurzije: vektori su duzine 0 */
9     if (n == 0)
10        return 0;
11
12    /* Na osnovu resenja problema dimenzije n-1, resava se problem
13       dimenzije n primenom definicije skalarnog proizvoda
14       a*b = a[0]*b[0] + a[1]*b[1] +...+ a[n-2]*a[n-2] + a[n-1]*a[n-1]
15       Dakle, skalarni proizvod dva vektora duzine n se dobija kada se
16       na skalarni proizvod dva vektora duzine n-1 koji se dobiju od
17       polaznog dva vektora otklanjanjem poslednjih elemenata, doda
18       proizvod poslednja dva elementa polaznih vektora. */
19    else
20        return skalarno(a, b, n - 1) + a[n - 1] * b[n - 1];
21 }
22
23 int main()
24 {
25     int i, a[MAKS_DIM], b[MAKS_DIM], n;
26
27     /* Unosi se dimenzija nizova */
28     printf("Unesite dimenziju nizova:");
29     scanf("%d", &n);
30
31     /* Provera da li je dimenzija niza odgovarajuca */
32     if (n < 0 || n > MAKS_DIM) {
33         printf("Dimenzija mora biti prirodan broj <= %d!\n", MAKS_DIM);
34         exit(EXIT_FAILURE);
35     }
36
37     /* A zatim i elementi nizova */
38     printf("Unesite elemente prvog niza:");
39     for (i = 0; i < n; i++)
40         scanf("%d", &a[i]);
41
42     printf("Unesite elemente drugog niza:");
43     for (i = 0; i < n; i++)
44         scanf("%d", &b[i]);
```

1 Uvodni zadaci

```
45     /* Ispisuje se rezultat skalarnog proizvoda dva ucitana niza */
46     printf("Skalarni proizvod je %d\n", skalarno(a, b, n));
47
48     exit(EXIT_SUCCESS);
49 }
```

Rešenje 1.26

```
1 #include <stdio.h>
2 #define MAKS_DIM 256
3
4 /* Funkcija koja racuna broj pojavljivanja elementa x u nizu a duzine
5    n */
6 int br_pojave(int x, int a[], int n)
7 {
8     /* Izlazak iz rekurzije: za niz duzine jedan broj pojava broja x u
9        nizu je 1 ukoliko je jedini element a[0] bas x ili 0 inace */
10    if (n == 1)
11        return a[0] == x ? 1 : 0;
12
13    /* U promenljivu bp se smesta broj pojave broja x u prvih n-1
14       elemenata niza a. Ukupan broj pojavljivanja broja x u celom nizu
15       a je jednak bp uvecanom za jedan ukoliko je se na poziciji n-1 u
16       nizu a nalazi broj x */
17    int bp = br_pojave(x, a, n - 1);
18    return a[n - 1] == x ? 1 + bp : bp;
19 }
20
21 int main()
22 {
23     int x, a[MAKS_DIM];
24     int n, i = 0;
25
26     /* Ucitava se ceo broj */
27     printf("Unesite ceo broj:");
28     scanf("%d", &x);
29
30     /* Sve dok se ne stigne do kraja ulaza, ucitavaju se brojevi u niz.
31        Promenljiva i predstavlja indeks tekuceg broja. U niz se ne moze
32        ucitati vise od MAKS_DIM brojeva, pa se u slucaju da promenljiva
33        i dostigne vrednost MAKS_DIM prekida unos novih brojeva. */
34     printf("Unesite elemente niza:");
35     i = 0;
36     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF) {
37         i++;
38         if (i == MAKS_DIM)
39             break;
40     }
41     n = i;
42 }
```

```

44  /* Ispisuje se broj pojavljivanja */
45  printf("Broj pojavljivanja je %d\n", br_pojave(x, a, n));
46
47  return 0;
}

```

Rešenje 1.27

```

1 #include <stdio.h>
2 #define MAKS_DIM 256
3
4 /* Funkcija koja proverava da li su tri zadata broja uzastopni
5   clanovi niza */
6 int tri_uzastopna_clana(int x, int y, int z, int a[], int n)
7 {
8     /* Ako niz ima manje od tri elementa izlazi se iz rekurzije i vraca
9       se 0 jer nije ispunjeno da su x, y i z uzastopni clanovi niza */
10    if (n < 3)
11        return 0;
12
13    /* Da bi bilo ispunjeno da su x, y i z uzastopni clanovi niza a
14      dovoljno je da su oni poslednja tri clana niza ili da se oni
15      rezkvizivno tri uzastopna clana niza a bez poslednjeg elementa */
16    return ((a[n - 3] == x) && (a[n - 2] == y) && (a[n - 1] == z))
17        || tri_uzastopna_clana(x, y, z, a, n - 1);
18
19
20 int main()
21 {
22     int x, y, z, a[MAKS_DIM];
23     int n;
24
25     /* Ucitavaju se tri cela broja za koje se ispituje da li su
26       uzastopni clanovi niza */
27     printf("Unesite tri cela broja:");
28     scanf("%d%d%d", &x, &y, &z);
29
30     /* Sve dok se ne stigne do kraja ulaza, brojeve se ucitavaju u niz.
31       Promenljiva i predstavlja indeks tekuceg broja. U niz se ne moze
32       ucitati vise od MAKS_DIM brojeva, pa se u slucaju da promenljiva
33       i dostigne vrednost MAKS_DIM prekida unos novih brojeva. */
34     printf("Unesite elemente niza:");
35     int i = 0;
36     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF) {
37         i++;
38         if (i == MAKS_DIM)
39             break;
40     }
41     n = i;
42
43     /* Na osnovu rezultata poziva funkcije tri_uzastopna_clana ispisuje

```

1 Uvodni zadaci

```
    se odgovarajuca poruka */
45 if (tri_uzastopna_clana(x, y, z, a, n))
    printf("Uneti brojevi jesu uzastopni clanovi niza.\n");
46 else
    printf("Uneti brojevi nisu uzastopni clanovi niza.\n");
47
48 return 0;
51 }
```

Rešenje 1.28

```
#include <stdio.h>

2 /* Funkcija koja broji bitove postavljene na 1. */
4 int prebroj(int x)
{
6     /* Izlaz iz rekurzije */
8     if (x == 0)
        return 0;

10    /* Ukoliko vrednost promenljive x nije 0, neki od bitova broja x je
12       postavljen na 1. Koriscenjem odgovarajuce maske proverava se
14       vrednost bita na poziciji najvece tezine i na osnovu toga se
16       razlikuju dva slucaja. Ukoliko je na toj poziciji nula, onda je
18       broj jedinica u zapisu x isti kao broj jedinica u zapisu broja
20       x<<1, jer se pomeranjem u levo sa desne stane dopisuju 0. Ako je
22       na poziciji najvece tezine jedinica, rezultat dobijen
24       rekurzivnim pozivom funkcije za x<<1 treba uvecati za jedan.
26       Za rekurzivni poziv se salje vrednost koja se dobija kada se x
28       pomeri u levo. Napomena: argument funkcije x je ozначен ceo
30       broj, usled cega se ne koristi pomeranje udesno, jer funkciji
32       moze biti prosledjen i negativan broj. Iz tog razloga,
34       odlucujemo se da proveramo najvisi, umesto najznizeg bita */
36     if (x & (1 << (sizeof(x) * 8 - 1)))
        return 1 + prebroj(x << 1);
38     else
        return prebroj(x << 1);
40     *****
42     Krace zapisano
43     return ((x& (1<<(sizeof(x)*8-1))) ? 1 : 0) + prebroj(x<<1);
44     *****
46 }
48

int main()
49 {
50     int x;
52
54     /* Ucitava se ceo broj */
55     scanf("%x", &x);
57
58     /* Ispisuje se rezultat */
59 }
```

```

42     printf("%d\n", prebroj(x));
43
44 }
```

Rešenje 1.30

```

#include <stdio.h>
2
/* Rekurzivna funkcija za odredjivanje najveće oktalne cifre u broju
   */
4 int maks_oktalna_cifra(unsigned x)
{
6   /* Izlazak iz rekurzije: ako je vrednost broja 0, onda je i
      vrednost najveće oktalne cifre u broju 0 */
8   if (x == 0)
      return 0;
10
12   /* Odredjivanje poslednje oktalne cifre u broju */
13   int poslednja_cifra = x & 7;
14
16   /* Odredjivanje maksimalne oktalne cifre u broju kada se iz njega
      izbriše poslednja oktalna cifra */
17   int maks_bez_poslednje_cifre = maks_oktalna_cifra(x >> 3);
18
19   return poslednja_cifra > maks_bez_poslednje_cifre ? poslednja_cifra
20     : maks_bez_poslednje_cifre;
21 }
22
23 int main()
24 {
25   unsigned x;
26
27   /* Ucitava se neoznacen ceo broj */
28   scanf("%u", &x);
29
30   /* Ispisuje se vrednost najveće oktalne cifre unetog broja */
31   printf("%d\n", maks_oktalna_cifra(x));
32
33   return 0;
34 }
```

Rešenje 1.31

```

#include <stdio.h>
2
/* Rekurzivna funkcija za odredjivanje najveće heksadekadne cifre u
   broju */
4 int maks_heksadekadna_cifra(unsigned x)
```

1 Uvodni zadaci

```
6  {
7      /* Izlazak iz rekurzije: ako je vrednost broja 0, onda je i
8         vrednost najveće heksadekadne cifre u broju 0 */
9      if (x == 0)
10         return 0;
11
12     /* Odredjivanje poslednje heksadekadne cifre u broju */
13     int poslednja_cifra = x & 15;
14
15     /* Odredjivanje maksimalne heksadekadne cifre broja kada se iz
16        njega izbriše poslednja heksadekadna cifra */
17     int maks_bez_poslednje_cifre = maks_heksadekadna_cifra(x >> 4);
18
19     return poslednja_cifra > maks_bez_poslednje_cifre ? poslednja_cifra
20           : maks_bez_poslednje_cifre;
21 }
22
23 int main()
24 {
25     unsigned x;
26
27     /* Ucitava se neoznacen ceo broj */
28     scanf("%u", &x);
29
30     /* Ispisuje se vrednost najveće heksadekadne cifre unetog broja */
31     printf("%d\n", maks_heksadekadna_cifra(x));
32
33     return 0;
34 }
```

Rešenje 1.32

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 /* Niska moze imati najvise 31 karaktera + 1 za terminalnu nulu */
5 #define MAKS_DIM 32
6
7 /* Funkcija ispituje da li je zadata niska duzine n palindrom */
8 int palindrom(char s[], int n)
9 {
10     /* Izlaz iz rekurzije - trivijalno, niska duzine 0 ili 1 je
11        palindrom */
12     if ((n == 1) || (n == 0))
13         return 1;
14
15     /* Da bi niska bila palindrom potrebno je da se poklapaju prvi i
16        poslednji karakter i da je palindrom niska koja nastaje kada se
17        polaznoj nisci otklone prvi i poslednji karakter */
18     return (s[n - 1] == s[0]) && palindrom(s + 1, n - 2);
19 }
```

```

20 int main()
21 {
22     char s[MAKS_DIM];
23     int n;
24
25     /* Ucitavanje niske sa standardnog ulaza */
26     scanf("%s", s);
27
28     /* Odredjuje se duzina niske */
29     n = strlen(s);
30
31     /* Ispisuje se poruka da li je niska palindrom ili nije */
32     if (palindrom(s, n))
33         printf("da\n");
34     else
35         printf("ne\n");
36
37     return 0;
38 }
```

Rešenje 1.33

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE 15
4
5 /* Funkcija koja ispisuje elemente niza a duzine n */
6 void ispisi_niz(int a[], int n)
7 {
8     int i;
9
10    for (i = 1; i <= n; i++)
11        printf("%d ", a[i]);
12    printf("\n");
13}
14
15 /* Funkcija koja proverava da li se broj x nalazi u nizu a duzine n
16 */
17 int koriscen(int a[], int n, int x)
18 {
19     int i;
20
21     /* Obilaze se svi elementi niza */
22     for (i = 1; i <= n; i++)
23         /* Ukoliko se nađe na trazenu vrednost, pretraga se prekida */
24         if (a[i] == x)
25             return 1;
26
27     /* Zaključuje se da broj nije pronadjen */
28     return 0;
29 }
```

1 Uvodni zadaci

```
28 }
29
30 /* Funkcija koja ispisuje sve permutacije od skupa {1,2,...,n} dobija
31 kao argument niz a[] u koji se smesta permutacija, broj m označava
32 da se u okviru tog poziva funkcije na m-tu poziciju u permutaciji
33 smesta jedan od preostalih celih brojeva, n je veličina skupa koji
34 se permutuje. Funkciju se inicijalno poziva sa argumentom m = 1,
35 jer formiranje permutacije pocinje od pozicije broj 1. Stoga, a[0]
36 se ne koristi. */
37 void permutacija(int a[], int m, int n)
38 {
39     int i;
40
41     /* Izlaz iz rekurzije: Ako je pozicija na koju treba smestiti broj
42     premašila veličinu skupa, onda se svi brojevi vec nalaze u
43     permutaciji i ispisuje se permutacija. */
44     if (m > n) {
45         ispisi_niz(a, n);
46         return;
47     }
48
49     /* Ideja: pronalazi se prvi broj koji može da se postavi na m-to
50     mesto u nizu (broj koji se do sada nije pojavio u permutaciji).
51     Zatim, rekurzivno se pronalaze one permutacije koje odgovaraju
52     ovako postavljenom pocetku permutacije. Kada se to završi, vrši
53     se provjera da li postoji još neki broj koji može da se stavi na
54     m-to mesto u nizu (to se radi u petlji). Ako ne postoji,
55     funkcija zavrsava sa radom. Ukoliko takav broj postoji, onda se
56     ponovo poziva rekurzivno pronalazenje odgovarajućih permutacija,
57     ali sada sa drugacijom postavljenim prefiksom. */
58     for (i = 1; i <= n; i++) {
59         /* Ako se broj i nije do sada pojavio u permutaciji od 1 do m-1
60         pozicije, onda se on postavlja na poziciju m i poziva se
61         ponovo funkcija da dopuni ostatak permutacije posle upisivanja
62         i na poziciju m. Inace, nastavlja se dalje, trazeci broj koji
63         se nije pojavio do sada u permutaciji. */
64         if (!koriscen(a, m - 1, i)) {
65             a[m] = i;
66             permutacija(a, m + 1, n);
67         }
68     }
69 }
70
71 int main(void)
72 {
73     int n;
74     int a[MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE+1];
75
76     /* Ucitava se broja n i provjerava se da li je u odgovarajućem opsegu
77     */
78     scanf("%d", &n);
79     if (n < 0 || n > MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE) {
```

```

    fprintf(stderr,
80             "Duzina permutacije mora biti broj iz intervala [0, %d]!\n"
81             n",
82             MAKS_DUZINA_PERMUTACIJE);
83         exit(EXIT_FAILURE);
84     }
85
86     /* Ispisuju se permutacije duzine n */
87     permutacija(a, 1, n);
88
89     exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje 1.34

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

/* Rekurzivna funkcija za racunanje binomnog koeficijenta */
int binomni_koeficijent(int n, int k)
{
    /* Ukoliko je k=0 ili k=n, onda je binomni koeficijent 0.
       Ukoliko je k strogog izmedju 0 i n, onda se koristi formula
       bk(n,k) = bk(n-1,k-1) + bk(n-1,k)
       koja se moze izvesti iz definicije binomnog koeficijenta */
    if (0 < k && k < n) {
        return binomni_koeficijent(n - 1, k - 1) + binomni_koeficijent(n - 1,
                                                                     k);
    }
    else
        return 1;
}

/********************* Iterativno izracunavanje datog binomnog koeficijenta *****/
int binomni_koeficijent (int n, int k) {
    int i, j, b;

    for (b=i=1, j=n; i<=k; b = b * j-- / i++);

    return b;
}

Iterativno resenje je efikasnije i preporucuje se. Rekurzivno
resenje je navedeno u cilju demonstracije rekurzivnih tehnika.
***** */

/* Svaki element n-te hipotenuze (osim ivicnih jedinica) dobija kao
   zbir 2 elemenata iz n-1 hipotenuze. Uključujući i pomenute dve
   ivicne jedinice suma elemenata n-te hipotenuze je tacno 2 puta
   veca od sume elemenata prethodne hipotenuze. */
int suma_elemenata_hipotenuze(int n)
{

```

1 Uvodni zadaci

```
    return n > 0 ? 2 * suma_elemenata_hipotenuze(n - 1) : 1;
38 }

40 int main()
{
42     int n, k, i, d, r;

44     /* Ucitavaju se brojevi d i r */
45     scanf("%d %d", &d, &r);

46     /* Ispisuje se Paskalov trougao */
47     putchar('\n');
48     for (n = 0; n <= d; n++) {
49         for (i = 0; i < d - n; i++)
50             printf(" ");
51         for (k = 0; k <= n; k++)
52             printf("%4d", binomni_koeficijent(n, k));
53         putchar('\n');
54     }

55     /* Provera da li je r nenegativan */
56     if (r < 0) {
57         fprintf(stderr,
58                 "Redni broj hipotenuze mora biti veci ili jednak od 0!\n");
59         exit(EXIT_FAILURE);
60     }

61     /* Ispisuje se suma elemenata hipotenuze */
62     printf("%d\n", suma_elemenata_hipotenuze(r));
63     exit(EXIT_SUCCESS);
64 }
```

2

Pokazivači

2.1 Pokazivačka aritmetika

Zadatak 2.1 Za dati celobrojni niz dimenzije n , napisati funkciju koja obrće njegove elemente:

- (a) korišćenjem indeksne sintakse,
- (b) korišćenjem pokazivačke sintakse.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dimenziju niza n ($0 < n \leq 100$), a zatim elemente niza. Pozvati funkciju koja obrće njegove elemente korišćenjem indeksne sintakse i prikazati sadržaj niza. Nakon toga pozvati funkciju koja obrće njegove elemente korišćenjem pokazivačke sintakse i prikazati sadržaj niza.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 3  
Unesite elemente niza:  
1 -2 3  
Nakon obrtanja elemenata, niz je:  
3 -2 1  
Nakon ponovnog obrtanja elemenata,  
niz je:  
3 -2 1
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 0  
IZLAZ ZA GREŠKE:  
Greska: neodgovarajuća dimenzija niza.
```

[Rešenje 2.1]

Zadatak 2.2 Dat je niz realnih brojeva dimenzije n . Korišćenjem pokazivačke sintakse, napisati:

2 Pokazivači

- (a) funkciju `zbir` koja izračunava zbir elemenata niza,
- (b) funkciju `proizvod` koja izračunava proizvod elemenata niza,
- (c) funkciju `min_element` koja izračunava najmanji elemenat niza,
- (d) funkciju `max_element` koja izračunava najveći elemenat niza.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dimenziju n ($0 < n \leq 100$) realnog niza, a zatim i elemente niza. Na standardni izlaz ispisati zbir, proizvod, minimalni i maksimalni element učitanog niza.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 3  
Unesite elemente niza:  
-1.1 2.2 3.3  
Zbir elemenata niza je 4.400.  
Proizvod elemenata niza je -7.986  
Minimalni element niza je -1.100  
Maksimalni element niza je 3.300
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 5  
Unesite elemente niza:  
1.2 3.4 0.0 -5.4 2.1  
Zbir elemenata niza je 1.300.  
Proizvod elemenata niza je -0.000.  
Minimalni element niza je -5.400.  
Maksimalni element niza je 3.400.
```

[Rešenje 2.2]

Zadatak 2.3 Korišćenjem pokazivačke sintakse, napisati funkciju koja vrednosti elemenata u prvoj polovini niza povećava za jedan, a u drugoj polovini smanjuje za jedan. Ukoliko niz ima neparan broj elemenata, onda vrednost srednjeg elementa niza ostaviti nepromenjenim. Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati dimenziju n ($0 < n \leq 100$) celobrojnog niza, a zatim i elemente niza. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije nad učitanim nizom.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 5  
Unesite elemente niza:  
1 2 3 4 5  
Transformisan niz je:  
2 3 3 4
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 4  
Unesite elemente niza:  
4 -3 2 -1  
Transformisan niz je:  
5 -2 1 -2
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 0  
IZLAZ ZA GRESKE:  
Greska: neodgovarajuća dimenzija niza.
```

Primer 4

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju niza: 101  
IZLAZ ZA GRESKE:  
Greska: neodgovarajuća dimenzija niza.
```

[Rešenje 2.3]

Zadatak 2.4 Napisati program koji ispisuje broj prihvaćenih argumenata komandne linije, a zatim i same argumenate kojima prethode njihovi redni brojevi. Nakon toga ispisati prve karaktere svakog od argumenata. Zadatak rešiti:

- (a) korišćenjem indeksne sintakse,
- (b) korišćenjem pokazivačke sintakse.

Od korisnika sa ulaza tražiti da izabere koje od ova dva rešenja treba koristiti prilikom ispisa.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out prvi 2. treci -4

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata komandne linije je 5.
Kako zelite da ispisete argumente,
koriscenjem indeksne ili pokazivacke
sintakse (I ili P)? I
Argumenti komandne linije su:
0 ./a.out
1 prvi
2 2.
3 treci
4 -4
Pocetna slova argumenata komandne
linije:
. p 2 t -
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata komandne linije je 1.
Kako zelite da ispisete argumente,
koriscenjem indeksne ili pokazivacke
sintakse (I ili P)? P
Argumenti komandne linije su:
0 ./a.out
Pocetna slova argumenata komandne
linije:
.
```

[Rešenje 2.4]

Zadatak 2.5 Korišćenjem pokazivačke sintakse, napisati funkciju koja za datu nisku ispituje da li je palindrom. Napisati program koji vrši prebrojavanje argumenata komandne linije koji su palindromi.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out a b 11 212

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata
koji su palindromi je 4.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Broj argumenata
koji su palindromi je 0.
```

[Rešenje 2.5]

Zadatak 2.6 Napisati program koji kao prvi argument komandne linije prihvata putanju do datoteke za koju treba proveriti koliko reči ima n karaktera, gde se n zadaje kao drugi argument komandne linije. Smatrati da reč ne sadrži više od 100 karaktera. U zadatku ne koristiti ugrađene funkcije za rad sa niskama, već implementirati svoje koristeći pokazivačku sintaksu.

2 Pokazivači

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt 1  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj  
ima reci koje imaju 1 karakter  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Broj reci ciji je broj karaktera 1 je 3.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj  
ima reci koje imaju 1 karakter  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
IZLAZ ZA GREŠKE:  
Greska: Nedovoljan broj  
argumenata komandne linije.  
Program se poziva sa  
./a.out ime_dat br_karaktera
```

Primer 3

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt 2  
  
DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
IZLAZ ZA GREŠKE:  
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke ulaz.txt.
```

[Rešenje 2.6]

Zadatak 2.7 Napisati program koji kao prvi argument komandne linije prihvata putanju do datoteke za koju treba proveriti koliko reči ima zadati sufiks (ili prefiks), koji se zadaje kao drugi argument komandne linije. Smatratи da reč ne sadržи više od 100 karaktera. Program je neophodno pozvati sa jednom od opcija **-s** ili **-p** u zavisnosti od čega treba proveriti koliko reči ima zadati sufiks (ili prefiks). U zadatku ne koristiti ugrađene funkcije za rad sa niskama, već implementirati svoje koristeći pokazivačku sintaksu.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt ke -s  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj ima  
reci koje se zavrsavaju na ke  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Broj reci koje se zavrsavaju na ke je 2.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt sa -p  
  
ULAZ.TXT  
Ovo je sadrzaj datoteke i u njoj ima  
reci koje pocinju sa sa  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Broj reci koje pocinju na sa je 3.
```

Primer 3

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt sa -p
DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: Neuspesno otvaranje
datoteke ulaz.txt.
```

Primer 4

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
ULAZ.TXT
Ovo je sadrzaj ulaza.
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: Nedovoljan broj argumenata
komandne linije.
Program se poziva sa
./a.out ime_dat suf/pref -s/-p
```

[Rešenje 2.7]

2.2 Višedimenzioni nizovi

Zadatak 2.8 Data je kvadratna matrica dimenzije $n \times n$.

- Napisati funkciju koja izračunava trag matrice (sumu elemenata na glavnoj dijagonali).
- Napisati funkciju koja izračunava euklidsku normu matrice (koren sume kvadrata svih elemenata).
- Napisati funkciju koja izračunava gornju vandijagonalnu normu matrice (sumu apsolutnih vrednosti elemenata iznad glavne dijagonale).

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta (ili kolona) kvadratne matrice n ($0 < n \leq 100$), a zatim i elemente matrice. Na standardni izlaz ispisati učitanu matricu, a zatim trag, euklidsku normu i vandijagonalnu normu učitane matrice.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj vrsta matrice: 3
Unesite elemente matrice po vrstama:
1 -2 3
4 -5 6
7 -8 9
Trag matrice je 5.
Euklidска норма матрице је 16.88.
Вандижагонална норма матрице је 11.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite dimenziju matrice: 0
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: neodgovarajuca dimenzija
matrice.
```

[Rešenje 2.8]

2 Pokazivači

Zadatak 2.9 Date su dve kvadratne matrice istih dimenzija $n \times n$.

- Napisati funkciju koja proverava da li su matrice jednake.
- Napisati funkciju koja izračunava zbir matrica.
- Napisati funkciju koja izračunava proizvod matrica.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta kvadratnih matrica n ($0 < n \leq 100$), a zatim i elemente matrica. Na standardni izlaz ispisati da li su matrice jednake, a zatim ispisati zbir i proizvod učitanih matrica.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta matrica: 3  
Unesite elemente prve matrice po vrstama:  
1 2 3  
1 2 3  
1 2 3  
Unesite elemente druge matrice po vrstama:  
1 2 3  
1 2 3  
1 2 3  
Matrice su jednake.  
Zbir matrica je:  
2 4 6  
2 4 6  
2 4 6  
Proizvod matrica je:  
6 12 8  
6 12 8  
6 12 8
```

[Rešenje 2.9]

Zadatak 2.10 Relacija se može predstaviti kvadratnom matricom nula i jedinica na sledeći način: element i je u relaciji sa elementom j ukoliko se u preseku i -te vrste i j -te kolone matrice nalazi broj 1, a nije u relaciji ukoliko se tu nalazi broj 0.

- Napisati funkciju koja proverava da li je relacija zadata matricom refleksivna.
- Napisati funkciju koja proverava da li je relacija zadata matricom simetrična.
- Napisati funkciju koja proverava da li je relacija zadata matricom tranzitivna.

- (d) Napisati funkciju koja određuje refleksivno zatvorene relacije (najmanju refleksivnu relaciju koja je nadskup date).
- (e) Napisati funkciju koja određuje simetrično zatvorene relacije (najmanju simetričnu relaciju koja je nadskup date).
- (f) Napisati funkciju koja određuje refleksivno-tranzitivno zatvorene relacije (najmanju refleksivnu i tranzitivnu relaciju koja sadrži datu). NAPOMENA: Koristiti Varšalov algoritam.

Napisati program koji učitava matricu iz datoteke čije se ime zadaje kao prvi argument komandne linije. U prvoj liniji datoteke nalazi se broj vrsta kvadratne matrice n ($0 < n \leq 64$), a potom i sami elementi matrice. Na standardni izlaz ispisati rezultat testiranja napisanih funkcija.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

ULAZ.TXT
4
1 0 0 0
0 1 1 0
0 0 1 0
0 0 0 0

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Relacija nije refleksivna.
Relacija nije simetricna.
Relacija jeste tranzitivna.
Refleksivno zatvorenje relacije:
1 0 0 0
0 1 1 0
0 0 1 0
0 0 0 1
Simetricno zatvorenje relacije:
1 0 0 0
0 1 1 0
0 1 1 0
0 0 0 0
Refleksivno-tranzitivno zatvorenje relacije:
1 0 0 0
0 1 1 0
0 0 1 0
0 0 0 1
```

[Rešenje [2.10](#)]

Zadatak 2.11 Data je kvadratna matrica dimenzije $n \times n$.

- (a) Napisati funkciju koja određuje najveći element matrice na sporednoj dijagonali.

2 Pokazivači

- (b) Napisati funkciju koja određuje indeks kolone koja sadrži najmanji element matrice.
- (c) Napisati funkciju koja određuje indeks vrste koja sadrži najveći element matrice.
- (d) Napisati funkciju koja određuje broj negativnih elemenata matrice.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati elemente celobrojne kvadratne matrice čiji se broj vrsta n ($0 < n \leq 32$) zadaje kao argument komandne linije. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene prethodno napisanih funkcija.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out 3

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente matrice dimenzija 3x3:
1 2 3
-4 -5 -6
7 8 9
Najveci element sporedne dijagonale je 7.
Indeks kolone sa najmanjim elementom je 2.
Indeks vrste sa najvecim elementom je 2.
Broj negativnih elemenata matrice je 3.
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out 4

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente matrice dimenzija 4x4:
-1 -2 -3 -4
-5 -6 -7 -8
-9 -10 -11 -12
-13 -14 -15 -16
Najveci element sporedne dijagonale je -4.
Indeks kolone sa najmanjim elementom je 3.
Indeks vrste sa najvecim elementom je 0.
Broj negativnih elemenata matrice je 16.
```

[Rešenje 2.11]

Zadatak 2.12 Napisati funkciju kojom se proverava da li je zadata kvadratna matrica dimenzije $n \times n$ ortonormirana. Matrica je ortonormirana ako je skalarni proizvod svakog para različitih vrsta jednak nuli, a skalarni proizvod vrste sa samom sobom jednak jedinici. Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta celobrojne kvadratne matrice n ($0 < n \leq 32$), a zatim i njene elemente. Na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije na učitanu matricu.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite broj vrsta matrice: 4

Unesite elemente matrice po vrstama:

1 0 0 0

0 1 0 0

0 0 1 0

0 0 0 1

Matrica je ortonormirana.

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite broj vrsta matrice: 3

Unesite elemente matrice po vrstama:

1 2 3

5 6 7

1 4 2

Matrica nije ortonormirana.

[Rešenje 2.12]

Zadatak 2.13 Data je matrica dimenzija $n \times m$.

(a) Napisati funkciju koja učitava elemente matrice sa standardnog ulaza

(b) Napisati funkciju koja na standardni izlaz spiralno ispisuje elemente matrice, u smeru kretanja kazaljke na satu.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta n ($0 < n \leq 10$) i broj kolona m ($0 < n \leq 10$) matrice, a zatim i njene elemente. Na standardni izlaz spiralno ispisati elemente učitane matrice.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite broj vrsta i broj kolona

matrice:

3 3

Unesite elemente matrice po vrstama:

1 2 3

4 5 6

7 8 9

Spiralno ispisana matrica:

1 2 3 6 9 8 7 4 5

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite broj vrsta i broj kolona

matrice:

3 4

Unesite elemente matrice po vrstama:

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

Spiralno ispisana matrica:

1 2 3 4 8 12 11 10 9 5 6 7

[Rešenje 2.13]

Zadatak 2.14 Napisati funkciju koja izračunava k -ti stepen kvadratne matrice dimenzije $n \times n$ ($0 < n \leq 32$). Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati broj vrsta celobrojne matrice n , elemente matrice i stepen k ($0 < k \leq 10$). Na standardni izlaz ispisati rezultat primene napisane funkcije. NAPOMENA: Voditi računa da se prilikom stepenovanja matrice izvrši što manji broj množenja.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj vrsta kvadratne matrice: 3  
|| Unesite elemente matrice po vrstama:  
|| 1 2 3  
|| 4 5 6  
|| 7 8 9  
|| Unesite stepen koji se racuna: 8  
|| 8. stepen matrice je:  
|| 510008400 626654232 743300064  
|| 1154967822 1419124617 1683281412  
|| 1799927244 2211595002 2623262760
```

2.3 Dinamička alokacija memorije

Zadatak 2.15 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava dimenziju niza celih brojeva, a zatim i njegove elemente. Ne praviti nikakve pretpostavke o dimenziji niza. Na standardni izlaz ispisati ove brojeve u obrnutom poretku.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dimenziju niza: 3  
|| Unesite elemente niza:  
|| 1 -2 3  
|| Niz u obrnutom poretku je: 3 -2 1
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite dimenziju niza: -1  
|| malloc(): neuspela alokacija memorije.
```

[Rešenje 2.15]

Zadatak 2.16 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava niz celih brojeva. Brojevi se unose sve dok se ne unese nula. Ne praviti nikakve pretpostavke o dimenziji niza. Na standardni izlaz ispisati ovaj niz brojeva u obrnutom poretku. Zadatak uraditi na dva načina:

- realokaciju memorije niza vršiti korišćenjem `malloc()` funkcije,
- realokaciju memorije niza vršiti korišćenjem `realloc()` funkcije.

Od korisnika sa ulaza tražiti da izabere način realokacije memorije.

2.3 Dinamička alokacija memorije

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite zeljeni nacin realokacije:  
(M ili R):  
M  
Unesite brojeve, nulu za kraj:  
1 -2 3 -4 0  
Niz u obrnutom poretku je:  
-4 3 -2 1
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite zeljeni nacin realokacije:  
(M ili R):  
R  
Unesite brojeve, nulu za kraj:  
6 -1 5 -2 4 -3 0  
Niz u obrnutom poretku je:  
3 4 -2 5 -1 6
```

[Rešenje 2.16]

Zadatak 2.17 Napisati funkciju koja kao rezultat vraća nisku koja se dobija nadovezivanjem dve niske, bez promene njihovog sadržaja. Napisati program koji testira rad napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati dve niske karaktera (pretpostaviti da niske nisu duže od 50 karaktera i da ne sadrže praznine). Na standardni izlaz ispisati nisku koja se dobija njihovim nadovezivanjem. Za rezultujuću nisku dinamički alocirati memoriju.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dve niske karaktera:  
Jedan Dva  
Nadovezane niske: JedanDva
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dve niske karaktera:  
Ana Marija  
Nadovezane niske: AnaMarija
```

[Rešenje 2.17]

Zadatak 2.18 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava matricu realnih brojeva. Prvo se učitavaju broj vrsta n i broj kolona m matrice (ne praviti nikakve pretpostavke o njihovoj veličini), a zatim i elementi matrice. Na standardni izlaz ispisati trag matrice.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona:  
2 3  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
1.2 2.3 3.4  
4.5 5.6 6.7  
Trag unete matrice je 6.80.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta i broj kolona:  
2 2  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
-0.1 -0.2  
-0.3 -0.4  
Trag unete matrice je -0.50.
```

[Rešenje 2.18]

Zadatak 2.19 Napisati biblioteku za rad sa celobrojnim matricama.

2 Pokazivači

- (a) Napisati funkciju `int **alociraj_matricu(int n, int m)` koja dinamički alocira memoriju potrebnu za matricu dimenzija $n \times m$.
- (b) Napisati funkciju `int **alociraj_kvadratnu_matricu(int n)` koja alo- cira memoriju za kvadratnu matricu dimenzije n .
- (c) Napisati funkciju `int **deallociraj_matricu(int **A, int n)` koja dea- locira memoriju matrice sa n vrsta. Povratna vrednost ove funkcije treba da bude “prazna” matrica.
- (d) Napisati funkciju `void ucitaj_matricu(int **A, int n, int m)` koja učitava već alociranu matricu dimenzija $n \times m$ sa standardnog ulaza.
- (e) Napisati funkciju `void ucitaj_kvadratnu_matricu(int **A, int n)` koja učitava već alociranu kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ sa standardnog ulaza.
- (f) Napisati funkciju `void ispisi_matricu(int **A, int n, int m)` koja ispisuje matricu dimenzija $n \times m$ na standardnom izlazu.
- (g) Napisati funkciju `void ispisi_kvadratnu_matricu(int **A, int n)` koja ispisuje kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ na standardnom izlazu.
- (h) Napisati funkciju `int ucitaj_matricu_iz_datoteke(int **A, int n, int m, FILE * f)` koja učitava već alociranu matricu dimenzija $n \times m$ iz već otvorene datoteke f . U slučaju neuspjelog učitavanja vratiti vrednost različitu od 0.
- (i) Napisati funkciju `int ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(int **A, int n, int m, FILE * f)` koja učitava već alociranu kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ iz već otvorene datoteke f . U slučaju neuspjelog učitavanja vratiti vrednost različitu od 0.
- (j) Napisati funkciju `int upisi_matricu_u_datoteku(int **A, int n, int m, FILE * f)` koja upisuje matricu dimenzija $n \times m$ u već otvorenu datoteku f . U slučaju neuspjelog upisivanja vratiti vrednost različitu od 0.
- (k) Napisati funkciju `int upisi_kvadratnu_matricu_u_datoteku(int **A, int n, int m, FILE * f)` koja upisuje kvadratnu matricu dimenzije $n \times n$ u već otvorenu datoteku f . U slučaju neuspjelog upisivanja vratiti vrednost različitu od 0.

Napisati programe koji testiraju napisanu biblioteku.

2.3 Dinamička alokacija memorije

- (1) Program učitava dimenziju nekvadratne matrice sa standardnog ulaza, a zatim i samu matricu. Potom, matricu upisati u datoteku *matrica.txt*.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta matrice: 3  
Unesite broj kolona matrice: 4  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12  
  
MATRICA.TXT  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite broj vrsta matrice: 5  
Unesite broj kolona matrice: 0  
IZLAZ ZA GREŠKE:  
Neodgovarajce dimenzije matrice
```

- (2) Program prima kao prvi argument komandne linije putanju do datoteke u kojoj se redom nalazi dimenzija kvadratne matrice i sama matrica, koju treba ispisati na standardnom izlazu.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt  
  
ULAZ.TXT  
4  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12  
13 14 15 16  
  
IZLAZ:  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12  
13 14 15 16
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt  
  
ULAZ.TXT  
dimenzija: 4  
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12  
13 14 15 16  
  
IZLAZ:  
Neispravan pocetak datoteke
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out  
  
IZLAZ:  
Koriscenje programa:  
./a.out datoteka
```

[Rešenje 2.19]

Zadatak 2.20 Data je celobrojna matrica dimenzija $n \times m$. Napisati funkciju koja ispisuje elemente ispod glavne dijagonale matrice (uključujući i glavnu dijagonalu). Napisati program koji testira napisanu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati n i m (ne praviti nikakve pretpostavke o njihovoj veličini), zatim učitati elemente matrice i na standardni izlaz ispisati elemente ispod glavne dijagonale matrice. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj vrsta i broj kolona:  
|| 2 3  
|| Unesite elemente matrice po vrstama:  
|| 1 -2 3  
|| -4 5 -6  
|| Elementi ispod glavne dijagonale matrice:  
|| 1  
|| -4 5
```

[Rešenje 2.20]

Zadatak 2.21 Za zadatu matricu dimenzija $n \times m$ napisati funkciju koja izračunava redni broj kolone matrice čiji je zbir maksimalan. Napisati program koji testira ovu funkciju. Sa standardnog ulaza učitati dimenzije matrice n i m (ne praviti nikakve pretpostavke o njihovoj veličini), a zatim elemente matrice. Na standardni izlaz ispisati redni broj kolone matrice sa maksimalnim zbirom. Ukoliko ima više takvih, ispisati prvu. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj vrsta i broj kolona:  
|| 2 3  
|| Unesite elemente matrice po vrstama:  
|| 1 2 3  
|| 4 5 6  
|| Kolona pod rednim brojem 3 ima najveći zbir.
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj vrsta i broj kolona:  
|| 2 4  
|| Unesite elemente matrice po vrstama:  
|| 1 2 3 4  
|| 8 7 6 5  
|| Kolona pod rednim brojem 1 ima najveći zbir.
```

Zadatak 2.22 Data je realna kvadratna matrica dimenzije $n \times n$.

- Napisati funkciju koja izračunava zbir apsolutnih vrednosti matrice ispod sporedne dijagonale.
- Napisati funkciju koja menja sadržaj matrice tako što polovi elemente iznad glavne dijagonale, duplira elemente ispod glavne dijagonale, dok elemente na glavnoj dijagonali ostavlja nepromenjene.

Napisati program koji testira ove funkcije za matricu koja se učitava iz datoteke čije se ime zadaje kao argument komandne linije. U datoteci se nalazi prvo dimenzija matrice, a zatim redom elementi matrice.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out matrica.txt
MATRICA.TXT
3
1.1 -2.2 3.3
-4.4 5.5 -6.6
7.7 -8.8 9.9
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Zbir apsolutnih vrednosti ispod
sporedne dijagonale je 25.30.
Transformisana matrica je:
1.10 -1.10 1.65
-8.80 5.50 -3.30
15.40 -17.60 9.90
```

[Rešenje [2.22](#)]

Zadatak 2.23 Napisati program koji na osnovu dve realne matrice dimenzija $m \times n$ formira matricu dimenzija $2 \cdot m \times n$ tako što naizmenično kombinuje jednu vrstu prve matrice i jednu vrstu druge matrice. Matrice su zapisane u datoteci `matrice.txt`. U prvom redu se nalaze dimenzije matrica m i n , u narednih m redova se nalaze vrste prve matrice, a u narednih m redova vrste druge matrice. Rezultujuću matricu ispisati na standardni izlaz.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out matrice.txt
MATRICE.TXT
3
1.1 -2.2 3.3
-4.4 5.5 -6.6
7.7 -8.8 9.9
-1.1 2.2 -3.3
4.4 -5.5 6.6
-7.7 8.8 -9.9
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
1.1 -2.2 3.3
-1.1 2.2 -3.3
-4.4 5.5 -6.6
4.4 -5.5 6.6
7.7 -8.8 9.9
-7.7 8.8 -9.9
```

Zadatak 2.24 Na ulazu se zadaje niz celih brojeva čiji se unos završava nulom. Napisati funkciju koja od zadatog niza formira matricu tako da prva vrsta odgovara unetom nizu, a svaka naredna se dobija cikličkim pomeranjem elemenata niza za jednu poziciju uлево. Napisati program koji testira ovu funkciju. Rezultujuću matricu ispisati na standardni izlaz. **NAPOMENA:** Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka [2.19](#).

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente niza, nulu za kraj:
1 2 3 0
Trazena matrica je:
1 2 3
2 3 1
3 1 2
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite elemente niza, nulu za kraj:
-5 -2 -4 -1 0
Trazena matrica je:
-5 -2 -4 -1
-2 -4 -1 -5
-4 -1 -5 -2
-1 -5 -2 -4
```

2 Pokazivači

Zadatak 2.25 Petar sakuplja sličice igrača za predstojeće Svetsko prvenstvo u fudbalu. U datoteci `slicice.txt` se nalaze informacije o sličicama koje mu nedostaju u formatu:

`redni_broj_sličice ime_reprezentacije_kojoj_sličica_pripada`

Pomozite Petru da otkrije koliko mu sličica ukupno nedostaje, kao i da pronađe ime reprezentacije čijih sličica ima najmanje. Dobijene podatke ispisati na standardni izlaz. NAPOMENA: *Koristiti `realloc()` funkciju za realokaciju memorije.*

Primer 1

```
|| SLICICE.TXT
|| 3 Brazil
|| 6 Nemacka
|| 2 Kamerun
|| 1 Brazil
|| 2 Engleska
|| 4 Engleska
|| 5 Brazil
```

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Petru ukupno nedostaje 7 slicica.
Reprezentacija za koju je sakupio
najmanji broj slicica je Brazil.

* **Zadatak 2.26** U datoteci `temena.txt` se nalaze tačke koje predstavljaju temena nekog n -tougla. Napisati program koji na osnovu sadržaja datoteke na standardni izlaz ispisuje o kom n -touglu je reč, a zatim i vrednosti njegovog obima i površine. Prepostavka je da će mnogouga biti konveksan.

Primer 1

```
|| TEMENA.TXT
|| -1 -1
|| 1 -1
|| 1 1
|| -1 1
```

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

U datoteci su zadata temena
cetvorouglia.
Obim je 8.
Povrsina je 4.

Primer 2

```
|| TEMENA.TXT
|| -1.75 -1.5
|| 3 1.5
|| 2.2 3.1
|| -2 4
|| -4.1 1
```

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

U datoteci su zadata temena
petouglia.
Obim je 18.80.
Povrsina je 22.59.

2.4 Pokazivači na funkcije

Zadatak 2.27 Napisati program koji tabelarno štampa vrednosti proizvoljne realne funkcije sa jednim realnim argumentom, odnosno izračunava i ispisuje vrednosti date funkcije u n ekvidistantnih tačaka na intervalu $[a, b]$. Re-

alni brojevi a i b ($a < b$) kao i ceo broj n ($n \geq 2$) se učitavaju sa standardnog ulaza. Ime funkcije se zadaje kao argument komandne linije (`sin`, `cos`, `tan`, `atan`, `acos`, `asin`, `exp`, `log`, `log10`, `sqr`, `sqrt`, `ceil`, `sqr`).

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out sin
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala:
-0.5 1
Koliko tacaka ima na ekvidistantnoj
mrezi (uključujući krajeve intervala)?
4
x sin(x)
```

-0.50000 -0.47943
0.00000 0.00000
0.50000 0.47943
1.00000 0.84147

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out cos
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala:
0 2
Koliko tacaka ima na ekvidistantnoj
mrezi (uključujući krajeve intervala)?
4
x cos(x)
```

0.00000 1.00000
0.66667 0.78589
1.33333 0.23524
2.00000 -0.41615

[Rešenje 2.27]

Zadatak 2.28 Napisati funkciju koja izračunava limes funkcije $f(x)$ u tački a . Adresa funkcije f čiji se limes računa se prenosi kao parametar funkciji za računanje limesa. Limes se računa sledećom aproksimacijom (vrednosti n i a uneti sa standardnog ulaza kao i ime funkcije):

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} f\left(a + \frac{1}{n}\right)$$

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite ime funkcije, n i a:
tan 10000 1.570795
Limes funkcije tan je -10134.46.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite ime funkcije, n i a:
cos 5000 0.25
Limes funkcije cos je 0.97.
```

Zadatak 2.29 Napisati funkciju koja određuje integral funkcije $f(x)$ na intervalu $[a, b]$. Adresa funkcije f se prenosi kao parametar. Integral se računa prema formuli:

$$\int_a^b f(x) dx = h \cdot \left(\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^n f(a + i \cdot h) \right)$$

Vrednost h se izračunava po formuli $h = (b - a)/n$, dok se vrednosti n , a i b unose sa standardnog ulaza kao i ime funkcije iz zaglavlja `math.h`. Na standardni izlaz ispisati vrednost integrala.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ime funkcije, n, a i b:  
|| cos 6000 -1.5 3.5  
|| Vrednost integrala je 0.645931.
```

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ime funkcije, n, a i b:  
|| sin 10000 -5.2 2.1  
|| Vrednost integrala je 0.973993.
```

Zadatak 2.30 Napisati funkciju koja približno izračunava integral funkcije $f(x)$ na intervalu $[a, b]$. Funkcija f se prosledjuje kao parametar, a integral se procenjuje po Simpsonovoj formuli:

$$I = \frac{h}{3} \left(f(a) + 4 \sum_{i=1}^{n/2} f(a + (2i - 1)h) + 2 \sum_{i=1}^{n/2-1} f(a + 2ih) + f(b) \right)$$

Granice intervala i n su argumenti funkcije. Napisati program, koji kao argumente komandne linije prihvata ime funkcije iz zaglavlja `math.h`, krajeve intervala i n , a na standardni izlaz ispisuje vrednost odgovarajućeg integrala.

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ime funkcije, n, a i b:  
|| sin 100 -1.0 3.0  
|| Vrednost integrala je 1.530295.
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite ime funkcije, n, a i b:  
|| tan 5000 -4.1 -2.3  
|| Vrednost integrala je -0.147640.
```

2.5 Rešenja

Rešenje 2.1

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

4 #define MAX 100

6 /* Funkcija obrće elemente niza koriscenjem indekse sintakse */
void obrni_niz_v1(int a[], int n)
8 {
    int i, j;
10
    for (i = 0, j = n - 1; i < j; i++, j--) {
12        int t = a[i];
        a[i] = a[j];
        a[j] = t;
14    }
}
```

```

16 }
17
18 /* Funkcija obrće elemente niza koriscenjem pokazivacke sintakse */
19 void obrni_niz_v2(int *a, int n)
20 {
21     /* Pokazivaci na elemente niza */
22     int *prvi, *poslednji;
23
24     /* Vrsi se obrtanje niza */
25     for (prvi = a, poslednji = a + n - 1; prvi < poslednji;) {
26         int t = *prvi;
27
28         /* Na adresu na koju pokazuje pokazivac "prvi" postavlja se
29          vrednost koja se nalazi na adresi na koju pokazuje pokazivac
30          "poslednji". Nakon toga se pokazivac "prvi" uvecava za jedan
31          sto za posledicu ima da "prvi" pokazuje na sledeci element u
32          nizu */
33         *prvi++ = *poslednji;
34
35         /* Vrednost promenljive "t" se postavlja na adresu na koju
36          pokazuje pokazivac "poslednji". Ovaj pokazivac se zatim
37          umanjuje za jedan, sto za posledicu ima da pokazivac
38          "poslednji" sada pokazuje na element koji mu prethodi u nizu
39         */
40         *poslednji-- = t;
41     }
42
43     //*****
44     // Drugi nacin za obrtanje niza
45
46     for (prvi = a, poslednji = a + n - 1; prvi < poslednji;
47                      prvi++, poslednji--) {
48         int t = *prvi;
49         *prvi = *poslednji;
50         *poslednji = t;
51     }
52
53     //*****
54 }
55
56 int main()
57 {
58     /* Deklarise se niz od najvise MAX elemenata */
59     int a[MAX];
60
61     /* Broj elemenata niza a */
62     int n;
63
64     /* Pokazivac na elemente niza */
65     int *p;
66
67     printf("Unesite dimenziju niza: ");

```

2 Pokazivači

```
66     scanf("%d", &n);

68     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja ogranicenja
       dimenzije */
69     if (n <= 0 || n > MAX) {
70         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija niza.\n");
71         exit(EXIT_FAILURE);
72     }

74     printf("Unesite elemente niza:\n");
75     for (p = a; p - a < n; p++)
76         scanf("%d", p);

78     obrni_niz_v1(a, n);

80     printf("Nakon obrtanja elemenata, niz je:\n");
81
82     for (p = a; p - a < n; p++)
83         printf("%d ", *p);
84     printf("\n");

86     obrni_niz_v2(a, n);

88     printf("Nakon ponovnog obrtanja elemenata, niz je:\n");
89
90     for (p = a; p - a < n; p++)
91         printf("%d ", *p);
92     printf("\n");

94     exit(EXIT_SUCCESS);
95 }
```

Rešenje 2.2

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

4 #define MAX 100

6 /* Funkcija izracunava zbir elemenata niza */
7 double zbir(double *a, int n)
8 {
9     double s = 0;
10    int i;

12    for (i = 0; i < n; s += *(a + i++));

14    return s;
15 }
16
17 /* Funkcija izracunava proizvod elemenata niza */
```

```
18 double proizvod(double *a, int n)
19 {
20     double p = 1;
21
22     for (; n; n--)
23         p *= (*(a + n - 1));
24
25     return p;
26 }
27
28 /* Funkcija izracunava minimalni element niza */
29 double min(double *a, int n)
30 {
31     /* Na pocetku, minimalni element je prvi element */
32     double min = *a;
33     int i;
34
35     /* Ispituje se da li se medju ostalim elementima niza nalazi
36      * minimalni */
37     for (i = 1; i < n; i++)
38         if (*(a + i) < min)
39             min = *(a + i);
40
41     return min;
42 }
43
44 /* Funkcija izracunava maksimalni element niza */
45 double max(double *a, int n)
46 {
47     /* Na pocetku, maksimalni element je prvi element */
48     double max = *a;
49
50     /* Ispituje se da li se medju ostalim elementima niza nalazi
51      * maksimalni */
52     for (a++, n--; n > 0; a++, n--)
53         if (*a > max)
54             max = *a;
55
56     return max;
57 }
58
59
60 int main()
61 {
62     double a[MAX];
63     int n, i;
64
65     printf("Unesite dimenziju niza: ");
66     scanf("%d", &n);
67
68     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja ogranicenja
69      * dimenzije */
```

2 Pokazivači

```
70 if (n <= 0 || n > MAX) {
71     fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija niza.\n");
72     exit(EXIT_FAILURE);
73 }
74
75 printf("Unesite elemente niza:\n");
76 for (i = 0; i < n; i++)
77     scanf("%lf", a + i);
78
79 /* Vrsi se testiranje definisanih funkcija */
80 printf("Zbir elemenata niza je %.3f.\n", zbir(a, n));
81 printf("Proizvod elemenata niza je %.3f.\n", proizvod(a, n));
82 printf("Minimalni element niza je %.3f.\n", min(a, n));
83 printf("Maksimalni element niza je %.3f.\n", max(a, n));
84
85 exit(EXIT_SUCCESS);
86 }
```

Rešenje 2.3

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 100
5
6 /* Funkcija povecava za jedan sve elemente u prvoj polovini niza a
7  smanjuje za jedan sve elemente u drugoj polovini niza. Ukoliko niz
8  ima neparan broj elemenata, srednji element ostaje nepromenjen */
9 void povecaj_smanji(int *a, int n)
10 {
11     int *prvi = a;
12     int *poslednji = a + n - 1;
13
14     while (prvi < poslednji) {
15
16         /* Uvecava se element na koji pokazuje pokazivac "prvi" */
17         (*prvi)++;
18
19         /* Pokazivac "prvi" se pomera na sledeci element */
20         prvi++;
21
22         /* Smanjuje se vrednost elementa na koji pokazuje pokazivac
23          "poslednji" */
24         (*poslednji)--;
25
26         /* Pokazivac "poslednji" se pomera na prethodni element */
27         poslednji--;
28     }
29
30     *****
31     Drugi nacin:
```

```

32     while (prvi < poslednji) {
33         (*prvi)++;
34         (*poslednji)----;
35     }
36     ****
37 }
38
39 int main()
40 {
41     int a[MAX];
42     int n;
43     int *p;
44
45     printf("Unesite dimenziju niza: ");
46     scanf("%d", &n);
47
48     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja ogranicenja
49      dimenzije */
50     if (n <= 0 || n > MAX) {
51         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija niza.\n");
52         exit(EXIT_FAILURE);
53     }
54
55     printf("Unesite elemente niza:\n");
56     for (p = a; p - a < n; p++)
57         scanf("%d", p);
58
59     povecaj_smanji(a, n);
60
61     printf("Transformisan niz je:\n");
62     for (p = a; p - a < n; p++)
63         printf("%d ", *p);
64     printf("\n");
65
66     exit(EXIT_SUCCESS);
67 }
```

Rešenje 2.4

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char *argv[])
4 {
5     int i;
6     char tip_ispisa;
7
8     printf("Broj argumenata komandne linije je %d.\n", argc);
9
10    printf("Kako zelite da ispisete argumente, koriscenjem"
11          " indeksne ili pokazivacke sintakse (I ili P)? ");
12    scanf("%c", &tip_ispisa);
```

2 Pokazivači

```
14    printf("Argumenti komandne linije su:\n");
15    if (tip_ispisa == 'I') {
16        /* Ispisuju se argumenti komandne linije koriscenjem indeksne
17           sintakse */
18        for (i = 0; i < argc; i++)
19            printf("%d %s\n", i, argv[i]);
20    } else if (tip_ispisa == 'P') {
21        /* Ispisuju se argumenti komandne linije koriscenjem pokazivacke
22           sintakse */
23        i = argc;
24        for (; argc > 0; argc--)
25            printf("%d %s\n", i - argc, *argv++);
26
27        /* Nakon ove petlje "argc" je jednako nuli a "argv" pokazuje na
28           polje u memoriji koje se nalazi iza poslednjeg argumenta
29           komandne linije. Kako je u promenljivoj "i" sacuvana vrednost
30           broja argumenta komandne linije to sada moze ponovo da se
31           postavi "argv" da pokazuje na multi argument komandne linije
32           */
33        argv = argv - i;
34        argc = i;
35    }
36
37    printf("Pocetna slova argumenata komandne linije:\n");
38    if (tip_ispisa == 'I') {
39        /* koristeci indeksnu sintaksu */
40        for (i = 0; i < argc; i++)
41            printf("%c ", argv[i][0]);
42            printf("\n");
43    } else if (tip_ispisa == 'P') {
44        /* koristeci pokazivacku sintaksu */
45        for (i = 0; i < argc; i++)
46            printf("%c ", **argv++);
47            printf("\n");
48
49    return 0;
50 }
```

Rešenje 2.5

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 #define MAX 100
5
6 /* Funkcija ispituje da li je niska palindrom, odnosno da li se isto
7   cita spreda i odpozadi */
8 int palindrom(char *niska)
9 {
```

```

11 int i, j;
12 for (i = 0, j = strlen(niska) - 1; i < j; i++, j--)
13     if (*(niska + i) != *(niska + j))
14         return 0;
15     return 1;
16 }
17 int main(int argc, char **argv)
18 {
19     int i, n = 0;
20
21     /* Nulti argument komandne linije je ime izvrsnog programa */
22     for (i = 1; i < argc; i++)
23         if (palindrom(*(argv + i)))
24             n++;
25
26     printf("Broj argumenata koji su palindromi je %d.\n", n);
27
28     return 0;
29 }
```

Rešenje 2.6

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX_KARAKTERA 100
5
6 /* Implementacija funkcije strlen() iz standardne biblioteke */
7 int duzina(char *s)
8 {
9     int i;
10    for (i = 0; *(s + i); i++);
11    return i;
12 }
13
14 int main(int argc, char **argv)
15 {
16     char rec[MAX_KARAKTERA+1];
17     int br = 0, n;
18     FILE *in;
19
20     /* Ukoliko korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se
21      greska */
22     if (argc < 3) {
23         fprintf(stderr, "Greska: ");
24         fprintf(stderr, "Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
25         fprintf(stderr, "Program se poziva sa %s ime_dat br_karaktera\n",
26                 argv[0]);
27         exit(EXIT_FAILURE);
28 }
```

2 Pokazivači

```
29  /* Otvara se datoteka sa imenom koje se zadaje kao prvi argument
31   komandne linije. */
32   in = fopen(*(argv + 1), "r");
33   if (in == NULL) {
34     fprintf(stderr, "Greska: ");
35     fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
36     exit(EXIT_FAILURE);
37   }
38
39   n = atoi(*(argv + 2));
40
41   /* Broje se reci cija je duzina jednaka broju zadatom drugim
42    argumentom komandne linije */
43   while (fscanf(in, "%s", rec) != EOF)
44     if (duzina(rec) == n)
45       br++;
46
47   printf("Broj reci ciji je broj karaktera %d je %d.\n", n, br);
48
49   /* Zatvara se datoteka */
50   fclose(in);
51
52   exit(EXIT_SUCCESS);
53 }
```

Rešenje 2.7

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX_KARAKTERA 100
5
6 /* Implementacija funkcije strcpy() iz standardne biblioteke */
7 void kopiranje_niske(char *dest, char *src)
8 {
9   int i;
10  for (i = 0; *(src + i); i++)
11    *(dest + i) = *(src + i);
12 }
13
14 /* Implementacija funkcije strcmp() iz standardne biblioteke */
15 int poredjenje_niski(char *s, char *t)
16 {
17   int i;
18   for (i = 0; *(s + i) == *(t + i); i++)
19     if (*(s + i) == '\0')
20       return 0;
21   return *(s + i) - *(t + i);
22 }
23 }
```

```

/* Implementacija funkcije strlen() iz standardne biblioteke */
25 int duzina_niske(char *s)
{
27     int i;
28     for (i = 0; *(s + i); i++);
29     return i;
}
31
/* Funkcija ispituje da li je niska zadata drugim argumentom funkcije
   sufiks niske zadate prvi argumentom funkcije */
33 int sufiks_niske(char *niska, char *sufiks)
{
35     int duzina_sufiksa = duzina_niske(sufiks);
36     int duzina_niske_pom = duzina_niske(niska);
37     if (duzina_sufiksa <= duzina_niske_pom &&
38         poredjenje_niski(niska + duzina_niske_pom -
39                             duzina_sufiksa, sufiks) == 0)
40         return 1;
41     return 0;
}
43
/* Funkcija ispituje da li je niska zadata drugim argumentom funkcije
   prefiks niske zadate prvi argumentom funkcije */
45 int prefiks_niske(char *niska, char *prefiks)
{
46     int i;
47     int duzina_prefiksa = duzina_niske(prefiks);
48     int duzina_niske_pom = duzina_niske(niska);
49     if (duzina_prefiksa <= duzina_niske_pom) {
50         for (i = 0; i < duzina_prefiksa; i++)
51             if (*(prefiks + i) != *(niska + i))
52                 return 0;
53         return 1;
54     } else
55         return 0;
}
59
60 int main(int argc, char **argv)
{
61     /* Ukoliko korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se
       greska */
62     if (argc < 4) {
63         fprintf(stderr, "Greska: ");
64         fprintf(stderr, "Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
65         fprintf(stderr, "Program se poziva sa\n");
66         fprintf(stderr, "%s ime_dat suf/pref -s/-p\n", argv[0]);
67         exit(EXIT_FAILURE);
}
71
72     FILE *in;
73     int br = 0;
74     char rec[MAX_KARAKTERA+1];
75

```

2 Pokazivači

```
77     in = fopen(*(argv + 1), "r");
78     if (in == NULL) {
79         fprintf(stderr, "Greska: ");
80         fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
81         exit(EXIT_FAILURE);
82     }
83
84     /* Provera se opcija kojom je pozvan program a zatim se ucitavaju
85      reci iz datoteke i broji se koliko njih zadovoljava trazeni
86      uslov */
87     if (!(poredjenje_niski(*(argv + 3), "-s"))) {
88         while (fscanf(in, "%s", rec) != EOF)
89             br += sufiks_niske(rec, *(argv + 2));
90         printf("Broj reci koje se zavrsavaju na %s je %d.\n", *(argv + 2),
91               br);
92     } else if (!(poredjenje_niski(*(argv + 3), "-p"))) {
93         while (fscanf(in, "%s", rec) != EOF)
94             br += prefiks_niske(rec, *(argv + 2));
95         printf("Broj reci koje pocinju na %s je %d.\n", *(argv + 2), br);
96     }
97
98     fclose(in);
99
100    exit(EXIT_SUCCESS);
101 }
```

Rešenje 2.8

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 #define MAX 100
6
7 /* Funkcija izracunava trag matrice */
8 int trag(int M[][MAX], int n)
9 {
10     int trag = 0, i;
11     for (i = 0; i < n; i++)
12         trag += M[i][i];
13     return trag;
14 }
15
16 /* Funkcija izracunava euklidsku normu matrice */
17 double euklidska_norma(int M[][MAX], int n)
18 {
19     double norma = 0.0;
20     int i, j;
```

```

23     for (i = 0; i < n; i++)
24         for (j = 0; j < n; j++)
25             norma += M[i][j] * M[i][j];
26
27     return sqrt(norma);
28 }
29
30 /* Funkcija izracunava gornju vandijagonalnu normu matrice */
31 int gornja_vandijagonalna_norma(int M[][MAX], int n)
32 {
33     int norma = 0;
34     int i, j;
35
36     for (i = 0; i < n; i++) {
37         for (j = i + 1; j < n; j++)
38             norma += abs(M[i][j]);
39     }
40
41     return norma;
42 }
43
44 int main()
45 {
46     int A[MAX][MAX];
47     int i, j, n;
48
49     printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
50     scanf("%d", &n);
51
52     /* Provera prekoracenja dimenzija matrice */
53     if (n > MAX || n <= 0) {
54         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija matrice.\n");
55         exit(EXIT_FAILURE);
56     }
57
58     printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n ");
59     for (i = 0; i < n; i++)
60         for (j = 0; j < n; j++)
61             scanf("%d", &A[i][j]);
62
63     /* Ispis sadrzaja matrice koriscenjem indeksne sintakse */
64     for (i = 0; i < n; i++) {
65         /* Ispis elemenata i-te vrste */
66         for (j = 0; j < n; j++)
67             printf("%d ", A[i][j]);
68         printf("\n");
69     }
70
71     ****
72     Ispisuju se elemenati matrice koriscenjem pokazivacke sintakse.
73     Kod ovako definisane matrice, elementi su uzastopno smesteni u
    memoriju, kao na traci. To znaci da su svi elementi prve vrste

```

2 Pokazivači

```
75     redom smesteni jedan iza drugog. Odmah iza poslednjeg elementa  
76     prve vrste smesten je prvi element druge vrste za kojim slede  
77     svi elementi te vrste i tako dalje redom.  
78  
78     for( i = 0; i < n ; i++) {  
79         for ( j=0 ; j<n ; j++)  
80             printf("%d ", *(*(A+i)+j));  
81         printf("\n");  
82     }  
83     ****  
84  
85     /* Ispisuje se rezultat na standardni izlaz */  
86     int tr = trag(A, n);  
87     printf("Trag matrice je %d.\n", tr);  
88  
89     printf("Euklidska norma matrice je %.2f.\n", euklidska_norma(A, n))  
90     ;  
91     printf("Vandijagonalna norma matrice je = %d.\n",  
92         gornja_vandijagonalna_norma(A, n));  
93  
94     exit(EXIT_SUCCESS);  
95 }
```

Rešenje 2.9

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include <stdlib.h>  
3  
4 #define MAX 100  
5  
6 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice dimenzije n sa  
7     standardnog ulaza */  
8 void ucitaj_matricu(int m[][MAX], int n)  
9 {  
10     int i, j;  
11  
12     for (i = 0; i < n; i++)  
13         for (j = 0; j < n; j++)  
14             scanf("%d", &m[i][j]);  
15 }  
16  
17 /* Funkcija ispisi elemente kvadratne matrice dimenzije n na  
18     standardni izlaz */  
19 void ispisi_matricu(int m[][MAX], int n)  
20 {  
21     int i, j;  
22  
23     for (i = 0; i < n; i++) {  
24         for (j = 0; j < n; j++)  
25             printf("%d ", m[i][j]);  
26         printf("\n");  
27     }
```

```

27     }
28 }
29
/* Funkcija proverava da li su zadate kvadratne matrice a i b
30     dimenzije n jednake */
31 int jednake_matrice(int a[][][MAX], int b[][][MAX], int n)
32 {
33     int i, j;
34
35     for (i = 0; i < n; i++)
36         for (j = 0; j < n; j++)
37             if (a[i][j] != b[i][j])
38                 return 0;
39
40
41     /* Prosla je provera jednakosti za sve parove elemenata koji su na
42         istim pozicijama. To znaci da su matrice jednake */
43     return 1;
44 }
45
/* Funkcija izracunava zbir dve kvadratne matice */
46 void saberi(int a[][][MAX], int b[][][MAX], int c[][][MAX], int n)
47 {
48     int i, j;
49
50     for (i = 0; i < n; i++)
51         for (j = 0; j < n; j++)
52             c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];
53 }
54
55
/* Funkcija izracunava proizvod dve kvadratne matice */
56 void pomnozi(int a[][][MAX], int b[][][MAX], int c[][][MAX], int n)
57 {
58     int i, j, k;
59
60     for (i = 0; i < n; i++) {
61         for (j = 0; j < n; j++) {
62             /* Mnozi se i-ta vrsta prve sa j-tom kolonom druge matrice */
63             c[i][j] = 0;
64             for (k = 0; k < n; k++)
65                 c[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
66         }
67     }
68
69     int main()
70 {
71     /* Matrice ciji se elementi zadaju sa ulaza */
72     int a[MAX][MAX], b[MAX][MAX];
73
74     /* Matrice zbir a proizvoda */
75     int zbir[MAX][MAX], proizvod[MAX][MAX];
76
77     /* Dimenzija kvadratnih matrica */
78 }
```

2 Pokazivači

```
79     int n;

81     printf("Unesite broj vrsta matrica:\n");
82     scanf("%d", &n);

83     /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja */
84     if (n > MAX || n <= 0) {
85         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
86         fprintf(stderr, "matrica.\n");
87         exit(EXIT_FAILURE);
88     }

89     printf("Unesite elemente prve matrice po vrstama:\n");
90     ucitaj_matricu(a, n);
91     printf("Unesite elemente druge matrice po vrstama:\n");
92     ucitaj_matricu(b, n);

93     /* Izracunava se zbir i proizvod matrica */
94     saberi(a, b, zbir, n);
95     pomnozi(a, b, proizvod, n);

96     /* Ispisuje se rezultat */
97     if (jednake_matrice(a, b, n) == 1)
98         printf("Matrice su jednake.\n");
99     else
100        printf("Matrice nisu jednake.\n");

101    printf("Zbir matrica je:\n");
102    ispisi_matricu(zbir, n);

103    printf("Proizvod matrica je:\n");
104    ispisi_matricu(proizvod, n);

105    exit(EXIT_SUCCESS);
106 }
```

Rešenje 2.10

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define MAX 64

/* Funkcija proverava da li je relacija refleksivna. Relacija je
   refleksivna ako je svaki element u relaciji sa sobom, odnosno ako
   se u matrici relacije na glavnoj dijagonali nalaze jedinice */
int refleksivnost(int m[][MAX], int n)
{
    int i;

    for (i = 0; i < n; i++) {
```

```

14     if (m[i][i] != 1)
15         return 0;
16     }
17
18     return 1;
19 }
20
/* Funkcija određuje refleksivno zatvorenje zadate relacije. Ono je
21 određeno matricom koja sadrži sve elemente polazne matrice
22 dopunjene jedinicama na glavnoj dijagonali */
23 void ref_zatvorenje(int m[][][MAX], int n, int zatvorenje[][][MAX])
{
24     int i, j;
25
26     /* Prepisuj se vrednosti elemenata pocetne matrice */
27     for (i = 0; i < n; i++)
28         for (j = 0; j < n; j++)
29             zatvorenje[i][j] = m[i][j];
30
31     /* Na glavnoj dijagonali se postavljaju jedinice */
32     for (i = 0; i < n; i++)
33         zatvorenje[i][i] = 1;
34 }
35
36
37 /* Funkcija proverava da li je relacija simetricna. Relacija je
38 simetricna ako za svaki par elemenata vazi: ako je element "i" u
39 relaciji sa elementom "j", onda je i element "j" u relaciji sa
40 elementom "i". Ovakve matrice su simetricne u odnosu na glavnu
41 dijagonalu */
42 int simetricnost(int m[][][MAX], int n)
43 {
44     int i, j;
45
46     /* Obilaze se elementi ispod glavne dijagonale matrice i uporedjuju
47     se sa njima simetricnim elementima */
48     for (i = 0; i < n; i++)
49         for (j = 0; j < i; j++)
50             if (m[i][j] != m[j][i])
51                 return 0;
52
53     return 1;
54 }
55
56
57 /* Funkcija određuje simetricno zatvorenje zadate relacije. Ono je
58 određeno matricom koja sadrži sve elemente polazne matrice
59 dopunjene tako da matrica postane simetricna u odnosu na glavnu
60 dijagonalu */
61 void sim_zatvorenje(int m[][][MAX], int n, int zatvorenje[][][MAX])
62 {
63     int i, j;
64
65     for (i = 0; i < n; i++)

```

2 Pokazivači

```
66     for (j = 0; j < n; j++)
67         zatvorenje[i][j] = m[i][j];
68
69     for (i = 0; i < n; i++)
70         for (j = 0; j < n; j++)
71             if (zatvorenje[i][j] == 1)
72                 zatvorenje[j][i] = 1;
73 }
74
75
76 /* Funkcija proverava da li je relacija tranzitivna. Relacija je
77  tranzitivna ako ispunjava sledeće svojstvo: ako je element "i" u
78  relaciji sa elementom "j" i element "j" u relaciji sa elementom
79  "k", onda je i element "i" u relaciji sa elementom "k" */
80 int tranzitivnost(int m[][][MAX], int n)
81 {
82     int i, j, k;
83
84     for (i = 0; i < n; i++)
85         for (j = 0; j < n; j++)
86             /* Ispituje se da li postoji element koji narusava *
87              tranzitivnost */
88             for (k = 0; k < n; k++)
89                 if (m[i][k] == 1 && m[k][j] == 1 && m[i][j] == 0)
90                     return 0;
91
92     return 1;
93 }
94
95
96 /* Funkcija odredjuje refleksivno-tranzitivno zatvorenje zadate
97  relacije koriscenjem Varsalovog algoritma */
98 void ref_tran_zatvorenje(int m[][][MAX], int n, int zatvorenje[][][MAX])
99 {
100     int i, j, k;
101
102     /* Prepisuju se vrednosti elemenata pocetne matrice */
103     for (i = 0; i < n; i++)
104         for (j = 0; j < n; j++)
105             zatvorenje[i][j] = m[i][j];
106
107     /* Odredjuje se reflektivno zatvorenje matrice */
108     for (i = 0; i < n; i++)
109         zatvorenje[i][i] = 1;
110
111     /* Primenom Varsalovog algoritma odredjuje se tranzitivno
112      zatvorenje matrice */
113     for (k = 0; k < n; k++)
114         for (i = 0; i < n; i++)
115             for (j = 0; j < n; j++)
116                 if ((zatvorenje[i][k] == 1) && (zatvorenje[k][j] == 1)
117                     && (zatvorenje[i][j] == 0))
```

```

118         zatvorenje[i][j] = 1;
119     }
120
121     /* Funkcija ispisuje elemente matrice */
122     void pisi_matricu(int m[][MAX], int n)
123     {
124         int i, j;
125
126         for (i = 0; i < n; i++) {
127             for (j = 0; j < n; j++)
128                 printf("%d ", m[i][j]);
129             printf("\n");
130         }
131     }
132
133     int main(int argc, char *argv[])
134     {
135         FILE *ulaz;
136         int m[MAX][MAX];
137         int pomocna[MAX][MAX];
138         int n, i, j;
139
140         /* Ako korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se greska
141          */
142         if (argc < 2) {
143             printf("Greska: ");
144             printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
145             printf("Program se poziva sa %s ime_dat.\n", argv[0]);
146             exit(EXIT_FAILURE);
147         }
148
149         /* Otvara se datoteka za citanje */
150         ulaz = fopen(argv[1], "r");
151         if (ulaz == NULL) {
152             fprintf(stderr, "Greska: ");
153             fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
154             exit(EXIT_FAILURE);
155         }
156
157         /* Ucitava se dimenzija matrice */
158         fscanf(ulaz, "%d", &n);
159
160         /* Proverava se da li je doslo do prekoracenja dimenzije */
161         if (n > MAX || n <= 0) {
162             fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
163             fprintf(stderr, "matrice.\n");
164             exit(EXIT_FAILURE);
165         }
166
167         /* Ucitava se element po element matrice */
168         for (i = 0; i < n; i++)
169             for (j = 0; j < n; j++)

```

2 Pokazivači

```
170         fscanf(ulaz, "%d", &m[i][j]);  
171  
172     /* Ispisuje se rezultat */  
173     printf("Relacija %s refleksivna.\n",  
174            refleksivnost(m, n) == 1 ? "jeste" : "nije");  
175  
176     printf("Relacija %s simetricna.\n",  
177            simetricnost(m, n) == 1 ? "jeste" : "nije");  
178  
179     printf("Relacija %s tranzitivna.\n",  
180            tranzitivnost(m, n) == 1 ? "jeste" : "nije");  
181  
182     printf("Refleksivno zatvoreno zatvoreno relacije:\n");  
183     ref_zatvorenje(m, n, pomocna);  
184     pisi_matricu(pomocna, n);  
185  
186     printf("Simetricno zatvoreno zatvoreno relacije:\n");  
187     sim_zatvorenje(m, n, pomocna);  
188     pisi_matricu(pomocna, n);  
189  
190     printf("Refleksivno-tranzitivno zatvoreno zatvoreno relacije:\n");  
191     ref_tran_zatvorenje(m, n, pomocna);  
192     pisi_matricu(pomocna, n);  
193  
194     /* Zatvara se datoteka */  
195     fclose(ulaz);  
196  
197     exit(EXIT_SUCCESS);  
198 }
```

Rešenje 2.11

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
#define MAX 32  
  
/* Funkcija izracunava najveci element na sporednoj dijagonalni. Za  
   elemente sporedne dijagonale vazi da je zbir indeksa vrste i  
   indeksa kolone jednak n-1 */  
int max_sporedna_dijagonalni(int m[][][MAX], int n)  
{  
    int i;  
    int max_na_sporednoj_dijagonalni = m[0][n - 1];  
  
    for (i = 1; i < n; i++)  
        if (m[i][n - 1 - i] > max_na_sporednoj_dijagonalni)  
            max_na_sporednoj_dijagonalni = m[i][n - 1 - i];  
  
    return max_na_sporednoj_dijagonalni;  
}
```

```

20  /* Funkcija izracunava indeks kolone najmanjeg elementa */
21  int indeks_min(int m[][][MAX], int n)
22  {
23      int i, j;
24      int min = m[0][0], indeks_kolone = 0;
25
26      for (i = 0; i < n; i++)
27          for (j = 0; j < n; j++)
28              if (m[i][j] < min) {
29                  min = m[i][j];
30                  indeks_kolone = j;
31              }
32
33
34      return indeks_kolone;
35  }
36
37  /* Funkcija izracunava indeks vrste najveceg elementa */
38  int indeks_max(int m[][][MAX], int n)
39  {
40      int i, j;
41      int max = m[0][0], indeks_vrste = 0;
42
43      for (i = 0; i < n; i++)
44          for (j = 0; j < n; j++)
45              if (m[i][j] > max) {
46                  max = m[i][j];
47                  indeks_vrste = i;
48              }
49
50      return indeks_vrste;
51  }
52
53  /* Funkcija izracunava broj negativnih elemenata matrice */
54  int broj_negativnih(int m[][][MAX], int n)
55  {
56      int i, j;
57      int broj_negativnih = 0;
58
59      for (i = 0; i < n; i++)
60          for (j = 0; j < n; j++)
61              if (m[i][j] < 0)
62                  broj_negativnih++;
63
64      return broj_negativnih;
65  }
66
67  int main(int argc, char *argv[])
68  {
69      int m[MAX][MAX];
70      int n;
71      int i, j;

```

2 Pokazivači

```
72  /* Proverava se broj argumenata komandne linije */
73  if (argc < 2) {
74      printf("Greska: ");
75      printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
76      printf("Program se poziva sa %s br_vrsta_mat.\n", argv[0]);
77      exit(EXIT_FAILURE);
78  }

79  /* Ucitava se broj vrsta matrice */
80  n = atoi(argv[1]);
81

82  if (n > MAX || n <= 0) {
83      fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
84      fprintf(stderr, "matrice.\n");
85      exit(EXIT_FAILURE);
86  }

87  /* Ucitava se matrica */
88  printf("Unesite elemente matrice dimenzija %dx%d:\n", n, n);
89  for (i = 0; i < n; i++)
90      for (j = 0; j < n; j++)
91          scanf("%d", &m[i][j]);

92  printf("Najveci element sporedne dijagonale je %.d.\n",
93         max_sporedna_dijagonala(m, n));

94  printf("Indeks kolone sa najmanjim elementom je %.d.\n",
95         indeks_min(m, n));

96  printf("Indeks vrste sa najvecim elementom je %.d.\n",
97         indeks_max(m, n));

98  printf("Broj negativnih elemenata matrice je %.d.\n",
99         broj_negativnih(m, n));

100 exit(EXIT_SUCCESS);
101 }
```

Rešenje 2.12

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 32
5
6 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice dimenzije n
7    sa standardnog ulaza */
8 void ucitaj_matricu(int m[][][MAX], int n)
9 {
10     int i, j;
```

```

13     for (i = 0; i < n; i++)
14         for (j = 0; j < n; j++)
15             scanf("%d", &m[i][j]);
16 }

17 /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice dimenzije n
18    na standardni izlaz */
19 void ispisi_matricu(int m[][][MAX], int n)
20 {
21     int i, j;
22
23     for (i = 0; i < n; i++) {
24         for (j = 0; j < n; j++)
25             printf("%d ", m[i][j]);
26         printf("\n");
27     }
28 }
29
30 /* Funkcija proverava da li je zadata matrica ortonormirana, odnosno,
31 da li je normirana i ortogonalna. Matrica je normirana ako je
32 proizvod svake vrste matrice sa samom sobom jednak jedinici.
33 Matrica je ortogonalna, ako je proizvod dve bilo koje razlicite
34 vrste matrice jednak nuli */
35 int ortonormirana(int m[][][MAX], int n)
36 {
37     int i, j, k;
38     int proizvod;
39
40     /* Ispituje se uslov normiranosti */
41     for (i = 0; i < n; i++) {
42         proizvod = 0;
43
44         for (j = 0; j < n; j++)
45             proizvod += m[i][j] * m[i][j];
46
47         if (proizvod != 1)
48             return 0;
49     }
50
51     /* Ispituje se uslov ortogonalnosti */
52     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
53         for (j = i + 1; j < n; j++) {
54
55             proizvod = 0;
56
57             for (k = 0; k < n; k++)
58                 proizvod += m[i][k] * m[j][k];
59
60             if (proizvod != 0)
61                 return 0;
62         }
63     }

```

2 Pokazivači

```
65  /* Ako su oba uslova ispunjena, matrica je ortonormirana */
66  return 1;
67 }

68 int main()
69 {
70     int A[MAX][MAX];
71     int n;

72     printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
73     scanf("%d", &n);

74     if (n > MAX || n <= 0) {
75         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
76         fprintf(stderr, "matrice.\n");
77         exit(EXIT_FAILURE);
78     }

79     printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n");
80     ucitaj_matricu(A, n);

81     printf("Matrica %s ortonormirana.\n",
82           ortonormirana(A, n) ? "je" : "nije");

83     exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje 2.13

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

3 #define MAX 32

4 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice dimenzije n
   sa standardnog ulaza */
5 void ucitaj_matricu(int m[][][MAX], int n)
6 {
7     int i, j;

8     for (i = 0; i < n; i++)
9         for (j = 0; j < n; j++)
10            scanf("%d", &m[i][j]);
11 }

12 /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice dimenzije n
   na standardni izlaz */
13 void ispisi_matricu(int m[][][MAX], int n)
14 {
15     int i, j;
```

```

22     for (i = 0; i < n; i++) {
24         for (j = 0; j < n; j++) {
25             printf("%d ", m[i][j]);
26         }
27     }
28 }

30 /* Funkcija proverava da li je zadata matrica ortonormirana, odnosno,
31 da li je normirana i ortogonalna. Matrica je normirana ako je
32 proizvod svake vrste matrice sa samom sobom jednak jedinicama.
33 Matrica je ortogonalna, ako je proizvod dve bilo koje razlicite
34 vrste matrice jednak nuli */
35 int ortonormirana(int m[][][MAX], int n)
36 {
37     int i, j, k;
38     int proizvod;

39     /* Ispituje se uslov normiranosti */
40     for (i = 0; i < n; i++) {
41         proizvod = 0;

42         for (j = 0; j < n; j++)
43             proizvod += m[i][j] * m[i][j];

44         if (proizvod != 1)
45             return 0;
46     }

47     /* Ispituje se uslov ortogonalnosti */
48     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
49         for (j = i + 1; j < n; j++) {
50             proizvod = 0;

51             for (k = 0; k < n; k++)
52                 proizvod += m[i][k] * m[j][k];

53             if (proizvod != 0)
54                 return 0;
55         }
56     }

57     /* Ako su oba uslova ispunjena, matrica je ortonormirana */
58     return 1;
59 }

60 int main()
61 {
62     int A[MAX][MAX];
63     int n;
64

```

2 Pokazivači

```
74 printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
75     scanf("%d", &n);
76
77     if (n > MAX || n <= 0) {
78         fprintf(stderr, "Greska: neodgovarajuca dimenzija ");
79         fprintf(stderr, "matrice.\n");
80         exit(EXIT_FAILURE);
81     }
82
83     printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n");
84     ucitaj_matricu(A, n);
85
86     printf("Matrica %s ortonormirana.\n",
87           ortonormirana(A, n) ? "je" : "nije");
88
89     exit(EXIT_SUCCESS);
90 }
```

Rešenje 2.15

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main()
5 {
6     int *p = NULL;
7     int i, n;
8
9     printf("Unesite dimenziju niza: ");
10    scanf("%d", &n);
11
12    /* Alocira se prostor za n celih brojeva */
13    if ((p = (int *) malloc(sizeof(int) * n)) == NULL) {
14        fprintf(stderr, "malloc(): ");
15        fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
16        exit(EXIT_FAILURE);
17    }
18
19    printf("Unesite elemente niza: ");
20    for (i = 0; i < n; i++)
21        scanf("%d", &p[i]);
22
23    printf("Niz u obrnutom poretku je: ");
24    for (i = n - 1; i >= 0; i--)
25        printf("%d ", p[i]);
26    printf("\n");
27
28    /* Oslobadja se prostor rezervisan funkcijom malloc() */
29    free(p);
30
31    exit(EXIT_SUCCESS);
32 }
```

}

Rešenje 2.16

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define KORAK 10
5
6 int main()
7 {
8     /* Adresa prvog alociranog bajta */
9     int *a = NULL;
10
11    /* Velicina alocirane memorije */
12    int alocirano;
13
14    /* Broj elemenata niza */
15    int n;
16
17    /* Broj koji se ucitava sa ulaza */
18    int x;
19    int i;
20    int *b = NULL;
21    char realokacija;
22
23    /* Inicijalizacija */
24    alocirano = n = 0;
25
26    printf("Unesite zeljeni nacin realokacije (M ili R):\n");
27    scanf("%c", &realokacija);
28
29    printf("Unesite brojeve, nulu za kraj:\n");
30    scanf("%d", &x);
31
32    while (x != 0) {
33        if (n == alocirano) {
34            alocirano = alocirano + KORAK;
35
36            if (realokacija == 'M') {
37                /* Vrsi se realokacija memorije sa novom velicinom */
38                b = (int *) malloc(alocirano * sizeof(int));
39
40                if (b == NULL) {
41                    fprintf(stderr, "malloc(): ");
42                    fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
43                    free(a);
44                    exit(EXIT_FAILURE);
45                }
46
47                /* Svih n elemenata koji pocinju na adresi a prepisujemo na
48                 * novu adresu b. Ovo je nebezpecno jer ce novi blok
49                 * memorijske memorije nadpisati vec postojece vrijednosti u
50                 * starom bloku. To je znacajno ako staro vrijednost je
51                 * u koriscenju. U ovom primjeru, nismo koriscenju staru
52                 * vrijednost, ali je to uopita pogresno i opasno da se
53                 * to radi.
54            }
55
56            /* Pisanje vrijednosti u novi blok memorije */
57            for (i = 0; i < n; i++) {
58                *b = a[i];
59                b++;
60            }
61
62            /* Slobodnjak starog bloka memorije */
63            free(a);
64            a = b;
65        }
66    }
67
68    /* Islobodnjavanje memorije */
69    free(a);
70
71    return 0;
72}

```

2 Pokazivači

```
48         novu adresu b */
49     for (i = 0; i < n; i++)
50         b[i] = a[i];
51
52     free(a);
53
54     /* Promenljivoj a dodeljuje se adresa pocetka novog, veceg
55      bloka cija je adresa prilikom alokacije zapamcena u
56      promenljivoj b */
57     a = b;
58 } else if (realokacija == 'R') {
59
60     /* Zbog funkcije realloc je neophodno da i u prvoj iteraciji
61      "a" bude inicializovano na NULL */
62     a = (int *) realloc(a, alocirano * sizeof(int));
63     if (a == NULL) {
64         fprintf(stderr, "realloc(): ");
65         fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
66         exit(EXIT_FAILURE);
67     }
68 }
69
70     a[n++] = x;
71
72     scanf("%d", &x);
73 }
74
75     printf("Niz u obrnutom poretku je: ");
76     for (n--; n >= 0; n--)
77         printf("%d ", a[n]);
78     printf("\n");
79
80     /* Oslobadja se dinamicki alocirana memorija */
81     free(a);
82
83     exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje 2.17

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 1000
6
7 /* Funkcija dinamicki kreira niz karaktera u koji smesta rezultat
8    nadovezivanja niski. Adresa kreiranog niza se vraca kao
9    povratna vrednost. */
10 char *nadovezi(char *s, char *t)
```

```

12 {
13     char *p = (char *) malloc((strlen(s) + strlen(t) + 1)
14                               * sizeof(char));
15
16     /* Proverava se da li je memorija uspesno alocirana */
17     if (p == NULL) {
18         fprintf(stderr, "malloc(): ");
19         fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
20         exit(EXIT_FAILURE);
21     }
22
23     /* Kopiraju se i nadovezuju niske karaktera */
24     strcpy(p, s);
25     strcat(p, t);
26
27     return p;
28 }
29
30 int main()
31 {
32     char *s = NULL;
33     char s1[MAX], s2[MAX];
34
35     printf("Unesite dve niske karaktera:\n");
36     scanf("%s", s1);
37     scanf("%s", s2);
38
39     /* Poziva se funkcija koja nadovezuje niske */
40     s = nadovezi(s1, s2);
41
42     /* Prikazuje se rezultat */
43     printf("Nadovezane niske: %s\n", s);
44
45     /* Oslobadja se memorija alocirana u funkciji nadovezi() */
46     free(s);
47
48     exit(EXIT_SUCCESS);
49 }
```

Rešenje 2.18

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 int main()
6 {
7     int i, j;
8
9     /* Pokazivac na niz vrsta matrice realnih brojeva */
10    double **A = NULL;
```

2 Pokazivači

```
11  /* Broj vrsta i broj kolona */
13  int n = 0, m = 0;
15  /* Trag matice */
16  double trag = 0;
17
18  printf("Unesite broj vrsta i broj kolona:\n ");
19  scanf("%d%d", &n, &m);
20
21  /* činjenica se alocira prostor za niz vrsta matrice */
22  A = (double **)malloc(sizeof(double *) * n);
23
24  /* Provera se da li je doslo do greske pri alokaciji */
25  if (A == NULL) {
26      fprintf(stderr, "malloc(): ");
27      fprintf(stderr, "greska pri alokaciji memorije.\n");
28      exit(EXIT_FAILURE);
29  }
30
31  /* Dinamicki se alocira prostor za elemente u vrstama */
32  for (i = 0; i < n; i++) {
33      A[i] = (double **)malloc(sizeof(double) * m);
34
35      /* Ukoliko je alokacija neuspesna, pre zavrsetka programa
36       potrebno je osloboditi svih i-1 prethodno alociranih vrsta, i
37       alociran niz pokazivaca */
38      if (A[i] == NULL) {
39          for (j = 0; j < i; j++)
40              free(A[j]);
41          free(A);
42          exit(EXIT_FAILURE);
43      }
44  }
45
46  printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n");
47  for (i = 0; i < n; i++) {
48      for (j = 0; j < m; j++)
49          scanf("%lf", &A[i][j]);
50
51  /* Izracunava se trag matrice, odnosno suma elemenata na glavnoj
52   dijagonali */
53  trag = 0.0;
54
55  for (i = 0; i < n; i++)
56      trag += A[i][i];
57
58  printf("Trag unete matrice je %.2f.\n", trag);
59
60  /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
61  for (j = 0; j < n; j++)
62      free(A[j]);
```

```

63    /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
64    free(A);
65
66    exit(EXIT_SUCCESS);
67 }

```

Rešenje 2.19

matrica.h

```

1 #ifndef _MATRICA_H_
2 #define _MATRICA_H_ 1
3
4 /* Funkcija dinamicki alocira memoriju za matricu dimenzije n x m */
5 int **alociraj_matricu(int n, int m);
6
7 /* Funkcija dinamicki alocira memoriju za kvadratnu matricu dimenzije
8   n x n */
9 int **alociraj_kvadratnu_matricu(int n);
10
11 /* Funkcija oslobadja memoriju za matricu sa n vrsta */
12 int **dealociraj_matricu(int **matrica, int n);
13
14 /* Funkcija ucitava vec alociranu matricu dimenzije n x m sa
15   standardnog ulaza */
16 void ucitaj_matricu(int **matrica, int n, int m);
17
18 /* Funkcija ucitava vec alociranu kvadratnu matricu dimenzije n sa
19   standardnog ulaza */
20 void ucitaj_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n);
21
22 /* Funkcija ispisuje matricu dimenzije n x m na standardnom izlazu */
23 void ispisi_matricu(int **matrica, int n, int m);
24
25 /* Funkcija ispisuje kvadratnu matricu dimenzije n na standardnom
26   izlazu */
27 void ispisi_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n);
28
29 /* Funkcija ucitava vec alociranu matricu dimenzije n x m iz datoteke
30   f */
31 int ucitaj_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n, int m, FILE * f);
32
33 /* Funkcija ucitava vec alociranu kvadratnu matricu dimenzije n x n
34   iz datoteke f */
35 int ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n,
36                                         FILE * f);
37
38 /* Funkcija upisuje matricu dimenzije n x m u datoteku f */

```

2 Pokazivači

```
39 int upisi_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n, int m, FILE * f);
41 /* Funkcija upisuje kvadratnu matricu dimenzije n x n u datoteku f */
42 int upisi_kvadratnu_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n,
43                                         FILE * f);
45 #endif
```

matrica.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"

5 int **alociraj_matricu(int n, int m)
{
7     int **matrica = NULL;
8     int i, j;

10    /* Alocira se prostor za niz vrsta matrice */
11    matrica = (int **) malloc(n * sizeof(int *));
12    /* Ako alokacija nije prosla uspesno, povratna vrednost funkcije ce
13       biti NULL, sto mora biti provereno u main funkciji */
14    if (matrica == NULL)
15        return NULL;

17    /* Alocira se prostor za svaku vrstu matrice */
18    for (i = 0; i < n; i++) {
19        matrica[i] = (int *) malloc(m * sizeof(int));
20        /* Ako alokacija nije prosla uspesno, oslobadjaju se svi
21           prethodno alocirani resursi, i povratna vrednost je NULL */
22        if (matrica[i] == NULL) {
23            for (j = 0; j < i; j++)
24                free(matrica[j]);
25            free(matrica);
26            return NULL;
27        }
28    }
29    return matrica;
}
30
31 int **alociraj_kvadratnu_matricu(int n)
32 {
33     /* Alociranje matrice dimenzije n x n */
34     return alociraj_matricu(n, n);
}
35
36 int **dealociraj_matricu(int **matrica, int n)
37 {
38     int i;
39     /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
```

```

43     for (i = 0; i < n; i++)
44         free(matrica[i]);
45     /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
46     free(matrica);

47     /* Matrica postaje prazna, tj. neallocirana */
48     return NULL;
49 }

51 void ucitaj_matricu(int **matrica, int n, int m)
{
52     int i, j;
53     /* Elementi matrice se ucitacaju po vrstama */
54     for (i = 0; i < n; i++)
55         for (j = 0; j < m; j++)
56             scanf("%d", &matrica[i][j]);
57 }

59 void ucitaj_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n)
{
60     /* Ucitavanje matrice n x n */
61     ucitaj_matricu(matrica, n, n);
62 }

65 void ispisi_matricu(int **matrica, int n, int m)
{
66     int i, j;
67     /* Ispis po vrstama */
68     for (i = 0; i < n; i++) {
69         for (j = 0; j < m; j++)
70             printf("%d ", matrica[i][j]);
71         printf("\n");
72     }
73 }

77 void ispisi_kvadratnu_matricu(int **matrica, int n)
{
78     /* Ispis matrice n x n */
79     ispisi_matricu(matrica, n, n);
80 }

83 int ucitaj_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n, int m, FILE * f)
{
84     int i, j;
85     /* Elementi matrice se ucitacaju po vrstama */
86     for (i = 0; i < n; i++)
87         for (j = 0; j < m; j++)
88             /* Ako je nemoguce ucitati sledeci element, povratna vrednost
89              funkcije je 1, kao indikator neuspesnog ucitavanja */
90             if (fscanf(f, "%d", &matrica[i][j]) != 1)
91                 return 1;
92 }

93

```

2 Pokazivači

```
95     /* Uspesno ucitana matrica */
96     return 0;
97 }
98
99 int ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(int **matrica, int n,
100                                              FILE * f)
101 {
102     /* Ucitavanje matrice n x n iz datoteke */
103     return ucitaj_matricu_iz_datoteke(matrica, n, n, f);
104 }
105
106 int upisi_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n, int m, FILE * f)
107 {
108     int i, j;
109     /* Ispis po vrstama */
110     for (i = 0; i < n; i++) {
111         for (j = 0; j < m; j++)
112             /* Ako je nemoguce ispisati sledeci element, povratna vrednost
113                funkcije je 1, kao indikator neuspesnog ispisa */
114             if (fprintf(f, "%d ", matrica[i][j]) <= 0)
115                 return 1;
116         fprintf(f, "\n");
117     }
118
119     /* Uspesno upisana matrica */
120     return 0;
121 }
122
123 int upisi_kvadratnu_matricu_u_datoteku(int **matrica, int n, FILE * f
124 )
125 {
126     /* Ispis matrice n x n u datoteku */
127     return upisi_matricu_u_datoteku(matrica, n, n, f);
128 }
```

main_a.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"
4
5 int main()
6 {
7     int **matrica = NULL;
8     int n, m;
9     FILE *f;
10
11    /* Ucitavanje dimenzije matrice */
12    printf("Unesite broj vrsta matrice: ");
13    scanf("%d", &n);
14    printf("Unesite broj kolona matrice: ");
```

```

16    scanf("%d", &m);
17
18    /* Provera dimenzija matrice */
19    if (n <= 0 || m <= 0) {
20        fprintf(stderr, "Neodgovarajce dimenzije matrice\n");
21        exit(EXIT_FAILURE);
22    }
23
24    /* Alokacija matrice i provera alokacije */
25    matrica = alociraj_matricu(n, m);
26    if (matrica == NULL) {
27        fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
28        exit(EXIT_FAILURE);
29    }
30
31    /* Ucitavanje matrice sa standardnog ulaza */
32    printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n");
33    ucitaj_matricu(matrica, n, m);
34
35    /* Otvaranje datoteke za upis matrice */
36    if ((f = fopen("matrica.txt", "w")) == NULL) {
37        fprintf(stderr, "fopen() error\n");
38        matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
39        exit(EXIT_FAILURE);
40    }
41
42    /* Upis matrice u datoteku */
43    if (upisi_matricu_u_datoteku(matrica, n, m, f) != 0) {
44        fprintf(stderr, "Neuspesno upisivanje matrice u datoteku\n");
45        matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
46        exit(EXIT_FAILURE);
47    }
48
49    /* Zatvaranje datoteke */
50    fclose(f);
51
52    /* Oslobadjanje memorije koju je zauzimala matrica */
53    matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
54
55    exit(EXIT_SUCCESS);
56}

```

main_b.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"
4
5 int main(int argc, char **argv)
6 {
7     int **matrica = NULL;

```

2 Pokazivači

```
int n;
FILE *f;

/* Provera argumenata komandne linije */
if (argc != 2) {
    fprintf(stderr, "Koriscenje programa: %s datoteka\n", argv[0]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Otvaranje datoteke za citanje */
if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
    fprintf(stderr, "fopen() error\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Ucitavanje dimenzije matrice */
if (fscanf(f, "%d", &n) != 1) {
    fprintf(stderr, "Neispravan pocetak datoteke\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Provera dimenzije matrice */
if (n <= 0) {
    fprintf(stderr, "Neodgovarajca dimenzija matrice\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Alokacija matrice i provera alokacije */
matrica = alociraj_kvadratnu_matricu(n);
if (matrica == NULL) {
    fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Ucitavanje matrice iz datoteke */
if (ucitaj_kvadratnu_matricu_iz_datoteke(matrica, n, f) != 0) {
    fprintf(stderr, "Neuspesno ucitavanje matrice iz datoteke\n");
    matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Zatvaranje datoteke */
fclose(f);

/* Ispis matrice na standardnom izlazu */
ispisi_kvadratnu_matricu(matrica, n);

/* Oslobadjanje memorije koju je zauzimala matrica */
matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);

exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje 2.20

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include "matrica.h"
5
6 /* Funkcija ispisuje elemente matrice ispod glavne dijagonale */
7 void ispisi_elemlente_ispod_dijagonale(int **M, int n, int m)
8 {
9     int i, j;
10
11    for (i = 0; i < n; i++) {
12        for (j = 0; j <= i; j++)
13            printf("%d ", M[i][j]);
14        printf("\n");
15    }
16}
17
18 int main()
19 {
20     int m, n;
21     int **matrica = NULL;
22
23     printf("Unesite broj vrsta i broj kolona:\n ");
24     scanf("%d %d", &n, &m);
25
26     /* Alocira se matrica */
27     matrica = alociraj_matricu(n, m);
28     /* Provera alokacije */
29     if (matrica == NULL) {
30         fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
31         exit(EXIT_FAILURE);
32     }
33
34     printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n ");
35     ucitaj_matricu(matrica, n, m);
36
37     printf("Elementi ispod glavne dijagonale matrice:\n ");
38     ispisi_elemlente_ispod_dijagonale(matrica, n, m);
39
40     /* Oslobođjanje memorije */
41     matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
42
43     exit(EXIT_SUCCESS);
44 }
```

Rešenje 2.22

```
#include <stdio.h>
```

2 Pokazivači

```
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 /* Funkcija izvrsava trazene transformacije nad matricom */
6 void izmeni(float **a, int n)
7 {
8     int i, j;
9
10    for (i = 0; i < n; i++)
11        for (j = 0; j < n; j++)
12            if (i < j)
13                a[i][j] /= 2;
14            else if (i > j)
15                a[i][j] *= 2;
16 }
17
18 /* Funkcija izracunava zbir apsolutnih vrednosti elemenata ispod
19    sporedne dijagonale. Element se nalazi ispod sporedne dijagonale
20    ukoliko je zbir indeksa vrste i indeksa kolone elementa veci od
21    n-1 */
22 float zbir_ispod_sporedne_dijagonale(float **m, int n)
23 {
24     int i, j;
25     float zbir = 0;
26
27     for (i = 0; i < n; i++)
28         for (j = n-i; j < n; j++)
29             if (i + j > n - 1)
30                 zbir += fabs(m[i][j]);
31
32     return zbir;
33 }
34
35 /* Funkcija ucitava elemente kvadratne matrice dimenzije n iz zadate
36    datoteke */
37 void ucitaj_matricu(FILE * ulaz, float **m, int n)
38 {
39     int i, j;
40
41     for (i = 0; i < n; i++)
42         for (j = 0; j < n; j++)
43             fscanf(ulaz, "%f", &m[i][j]);
44 }
45
46 /* Funkcija ispisuje elemente kvadratne matrice dimenzije n na
47    standardni izlaz */
48 void ispisi_matricu(float **m, int n)
49 {
50     int i, j;
51
52     for (i = 0; i < n; i++) {
53         for (j = 0; j < n; j++)
```

```

54         printf("%.2f ", m[i][j]);
55     printf("\n");
56 }
58 /* Funkcija alocira memoriju za kvadratnu matricu dimenzije n x n */
59 float **alociraj_memoriju(int n)
60 {
61     int i, j;
62     float **m;
63
64     m = (float **) malloc(n * sizeof(float *));
65     if (m == NULL) {
66         fprintf(stderr, "malloc(): Neuspela alokacija\n");
67         exit(EXIT_FAILURE);
68     }
69
70     for (i = 0; i < n; i++) {
71         m[i] = (float *) malloc(n * sizeof(float));
72
73         if (m[i] == NULL) {
74             printf("malloc(): neuspela alokacija memorije!\n");
75             for (j = 0; j < i; j++)
76                 free(m[i]);
77             free(m);
78             exit(EXIT_FAILURE);
79         }
80     }
81     return m;
82 }
84 /* Funckija oslobadja memoriju zauzetu kvadratnom matricom dimenzije
85  n x n */
86 void osloboodi_memoriju(float **m, int n)
87 {
88     int i;
89
90     for (i = 0; i < n; i++)
91         free(m[i]);
92     free(m);
93 }
94
95 int main(int argc, char *argv[])
96 {
97     FILE *ulaz;
98     float **a;
99     int n;
100
101    /* Ukoliko korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se
102     greska */
103    if (argc < 2) {
104        printf("Greska: ");

```

2 Pokazivači

```
106     printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
107     printf("Program se poziva sa %s ime_dat.\n", argv[0]);
108     exit(EXIT_FAILURE);
109 }
110
111 /* Otvara se datoteka za citanje */
112 ulaz = fopen(argv[1], "r");
113 if (ulaz == NULL) {
114     fprintf(stderr, "Greska: ");
115     fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n", argv[1]);
116     exit(EXIT_FAILURE);
117 }
118
119 /* Cita se dimenzija matrice */
120 fscanf(ulaz, "%d", &n);
121
122 /* Alocira se memorija */
123 a = alociraj_memoriju(n);
124
125 /* Ucitavaju se elementi matrice */
126 ucitaj_matricu(ulaz, a, n);
127
128 float zbir = zbir_ispod_sporedne_dijagonale(a, n);
129
130 /* Poziva se funkcija za transformaciju matrice */
131 izmeni(a, n);
132
133 /* Ispisuje se rezultat */
134 printf("Zbir apsolutnih vrednosti ispod sporedne dijagonale ");
135 printf("je %.2f.\n", zbir);
136
137 printf("Transformisana matrica je:\n");
138 ispisu_matricu(a, n);
139
140 /* Oslobadja se memorija */
141 oslobodi_memoriju(a, n);
142
143 /* Zatvara se datoteka */
144 fclose(ulaz);
145
146 exit(EXIT_SUCCESS);
147 }
```

Rešenje 2.27

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <string.h>
5
6 /* Funkcija tabela() prihvata granice intervala a i b, broj
```

```

7   ekvidistantnih tacaka n, kao i pokazivac f koji pokazuje na
9     funkciju koja prihvata double argument, i vraca double vrednost.
Za tako datu funkciju ispisuju se njene vrednosti u intervalu
11  [a,b] u n ekvidistantnih tacaka intervala */
12 void tabela(double a, double b, int n, double (*fp) (double))
13 {
14   int i;
15   double x;
16
17   printf("-----\n");
18   for (i = 0; i < n; i++) {
19     x = a + i * (b - a) / (n - 1);
20     printf("| %8.5f | %8.5f |\n", x, (*fp) (x));
21   }
22   printf("-----\n");
23
24   double sqr(double a)
25   {
26     return a * a;
27   }
28
29 int main(int argc, char *argv[])
30 {
31   double a, b;
32   int n;
33
34   char ime_funkcije[6];
35
36   /* Pokazivac na funkciju koja ima jedan argument tipa double i
37      povratnu vrednost istog tipa */
38   double (*fp) (double);
39
40   /* Ukoliko korisnik nije uneo trazene argumente, prijavljuje se
41      greska */
42   if (argc < 2) {
43     printf("Greska: ");
44     printf("Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
45     printf("Program se poziva sa %s ime_funkcije iz math.h.\n",
46           argv[0]);
47     exit(EXIT_FAILURE);
48   }
49
50   /* Niska ime_funkcije sadrzi ime trazene funkcije koja je navedena
51      u komandnoj liniji */
52   strcpy(ime_funkcije, argv[1]);
53
54   /* Inicijalizuje se pokazivac na funkciju koja se tabelira */
55   if (strcmp(ime_funkcije, "sin") == 0)
56     fp = &sin;
57   else if (strcmp(ime_funkcije, "cos") == 0)
58     fp = &cos;

```

2 Pokazivači

```
59     else if (strcmp(ime_funkcije, "tan") == 0)
60         fp = &tan;
61     else if (strcmp(ime_funkcije, "atan") == 0)
62         fp = &atan;
63     else if (strcmp(ime_funkcije, "acos") == 0)
64         fp = &acos;
65     else if (strcmp(ime_funkcije, "asin") == 0)
66         fp = &asin;
67     else if (strcmp(ime_funkcije, "exp") == 0)
68         fp = &exp;
69     else if (strcmp(ime_funkcije, "log") == 0)
70         fp = &log;
71     else if (strcmp(ime_funkcije, "log10") == 0)
72         fp = &log10;
73     else if (strcmp(ime_funkcije, "sqrt") == 0)
74         fp = &sqrt;
75     else if (strcmp(ime_funkcije, "floor") == 0)
76         fp = &floor;
77     else if (strcmp(ime_funkcije, "ceil") == 0)
78         fp = &ceil;
79     else if (strcmp(ime_funkcije, "sqr") == 0)
80         fp = &sqr;
81     else {
82         printf("Program jos uvek ne podrzava trazenu funkciju!\n");
83         exit(EXIT_SUCCESS);
84     }
85
86     printf("Unesite krajeve intervala:\n");
87     scanf("%lf %lf", &a, &b);
88
89     printf("Koliko tacaka ima na ekvidistantnoj mrezi ");
90     printf("(ukljuccujuci krajeve intervala)?\n");
91     scanf("%d", &n);
92
93     /* Mreza mora da ukljucuje bar krajeve intervala, tako da se mora
94      uneti broj veci od 2 */
95     if (n < 2) {
96         fprintf(stderr, "Broj tacaka mreze mora biti bar 2!\n");
97         exit(EXIT_FAILURE);
98     }
99
100    /* Ispisuje se ime funkcije */
101    printf("      x %10s(x)\n", ime_funkcije);
102
103    /* Prosledjuje se funkciji tabela() funkcija zadata kao argument
104       komandne linije */
105    tabela(a, b, n, fp);
106
107    exit(EXIT_SUCCESS);
108 }
```

3

Algoritmi pretrage i sortiranja

3.1 Algoritmi pretrage

Zadatak 3.1 Napisati iterativne funkcije za pretragu nizova. Svaka funkcija treba da vrati indeks pozicije na kojoj je pronaden traženi broj ili vrednost -1 ukoliko broj nije pronađen.

- (a) Napisati funkciju `linarna_pretraga` koja vrši linearu pretragu niza celih brojeva `a`, dužine `n`, tražeći u njemu broj `x`.
- (b) Napisati funkciju `binarna_pretraga` koja vrši binarnu pretragu sortiranog niza `a`, dužine `n`, tražeći u njemu broj `x`.
- (c) Napisati funkciju `interpolaciona_pretraga` koja vrši interpolacionu pretragu sortiranog niza `a`, dužine `n`, tražeći u njemu broj `x`.

Napisati i program koji generiše rastući niz slučajnih brojeva dimenzije n i pozvajući napisane funkcije traži broj x . Programu se kao prvi argument komandne linije prosleđuje prirodan broj `n` koji nije veći od 1000000 i broj `x` kao drugi argument komandne linije. Potrebna vremena za izvršavanje ovih funkcija dopisati u datoteku `vremena.txt`.

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Test 1

POKRETANJE: ./a.out 1000000 23542 IZLAZ: Linearna pretraga: Element nije u nizu Binarna pretraga: Element nije u nizu Interpolaciona pretraga: Element nije u nizu	VREMENA.TXT Dimenzija niza: 1000000 Linearna: 3615091 ns Binarna: 1536 ns Interpolaciona: 558 ns
---	--

Test 2

POKRETANJE: ./a.out 100000 37842 IZLAZ: Linearna pretraga: Element nije u nizu Binarna pretraga: Element nije u nizu Interpolaciona pretraga: Element nije u nizu	VREMENA.TXT Dimenzija niza: 1000000 Linearna: 3615091 ns Binarna: 1536 ns Interpolaciona: 558 ns Dimenzija niza: 100000 Linearna: 360803 ns Binarna: 1187 ns Interpolaciona: 628 ns
--	---

[Rešenje 3.1]

Zadatak 3.2 Napisati rekurzivne funkcije algoritama linearne, binarne i interpolacione pretrage i program koji ih testira za brojeve koji se unose sa standardnog ulaza. Linearnu pretragu implementirati na dva načina, svođenjem pretrage na prefiks i na sufiks niza. Prvo se unosi broj koji se traži, a zatim sortirani elementi niza sve do kraja ulaza. Pretpostaviti da niz brojeva koji se unosi neće biti duži od 1024 elemenata.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Unesite traženi broj: 11 Unesite sortiran niz elemenata: 2 5 6 8 10 11 23 Linearna pretraga Pozicija elementa je 5. Binarna pretraga Pozicija elementa je 5. Interpolaciona pretraga Pozicija elementa je 5.
--

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Unesite traženi broj: 14 Unesite sortiran niz elemenata: 10 32 35 43 66 89 100 Linearna pretraga Element se ne nalazi u nizu. Binarna pretraga Element se ne nalazi u nizu. Interpolaciona pretraga Element se ne nalazi u nizu.
--

[Rešenje 3.2]

Zadatak 3.3 Napisati program koji preko argumenta komandne linije dobija ime datoteke koja sadrži sortirani spisak studenata po broju indeksa rastuće. Za svakog studenta u jednom redu stoje informacije o indeksu, imenu i prezimenu. Program učitava spisak studenata u niz i traži od korisnika indeks ili prezime studenta čije informacije se potom prikazuju na ekranu. U slučaju više studenata sa istim prezimenom prikazati informacije o prvom takvom. Odabir kriterijuma pretrage se vrši kroz poslednji argument komandne linije, koji može biti **-indeks** ili **-prezime**. U slučaju neuspjehnih pretragi, štampati odgovarajuću poruku. Pretrage implementirati u vidu iterativnih funkcija što manje složenosti. Pretpostaviti da u datoteci neće biti više od 128 studenata i da su imena i prezimena svih kraća od 16 slova.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.txt -indeks  
  
DATOTEKA.TXT  
20140003 Marina Petrovic  
20140012 Stefan Mitrovic  
20140032 Dejan Popovic  
20140049 Mirko Brankovic  
20140076 Sonja Stevanovic  
20140104 Ivan Popovic  
20140187 Vlada Stankovic  
20140234 Darko Brankovic  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite indeks studenta  
cije informacije zelite:  
20140076  
Indeks: 20140076,  
Ime i prezime: Sonja Stevanovic
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.txt -prezime  
  
DATOTEKA.TXT  
20140003 Marina Petrovic  
20140012 Stefan Mitrovic  
20140032 Dejan Popovic  
20140049 Mirko Brankovic  
20140076 Sonja Stevanovic  
20140104 Ivan Popovic  
20140187 Vlada Stankovic  
20140234 Darko Brankovic  
  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite prezime studenta  
cije informacije zelite:  
Popovic  
Indeks: 20140032,  
Ime i prezime: Dejan Popovic
```

[Rešenje 3.3]

Zadatak 3.4 Modifikovati zadatak 3.3 tako da tražene funkcije budu rekurzivne.

[Rešenje 3.4]

Zadatak 3.5 U datoteci koja se zadaje kao prvi argument komandne linije, nalaze se koordinate tačaka. U zavisnosti od prisustva opcija komandne linije (**-x** ili **-y**), pronaći onu koja je najbliža x , ili y osi, ili koordinatnom početku, ako

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

nije prisutna nijedna opcija. Pretpostaviti da je broj tačaka u datateci veći od 0 i ne veći od 1024.

Test 1	Test 2	Test 3
POKRETANJE: ./a.out dat.txt -	POKRETANJE: ./a.out dat.txt	POKRETANJE: ./a.out dat.txt -y
DAT.TXT 12 53 2.342 34.1 -0.3 23 -1 23.1 123.5 756.12	DAT.TXT 12 53 2.342 34.1 -0.3 23 -1 2.1 123.5 756.12	DAT.TXT 12 53 2.342 34.1 -0.3 0.23 -1 2.1 123.5 756.12
IZLAZ: -0.3 23	IZLAZ: -1 2.1	IZLAZ: -0.3 0.23

[Rešenje 3.5]

Zadatak 3.6 Napisati funkciju koja određuje nulu funkcije $\cos(x)$ na intervalu $[0, 2]$ metodom polovljenja intervala. Algoritam se završava kada se vrednost kosinusne funkcije razlikuje za najviše 0.001 od nule. UPUTSTVO: Korisiti algoritam analogan algoritmu binarne pretrage, metod polovljenja intervala. NAPOMENA: Ovaj metod se može primeniti na funkciju $\cos(x)$ na intervalu $[0, 2]$ zato što je ona na ovom intervalu neprekidna, i vrednosti funkcije na krajevima intervala su različitog znaka.

Test 1
IZLAZ: 1.57031

[Rešenje 3.6]

Zadatak 3.7 Napisati funkciju koja metodom polovljenja intervala određuje nulu izabrane funkcije na proizvolnjom intervalu sa tačnošću $epsilon$. Ime funkcije se zadaje kao prvi argument komandne linije, a interval i tačnost se unose sa standardnog ulaza. Pretpostaviti da je izabrana funkcija na tom intervalu neprekidna. UPUTSTVO: U okviru algoritma pretrage koristiti pokazivač na odgovarajuću funkciju (na primer, kao u zadatku 2.27).

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out cos
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: 0 2
Unesite preciznost: 0.001
1.57031
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out sin
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: 1 5
Unesite preciznost: 0.00001
3.1416
```

Primer 3

```
POKRETANJE: ./a.out tan
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: -1.1 1
Unesite preciznost: 0.00001
3.8147e-06
```

Primer 4

```
POKRETANJE: ./a.out sin
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite krajeve intervala: 1 3
Funkcija sin na intervalu [1, 3]
ne zadovoljava uslove
```

[Rešenje 3.7]

Zadatak 3.8 Napisati funkciju koja u rastuće sortiranom nizu celih brojeva binarnom pretragom pronalazi indeks prvog elementa većeg od nule. Ukoliko nema elemenata većih od nule, funkcija kao rezultat vraća -1 . Napisati program koji testira ovu funkciju za rastući niz celih brojeva koji se učitavaju sa standardnog ulaza. Niz neće biti duži od 256, i njegovi elementi se unose sve do kraja ulaza.

Test 1

```
ULAZ:
-151 -44 5 12 13 15
IZLAZ:
2
```

Test 2

```
ULAZ:
-100 -15 -11 -8 -7 -5
IZLAZ:
-1
```

Test 3

```
ULAZ:
-100 -15 0 13 55 124
258 315 516 7000
IZLAZ:
3
```

[Rešenje 3.8]

Zadatak 3.9 Napisati funkciju koja u opadajuće sortiranom nizu celih brojeva binarnom pretragom pronalazi indeks prvog elementa manjeg od nule. Ukoliko nema elemenata manjih od nule, funkcija kao rezultat vraća -1 . Napisati program koji testira ovu funkciju za opadajući niz celih brojeva koji se učitavaju sa standardnog ulaza. Niz neće biti duži od 256, i njegovi elementi se unose sve do kraja ulaza.

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 151 44 5 -12 -13 -15	ULAZ: 100 55 15 0 -15 -124 -155 -258 -315 -516	ULAZ: 100 15 11 8 7 5 4 3 2
IZLAZ: 3	IZLAZ: 4	IZLAZ: -1

[Rešenje 3.9]

Zadatak 3.10 Napisati funkciju koja određuje ceo deo logaritma za osnovu 2 datog neoznačenog celog broja koristeći samo bitske i relacione operatore.

- Napisati funkciju linearne složenosti koja određuje logaritam pomeranjem broja udesno.
- Napisati funkciju logaritmske složenosti koja određuje logaritam koristeći binarnu pretragu.

Napisati program koji testira napisane funkcije. Sa standardnog ulaza učitati pozitivan ceo broj a na standardni izlaz ispisati njegov logaritam.

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 4	ULAZ: 17	ULAZ: 1031
IZLAZ: 2 2	IZLAZ: 4 4	IZLAZ: 10 10

[Rešenje 3.10]

* **Zadatak 3.11** U prvom kvadrantu dato je $1 \leq N \leq 10000$ duži svojim koordinatama (duži mogu da se sekut, preklapaju, itd.). Napisati program koji pronalazi najmanji ugao $0 \leq \alpha \leq 90^\circ$, na dve decimale, takav da je suma dužina duži sa obe strane polupoluprave iz koordinatnog početka pod uglom α jednak (neke duži bivaju presečene, a neke ne). Program prvo učitava broj N , a zatim i same koordinate temena duži. UPUTSTVO: *Vršiti binarnu pretragu intervala $[0, 90^\circ]$.*

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj tacaka: 2  
|| Unesite koordinate tacaka:  
|| 2 0 2 1  
|| 1 2 2 2  
|| 26.57
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj tacaka: 2  
|| Unesite koordinate tacaka:  
|| 1 0 1 1  
|| 0 1 1 1  
|| 45
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
|| Unesite broj tacaka: 3  
|| Unesite koordinate tacaka:  
|| 1 0 1 1  
|| 2 0 2 1  
|| 1 2 2 2  
|| 26.57
```

3.2 Algoritmi sortiranja

Zadatak 3.12 Napraviti biblioteku koja implementira algoritme sortiranja nizova celih brojeva. Biblioteka treba da sadrži algoritam sortiranja izborom (engl. *selection sort*), sortiranja spajanjem (engl. *merge sort*), brzog sortiranja (engl. *quick sort*), mehurastog sortiranja (engl. *bubble sort*), sortiranja direktnim umetanjem (engl. *insertion sort*) i sortiranja umetanjem sa inkrementom (engl. *shell sort*). Upotrebiti biblioteku kako bi se napravilo poređenje efikasnosti različitih algoritama sortiranja. Efikasnost meriti na slučajno generisanim nizovima, na rastuće sortiranim nizovima i na opadajuće sortiranim nizovima. Izbor algoritma, veličine i početnog rasporeda elemenata niza birati kroz argumente komandne linije. Moguće opcije kojima se bira algoritam sortiranja su: **-m** za sortiranje spajanjem, **-q** za brzo sortiranje, **-b** za mehurasto, **-i** za sortiranje direktnim umetanjem ili **-s** za sortiranje umetanjem sa inkrementom. U slučaju da nije prisutna ni jedna od ovih opcija, niz sortirati algoritmom sortiranja izborom. Niz koji se sortira generisati neopadajuće ako je prisutna opcija **-r**, nerastuće ako je prisutna opcija **-o** ili potpuno slučajno ako nema nijedne opcije. Vreme meriti programom **time**. Analizirati porast vremena sa porastom dimenzije *n*.

Test 1

```
|| POKRETANJE: time ./a.out  
|| 200000  
||  
|| IZLAZ:  
|| real 0m42.168s  
|| user 0m42.100s  
|| sys 0m0.000s
```

Test 2

```
|| POKRETANJE: time ./a.out  
|| 400000  
||  
|| IZLAZ:  
|| real 2m48.395s  
|| user 2m48.128s  
|| sys 0m0.000s
```

Test 3

```
|| POKRETANJE: time ./a.out  
|| 800000  
||  
|| IZLAZ:  
|| real 11m13.703s  
|| user 11m12.636s  
|| sys 0m0.000s
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Test 4

```
|| POKRETANJE: time ./a.out
  800000 -r
  || IZLAZ:
    real 11m21.533s
    user 11m20.436s
    sys 0m0.020s
```

Test 5

```
|| POKRETANJE: time ./a.out
  800000 -q
  || IZLAZ:
    real 0m0.159s
    user 0m0.156s
    sys 0m0.000s
```

Test 6

```
|| POKRETANJE: time ./a.out
  800000 -m
  || IZLAZ:
    real 0m0.137s
    user 0m0.136s
    sys 0m0.000s
```

[Rešenje 3.12]

Zadatak 3.13 Dve niske su anagrami ako se sastoje od istog broja istih karaktera. Napisati program koji proverava da li su dve niske karaktera anagrami. Niske se zadaju sa standardnog ulaza i neće biti duže od 127 karaktera. UPUTSTVO: *Napisati funkciju koja sortira slova unutar niske karaktera, a zatim za sortirane niske proveriti da li su identične.*

Primer 1

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite prvu nisku anagram
  Unesite drugu nisku ramgana
  jesu
```

Primer 2

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite prvu nisku anagram
  Unesite drugu nisku anagr
  nisu
```

Primer 3

```
|| INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
  Unesite prvu nisku test
  Unesite drugu nisku tset
  jesu
```

[Rešenje 3.13]

Zadatak 3.14 U datom nizu brojeva treba pronaći dva broja koja su na najmanjem rastojanju. Niz se zadaje sa standardnog ulaza, sve do kraja ulaza, ali neće sadržati više od 256 i manje od 2 elemenata. Na izlaz ispisati razliku pronađena dva broja. UPUTSTVO: *Prvo sortirati niz.* NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.*

Test 1

```
|| ULAZ:
  23 64 123 76 22 7
  || IZLAZ:
    1
```

Test 2

```
|| ULAZ:
  21 654 65 123 65 12 61
  || IZLAZ:
    0
```

Test 3

```
|| ULAZ:
  34 30
  || IZLAZ:
    4
```

[Rešenje 3.14]

Zadatak 3.15 Napisati program koji pronalazi broj koji se najviše puta pojavljivao u datom nizu. Niz se zadaje sa standardnog ulaza sve do kraja ulaza i neće biti duži od 256 i kraći od jednog elemenata. UPUTSTVO: *Prvo sortirati*

3.2 Algoritmi sortiranja

niz, a zatim naći najdužu sekvencu jednakačih elemenata. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

Test 1

ULAZ:	4 23 5 2 4 6 7 34 6 4 5
IZLAZ:	4

Test 2

ULAZ:	2 4 6 2 6 7 99 1
IZLAZ:	2

Test 3

ULAZ:	123
IZLAZ:	123

[Rešenje 3.15]

Zadatak 3.16 Napisati funkciju koja proverava da li u datom nizu postoje dva elementa čiji zbir je jednak zadatom celom broju. Napisati i program koji testira ovu funkciju. U programu se prvo učitava broj, a zatim i niz. Elementi niza se unose sve do kraja ulaza. Pretpostaviti da u niz neće biti uneto više od 256 brojeva. UPUTSTVO: Prvo sortirati niz. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite trazeni zbir: 34
	Unesite elemente niza:
	134 4 1 6 30 23
	da

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite trazeni zbir: 12
	Unesite elemente niza:
	53 1 43 3 56 13
	ne

Primer 3

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite trazeni zbir: 52
	Unesite elemente niza:
	52
	ne

[Rešenje 3.16]

Zadatak 3.17 Napisati funkciju potpisa int merge(int *niz1, int dim1, int *niz2, int dim2, int *niz3, int dim3) koja prima dva sortirana niza, i na osnovu njih pravi novi sortirani niz koji koji sadrži elemente oba niza. Treća dimenzija predstavlja veličinu niza u koji se smešta rezultat. Ako je ona manja od potrebne dužine, funkcija vraća -1 kao indikator neuspeha, inače vraća 0. Napisati zatim program koji testira ovu funkciju. Nizovi se unose sa standardnog ulaza sve dok se ne unese 0 i može se pretpostaviti da će njihove dimenzije biti manje od 256.

Primer 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite elemente prvog niza:
	3 6 7 11 14 35 0
	Unesite elemente drugog niza:
	3 5 8 0
	3 3 5 6 7 8 11 14 35

Primer 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	Unesite elemente prvog niza:
	1 4 7 0
	Unesite elemente drugog niza:
	9 11 23 54 75 0
	1 4 7 9 11 23 54 75

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

[Rešenje 3.17]

Zadatak 3.18 Napisati program koji čita sadržaj dve datoteke od kojih svaka sadrži spisak imena i prezimena studenata iz jedne od dve grupe, rastuće sortiran po imenima, a u slučaju istog imena po prezimenima, i kreira jedinstven spisak studenata sortiranih takođe po istom kriterijumu. Program dobija nazine datoteka iz komandne linije i jedinstveni spisak upisuje u datoteku `ceo-tok.txt`. Prepostaviti da ime studenta nije duže od 10, a prezime od 15 karaktera.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out prvi-deo.txt drugi-deo.txt

PRVI-DEO.TXT                               CEO-TOK.TXT
Andrija Petrovic                           Aleksandra Cvetic
Anja Ilic                                 Andrija Petrovic
Ivana Markovic                            Anja Ilic
Lazar Micic                             Bojan Golubovic
Nenad Brankovic                          Dragan Markovic
Sofija Filipovic                         Filip Dukic
Uros Milic                                Ivana Markovic
Vladimir Savic                           Ivana Stankovic
                                         Lazar Micic
                                         Marija Stankovic
                                         Nenad Brankovic
                                         Ognjen Peric
                                         Sofija Filipovic
                                         Vladimir Savic
                                         Uros Milic
                                         Ognjen Peric
```

[Rešenje 3.18]

Zadatak 3.19 Napisati funkcije koje sortiraju niz struktura tačaka na osnovu sledećih kriterijuma: (i) njihovog rastojanja od koordinatnog početka, (ii) x koordinata tačaka, (iii) y koordinata tačaka. Napisati program koji učitava niz tačaka iz datoteke čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije, i u zavisnosti od prisutnih opcija (prvi argument) u komandnoj liniji (`-o`, `-x` ili `-y`) sortira tačke po jednom od prethodna tri kriterijuma i rezultat upisuje u datoteku čije se ime zadaje kao treći argument komandne linije. U ulaznoj datoteci nije zadato više od 128 tačaka.

3.2 Algoritmi sortiranja

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out -x in.txt out.txt  
  
IN.TXT  
3 4  
11 6  
7 3  
2 82  
-1 6  
  
OUT.TXT  
-1 6  
2 82  
3 4  
7 3  
11 6
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out -o in.txt out.txt  
  
IN.TXT  
3 4  
11 6  
7 3  
2 82  
-1 6  
  
OUT.TXT  
3 4  
-1 6  
7 3  
11 6  
2 82
```

[Rešenje 3.19]

Zadatak 3.20 Napisati program koji učitava imena i prezimena građana (najviše njih 1000) iz datoteke `biracki-spisak.txt` i kreira biračke spiskove. Jedan birački spisak je sortiran po imenu građana, a drugi po prezimenu. Program treba da ispisuje koliko građana ima isti redni broj u oba biračka spiska. Prepostaviti da je za ime, odnosno prezime građana dovoljno 15 karaktera, i da se nijedno ime i prezime ne pojavljuje više od jednom.

Test 1

```
BIRACKI-SPISAK.TXT  
Bojan Golubovic  
Andrija Petrovic  
Anja Ilic  
Aleksandra Cvetic  
Dragan Markovic  
Ivana Markovic  
Lazar Micic  
Marija Stankovic  
Filip Dukic
```

Test 2

```
BIRACKI-SPISAK.TXT  
Milan Milicevic  
  
IZLAZ:  
1
```

Test 3

```
DATOTEKA BIRACKI-SPISAK.TXT  
NE POSTOJI  
  
IZLAZ ZA GREŠKE:  
Neuspesno otvaranje  
datoteke  
biracki-spisak.txt.
```

[Rešenje 3.20]

Zadatak 3.21 Definisati strukturu koja čuva imena, prezimena i godišta dece. Prepostaviti da su imena i prezimena niske karaktera koje nisu duže od 30 karaktera. Napisati funkciju koja sortira niz dece po godištu, a decu istog godišta sortira leksikografski po prezimenu i imenu. Napisati program koji učitava podatke o deci koji se nalaze u datoteci čije se ime zadaje kao prvi argument

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

komandne linije, sortira ih i sortirani niz upisuje u datoteku čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije. Prepostaviti da u ulaznoj datoteci nisu zadati podaci o više od 128 dece.

Test 1

```
||| POKRETANJE: ./a.out in.txt out.txt
||| IN.OUT
||| Petar Petrovic 2007
||| Milica Antonic 2008
||| Ana Petrovic 2007
||| Ivana Ivanovic 2009
||| Dragana Markovic 2010
||| Marija Antic 2007
||| OUT.TXT
||| Marija Antic 2007
||| Ana Petrovic 2007
||| Petar Petrovic 2007
||| Milica Antonic 2008
||| Ivana Ivanovic 2009
||| Dragana Markovic 2010
```

Test 2

```
||| POKRETANJE: ./a.out in.txt out.txt
||| IN.OUT
||| Milijana Maric 2009
||| OUT.TXT
||| Milijana Maric 2009
```

Zadatak 3.22 Napisati funkciju koja sortira niz niski po broju suglasnika u niski. Ukoliko reči imaju isti broj suglasnika, sortirati ih po dužini niske rastuće, a ukoliko su i dužine jednake onda leksikografski rastuće. Napisati program koji testira ovu funkciju za niske koje se zadaju u datoteci **niske.txt**. Prepostaviti da u nizu nema više od 128 elemenata, kao i da svaka niska sadrži najviše 31 karakter.

Test 1

```
||| NISKE.TXT
||| ana petar andjela milos nikola aleksandar ljubica matej milica
||| IZLIZ:
||| ana matej milos petar milica nikola andjela ljubica aleksandar
```

[Rešenje 3.22]

Zadatak 3.23 Napisati program koji simulira rad kase u prodavnici. Kupci prilaze kasi, a prodavac unošenjem bar-koda kupljenog proizvoda dodaje njegovu cenu na ukupan račun. Na kraju, program ispisuje ukupnu vrednost svih proizvoda. Sve artikle, zajedno sa bar-kodovima, proizvođačima i cenama učitati iz datoteke **artikli.txt**. Pretraživanje niza artikala vršiti binarnom pretragom.

Primer 1

```
ARTIKLI.TXT
1001 Keks Jaffa 120
2530 Napolitanke Bambi 230
0023 MedenoSrce Pionir 150
2145 Pardon Marbo 70

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Asortiman:
KOD Naziv artikla Ime proizvodjaca Cena
23 MedenoSrce Pionir 150.00
1001 Keks Jaffa 120.00
2145 Pardon Marbo 70.00
2530 Napolitanke Bambi 230.00
-----
- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!
- Za nov racun unesite kod artikla!

1001
Trazili ste: Keks Jaffa 120.00
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 23
Trazili ste: MedenoSrce Pionir 150.00
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 0

UKUPNO: 270.00 dinara.

-----
- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!
- Za nov racun unesite kod artikla!

232
Greska: Ne postoji proizvod sa traenim kodom!
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 2530
Trazili ste: Napolitanke Bambi 230.00
Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: 0

UKUPNO: 230.00 dinara.

-----
- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!
- Za nov racun unesite kod artikla!

Kraj rada kase!
```

[Rešenje 3.23]

Zadatak 3.24 Napisati program koji iz datoteke `aktivnost.txt` čita podatke o aktivnostima studenata na praktikumima i u datoteke `dat1.txt`, `dat2.txt` i `dat3.txt` upisuje redom tri spiska. Na prvom su studenti sortirani leksikografski po imenu rastuće. Na drugom su sortirani po ukupnom broju urađenih zadataka opadajuće, a ukoliko neki studenti imaju isti broj rešenih zadataka sortiraju se po dužini imena rastuće. Na trećem spisku kriterijum sortiranja je broj časova na kojima su bili, opadajuće. Ukoliko neki studenti imaju isti broj časova, sortirati ih opadajuće po broju urađenih zadataka, a ukoliko se i on poklapa sortirati po

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

prezimenu opadajuće. U datoteci se nalazi ime, prezime studenta, broj časova na kojima je prisustvovao, kao i ukupan broj urađenih zadataka. Pretpostaviti da studenata neće biti više od 500 i da je za ime studenta dovoljno 20, a za prezime 25 karaktera.

Test 1

AKTIVNOSTI.TXT	DAT2.TXT
Aleksandra Cvetic 4 6	Studenti sortirani po broju zadataka
Bojan Golubovic 4 3	opadajuće, pa po duzini imena rastuce:
Dragan Markovic 3 5	Aleksandra Cvetic 4 6
Ivana Stankovic 3 1	Uros Milic 2 5
Marija Stankovic 1 3	Dragan Markovic 3 5
Ognjen Peric 1 2	Andrija Petrovic 2 5
Uros Milic 2 5	Nenad Brankovic 2 4
Andrija Petrovic 2 5	Lazar Micic 1 3
Anja Ilic 3 1	Bojan Golubovic 4 3
Lazar Micic 1 3	Marija Stankovic 1 3
Nenad Brankovic 2 4	Ognjen Peric 1 2
	Anja Ilic 3 1
	Ivana Stankovic 3 1
DAT1.TXT	DAT3.TXT
Studenti sortirani po imenu	Studenti sortirani po prisustvu
leksikografski rastuce:	opadajuće, pa po broju zadataka,
Aleksandra Cvetic 4 6	pa po prezimenima leksikografski
Andrija Petrovic 2 5	opadajuće:
Anja Ilic 3 1	Aleksandra Cvetic 4 6
Bojan Golubovic 4 3	Bojan Golubovic 4 3
Dragan Markovic 3 5	Dragan Markovic 3 5
Ivana Stankovic 3 1	Ivana Stankovic 3 1
Lazar Micic 1 3	Anja Ilic 3 1
Marija Stankovic 1 3	Andrija Petrovic 2 5
Nenad Brankovic 2 4	Uros Milic 2 5
Ognjen Peric 1 2	Nenad Brankovic 2 4
Uros Milic 2 5	Marija Stankovic 1 3
	Lazar Micic 1 3
	Ognjen Peric 1 2

[Rešenje 3.24]

Zadatak 3.25 U datoteci `pesme.txt` nalaze se informacije o gledanosti pesama na Youtube-u. Format datoteke sa informacijama je sledeći:

- U prvoj liniji datoteke se nalazi ukupan broj pesama prisutnih u datoteci.
- Svaki naredni red datoteke sadrži informacije o gledanosti pesama u formatu **izvođač - naslov, broj gledanja**.

Napisati program koji učitava informacije o pesmama i vrši sortiranje pesama u zavisnosti od argumenata komandne linije na sledeći način:

- nema opcija, sortiranje se vrši po broju gledanja;

3.2 Algoritmi sortiranja

- prisutna je opcija **-i**, sortiranje se vrši po imenima izvođača;
- prisutna je opcija **-n**, sortiranje se vrši po naslovu pesama.

Na standardnom izlazu ispisati informacije o pesmama sortiranim na opisani način. Uraditi zadatak bez pravljenja prepostavki o maksimalnoj dužini imena izvođača i naslova pesme.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out
PESME.TXT
5
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341

IZLAZ:
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341
Ana - Nebo, 2342
Pera - Ptice, 327
Laza - Oblaci, 29
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out -i
PESME.TXT
5
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341

IZLAZ:
Ana - Nebo, 2342
Jelena - Sunce, 92321
Laza - Oblaci, 29
Mika - Kisa, 5341
Pera - Ptice, 327
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out -n
PESME.TXT
5
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
Mika - Kisa, 5341

IZLAZ:
Mika - Kisa, 5341
Ana - Nebo, 2342
Laza - Oblaci, 29
Pera - Ptice, 327
Jelena - Sunce, 92321
```

[Rešenje 3.25]

* **Zadatak 3.26** Razmatrajmo dve operacije: operacija U je unos novog broja x, a operacija N određivanje n-tog po veličini od unetih brojeva. Implementirati program koji izvršava ove operacije. Može postojati najviše 100000 operacija unosa, a uneti elementi se mogu ponavljati, pri čemu se i ponavljanja računaju prilikom brojanja. Optimizovati program, ukoliko se zna da neće biti više od 500 različitih unetih brojeva. NAPOMENA: Brojeve čuvati u sortiranom nizu i svaki naredni element umetati na svoje mesto.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite niz operacija: U 2 U 0 U 6 U 4 N 1 U 8 N 2 N 5 U 2 N 3 N 5
0 2 8 2 6
```

* **Zadatak 3.27** Šef u restoranu je neuredan i palačinke koje ispeče ne slaže redom po veličini. Konobar pre serviranja mora da sortira palačinke po veličini, a jedina operacija koju sme da izvodi je da obrne deo palačinki. Na primer, sledeća slika po kolonama predstavlja naslagane palačinke posle svakog okretanja. Na početku, palačinka veličine 2 je na dnu, iznad nje se redom nalaze

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

najmanja, najveća, itd... Na slici crtica predstavlja mesto iznad koga će konobar okrenuti palačinke. Prvi potez konobara je okretanje palačinki veličine 5, 4 i 3 (prva kolona), i tada će veličine palačinki odozdo nagore biti 2, 1, 3, 4, 5 (druga kolona). Posle još dva okretanja, palačinke će biti složene.

3	5	2	1
4	4	1	— 2
5	—	3	3
1	1	4	4
2	2	—	5
			5

Napisati program koji u najviše $2n - 3$ okretanja sortira učitani niz. UPUTSTVO: Imitirati *selection sort* i u svakom koraku dovesti jednu palačinku na svoje mesto korišćenjem najviše dva okretanja.

Test 1

ULAZ:	23 64 123 76 22 7 34 123 54562 12 453 342 5342 42 542 1 3 432 1 32 43
IZLAZ:	1 1 3 7 12 22 23 32 34 42 43 64 76 123 123 342 432 453 542 5342 54562

Zadatak 3.28 Za zadatu celobrojnu matricu dimenzije $n \times m$ napisati funkciju koja vrši sortiranje vrsta matrice rastuće na osnovu sume elemenata u vrsti. Napisati potom program koji testira ovu funkciju. Sa standardnog ulaza se prvo unose dimenzije matrice, a zatim redom elementi matrice. Rezultujuću matricu ispisati na standardnom izlazu. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka [2.19](#).

Test 1

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite dimenzije matrice: 3 2	
Unesite elemente matrice po vrstama:	
6 -5	
-4 3	
2 1	
Sortirana matrica je:	
-4 3	
6 -5	
2 1	

Test 2

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:	
Unesite dimenzije matrice: 4 4	
Unesite elemente matrice po vrstama:	
34 12 54 642	
1 2 3 4	
53 2 1 5	
54 23 5 671	
Sortirana matrica je:	
1 2 3 4	
53 2 1 5	
34 12 54 642	
54 23 5 671	

[Rešenje [3.28](#)]

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

Zadatak 3.29 Za zadatu kvadratnu matricu dimenzije n napisati funkciju koja sortira kolone matrice opadajuće na osnovu vrednosti prvog elementa u koloni. Napisati program koji testira ovu funkciju. Sa standardnog ulaza se prvo unosi dimenzija matrice, a zatim redom elementi matrice. Rezultujuću matricu ispisati na standardnom izlazu. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju matrice: 2  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
6 -5  
-4 3  
Sortirana matrica je:  
-5 6  
3 -4
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite dimenziju matrice: 4  
Unesite elemente matrice po vrstama:  
34 12 54 642  
1 2 3 4  
53 2 1 5  
54 23 5 671  
Sortirana matrica je:  
12 34 54 642  
2 1 3 4  
2 53 1 5  
23 54 5 671
```

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

Zadatak 3.30 Napisati program u kome se prvo inicijalizuje statički niz struktura osoba sa članovima ime i prezime, a zatim se učitava jedan karakter i pronalazi i štampa jedna struktura iz niza osoba čije prezime počinje tim karakterom. Ako takva osoba ne postoji, stampati -1 na standardnom izlazu za greške. Niz struktura ima manje od 100 elemenata i uređen je u rastućem leksikografskom poretku po prezimenima. Pretazivanje niza vršiti bibliotečkom funkcijom bsearch. Na primer, niz osoba može da bude inicijalizovan na sledeći način:

```
Osoba niz_osoba [] = {{"Mika", "Antic"},  
                      {"Dobrica", "Eric"},  
                      {"Desanka", "Maksimovic"},  
                      {"Dusko", "Radovic"},  
                      {"Ljubivoje", "Rsumovic"}};
```

Test 1

```
ULAZ:  
R  
  
IZLAZ:  
Dusko Radovic
```

Test 2

```
ULAZ:  
E  
  
IZLAZ:  
Dobrica Eric
```

Test 3

```
ULAZ:  
X  
  
IZLAZ:  
-1
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Zadatak 3.31 Napisati program koji ilustruje upotrebu bibliotečkih funkcija za pretraživanje i sortiranje nizova i mogućnost zadavanja različitih kriterijuma sortiranja. Sa standardnog ulaza se unosi dimenzija niza celih brojeva, ne veća od 100, a potom i sami elementi niza. Upotrebom funkcije `qsort` sortirati niz u rastućem poretku, sa standardnog ulaza učitati broj koji se traži u nizu, pa zatim funkcijama `bsearch` i `lfind` utvrditi da li se zadati broj nalazi u nizu. Na standardnom izlazu ispisati odgovarajuću poruku.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 11  
Uneti elemente niza:  
5 3 1 6 8 90 34 5 3 432 34  
Sortirani niz u rastucem poretku:  
1 3 3 5 6 8 34 34 90 432  
Uneti element koji se trazi u nizu: 34  
Binarna pretraga:  
Element je nadjen na poziciji 8  
Linearna pretraga (lfind):  
Element je nadjen na poziciji 7
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 4  
Uneti elemente niza:  
4 2 5 7  
Sortirani niz u rastucem poretku:  
2 4 5 7  
Uneti element koji se trazi u nizu: 3  
Binarna pretraga:  
Elementa nema u nizu!  
Linearna pretraga (lfind):  
Elementa nema u nizu!
```

[Rešenje 3.31]

Zadatak 3.32 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava dimenziju niza celih brojeva (ne veću od 100), a potom i same elemente niza. Upotrebom funkcije `qsort` sortirati niz u rastućem poretku prema broju delilaca i tako dobijeni niz odštampati na standardnom izlazu.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 10  
Uneti elemente niza:  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
Sortirani niz u rastucem  
poretku prema broju delilaca  
1 2 3 5 7 4 9 6 8 10
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 1  
Uneti elemente niza:  
234  
Sortirani niz u rastucem  
poretku prema broju delilaca  
234
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Uneti dimenziju niza: 0  
Uneti elemente niza:  
Sortirani niz u rastucem  
poretku prema broju  
delilaca:
```

[Rešenje 3.32]

Zadatak 3.33 Korišćenjem bibliotečke funkcije `qsort` napisati program koji sortira niz niski po sledećim kriterijumima:

- (a) leksikografski,
- (b) po dužini.

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

Niske se učitavaju iz datoteke `niske.txt`. Prepostaviti da datoteka ne sadrži više od 1000 niski kao i da je svaka niska dužine najviše 30 karaktera. Program prvo leksikografski sortira niz, primenjuje binarnu pretragu (`bsearch`) zarad traženja niske unete sa standardnog ulaza, a potom traži istu nisku koristeći funkciju `lfind` u nizu koji je neposredno pre toga sortiran po dužini. Rezultate svih sortiranja i pretraga ispisati na standardnom izlazu.

Primer 1

```
NISKE.TXT
ana petar andjela milos nikola aleksandar ljubica matej milica

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Leksikografski sortirane niske:
aleksandar ana andjela ljubica matej milica milos nikola petar
Uneti trazenu nisku: matej
Niska "matej"je pronadjena u nizu na poziciji 4
Niske sortirane po duzini:
ana matej milos petar milica nikola andjela ljubica aleksandar
Niska "matej"je pronadjena u nizu na poziciji 1
```

[Rešenje 3.33]

Zadatak 3.34 Uraditi zadatak 3.33 sa dinamički alociranim niskama i sortiranjem niza pokazivača, umesto niza niski.

[Rešenje 3.34]

Zadatak 3.35 Napisati program koji korišćenjem bibliotečke funkcije `qsort` sortira studente prema broju poena osvojenih na kolokvijumu. Ukoliko više studenata ima isti broj bodova, sortirati ih po prezimenu leksikografski rastuće. Korisnik potom unosi broj bodova i prikazuje mu se jedan od studenata sa tim brojem bodova ili poruka ukoliko nema takvog. Potom, sa standardnog ulaza, unosi se prezime traženog studenta i prikazuje se osoba sa tim prezimenom ili poruka da se nijedan student tako ne preziva. Za pretraživanje koristiti odgovarajuće bibliotečke funkcije. Podaci o studentima čitaju se iz datoteke čije se ime zadaje preko argumenata komandne linije. Za svakog studenta u datoteci postoje ime, prezime i bodovi osvojeni na kolokvijumu. Prepostaviti da neće biti više od 500 studenata i da je za ime i prezime svakog studenta dovoljno po 20 karaktera.

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out kolokvijum.txt
ULAZNA DATOTEKA (KOLOKVIJUM.TXT):
Aleksandra Cvetic 15
Bojan Golubovic 30
Dragan Markovic 25
Filip Dukic 20
Ivana Stankovic 25
Marija Stankovic 15
Ognjen Peric 20
Uros Milic 10
Andrija Petrovic 0
Anja Ilic 5
Ivana Markovic 5
Lazar Micic 20
Nenad Brankovic 15

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Studenti sortirani po broju poena
opadajuce, pa po prezimenu rastuce:
Bojan Golubovic 30
Dragan Markovic 25
Ivana Stankovic 25
Filip Dukic 20
Lazar Micic 20
Ognjen Peric 20
Nenad Brankovic 15
Aleksandra Cvetic 15
Marija Stankovic 15
Uros Milic 10
Anja Ilic 5
Ivana Markovic 5
Andrija Petrovic 0
Unesite broj bodova: 20
Pronadjen je student sa unetim
brojem bodova: Filip Dukic 20
Unesite prezime: Markovic
Pronadjen je student sa unetim
prezimenom: Dragan Markovic 25
```

[Rešenje 3.35]

Zadatak 3.36 Uraditi zadatak 3.13, ali korišćenjem bibliotečke qsort funkcije.

[Rešenje 3.36]

Zadatak 3.37 Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava prvo ceo broj n ($n \leq 10$), a zatim niz S od n niski. Maksimalna dužina svake niske je 31 karakter. Sortirati niz S bibliotečkom funkcijom qsort i proveriti da li u njemu ima identičnih niski.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj niski: 4
Unesite niske:
prog search sort search
ima
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj niski: 3
Unesite niske:
test kol ispit
nema
```

Primer 3

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite broj niski: 5
Unesite niske:
a ab abc abcd abcde
nema
```

[Rešenje 3.37]

Zadatak 3.38 Datoteka studenti.txt sadrži spisak studenata. Za svakog studenta poznat je nalog na Alas-u (oblika npr. mr15125, mm14001), ime, prezime i broj poena. Ni ime, ni prezime, neće biti duže od 20 karaktera. Napisati

3.3 Bibliotečke funkcije pretrage i sortiranja

program koji korišćenjem funkcije `qsort` sortira studente po broju poena opadaće, ukoliko je prisutna opcija `-p`, ili po nalogu, ukoliko je prisutna opcija `-n`. Studenti se po nalogu sortiraju tako što se sortiraju na osnovu godine, zatim na osnovu smera, i na kraju na osnovu broja indeksa. Sortirane studente upisati u datoteku `izlaz.txt`. Ukoliko je u komandnoj liniji uz opciju `-n` naveden i nalog nekog studenta, funkcijom `bsearch` potražiti i prijaviti broj poena studenta sa tim nalogom.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out -n mm13321
STUDENTI.TXT
mr14123 Marko Antic 20
mm13321 Marija Radic 12
ml13011 Ivana Mitrovic 19
ml13066 Pera Simic 15
mv14003 Jovan Jovanovic 17

IZLAZ.TXT
ml13011 Ivana Mitrovic 19
ml13066 Pera Simic 15
mm13321 Marija Radic 12
mr14123 Marko Antic 20
mv14003 Jovan Jovanovic 17

IZLAZ:
mm13321 Marija Radic 12
```

Test 2

```
POKRETANJE: /a.out -p
STUDENTI.TXT
mr14123 Marko Antic 20
mm13321 Marija Radic 12
ml13011 Ivana Mitrovic 19
ml13066 Pera Simic 15
mv14003 Jovan Jovanovic 17

IZLAZ.TXT
mr14123 Marko Antic 20
ml13011 Ivana Mitrovic 19
mv14003 Jovan Jovanovic 17
ml13066 Pera Simic 15
mm13321 Marija Radic 12
```

[Rešenje [3.38](#)]

Zadatak 3.39 Definisati strukturu `Datum`. Napisati funkciju koja poredi dva datuma hronološki. Potom, napisati i program koji učitava datume iz datoteke koja se zadaje kao prvi argument komandne linije (ne više od 128 datuma), sortira ih pozivajući funkciju `qsort` iz standardne biblioteke i pozivanjem funkcije `bsearch` iz standardne biblioteke proverava da li datumi učitani sa standardnog ulaza postoje među prethodno unetim datumima. Datumi se učitavaju sve do kraja ulaza.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.txt
DATOTEKA.TXT
1.1.2013.
13.12.2016.
11.11.2011.
3.5.2015.
5.2.2009.

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite sledeći datum: 13.12.2016.
postoji
Unesite sledeći datum: 10.5.2015.
ne postoji
Unesite sledeći datum: 5.2.2009.
postoji
```

3.4 Rešenja

Rešenje 3.1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #define MAX 1000000
5
6 /* Pri prevodjenju program linkovati sa bibliotekom librt opcijom
7 -lrt zbog funkcije clock_gettime() */
8
9 /* Naredne tri funkcije koje vrse pretragu, ukoliko se traženi
10 element pronadje u nizu, vracaju indeks pozicije na kojoj je
11 element pronadjen. Ovaj indeks je uvek nenegativan. Ako element
12 nije pronadjen u nizu, funkcije vracaju negativnu vrednost -1, kao
13 indikator neuspesne pretrage. */
14
15 /* Linearna pretraga: Funkcija pretrazuje niz a[] celih brojeva
16 duzine n, trazeci u njemu prvo pojavljivanje elementa x. Pretraga
17 se vrsti prostom iteracijom kroz niz. */
18 int linearna_pretraga(int a[], int n, int x)
19 {
20     int i;
21     for (i = 0; i < n; i++)
22         if (a[i] == x)
23             return i;
24     return -1;
25 }
26
27 /* Binarna pretraga: Funkcija trazi u sortiranom nizu a[] duzine n
28 broj x. Pretraga koristi osobinu sortiranosti niza i u svakoj
29 iteraciji polovi interval pretrage. */
30 int binarna_pretraga(int a[], int n, int x)
31 {
32     int levi = 0;
33     int desni = n - 1;
34     int srednji;
35     /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni */
36     while (levi <= desni) {
37         /* Srednji indeks je njihova aritmeticka sredina */
38         srednji = (levi + desni) / 2;
39         /* Ako je element sa sredisnjim indeksom veci od x, tada se x
40         mora nalaziti u levom delu niza */
41         if (x < a[srednji])
42             desni = srednji - 1;
43         /* Ako je element sa sredisnjim indeksom manji od x, tada se x
44         mora nalaziti u desnom delu niza */
45         else if (x > a[srednji])
46             levi = srednji + 1;
47 }
```

```

47     else
48         /* Ako je element sa sredisnjim indeksom jednak x, tada je broj
49            x pronadjen na poziciji srednji */
50         return srednji;
51     }
52     /* Ako element x nije pronadjen, vraca se -1 */
53     return -1;
54 }
55
56 /* Interpolaciona pretraga: Funkcija trazi u sortiranom nizu a[]
57    duzine n broj x. Pretraga koristi osobinu sortiranosti niza i
58    zasniva se na linearnej interpolaciji vrednosti koja se trazi
59    vrednostima na krajevima prostora pretrage. */
60 int interpolaciona_pretraga(int a[], int n, int x)
61 {
62     int levi = 0;
63     int desni = n - 1;
64     int srednji;
65     /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni... */
66     while (levi <= desni) {
67         /* Ako je trazen element manji od pocetnog ili veci od
68            poslednjeg elementa u delu niza a[levi],...,a[desni], tada on
69            nije u tom delu niza. Ova provera je neophodna, da se ne bi
70            dogodilo da se prilikom izracunavanja indeksa srednji izadje
71            izvan opsega indeksa [levi,desni] */
72         if (x < a[levi] || x > a[desni])
73             return -1;
74         /* U suprotnom, x je izmedju a[levi] i a[desni], pa ako su
75            a[levi] i a[desni] jednaki, tada je jasno da je trazen broj x
76            jednak ovim vrednostima, pa se vraca indeks levi (ili indeks
77            desni). Ova provera je neophodna, jer bi se u suprotnom
78            prilikom izracunavanja indeksa srednji pojavilo deljenje
79            nulom. */
80         else if (a[levi] == a[desni])
81             return levi;
82         /* Racunanje srednjeg indeksa */
83         srednji =
84             levi +
85             ((int) ((double) (x - a[levi]) / (a[desni] - a[levi]) *
86                     (desni - levi)));
87         /* Napomena: Indeks srednji je uvek izmedju levi i desni, ali ce
88            verovatno biti blize trazenoj vrednosti nego da je prosto uvek
89            uzimana aritmiticka sredina indeksa levi i desni. Ovo se moze
90            porediti sa pretragom recnika: ako neko trazi rec na slovo
91            'B', sigurno nece da otvorи recnik na polovini, vec verovatno
92            negde blize pocetku. */
93         /* Ako je element sa indeksom srednji veci od trazenog, tada se
94            trazen element mora nalaziti u levoj polovini niza */
95         if (x < a[srednji])
96             desni = srednji - 1;
97         /* Ako je element sa indeksom srednji manji od trazenog, tada se
98            trazen element mora nalaziti u desnoj polovini niza */
99 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
99     else if (x > a[srednji])
100         levi = srednji + 1;
101     else
102         /* Ako je element sa indeksom srednji jednak trazenom, onda se
103            pretraga zavrsava na poziciji srednji */
104         return srednji;
105     }
106     /* U slucaju neuspesne pretrage vraca se -1 */
107     return -1;
108 }
109
110 int main(int argc, char **argv)
111 {
112     int a[MAX];
113     int n, i, x;
114     struct timespec vreme1, vreme2, vreme3, vreme4, vreme5, vreme6;
115     FILE *f;
116     /* Provera argumenata komandne linije */
117     if (argc != 3) {
118         fprintf(stderr,
119             "koriscenje programa: %s dim_niza broj\n", argv[0]);
120         exit(EXIT_FAILURE);
121     }
122
123     /* Dimenzija niza */
124     n = atoi(argv[1]);
125     if (n > MAX || n <= 0) {
126         fprintf(stderr, "Dimenzija niza neodgovarajuca\n");
127         exit(EXIT_FAILURE);
128     }
129
130     /* Broj koji se trazi */
131     x = atoi(argv[2]);
132     /* Elementi niza se generisu slucajno, tako da je svaki sledeci
133        veci od prethodnog. Funkcija srand() inicijalizuje pocetnu
134        vrednost sa kojom se kreće u izracunavanje sekvene
135        pseudo-slucajnih brojeva. Kako generisani niz ne bi uvek bio
136        isti, ova vrednost se postavlja na tekuce vreme u sekundama od
137        Nove godine 1970, tako da je za svako sledece pokretanje
138        programa (u vremenskim intervalima vecim od jedne sekunde) ove
139        vrednost drugacija. random()%100 vraca brojeve izmedju 0 i 99 */
140     srand(time(NULL));
141     for (i = 0; i < n; i++)
142         a[i] = i == 0 ? random() % 100 : a[i - 1] + random() % 100;
143     /* Linearna pretraga */
144     printf("Linearna pretraga:\n");
145     /* Vreme proteklo od Nove godine 1970 */
146     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme1);
147     i = linearna_pretraga(a, n, x);
148     /* Novo vreme i razlika sa prvim predstavlja vreme utroseno za
149        linearnu pretragu */
150     clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme2);
```

```

151 if (i == -1)
152     printf("Element nije u nizu\n");
153 else
154     printf("Element je u nizu na poziciji %d\n", i);
155 /* Binarna pretraga */
156 printf("Binarna pretraga:\n");
157 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme3);
158 i = binarna_pretraga(a, n, x);
159 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme4);
160 if (i == -1)
161     printf("Element nije u nizu\n");
162 else
163     printf("Element je u nizu na poziciji %d\n", i);
164 /* Interpolaciona pretraga */
165 printf("Interpolaciona pretraga:\n");
166 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme5);
167 i = interpolaciona_pretraga(a, n, x);
168 clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &vreme6);
169 if (i == -1)
170     printf("Element nije u nizu\n");
171 else
172     printf("Element je u nizu na poziciji %d\n", i);
173 /* Podaci o izvrsavanju programa bivaju upisani u log fajl */
174 if ((f = fopen("vremena.txt", "a")) == NULL) {
175     fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje log fajla.\n");
176     exit(EXIT_FAILURE);
177 }

178 fprintf(f, "Dimenzija niza: %d\n", n);
179 fprintf(f, "\tLinearna:%10ld ns\n",
180         (vreme2.tv_sec - vreme1.tv_sec) * 1000000000 +
181         vreme2.tv_nsec - vreme1.tv_nsec);
182 fprintf(f, "\tBinarna: %19ld ns\n",
183         (vreme4.tv_sec - vreme3.tv_sec) * 1000000000 +
184         vreme4.tv_nsec - vreme3.tv_nsec);
185 fprintf(f, "\tInterpolaciona: %12ld ns\n\n",
186         (vreme6.tv_sec - vreme5.tv_sec) * 1000000000 +
187         vreme6.tv_nsec - vreme5.tv_nsec);
188 /* Zatvaranje datoteke */
189 fclose(f);
190
191 exit(EXIT_SUCCESS);
192 }

```

Rešenje 3.2

```

2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #define MAX 1024

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
6 int linearna_pretraga_r1(int a[], int n, int x)
7 {
8     int tmp;
9     /* Izlaz iz rekurzije */
10    if (n <= 0)
11        return -1;
12    /* Ako je prvi element trazeni */
13    if (a[0] == x)
14        return 0;
15    /* Pretraga ostatka niza */
16    tmp = linearna_pretraga_r1(a + 1, n - 1, x);
17    return tmp < 0 ? tmp : tmp + 1;
18 }

20 int linearna_pretraga_r2(int a[], int n, int x)
21 {
22     /* Izlaz iz rekurzije */
23     if (n <= 0)
24         return -1;
25     /* Ako je poslednji element trazeni */
26     if (a[n - 1] == x)
27         return n - 1;
28     /* Pretraga ostatka niza */
29     return linearna_pretraga_r2(a, n - 1, x);
30 }

32 int binarna_pretraga_r(int a[], int l, int d, int x)
33 {
34     int srednji;
35     if (l > d)
36         return -1;
37     /* Sredisnja pozicija na kojoj se trazi vrednost x */
38     srednji = (l + d) / 2;
39     /* Ako je element na sredisnoj poziciji trazeni */
40     if (a[srednji] == x)
41         return srednji;
42     /* Ako je trazeni broj veci od broja na sredisnoj poziciji,
43      pretrazuje se desna polovina niza */
44     if (a[srednji] < x)
45         return binarna_pretraga_r(a, srednji + 1, d, x);
46     /* Ako je trazeni broj manji od broja na sredisnoj poziciji,
47      pretrazuje se leva polovina niza */
48     else
49         return binarna_pretraga_r(a, l, srednji - 1, x);
50 }

52 int interpolaciona_pretraga_r(int a[], int l, int d, int x)
53 {
54     int p;
55     if (x < a[1] || x > a[d])
56         return -1;
57     if (a[d] == a[1])
```

```

58     return l;
/* Pozicija na kojoj se trazi vrednost x */
59     p = l + (d - 1) * (x - a[1]) / (a[d] - a[1]);
60     if (a[p] == x)
61         return p;
62     if (a[p] < x)
63         return interpolaciona_pretraga_r(a, p + 1, d, x);
64     else
65         return interpolaciona_pretraga_r(a, l, p - 1, x);
66 }
67
68 int main()
69 {
70     int a[MAX];
71     int x;
72     int i, indeks;
73
74     /* Ucitavanje trazenog broja */
75     printf("Unesite trazeni broj: ");
76     scanf("%d", &x);
77
78     /* Ucitavanje elemenata niza sve do kraja ulaza - ocekuje se da
79      korisnik pritisne CTRL+D za naznaku kraja */
80     i = 0;
81     printf("Unesite sortiran niz elemenata: ");
82     while (i < MAX && scanf("%d", &a[i]) == 1) {
83         if (i > 0 && a[i] < a[i - 1]) {
84             fprintf(stderr,
85                     "Elementi moraju biti uneseni u neopadajucem poretku\n");
86             exit(EXIT_FAILURE);
87         }
88         i++;
89     }
90
91     /* Linearna pretraga */
92     printf("Linearna pretraga\n");
93     indeks = linearna_pretraga_r1(a, i, x);
94     if (indeks == -1)
95         printf("Element se ne nalazi u nizu.\n");
96     else
97         printf("Pozicija elementa je %d.\n", indeks);
98
99     /* Binarna pretraga */
100    printf("Binarna pretraga\n");
101    indeks = binarna_pretraga_r(a, 0, i - 1, x);
102    if (indeks == -1)
103        printf("Element se ne nalazi u nizu.\n");
104    else
105        printf("Pozicija elementa je %d.\n", indeks);
106
107    /* Interpolaciona pretraga */
108

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
110     printf("Interpolaciona pretraga\n");
111     indeks = interpolaciona_pretraga_r(a, 0, i - 1, x);
112     if (indeks == -1)
113         printf("Element se ne nalazi u nizu.\n");
114     else
115         printf("Pozicija elementa je %d.\n", indeks);
116
117     return 0;
118 }
```

Rešenje 3.3

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX_STUDENATA 128
6 #define MAX_DUZINA 16
7
8 /* O svakom studentu postoje 3 informacije i one su objedinjene u
   strukturi kojom se predstavlja svaki student. */
9 typedef struct {
10     /* Indeks mora biti tipa long jer su podaci u datoteci preveliki za
11     int, npr. 20140123 */
12     long indeks;
13     char ime[MAX_DUZINA];
14     char prezime[MAX_DUZINA];
15 } Student;
16
17 /* Ucitani niz studenata ce biti sortiran rastuce prema indeksu, jer
18   su studenti u datoteci vec sortirani. Iz tog razloga pretraga po
19   indeksu se vrsti binarno, dok pretraga po prezimenu mora linearno,
20   jer nema garancije da postoji uredjenje po prezimenu. */
21
22 /* Funkcija trazi u sortiranom nizu studenata a[] duzine n studenta
23   sa indeksom x i vraca indeks pozicije nadjenog clana niza ili -1,
24   ako element nije pronadjen. */
25 int binarna_pretraga(Student a[], int n, long x)
26 {
27     int levi = 0;
28     int desni = n - 1;
29     int srednji;
30     /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni */
31     while (levi <= desni) {
32         /* Racuna se srednja pozicija */
33         srednji = (levi + desni) / 2;
34         /* Ako je indeks stutenta na toj poziciji veci od trazenog, tada
35          se trazeni indeks mora nalaziti u levoj polovini niza */
36         if (x < a[srednjil].indeks)
37             desni = srednji - 1;
38         /* Ako je pak manji od trazenog, tada se on mora nalaziti u
```

```

40     desnoj polovini niza */
41     else if (x > a[srednji].indeks)
42         levi = srednji + 1;
43     else
44         /* Ako je jednak trazenom indeksu x, tada je pronadjen student
45            sa trazenom indeksom na poziciji srednji */
46         return srednji;
47     }
48     /* Ako nije pronadjen, vraca se -1 */
49     return -1;
50 }

52 /* Linearnom pretragom niza studenata trazi se prezime x */
53 int linearna_pretraga(Student a[], int n, char x[])
54 {
55     int i;
56     for (i = 0; i < n; i++)
57         /* Poredjenje prezimena i-tog studenta i poslatog x */
58         if (strcmp(a[i].prezime, x) == 0)
59             return i;
60     return -1;
61 }

62 /* Main funkcija mora imati argumente jer se ime datoteke i opcija
63    prosledjuju kao argumenti komandne linije */
64 int main(int argc, char *argv[])
65 {
66     Student dosije[MAX_STUDENATA];
67     FILE *fin = NULL;
68     int i;
69     int br_studenata = 0;
70     long trazen_indeks = 0;
71     char trazeno_prezime[MAX_DUZINA];
72     int bin_pretraga;

73     /* Provera da li je korisnik prilikom poziva programa prosledio ime
74        datoteke sa informacijama o studentima i opciju pretrage */
75     if (argc != 3) {
76         fprintf(stderr,
77                 "Greska: Program se poziva sa %s ime_datoteke opcija\n",
78                 argv[0]);
79         exit(EXIT_FAILURE);
80     }

81     /* Provera prosledjene opcije */
82     if (strcmp(argv[2], "-indeks") == 0)
83         bin_pretraga = 1;
84     else if (strcmp(argv[2], "-prezime") == 0)
85         bin_pretraga = 0;
86     else {
87         fprintf(stderr, "Opcija mora biti -indeks ili -prezime\n");
88         exit(EXIT_FAILURE);
89     }
90 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
92     }
94     /* Otvaranje datoteke */
95     fin = fopen(argv[1], "r");
96     if (fin == NULL) {
97         fprintf(stderr,
98                 "Neuspesno otvaranje datoteke %s za citanje\n", argv[1]);
99         exit(EXIT_FAILURE);
100    }
102    /* Cita se sve dok postoji red sa informacijama o studentu */
103    i = 0;
104    while (1) {
105        if (i == MAX_STUDENATA)
106            break;
107        if (fscanf(
108            (fin, "%ld %s %s", &dosije[i].indeks, dosije[i].ime,
109            dosije[i].prezime) != 3)
110            break;
111        i++;
112    }
113    br_studenata = i;
114
115    /* Nakon citanja, datoteka vise nije neophodna i zatvara se. */
116    fclose(fin);
117
118    /* Pretraga po indeksu */
119    if (bin_pretraga) {
120        /* Unos indeksa koji se binarno trazi u nizu */
121        printf("Unesite indeks studenta cije informacije zelite: ");
122        scanf("%ld", &trazen_indeks);
123        i = binarna_pretraga(dosije, br_studenata, trazen_indeks);
124        /* Rezultat binarne pretrage */
125        if (i == -1)
126            printf("Ne postoji student sa indeksom %ld\n", trazen_indeks);
127        else
128            printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
129                   dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
130    }
131    /* Pretraga po prezimenu */
132    else {
133        /* Unos prezimena koje se linearno trazi u nizu */
134        printf("Unesite prezime studenta cije informacije zelite: ");
135        scanf("%s", trazeno_prezime);
136        i = linearna_pretraga(dosije, br_studenata, trazeno_prezime);
137        /* Rezultat linearne pretrage */
138        if (i == -1)
139            printf("Ne postoji student sa prezimenom %s\n",
140                   trazeno_prezime);
141        else
142            printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
143                   dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
```

```

144     }
145
146     exit(EXIT_SUCCESS);
147 }
```

Rešenje 3.4

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX_STUDENATA 128
6 #define MAX_DUZINA 16
7
8 typedef struct {
9     long indeks;
10    char ime[MAX_DUZINA];
11    char prezime[MAX_DUZINA];
12 } Student;
13
14 int binarna_pretraga_rekurzivna(Student a[], int levi, int desni,
15                                     long x)
16 {
17     /* Ako je pozicija elementa na levom kraju veca od pozicije
18      elementa na desnom kraju dela niza koji se pretrazuje, onda se
19      zapravo pretrazuje prazan deo niza. U praznom delu niza nema
20      trazenog elementa pa se vraca -1 */
21     if (levi > desni)
22         return -1;
23     /* Racunanje pozicije srednjeg elementa */
24     int srednji = (levi + desni) / 2;
25     /* Da li je srednji bas onaj trazeni */
26     if (a[srednji].indeks == x) {
27         return srednji;
28     }
29     /* Ako je trazeni indeks manji od indeksa studenta na srednjoj
30      poziciji, onda se pretraga nastavlja u levoj polovini niza, jer
31      je poznato da je niz sortiran po indeksu u rastucem poretku. */
32     if (x < a[srednji].indeks)
33         return binarna_pretraga_rekurzivna(a, levi, srednji - 1, x);
34     /* Inace ga treba traziti u desnoj polovini */
35     else
36         return binarna_pretraga_rekurzivna(a, srednji + 1, desni, x);
37 }
38
39 int linearna_pretraga_rekurzivna_v2(Student a[], int n, char x[])
40 {
41     /* Ako je niz prazan, vraca se -1 */
42     if (n == 0)
43         return -1;
44     /* Kako se trazi prvi student sa trazenim prezimenom, pocinje se sa
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
45     prvim studentom u nizu. */
46     if (strcmp(a[0].prezime, x) == 0)
47         return 0;
48     int i = linearna_pretraga_rekurzivna_v2(a + 1, n - 1, x);
49     return i >= 0 ? 1 + i : -1;
50 }
51
52 int linearna_pretraga_rekurzivna(Student a[], int n, char x[])
53 {
54     /* Ako je niz prazan, vraca se -1 */
55     if (n == 0)
56         return -1;
57     /* Ako se trazi poslednji student sa trazenim prezimenom, pocinje
58      se sa poslednjim studentom u nizu. */
59     if (strcmp(a[n - 1].prezime, x) == 0)
60         return n - 1;
61     return linearna_pretraga_rekurzivna(a, n - 1, x);
62 }
63
64 /* Main funkcija mora imati argumente jer se ime datoteke i opcija
65    prosledjuju kao argumenti komandne linije */
66 int main(int argc, char *argv[])
67 {
68     Student dosije[MAX_STUDENATA];
69     FILE *fin = NULL;
70     int i;
71     int br_studenata = 0;
72     long trazen_indeks = 0;
73     char trazeno_prezime[MAX_DUZINA];
74     int bin_pretraga;
75
76     /* Provera da li je korisnik prilikom poziva programa prosledio ime
77        datoteke sa informacijama o studentima i opciju pretrage */
78     if (argc != 3) {
79         fprintf(stderr,
80                 "Greska: Program se poziva sa %s ime_datoteke opcija\n",
81                 argv[0]);
82         exit(EXIT_FAILURE);
83     }
84
85     /* Provera prosledjene opcije */
86     if (strcmp(argv[2], "-indeks") == 0)
87         bin_pretraga = 1;
88     else if (strcmp(argv[2], "-prezime") == 0)
89         bin_pretraga = 0;
90     else {
91         fprintf(stderr, "Opcija mora biti -indeks ili -prezime\n");
92         exit(EXIT_FAILURE);
93     }
94
95     /* Otvaranje datoteke */
96     fin = fopen(argv[1], "r");
```

```

97  if (fin == NULL) {
98      fprintf(stderr,
99          "Neuspesno otvaranje datoteke %s za citanje\n", argv[1]);
100     exit(EXIT_FAILURE);
101 }

103 /* Cita se sve dok postoji red sa informacijama o studentu */
104 i = 0;
105 while (1) {
106     if (i == MAX_STUDENATA)
107         break;
108     if (fscanf(
109         (fin, "%ld %s %s", &dosije[i].indeks, dosije[i].ime,
110             dosije[i].prezime) != 3)
111         break;
112     i++;
113 }
114 br_studenata = i;

115 /* Nakon citanja, datoteka vise nije neophodna i zatvara se. */
116 fclose(fin);

119 /* Pretraga po indeksu */
120 if (bin_pretraga) {
121     /* Unos indeksa koji se binarno trazi u nizu */
122     printf("Unesite indeks studenta cije informacije zelite: ");
123     scanf("%ld", &trazen_indeks);
124     i = binarna_pretraga_rekurzivna(dosije, 0, br_studenata,
125                                         trazen_indeks);
126     /* Rezultat binarne pretrage */
127     if (i == -1)
128         printf("Ne postoji student sa indeksom %ld\n", trazen_indeks);
129     else
130         printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
131               dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
132 }
133 /* Pretraga po prezimenu */
134 else {
135     /* Unos prezimena koje se linearно trazi u nizu */
136     printf("Unesite prezime studenta cije informacije zelite: ");
137     scanf("%s", trazeno_prezime);
138     i = linearna_pretraga_rekurzivna_v2(dosije, br_studenata,
139                                         trazeno_prezime);
140     /* Rezultat linearne pretrage */
141     if (i == -1)
142         printf("Ne postoji student sa prezimenom %s\n",
143               trazeno_prezime);
144     else
145         printf("Indeks: %ld, Ime i prezime: %s %s\n",
146               dosije[i].indeks, dosije[i].ime, dosije[i].prezime);
147 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
149     exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje 3.5

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 /* Struktura koja opisuje tacku u ravni */
7 typedef struct Tacka {
8     float x;
9     float y;
10 } Tacka;
11
12 /* Funkcija koja racuna rastojanje zadate tacke od koordinatnog
13  pocetka (0,0) */
14 float rastojanje(Tacka A)
15 {
16     return sqrt(A.x * A.x + A.y * A.y);
17 }
18
19 /* Funkcija koja pronalazi tacku najblizu koordinatnom pocetku u nizu
20  zadatih tacaka t dimenzije n */
21 Tacka najbliza_koordinatnom(Tacka t[], int n)
22 {
23     Tacka najbliza;
24     int i;
25     najbliza = t[0];
26     for (i = 1; i < n; i++) {
27         if (rastojanje(t[i]) < rastojanje(najbliza)) {
28             najbliza = t[i];
29         }
30     }
31     return najbliza;
32 }
33
34 /* Funkcija koja pronalazi tacku najblizu x osi u nizu zadatih tacaka
35  t dimenzije n */
36 Tacka najbliza_x_osi(Tacka t[], int n)
37 {
38
39     Tacka najbliza;
40     int i;
41     najbliza = t[0];
42     for (i = 1; i < n; i++) {
43         if (fabs(t[i].x) < fabs(najbliza.x)) {
44             najbliza = t[i];
45         }
46     }
47 }
```

```

47     return najbliza;
}
49
51 /* Funkcija koja pronalazi tacku najblizu y osi u nizu zadatih tacaka
52     t dimenzije n */
53 Tacka najbliza_y_osi(Tacka t[], int n)
{
    Tacka najbliza;
    int i;
    najbliza = t[0];
    for (i = 1; i < n; i++) {
        if (fabs(t[i].y) < fabs(najbliza.y)) {
            najbliza = t[i];
        }
    }
    return najbliza;
}

#define MAX 1024

67 int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *ulaz;
    Tacka tacke[MAX];
    Tacka najbliza;
    int i, n;

73 /* Očekuje se da korisnik prosledi barem ime izvrsnog programa i
    ime datoteke sa tackama */
75 if (argc < 2) {
    fprintf(stderr,
            "koriscenje programa: %s ime_datoteke\n", argv[0]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

81 /* Otvaranje datoteke za citanje */
83 ulaz = fopen(argv[1], "r");
84 if (ulaz == NULL) {
    fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n",
            argv[1]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

89 /* Sve dok ima tacaka u datoteci, one bivaju smestane u niz sa
    tackama; i predstavlja indeks tekuce tacke */
91 i = 0;
93 while (fscanf(ulaz, "%f %f", &tacke[i].x, &tacke[i].y) == 2) {
    i++;
}
n = i;

97 /* Proverava se koji su dodatni argumenti komandne linije. Ako nema

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
99     dodatnih argumenata */
101    if (argc == 2)
102        /* Trazi se najbliza tacka u odnosu na koordinatni pocetak */
103        najbliza = najbliza_koordinatnom(tacke, n);
104    /* Inace proverava se koji je dodatni argument prosledjen. Ako je u
105       pitanju opcija -x */
106    else if (strcmp(argv[2], "-x") == 0)
107        /* Racuna se rastojanje u odnosu na x osu */
108        najbliza = najbliza_x_osi(tacke, n);
109    /* Ako je u pitanju opcija -y */
110    else if (strcmp(argv[2], "-y") == 0)
111        /* Racuna se rastojanje u odnosu na y osu */
112        najbliza = najbliza_y_osi(tacke, n);
113    else {
114        /* Ako nije zadata opcija -x ili -y, ispisuje se obavestenje za
115           korisnika i prekida se izvrsavanje programa */
116        fprintf(stderr, "Pogresna opcija\n");
117        exit(EXIT_FAILURE);
118    }
119
120    /* Stampanje koordinata trazene tacke */
121    printf("%g %g\n", najbliza.x, najbliza.y);
122
123    /* Zatvaranje datoteke */
124    fclose(ulaz);
125
126    exit(EXIT_SUCCESS);
127}
```

Rešenje 3.6

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

/* Tacnost */
#define EPS 0.001

int main()
{
    double l, d, s;

    /* Kod intervala [0, 2] leva granica je 0, a desna 2 */
    l = 0;
    d = 2;

    /* Sve dok se ne pronadje trazena vrednost argumenta */
    while (1) {
        /* Polovi se interval */
        s = (l + d) / 2;
        /* Ako je apsolutna vrednost kosinusa u ovoj tacki manja od
           zadate tacnosti, prekida se pretraga */
    }
}
```

```

22     if (fabs(cos(s)) < EPS) {
23         break;
24     /* Ako je nula u levom delu intervala, nastavlja se pretraga na
25      [l, s] */
26     if (cos(l) * cos(s) < 0)
27         d = s;
28     else
29         /* Inace, na intervalu [s, d] */
30         l = s;
31     }
32
33     /* Stampanje vrednosti trazene tacke */
34     printf("%g\n", s);
35
36     return 0;
37 }
```

Rešenje 3.7

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <math.h>
5
6 int main(int argc, char **argv)
7 {
8     double l, d, s, epsilon;
9
10    char ime_funkcije[6];
11
12    /* Pokazivac na funkciju koja ima jedan argument tipa double i
13       povratnu vrednost istog tipa */
14    double (*fp) (double);
15
16    /* Ako korisnik nije uneo argument, prijavljuje se greska */
17    if (argc != 2) {
18        fprintf(stderr, "Greska: ");
19        fprintf(stderr, "Nedovoljan broj argumenata komandne linije.\n");
20        fprintf(stderr,
21                "Program se poziva sa %s ime_funkcije iz math.h.\n",
22                argv[0]);
23        exit(EXIT_FAILURE);
24    }
25
26    /* Niska ime_funkcije sadrzi ime trazene funkcije koja je navedena
27       u komandnoj liniji */
28    strcpy(ime_funkcije, argv[1]);
29
30    /* Inicijalizuje se pokazivac na funkciju koja se tabelira */
31    if (strcmp(ime_funkcije, "sin") == 0)
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
32     fp = &sin;
33 else if (strcmp(ime_funkcije, "cos") == 0)
34     fp = &cos;
35 else if (strcmp(ime_funkcije, "tan") == 0)
36     fp = &tan;
37 else if (strcmp(ime_funkcije, "atan") == 0)
38     fp = &atan;
39 else if (strcmp(ime_funkcije, "asin") == 0)
40     fp = &asin;
41 else if (strcmp(ime_funkcije, "log") == 0)
42     fp = &log;
43 else if (strcmp(ime_funkcije, "log10") == 0)
44     fp = &log10;
45 else {
46     fprintf(stderr, "Program ne podrzava trazenu funkciju!\n");
47     exit(EXIT_SUCCESS);
48 }

49 printf("Unesite krajeve intervala: ");
50 scanf("%lf %lf", &l, &d);

51 if ((*fp) (l) * (*fp) (d) >= 0) {
52     fprintf(stderr,
53             "%s na intervalu [%g, %g] ne zadovoljava uslove\n",
54             ime_funkcije, l, d);
55     exit(EXIT_FAILURE);
56 }

57 printf("Unesite preciznost: ");
58 scanf("%lf", &epsilon);

59 /* Sve dok se ne pronadje trazena vrednost argumenta */
60 while (1) {
61     /* Polovi se interval */
62     s = (l + d) / 2;
63     /* Ako je apsolutna vrednost trazene funkcije u ovoj tacki manja
64      od zadate tacnosti, prekida se pretraga */
65     if (fabs((*fp) (s)) < epsilon) {
66         break;
67     }
68     /* Ako je nula u levom delu intervala, nastavlja se pretraga na
69      [l, s] */
70     if ((*fp) (l) * (*fp) (s) < 0)
71         d = s;
72     else
73         /* Inace, na intervalu [s, d] */
74         l = s;
75 }

76 /* Stampanje vrednosti trazene tacke */
77 printf("%g\n", s);
```

```
84     return 0;
}
```

Rešenje 3.8

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 256
5
6 int prvi_veci_od_nule(int niz[], int n)
7 {
8     /* Granice pretrage */
9     int l = 0, d = n - 1;
10    int s;
11    /* Sve dok je leva manja od desne granice */
12    while (l <= d) {
13        /* Racuna se sredisnja pozicija */
14        s = (l + d) / 2;
15        /* Ako je broj na toj poziciji veci od nule, a eventualni njegov
16           prethodnik manji ili jednak nuli, pretraga je zavrsena */
17        if (niz[s] > 0 && ((s > 0 && niz[s - 1] <= 0) || s == 0))
18            return s;
19        /* U slucaju broja manjeg ili jednakog nuli, pretrazuje se desna
20           polovina niza */
21        if (niz[s] <= 0)
22            l = s + 1;
23        /* A inace, leva polovina */
24        else
25            d = s - 1;
26    }
27    return -1;
28}
29
30 int main()
31 {
32     int niz[MAX];
33     int n = 0;
34
35     /* Unos niza */
36     while (scanf("%d", &niz[n]) == 1)
37         n++;
38
39     /* Stampanje rezultata */
40     printf("%d\n", prvi_veci_od_nule(niz, n));
41
42     return 0;
43 }
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Rešenje 3.9

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 256
5
6 int prvi_manji_od_nule(int niz[], int n)
7 {
8     /* Granice pretrage */
9     int l = 0, d = n - 1;
10    int s;
11    /* Sve dok je leva manja od desne granice */
12    while (l <= d) {
13        /* Racuna se sredisnja pozicija */
14        s = (l + d) / 2;
15        /* Ako je broj na toj poziciji manji od nule, a eventualni njegov
16           prethodnik veci ili jednak nuli, pretraga se zavrsava */
17        if (niz[s] < 0 && ((s > 0 && niz[s - 1] >= 0) || s == 0))
18            return s;
19        /* Ako je broj veci ili jednak nuli, pretrazuje se desna polovina
20           niza */
21        if (niz[s] >= 0)
22            l = s + 1;
23        /* A inace leva */
24        else
25            d = s - 1;
26    }
27    return -1;
28}
29
30 int main()
31 {
32     int niz[MAX];
33     int n = 0;
34
35     /* Unos niza */
36     while (scanf("%d", &niz[n]) == 1)
37         n++;
38
39     /* Stampanje rezultata */
40     printf("%d\n", prvi_manji_od_nule(niz, n));
41
42     return 0;
43 }
```

Rešenje 3.10

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
```

```

3  unsigned int logaritam_a(unsigned int x)
5  {
6      /* Izlaz iz rekurzije */
7      if (x == 1)
8          return 0;
9      /* Rekursivni korak */
10     return 1 + logaritam_a(x >> 1);
11 }

13 unsigned int logaritam_b(unsigned int x)
14 {
15     /* Binarnom pretragom se trazi jedinica u binarnom zapisu broja x
16      najvece vaznosti, tj. najlevlja. Pretragu se vrsti od pozicije 0
17      do 31 */
18     int d = 0, l = sizeof(unsigned int) * 8 - 1;
19     int s;
20     /* Sve dok je desna granica pretrage desnije od leve */
21     while (d <= l) {
22         /* Racuna se sredisnja pozicija */
23         s = (l + d) / 2;
24         /* Proverava se da li je na toj poziciji trazena jedinica */
25         if ((1 << s) <= x && (1 << (s + 1)) > x)
26             return s;
27         /* Pretraga desne polovine binarnog zapisa */
28         if ((1 << s) > x)
29             l = s - 1;
30         /* Pretraga leve polovine binarnog zapisa */
31         else
32             d = s + 1;
33     }
34     return s;
35 }

37 int main()
38 {
39     unsigned int x;

41     /* Unos podatka */
42     scanf("%u", &x);

44     /* Provera da li je uneti broj pozitivan */
45     if (x == 0) {
46         fprintf(stderr, "Logaritam od nule nije definisan\n");
47         exit(EXIT_FAILURE);
48     }

50     /* Ispis povratnih vrednosti funkcija */
51     printf("%u %u\n", logaritam_a(x), logaritam_b(x));

53     exit(EXIT_SUCCESS);
54 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Rešenje 3.12

sort.h

```
1 #ifndef _SORT_H_
2 #define _SORT_H_ 1

4 /* Selection sort: Funkcija sortira niz celih brojeva metodom
5    sortiranja izborom. Ideja algoritma je sledeća: U svakoj
6    iteraciji pronalazi se najmanji element i prenesti se na pocetak
7    niza. Dakle, u prvoj iteraciji, pronalazi se najmanji element, i
8    dovodi na nulto mesto u nizu. U i-toj iteraciji najmanjih i-1
9    elemenata su vec na svojim pozicijama, pa se od elemenata sa
10   indeksima od i do n-1 trazi najmanji, koji se dovodi na i-tu
11   poziciju. */
12 void selection_sort(int a[], int n);

14 /* Insertion sort: Funkcija sortira niz celih brojeva metodom
15    sortiranja umetanjem. Ideja algoritma je sledeća: neka je na
16    pocetku i-te iteracije niz prvih i elemenata
17    (a[0],a[1],...,a[i-1]) sortirano. U i-toj iteraciji treba element
18    a[i] umetnuti na pravu poziciju medju prvih i elemenata tako da se
19    dobije niz duzine i+1 koji je sortiran. Ovo se radi tako sto se
20    i-ti element najpre uporedi sa njegovim prvim levim susedom
21    (a[i-1]). Ako je a[i] veće, tada je on vec na pravom mestu, i niz
22    a[0],a[1],...,a[i] je sortiran, pa se može preci na sledecu
23    iteraciju. Ako je a[i-1] veće, tada se zamenjuju a[i] i a[i-1], a
24    zatim se proverava da li je potrebno dalje potiskivanje elementa u
25    levo, poredeći ga sa njegovim novim levim susedom. Ovim uzastopnim
26    premestanjem se a[i] umeće na pravo mesto u nizu. */
27 void insertion_sort(int a[], int n);

28 /* Bubble sort: Funkcija sortira niz celih brojeva metodom mehurica.
29    Ideja algoritma je sledeća: prolazi se kroz niz redom poredeći
30    susedne elemente, i pri tom ih zamenjujući ako su u pogresnom
31    poretku. Ovim se najveći element poput mehurica istiskuje na
32    "površinu", tj. na krajnju desnu poziciju. Nakon toga je potrebno
33    ovaj postupak ponoviti nad nizom a[0],...,a[n-2], tj. nad prvih
34    n-1 elemenata niza bez poslednjeg koji je postavljen na pravu
35    poziciju. Nakon toga se isti postupak ponavlja nad sve kracim i
36    kracim prefiksima niza, cime se jedan po jedan istiskuju
37    elemenenti na svoje prave pozicije. */
38 void bubble_sort(int a[], int n);

40 /* Selsort: Ovaj algoritam je jednostavno prosirenje sortiranja
41    umetanjem koje dopusta direktnu razmenu udaljenih elemenata.
42    Prosirenje se sastoji u tome da se kroz algoritam umetanja prolazi
43    vise puta; u prvom prolazu, umesto koraka 1 uzima se neki korak h
44    koji je manji od n (sto omogućuje razmenu udaljenih elemenata) i
45    tako se dobija h-sortiran niz, tj. niz u kome su elementi na
46    rastojanju h sortirani, mada susedni elementi to ne moraju biti. U
```

```

48     drugom prolazu kroz isti algoritam sprovodi se isti postupak ali
49     za manji korak h. Sa prolazima se nastavlja sve do koraka h = 1, u
50     kome se dobija potpuno sortirani niz. Izbor pocetne vrednosti za
51     h, i nacina njegovog smanjivanja menja u nekim slucajevima brzinu
52     algoritma, ali bilo koja vrednost ce rezultovati ispravnim
53     sortiranjem, pod uslovom da je u poslednjoj iteraciji h imalo
54     vrednost 1. */
55 void shell_sort(int a[], int n);
56
57 /* Merge sort: Funkcija sortira niz celih brojeva a[] ucesljavanjem.
58 Sortiranje se vrsti od elementa na poziciji 1 do onog na poziciji
59 d. Na pocetku, da bi niz bio kompletno sortiran, l mora biti 0, a
60 d je jednako poslednjem validnom indeksu u nizu. Funkcija niz
61 podeli na dve polovine, levu i desnu, koje zatim rekursivno
62 sortira. Od ova dva sortirana podniza, sortiran niz se dobija
63 ucesljavanjem, tj. istovremenim prolaskom kroz oba niza i izborom
64 trenutnog manjeg elementa koji se smesta u pomocni niz. Na kraju
65 algoritma, sortirani elementi su u pomocnom nizu, koji se kopira u
66 originalni niz. */
67 void merge_sort(int a[], int l, int d);
68
69 /* Quick sort: Funkcija sortira deo niza brojeva a izmedju pozicija l
70 i d. Njena ideja sortiranja je izbor jednog elementa niza, koji se
71 naziva pivot, i koji se dovodi na svoje mesto. Posle ovog koraka,
72 svi elementi levo od njega bice manji, a svi desno bice veci od
73 njega. Kako je pivot doveden na svoje mesto, da bi niz bio
74 kompletno sortiran, potrebno je sortirati elemente levo (manje) od
75 njega, i elemente desno (vece). Kako su dimenzije ova dva podniza
76 manje od dimenzije pocetnog niza koji je trebalo sortirati, ovaj
77 deo moze se uraditi rekursivno. */
78 void quick_sort(int a[], int l, int d);
79
80 #endif

```

sort.c

```

1 #include "sort.h"
2
3 #define MAX 1000000
4
5 void selection_sort(int a[], int n)
6 {
7     int i, j;
8     int min;
9     int pom;
10
11    /* U svakoj iteraciji ove petlje pronalazi se najmanji element
12       medju elementima a[i], a[i+1],...,a[n-1], i postavlja se na
13       poziciju i, dok se element na poziciji i premesta na poziciju
14       min, na kojoj se nalazio najmanji od navedenih elemenata. */
15    for (i = 0; i < n - 1; i++) {

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
16     /* Unutrasnja petlja pronalazi poziciju min, na kojoj se nalazi
17      najmanji od elemenata a[i],...,a[n-1]. */
18      min = i;
19      for (j = i + 1; j < n; j++)
20          if (a[j] < a[min])
21              min = j;
22
23      /* Zamena elemenata na pozicijama (i) i min. Ovo se radi samo ako
24      su (i) i min razliciti, inace je nepotrebno. */
25      if (min != i) {
26          pom = a[i];
27          a[i] = a[min];
28          a[min] = pom;
29      }
30  }
31
32 void insertion_sort(int a[], int n)
33 {
34     int i, j;
35
36     /* Na pocetku iteracije pretpostavlja se da je niz a[0],...,a[i-1]
37      sortiran */
38     for (i = 1; i < n; i++) {
39         /* U ovoj petlji se redom potiskuje element a[i] uлево koliko je
40            potrebno, dok ne zauzme pravo mesto, tako da niz a[0],...a[i]
41            bude sortiran. Indeks j je trenutna pozicija na kojoj se
42            element koji se umeće nalazi. Petlja se zavrsava ili kada
43            element dodje do levog kraja (j==0) ili kada se naidje na
44            element a[j-1] koji je manji od a[i]. */
45         int temp = a[i];
46         for (j = i; j > 0 && temp < a[j - 1]; j--)
47             a[j] = a[j - 1];
48         a[j] = temp;
49     }
50 }
51
52 void bubble_sort(int a[], int n)
53 {
54     int i, j;
55     int ind;
56
57     for (i = n, ind = 1; i > 1 && ind; i--)
58         /* Poput "mehurica" potiskuje se najveci element medju elementima
59          od a[0] do a[i-1] na poziciju i-1 uporedjujuci susedne
60          elemente niza i potiskujuci veci u desno */
61         for (j = 0, ind = 0; j < i - 1; j++)
62             if (a[j] > a[j + 1]) {
63                 int temp = a[j];
64                 a[j] = a[j + 1];
65                 a[j + 1] = temp;
66                 /* Promenljiva ind registruje da je bilo prenestanja. Samo u
```

```

68     tom slučaju ima smisla ici na sledeću iteraciju, jer ako
69     nije bilo prenestanja, znači da su svi elementi vec u
70     dobrom poretku, pa nema potrebe prelaziti na kraci prefiks
72     niza. Algoritam može biti i bez ovoga, sortiranje bi bilo
73     ispravno, ali manje efikasano, jer bi se cesto nepotrebno
74     vrsila mnoga uporedjivanja, kada je vec jasno da je
    sortiranje završeno. */
    ind = 1;
}
}

void shell_sort(int a[], int n)
{
    int h = n / 2, i, j;
    while (h > 0) {
        /* Insertion sort sa korakom h */
        for (i = h; i < n; i++) {
            int temp = a[i];
            j = i;
            while (j >= h && a[j - h] > temp) {
                a[j] = a[j - h];
                j -= h;
            }
            a[j] = temp;
        }
        h = h / 2;
    }
}

void merge_sort(int a[], int l, int d)
{
    int s;
    static int b[MAX];           /* Pomocni niz */
    int i, j, k;

    /* Izlaz iz rekurzije */
    if (l >= d)
        return;

    /* Odredjivanje srednjeg indeksa */
    s = (l + d) / 2;

    /* Rekursivni pozivi */
    merge_sort(a, l, s);
    merge_sort(a, s + 1, d);

    /* Inicijalizacija indeksa. Indeks i prolazi kroz levu polovinu
     * niza, dok indeks j prolazi kroz desnu polovinu niza. Indeks k
     * prolazi kroz pomocni niz b[] */
    i = l;
    j = s + 1;
    k = 0;
}

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
120  /* "Ucesljavanje" koriscenjem pomocnog niza b[] */
121  while (i <= s && j <= d) {
122      if (a[i] < a[j])
123          b[k++] = a[i++];
124      else
125          b[k++] = a[j++];
126  }
127
128  /* U slucaju da se prethodna petlja zavrsila izlaskom promenljive j
129   iz dopustenog opsega u pomocni niz se prepisuje ostatak leve
130   polovine niza */
131  while (i <= s)
132      b[k++] = a[i++];
133
134  /* U slucaju da se prethodna petlja zavrsila izlaskom promenljive i
135   iz dopustenog opsega u pomocni niz se prepisuje ostatak desne
136   polovine niza */
137  while (j <= d)
138      b[k++] = a[j++];
139
140  /* Prepisuje se "ucesljani" niz u originalni niz */
141  for (k = 0, i = l; i <= d; i++, k++)
142      a[i] = b[k];
143
144 }
145
146 /* Pomocna funkcija koja menja mesto i-tom i j-tom elementu niza a */
147 void swap(int a[], int i, int j)
148 {
149     int tmp = a[i];
150     a[i] = a[j];
151     a[j] = tmp;
152 }
153
154 void quick_sort(int a[], int l, int d)
155 {
156     int i, pivot_pozicija;
157
158     /* Izlaz iz rekurzije -- prazan niz */
159     if (l >= d)
160         return;
161
162     /* Particionisanje niza. Svi elementi na pozicijama levo od
163      pivot_pozicija (izuzev same pozicije l) su strogo manji od
164      pivota. Kada se pronadje neki element manji od pivota, uvecava
165      se promenljiva pivot_pozicija i na tu poziciju se premesta
166      nadjeni element. Na kraju ce pivot_pozicija zaista biti pozicija
167      na koju treba smestiti pivot, jer ce svi elementi levo od te
168      pozicije biti manji a desno biti veci ili jednaki od pivota. */
169     pivot_pozicija = l;
170     for (i = l + 1; i <= d; i++)
171         if (a[i] < a[1])
```

```

172     swap(a, ++pivot_pozicija, i);

174 /* Postavljanje pivota na svoje mesto */
175 swap(a, 1, pivot_pozicija);

176 /* Rekurzivno sortiranje elementa manjih od pivota */
177 quick_sort(a, 1, pivot_pozicija - 1);
178 /* Rekurzivno sortiranje elementa vecih od pivota */
179 quick_sort(a, pivot_pozicija + 1, d);
180 }
```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #include "sort.h"

5 /* Maksimalna duzina niza */
6 #define MAX 1000000

7 int main(int argc, char *argv[])
{
11    //*****
12    tip_sortiranja == 0 => selectionsort, (podrazumevano)
13    tip_sortiranja == 1 => insertionsort, -i opcija komandne linije
14    tip_sortiranja == 2 => bubblesort, -b opcija komandne linije
15    tip_sortiranja == 3 => shellsort, -s opcija komandne linije
16    tip_sortiranja == 4 => mergesort, -m opcija komandne linije
17    tip_sortiranja == 5 => quicksort, -q opcija komandne linije
18    //*****
19    int tip_sortiranja = 0;
20    //*****
21    tip_niza == 0 => slucajno generisani nizovi, (podrazumevano)
22    tip_niza == 1 => rastuce sortirani nizovi, -r opcija
23    tip_niza == 2 => opadajuce soritirani nizovi, -o opcija
24    //*****
25    int tip_niza = 0;

26    /* Dimenzija niza koji se sortira */
27    int dimenzija;
28    int i;
29    int niz[MAX];

30    /* Provera argumenata komandne linije */
31    if (argc < 2) {
32        fprintf(stderr,
33            "Program zahteva bar 2 argumenta komandne linije!\n");
34        exit(EXIT_FAILURE);
35    }
36}
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
39  /* Ocitavanje opcija i argumenata prilikom poziva programa */
40  for (i = 1; i < argc; i++) {
41      /* Ako je u pitanju opcija... */
42      if (argv[i][0] == '-') {
43          switch (argv[i][1]) {
44              case 'i':
45                  tip_sortiranja = 1;
46                  break;
47              case 'b':
48                  tip_sortiranja = 2;
49                  break;
50              case 's':
51                  tip_sortiranja = 3;
52                  break;
53              case 'm':
54                  tip_sortiranja = 4;
55                  break;
56              case 'q':
57                  tip_sortiranja = 5;
58                  break;
59              case 'r':
60                  tip_niza = 1;
61                  break;
62              case 'o':
63                  tip_niza = 2;
64                  break;
65              default:
66                  printf("Pogresna opcija -%c\n", argv[i][1]);
67                  return 1;
68                  break;
69              }
70          }
71      /* Ako je u pitanju argument, onda je to duzina niza koji treba
72       da se sortira */
73      else {
74          dimenzija = atoi(argv[i]);
75          if (dimenzija <= 0 || dimenzija > MAX) {
76              fprintf(stderr, "Dimenzija niza neodgovarajuca!\n");
77              exit(EXIT_FAILURE);
78          }
79      }
80  }
81  /* Elementi niza se odredjuju slucajno, ali vodeci racuna o tipu
82   niza dobijenom iz komandne linije. srand() funkcija obezbedjuje
83   novi seed za pozivanje rand funkcije, i kako generisani niz ne
84   bi uvek bio isti seed je postavljen na tekuce vreme u sekundama
85   od Nove godine 1970. rand()%100 daje brojeve izmedju 0 i 99 */
86  srand(time(NULL));
87  if (tip_niza == 0)
88      for (i = 0; i < dimenzija; i++)
89          niz[i] = rand();
```

```

91     else if (tip_niza == 1)
92         for (i = 0; i < dimenzija; i++)
93             niz[i] = i == 0 ? rand() % 100 : niz[i - 1] + rand() % 100;
94     else
95         for (i = 0; i < dimenzija; i++)
96             niz[i] = i == 0 ? rand() % 100 : niz[i - 1] - rand() % 100;
97
98     /* Ispisivanje elemenata niza */
99     ****
100    Ovaj deo je komentarisan jer sledeći ispis ne treba da se nadje
101    na standardnom izlazu. Njegova svrha je samo bila provera da li
102    je niz generisan u skladu sa opcijama komandne linije.
103
104    printf("Niz koji sortiramo je:\n");
105    for (i = 0; i < dimenzija; i++)
106        printf("%d\n", niz[i]);
107    ****
108
109    /* Sortiranje niza na odgovarajući nacin */
110    if (tip_sortiranja == 0)
111        selection_sort(niz, dimenzija);
112    else if (tip_sortiranja == 1)
113        insertion_sort(niz, dimenzija);
114    else if (tip_sortiranja == 2)
115        bubble_sort(niz, dimenzija);
116    else if (tip_sortiranja == 3)
117        shell_sort(niz, dimenzija);
118    else if (tip_sortiranja == 4)
119        merge_sort(niz, 0, dimenzija - 1);
120    else
121        quick_sort(niz, 0, dimenzija - 1);
122
123    /* Ispis elemenata niza */
124    ****
125    Ovaj deo je komentarisan jer vreme potrebno za njegovo
126    izvršavanje ne bi trebalo da bude uključeno u vreme izmereno
127    programom time. Takođe, kako je svrha ovog programa da prikaze
128    vremena razlicitih algoritama sortiranja, dimenzije nizova ce
129    biti, verovatno, ogromne, pa nema smisla imati na izlazu nizove
130    od toliko elemenata. Ovaj deo je koriscen u razvoju programa
131    zarad testiranja korektnosti.
132
133    printf("Sortiran niz je:\n");
134    for (i = 0; i < dimenzija; i++)
135        printf("%d\n", niz[i]);
136    ****
137
138    exit(EXIT_SUCCESS);
139 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

Rešenje 3.13

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAX_DIM 128

/* Funkcija za sortiranje niza karaktera */
void selectionSort(char s[])
{
    int i, j, min;
    char pom;
    for (i = 0; s[i] != '\0'; i++) {
        min = i;
        for (j = i + 1; s[j] != '\0'; j++)
            if (s[j] < s[min])
                min = j;
        if (min != i) {
            pom = s[i];
            s[i] = s[min];
            s[min] = pom;
        }
    }
}

/* Funkcija vraca 1 ako su argumenti anagrami, a 0 inace. */
int anagrami(char s[], char t[])
{
    int i;

    /* Ako dve niske imaju razlicit broj karaktera onda one nisu
     * anagrami */
    if (strlen(s) != strlen(t))
        return 0;

    /* Sortiramo niske */
    selectionSort(s);
    selectionSort(t);

    /* Dve sortirane niske su anagrami ako i samo ako su jednake */
    for (i = 0; s[i] != '\0'; i++)
        if (s[i] != t[i])
            return 0;
    return 1;
}

int main()
{
    char s[MAX_DIM], t[MAX_DIM];
    /* Ucitavanje niski sa ulaza */
    printf("Unesite prvu nisku: ");
```

```

52     scanf("%s", s);
53     printf("Unesite drugu nisku: ");
54     scanf("%s", t);
55
56     /* Poziv funkcije */
57     if (anagrami(s, t))
58         printf("jesu\n");
59     else
60         printf("nisu\n");
61
62     return 0;
}

```

Rešenje 3.14

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "sort.h"
3
4 #define MAX 256
5
6 /* Funkcija koja pronalazi najmanje rastojanje izmedju dva broja u
7    sortiranom nizu celih brojeva */
8 int najmanje_rastojanje(int a[], int n)
9 {
10     int i, min;
11     min = a[1] - a[0];
12     for (i = 2; i < n; i++)
13         if (a[i] - a[i - 1] < min)
14             min = a[i] - a[i - 1];
15     return min;
16 }
17
18 int main()
19 {
20     int i, a[MAX];
21
22     /* Ucitavaju se elementi niza sve do kraja ulaza */
23     i = 0;
24     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF)
25         i++;
26
27     /* Za sortiranje niza moze se koristiti bilo koja od funkcija
28        sortiranja iz sort.h. Ilustracije radi, u ovom zadatku koristi
29        se selection sort. */
30     selection_sort(a, i);
31
32     /* Ispis rezultata */
33     printf("%d\n", najmanje_rastojanje(a, i));
}

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
35     return 0;  
}
```

Rešenje 3.15

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include "sort.h"  
3  
4 #define MAX_DIM 256  
5  
6 /* Funkcija za određivanje onog elementa sortiranog niza koji se  
7    najviše puta pojavio u tom nizu */  
8 int najvise puta(int a[], int n)  
9 {  
10    int i, j, br_pojava, i_max_pojava = -1, max_br_pojava = -1;  
11    /* Za i-ti element izracunava se koliko puta se pojavio u nizu */  
12    for (i = 0; i < n; i = j) {  
13        br_pojava = 1;  
14        for (j = i + 1; j < n && a[i] == a[j]; j++)  
15            br_pojava++;  
16        /* Ispitivanje da li se do tog trenutka i-ti element pojavio  
17           najviše puta u nizu */  
18        if (br_pojava > max_br_pojava) {  
19            max_br_pojava = br_pojava;  
20            i_max_pojava = i;  
21        }  
22    }  
23    /* Vraca se element koji se najviše puta pojavio u nizu */  
24    return a[i_max_pojava];  
25}  
26  
27 int main()  
28 {  
29    int a[MAX_DIM], i;  
30  
31    /* Ucitavanje elemenata niza sve do kraja ulaza */  
32    i = 0;  
33    while (scanf("%d", &a[i]) != EOF)  
34        i++;  
35  
36    /* Za sortiranje niza može se koristiti bilo koja od funkcija  
37       sortiranja iz sort.h. Ilustracije radi, u ovom zadatku koristi  
38       se merge sort. */  
39    merge_sort(a, 0, i - 1);  
40  
41    /* Određuje se broj koji se najviše puta pojavio u nizu */  
42    printf("%d\n", najvise puta(a, i));  
43  
44    return 0;
```

45 }

Rešenje 3.16

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za sortiranje celih brojeva iz zadatka 3.12.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include "sort.h"
3
4 #define MAX_DIM 256
5
6 /* Funkcija za binarnu pretragu niza vraca 1 ako se element x nalazi
7   u nizu, a 0 inace. Prepostavlja se da je niz sortiran u rastucem
8   poretku */
9 int binarna_pretraga(int a[], int n, int x)
10 {
11     int levi = 0, desni = n - 1, srednji;
12
13     while (levi <= desni) {
14         srednji = (levi + desni) / 2;
15         if (a[srednji] == x)
16             return 1;
17         else if (a[srednji] > x)
18             desni = srednji - 1;
19         else if (a[srednji] < x)
20             levi = srednji + 1;
21     }
22     return 0;
23 }
24
25 int main()
26 {
27     int a[MAX_DIM], n = 0, zbir, i;
28
29     /* Ucitava se trazeni zbir */
30     printf("Unesite trazeni zbir: ");
31     scanf("%d", &zbir);
32
33     /* Ucitavaju se elementi niza sve do kraja ulaza */
34     i = 0;
35     printf("Unesite elemente niza: ");
36     while (scanf("%d", &a[i]) != EOF)
37         i++;
38     n = i;
39
40     /* Za sortiranje niza moze se koristiti bilo koja od funkcija
41      sortiranja iz sort.h. Ilustracije radi, u ovom zadatku koristi
42      se quick sort. */
43     quick_sort(a, 0, n - 1);
44
45     for (i = 0; i < n; i++)

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
47     /* Za i-ti element niza binarno se pretrazuje da li se u ostatku
48      niza nalazi element koji sabran sa njim ima ucitanu vrednost
49      zbir */
50      if (binarna_pretraga(a + i + 1, n - i - 1, zbir - a[i])) {
51          printf("da\n");
52          return 0;
53      }
54      printf("ne\n");
55
56      return 0;
57 }
```

Rešenje 3.17

```
#include <stdio.h>
#define MAX_DIM 256

/* Funkcija objedinjuje nizove niz1 i niz2 dimenzija dim1 i dim2, a
   rezultat cuva u nizu dim3 za koji je rezervisano dim3 elemenata */
int merge(int *niz1, int dim1, int *niz2, int dim2, int *niz3,
           int dim3)
{
    int i = 0, j = 0, k = 0;
    /* U slučaju da je dimenzija treceg niza manja od neophodne,
       funkcija vraca -1 */
    if (dim3 < dim1 + dim2)
        return -1;

    /* Vrsi se ucesljavanje nizova sve dok se ne dodje do kraja jednog
       od njih */
    while (i < dim1 && j < dim2) {
        if (niz1[i] < niz2[j])
            niz3[k++] = niz1[i++];
        else
            niz3[k++] = niz2[j++];
    }
    /* Ostatak prvog niza prepisujemo u treci */
    while (i < dim1)
        niz3[k++] = niz1[i++];

    /* Ostatak drugog niza prepisujemo u treci */
    while (j < dim2)
        niz3[k++] = niz2[j++];
    return dim1 + dim2;
}

int main()
{
    int niz1[MAX_DIM], niz2[MAX_DIM], niz3[2 * MAX_DIM];
    int i = 0, j = 0, k, dim3;
```

```

38  /* Ucitavaju se nizovi sa ulaza sve dok se ne unese nula.
40   Pretpostavka je da na ulazu nema vise od MAX_DIM elemenata */
41   printf("Unesite elemente prvog niza: ");
42   while (1) {
43     scanf("%d", &niz1[i]);
44     if (niz1[i] == 0)
45       break;
46     i++;
47   }
48   printf("Unesite elemente drugog niza: ");
49   while (1) {
50     scanf("%d", &niz2[j]);
51     if (niz2[j] == 0)
52       break;
53     j++;
54   }
55
56   /* Poziv trazene funkcije */
57   dim3 = merge(niz1, i, niz2, j, niz3, 2 * MAX_DIM);
58
59   /* Ispis niza */
60   for (k = 0; k < dim3; k++)
61     printf("%d ", niz3[k]);
62   printf("\n");
63
64   return 0;
}

```

Rešenje 3.18

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 int main(int argc, char *argv[])
6 {
7   FILE *fin1 = NULL, *fin2 = NULL;
8   FILE *fout = NULL;
9   char ime1[11], ime2[11];
10  char prezime1[16], prezime2[16];
11  int kraj1 = 0, kraj2 = 0;
12
13  /* Ako nema dovoljno argumenata komandne linije */
14  if (argc < 3) {
15    fprintf(stderr, "koriscenje programa: %s fajl1 fajl2\n", argv[0])
16    ;
17    exit(EXIT_FAILURE);
18  }
19
20  /* Otvaranje datoteke zadate prvim argumentom komandne linije */
21  fin1 = fopen(argv[1], "r");

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
if (fin1 == NULL) {
    fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s\n", argv[1]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Otvaranje datoteke zadate drugim argumentom komandne linije */
fin2 = fopen(argv[2], "r");
if (fin2 == NULL) {
    fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke %s\n", argv[2]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Otvaranje datoteke za upis rezultata */
fout = fopen("ceo-tok.txt", "w");
if (fout == NULL) {
    fprintf(stderr,
            "Neuspesno otvaranje datoteke ceo-tok.txt za pisanje\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Citanje narednog studenta iz prve datoteke */
if (fscanf(fin1, "%s%s", ime1, prezime1) == EOF)
    kraj1 = 1;

/* Citanje narednog studenta iz druge datoteke */
if (fscanf(fin2, "%s%s", ime2, prezime2) == EOF)
    kraj2 = 1;

/* Sve dok nije dostignut kraj neke datoteke */
while (!kraj1 && !kraj2) {
    int tmp = strcmp(ime1, ime2);
    if (tmp < 0 || (tmp == 0 && strcmp(prezime1, prezime2) < 0)) {
        /* Ime i prezime iz prve datoteke je leksikografski ranije, i
         * biva upisano u izlaznu datoteku */
        fprintf(fout, "%s %s\n", ime1, prezime1);
        /* Citanje narednog studenta iz prve datoteke */
        if (fscanf(fin1, "%s%s", ime1, prezime1) == EOF)
            kraj1 = 1;
    } else {
        /* Ime i prezime iz druge datoteke je leksikografski ranije, i
         * biva upisano u izlaznu datoteku */
        fprintf(fout, "%s %s\n", ime2, prezime2);
        /* Citanje narednog studenta iz druge datoteke */
        if (fscanf(fin2, "%s%s", ime2, prezime2) == EOF)
            kraj2 = 1;
    }
}

/* Ako se iz prethodne petlje izaslo zato sto je dostignut kraj
 * druge datoteke, onda ima jos studenata u prvoj datoteci, koje
 * treba prepisati u izlaznu, redom, jer su vec sortirani po imenu.
 */
```

```

74     while (!kraj1) {
75         fprintf(fout, "%s %s\n", ime1, prezime1);
76         if (fscanf(fin1, "%s%s", ime1, prezime1) == EOF)
77             kraj1 = 1;
78     }
79
80     /* Ako se iz prve petlje izaslo zato sto je dostignut kraj prve
81      datoteke, onda ima jos studenata u drugoj datoteci, koje treba
82      prepisati u izlaznu, redom, jer su vec sortirani po imenu. */
83     while (!kraj2) {
84         fprintf(fout, "%s %s\n", ime2, prezime2);
85         if (fscanf(fin2, "%s%s", ime2, prezime2) == EOF)
86             kraj2 = 1;
87     }
88
89     /* Zatvaranje datoteka */
90     fclose(fin1);
91     fclose(fin2);
92     fclose(fout);
93
94 }  


```

Rešenje 3.19

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 #define MAX_BR_TACAKA 128
7
8 /* Struktura koja reprezentuje koordinate tacke */
9 typedef struct Tacka {
10     int x;
11     int y;
12 } Tacka;
13
14 /* Funkcija racuna rastojanje zadate tacke od koordinatnog pocetka */
15 float rastojanje(Tacka A)
16 {
17     return sqrt(A.x * A.x + A.y * A.y);
18 }
19
20 /* Funkcija koja sortira niz tacaka po rastojanju od koordinatnog
21   pocetka */
22 void sortiraj_po_rastojanju(Tacka t[], int n)
23 {
24     int min, i, j;
25     Tacka tmp;  


```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
27   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
28     min = i;
29     for (j = i + 1; j < n; j++) {
30       if (rastojanje(t[j]) < rastojanje(t[min])) {
31         min = j;
32       }
33     }
34     if (min != i) {
35       tmp = t[i];
36       t[i] = t[min];
37       t[min] = tmp;
38     }
39   }
40
41 /* Funkcija koja sortira niz tacaka po vrednosti x koordinate */
42 void sortiraj_po_x(Tacka t[], int n)
43 {
44   int min, i, j;
45   Tacka tmp;
46
47   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
48     min = i;
49     for (j = i + 1; j < n; j++) {
50       if (abs(t[j].x) < abs(t[min].x)) {
51         min = j;
52       }
53     }
54     if (min != i) {
55       tmp = t[i];
56       t[i] = t[min];
57       t[min] = tmp;
58     }
59   }
60 }
61
62 /* Funkcija koja sortira niz tacaka po vrednosti y koordinate */
63 void sortiraj_po_y(Tacka t[], int n)
64 {
65   int min, i, j;
66   Tacka tmp;
67
68   for (i = 0; i < n - 1; i++) {
69     min = i;
70     for (j = i + 1; j < n; j++) {
71       if (abs(t[j].y) < abs(t[min].y)) {
72         min = j;
73       }
74     }
75     if (min != i) {
76       tmp = t[i];
77       t[i] = t[min];
78     }
79   }
80 }
```

```

79         t[min] = tmp;
80     }
81 }
83
int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *ulaz;
    FILE *izlaz;
    Tacka tacke[MAX_BR_TACAKA];
    int i, n;

    /* Proveravanje broja argumenata komandne linije: očekuje se ime
       izvrsnog programa, opcija, ime ulazne datoteke i ime izlazne
       datoteke, tj. 4 argumenta */
    if (argc != 4) {
        fprintf(stderr,
                "Program se poziva sa: ./a.out opcija ulaz izlaz!\n");
        return 0;
    }

    /* Otvaranje datoteke u kojoj su zadate tacke */
    ulaz = fopen(argv[2], "r");
    if (ulaz == NULL) {
        fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n",
                argv[2]);
        return 0;
    }

    /* Otvaranje datoteke u koju treba upisati rezultat */
    izlaz = fopen(argv[3], "w");
    if (izlaz == NULL) {
        fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n",
                argv[3]);
        return 0;
    }

    /* Sve dok se ne stigne do kraja ulazne datoteke, ucitavaju se
       koordinate tacaka i smestaju na odgovarajuce pozicije odredjene
       brojacem i. */
    i = 0;
    while (fscanf(ulaz, "%d %d", &tacke[i].x, &tacke[i].y) != EOF) {
        i++;
    }

    /* Ukupan broj procitanih tacaka */
    n = i;

    /* Analizira se prosledjena opcija. Moguce vrednosti za argv[1] su
       "-x" ili "-y" ili "-o", pa je argv[1][0] sigurno crtica
       (karakter '-'), a karakter argv[1][1] odreduje kriterijum
       sortiranja */

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
131 switch (argv[1][1]) {
132     case 'x':
133         /* Sortiranje po vrednosti x koordinate */
134         sortiraj_po_x(tacke, n);
135         break;
136     case 'y':
137         /* Sortiranje po vrednosti y koordinate */
138         sortiraj_po_y(tacke, n);
139         break;
140     case 'o':
141         /* Sortiranje po udaljenosti od koordinatnog pocetka */
142         sortiraj_po_rastojanju(tacke, n);
143         break;
144     }
145
146     /* Upisivanje dobijenog niza u izlaznu datoteku */
147     for (i = 0; i < n; i++) {
148         fprintf(izlaz, "%d %d\n", tacke[i].x, tacke[i].y);
149     }
150
151     /* Zatvaranje otvorenih datoteka */
152     fclose(ulaz);
153     fclose(izlaz);
154
155     return 0;
156 }
```

Rešenje 3.20

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 #define MAX 1000
6 #define MAX_DUZINA 16
7
8 /* Struktura koja reprezentuje jednog gradjanina */
9 typedef struct gr {
10     char ime[MAX_DUZINA];
11     char prezime[MAX_DUZINA];
12 } Gradjanin;
13
14 /* Funkcija sortira niz gradjana rastuce po imenima */
15 void sort_ime(Gradjanin a[], int n)
16 {
17     int i, j;
18     int min;
19     Gradjanin pom;
20
21     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
22         /* Unutrasnja petlja pronalazi poziciju min, na kojoj se nalazi
```

```

23     najmanji od elemenata a[i].ime,...,a[n-1].ime. */
24     min = i;
25     for (j = i + 1; j < n; j++)
26         if (strcmp(a[j].ime, a[min].ime) < 0)
27             min = j;
28     /* Zamena elemenata na pozicijama (i) i min. Ovo se radi samo ako
29     su (i) i min razliciti, inace je nepotrebno.*/
30     if (min != i) {
31         pom = a[i];
32         a[i] = a[min];
33         a[min] = pom;
34     }
35 }
36
37 /* Funkcija sortira niz gradjana rastuce po prezimenima */
38 void sort_prezime(Gradjanin a[], int n)
39 {
40     int i, j;
41     int min;
42     Gradjanin pom;
43
44     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
45         /* Unutrasnja petlja pronalazi poziciju min, na kojoj se nalazi
46         najmanji od elemenata a[i].prezime,...,a[n-1].prezime. */
47         min = i;
48         for (j = i + 1; j < n; j++)
49             if (strcmp(a[j].prezime, a[min].prezime) < 0)
50                 min = j;
51         /* Zamena elemenata na pozicijama (i) i min. Ovo se radi samo ako
52         su (i) i min razliciti, inace je nepotrebno.*/
53         if (min != i) {
54             pom = a[i];
55             a[i] = a[min];
56             a[min] = pom;
57         }
58     }
59 }
60
61 /* Pretraga niza Gradjana */
62 int linearna_pretraga(Gradjanin a[], int n, Gradjanin * x)
63 {
64     int i;
65     for (i = 0; i < n; i++)
66         if (strcmp(a[i].ime, x->ime) == 0
67             && strcmp(a[i].prezime, x->prezime) == 0)
68             return i;
69     return -1;
70 }
71
72 int main()

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
75  {
76      Gradjanin spisak1[MAX], spisak2[MAX];
77      int isti_rbr = 0;
78      int i, n;
79      FILE *fp = NULL;
80
81      /* Otvaranje datoteke */
82      if ((fp = fopen("biracki-spisak.txt", "r")) == NULL) {
83          fprintf(stderr,
84                  "Neunesno otvaranje datoteke biracki-spisak.txt.\n");
85          exit(EXIT_FAILURE);
86      }
87
88      /* Citanje sadrzaja */
89      for (i = 0;
90           fscanf(fp, "%s %s", spisak1[i].ime,
91                   spisak1[i].prezime) != EOF; i++)
92          spisak2[i] = spisak1[i];
93      n = i;
94
95      /* Zatvaranje datoteke */
96      fclose(fp);
97
98      sort_ime(spisak1, n);
99
100     *****
101     Ovaj deo je iskomentarisan jer se u zadatku ne trazi ispis
102         sortiranih nizova. Koriscen je samo u fazi testiranja programa.
103
104     printf("Biracki spisak [uredjen prema imenima]:\n");
105     for(i=0; i<n; i++)
106         printf(" %d. %s %s\n",i,spisak1[i].ime, spisak1[i].prezime);
107     *****
108
109     sort_prezime(spisak2, n);
110
111     *****
112     Ovaj deo je iskomentarisan jer se u zadatku ne trazi ispis
113         sortiranih nizova. Koriscen je samo u fazi testiranja programa.
114
115     printf("Biracki spisak [uredjen prema prezimenima]:\n");
116     for(i=0; i<n; i++)
117         printf(" %d. %s %s\n",i,spisak2[i].ime, spisak2[i].prezime);
118     *****
119
120     /* Linearno pretrazivanje nizova */
121     for (i = 0; i < n; i++)
122         if (i == linearna_pretraga(spisak2, n, &spisak1[i]))
123             isti_rbr++;
124
125     /* Alternativno (efikasnije) resenje */
126     *****
```

```

127     for(i=0; i<n ;i++)
128         if( strcmp(spisak2[i].ime, spisak1[i].ime) == 0 &&
129             strcmp(spisak1[i].prezime, spisak2[i].prezime)==0)
130             isti_rbr++;
131     ****
132
133 /* Ispis rezultata */
134 printf("%d\n", isti_rbr);
135
136 exit(EXIT_SUCCESS);
137 }
```

Rešenje 3.22

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <ctype.h>
4
5 #define MAX_BR_RECI 128
6 #define MAX_DUZINA_RECI 32
7
8 /* Funkcija koja izracunava broj suglasnika u reci */
9 int broj_suglasnika(char s[])
10 {
11     char c;
12     int i;
13     int suglasnici = 0;
14     /* Prolaz karakter po karakter kroz zadatu nisku */
15     for (i = 0; s[i]; i++) {
16         /* Ako je u pitanju slovo, konvertuje se u veliko da bi bio
17            pokriven slucaj i malih i velikih suglasnika. */
18         if (isalpha(s[i])) {
19             c = toupper(s[i]);
20             /* Ukoliko slovo nije samoglasnik uvecava se brojac. */
21             if (c != 'A' && c != 'E' && c != 'I' && c != 'O' && c != 'U')
22                 suglasnici++;
23         }
24     }
25     /* Vraca se izracunata vrednost */
26     return suglasnici;
27 }
28
29 /* Funkcija koja sortira reci po zadatom kriterijumu. Informacija o
30    duzini reci se mora proslediti zbog pravilnog upravljanja
31    memorijom */
32 void sortiraj_reci(char reci[][MAX_DUZINA_RECI], int n)
33 {
34     int min, i, j, broj_suglasnika_j, broj_suglasnika_min,
35         duzina_j, duzina_min;
36     char tmp[MAX_DUZINA_RECI];
37     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
    min = i;
39   for (j = i; j < n; j++) {
40     /* Prvo se uporedjuje broj suglasnika */
41     broj_suglasnika_j = broj_suglasnika(reci[j]);
42     broj_suglasnika_min = broj_suglasnika(reci[min]);
43     if (broj_suglasnika_j < broj_suglasnika_min)
44       min = j;
45     else if (broj_suglasnika_j == broj_suglasnika_min) {
46       /* Zatim, recima koje imaju isti broj suglasnika uporedjuju
47          se duzine */
48       duzina_j = strlen(reci[j]);
49       duzina_min = strlen(reci[min]);
50
51       if (duzina_j < duzina_min)
52         min = j;
53     else {
54       /* Ako reci imaju i isti broj suglasnika i iste duzine,
55          uporedjuju se leksikografski */
56       if (duzina_j == duzina_min
57           && strcmp(reci[j], reci[min]) < 0)
58         min = j;
59     }
60   }
61
62   if (min != i) {
63     strcpy(tmp, reci[min]);
64     strcpy(reci[min], reci[i]);
65     strcpy(reci[i], tmp);
66   }
67 }
68
69 int main()
70 {
71   FILE *ulaz;
72   int i = 0, n;
73
74   /* Niz u koji ce biti smestane reci. Prvi broj označava broj reci,
75      a drugi maksimalnu duzinu pojedinačne reci */
76   char reci[MAX_BR_REC] [MAX_DUZINA_REC];
77
78   /* Otvaranje datoteke niske.txt za citanje */
79   ulaz = fopen("niske.txt", "r");
80   if (ulaz == NULL) {
81     fprintf(stderr,
82             "Greska prilikom otvaranja datoteke niske.txt!\n");
83     return 0;
84   }
85
86   /* Sve dok se moze pročitati sledeća rec */
87   while (fscanf(ulaz, "%s", reci[i]) != EOF) {
88     /* Proverava se da li ucitan maksimalan broj reci, i ako jeste,
```

```

    prekida se ucitavanje */
91 if (i == MAX_BR_REC)
92     break;
93 /* Priprema brojaca za narednu iteraciju */
94     i++;
95 }

97 /* n je duzina niza reci i predstavlja poslednju vrednost
98    koriscenog brojaca */
99 n = i;
100 /* Poziv funkcije za sortiranje reci */
101 sortiraj_reci(reci, n);

103 /* Ispis sortiranog niza reci */
104 for (i = 0; i < n; i++) {
105     printf("%s ", reci[i]);
106 }
107 printf("\n");

109 /* Zatvaranje datoteke */
110 fclose(ulaz);
111
112 return 0;
113 }

```

Rešenje 3.23

```

#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include <string.h>
4
#define MAX_ARTIKALA 100000
6
/* Struktura koja predstavlja jedan artikal */
8 typedef struct art {
    long kod;
    char naziv[20];
    char proizvodjac[20];
    float cena;
} Artikal;
14
/* Funkcija koja u nizu artikala binarnom pretragom nalazi onaj sa
16    traženim bar kodom */
int binarna_pretraga(Artikal a[], int n, long x)
18 {
    int levi = 0;
20    int desni = n - 1;

22    /* Dokle god je indeks levi levo od indeksa desni */
23    while (levi <= desni) {
24        /* Racuna se sredisnji indeks */

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
1     int srednji = (levi + desni) / 2;
2     /* Ako je sredisnji element veci od trazenog, tada se trazeni
3        mora nalaziti u levoj polovini niza */
4     if (x < a[srednji].kod)
5         desni = srednji - 1;
6     /* Ako je sredisnji element manji od trazenog, tada se trazeni
7        mora nalaziti u desnoj polovini niza */
8     else if (x > a[srednji].kod)
9         levi = srednji + 1;
10    else
11        /* Ako je sredisnji element jednak trazenom, tada je artikal sa
12           bar kodom x pronadjen na poziciji srednji */
13        return srednji;
14    }
15    /* Ako nije pronadjen artikal za trazenim bar kodom, vraca se -1 */
16    return -1;
17}
18
19/* Funkcija koja sortira niz artikala po bar kodovima rastuce */
20void selection_sort(Artikal a[], int n)
21{
22    int i, j;
23    int min;
24    Artikal pom;
25
26    for (i = 0; i < n - 1; i++) {
27        min = i;
28        for (j = i + 1; j < n; j++)
29            if (a[j].kod < a[min].kod)
30                min = j;
31        if (min != i) {
32            pom = a[i];
33            a[i] = a[min];
34            a[min] = pom;
35        }
36    }
37}
38
39int main()
40{
41    Artikal asortiman[MAX_ARTIKALA];
42    long kod;
43    int i, n;
44    float racun;
45
46    FILE *fp = NULL;
47
48    /* Otvaranje datoteke */
49    if ((fp = fopen("artikli.txt", "r")) == NULL) {
50        fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke artikli.txt.\n");
51        exit(EXIT_FAILURE);
52    }
53}
```

```

78  /* Ucitavanje artikala */
79  i = 0;
80  while (fscanf(fp, "%ld %s %s %f", &asortiman[i].kod,
81                  asortiman[i].naziv, asortiman[i].proizvodjac,
82                  &asortiman[i].cena) == 4)
83      i++;
84
85  /* Zatvaranje datoteke */
86  fclose(fp);
87
88  n = i;
89
90  /* Sortira se celokupan asortiman prodavnice prema kodovima jer ce
91   pri kucanju racuna prodavac unositi kod artikla. Prilikom
92   kucanja svakog racuna pretrazuje se asortiman, da bi se utvrdila
93   cena artikla. Kucanje racuna obuhvata vise pretraga asortimana i
94   cilj je da ta operacija bude sto efikasnija. Zato se koristi
95   algoritam binarne pretrage prilikom pretrazivanja po kodu
96   artikla. Iz tog razloga, potrebno je da asortiman bude sortiran
97   po kodovima i to ce biti uradjeno primenom selection sort
98   algoritma. Sortiranje se vrsti samo jednom na pocetku, ali se
99   zato posle artikli mogu brzo pretrazivati prilikom kucanja
100  proizvoljno puno racuna. Vreme koje se utrosi na sortiranje na
101  pocetku izvrsavanja programa, kasnije se isplati jer se za
102  brojna trazenja artikla umesto linearne moze koristiti
103  efikasnija binarna pretraga. */
104 selection_sort(asortiman, n);
105
106 /* Ispis stanja u prodavnici */
107 printf
108     ("Asortiman:\nKOD           Naziv artikla      Ime
109      proizvodjaca      Cena\n");
110 for (i = 0; i < n; i++)
111     printf("%10ld %20s %20s %12.2f\n",
112            asortiman[i].kod,
113            asortiman[i].naziv, asortiman[i].proizvodjac,
114            asortiman[i].cena);
115
116 kod = 0;
117 while (1) {
118     printf("-----\n");
119     printf("- Za kraj za kraj rada kase, pritisnite CTRL+D!\n");
120     printf("- Za nov racun unesite kod artikla!\n\n");
121     /* Unos bar koda provog artikla sledeceg kupca */
122     if (scanf("%ld", &kod) == EOF)
123         break;
124     /* Trenutni racun novog kupca */
125     racun = 0;
126     /* Za sve artikle trenutnog kupca */
127     while (1) {
128         /* Vrsi se njihov pronalazak u nizu */
129         if ((i = binarna_pretraga(asortiman, n, kod)) == -1) {

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
128     printf("\tGreska: Ne postoji proizvod sa traenim kodom!\n");
129 } else {
130     printf("\tTrazili ste:\t%s %s %12.2f\n",
131           asortiman[i].naziv, asortiman[i].proizvodjac,
132           asortiman[i].cena);
133     /* I dodavanje na ukupan racun */
134     racun += asortiman[i].cena;
135 }
136 /* Unos bar koda sledeceg artikla trenutnog kupca, ili 0 ako on
137  nema vise artikla */
138 printf("Unesite kod artikla [ili 0 za prekid]: \t");
139 scanf("%ld", &kod);
140 if (kod == 0)
141     break;
142 /* Stampaanje ukupnog racuna trenutnog kupca */
143 printf("\n\tUKUPNO: %.2lf dinara.\n\n", racun);
144 }
145
146 printf("Kraj rada kase!\n");
147
148 exit(EXIT_SUCCESS);
149 }
```

Rešenje 3.24

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 500
6
7 /* Struktura sa svim informacijama o pojedinacnom studentu */
8 typedef struct {
9     char ime[21];
10    char prezime[26];
11    int prisustvo;
12    int zadaci;
13 } Student;
14
15 /* Funkcija za sortiranje niza struktura po prezimenu leksikografski
16  rastuce */
17 void sort_ime_leksikografski(Student niz[], int n)
18 {
19     int i, j;
20     int min;
21     Student pom;
22
23     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
24         min = i;
25         for (j = i + 1; j < n; j++)
26             if (strcmp(niz[j].ime, niz[min].ime) < 0)
27                 min = j;
28
29         if (min != i) {
30             pom = niz[i];
31             niz[i] = niz[min];
32             niz[min] = pom;
33         }
34     }
35 }
```

```

27         if (strcmp(niz[j].ime, niz[min].ime) < 0)
28             min = j;
29
30         if (min != i) {
31             pom = niz[min];
32             niz[min] = niz[i];
33             niz[i] = pom;
34         }
35     }
36
37 /* Funkcija za sortiranje niza struktura po ukupnom broju uradjenih
38    zadataka opadajuce, a ukoliko neki studenti imaju isti broj
39    uradjenih zadataka sortiraju se po duzini imena rastuce. */
40 void sort_zadatke_pa_imena(Student niz[], int n)
41 {
42     int i, j;
43     int max;
44     Student pom;
45     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
46         max = i;
47         for (j = i + 1; j < n; j++)
48             if (niz[j].zadaci > niz[max].zadaci)
49                 max = j;
50             else if (niz[j].zadaci == niz[max].zadaci
51                     && strlen(niz[j].ime) < strlen(niz[max].ime))
52                 max = j;
53         if (max != i) {
54             pom = niz[max];
55             niz[max] = niz[i];
56             niz[i] = pom;
57         }
58     }
59 }
60
61 /* Funkcija za sortiranje niza struktura po broju casova na kojima
62    su bili opadajuce. Ukoliko neki studenti imaju isti broj casova,
63    sortiraju se opadajuce po broju uradjenih zadataka, a ukoliko se
64    i po broju zadataka poklapaju, njihovo sortiranje ce biti po
65    prezimenu opadajuce. */
66 void sort_prisustvo_pa_zadatke_pa_prezimena(Student niz[], int n)
67 {
68     int i, j;
69     int max;
70     Student pom;
71     for (i = 0; i < n - 1; i++) {
72         max = i;
73         for (j = i + 1; j < n; j++)
74             if (niz[j].prisustvo > niz[max].prisustvo)
75                 max = j;
76             else if (niz[j].prisustvo == niz[max].prisustvo
77                     && niz[j].zadaci > niz[max].zadaci)

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
    max = j;
79   else if (niz[j].prisustvo == niz[max].prisustvo
80     && niz[j].zadaci == niz[max].zadaci
81     && strcmp(niz[j].prezime, niz[max].prezime) > 0)
82     max = j;
83   if (max != i) {
84     pom = niz[max];
85     niz[max] = niz[i];
86     niz[i] = pom;
87   }
88 }
89 }

90 int main(int argc, char *argv[])
91 {
92   Student praktikum[MAX];
93   int i, br_studenata = 0;
94
95   FILE *fp = NULL;
96
97   /* Otvaranje datoteke za citanje */
98   if ((fp = fopen("aktivnost.txt", "r")) == NULL) {
99     fprintf(stderr, "Neunesno otvaranje datoteke aktivnost.txt.\n");
100    exit(EXIT_FAILURE);
101  }
102
103  /* Ucitavanje sadrzaja */
104  for (i = 0;
105       fscanf(fp, "%s%s%d", praktikum[i].ime,
106               praktikum[i].prezime, &praktikum[i].prisustvo,
107               &praktikum[i].zadaci) != EOF; i++);
108  /* Zatvaranje datoteke */
109  fclose(fp);
110  br_studenata = i;
111
112  /* Kreiranje prvog spiska studenata po prvom kriterijumu */
113  sort_ime_leksikografski(praktikum, br_studenata);
114  /* Otvaranje datoteke za pisanje */
115  if ((fp = fopen("dat1.txt", "w")) == NULL) {
116    fprintf(stderr, "Neunesno otvaranje datoteke dat1.txt.\n");
117    exit(EXIT_FAILURE);
118  }
119  /* Upis niza u datoteku */
120  fprintf
121    (fp, "Studenti sortirani po imenu leksikografski rastuce:\n");
122  for (i = 0; i < br_studenata; i++)
123    fprintf(fp, "%s %s %d %d\n", praktikum[i].ime,
124            praktikum[i].prezime, praktikum[i].prisustvo,
125            praktikum[i].zadaci);
126  /* Zatvaranje datoteke */
127  fclose(fp);
128
129
```

```

131  /* Kreiranje drugog spiska studenata po drugom kriterijumu */
132  sort_zadatke_pa_imena(praktikum, br_studenata);
133  /* Otvaranje datoteke za pisanje */
134  if ((fp = fopen("dat2.txt", "w")) == NULL) {
135      fprintf(stderr, "Neupesno otvaranje datoteke dat2.txt.\n");
136      exit(EXIT_FAILURE);
137  }
138  /* Upis niza u datoteku */
139  fprintf(fp, "Studenti sortirani po broju zadataka opadajuce,\n");
140  fprintf(fp, "pa po duzini imena rastuce:\n");
141  for (i = 0; i < br_studenata; i++)
142      fprintf(fp, "%s %s %d %d\n", praktikum[i].ime,
143              praktikum[i].prezime, praktikum[i].prisustvo,
144              praktikum[i].zadaci);
145  /* Zatvaranje datoteke */
146  fclose(fp);

147  /* Kreiranje treceg spiska studenata po trećem kriterijumu */
148  sort_prisustvo_pa_zadatke_pa_prezimena(praktikum, br_studenata);
149  /* Otvaranje datoteke za pisanje */
150  if ((fp = fopen("dat3.txt", "w")) == NULL) {
151      fprintf(stderr, "Neupesno otvaranje datoteke dat3.txt.\n");
152      exit(EXIT_FAILURE);
153  }
154  /* Upis niza u datoteku */
155  fprintf(fp, "Studenti sortirani po prisustvu opadajuce,\n");
156  fprintf(fp, "pa po broju zadataka,\n");
157  fprintf(fp, "pa po prezimenima leksikografski opadajuce:\n");
158  for (i = 0; i < br_studenata; i++)
159      fprintf(fp, "%s %s %d %d\n", praktikum[i].ime,
160              praktikum[i].prezime, praktikum[i].prisustvo,
161              praktikum[i].zadaci);
162  /* Zatvaranje datoteke */
163  fclose(fp);

164  exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje 3.25

```

2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <string.h>
5
6 #define KORAK 10
7
8 /* Struktura koja opisuje jednu pesmu */
9 typedef struct {
10     char *izvodjac;
11     char *naslov;
12     int broj_gledanja;
13 }

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
12 } Pesma;

14 /* Funkcija za uporedjivanje pesama po broju gledanosti (potrebna za
   rad qsort funkcije) */
16 int uporedi_gledanost(const void *pp1, const void *pp2)
{
18     Pesma *p1 = (Pesma *) pp1;
19     Pesma *p2 = (Pesma *) pp2;
20
21     return p2->broj_gledanja - p1->broj_gledanja;
22 }

24 /* Funkcija za uporedjivanje pesama po naslovu (potrebna za rad qsort
   funkcije) */
26 int uporedi_naslove(const void *pp1, const void *pp2)
{
28     Pesma *p1 = (Pesma *) pp1;
29     Pesma *p2 = (Pesma *) pp2;
30
31     return strcmp(p1->naslov, p2->naslov);
32 }

34 /* Funkcija za uporedjivanje pesama po izvodjacu (potrebna za rad
   qsort funkcije) */
36 int uporedi_izvodjace(const void *pp1, const void *pp2)
{
38     Pesma *p1 = (Pesma *) pp1;
39     Pesma *p2 = (Pesma *) pp2;
40
41     return strcmp(p1->izvodjac, p2->izvodjac);
42 }

44 int main(int argc, char *argv[])
{
45     FILE *ulaz;
46     Pesma *pesme; /* Pokazivac na deo memorije za
                      cuvanje pesama */
47     int alocirano_za_pesme; /* Broj mesta alociranih za pesme */
48     int i; /* Redni broj pesme cije se
              informacije citaju */
49     int n; /* Ukupan broj pesama */
50     int j, k;
51     char c;
52     int alocirano; /* Broj mesta alociranih za propratne
                      informacije o pesmama */
53     int broj_gledanja;
54
55     /* Priprema datoteke za citanje */
56     ulaz = fopen("pesme_bez_prepostavki.txt", "r");
57     if (ulaz == NULL) {
58         fprintf(stderr, "Greska pri otvaranju ulazne datoteke!\n");
59         return 0;
```

```

64 }
66 /* Citanje informacija o pesmama */
pesme = NULL;
alocirano_za_pesme = 0;
i = 0;
70
while (1) {
72
    /* Proverava se da li je dostignut kraj datoteke */
c = fgetc(ulaz);
if (c == EOF) {
    /* Nema vise sadrzaja za citanje */
    break;
} else {
    /* Inace, vracamo procitani karakter nazad */
    ungetc(c, ulaz);
}
82
/* Provera da li postoji dovoljno vec alocirane memorije za
   citanje nove pesme */
if (alocirano_za_pesme == i) {
    /* Ako ne, ako je potrosena sva alocirana memorija, alocira se
       novih KORAK mesta */
    alocirano_za_pesme += KORAK;
    pesme =
        (Pesma *) realloc(pesme,
                           alocirano_za_pesme * sizeof(Pesma));
92
    /* Proverava se da li je nova memorija uspesno realocirana */
if (pesme == NULL) {
    /* Ako nije ispisuje se obavestenje */
    fprintf(stderr, "Problem sa alokacijom memorije!\n");
    /* I oslobadja sva memorija zauzeta do ovog koraka */
    for (k = 0; k < i; k++) {
        free(pesme[k].izvodjac);
        free(pesme[k].naslov);
    }
    free(pesme);
    return 0;
}
104
}
106
/* Ako jeste, nastavlja se sa citanjem pesama ... */
/* Cita se ime izvodjaca */
j = 0;                                /* Pozicija na koju treba smestiti
                                         procitani karakter */
110 alocirano = 0;                          /* Broj alociranih mesta */
pesme[i].izvodjac = NULL;    /* Memorija za smestanje procitanih
                                         karaktera */
114
/* Sve do prve beline u liniji (beline koja se nalazi nakon imena

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
116     izvodjaca) citaju se karakteri iz datoteke */
117     while ((c = fgetc(ulaz)) != ' ') {
118         /* Provera da li postoji dovoljno memorije za smestanje
119          procitanog karaktera */
120         if (j == alocirano) {
121
122             /* Ako ne, ako je potrosena sva alocirana memorija, alocira
123              se novih KORAK mesta */
124             alocirano += KORAK;
125             pesme[i].izvodjac =
126                 (char *) realloc(pesme[i].izvodjac,
127                                 alocirano * sizeof(char));
128
129             /* Provera da li je nova alokacija uspesna */
130             if (pesme[i].izvodjac == NULL) {
131                 /* Ako nije oslobadja se sva memorija zauzeta do ovog
132                   koraka */
133                 for (k = 0; k < i; k++) {
134                     free(pesme[k].izvodjac);
135                     free(pesme[k].naslov);
136                 }
137                 free(pesme);
138                 /* I prekida sa izvrsavanjem programa */
139                 return 0;
140             }
141
142         }
143         /* Ako postoji dovoljno alocirane memorije, smesta se vec
144           procitani karakter */
145         pesme[i].izvodjac[j] = c;
146         j++;
147         /* I nastavlja se sa citanjem */
148     }
149
150     /* Upis terminirajuce nule na kraj reci */
151     pesme[i].izvodjac[j] = '\0';
152
153     /* Preskace se karakter - */
154     fgetc(ulaz);
155
156     /* Preskace se razmak */
157     fgetc(ulaz);
158
159     /* Cita se naslov pesme */
160     j = 0;                                /* Pozicija na koju treba smestiti
161                                              procitani karakter */
162     alocirano = 0;                          /* Broj alociranih mesta */
163     pesme[i].naslov = NULL;                /* Memorija za smestanje procitanih
164                                              karaktera */
165
166     /* Sve do zareza (koji se nalazi nakon naslova pesme) citaju se
167       karakteri iz datoteke */
```

```

168     while ((c = fgetc(ulaz)) != ',') {
169         /* Provera da li postoji dovoljno memorije za smestanje
170            procitanog karaktera */
171         if (j == alocirano) {
172             /* Ako ne, ako je potrosena sva alocirana memorija, alocira
173                se novih KORAK mesta */
174             alocirano += KORAK;
175             pesme[i].naslov =
176                 (char *) realloc(pesme[i].naslov,
177                                 alocirano * sizeof(char));
178
179             /* Provera da li je nova alokacija uspesna */
180             if (pesme[i].naslov == NULL) {
181                 /* Ako nije, oslobadja se sva memorija zauzeta do ovog
182                   koraka */
183                 for (k = 0; k < i; k++) {
184                     free(pesme[k].izvodjac);
185                     free(pesme[k].naslov);
186                 }
187                 free(pesme[i].izvodjac);
188                 free(pesme);
189
190                 /* I prekida izvrsavanje programa */
191                 return 0;
192             }
193         }
194         /* Ako postoji dovoljno memorije, smesta se procitani karakter
195          */
196         pesme[i].naslov[j] = c;
197         j++;
198         /* I nastavlja dalje sa citanjem */
199     }
200     /* Upisuje se terminirajuca nula na kraj reci */
201     pesme[i].naslov[j] = '\0';
202
203     /* Preskace se razmak */
204     fgetc(ulaz);
205
206     /* Cita se broj gledanja */
207     broj_gledanja = 0;
208
209     /* Sve do znaka za novi red (kraja linije) citaju se karakteri iz
210       datoteke */
211     while ((c = fgetc(ulaz)) != '\n') {
212         broj_gledanja = broj_gledanja * 10 + (c - '0');
213     }
214     pesme[i].broj_gledanja = broj_gledanja;
215
216     /* Prelazi se na citanje sledece pesme */
217     i++;
218 }
```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
220  /* Informacija o broju procitanih pesama */
221  n = i;
222  /* Zatvaranje nepotrebne datoteke */
223  fclose(ulaz);

224  /* Analiza argumenta komandne linije */
225  if (argc == 1) {
226      /* Nema dodatnih opcija => sortiranje po broju gledanja */
227      qsort(pesme, n, sizeof(Pesma), &uporedi_gledanost);
228  } else {
229      if (argc == 2 && strcmp(argv[1], "-n") == 0) {
230          /* Sortiranje po naslovu */
231          qsort(pesme, n, sizeof(Pesma), &uporedi_naslove);
232      } else {
233          if (argc == 2 && strcmp(argv[1], "-i") == 0) {
234              /* Sortiranje po izvodjacu */
235              qsort(pesme, n, sizeof(Pesma), &uporedi_izvodjace);
236          } else {
237              fprintf(stderr, "Nedozvoljeni argumenti!\n");
238              free(pesme);
239              return 0;
240          }
241      }
242  }

243  /* Ispis rezultata */
244  for (i = 0; i < n; i++) {
245      printf("%s - %s, %d\n", pesme[i].izvodjac, pesme[i].naslov,
246             pesme[i].broj_gledanja);
247  }

248  /* Oslobođjanje memorije */
249  for (i = 0; i < n; i++) {
250      free(pesme[i].izvodjac);
251      free(pesme[i].naslov);
252  }
253  free(pesme);

254  return 0;
255 }
```

Rešenje 3.28

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

```
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "matrica.h"

5 /* Funkcija koja određuje zbir v-te vrste matrice a koja ima m
```

```

6     kolona */
7 int zbir_vrste(int **a, int v, int m)
8 {
9     int i, zbir = 0;
10
11    for (i = 0; i < m; i++) {
12        zbir += a[v][i];
13    }
14    return zbir;
15}
16
17/* Funkcija koja sortira vrste matrice (pokazivace na vrste) na
18   osnovu zbira koriscenjem selection sort algoritma */
19void sortiraj_vrste(int **a, int n, int m)
20{
21    int i, j, min;
22
23    for (i = 0; i < n - 1; i++) {
24        min = i;
25        for (j = i + 1; j < n; j++) {
26            if (zbir_vrste(a, j, m) < zbir_vrste(a, min, m)) {
27                min = j;
28            }
29        }
30        if (min != i) {
31            int *tmp;
32            tmp = a[i];
33            a[i] = a[min];
34            a[min] = tmp;
35        }
36    }
37}
38
39int main(int argc, char *argv[])
40{
41    int **a;
42    int n, m;
43
44    /* Unos dimenzija matrice */
45    printf("Unesite dimenzije matrice: ");
46    scanf("%d %d", &n, &m);
47
48    /* Alokacija memorije */
49    a = alociraj_matricu(n, m);
50    if (a == NULL) {
51        fprintf(stderr, "Neuspesna alokacija matrice\n");
52        exit(EXIT_FAILURE);
53    }
54
55    /* Ucitavanje elemenata matrice */
56    printf("Unesite elemente matrice po vrstama:\n");
57    ucitaj_matricu(a, n, m);

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
58  /* Poziv funkcije koja sortira vrste matrice prema zbiru */
59  sortiraj_vrste(a, n, m);
60
61  /* Ispis rezultujuce matrice */
62  printf("Sortirana matrica je:\n");
63  ispisi_matricu(a, n, m);
64
65  /* Oslobođjanje memorije */
66  a = dealociraj_matricu(a, n);
67
68  return 0;
69 }
70 }
```

Rešenje 3.31

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX 100
7
8 /* Funkcija poredjenja dva cela broja (neopadajući poredak) */
9 int poredi_int(const void *a, const void *b)
10 {
11     /* Potrebno je konvertovati void pokazivace u int pokazivace koji
12      se zatim dereferenciraju. Vraca se razlika dobijenih int-ova. */
13     int b1 = *((int *) a);
14     int b2 = *((int *) b);
15
16     /* Zbog moguceg prekoracenja opsega celih brojeva, oduzimanje b1-b2
17      treba izbegavati */
18     if (b1 > b2)
19         return 1;
20     else if (b1 < b2)
21         return -1;
22     else
23         return 0;
24 }
25
26 /* Funkcija poredjenja dva cela broja (nerastuci poredak) */
27 int poredi_int_nerastuce(const void *a, const void *b)
28 {
29     /* Za obrnuti poredak treba samo promeniti znak vrednosti koju koju
30      vraca prethodna funkcija */
31     return -poredi_int(a, b);
32 }
33
34 int main()
35 {
```

```

    size_t n;
37   int i, x;
38   int a[MAX], *p = NULL;
39
40   /* Unos dimenzije */
41   printf("Uneti dimenziju niza: ");
42   scanf("%ld", &n);
43   if (n > MAX)
44       n = MAX;
45
46   /* Unos elementa niza */
47   printf("Uneti elemente niza:\n");
48   for (i = 0; i < n; i++)
49       scanf("%d", &a[i]);
50
51   /* Sortiranje niza celih brojeva */
52   qsort(a, n, sizeof(int), &poredi_int);
53
54   /* Prikaz sortiranog niz */
55   printf("Sortirani niz u rastucem poretku:\n");
56   for (i = 0; i < n; i++)
57       printf("%d ", a[i]);
58   putchar('\n');
59
60   /* Pretrazivanje niza */
61   /* Vrednost koja ce biti trazena u nizu */
62   printf("Uneti element koji se trazi u nizu: ");
63   scanf("%d", &x);
64
65   /* Binarna pretraga */
66   printf("Binarna pretraga: \n");
67   p = bsearch(&x, a, n, sizeof(int), &poredi_int);
68   if (p == NULL)
69       printf("Elementa nema u nizu!\n");
70   else
71       printf("Element je nadjen na poziciji %ld\n", p - a);
72
73   /* Linearna pretraga */
74   printf("Linearna pretraga (lfind): \n");
75   p = lfind(&x, a, &n, sizeof(int), &poredi_int);
76   if (p == NULL)
77       printf("Elementa nema u nizu!\n");
78   else
79       printf("Element je nadjen na poziciji %ld\n", p - a);
80
81   return 0;
82 }
```

Rešenje 3.32

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX 100
7
8 /* Funkcija racuna broj delilaca broja x */
9 int broj_delioca(int x)
10 {
11     int i;
12     int br;
13
14     /* Negativni brojevi imaju isti broj delilaca kao i pozitivni */
15     if (x < 0)
16         x = -x;
17     if (x == 0)
18         return 0;
19     if (x == 1)
20         return 1;
21     /* Svaki broj veci od 1 ima bar 2 delioca, (1 i samog sebe) */
22     br = 2;
23     for (i = 2; i < sqrt(x); i++)
24         if (x % i == 0)
25             /* Ako i deli x onda su delioci: i, x/i */
26             br += 2;
27     /* Ako je broj x bas kvadrat, onda se iz petlje izaslo kada je
28        promenljiva i bila bas jednaka korenu od x, i tada broj x ima
29        jos jednog delioca */
30     if (i * i == x)
31         br++;
32
33     return br;
34 }
35
36 /* Funkcija poredjenja dva cela broja po broju delilaca */
37 int poredi_po_broju_delioca(const void *a, const void *b)
38 {
39     int ak = *(int *) a;
40     int bk = *(int *) b;
41     int n_d_a = broj_delioca(ak);
42     int n_d_b = broj_delioca(bk);
43
44     return n_d_a - n_d_b;
45 }
46
47 int main()
48 {
49     size_t n;
50     int i;
51     int a[MAX];
```

```

53  /* Unos dimenzije */
54  printf("Uneti dimenziju niza: ");
55  scanf("%d", &n);
56  if (n > MAX)
57      n = MAX;

58  /* Unos elementa niza */
59  printf("Uneti elemente niza:\n");
60  for (i = 0; i < n; i++)
61      scanf("%d", &a[i]);

62  /* Sortiranje niza celih brojeva prema broju delilaca */
63  qsort(a, n, sizeof(int), &poredi_po_broju_delilaca);

64  /* Prikaz sortiranog niza */
65  printf("Sortirani niz u rastucem poretku prema broju delilaca:\n");
66  for (i = 0; i < n; i++)
67      printf("%d ", a[i]);
68  putchar('\n');

69  return 0;
}

```

Rešenje 3.33

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX_NISKI 1000
7 #define MAX_DUZINA 31
8
9 *****
10 Niz nizova karaktera ovog potpisa
11 char niske[3][4];
12 se moze graficki predstaviti ovako:
13 -----
14 | a | b | c | \0 || d | e | \0|   || f | g | h | \0 ||
15 -----
16 Dakle kao tri reci (abc, de, fgh), nadovezane jedna na drugu. Za
17 svaku je rezervisano po 4 karaktera ukljucujuci \0. Druga rec sa
18 nalazi na adresi koja je za 4 veca od prve reci, a za 4 manja od
19 adrese na kojoj se nalazi treca rec. Adresa i-te reci je niske[i]
20 i ona je tipa char*.
21
22 Kako pokazivaci a i b u sledecoj funkciji sadrze adrese elemenata
23 koji trebaju biti uporedjeni, (npr. pri porecenju prve i poslednje
24 reci, pokazivac a ce pokazivati na slovo 'a', a pokazivac b na
25 slovo 'f') treba ih kastovati na char*, i pozvati funkciju strcmp
26 nad njima.

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
27 ****
28 int poredi_leksikografski(const void *a, const void *b)
29 {
30     return strcmp((char *) a, (char *) b);
31 }
32
33 /* Funkcija slicna prethodnoj, osim sto elemente ne uporedjuje
34    leksikografski, vec po duzini */
35 int poredi_duzine(const void *a, const void *b)
36 {
37     return strlen((char *) a) - strlen((char *) b);
38 }
39
40 int main()
41 {
42     int i;
43     size_t n;
44     FILE *fp = NULL;
45     char niske[MAX_NISKI][MAX_DUZINA];
46     char *p = NULL;
47     char x[MAX_DUZINA];
48
49     /* Otvaranje datoteke */
50     if ((fp = fopen("niske.txt", "r")) == NULL) {
51         fprintf(stderr, "Neupesno otvaranje datoteke niske.txt.\n");
52         exit(EXIT_FAILURE);
53     }
54
55     /* Citanje sadrzaja datoteke */
56     for (i = 0; fscanf(fp, "%s", niske[i]) != EOF; i++);
57
58     /* Zatvaranje datoteke */
59     fclose(fp);
60     n = i;
61
62     /* Sortiranje niski leksikografski. Biblioteckoj funkciji qsort
63        prosledjuje se funkcija kojom se zadaje kriterijum poredjenja 2
64        niske po duzini */
65     qsort(niske, n, MAX_DUZINA * sizeof(char), &poredi_leksikografski);
66
67     printf("Leksikografski sortirane niske:\n");
68     for (i = 0; i < n; i++)
69         printf("%s ", niske[i]);
70     printf("\n");
71
72     /* Unos trazene niske */
73     printf("Uneti trazenu nisku: ");
74     scanf("%s", x);
75
76     /* Binarna pretraga */
77     /* Prosledjuje se pokazivac na funkciju poredi_leksikografski jer
       je niz vec sortiran leksikografski. */
```

```

79     p = bsearch(&x, niske, n, MAX_DUZINA * sizeof(char),
80                  &poredi_leksikografiski);
81
82     if (p != NULL)
83         printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
84                p, (p - (char *) niske) / MAX_DUZINA);
85     else
86         printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
87
88     /* Sortiranje po duzini */
89     qsort(niske, n, MAX_DUZINA * sizeof(char), &poredi_duzine);
90
91     printf("Niske sortirane po duzini:\n");
92     for (i = 0; i < n; i++)
93         printf("%s ", niske[i]);
94     printf("\n");
95
96     /* Linearna pretraga */
97     p = lfind(&x, niske, &n, MAX_DUZINA * sizeof(char),
98               &poredi_leksikografiski);
99
100    if (p != NULL)
101        printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
102               p, (p - (char *) niske) / MAX_DUZINA);
103    else
104        printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
105
106    exit(EXIT_SUCCESS);
107 }

```

Rešenje 3.34

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <search.h>
5
6 #define MAX_NISKI 1000
7 #define MAX_DUZINA 31
8
9 *****
10 Niz pokazivaca na karaktere ovog potpisa
11 char *niske[3];
12 posle alokacije u main-u se moze graficki predstaviti ovako:
13 -----
14 | X | -----> | a | b | c | \0|
15 -----
16 | Y | -----> | d | e | \0|
17 -----
18 | Z | -----> | f | g | h | \0|
19 -----

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
21 Sa leve strane je vertikalno prikazan niz pokazivaca, gde je i-ti  
njegov element pokazivac koji pokazuje na alocirane karaktere i-te  
reci. Njegov tip je char*.  
23  
25 Kako pokazivaci a i b u sledecoj funkciji sadrze adrese elemenata  
koji trebaju biti uporedjeni (recimo adresu od X i adresu od Z), i  
kako su X i Z tipa char*, onda a i b su tipa char**, pa se tako  
moraju i kastovati. Da bi se leksikografski uporedili elementi X i  
Z, moraju se uporediti stringovi na koje oni pokazuju, pa zato se  
u sledecoj funkciji poziva strcmp() nad onim na sta pokazuju a i b,  
kastovani na odgovarajuci tip.  
31 ****  
32 int poredi_leksikografski(const void *a, const void *b)  
33 {  
34     return strcmp(*(char **) a, *(char **) b);  
35 }  
36  
37 /* Funkcija slicna prethodnoj, osim sto elemente ne uporedjuje  
   leksikografski, vec po duzini */  
38 int poredi_duzine(const void *a, const void *b)  
39 {  
40     return strlen(*(char **) a) - strlen(*(char **) b);  
41 }  
42  
43 /* Ovo je funkcija poredjenja za bsearch. Pokazivac b pokazuje na  
44   element u nizu sa kojim se poredi, pa njega treba kastovati na  
45   char** i dereferencirati, (videti obrazlozenje za prvu funkciju u  
46   ovom zadatku, a pokazivac a pokazuje na element koji se trazi. U  
47   main funkciji je to x, koji je tipa char*, tako da pokazivac a  
48   ovde samo treba kastovati i ne dereferencirati. */  
49 int poredi_leksikografski_b(const void *a, const void *b)  
50 {  
51     return strcmp((char *) a, *(char **) b);  
52 }  
53  
54 int main()  
55 {  
56     int i;  
57     size_t n;  
58     FILE *fp = NULL;  
59     char *niske[MAX_NISKI];  
60     char **p = NULL;  
61     char x[MAX_DUZINA];  
62  
63     /* Otvaranje datoteke */  
64     if ((fp = fopen("niske.txt", "r")) == NULL) {  
65         fprintf(stderr, "Neuspelo otvaranje datoteke niske.txt.\n");  
66         exit(EXIT_FAILURE);  
67     }  
68  
69     /* Citanje sadrzaja datoteke */  
70     i = 0;
```

```

73     while (fscanf(fp, "%s", x) != EOF) {
74         /* Alociranje dovoljne memorije za i-tu nisku */
75         if ((niske[i] = malloc((strlen(x) + 1) * sizeof(char))) == NULL)
76         {
77             fprintf(stderr, "Greska pri alociranju niske\n");
78             exit(EXIT_FAILURE);
79         }
80         /* Kopiranje procitane niske na svoje mesto */
81         strcpy(niske[i], x);
82         i++;
83     }
84
85     /* Zatvaranje datoteke */
86     fclose(fp);
87     n = i;
88
89     /* Sortiranje niski leksikografski. Biblioteckoj funkciji qsort se
90      prosledjuje funkcija kojom se zadaje kriterijum poredjenja 2
91      niske po duzini */
92     qsort(niske, n, sizeof(char *), &poredi_leksikografski);
93
94     printf("Leksikografski sortirane niske:\n");
95     for (i = 0; i < n; i++)
96         printf("%s ", niske[i]);
97     printf("\n");
98
99     /* Unos trazene niske */
100    printf("Uneti trazenu nisku: ");
101    scanf("%s", x);
102
103    /* Binarna pretraga */
104    p = bsearch(x, niske, n, sizeof(char *), &poredi_leksikografski_b);
105    if (p != NULL)
106        printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
107               *p, p - niske);
108    else
109        printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
110
111    /* Linearna pretraga */
112    p = lfind(x, niske, &n, sizeof(char *), &poredi_leksikografski_b);
113    if (p != NULL)
114        printf("Niska \"%s\" je pronadjena u nizu na poziciji %ld\n",
115               *p, p - niske);
116    else
117        printf("Niska nije pronadjena u nizu\n");
118
119    /* Sortiramo po duzini */
120    qsort(niske, n, sizeof(char *), &poredi_duzine);
121
122    printf("Niske sortirane po duzini:\n");
123    for (i = 0; i < n; i++)
124        printf("%s ", niske[i]);

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
123     printf("\n");
125
126     /* Oslobođanje zauzete memorije */
127     for (i = 0; i < n; i++)
128         free(niske[i]);
129
130     exit(EXIT_SUCCESS);
131 }
```

Rešenje 3.35

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include <string.h>
4 #include <search.h>

6 #define MAX 500

8 /* Struktura sa svim informacijama o pojedinacnom studentu */
10 typedef struct {
11     char ime[21];
12     char prezime[21];
13     int bodovi;
14 } Student;

16 /* Funkcija poredjenja za sortiranje po broju bodova. Studenti sa
17 istim brojem bodova se dodatno sortiraju leksikografski po
18 prezimenu */
19 int poređi1(const void *a, const void *b)
20 {
21     Student *prvi = (Student *) a;
22     Student *drugi = (Student *) b;
23
24     if (prvi->bodovi > drugi->bodovi)
25         return -1;
26     else if (prvi->bodovi < drugi->bodovi)
27         return 1;
28     else
29         /* Ako su jednaki po broju bodova, treba ih uporediti po
30            prezimenu */
31         return strcmp(prvi->prezime, drugi->prezime);
32 }
33
34 /* Funkcija za poredjenje koja se koristi u pretrazi po broju bodova.
35    Prvi parametar je ono sto se trazi u nizu (broj bodova), a drugi
36    parametar je element niza ciji se bodovi porede. */
37 int poređi2(const void *a, const void *b)
38 {
39     int bodovi = *(int *) a;
40     Student *s = (Student *) b;
41     return s->bodovi - bodovi;
```

```

}
42 /* Funkcija za poredjenje koja se koristi u pretrazi po prezimenu.
43 Prvi parametar je ono sto se trazi u nizu (prezime), a drugi
44 parametar je element niza cije se prezime poredi. */
45 int poredi3(const void *a, const void *b)
46 {
47     char *prezime = (char *) a;
48     Student *s = (Student *) b;
49     return strcmp(prezime, s->prezime);
50 }
51
52 int main(int argc, char *argv[])
53 {
54     Student kolokvijum[MAX];
55     int i;
56     size_t br_studenata = 0;
57     Student *nadjen = NULL;
58     FILE *fp = NULL;
59     int bodovi;
60     char prezime[21];
61
62     /* Ako je program pozvan sa nedovoljnim brojem argumenata daje se
63      informacija korisniku kako se program koristi i prekida se
64      izvrsavanje. */
65     if (argc < 2) {
66         fprintf(stderr,
67             "Program se poziva sa:\n%s datoteka_sa_rezultatima\n",
68             argv[0]);
69         exit(EXIT_FAILURE);
70     }
71
72     /* Otvaranje datoteke */
73     if ((fp = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
74         fprintf(stderr, "Neuspelo otvaranje datoteke %s\n", argv[1]);
75         exit(EXIT_FAILURE);
76     }
77
78     /* Ucitavanje sadrzaja */
79     for (i = 0;
80          fscanf(fp, "%s%s%d", kolokvijum[i].ime,
81                  kolokvijum[i].prezime,
82                  &kolokvijum[i].bodovi) != EOF; i++);
83
84     /* Zatvaranje datoteke */
85     fclose(fp);
86     br_studenata = i;
87
88     /* Sortiranje niza studenata po broju bodova, gde se unutar grupe
89      studenata sa istim brojem bodova sortiranje vrsti po prezimenu */
90     qsort(kolokvijum, br_studenata, sizeof(Student), &poredi1);
91
92

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
94     printf("Studenti sortirani po broju poena opadajuce, ");
95     printf("pa po prezimenu rastuce:\n");
96     for (i = 0; i < br_studenata; i++)
97         printf("%s %s %d\n", kolokvijum[i].ime,
98                kolokvijum[i].prezime, kolokvijum[i].bodovi);
99
100    /* Pretrazivanje studenata po broju bodova se vrsti binarnom
101       pretragom jer je niz sortiran po broju bodova. */
102    printf("Unesite broj bodova: ");
103    scanf("%d", &bodovi);
104
105    nadjen =
106        bsearch(&bodovi, kolokvijum, br_studenata, sizeof(Student),
107                &poredi2);
108
109    if (nadjen != NULL)
110        printf
111            ("Pronadjen je student sa unetim brojem bodova: %s %s %d\n",
112             nadjen->ime, nadjen->prezime, nadjen->bodovi);
113    else
114        printf("Nema studenta sa unetim brojem bodova\n");
115
116    /* Pretraga po prezimenu se mora vrstiti linearno jer je niz
117       sortiran po bodovima. */
118    printf("Unesite prezime: ");
119    scanf("%s", prezime);
120
121    nadjen =
122        lfind(prezime, kolokvijum, &br_studenata, sizeof(Student),
123               &poredi3);
124
125    if (nadjen != NULL)
126        printf
127            ("Pronadjen je student sa unetim prezimenom: %s %s %d\n",
128             nadjen->ime, nadjen->prezime, nadjen->bodovi);
129    else
130        printf("Nema studenta sa unetim prezimenom\n");
131
132    exit(EXIT_SUCCESS);
133 }
```

Rešenje 3.36

```
2 #include <stdio.h>
3 #include <string.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 #define MAX 128
7
8 /* Funkcija poredi dva karaktera */
9 int uporedi_char(const void *pa, const void *pb)
```

```

10    {
11        return *(char *) pa - *(char *) pb;
12    }
13
14    /* Funkcija vraca 1 ako su argumenti anagrami, a 0 inace */
15    int anagrami(char s[], char t[])
16    {
17        /* Ako dve niske imaju razlicitu duzinu onda one nisu anagrami */
18        if (strlen(s) != strlen(t))
19            return 0;
20
21        /* Sortiranje niski */
22        qsort(s, strlen(s) / sizeof(char), sizeof(char), &uporedi_char);
23        qsort(t, strlen(t) / sizeof(char), sizeof(char), &uporedi_char);
24
25        /* Ako su niske nakon sortiranja iste onda one jesu anagrami, u
26         suprotnom, nisu */
27        return !strcmp(s, t);
28    }
29
30    int main()
31    {
32        char s[MAX], t[MAX];
33
34        /* Unos niski */
35        printf("Unesite prvu nisku: ");
36        scanf("%s", s);
37        printf("Unesite drugu nisku: ");
38        scanf("%s", t);
39
40        /* Ispituje se da li su niske anagrami */
41        if (anagrami(s, t))
42            printf("jesu\n");
43        else
44            printf("nisu\n");
45
46        return 0;
47    }

```

Rešenje 3.37

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 #define MAX 10
6 #define MAX_DUZINA 32
7
8    /* Funkcija porenenjenja */
9    int uporedi_niske(const void *pa, const void *pb)
10   {

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
11     return strcmp((char *) pa, (char *) pb);
12 }
13
14 int main()
15 {
16     int i, n;
17     char S[MAX][MAX_DUZINA];
18
19     /* Unos broja niski */
20     printf("Unesite broj niski:");
21     scanf("%d", &n);
22
23     /* Unos niza niski */
24     printf("Unesite niske:\n");
25     for (i = 0; i < n; i++)
26         scanf("%s", S[i]);
27
28     /* Sortiranje niza niski */
29     qsort(S, n, MAX_DUZINA * sizeof(char), &uporedi_niske);
30
31     *****
32     Ovaj deo je komentarisan jer se u zadatku ne trazi ispis
33     sortiranih niski. Koriscen je samo u fazi testiranja programa.
34
35     printf("Sortirane niske su:\n");
36     for(i = 0; i < n; i++)
37         printf("%s ", S[i]);
38     *****
39
40     /* Ako postoje dve iste niske u nizu, onda ce one nakon sortiranja
41      niza biti jedna do druge */
42     for (i = 0; i < n - 1; i++)
43         if (strcmp(S[i], S[i + 1]) == 0) {
44             printf("ima\n");
45             return 0;
46         }
47     printf("nema\n");
48
49     return 0;
50 }
```

Rešenje 3.38

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 21
6
7 /* Struktura koja predstavlja jednog studenta */
8 typedef struct student {
```

```

9   char nalog[8];
10  char ime[MAX];
11  char prezime[MAX];
12  int poeni;
13 } Student;

15 /* Funkcija poredi studente prema broju poena, rastuce */
16 int uporedi_poeni(const void *a, const void *b)
17 {
18     Student s = *(Student *) a;
19     Student t = *(Student *) b;
20     return s.poeni - t.poeni;
21 }

23 /* Funkcija poredi studente prvo prema godini, zatim prema smeru i na
24    kraju prema indeksu */
25 int uporedi_nalog(const void *a, const void *b)
26 {
27     Student s = *(Student *) a;
28     Student t = *(Student *) b;
29     /* Za svakog studenta iz naloga se izdvaja godina upisa, smer i
30        broj indeksa */
31     int godina1 = (s.nalog[2] - '0') * 10 + s.nalog[3] - '0';
32     int godina2 = (t.nalog[2] - '0') * 10 + t.nalog[3] - '0';
33     char smer1 = s.nalog[1];
34     char smer2 = t.nalog[1];
35     int indeks1 =
36         (s.nalog[4] - '0') * 100 + (s.nalog[5] - '0') * 10 +
37         s.nalog[6] - '0';
38     int indeks2 =
39         (t.nalog[4] - '0') * 100 + (t.nalog[5] - '0') * 10 +
40         t.nalog[6] - '0';
41     if (godina1 != godina2)
42         return godina1 - godina2;
43     else if (smer1 != smer2)
44         return smer1 - smer2;
45     else
46         return indeks1 - indeks2;
47 }

49 /* Funkcija poredjenja po nalogu za upotrebu u biblioteckoj funkciji
50    bsearch */
51 int uporedi_bsearch(const void *a, const void *b)
52 {
53     /* Nalog studenta koji se trazi */
54     char *nalog = (char *) a;
55     /* Ključ pretrage */
56     Student s = *(Student *) b;
57
58     int godina1 = (nalog[2] - '0') * 10 + nalog[3] - '0';
59     int godina2 = (s.nalog[2] - '0') * 10 + s.nalog[3] - '0';
60     char smer1 = nalog[1];

```

3 Algoritmi pretrage i sortiranja

```
61     char smer2 = s.nalog[1];
62     int indeks1 =
63         (nalog[4] - '0') * 100 + (nalog[5] - '0') * 10 + nalog[6] - '0'
64         ;
65     int indeks2 =
66         (s.nalog[4] - '0') * 100 + (s.nalog[5] - '0') * 10 +
67         s.nalog[6] - '0';
68     if (godina1 != godina2)
69         return godina1 - godina2;
70     else if (smer1 != smer2)
71         return smer1 - smer2;
72     else
73         return indeks1 - indeks2;
74 }

75 int main(int argc, char **argv)
76 {
77     Student *nadjen = NULL;
78     char nalog_trazeni[8];
79     Student niz_studenata[100];
80     int i = 0, br_studenata = 0;
81     FILE *in = NULL, *out = NULL;

82     /* Ako je broj argumenata komandne linije razlicit i od 2 i od 3,
83      korisnik nije ispravno pokrenuo program. */
84     if (argc != 2 && argc != 3) {
85         fprintf(stderr,
86                 "Program se poziva sa: ./a.out -opcija [nalog]\n");
87         exit(EXIT_FAILURE);
88     }

89     /* Otvaranje datoteke za citanje */
90     in = fopen("studenti.txt", "r");
91     if (in == NULL) {
92         fprintf(stderr,
93                 "Greska prilikom otvaranja datoteke studenti.txt!\n");
94         exit(EXIT_FAILURE);
95     }

96     /* Otvaranje datoteke za pisanje */
97     out = fopen("izlaz.txt", "w");
98     if (out == NULL) {
99         fprintf(stderr,
100                 "Greska prilikom otvaranja datoteke izlaz.txt!\n");
101         exit(EXIT_FAILURE);
102     }

103     /* Ucitavanje studenta iz ulazne datoteke sve do njenog kraja */
104     while (fscanf(
105         (in, "%s %s %s %d", niz_studenata[i].nalog,
106         niz_studenata[i].ime, niz_studenata[i]. prezime,
107         &niz_studenata[i].poeni) != EOF)
```

```

    i++;

113   br_studenata = i;

115   /* Ako je prisutna opcija -p, vrsti se sortiranje po poenima */
117   if (strcmp(argv[1], "-p") == 0)
118     qsort(niz_studenata, br_studenata, sizeof(Student),
119           &uporedi_poeni);
120   /* Ako je prisutna opcija -n, vrsti se sortiranje po nalogu */
121   else if (strcmp(argv[1], "-n") == 0)
122     qsort(niz_studenata, br_studenata, sizeof(Student),
123           &uporedi_nalog);

125   /* Sortirani studenti se ispisuju u izlaznu datoteku */
126   for (i = 0; i < br_studenata; i++)
127     fprintf(out, "%s %s %s %d\n", niz_studenata[i].nalog,
128             niz_studenata[i].ime, niz_studenata[i].prezime,
129             niz_studenata[i].poeni);

131   /* Ukoliko je u komandnoj liniji uz opciju -n naveden i nalog
132    studenta... */
133   if (argc == 3 && (strcmp(argv[1], "-n") == 0)) {
134     strcpy(nalog_trazen, argv[2]);

135     /* ... pronalazi se student sa tim nalogom. */
136     nadjen =
137       (Student *) bsearch(nalog_trazen, niz_studenata,
138                           br_studenata, sizeof(Student),
139                           &uporedi_bsearch);

141     if (nadjen == NULL)
142       printf("Nije nadjen!\n");
143     else
144       printf("%s %s %s %d\n", nadjen->nalog, nadjen->ime,
145             nadjen->prezime, nadjen->poeni);
146   }

149   /* Zatvaranje datoteka */
150   fclose(in);
151   fclose(out);

153   exit(EXIT_SUCCESS);
}

```


4

Dinamičke strukture podataka

4.1 Liste

Zadatak 4.1 Napisati biblioteku za rad sa jednostrukom povezanim listom čiji čvorovi sadrže cele brojeve.

- (a) Definisati strukturu `Cvor` kojom se predstavlja čvor liste. Čvor treba da sadrži ceo broj `vrednost` i pokazivač na sledeći čvor liste.
- (b) Napisati funkciju `Cvor *napravi_cvor(int broj)` koja kao argument dobija ceo broj, kreira nov čvor liste, inicijalizuje mu polja i vraća njegovu adresu.
- (c) Napisati funkciju `int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor **adresa_glove, int broj)` koja dodaje novi čvor sa vrednošću `broj` na početak liste, čija glava se nalazi na adresi `adresa_glove`.
- (d) Napisati funkciju `Cvor *pronadji_poslednji(Cvor *glava)` koja pronađe poslednji čvor u listi.
- (e) Napisati funkciju `int dodaj_na_kraj_liste(Cvor **adresa_glove, int broj)` koja dodaje novi čvor sa vrednošću `broj` na kraj liste.
- (f) Napisati funkciju `Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor *glava, int broj)` koja vraća pokazivač na čvor u neopadajuće uređenoj listi iza kojeg bi trebalo dodati nov čvor sa vrednošću `broj`.

4 Dinamičke strukture podataka

- (g) Napisati funkciju `int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj)` koja iza čvora `tekuci` dodaje novi čvor sa vrednošću `broj`.
- (h) Napisati funkciju `int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja dodaje novi elemenat u neopadajuće uređenu listu tako da se očuva postojeće uređenje.
- (i) Napisati funkciju `void ispisi_listu(Cvor * glava)` koja ispisuje čvorove liste uokvirene zagradama `[,]` i međusobno razdvojene zapetama.
- (j) Napisati funkciju `Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)` koja proverava da li se u listi nalazi čvor čija je vrednost jednaka argumentu `broj`. Funkcija vraća pokazivač na pronađeni čvor ili `NULL` ukoliko ga ne pronađe.
- (k) Napisati funkciju `Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)` koja proverava da li se u listi nalazi čvor sa vrednošću `broj`, pri čemu se pretpostavlja da se pretražuje neopadajuće uređena lista.
- (l) Napisati funkciju `void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja briše sve čvorove u listi koji imaju vrednost jednaku argumentu `broj`.
- (m) Napisati funkciju `void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj)` koja briše sve čvorove u listi koji imaju vrednost jednaku argumentu `broj`, pri čemu se pretpostavlja da se briše iz neopadajuće uređene liste.
- (n) Napisati funkciju `void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave)` koja oslobađa dinamički zauzetu memoriju za čvorove liste.

Funkcije dodavanja novog elementa u postojeću listu poput, `dodaj_na_pocetak_liste`, `dodaj_na_kraj_liste` i `dodaj_sortirano`, treba da vrate 0, ukoliko je sve bilo u redu, odnosno 1, ukoliko se dogodila greška prilikom alokacije memorije za nov čvor. **NAPOMENA:** *Sve funkcije za rad sa listom implementirati iterativno.*

Napisati programe koji koriste jednostruko povezanu listu za čuvanje elemenata koji se unose sa standardnog ulaza. Unošenje novih brojeva u listu prekida se učitavanjem kraja ulaza (**EOF**). Svako dodavanje novog broja u listu ispratiti ispisivanjem trenutnog sadržaja liste.

- (1) U programu se učitani celi brojevi dodaju na početak liste. Unosi se ceo broj koji se traži u unetoj listi i na ekran se ispisuje rezultat pretrage.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)
2
Lista: [2]
3
Lista: [3, 2]
14
Lista: [14, 3, 2]
5
Lista: [5, 14, 3, 2]
3
Lista: [3, 5, 14, 3, 2]
17
Lista: [17, 3, 5, 14, 3, 2]

Unesite broj koji se trazi: 5
Trazeni broj 5 je u listi!
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)
23
Lista: [23]
14
Lista: [14, 23]
35
Lista: [35, 14, 23]

Unesite broj koji se trazi: 8
Broj 8 se ne nalazi u listi!
```

- (2) U programu se učitani celi brojevi dodaju na kraj liste. Unosi se ceo broj čija se sva pojavljivanja u listi brišu. Na ekran se ispisuje sadržaj liste nakon brisanja.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)
2
Lista: [2]
3
Lista: [2, 3]
14
Lista: [2, 3, 14]
3
Lista: [2, 3, 14, 3]
3
Lista: [2, 3, 14, 3, 3]
17
Lista: [2, 3, 14, 3, 3, 17]
3
Lista: [2, 3, 14, 3, 3, 17, 3]

Unesite broj koji se brise: 3
Lista nakon brisanja: [2, 14, 17]
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unosite brojeve: (za kraj CTRL+D)
23
Lista: [23]
14
Lista: [23, 14]
35
Lista: [23, 14, 35]

Unesite broj koji se brise: 3
Lista nakon brisanja: [23, 14, 35]
```

- (3) U programu se učitani celi brojevi dodaju u listu tako da vrednosti budu uređene u neopadajućem poretku. Unosi se ceo broj koji se traži u unetoj listi i na ekran se ispisuje rezultat pretrage. Potom se unosi još jedan ceo broj čija se sva pojavljivanja u listi brišu i prikazuje se aktuelni sadržaj liste nakon brisanja. NAPOMENA: *Prilikom pretraživanja liste i brisanja čvora liste koristiti činjenicu da je lista uređena.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
2  
Lista: [2]  
3  
Lista: [2, 3]  
14  
Lista: [2, 3, 14]  
3  
Lista: [2, 3, 3, 14]  
3  
Lista: [2, 3, 3, 3, 14]  
5  
Lista: [2, 3, 3, 3, 5, 14]  
  
Unesite broj koji se trazi: 14  
Trazeni broj 14 je u listi!  
  
Unesite broj koji se brise: 3  
Lista nakon brisanja: [2, 5, 14]
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)  
23  
Lista: [23]  
14  
Lista: [14, 23]  
35  
Lista: [14, 23, 35]  
  
Unesite broj koji se trazi: 8  
Broj 8 se ne nalazi u listi!  
  
Unesite broj koji se brise: 3  
Lista nakon brisanja: [14, 23, 35]
```

[Rešenje 4.1]

Zadatak 4.2 Napisati biblioteku za rad sa jednostrukim povezanim listama koja sadrži sve funkcije iz zadatka 4.1, ali tako da funkcije budu implementirane rekurzivno. NAPOMENA: Koristiti *main* programe i test primere iz zadatka 4.1.

[Rešenje 4.2]

Zadatak 4.3 Napisati program koji prebrojava pojavljivanja etiketa HTML datoteke čije se ime zadaje kao argument komandne linije. Rezultat prebrojavanja ispisati na standardni izlaz. Etikete smeštati u listu, a za formiranje liste koristiti strukturu:

```
typedef struct _Element  
{  
    unsigned broj_pojavljivanja;  
    char etiketa[20];  
    struct _Element *sledeci;  
} Element;
```

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML
<html>
<head><title>Primer</title></head>
<body>
<h1>Naslov</h1>
Danas je lep i suncan dan. <br>
A sutra ce biti jos lepsi.
<a link='http://www.google.com'> Link 1</a>
<a link='http://www.math.rs'> Link 2</a>
</body>
</html>

IZLAZ:
a - 4
br - 1
h1 - 2
body - 2
title - 2
head - 2
html - 2
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA DATOTEKA.HTML NE POSTOJI.
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska prilikom otvaranja
datoteke datoteka.html.
```

[Rešenje 4.3]

Zadatak 4.4 U datoteci se nalaze podaci o studentima. U svakom redu datoteke nalazi se indeks, ime i prezime studenta. Napisati program kome se preko argumenata komandne linije prosleđuje ime datoteke sa studentskim podacima koje program treba da pročita i smesti u listu. Nakon završenog učitavanja svih podataka o studentima, sa standardnog ulaza unose se, jedan po jedan, indeksi studenata koji se traže u učitanoj listi. Posle svakog unetog indeksa, program ispisuje poruku *da* ili *ne*, u zavisnosti od toga da li u listi postoji student sa unetim indeksom ili ne. Prekid unosa indeksa se vrši unošenjem karaktera za kraj ulaza (EOF). Poruke o greškama ispisivati na standardni izlaz za greške. UPUTSTVO: *Prepostaviti da je 10 karaktera dovoljno za zapis indeksa i da je 20 karaktera maksimalna dužina bilo imena bilo prezimena studenta.*

4 Dinamičke strukture podataka

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out studenti.txt
```

```
STUDENTI.TXT  
123/2014 Marko Lukic  
3/2014 Ana Sokic  
43/2013 Jelena Ilic  
41/2009 Marija Zaric  
13/2010 Milovan Lazic
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
3/2014 da: Ana Sokic  
235/2008 ne  
41/2009 da: Marija Zaric
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out studenti.txt
```

```
DATOTEKA STUDENTI.TXT JE PRAZNA  
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
3/2014 ne  
235/2008 ne  
41/2009 ne
```

[Rešenje 4.4]

* **Zadatak 4.5** Data je datoteka `brojevi.txt` koja sadrži cele brojeve.

- Napisati funkciju koja iz zadate datoteke učitava brojeve i smešta ih u listu.
- Napisati funkciju koja u jednom prolazu kroz zadatu listu celih brojeva pronalazi maksimalan strogo rastući podniz.

Napisati program koji u datoteku `rezultat.txt` upisuje nađeni strogo rastući podniz.

Test 1

```
BROJEVI.TXT  
43 12 15 16 4 2 8
```

```
IZLAZ:
```

```
REZULTAT.TXT  
12 15 16
```

Test 2

```
DATOTEKA BROJEVI.TXT  
NE POSTOJI.
```

```
IZLAZ ZA GREŠKE:
```

```
Greska prilikom otvaranja  
datoteke brojevi.txt.
```

Test 3

```
DATOTEKA BROJEVI.TXT JE PRAZNA
```

```
IZLAZ:
```

```
REZULTAT.TXT
```

```
Rezultat.txt ce biti prazna.
```

* **Zadatak 4.6** Napisati program koji objedinjuje dve sortirane liste u jednu sortiranu listu. Funkcija ne treba da kreira nove, već da samo preraspodeli postojeće čvorove. Prva lista se učitava iz datoteke čije ime se zadaje kao prvi argument komandne linije, a druga iz datoteke čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije. Rezultujuću listu ispisati na standardni izlaz.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DAT1.TXT
2 4 6 10 15

DAT2.TXT
5 6 11 12 14 16

IZLAZ:
[2, 4, 5, 6, 6, 10, 11, 12, 14, 15, 16]
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DAT1.TXT
2 4 6 10 15

DATOTEKA DAT2.TXT NE POSTOJI.

IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska prilikom otvaranja datoteke
dat2.txt.
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DATOTEKA DAT1.TXT JE PRAZNA

DAT2.TXT
5 6 11 12 14 16

IZLAZ:
[5, 6, 11, 12, 14, 16]
```

Test 4

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt
IZLAZ ZA GREŠKE:
Program se poziva sa:
./a.out dat1.txt dat2.txt!
```

[Rešenje 4.6]

*** Zadatak 4.7** Date su dve jednostruko povezane liste L_1 i L_2 . Napisati funkciju koja od ovih listi formira novu listu L koja sadrži naizmenično raspoređene čvorove listi L_1 i L_2 : prvi čvor iz L_1 , prvi čvor iz L_2 , drugi čvor L_1 , drugi čvor L_2 , itd. Ne formirati nove čvorove, već samo postojeće rasporediti u jednu listu. Prva lista se učitava iz datoteke čije se ime zadaje kao prvi argument komandne linije, a druga iz datoteke čije se ime zadaje kao drugi argument komandne linije. Rezultujuću listu ispisati na standardni izlaz.

NAPOMENA: Koristiti testove 2 - 6 za zadatak 4.6.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out dat1.txt dat2.txt
DAT1.TXT
2 4 6 10 15

DAT2.TXT
5 6 11 12 14 16

IZLAZ:
2 5 4 6 6 11 10 12 15 14 16
```

Zadatak 4.8 Sadržaj datoteke je aritmetički izraz koji može sadržati zagrade {}, [,]. Napisati program koji učitava sadržaj datoteke `izraz.txt` i korišćenjem

4 Dinamičke strukture podataka

steka utvrđuje da li su zagrade u aritmetičkom izrazu dobro uparene. Program štampa odgovarajuću poruku na standardni izlaz.

Test 1

```
IZRAZ.TXT  
{[23 + 5344] * (24 - 234)} - 23
```

IZLAZ:

Zgrade su ispravno uparene.

Test 2

```
IZRAZ.TXT  
{[23 + 5] * (9 * 2)} - {23}
```

IZLAZ:

Zgrade su ispravno uparene.

Test 3

```
IZRAZ.TXT  
{[2 + 54] / (24 * 87)} + (234 + 23)
```

IZLAZ:

Zgrade nisu ispravno uparene.

Test 4

```
IZRAZ.TXT  
{(2 - 14) / (23 + 11)} * (2 + 13)
```

IZLAZ:

Zgrade nisu ispravno uparene.

Test 5

```
DATOTEKA IZRAZ.TXT JE PRAZNA
```

IZLAZ:

Zgrade su ispravno uparene.

Test 6

```
DATOTEKA IZRAZ.TXT NE POSTOJI.
```

IZLAZ ZA GREŠKE:

Greska prilikom otvaranja
datoteke izraz.txt!

[Rešenje 4.8]

Zadatak 4.9 Napisati program koji proverava ispravnost uparivanja etiketa u HTML datoteci. Ime datoteke se zadaje kao argument komandne linije. Poruke o greškama ispisivati na standardni izlaz za greške. UPUTSTVO: Za rešavanje problema koristiti stek implementiran preko liste čiji čvorovi sadrže HTML etikete.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
```

```
DATOTEKA.HTML
```

```
<html>  
<head>  
<title>Primer</title>  
</head>  
<body>  
</body>
```

IZLAZ:

Etikete nisu pravilno uparene
(etiketa <html> nije zatvorena)

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
```

```
DATOTEKA.HTML
```

```
<head>  
<title>Primer</title>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

IZLAZ:

Etikete nisu pravilno uparene
(nadjena je etiketa </html>
koja nije otvorena)

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML
<html>
<head>
<title>Primer</title>
</head>
<body>
<h1>Naslov</h1>
Danas je lep i suncan dan. <br>
Sutra ce biti jos lepsi.
<a href='http://www.math.rs'>Link</a>
</body>
</html>

IZLAZ:
Etikete su pravilno uparene!
```

Test 4

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML
<html>
<head>
<title>Primer</title>
</head>
<body>
</html>

IZLAZ:
Etikete nisu pravilno uparene
(nadjena je etiketa </html>, a poslednja
otvorena je <body>)
```

Test 5

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA DATOTEKA.HTML NE POSTOJI.

IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska prilikom otvaranja
datoteke datoteka.html.
```

Test 6

```
POKRETANJE: ./a.out datoteka.html
DATOTEKA.HTML JE PRAZNA

IZLAZ:
Etikete su pravilno uparene!
```

[Rešenje 4.9]

Zadatak 4.10 Napisati program koji pomaže službeniku u radu na šalteru. Službenik najpre evidentira sve korisničke *JMBG* brojeve (niske koje sadrže po 13 karaktera) i zahteve (niska koja sadrži najviše 999 karaktera). Prijem zahteva korisnika se prekida unošenjem karaktera za kraj ulaza (*EOF*). Službenik redom pregleda zahteve i odlučuje da li zahtev obrađuje odmah ili kasnije. Program mu postavlja pitanje *Da li korisnika vracate na kraj reda?* i ukoliko on da odgovor *Da*, korisnik se stavlja na kraj reda, čime se obrada njegovog zahteva odlaže. Ukoliko odgovor nije *Da*, službenik obrađuje zahtev i podatke o korisniku dopisuje na kraj datoteke *izvestaj.txt*. Ova datoteka, za svaki obrađen zahtev, sadrži *JMBG* i zahtev usluženog korisnika. Posle svakog *petog* usluženog korisnika, službeniku se nudi mogućnost da prekine sa radom, nevezano od broja korisnika koji i dalje čekaju u redu. **UPUTSTVO:** Za čuvanje korisničkih zahteva koristiti red implementiranjem listi.

4 Dinamičke strukture podataka

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:  
Sluzbenik evidentira korisnicke zahteve:  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG: 1234567890123  
Opis problema: Otvaranje racuna  
  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG: 2345678901234  
Opis problema: Podizanje novca  
  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG: 3456789012345  
Opis problema: Reklamacija  
  
Novi zahtev [CTRL+D za kraj]  
JMBG:  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 1234567890123  
i zahtevom: Otvaranje racuna  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Da  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 2345678901234  
i zahtevom: Podizanje novca  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Ne  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 3456789012345  
i zahtevom: Reklamacija  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Da  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 1234567890123  
i zahtevom: Otvaranje racuna  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Da  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 3456789012345  
i zahtevom: Reklamacija  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Ne  
  
Da li je kraj smene? [Da/Ne] Ne  
  
Sledeci je korisnik sa JMBG: 1234567890123  
i zahtevom: Otvaranje racuna  
Da li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] Ne  
  
IZVESTAJ.TXT  
JMBG: 2345678901234 Zahtev: Podizanje novca  
JMBG: 3456789012345 Zahtev: Reklamacija  
JMBG: 1234567890123 Zahtev: Otvaranje racuna
```

[Rešenje 4.10]

Zadatak 4.11 Napisati biblioteku za rad sa dvostrukom povezanom listom celih brojeva koja ima iste funkcionalnosti kao biblioteka iz zadatka 4.1. Dopuniti biblioteku novim funkcijama.

- (a) Napisati funkciju `void obrisi_tekuci(Cvor ** adresa_glave, Cvor **`

`adresa_kraja, Cvor * tekuci)` koja briše čvor na koji pokazuje pokazivač `tekuci` iz liste čiji se pokazivač na čvor koji je glava liste nalazi na adresi `adresa_glave` i poslednji čvor liste na adresi `adresa_kraja`.

- (b) Napisati funkciju `void ispisi_listu_unazad(Cvor * kraj)` koja ispisuje sadržaj liste od poslednjeg čvora ka glavi liste.

Sve funkcije za rad sa listom implementirati iterativno. Zbog efikasnog izvršavanja operacija dodavanja na kraj liste i ispisivanja liste unazad treba, pored pokazivača na glavu liste, čuvati i pokazivač na poslednji čvor liste. NAPOMENA: *Koristiti test primere iz zadatka 4.1*

[Rešenje 4.11]

*** Zadatak 4.12** Grupa od n plesača na kostimima ima brojeve od 1 do n . Plesači najpre formiraju krug tako da brojevi sa njihovih kostima rastu u smeru kazaljke na satu. Plesač sa brojem 1 stavlja levu ruku na rame plesača sa brojem 2, a desnu na svoj kuk i tako redom. Plesač sa brojem n svoju levu ruku spušta na rame plesača sa brojem 1, a desnu na svoj kuk i tako zatvara krug. Svoju plesnu tačku izvode tako što iz formiranog kruga najpre izlazi k -ti plesač. Odbrojava se počevši od plesača označenog brojem 1 u smeru kretanja kazaljke na satu. Preostali plesači obrazuju manji krug tako što $k - 1$ -vi stavlja ruku na rame $k + 1$ -og i zatvara krug iz kog opet izlazi k -ti plesač. Odbrojavanje sada počinje od sledećeg suseda prethodno izbačenog, opet u smeru kazaljke na satu. Izlasci iz kruga se nastavljaju sve dok svi plesači ne budu isključeni. Celi brojevi n , k ($k < n$) se učitavaju sa standardnog ulaza. Napisati program koji će na standardni izlaz ispisati redne brojeve plesača u redosledu napuštanja kruga. UPUTSTVO: *Pri implementaciji koristiti jednostruko povezanu kružnu listu.*

Test 1	Test 2	Test 3
ULAZ: 5 3 IZLAZ: 3 1 5 2 4	ULAZ: 8 4 IZLAZ: 4 8 5 2 1 3 7 6	ULAZ: 3 8 IZLAZ ZA GREŠKE: n mora biti uvek vece od k, a 3 < 8!

*** Zadatak 4.13** Grupa od n plesača na kostimima ima brojeve od 1 do n . Plesači najpre formiraju krug tako da brojevi sa njihovih kostima rastu u smeru kazaljke na satu. Svaki plesač levu ruku stavlja na rame plesača sa sledećim većim brojem, a desnu na rame plesača sa prvim manjim brojem. Plesač sa brojem 1 stavlja levu ruku na rame plesača sa brojem 2, a desnu na rame plesača sa brojem n . Plesač sa brojem n svoju desnu ruku spušta na rame plesača sa brojem $n - 1$,

a levu na rame plesača sa brojem 1 i tako zatvara krug. Plesači izvode svoju plesnu tačku tako što iz formiranog kruga najpre izlazi k -ti plesač. Odbrojava se počevši od plesača označenog brojem 1 u smeru kretanja kazaljke na satu. Preostali plesači obrazuju manji krug iz kog opet izlazi k -ti plesač. Odbrojavanje sada počinje od sledećeg suseda prethodno izbačenog, uz promenu smera. Ukoliko se prilikom prethodnog izbacivanja odbrojavalo u smeru kazaljke na satu sada će se obrojavati u suprotnom smeru, i obrnuto. Izlasci iz kruga se nastavljaju sve dok svi plesači ne budu isključeni. Celi brojevi n , k ($k < n$) se učitavaju sa standardnog ulaza. Napisati program koji će na standardni izlaz ispisati redne brojeve plesača u redosledu napuštanja kruga. UPUTSTVO: *Pri implementaciji koristiti dvostruko povezану кружну листу.*

<i>Test 1</i>	<i>Test 2</i>	<i>Test 3</i>
ULAZ: 5 3 IZLAZ: 3 5 4 2 1	ULAZ: 8 4 IZLAZ: 4 8 5 7 6 3 2 1	ULAZ: 5 8 IZLAZ ZA GREŠKE: n mora biti uvek vece od k, a 5 < 8!

4.2 Stabla

Zadatak 4.14 Napisati biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima.

- Definisati strukturu **Cvor** kojom se opisuje čvor stabla, a koja sadrži ceo broj **broj** i pokazivače **levo** i **desno** redom na levo i desno podstablo.
- Napisati funkciju **Cvor *napravi_cvor(int broj)** koja alocira memoriju za novi čvor stabla i vrši njegovu inicijalizaciju zadatim celim brojem **broj**.
- Napisati funkciju **int dodaj_u_stablo(Cvor **adresa_korena, int broj)** koja u stablu na koje pokazuje argument **adresa_korena** dodaje ceo broj **broj**. Povratna vrednost funkcije je 0 ako je dodavanje uspešno, odnosno 1 ukoliko je došlo do greške.
- Napisati funkciju **Cvor *pretrazi_stablo(Cvor * koren, int broj)** koja proverava da li se ceo broj **broj** nalazi u stablu sa korenom **koren**. Funkcija vraća pokazivač na čvor stabla koji sadrži traženu vrednost ili **NULL** ukoliko takav čvor ne postoji.
- Napisati funkciju **Cvor *pronadji_najmanji(Cvor * koren)** koja pronađe čvor koji sadrži najmanju vrednost u stablu sa korenom **koren**.

- (f) Napisati funkciju `Cvor *pronadji_najveci(Cvor * koren)` koja pronalazi čvor koji sadrži najveću vrednost u stablu sa korenom `koren`.
- (g) Napisati funkciju `void obrisi_element(Cvor ** adresa_korena, int broj)` koja briše čvor koji sadrži vrednost `broj` iz stabla na koje pokazuje argument `adresa_korena`.
- (h) Napisati funkciju `void ispisi_stablo_infiksno(Cvor * koren)` koja infiksno ispisuje sadržaj stabla sa korenom `koren`. Infiksni ispis podrazumeva ispis levog podstabla, korena, a zatim i desnog podstabla.
- (i) Napisati funkciju `void ispisi_stablo_prefiksno(Cvor * koren)` koja prefiksno ispisuje sadržaj stabla sa korenom `koren`. Prefiksni ispis podrazumeva ispis korena, levog podstabla, a zatim i desnog podstabla.
- (j) Napisati funkciju `void ispisi_stablo_postfiksno(Cvor * koren)` koja postfiksno ispisuje sadržaj stabla sa korenom `koren`. Postfiksni ispis podrazumeva ispis levog podstabla, desnog podstabla, a zatim i korena.
- (k) Napisati funkciju `void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena)` koja oslobođa memoriju zauzetu stablom na koje pokazuje argument `adresa_korena`.

Korišćenjem kreirane biblioteke, napisati program koji sa standardnog ulaza učitava cele brojeve sve do kraja ulaza, dodaje ih u binarno pretraživačko stablo i ispisuje stablo u svakoj od navedenih notacija. Zatim omogućiti unos još dva cela broja i demonstrirati rad funkcije za pretragu nad prvim unetim brojem i rad funkcije za brisanje elemenata nad drugim unetim brojem.

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite brojeve (CRL+D za kraj unosa):
7 2 1 9 32 18
Infiksni ispis: 1 2 7 9 18 32
Prefiksni ispis: 7 2 1 9 32 18
Postfiksni ispis: 1 2 18 32 9 7
Trazi se broj: 11
Broj se ne nalazi u stablu!
Brise se broj: 7
Rezultujuće stablo: 1 2 9 18 32
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite brojeve (CRL+D za kraj unosa):
8 -2 6 13 24 -3
Infiksni ispis: -3 -2 6 8 13 24
Prefiksni ispis: 8 -2 -3 6 13 24
Postfiksni ispis: -3 6 -2 24 13 8
Trazi se broj: 6
Broj se nalazi u stablu!
Brise se broj: 14
Rezultujuće stablo: -3 -2 6 8 13 24
```

[Rešenje 4.14]

Zadatak 4.15 Napisati program koji izračunava i na standardni izlaz ispisuje broj pojavljivanja svake reči datoteke čije se ime zadaje kao argument komandne linije. Program realizovati korišćenjem binarnog pretraživačkog stabla uređenog

4 Dinamičke strukture podataka

leksikografski po rečima ne uzimajući u obzir razliku između malih i velikih slova. Ukoliko prilikom pokretanja programa korisnik ne navede ime ulazne datoteke ispisati na standardni izlaz za grešku poruku *Nedostaje ime ulazne datoteke!*. Može se prepostaviti da dužina reči neće biti veća od 50 karaktera.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out test.txt

TEST.TXT
Sunce utorak raCunar SUNCE programiranje
jabuka PROGramiranje sunCE JABUka

IZLAZ:
jabuka: 2
programiranje: 2
racunar: 1
suncе: 3
utorak: 1

Najcesca rec: sunce (pojavljuje se 3 puta)
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out suma.txt

SUMA.TXT
lipa zova hrast ZOVA breza LIPA

IZLAZ:
breza: 1
hrast: 1
lipa: 2
zova: 2

Najcesca rec: lipa
(pojavljuje se 2 puta)
```

Test 3

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI

IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke ulaz.txt.
```

Test 4

```
POKRETANJE: ./a.out

IZLAZ ZA GREŠKE:
Nedostaje ime ulazne datoteke!
```

[Rešenje 4.15]

Zadatak 4.16 U svakoj liniji datoteke čije se ime zadaje sa standardnog ulaza nalazi se ime osobe, prezime osobe i njen broj telefona, npr. *Pera Peric 064/123-4567*. Napisati program koji korišćenjem binarnog pretraživačkog stabla implementira mapu koja sadrži navedene informacije i koja će omogućiti pretragu brojeva telefona za zadata imena i prezimena. Imena i prezimena se unose sve do unosa reči *KRAJ*, a za svaki od unetih podataka ispisuje se ili broj telefona ili obaveštenje da traženi broj nije u imeniku. Može se prepostaviti da imena, prezimena i brojevi telefona neće biti duži od 30 karaktera, kao i da imenik ne sadrži podatke o osobama sa istim imenom i prezimenom.

Primer 1

```

IMENIK.TXT
Pera Peric 011/3240-987
Marko Maric 064/1234-987
Mirko Maric 011/589-333
Sanja Savkovic 063/321-098
Zika Zikic 021/759-858

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite ime datoteke: imenik.txt
Unesite ime i prezime: Pera Peric
Broj je: 011/3240-987
Unesite ime i prezime: Marko Markovic
Broj nije u imeniku!
Unesite ime i prezime: KRAJ

```

Primer 2

```

DATOTEKA IMENIK1.TXT NE POSTOJI
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite ime datoteke: imenik1.txt
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke imenik1.txt.

```

[Rešenje 4.16]

Zadatak 4.17 U datoteci prijemni.txt nalaze se podaci o prijemnom ispitu učenika jedne osnovne škole tako što je u svakom redu navedeno ime i prezime učenika (niska od najviše 50 karaktera), broj poena na osnovu uspeha (realan broj), broj poena na prijemnom ispitu iz matematike (realan broj) i broj poena na prijemnom ispitu iz maternjeg jezika (realan broj). Za učenika koji u zbiru osvoji manje od 10 poena na oba prijemna ispita smatra se da nije položio prijemni. Napisati program koji na osnovu podataka iz ove datoteke formira i prikazuje rang listu učenika. Rang lista sadrži redni broj učenika, njegovo ime i prezime, broj poena na osnovu uspeha, broj poena na prijemnom ispitu iz matematike, broj poena na prijemnom ispitu iz maternjeg jezika i ukupan broj poena i sortirana je opadajuće po ukupnom broju poena. Na rang listi se prvo navode oni učenici koji su položili prijemni ispit, a potom i učenici koji ga nisu položili. Između ovih dve grupa učenika postoji i horizontalna linija koja ih vizuelno razdvaja.

Test 1

```

PRIJEMNI.TXT
Marko Markovic 45.4 12.3 11
Milan Jevremovic 35.2 1.3 9
Maja Agic 60 19 20
Nadica Zec 54.2 10 15.8
Jovana Milic 23.3 2 5.6

IZLAZ:
1. Maja Agic 60.0 19.0 20.0 99.0
2. Nadica Zec 54.2 10.0 15.8 80.0
3. Marko Markovic 45.4 12.3 11.0 68.7
4. Milan Jevremovic 35.2 1.3 9.0 45.5
-----
5. Jovana Milic 23.3 2.0 5.6 30.9

```

Test 2

```

DATOTEKA PRIJEMNI.TXT NE POSTOJI
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke prijemni.txt.

```

[Rešenje 4.17]

* **Zadatak 4.18** Napisati program koji implementira podsetnik za rođendane. Informacije o rođendanima se nalaze u datoteci čije se ime zadaje kao argument komandne linije. Svaka linija datoteke je formata *Ime Prezime DD.MM.* i sadži ime osobe, prezime osobe i dan i mesec rođenja. Korisnik unosi datum u naznačenom formatu, a program pronalazi i ispisuje ime i prezime osobe čiji je rođendan zadatog datuma ili ime i prezime osobe koja prva sledeća slavi rođendan. Ovaj postupak treba ponavljati dokle god korisnik ne unese komandu za kraj unosa. Informacije o rođendanima uneti u mapu koja je implementirana preko binarnog pretraživačkog stabla i uređena po datumima - prvo po mesecu, a zatim po danu u okviru istog meseca. Može se pretpostaviti da će svi korišćeni datumi biti validni i u formatu *DD.MM..* Takođe, može se pretpostaviti da će ime i prezime osobe biti kraće od 50 karaktera.

Primer 1

```
POKRETANJE: ./a.out rodjendani.txt
RODJENDANI.TXT
Marko Markovic 12.12.
Milan Jevremovic 04.06.
Maja Agic 23.04.
Nadica Zec 01.01.
Jovana Milic 05.05.

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Unesite datum: 23.04.
Slavljenik: Maja Agic
Unesite datum: 01.01.
Slavljenik: Nadica Zec
Unesite datum: 01.05.
Slavljenik: Jovana Milic 05.05.
Unesite datum: 20.12.
Slavljenik: Nadica Zec 01.01.
Unesite datum:
```

Primer 2

```
POKRETANJE: ./a.out rodjendani.txt
DATOTEKA RODJENDANI.TXT NE POSTOJI
IZLAZ ZA GREŠKE:
Greska: Neuspesno otvaranje datoteke
rodjendani.txt.
```

[Rešenje 4.18]

Zadatak 4.19 Dva binarna stabla su identična ako su ista po strukturi i sadržaju tj. ako oba korena imaju isti sadržaj i identična odgovarajuća podstabla. Napistati funkciju `int identitet(Cvor * koren1, Cvor * koren2)` koja provjerava da li su binarna stabla `koren1` i `koren2` koja sadrže cele brojeve identična, a zatim i glavni program koji testira njen rad. Elemente pojedinačnih stabla unositi sa standardnog ulaza sve do pojave broja 0. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvo stablo:
10 5 15 3 2 4 30 12 14 13 0
Drugo stablo:
10 15 5 3 4 2 12 14 13 30 0
Stabla jesu identicna.
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvo stablo:
10 5 15 4 3 2 30 12 14 13 0
Drugo stablo:
10 15 5 3 4 2 12 14 13 30 0
Stabla nisu identicna.
```

[Rešenje 4.19]

Zadatak 4.20 Napisati program za rad sa skupovima u kojem se skupovi predstavljaju pomoću binarnih pretraživačkih stabala. Program za dva skupa čiji se elementi zadaju sa standardnog ulaza, sve do kraja ulaza, ispisuje uniju, presek i razliku skupova. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvi skup: 1 7 8 9 2 2
Drugi skup: 3 9 6 11 1
Unija: 1 1 2 2 3 6 7 8 9 9 11
Presek: 1 9
Razlika: 2 2 7 8
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
Prvi skup: 11 2 7 5
Drugi skup: 4 3 3 7
Unija: 2 3 3 4 5 7 7 11
Presek: 7
Razlika: 2 5 11
```

[Rešenje 4.20]

Zadatak 4.21 Napisati funkciju void sortiraj(int a[], int n) koja sortira niz celih brojeva a dimenzije n korišćenjem binarnog pretraživačkog stabla. Napisati i program koji sa standardnog ulaza učitava ceo broj n manji od 50 i niz a celih brojeva dužine n, poziva funkciju sortiraj i rezultat ispisuje na standardni izlaz. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.*

Primer 1

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
n: 7
a: 1 11 8 6 37 25 30
1 6 8 11 25 30 37
```

Primer 2

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
n: 55
Greska: pogresna dimenzija niza!
```

[Rešenje 4.21]

Zadatak 4.22 Dato je binarno pretraživačko stablo celih brojeva.

- (a) Napisati funkciju koja izračunava broj čvorova stabla.

4 Dinamičke strukture podataka

- (b) Napisati funkciju koja izračunava broj listova stabla.
- (c) Napisati funkciju koja štampa pozitivne vrednosti listova stabla.
- (d) Napisati funkciju koja izračunava zbir čvorova stabla.
- (e) Napisati funkciju koja izračunava najveći element stabla.
- (f) Napisati funkciju koja izračunava dubinu stabla.
- (g) Napisati funkciju koja izračunava broj čvorova na i -tom nivou stabla.
- (h) Napisati funkciju koja ispisuje sve elemente na i -tom nivou stabla.
- (i) Napisati funkciju koja izračunava maksimalnu vrednost na i -tom nivou stabla.
- (j) Napisati funkciju koja izračunava zbir čvorova na i -tom nivou stabla.
- (k) Napisati funkciju koja izračunava zbir svih vrednosti stabla koje su manje ili jednake od date vrednosti x .

Napisati program koji testira prethodne funkcije. Stablo formirati na osnovu vrednosti koje se unose sa standardnog ulaza, sve do kraja ulaza, a vrednosti parametara i i x pročitati kao argumente komandne linije. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out 2 15
ULAZ:
10 5 15 3 2 4 30 12 14 13

IZLAZ:
Broj cvorova: 10
Broj listova: 4
Pozitivni listovi: 2 4 13 30
Zbir cvorova: 108
Najveci element: 30
Dubina stabla: 5
Broj cvorova na 2. nivou: 3
Elementi na 2. nivou: 3 12 30
Maksimalni element na 2. nivou: 30
Zbir elemenata na 2. nivou: 45
Zbir elemenata manjih ili jednakih od 15: 78
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out 3 31
ULAZ:
24 53 61 9 7 55 20 16

IZLAZ:
Broj cvorova: 8
Broj listova: 3
Pozitivni listovi: 7 16 55
Zbir cvorova: 245
Najveci element: 61
Dubina stabla: 4
Broj cvorova na 3. nivou: 2
Elementi na 3. nivou: 16 55
Maksimalni element na 3. nivou: 55
Zbir elemenata na 3. nivou: 71
Zbir elemenata manjih ili jednakih od 31: 76
```

[Rešenje 4.22]

Zadatak 4.23 Napisati program koji ispisuje sadržaj binarnog pretraživačkog stabla po nivoima. Elementi stabla se učitavaju sa standardnog ulaza sve do kraja ulaza. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Test 1	Test 2	Test 3
<pre>ULAZ: 10 5 15 3 2 4 30 12 14 13</pre> <pre>IZLAZ: 0.nivo: 10 1.nivo: 5 15 2.nivo: 3 12 30 3.nivo: 2 4 14 4.nivo: 13</pre>	<pre>ULAZ: 6 11 8 3 -2</pre> <pre>IZLAZ: 0.nivo: 6 1.nivo: 3 11 2.nivo: -2 8</pre>	<pre>ULAZ: 24 53 61 9 7 55 20 16</pre> <pre>IZLAZ: 0.nivo: 24 1.nivo: 9 53 2.nivo: 7 20 61 3.nivo: 16 55</pre>

[Rešenje 4.23]

* **Zadatak 4.24** Dva binarna stabla su *slična kao u ogledalu* ako su ili oba prazna ili ako oba nisu prazna i levo podstablo svakog stabla je *slično kao u ogledalu* desnog podstabla onog drugog (bitna je struktura stabala, ali ne i njihov sadržaj). Napisati funkciju koja proverava da li su dva binarna pretraživačka stabla *slična kao u ogledalu*, a potom i program koji testira rad funkcije nad stablima čiji se elementi unose sa standardnog ulaza sve do unosa broja 0 i to redom za prvo stablo, pa zatim i za drugo stablo.

Primer 1	Primer 2
<pre>INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Prvo stablo: 11 20 5 3 0 Drugo stablo: 8 14 30 1 0 Stabla su slična kao u ogledalu.</pre>	<pre>INTERAKCIJA SA PROGRAMOM: Prvo stablo: 11 20 5 3 0 Drugo stablo: 8 20 15 0 Stabla nisu slična kao u ogledalu.</pre>

Zadatak 4.25 AVL-stablo je binarno pretraživačko stablo kod kojeg apsolutna razlika visina levog i desnog podstabla svakog elementa nije veća od jedan. Napisati funkciju `int avl(Cvor * koren)` koja izračunava broj čvorova stabla sa korenom `koren` koji ispunjavaju uslov za AVL stablo. Napisati zatim i glavni program koji ispisuje rezultat `avl` funkcije za stablo čiji se elementi unose sa standardnog ulaza sve do kraja ulaza. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

Test 1

|| **ULAZ:**
10 5 15 2 11 16 1 13

|| **IZLAZ:**

7

Test 2

|| **ULAZ:**
16 30 40 24 10 18 45 22

|| **IZLAZ:**

6

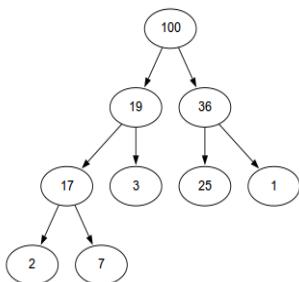
[Rešenje 4.25]

Zadatak 4.26 Binarno stablo celih pozitivnih brojeva se naziva *heap* (engl. *heap*) ako za svaki čvor u stablu važi da je njegova vrednost veća od vrednosti svih ostalih čvorova u njegovim podstablima. Napisati funkciju `int hip(Cvor * koren)` koja proverava da li je dato binarno stablo celih brojeva heap. Napisati zatim i glavni program koji kreira stablo zadato slikom 4.1, poziva funkciju `hip` i ispisuje rezultat na standardni izlaz. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

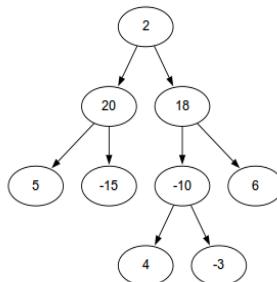
Test 1

|| **IZLAZ:**
Zadato stablo je heap!

[Rešenje 4.26]



Slika 4.1: Zadatak 4.26



Slika 4.2: Zadatak 4.27

Zadatak 4.27 Dato je binarno stablo celih brojeva.

- (a) Napisati funkciju koja pronađe čvor u stablu sa najvećim zbirom vrednosti iz desnog podstabla.

- (b) Napisati funkciju koja pronalazi čvor u stablu sa najmanjim zbirom vrednosti iz levog podstabla.
- (c) Napisati funkciju koja štampa sadržaj svih čvorova stabla na putanji od korena do najdubljeg čvora.
- (d) Napisati funkciju koja štampa sadržaj svih čvorova stabla na putanji od korena do čvora koji ima najmanju vrednost u stablu.

Napisati program koji testira gore navedene funkcije nad stablom zadatim slikom 4.2 i rezultat ispisuje na standardni izlaz.

Test 1

```
IZLAZ:  
Vrednost u cvoru sa maksimalnim desnim zbirom: 18  
Vrednost u cvoru sa minimalnim levim zbirom: 18  
2 18 -10 4  
2 20 -15
```

4.3 Rešenja

Rešenje 4.1

lista.h

```
#ifndef _LISTA_H_
#define _LISTA_H_

/* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi celobrojni
   podatak vrednost i pokazivac na sledeci cvor liste */
typedef struct cvor {
    int vrednost;
    struct cvor *sledeci;
} Cvor;

/* Funkcija kreira cvor, vrednost novog cvora inicijalizuje na broj,
   dok pokazivac na sledeci cvor postavlja na NULL. Vraca pokazivac
   na novokreirani cvor ili NULL ako alokacija nije bila uspesna. */
Cvor *napravi_cvor(int broj);

/* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za cvorove liste
   ciji se pokazivac glava nalazi na adresi adresa_glave. */
void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glave);

/* Funkcija dodaje broj na pocetak liste. Vraca 1 ukoliko je bilo
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
    greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
22 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

24 /* Funkcija pronalazi i vraca pokazivac na poslednji cvor liste, ili
   NULL ukoliko je lista prazna. */
26 Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava);

28 /* Funkcija dodaje broj na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo greske
   pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
30 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

32 /* Pomocna funkcija pronalazi cvor u listi iza koga treba umetnuti
   nov cvor sa vrednoscu broj. */
34 Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj);

36 /* Funkcija dodaje broj iza zadatog cvora. Vraca 1 ukoliko je
   dodavanje uspesno, odnosno 0 ukoliko je doslo do greske. */
38 int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj);

40 /* Funkcija dodaje broj u sortiranu listu tako da lista ostane
   sortirana. Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji memorije,
   inace vraca 0. */
42 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj);

44 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
   Vraca pokazivac na cvor liste u kome je sadran trazeni broj ili
   NULL u slucaju da takav cvor ne postoji u listi. */
46 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj);

50 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
   U pretrazi oslanja se na cinjenicu da je lista koja se pretrazuje
   neopadajuce sortirana. Vraca pokazivac na cvor liste u kome je
   sadran trazeni broj ili NULL u slucaju da takav cvor ne postoji.
   */
52 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj);

56 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj. Azurira
   pokazivac na glavu liste, koji moze biti promenjen u slucaju da se
   obrije stara glava. */
58 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, int broj);

60 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj,
   oslanjajući se na cinjenicu da je prosledjena lista sortirana
   neopadajuce. Azurira pokazivac na glavu liste, koji moze biti
   promenjen ukoliko se obrije stara glava liste. */
62 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

66 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocev od glave ka kraju
   liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
68 void ispisi_listu(Cvor * glava);

70 #endif
```

lista.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"

5 Cvor *napravi_cvor(int broj)
{
7     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
8      * alokacije */
9     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10    if (novi == NULL)
11        return NULL;

13    /* Inicijalizacija polja strukture */
14    novi->vrednost = broj;
15    novi->sledeci = NULL;

17    /* Vraca se adresa novog cvora */
18    return novi;
19}

21 void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glage)
{
23    Cvor *pomocni = NULL;

25    /* Ako lista nije prazna, onda treba oslobooditi memoriju */
26    while (*adresa_glage != NULL) {
27        /* Potrebno je prvo zapamtiti adresu sledeceg cvora i onda
28         * oslobooditi cvor koji predstavlja glavu liste */
29        pomocni = (*adresa_glage)->sledeci;
30        free(*adresa_glage);

31        /* Sledeci cvor je nova glava liste */
32        *adresa_glage = pomocni;
33    }
35}

37 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glage, int broj)
{
38    /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
39    Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
40    if (novi == NULL)
41        return 1;

43    /* Novi cvor se uvezuje na pocetak i postaje nova glava liste */
44    novi->sledeci = *adresa_glage;
45    *adresa_glage = novi;

47    /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
48    return 0;
49}

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
51    }
52
53 Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava)
54 {
55     /* U praznoj listi nema cvorova pa se vraca NULL */
56     if (glava == NULL)
57         return NULL;
58
59     /* Sve dok glava pokazuje na cvor koji ima sledbenika, pokazivac
60      glava se pomera na sledeci cvor. Nakon izlaska iz petlje, glava
61      ce pokazivati na cvor liste koji nema sledbenika, tj. na
62      poslednji cvor liste pa se vraca vrednost pokazivaca glava.
63      Pokazivac glava je argument funkcije i njegove promene nece se
64      odraziti na vrednost pokazivaca glava u pozivajucoj funkciji. */
65     while (glava->sledeci != NULL)
66         glava = glava->sledeci;
67
68     return glava;
69 }
70
71 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glove, int broj)
72 {
73     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
74     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
75     if (novi == NULL)
76         return 1;
77
78     /* Ako je lista prazna */
79     if (*adresa_glove == NULL) {
80         /* Glava nove liste je upravo novi cvor */
81         *adresa_glove = novi;
82     } else {
83         /* Ako lista nije prazna, pronalazi se poslednji cvor i novi cvor
84          se dodaje na kraj liste kao sledbenik poslednjeg */
85         Cvor *poslednji = pronadji_poslednji(*adresa_glove);
86         poslednji->sledeci = novi;
87     }
88
89     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
90     return 0;
91 }
92
93 Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj)
94 {
95     /* U praznoj listi nema takvog mesta i vraca se NULL */
96     if (glava == NULL)
97         return NULL;
98
99     /* Pokazivac glava se pomera na sledeci cvor sve dok ne bude
100       pokazivao na cvor ciji sledeci ili ne postoji ili ima vrednost
101       vecu ili jednaku vrednosti novog cvora.
102       Zbog izracunavanja izraza u C-u prvi deo konjunkcije mora biti
```

```

103     provera da li se doslo do poslednjeg cvora liste pre nego sto se
104     proveri vrednost u sledecem cvoru, jer u slucaju poslednjeg,
105     sledeci ne postoji, pa ni njegova vrednost. */
106     while (glava->sledeci != NULL && glava->sledeci->vrednost < broj)
107         glava = glava->sledeci;
108
109     /* Iz petlje se moglo izaci pomeranjem pokazivaca glava do
110      poslednjeg cvora ili, ranije, nailaskom na cvor ciji sledeci ima
111      vrednost vecu od broj. */
112     return glava;
113 }
114
115 int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj)
116 {
117     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
118     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
119     if (novi == NULL)
120         return 1;
121
122     /* Novi cvor se dodaje iza tekuceg cvora. */
123     novi->sledeci = tekuci->sledeci;
124     tekuci->sledeci = novi;
125
126     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
127     return 0;
128 }
129
130 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj)
131 {
132     /* Ako je lista prazna */
133     if (*adresa_glave == NULL) {
134         /* Glava nove liste je novi cvor */
135         /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
136         Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
137         if (novi == NULL)
138             return 1;
139
140         *adresa_glave = novi;
141
142         /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
143         return 0;
144     }
145
146     /* Inace, ako je broj manji ili jednak vrednosti u glavi liste,
147      onda ga treba dodati na pocetak liste. */
148     if ((*adresa_glave)->vrednost >= broj) {
149         return dodaj_na_pocetak_liste(adresa_glave, broj);
150     }
151
152     /* U slucaju da je glava liste cvor sa vrednoscu manjom od broj,
153      tada se pronalazi cvor liste iza koga treba uvezati nov cvor */
154     Cvor *pomocni = pronadji_mesto_umetanja(*adresa_glave, broj);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
    return dodaj_iza(pomocni, broj);
}

155 }

157 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
        /* Ako je vrednost tekuceg cvora jednaka zadatom broju, pretraga
         * se obustavlja */
        if (glava->vrednost == broj)
            return glava;

165     /* Nema trazenog broja u listi i vraca se NULL */
167     return NULL;
}

169 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    /* U uslovu ostanka u petlji, bitan je redosled provera u
     * konjunkciji. */
    while (glava != NULL && glava->vrednost < broj)
        glava = glava->sledeci;

177     /* Iz petlje se moglo izaci na vise nacina. Prvi, tako sto je
     * glava->vrednost veca od trazenog broja i tada treba vratiti
     * NULL, jer trazen broj nije nadjen medju manjim brojevima pri
     * pocetku sortirane liste, pa se moze zakljuciti da ga nema u
     * listi. Drugi nacini, tako sto se doslo do kraja liste i glava je
     * NULL ili tako sto je glava->vrednost == broj. U oba poslednja
     * nacina treba vratiti pokazivac glava bilo da je NULL ili
     * pokazivac na konkretan cvor. */
    if (glava->vrednost > broj)
        return NULL;
    else
        return glava;
}

191 void obrisi_cvor(Cvor ** adres_a_glove, int broj)
{
    Cvor *tekuci = NULL;
    Cvor *pomocni = NULL;

197     /* Sa pocetka liste se brisu svi cvorovi koji su jednaki datom
     * broju i azurira se pokazivac na glavu liste */
199     while (*adresa_glove != NULL && (*adresa_glove)->vrednost == broj)
    {
        /* Adresu repa liste treba sacuvati pre oslobođenja cvora na
         * adresi adres_a_glove */
        pomocni = (*adresa_glove)->sledeci;
        free(*adresa_glove);
        *adresa_glove = pomocni;
```

```

205 }
206
207 /* Ako je nakon ovog brisanja lista ostala prazna, izlazi se iz
208   funkcije */
209 if (*adresa_glave == NULL)
210   return;
211
212 /* Od ovog trenutka, u svakoj iteraciji petlje promenljiva tekuci
213   pokazuje na cvor cija je vrednost razlicita od trazenog broja.
214   Isto vazi i za sve cvorove levo od tekuceg. Poredi se vrednost
215   sledceg cvora (ako postoji) sa trazenim brojem. Cvor se brise
216   ako je jednak, a ako je razlicit, prelazi se na sledeci cvor.
217   Ovaj postupak se ponavlja dok se ne dodje do poslednjeg cvora.
218 */
219 tekuci = *adresa_glave;
220 while (tekuci->sledeci != NULL)
221   if (tekuci->sledeci->vrednost == broj) {
222     /* tekuci->sledeci treba obrisati, zbog toga se njegova adresa
223       prvo cuva u promenljivoj pomocni. */
224     pomocni = tekuci->sledeci;
225     /* Tekucem se preusmerava pokazivac sledeci, preskakanjem
226       njegovog trenutnog sledeceg. Njegov novi sledeci ce biti
227       sledeci od cvora koji se brise. */
228     tekuci->sledeci = pomocni->sledeci;
229     /* Sada treba osloboziti cvor sa vrednoscu broj. */
230     free(pomocni);
231   } else {
232     /* Inace, ne treba brisati sledeceg od tekuceg i pokazivac se
233       pomera na sledeci. */
234     tekuci = tekuci->sledeci;
235   }
236   return;
237 }
238
239 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adres_glave, int broj)
240 {
241   Cvor *tekuci = NULL;
242   Cvor *pomocni = NULL;
243
244   /* Sa pocetka liste se brisu svi cvorovi koji su jednaki datom
245     broju i azurira se pokazivac na glavu liste. */
246   while (*adresa_glave != NULL && (*adresa_glave)->vrednost == broj)
247   {
248     /* Adresu repa liste treba sacuvati pre oslobadjanja cvora na
249       adresi adres_glave. */
250     pomocni = (*adresa_glave)->sledeci;
251     free(*adresa_glave);
252     *adresa_glave = pomocni;
253   }
254
255   /* Ako je nakon ovog brisanja lista ostala prazna, funkcija se
256     prekida. Isto se radi i ukoliko glava liste sadrzi vrednost koja

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
255     je veca od broja, jer kako je lista sortirana rastuce nema
256     potrebe broj traziti u repu liste. */
257 if (*adresa_glave == NULL || (*adresa_glave)->vrednost > broj)
258     return;
259
260 /* Od ovog trenutka se u svakoj iteraciji pokazivac tekuci pokazuje
261    na cvor cija vrednost je manja od traženog broja, kao i svim
262    cvorovima levo od njega. Cvor se brise ako je jednak, ili, ako
263    je razlicit, prelazi se na sledeći cvor. Ovaj postupak se
264    ponavlja dok se ne dodje do poslednjeg cvora ili prvog cvora
265    cija vrednost je veca od traženog broja. */
266 tekuci = *adresa_glave;
267 while (tekuci->sledeci != NULL && tekuci->sledeci->vrednost <= broj
268 )
269     if (tekuci->sledeci->vrednost == broj) {
270         pomocni = tekuci->sledeci;
271         tekuci->sledeci = tekuci->sledeci->sledeci;
272         free(pomocni);
273     } else {
274         /* Ne treba brisati sledeceg od tekuceg jer je manji od
275            traženog i tekuci se pomera na sledeći cvor. */
276         tekuci = tekuci->sledeci;
277     }
278     return;
279 }
280 void ispisi_listu(Cvor * glava)
281 {
282     /* Funkciji se ne salje adresa promenljive koja cuva glavu liste
283        jer se lista nece menjati */
284     putchar('[');
285     /* Unutar zagrada ispisuju se vrednosti u cvorovima liste od
286        pocetka prema kraju liste. */
287     for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci) {
288         printf("%d", glava->vrednost);
289         if (glava->sledeci != NULL)
290             printf(", ");
291     }
292     printf("]\n");
293 }
```

main_a.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"
4
5 /* 1) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
```

```

9    Cvor *glava = NULL;
10   Cvor *trazeni = NULL;
11   int broj;

13   /* Testiranje dodavanja novog broja na pocetak liste */
14   printf("Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)\n");
15   while (scanf("%d", &broj) > 0) {
16       /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
17          memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
18          treba oslobođiti pre napustanja programa. */
19       if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, broj) == 1) {
20           fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
21           osloboodi_listu(&glava);
22           exit(EXIT_FAILURE);
23       }
24       printf("\tLista: ");
25       ispisi_listu(glava);
26   }

27   /* Testiranje funkcije za pretragu liste */
28   printf("\nUnesite broj koji se trazi: ");
29   scanf("%d", &broj);

30   trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
31   if (trazeni == NULL)
32       printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
33   else
34       printf("Trazenii broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);

35   /* Oslobođaja se memorija zauzeta listom */
36   osloboodi_listu(&glava);

37   exit(EXIT_SUCCESS);
38 }
```

main_b.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"

4 /* 2) Glavni program */
5 int main()
6 {
7     /* Lista je prazna na pocetku */
8     Cvor *glava = NULL;
9     int broj;

10    /* Testira se funkcija za dodavanja novog broja na kraj liste */
11    printf("Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)\n");
12    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
16     /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
17      memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
18      treba osloboditi pre napustanja programa. */
19     if (dodaj_na_kraj_liste(&glava, broj) == 1) {
20         fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
21         oslobodi_listu(&glava);
22         exit(EXIT_FAILURE);
23     }
24     printf("\tLista: ");
25     ispisi_listu(glava);
26 }
27
28 /* Testira se funkcije kojom se brise cvor liste */
29 printf("\nUnesite broj koji se brise: ");
30 scanf("%d", &broj);
31
32 /* Brisu se cvorovi iz liste cije je polje vrednost jednako broju
33    procitanom sa ulaza */
34 obrisi_cvor(&glava, broj);
35
36 printf("Lista nakon brisanja:   ");
37 ispisi_listu(glava);
38
39 /* Oslobadja se memorija zauzeta listom */
40 oslobodi_listu(&glava);
41
42 exit(EXIT_SUCCESS);
43 }
```

main_c.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"
4
5 /* 3) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
9     Cvor *glava = NULL;
10    Cvor *trazenii = NULL;
11    int broj;
12
13    /* Testira se funkcija za dodavanje vrednosti u listu tako da bude
14       uredjena neopadajuće */
15    printf("Unosite brojeve (za kraj CTRL+D)\n");
16    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
17        /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
18           memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
19           treba osloboditi pre napustanja programa. */
20        if (dodaj_sortirano(&glava, broj) == 1) {
```

```

22     fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
23     oslobodi_listu(&glava);
24     exit(EXIT_FAILURE);
25 }
26 printf("\tLista: ");
27 ispisi_listu(glava);
28 }

/* Testira se funkcija za pretragu liste */
29 printf("\nUnesite broj koji se trazi: ");
30 scanf("%d", &broj);

31 trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
32 if (trazeni == NULL)
33     printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
34 else
35     printf("Trazeni broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);

36 /* Testira se funkcija kojom se brise cvor liste */
37 printf("\nUnesite broj koji se brise: ");
38 scanf("%d", &broj);

39 /* Brisu se cvorovi iz liste cije polje vrednost je jednako broju
40    procitanom sa ulaza */
41 obrisi_cvor_sortirane_liste(&glava, broj);

42 printf("Lista nakon brisanja: ");
43 ispisi_listu(glava);

44 /* Oslobadja se memorija zauzeta listom */
45 oslobodi_listu(&glava);
46 exit(EXIT_SUCCESS);
47 }

```

Rešenje 4.2

lista.h

```

2 #ifndef _LISTA_H_
3 #define _LISTA_H_

4 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi celobrojni
   podatak vrednost i pokazivac na sledeci cvor liste. */
5 typedef struct cvor {
6     int vrednost;
7     struct cvor *sledeci;
8 } Cvor;
9
10 /* Funkcija kreira cvor, vrednost novog cvora inicijalizuje na broj,

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
12     dok pokazivac na sledeći cvor postavlja na NULL. Vraca pokazivac
13     na novokreirani cvor ili NULL ako alokacija nije bila uspesna. */
14 Cvor *napravi_cvor(int broj);

16 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za cvorove liste
17   ciji se pokazivac glava nalazi na adresi adresa_glave. */
18 void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave);

20 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ukoliko je
21   bilo greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
22 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

24 /* Funkcija dodaje broj na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo greske
25   pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
26 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

28 /* Funkcija dodaje broj u rastuce sortiranu listu tako da nova lista
29   ostane sortirana. Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji
30   memorije, inace vraca 0. */
31 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj);

32 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
33   Vraca pokazivac na cvor liste u kome je sadrzan trazeni broj ili
34   NULL u slucaju da takav cvor ne postoji u listi. */
35 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj);

38 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
39   U pretrazi oslanja se na cinjenicu da je lista koja se pretrazuje
40   neopadajuce sortirana. Vraca pokazivac na cvor liste u kome je
41   sadrzan trazeni broj ili NULL u slucaju da takav cvor ne postoji.
42   */
43 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj);

44 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj. Azurira
45   pokazivac na glavu liste, koji moze biti promenjen u slucaju da se
46   obrije stara glava liste. */
47 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, int broj);

48 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj,
49   oslanjajuci se na cinjenicu da je prosledjena lista sortirana
50   neopadajuce. Azurira pokazivac na glavu liste, koji moze biti
51   promenjen ukoliko se obrije stara glava liste. */
52 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj);

54 /* Funkcija ispisuje samo vrednosti cvorova liste razdvojene
55   zapetama. */
56 void ispisi_vrednosti(Cvor * glava);

58 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocev od glave ka kraju
59   liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
60 void ispisi_listu(Cvor * glava);
```

#endif

lista.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"

5 Cvor *napravi_cvor(int broj)
{
7     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
8      alokacije */
9     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10    if (novi == NULL)
11        return NULL;

13    /* Inicijalizacija polja strukture */
14    novi->vrednost = broj;
15    novi->sledeci = NULL;

17    /* Vraca se adresa novog cvora */
18    return novi;
19}

21 void osloboodi_listu(Cvor ** adresas_glove)
{
22    /* Ako je lista vec prazna */
23    if (*adresas_glove == NULL)
24        return;

26    /* Ako lista nije prazna, treba oslobooditi memoriju. Treba
27      oslobooditi rep liste, pre oslobadjanja memorije za glavu liste
28      */
29    osloboodi_listu(&(*adresas_glove)->sledeci);
30    /* Nakon osloboodenog repa, oslobadja se glava liste i azurira se
31      glava u pozivajucoj funkciji tako da odgovara praznoj listi */
32    free(*adresas_glove);
33    *adresas_glove = NULL;
34}

35 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresas_glove, int broj)
36 {
37    /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
38    Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
39    if (novi == NULL)
40        return 1;

42    /* Novi cvor se uvezuje na pocetak i postaje nova glava liste */
43    novi->sledeci = *adresas_glove;
44    *adresas_glove = novi;
45}

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
47  /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
48  return 0;
49 }

51 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, int broj)
52 {
53  /* Ako je lista prazna */
54  if (*adresa_glave == NULL) {

55  /* Novi cvor postaje glava liste */
56  Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
57  /* Ukoliko je bilo greske pri kreiranju novog cvora, vraca se 1
58  */
59  if (novi == NULL)
60      return 1;

61  /* Azurira se vrednost na koju pokazuje adresa_glave i ujedno se
62  azurira i pokazivacka promenljiva u pozivajucoj funkciji */
63  *adresa_glave = novi;

64  /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
65  return 0;
66 }

67 /* Ako lista nije prazna, broj se dodaje u rep liste. */
68 /* Prilikom dodavanja u listu na kraj u velikoj vecini slucajeva
69  novi broj se dodaje u rep liste u rekurzivnom pozivu.
70  Informaciju o uspesnosti alokacije u rekurzivnom pozivu funkcija
71  prosledjuje visem rekurzivnom pozivu koji tu informaciju vraca u
72  rekurzivni poziv iznad, sve dok se ne vrati u main. Tek je iz
73  main funkcije moguce pristupiti pravom pocetku liste i
74  osloboediti je celu, ako ima potrebe. Ako je funkcija vratila 0,
75  onda nije bilo greske. */
76  return dodaj_na_kraj_liste(&(*adresa_glave)->sledeci, broj);
77 }

78 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, int broj)
79 {
80  /* Ako je lista prazna */
81  if (*adresa_glave == NULL) {

82  /* Novi cvor postaje glava liste */
83  Cvor *novi = napravi_cvor(broj);

84  /* Ukoliko je bilo greske pri kreiranju novog cvora, vraca se 1
85  */
86  if (novi == NULL)
87      return 1;

88  /* Azurira se glava liste */
89  *adresa_glave = novi;
```

```

97     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
98     return 0;
99 }

101    /* Lista nije prazna. Ako je broj manji ili jednak od vrednosti u
102       glavi liste, onda se dodaje na pocetak liste */
103   if ((*adresa_glave)->vrednost >= broj)
104     return dodaj_na_pocetak_liste(adresa_glave, broj);

105    /* Inace, broj treba dodati u rep, tako da rep i sa novim cvorom
106       bude sortirana lista. */
107   return dodaj_sortirano(&(*adresa_glave)->sledeci, broj);
108 }

111 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)
112 {
113     /* U praznoj listi nema vrednosti */
114     if (glava == NULL)
115         return NULL;

116     /* Ako glava liste sadrzi trazeni broj, vraca se pokazivac glava */
117     if (glava->vrednost == broj)
118         return glava;

119     /* Inace, pretraga se nastavlja u repu liste */
120     return pretrazi_listu(glava->sledeci, broj);
121 }

125 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)
126 {
127     /* Trazenog broja nema ako je lista prazna ili ako je broj manji od
128       vrednosti u glavi liste, jer je lista neopadajuce sortirana */
129     if (glava == NULL || glava->vrednost > broj)
130         return NULL;

131     /* Ako glava liste sadrzi trazeni broj, vraca se pokazivac glava */
132     if (glava->vrednost == broj)
133         return glava;

135     /* Inace, pretraga se nastavlja u repu liste */
136     return pretrazi_listu(glava->sledeci, broj);
137 }

139 void obrisi_cvor(Cvor ** adres_glave, int broj)
140 {
141     /* U praznoj listi nema cvorova za brisanje. */
142     if (*adres_glave == NULL)
143         return;

144     /* Prvo se brisu cvorovi iz repa koji imaju vrednost broj */
145     obrisi_cvor(&(*adres_glave)->sledeci, broj);
146 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
149 /* Preostaje provera da li glavu liste treba obrisati */
150 if ((*adresa_glave)->vrednost == broj) {
151     /* Pomocni pokazuje na cvor koji treba da se obrije */
152     Cvor *pomocni = *adresa_glave;
153     /* Azurira se pokazivac na glavu da pokazuje na sledeci u listi i
154        brise se cvor koji je bio glava liste. */
155     *adresa_glave = (*adresa_glave)->sledeci;
156     free(pomocni);
157 }
158
159 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adres_glave, int broj)
160 {
161     /* Ako je lista prazna ili glava liste sadrzi vrednost koja je veca
162        od broja, kako je lista sortirana rastuce nema potrebe broj
163        traziti u repu liste i zato se funkcija prekida */
164     if (*adresa_glave == NULL || (*adresa_glave)->vrednost > broj)
165         return;
166
167     /* Brisu se cvorovi iz repa koji imaju vrednost broj */
168     obrisi_cvor(&(*adresa_glave)->sledeci, broj);
169
170     /* Preostaje provera da li glavu liste treba obrisati */
171     if ((*adresa_glave)->vrednost == broj) {
172         /* Pomocni pokazuje na cvor koji treba da se obrije */
173         Cvor *pomocni = *adresa_glave;
174         /* Azurira se pokazivac na glavu da pokazuje na sledeci u listi i
175            brise se cvor koji je bio glava liste */
176         *adresa_glave = (*adresa_glave)->sledeci;
177         free(pomocni);
178     }
179 }
180
181 void ispisi_vrednosti(Cvor * glava)
182 {
183     /* Prazna lista */
184     if (glava == NULL)
185         return;
186
187     /* Ispisuje se vrednost u glavi liste */
188     printf("%d", glava->vrednost);
189
190     /* Ako rep nije prazan, ispisuje se znak ',' i razmak. Rekursivno
191        se poziva ista funkcija za ispis ostalih. */
192     if (glava->sledeci != NULL) {
193         printf(",");
194         ispisi_vrednosti(glava->sledeci);
195     }
196 }
197
198 void ispisi_listu(Cvor * glava)
199 {
```

```

201 /* Funkciji se ne salje adresa promenljive koja cuva glavu liste,
203   jer nece menjati listu, pa nema ni potrebe da azurira pokazivac
205   na glavu liste iz pozivajuce funkcije. Ona ispisuje samo
206   zagrade, a rekurzivno ispisivanje vrednosti u listi prepusta
207   rekurzivnoj pomocnoj funkciji ispis_i_vrednosti, koja ce ispisati
208   elemente razdvojene zapetom i razmakom. */
209
210 putchar('[');
211 ispis_i_vrednosti(glava);
212 printf("]\n");
213 }
```

Rešenje 4.3

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>

5 #define MAX_DUZINA 20

7 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi naziv etikete,
   broj pojavljanja etikete i pokazivac na sledeci cvor liste */
9 typedef struct _Cvor {
10     char etiketa[20];
11     unsigned broj_pojavljanja;
12     struct _Cvor *sledeci;
13 } Cvor;

15 /* Pomocna funkcija koja kreira cvor. Vraca pokazivac na novi cvor
   ili NULL ako alokacija nije uspesno izvrsena */
17 Cvor *napravi_cvor(unsigned br, char *etiketa)
18 {
19     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
       alokacije */
20     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
21     if (novi == NULL)
22         return NULL;

25     /* Inicijalizacija polja strukture */
26     novi->broj_pojavljanja = br;
27     strcpy(novi->etiketa, etiketa);
28     novi->sledeci = NULL;

29     /* Vraca se adresa novog cvora */
30     return novi;
31 }
32
33 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu cvorovima liste */
34 void osloboodi_listu(Cvor **adresa_glave)
35 {
36     Cvor *pomocni = NULL;
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
39  /* Sve dok lista ni bude prazna, brise se tekuća glava liste i
40   * azurira se vrednost glave liste */
41  while (*adresa_glave != NULL) {
42      pomocni = (*adresa_glave)->sledeci;
43      free(*adresa_glave);
44      *adresa_glave = pomocni;
45  }
46  /* Pokazivac glava u main funkciji, na adresi adresa_glave, bice
47   * postavljen na NULL vrednost po izlasku iz petlje. */
48 }
49
50 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ako je doslo
51  do greske pri alokaciji memorije za nov cvor, inace vraca 0. */
52 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, unsigned br,
53                             char *etiketa)
54 {
55     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost alokacije */
56     Cvor *novi = napravi_cvor(br, etiketa);
57     if (novi == NULL)
58         return 1;
59
60     /* Dodaje se novi cvor na pocetak liste */
61     novi->sledeci = *adresa_glave;
62     *adresa_glave = novi;
63
64     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
65     return 0;
66 }
67
68 /* Funkcija vraca cvor koji kao vrednost sadrzi trazenu etiketu ili
69  * NULL ako takav cvor ne postoji u listi. */
70 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, char etiketa[])
71 {
72     Cvor *tekuci;
73
74     /* Obilazi se cvor po cvor liste */
75     for (tekuci = glava; tekuci != NULL; tekuci = tekuci->sledeci)
76         /* Ako tekuci cvor sadrzi trazenu etiketu, vraca se njegova
77          * vrednost */
78         if (strcmp(tekuci->etiketa, etiketa) == 0)
79             return tekuci;
80
81     /* Cvor nije pronadjen */
82     return NULL;
83 }
84
85 /* Funkcija ispisuje sadrzaj liste */
86 void ispisi_listu(Cvor * glava)
87 {
88     /* Pocevsi od cvora koji je glava lista, ispisuju se sve etikete i
89      * broj njihovog pojavljivanja u HTML datoteci. */
90     for ( ; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
```

```
91     printf("%s - %u\n", glava->etiketa, glava->broj_pojavljanja);
92 }
93 /* Glavni program */
94 int main(int argc, char **argv)
95 {
96     /* Provera se da li je program pozvan sa ispravnim brojem
97        argumenata. */
98     if (argc != 2) {
99         fprintf(stderr,
100                 "Greska! Program se poziva sa: ./a.out datoteka.html!\n");
101    ;
102    exit(EXIT_FAILURE);
103 }

104 /* Priprema datoteke za citanje */
105 FILE *in = NULL;
106 in = fopen(argv[1], "r");
107 if (in == NULL) {
108     fprintf(stderr,
109             "Greska prilikom otvaranja datoteke %s!\n", argv[1]);
110    exit(EXIT_FAILURE);
111 }
112
113 char c;
114 int i = 0;
115 char procitana[MAX_DUZINA];
116 Cvor *glava = NULL;
117 Cvor *trazeni = NULL;
118
119 /* Cita se karakter po karakter datoteke sve dok se ne procita cela
120    datoteka */
121 while ((c = fgetc(in)) != EOF) {
122
123     /* Proverava se da li se pocinje sa citanjem nove etikete */
124     if (c == '<') {
125         /* Proverava se da li se cita zatvarajuca etiketa */
126         if ((c = fgetc(in)) == '/') {
127             i = 0;
128             while ((c = fgetc(in)) != '>')
129                 procitana[i++] = c;
130         }
131         /* Cita se otvarajuca etiketa */
132         else {
133             i = 0;
134             procitana[i++] = c;
135             while ((c = fgetc(in)) != ' ' && c != '>')
136                 procitana[i++] = c;
137         }
138         procitana[i] = '\0';
139
140     /* Trazi se procitana etiketa medju postojecim cvorovima liste.
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
        Ukoliko ne postoji, dodaje se novi cvor za ucitanu etiketu
    sa
143     brojem pojavljanja 1. Inace se uvecava broj pojavljanja
     etikete */
144     trazeni = pretrazi_listu(glava, procitana);
145     if (trazeni == NULL) {
146         if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, 1, procitana) == 1) {
147             fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
148             oslobodi_listu(&glava);
149             exit(EXIT_FAILURE);
150         }
151     } else
152         trazeni->broj_pojavljanja++;
153     }
154 }

/* Zatvaranje datoteke */
156 fclose(in);

/* Ispisuje se sadrzaj cvorova liste */
158 ispisi_listu(glava);

/* Oslobadja se memorija zauzeta listom */
160 oslobodi_listu(&glava);

162 exit(EXIT_SUCCESS);
163 }
```

Rešenje 4.4

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>

4
5 #define MAX_INDEKS 11
6 #define MAX_IME_PREZIME 21

8 /* Struktura kojom se predstavlja cvor liste koji sadrzi podatke o
   studentu */
10 typedef struct _Cvor {
11     char broj_indeksa[MAX_INDEKS];
12     char ime[MAX_IME_PREZIME];
13     char prezime[MAX_IME_PREZIME];
14     struct _Cvor *sledeci;
15 } Cvor;
16
17 /* Funkcija kreira i inicijalizuje cvor liste i vraca pokazivac na
   novi cvor ili NULL ukoliko je doslo do greske */
18 Cvor *napravi_cvor(char *broj_indeksa, char *ime, char *prezime)
19 {
20     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
```

```

22     alokacije */
23 Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
24 if (novi == NULL)
25     return NULL;
26
27 /* Inicijalizacija polja strukture */
28 strcpy(novi->broj_indeksa, broj_indeksa);
29 strcpy(novi->ime, ime);
30 strcpy(novi->prezime, prezime);
31 novi->sledeci = NULL;
32
33 /* Vraca se adresa novog cvora */
34 return novi;
35 }
36
37 /* Funkcija oslobadja memoriju zauzetu cvorovima liste */
38 void osloboodi_listu(Cvor **adresa_glave)
39 {
40     /* Ako je lista prazna, nema potrebe oslobadjati memoriju */
41     if (*adresa_glave == NULL)
42         return;
43
44     /* Rekurzivnim pozivom se oslobadja rep liste */
45     osloboodi_listu(&(*adresa_glave)->sledeci);
46
47     /* Potom se oslobadja i glava liste */
48     free(*adresa_glave);
49
50     /* Proglasava se lista praznom */
51     *adresa_glave = NULL;
52 }
53
54 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ako je doslo
55    do greske pri alokaciji memorije za nov cvor, inace vraca 0. */
56 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor **adresa_glave, char *broj_indeksa,
57                             char *ime, char *prezime)
58 {
59     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost alokacije */
60     Cvor *novi = napravi_cvor(broj_indeksa, ime, prezime);
61     if (novi == NULL)
62         return 1;
63
64     /* Dodaje se novi cvor na pocetak liste */
65     novi->sledeci = *adresa_glave;
66     *adresa_glave = novi;
67
68     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
69     return 0;
70 }
71
72 /* Funkcija ispisuje sadrzaj cvorova liste. */
73 void ispisi_listu(Cvor *glava)

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
74  {
75      /* Počevši od glave liste */
76      for ( ; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
77          printf("%s %s %s\n", glava->broj_indeksa, glava->ime,
78                  glava->prezime);
79  }
80
81  /* Funkcija vraca cvor koji kao vrednost sadrzi traženi broj indeksa.
82   U suprotnom funkcija vraca NULL */
83  Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, char *broj_indeksa)
84  {
85      /* Ako je lista prazna, ne postoji traženi cvor */
86      if (glava == NULL)
87          return NULL;
88
89      /* Poredi se traženi broj indeksa sa brojem indeksa u glavi liste
90       */
91      if (!strcmp(glava->broj_indeksa, broj_indeksa))
92          return glava;
93
94      /* Ukoliko u glavi liste nije traženi indeks, pretraga se nastavlja
95       u repu liste */
96      return pretrazi_listu(glava->sledeci, broj_indeksa);
97  }
98
99  /* Glavni program */
100 int main(int argc, char **argv)
101 {
102     /* Argumenti komandne linije su neophodni jer se iz komandne linije
103      dobija ime datoteke sa informacijama o studentima */
104     if (argc != 2) {
105         fprintf(stderr,
106                 "Greska! Program se poziva sa: ./a.out ime_datoteke\n");
107         exit(EXIT_FAILURE);
108     }
109
110     /* Priprema datoteke za citanje */
111     FILE *in = NULL;
112     in = fopen(argv[1], "r");
113     if (in == NULL) {
114         fprintf(stderr,
115                 "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n", argv[1]);
116         exit(EXIT_FAILURE);
117     }
118
119     /* Pomocne promenljive za citanje vrednosti koje treba smestiti u
120      listu */
121     char ime[MAX_IME_PREZIME], prezime[MAX_IME_PREZIME];
122     char broj_indeksa[MAX_INDEKS];
123     Cvor *glava = NULL;
124     Cvor *trazenii = NULL;
```

```

126  /* Ucitavanje vrednosti u listu */
127  while (fscanf(in, "%s %s %s", broj_indeksa, ime, prezime) != EOF)
128      if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, broj_indeksa, ime, prezime)) {
129          fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
130          oslobodi_listu(&glava);
131          exit(EXIT_FAILURE);
132      }
133
134  /* Datoteka vise nije potrebna i zatvara se. */
135  fclose(in);
136
137  /* Ucitava se indeks po indeks studenta koji se trazi u listi. */
138  while (scanf("%s", broj_indeksa) != EOF) {
139      trazeni = pretrazi_listu(glava, broj_indeksa);
140      if (trazeni == NULL)
141          printf("ne\n");
142      else
143          printf("da: %s %s\n", trazeni->ime, trazeni->prezime);
144  }
145
146  /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste. */
147  oslobodi_listu(&glava);
148
149  exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

Rešenje 4.6

NAPOMENA: *Rešenje koristi biblioteku za rad sa listama iz zadatka 4.1.*

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "lista.h"
4
5 /* Funkcija objedinjuje dve liste ciji se pokazivaci na glave nalaze
6    na adresama adresa_glave_1 i adresa_glave_2 prevezivanjem
7    pokazivaca postojećih cvorova listi */
8 Cvor *objedini(Cvor **adresa_glave_1, Cvor **adresa_glave_2)
9 {
10     /* Pokazivaci na pocetne cvorove listi koje se prevezuju */
11     Cvor *lista1 = *adresa_glave_1;
12     Cvor *lista2 = *adresa_glave_2;
13
14     /* Pokazivac na pocetni cvor rezultujuće liste */
15     Cvor *rezultujuca = NULL;
16     Cvor *tekuci = NULL;
17
18     /* Ako su obe liste prazne i rezultat je prazna lista */
19     if (listai == NULL && lista2 == NULL)
20         return NULL;
21

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
/* Ako je prva lista prazna, rezultat je druga lista */
23 if (lista1 == NULL)
    return lista2;

25 /* Ako je druga lista prazna, rezultat je prva lista */
27 if (lista2 == NULL)
    return lista1;

29 /* Odredjuje se prvi cvor rezultujuće liste - to je ili prvi cvor
31 liste lista1 ili prvi cvor liste lista2 u zavisnosti od toga
32 koji sadrži manju vrednost */
33 if (lista1->vrednost < lista2->vrednost) {
    rezultujuća = lista1;
    lista1 = lista1->sledeći;
} else {
    rezultujuća = lista2;
    lista2 = lista2->sledeći;
}
/* Kako promenljiva rezultujuća pokazuje na početak nove liste, ne
41 sme joj se menjati vrednost. Zato se koristi pokazivac tekuci
42 koji sadrži adresu trenutnog cvora rezultujuće liste */
43 tekuci = rezultujuća;

45 /* U svakoj iteraciji petlje rezultujućoj listi se dodaje novi cvor
46 tako da bude uređena neopadajuće. Pokazivac na listu iz koje se
47 uzima cvor se azurira tako da pokazuje na sledeći cvor */
48 while (lista1 != NULL && lista2 != NULL) {
    if (lista1->vrednost < lista2->vrednost) {
        tekuci->sledeći = lista1;
        lista1 = lista1->sledeći;
    } else {
        tekuci->sledeći = lista2;
        lista2 = lista2->sledeći;
    }
    tekuci = tekuci->sledeći;
}

59 /* Ako se iz petlje izaslo jer se stiglo do kraja prve liste, na
60 rezultujuću listu treba nadovezati ostatak druge liste */
61 if (lista1 == NULL)
    tekuci->sledeći = lista2;
62 else
    /* U suprotnom treba nadovezati ostatak prve liste */
63     tekuci->sledeći = lista1;

67 /* Preko adresa glava polaznih listi vrednosti pokazivaca u
68 pozivajućoj funkciji se postavljaju na NULL jer se svi cvorovi
69 prethodnih listi nalaze negde unutar rezultujuće liste. Do njih
70 se može doći prateći pokazivace iz glave rezultujuće liste, tako
71 da stare pokazivace treba postaviti na NULL. */
72 *adresa_glave_1 = NULL;
73 *adresa_glave_2 = NULL;
```

```

75     return rezultujuca;
76 }
77
78 int main(int argc, char **argv)
79 {
80     /* Argumenti komandne linije su neophodni */
81     if (argc != 3) {
82         fprintf(stderr,
83                 "Program se poziva sa: ./a.out dat1.txt dat2.txt\n");
84         exit(EXIT_FAILURE);
85     }
86
87     /* Otvaranje datoteka u kojima se nalaze elementi listi */
88     FILE *ini1 = NULL;
89     in1 = fopen(argv[1], "r");
90     if (in1 == NULL) {
91         fprintf(stderr,
92                 "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n", argv[1]);
93     }
94     exit(EXIT_FAILURE);
95
96     FILE *in2 = NULL;
97     in2 = fopen(argv[2], "r");
98     if (in2 == NULL) {
99         fprintf(stderr,
100                "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n", argv[2]);
101    exit(EXIT_FAILURE);
102 }
103
104     /* Liste su na pocetku prazne */
105     int broj;
106     Cvor *lista1 = NULL;
107     Cvor *lista2 = NULL;
108
109     /* Ucitavanje listi */
110     while (fscanf(in1, "%d", &broj) != EOF)
111         dodaj_na_kraj_liste(&lista1, broj);
112
113     while (fscanf(in2, "%d", &broj) != EOF)
114         dodaj_na_kraj_liste(&lista2, broj);
115
116     /* Datoteke vise nisu potrebne i treba ih zatvoriti. */
117     fclose(in1);
118     fclose(in2);
119
120     /* Pokazivac rezultat ce pokazivati na glavu liste dobijene
121      objedinjavanjem listi */
122     Cvor *rezultat = objedini(&lista1, &lista2);
123
124     /* Ispis rezultujuce liste. */
125     ispisi_listu(rezultat);

```

```
127     /* Lista rezultat dobijena je prevezivanjem cvorova polaznih
128      listi. Njenim oslobođanjem bice oslobođena sva zauzeta
129      memorija. */
130     osloboodi_listu(&rezultat);
131
132     exit(EXIT_SUCCESS);
133 }
```

Rešenje 4.8

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrži karakter koji
5   predstavlja vidjenu zagradu i pokazivač na sledeći cvor liste */
6 typedef struct cvor {
7     char zagrada;
8     struct cvor *sledeci;
9 } Cvor;
10
11 /* Funkcija koja oslobođava memoriju zauzetu stekom */
12 void osloboodi_stek(Cvor ** stek)
13 {
14     Cvor *tekuci;
15     Cvor *pomocni;
16
17     /* Oslobođava se cvor po cvor steka */
18     tekuci = *stek;
19     while (tekuci != NULL) {
20         pomocni = tekuci->sledeci;
21         free(tekuci);
22         tekuci = pomocni;
23     }
24
25     /* Stek se proglašava praznim */
26     *stek = NULL;
27 }
28
29 /* Glavni program */
30 int main()
31 {
32     /* Stek je na početku prazan */
33     Cvor *stek = NULL;
34     FILE *ulaz = NULL;
35     char c;
36     Cvor *pomocni = NULL;
37
38     /* Otvaranje datoteke za čitanje izraza */
39     ulaz = fopen("izraz.txt", "r");
40     if (ulaz == NULL) {
```

```

41     fprintf(stderr,
42             "Greska prilikom otvaranja datoteke izraz.txt!\n");
43     exit(EXIT_FAILURE);
44 }
45
46 /* Cita se karakter po karakter iz datoteke dok se ne dodje do
47 kraja */
48 while ((c = fgetc(ulaz)) != EOF) {
49     /* Ako je ucitana otvorena zagrada, stavlja se na stek */
50     if (c == '(' || c == '{' || c == '[') {
51         /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se
52            uspesnost alokacije */
53         pomocni = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
54         if (pomocni == NULL) {
55             fprintf(stderr, "Greska prilikom alokacije memorije!\n");
56             /* Oslobadja se memorija zauzeta stekom */
57             osloboidi_stek(&stek);
58             /* I prekida se sa izvrsavanjem programa */
59             exit(EXIT_FAILURE);
60         }
61
62         /* Inicijalizacija polja strukture */
63         pomocni->zagrada = c;
64
65         /* Promena vrha steka */
66         pomocni->sledeci = stek;
67         stek = pomocni;
68     }
69     /* Ako je ucitana zatvorena zagrada, proverava se da li je stek
70       prazan i ako nije, da li se na vrhu steka nalazi odgovarajuca
71       otvorena zagrada */
72     else {
73         if (c == ')' || c == '}' || c == ']') {
74             if (stek != NULL && ((stek->zagrada == '(' && c == ')')
75                                     || (stek->zagrada == '{' && c == '}')
76                                     || (stek->zagrada == '[' && c == ']')))
77             {
78                 /* Sa vrha steka se uklanja otvorena zagrada */
79                 pomocni = stek->sledeci;
80                 free(stek);
81                 stek = pomocni;
82             } else {
83                 /* Dakle zagrade u izrazu nisu ispravno uparene */
84                 break;
85             }
86         }
87     }
88
89     /* Procitana je cela datoteka i treba je zatvoriti */
90     fclose(ulaz);
91 }
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
93     /* Ako je stek prazan i procitana je cela datoteka, zgrade su
94      ispravno uparene */
95     if (stek == NULL && c == EOF)
96         printf("Zgrade su ispravno uparene.\n");
97     else {
98         /* U suprotnom se zaključuje da zgrade nisu ispravno uparene */
99         printf("Zgrade nisu ispravno uparene.\n");
100        /* Oslobadja se memorija koja je ostala zauzeta stekom */
101        osloboidi_stek(&stek);
102    }
103
104    exit(EXIT_SUCCESS);
105 }
```

Rešenje 4.9

stek.h

```
1 #ifndef _STEK_H_
2 #define _STEK_H_

4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <string.h>
7 #include <ctype.h>
8
9 #define MAX 100
10
11 #define OTVORENA 1
12 #define ZATVORENA 2
13
14 #define VAN_ETIKETE 0
15 #define PROCITANO_MANJE 1
16 #define U_ETIKETI 2
17
18 /* Struktura kojim se predstavlja cvor liste sadrži ime etikete i
19   pokazivac na sledeći cvor */
20 typedef struct cvor {
21     char etiketa[MAX];
22     struct cvor *sledeci;
23 } Cvor;
24
25 /* Funkcija kreira novi cvor, upisuje u njega etiketu i vraca njegovu
26   adresu ili NULL ako alokacija nije bila uspesna */
27 Cvor *napravi_cvor(char *etiketa);
28
29 /* Funkcija oslobadja memoriju zauzetu stekom */
30 void osloboidi_stek(Cvor **adresa_vrha);
31
32 /* Funkcija postavlja na vrh steka novu etiketu. U slučaju greske pri
```

```

    alokaciji memorije za novi cvor funkcija vraca 1, inace vraca 0 */
34 int potisni_na_stek(Cvor ** adresa_vrha, char *etiketa);

36 /* Funkcija skida sa vrha steka etiketu. Ako je drugi argument
37  pokazivac razlicit od NULL, tada u niz karaktera na koji on
38  pokazuje upisuje ime etikete koja je upravo skinuta sa steka dok u
39  suprotnom ne radi nista. Funkcija vraca 0 ako je stek prazan (pa
40  samim tim nije bilo moguce skinuti vrednost sa steka) ili 1 u
41  suprotnom */
42 int skinji_sa_steka(Cvor ** adresa_vrha, char *etiketa);

44 /* Funkcija vraca pokazivac na string koji sadrzi etiketu na vrhu
45  steka. Ukoliko je stek prazan, vraca NULL */
46 char *vrh_steka(Cvor * vrh);

48 /* Funkcija prikazuje stek od vrha prema dnu */
void prikazi_stek(Cvor * vrh);

50 /* Funkcija iz datoteke kojoj odgovara pokazivac f cita sledecu
51  etiketu, i upisuje je u nisku na koju pokazuje pokazivac etiketa.
52  Vraca EOF u slucaju da se dodje do kraja datoteke pre nego sto se
53  procita etiketa. Vraca OTVORENA, ako je procitana otvorena
54  etiketa, odnosno ZATVORENA, ako je procitana zatvorena etiketa */
56 int uzmi_etiketu(FILE * f, char *etiketa);

58 #endif

```

stek.c

```

#include "stek.h"

2 Cvor *napravi_cvor(char *etiketa)
{
4   /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
6   alokacije */
8   Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10  if (novi == NULL)
12    return NULL;
14
16  /* Inicijalizacija polja u novom cvoru */
18  if (strlen(etiketa) >= MAX) {
20    fprintf(stderr, "Etiketa je preduga, bice skracena.\n");
22    etiketa[MAX - 1] = '\0';
24  }
26  strcpy(novi->etiketa, etiketa);
28  novi->sledeci = NULL;
30
32  /* Vraca se adresa novog cvora */
34  return novi;
36}

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
24 void osloboodi_stek(Cvor ** adresa_vrha)
25 {
26     Cvor *pomocni;
27
28     /* Sve dok stek nije prazan, brise se cvor koji je vrh steka */
29     while (*adresa_vrha != NULL) {
30         /* Potrebno je prvo zapamtiti adresu sledeceg cvora i onda
31          oslobooditi cvor koji predstavlja vrh steka */
32         pomocni = *adresa_vrha;
33         /* Sledeci cvor je novi vrh steka */
34         *adresa_vrha = (*adresa_vrha)->sledeci;
35         free(pomocni);
36     }
37
38     /* Nakon izlaska iz petlje stek je prazan i pokazivac na adresi
39      adresa_vrha ce pokazivati na NULL. */
40 }
41
42 int potisni_na_stek(Cvor ** adresa_vrha, char *etiketa)
43 {
44     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
45     Cvor *novi = napravi_cvor(etiketa);
46     if (novi == NULL)
47         return 1;
48
49     /* Novi cvor se uvezuje na vrh i postaje nov vrh steka */
50     novi->sledeci = *adresa_vrha;
51     *adresa_vrha = novi;
52     return 0;
53 }
54
55 int skinji_sa_steka(Cvor ** adresa_vrha, char *etiketa)
56 {
57     Cvor *pomocni;
58
59     /* Pokusaj skidanja vrednosti sa praznog steka rezultuje greskom i
60      vraca se 0 */
61     if (*adresa_vrha == NULL)
62         return 0;
63
64     /* Ako adresa na koju se smesta etiketa nije NULL, onda se na tu
65      adresu kopira etiketa sa vrha steka */
66     if (etiketa != NULL)
67         strcpy(etiketa, (*adresa_vrha)->etiketa);
68
69     /* Element sa vrha steka se uklanja */
70     pomocni = *adresa_vrha;
71     *adresa_vrha = (*adresa_vrha)->sledeci;
72     free(pomocni);
73
74     /* Vraca se indikator uspesno izvrsene radnje */
75     return 1;
```

```

76    }
77
78    char *vrh_steka(Cvor * vrh)
79    {
80        /* Prazan stek nema cvor koji je vrh i vraca se NULL */
81        if (vrh == NULL)
82            return NULL;
83
84        /* Inace, vraca se pokazivac na nisku etiketa koja je polje cvora
85         koji je na vrhu steka. */
86        return vrh->etiketa;
87    }
88
89    void prikazi_stek(Cvor * vrh)
90    {
91        /* Ispisuje se spisak etiketa na steku od vrha ka dnu. */
92        for ( ; vrh != NULL; vrh = vrh->sledeci)
93            printf("<%s>\n", vrh->etiketa);
94    }
95
96    int uzmi_etiketu(FILE * f, char *etiketa)
97    {
98        int c;
99        int i = 0;
100       /* Stanje predstavlja informaciju dokle se stalo sa citanjem
101          etikete. Inicijalizuje se vrednoscu VAN_ETIKETE jer jos uvek
102          nije zapoceto citanje. */
103       /* Tip predstavlja informaciju o tipu etikete. Uzima vrednosti
104          OTVORENA ili ZATVORENA. */
105        int stanje = VAN_ETIKETE;
106        int tip;
107
108       /* HTML je neosetljiv na razliku izmedju malih i velikih slova, dok
109          to u C-u ne vazi. Zato ce sve etikete biti prevedene u zapis
110          samo malim slovima. */
111        while ((c = fgetc(f)) != EOF) {
112            switch (stanje) {
113                case VAN_ETIKETE:
114                    if (c == '<')
115                        stanje = PROCITANO_MANJE;
116                    break;
117                case PROCITANO_MANJE:
118                    if (c == '/') {
119                        /* Cita se zatvorena etiketa */
120                        tip = ZATVORENA;
121                    } else {
122                        if (isalpha(c)) {
123                            /* Cita se otvorena etiketa */
124                            tip = OTVORENA;
125                            etiketa[i++] = tolower(c);
126                        }
127                    }
128            }
129        }
130    }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
128     /* Od sada se cita etiketa i zato se menja stanje */
129     stanje = U_ETIKETI;
130     break;
131 case U_ETIKETI:
132     if (isalpha(c) && i < MAX - 1) {
133         /* Ako je procitani karakter slovo i nije prekoracena
134             dozvoljena duzina etikete, procitani karakter se smanjuje
135             i smesta u etiketu */
136         etiketa[i++] = tolower(c);
137     } else {
138         /* Inace, staje se sa citanjem etikete. Korektno se zavrsava
139             niska koja sadrzi procitanu etiketu i vraca se njen tip */
140         etiketa[i] = '\0';
141         return tip;
142     }
143     break;
144 }
145 /* Doslo se do kraja datoteke pre nego sto je procitana naredna
146     etiketa i vraca se EOF. */
147 return EOF;
148 }
```

main.c

```
1 #include "stek.h"
2
3 /* Glavni program */
4 int main(int argc, char **argv)
5 {
6     /* Na pocetku, stek je prazan i etikete su uparene jer nijedna jos
7         nije procitana. */
8     Cvor *vrh = NULL;
9     char etiketa[MAX];
10    int tip;
11    int uparene = 1;
12    FILE *f = NULL;
13
14    /* Ime datoteke se preuzima iz komandne linije. */
15    if (argc < 2) {
16        fprintf(stderr, "Koriscenje: %s ime_html_datoteke\n", argv[0]);
17        exit(EXIT_FAILURE);
18    }
19
20    /* Datoteka se otvara za citanje */
21    if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
22        fprintf(stderr, "Greska prilikom otvaranja datoteke %s.\n",
23                argv[1]);
24        exit(EXIT_FAILURE);
25    }
26}
```

```

/* Cita se etiketa po etiketa, sve dok ih ima u datoteci. */
28 while ((tip = uzmi_etiketu(f, etiketa)) != EOF) {
29     /* Ako je otvorena etiketa, stavlja se na stek. Izuzetak su
30     etikete <br>, <hr> i <meta> koje nemaju sadrzaj, pa ih nije
31     potrebno zatvoriti. U HTML-u postoje jos neke etikete koje
32     nemaju sadrzaj (npr link). Zbog jednostavnosti
33     pretpostavlja se da njih nema u HTML dokumentu. */
34     if (tip == OTVORENA) {
35         if (strcmp(etiketa, "br") != 0
36             && strcmp(etiketa, "hr") != 0
37             && strcmp(etiketa, "meta") != 0)
38             if (potisni_na_stek(&vrh, etiketa) == 1) {
39                 fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
40                 oslobodi_stek(&vrh);
41                 exit(EXIT_FAILURE);
42             }
43     }
44     /* Ako je zatvorena etiketa, tada je uslov dobre uparenosti da je
45     u pitanju zatvaranje etikete koja je poslednja otvorena, a jos
46     uvek nije zatvorena. Ona se mora nalaziti na vrhu steka. Ako
47     je taj uslov ispunjen, skida se sa steka, jer je upravo
48     zatvorena. U suprotnom, pronadjena je nepravilnost i etikete
49     nisu pravilno uparene. */
50     else if (tip == ZATVORENA) {
51         if (vrh_steka(vrh) != NULL
52             && strcmp(vrh_steka(vrh), etiketa) == 0)
53             skinji_sa_steka(&vrh, NULL);
54         else {
55             printf("Etikete nisu pravilno uparene\n");
56             printf("(nadjena je etiketa <%s>, etiketa)");
57             if (vrh_steka(vrh) != NULL)
58                 printf(", a poslednja otvorena je <%s>\n", vrh_steka(vrh));
59             ;
60             else
61                 printf(" koja nije otvorena)\n");
62             uparene = 0;
63             break;
64         }
65     }
66     /* Zavrseno je citanje i datoteka se zatvara */
67     fclose(f);
68
69     /* Ako do sada nije pronadjeno pogresno uparivanje, stek bi trebalo
70     da bude prazan. Ukoliko nije, tada postoje etikete koje su
71     ostale otvorene */
72     if (uparene) {
73         if (vrh_steka(vrh) == NULL)
74             printf("Etikete su pravilno uparene!\n");
75         else {
76             printf("Etikete nisu pravilno uparene\n");
77             printf("(etiketa <%s> nije zatvorena)\n", vrh_steka(vrh));
78         }
79     }
80 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
78     /* Oslobadja se memorija zauzeta stekom */
79     oslobodi_stek(&vrh);
80 }
82
83     exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje 4.10

red.h

```
1 #ifndef _RED_H_
2 #define _RED_H_
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6
7 #define MAX 1000
8 #define JMBG_DUZINA 14
9
10 /* Struktura predstavlja zahtev korisnika. Obuhvata JMBG korisnika i
11    opis njegovog zahteva. */
12 typedef struct {
13     char jmbg[JMBG_DUZINA];
14     char opis[MAX];
15 } Zahtev;
16
17 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste, obuhvata zahtev
18    korisnika i pokazivac na sledeci cvor liste. */
19 typedef struct cvor {
20     Zahtev nalog;
21     struct cvor *sledeci;
22 } Cvor;
23
24 /* Funkcija kreira novi cvor, inicijalizuje polje nalog na zahtev sa
25    poslate adresom i vraca adresu novog cvora ili NULL ako je doslo do
26    greske pri alokaciji. Prosledjuje joj se pokazivac na zahtev koji
27    treba smestiti u novi cvor zbog smestanja manjeg podatka na
28    sistemski stek. Pokazivac na strukturu Zahtev je manje velicine u
29    bajtovima(B) u odnosu na strukturu Zahtev. */
30 Cvor *napravi_cvor(Zahtev * zahtev);
31
32 /* Funkcija prazni red oslobadjajući memoriju koji je red zauzimao */
33 void oslobodi_red(Cvor ** pocetak, Cvor ** kraj);
34
35 /* Funkcija dodaje na kraj reda novi zahtev. Vraca 1 ako je doslo do
36    greske pri alokaciji memorije za novi cvor, inace vraca 0. */
37 int dodaj_u_red(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
38                  Zahtev * zahtev);
```

```

39  /* Funkcija skida sa pocetka reda zahtev. Ako je poslednji argument
41   pokazivac razlicit od NULL, tada se u strukturu na koju on
43   pokazuje upisuje zahtev koji je upravo skinut sa reda dok u
45   suprotnom ne upisuje nista. Vraca 0, ako je red bio prazan ili 1 u
46   suprotnom. */
47   int skinisareda(Cvor **adresa_pocetka, Cvor **adresa_kraja,
48                   Zahtev *zahtev);
49
50  /* Funkcija vraca pokazivac na strukturu koja sadrzi zahtev korisnika
51   na pocetku reda. Ukoliko je red prazan funkcija vraca NULL. */
52  Zahtev *pocetak_reda(Cvor *pocetak);
53
54  /* Funkcija prikazuje sadrzaj reda. */
55  void prikazi_red(Cvor *pocetak);

56 #endif

```

red.c

```

1 #include "red.h"

3 Cvor *napravi_cvor(Zahtev *zahtev)
{
5  /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava uspesnost
6   alokacije */
7  Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
8  if (novi == NULL)
9    return NULL;

11  /* Inicijalizacija polja strukture */
12  novi->nalog = *zahtev;
13  novi->sledeci = NULL;

15  /* Vraca se adresa novog cvora */
16  return novi;
17}

19 void osloboodi_red(Cvor **pocetak, Cvor **kraj)
{
20  Cvor *pomocni = NULL;

22  /* Sve dok red nije prazan brise se cvor koji je pocetka reda */
23  while (*pocetak != NULL) {
24    /* Potrebno je prvo zapamtiti adresu sledeceg cvora i onda
25       oslobooditi cvor sa pocetka reda */
26    pomocni = *pocetak;
27    *pocetak = (*pocetak)->sledeci;
28    free(pomocni);
29  }
30  /* Nakon izlaska iz petlje red je prazan. Pokazivac na kraj reda
31

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
    treba postaviti na NULL. */
33  *kraj = NULL;
}
35
36 int dodaj_u_red(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
37                   Zahtev * zahtev)
{
38  /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
39  Cvor *novi = napravi_cvor(zahtev);
40  if (novi == NULL)
41      return 1;
42
43  /* U red se uvek dodaje na kraj. Zbog postojanja pokazivaca na
44   kraj, to je podjednako efikasno kao dodavanje na pocetak liste
45   */
46  if (*adresa_kraja != NULL) {
47      (*adresa_kraja)->sledeci = novi;
48      *adresa_kraja = novi;
49  } else {
50      /* Ako je red bio ranije prazan */
51      *adresa_pocetka = novi;
52      *adresa_kraja = novi;
53  }
54
55  /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
56  return 0;
57}

58 int skini_sa_reda(Cvor ** adresa_pocetka, Cvor ** adresa_kraja,
59                     Zahtev * zahtev)
60 {
61  Cvor *pomocni = NULL;
62
63  /* Ako je red prazan */
64  if (*adresa_pocetka == NULL)
65      return 0;
66
67  /* Ako je prosledjen pokazivac zahtev, na tu adresu se prepisuje
68   zahtev koji je na pocetku reda. */
69  if (zahtev != NULL)
70      *zahtev = (*adresa_pocetka)->nalog;
71
72  /* Oslobadja se memorija zauzeta cvorom sa pocetka reda i pokazivac
73   na adresi adresa_pocetka se azurira da pokazuje na sledeci cvor
74   u redu. */
75  pomocni = *adresa_pocetka;
76  *adresa_pocetka = (*adresa_pocetka)->sledeci;
77  free(pomocni);
78
79  /* Ukoliko red nakon oslobadjanja pocetnog cvora ostane prazan,
80   potrebno je azurirati i vrednost pokazivaca na adresi
81   adresa_kraja na NULL */
82}
```

```

83     if (*adresa_pocetka == NULL)
84         *adresa_kraja = NULL;
85
86     return 1;
87 }
88
89 Zahtev *pocetak_reda(Cvor * pocetak)
90 {
91     /* U praznom redu nema zahteva */
92     if (pocetak == NULL)
93         return NULL;
94
95     /* Inace, vraca se pokazivac na zahtev sa pocetka reda */
96     return &(pocetak->nalog);
97 }
98
99 void prikazi_red(Cvor * pocetak)
100 {
101     /* Prikazuje se sadrzaj reda od pocetka prema kraju */
102     for (; pocetak != NULL; pocetak = pocetak->sledeci)
103         printf("%s %s\n", (pocetak->nalog).jmbg, (pocetak->nalog).opis);
104
105     printf("\n");
106 }
```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "red.h"
5
6 #define VREME_ZA_PAUZU 5
7
8 /* Glavni program */
9 int main(int argc, char **argv)
10 {
11     /* Red je prazan. */
12     Cvor *pocetak = NULL, *kraj = NULL;
13     Zahtev nov_zahtev;
14     Zahtev *sledeci = NULL;
15     char odgovor[3];
16     int broj_usluzenih = 0;
17
18     /* Sluzbenik evidentira korisnicke zahteve unosenjem njihovog JMBG
19      broja i opisa potrebne usluge. */
20     printf("Sluzbenik evidentira korisnicke zahteve:\n");
21     while (1) {
22
23         /* Ucitava se JMBG */
24         printf("\nNovi zahtev [CTRL+D za kraj]\n\tJMBG: ");
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
if (scanf("%s", nov_zahtev.jmbg) == EOF)
    break;

/* Neophodan je poziv funkcije getchar da bi se i nov red nakon
   JMBG broja procitao i da bi fgets nakon toga procitala
   ispravan red sa opisom zahteva */
getchar();

/* Ucitava se opis problema */
printf("\tOpis problema: ");
fgets(nov_zahtev.opis, MAX - 1, stdin);
/* Ako je poslednji karakter nov red, eliminise se */
if (nov_zahtev.opis[strlen(nov_zahtev.opis) - 1] == '\n')
    nov_zahtev.opis[strlen(nov_zahtev.opis) - 1] = '\0';

/* Dodaje se zahtev u red i proverava se uspesnost dodavanja */
if (dodaj_u_red(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev) == 1) {
    fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za nov cvor\n");
    oslobodi_red(&pocetak, &kraj);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
}

/* Otvaranje datoteke za dopisivanje izvestaja */
FILE *izlaz = fopen("izvestaj.txt", "a");
if (izlaz == NULL) {
    fprintf(stderr, "Neuspesno otvaranje datoteke izvestaj.txt\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Dokle god ima korisnika u redu, treba ih usluziti */
while (1) {
    sledeci = pocetak_reda(pocetak);
    /* Ako nema nikog vise u redu, prekida se petlja */
    if (sledeci == NULL)
        break;

    printf("\nSledeci je korisnik sa JMBG: %s\n", sledeci->jmbg);
    printf("i zahtevom: %s\n", sledeci->opis);

    skini_sa_reda(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev);

    broj_usluzenih++;

    printf("\tDa li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] ");
    scanf("%s", odgovor);

    if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
        dodaj_u_red(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev);
    else
        fprintf(izlaz, "JMBG: %s\tZahtev: %s\n", nov_zahtev.jmbg,
               nov_zahtev.opis);
```

```

78     if (broj_usluzenih == VREME_ZA_PAUZU) {
79         printf("\nDa li je kraj smene? [Da/Ne] ");
80         scanf("%s", odgovor);
81
82         if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
83             break;
84         else
85             broj_usluzenih = 0;
86     }
87 }
88
89 //***** Usluzivanje korisnika moze da se izvrsi i na sledeci nacin:
90
91 while (skinii_sa_reda(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev)) {
92     printf("\nSledeci je korisnik sa JMBG brojem: %s\n",
93            nov_zahtev.jmbg);
94     printf("sa zahtevom: %s\n", nov_zahtev.opis);
95     broj_usluzenih++;
96
97     printf("\tDa li ga vracate na kraj reda? [Da/Ne] ");
98     scanf("%s", odgovor);
99     if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
100        dodaj_u_red(&pocetak, &kraj, &nov_zahtev);
101    else
102        fprintf(izlaz, "JMBG: %s\tZahtev: %s\n",
103                nov_zahtev.jmbg, nov_zahtev.opis);
104
105    if (broj_usluzenih == VREME_ZA_PAUZU) {
106        printf("\nDa li je kraj smene? [Da/Ne] ");
107        scanf("%s", odgovor);
108        if (strcmp(odgovor, "Da") == 0)
109            break;
110        else
111            broj_usluzenih = 0;
112    }
113 }
114
115 //***** Datoteka vise nije potrebna i treba je zatvoriti. */
116 fclose(izlaz);
117
118 /* Ukoliko je sluzbenik prekinuo sa radom, mozda je bilo jos
119  neusluzenih korisnika, u tom slucaju treba osloboziti memoriju
120  koju zauzima red sa neobradjenim zahtevima korisnika. */
121 oslobozidi_red(&pocetak, &kraj);
122
123 exit(EXIT_SUCCESS);
124 }

```

Rešenje 4.11

4 Dinamičke strukture podataka

dvostruko_povezana_lista.h

```
1 #ifndef _DVOSTRUKO_POVEZANA_LISTA_H_
2 #define _DVOSTRUKO_POVEZANA_LISTA_H_
3
4 /* Struktura kojom je predstavljen cvor liste sadrzi celobrojnu
5    vrednost i pokazivace na sledeci i prethodni cvor liste.. */
6 typedef struct cvor {
7     int vrednost;
8     struct cvor *sledeci;
9     struct cvor *prethodni;
10 } Cvor;
11
12 /* Funkcija kreira cvor, vrednost novog cvora inicijalizuje na broj,
13    dok pokazivac na sledeci cvor postavlja na NULL. Vraca pokazivac
14    na novokreirani cvor ili NULL ako alokacija nije bila uspesna. */
15 Cvor *napravi_cvor(int broj);
16
17 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za cvorove liste
18    ciji se pocetni cvor nalazi na adresi adresa_glave, a poslednji na
19    adresi adresa_kraja. */
20 void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja);
21
22 /* Funkcija dodaje novi cvor na pocetak liste. Vraca 1 ukoliko je
23    bilo greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
24 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int broj);
25
26 /* Funkcija dodaje broj na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo greske
27    pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
28 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja,
29                         int broj);
30
31 /* Pomocna funkcija pronalazi cvor u listi iza koga treba umetnuti
32    novi cvor sa vrednoscu broj. */
33 Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj);
34
35 /* Funkcija dodaje broj iza zadatog cvora. Vraca 1 ukoliko je
36    dodavanje uspesno, odnosno 0 ukoliko je doslo do greske. */
37 int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj);
38
39 /* Funkcija dodaje broj u sortiranu listu tako da lista ostane
40    sortirana. Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji memorije,
41    inace vraca 0. */
42 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int
43                      broj);
44
45 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
46    Vraca pokazivac na cvor liste u kome je sadran trazeni broj ili
47    NULL u slucaju da takav cvor ne postoji u listi. */
48 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj);
```

```

51 /* Funkcija trazi u listi cvor cija je vrednost jednaka datom broju.
52 U pretrazi oslanja se na cinjenicu da je lista koja se pretrazuje
53 neopadajuce sortirana. Vraca pokazivac na cvor liste koji sadrzi
54 trazenii broj ili NULL u slucaju da takav cvor ne postoji. */
55 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj);

57 /* Funkcija brise cvor na koji pokazuje pokazivac tekuci u listi ciji
58 pokazivac glava se nalazi na adresi adresa_glave. */
59 void obrisi_tekuci(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, Cvor *
60                     tekuci);

61 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj. Azurira
62 pokazivac na glavu liste, koji moze biti promenjen u slucaju da se
63 obrije stara glava. */
64 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int
65                   broj);

66 /* Funkcija brise iz liste sve cvorove koji sadrze dati broj,
67 oslanjajući se na cinjenicu da je prosledjena lista neopadajuce
68 sortirana. Azurira pokazivac na glavu liste, koji moze biti
69 promenjen ukoliko se obrije stara glava liste. */
70 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor **
71                                     adresa_kraja, int broj);

72 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocev od glave ka kraju
73 liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
74 void ispisi_listu(Cvor * glava);

75 /* Funkcija prikazuje vrednosti cvorova liste pocevsi od kraja ka
76 glavi liste, razdvojene zapetama i uokvirene zagradama. */
77 void ispisi_listu_unazad(Cvor * kraj);

78#endif

```

dvostruko_povezana_lista.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"

5 Cvor *napravi_cvor(int broj)
{
7     /* Alocira se memorija za novi cvor liste i proverava se uspesnost
8      alokacije */
9     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10    if (novi == NULL)
11        return NULL;

13    /* Inicijalizacija polja strukture */
14    novi->vrednost = broj;

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
15 novi->sledeci = NULL;
17 /* Vraca se adresa novog cvora */
18 return novi;
19 }

21 void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja)
22 {
23     Cvor *pomocni = NULL;

25     /* Ako lista nije prazna, onda treba oslobooditi memoriju */
26     while (*adresa_glove != NULL) {
27         /* Potrebno je prvo zapamtitи adresu sledeceg cvora i onda
28             oslobooditi memoriju cvora koji predstavlja glavu liste */
29         pomocni = (*adresa_glove)->sledeci;
30         free(*adresa_glove);
31         /* Sledeci cvor je nova glava liste */
32         *adresa_glove = pomocni;
33     }
34     /* Nakon izlaska iz petlje lista je prazna. Pokazivac na kraj liste
35         treba postaviti na NULL */
36     *adresa_kraja = NULL;
37 }

39 int dodaj_na_pocetak_liste(Cvor ** adresa_glove, Cvor **
40                             adresa_kraja, int broj)
41 {
42     /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
43     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
44     if (novi == NULL)
45         return 1;

46     /* Sledbenik novog cvora je glava stare liste */
47     novi->sledeci = *adresa_glove;

48     /* Ako stara lista nije bila prazna, onda prethodni cvor glave
49         treba da bude novi cvor. Inace, novi cvor je ujedno i pocetni i
50         krajnji */
51     if (*adresa_glove != NULL)
52         (*adresa_glove)->prethodni = novi;
53     else
54         *adresa_kraja = novi;

55     /* Novi cvor je nova glava liste */
56     *adresa_glove = novi;

57     /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
58     return 0;
59 }

65 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja,
66                           int broj)
```

```

67  {
68      /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
69      Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
70      if (novi == NULL)
71          return 1;
72
73      /* U slučaju prazne liste, glava nove liste je upravo novi cvor i
74         ujedno i cela lista. Azurira se vrednost na koju pokazuju
75         adresa_glave i adresa_kraja */
76      if (*adresa_glave == NULL) {
77          *adresa_glave = novi;
78          *adresa_kraja = novi;
79      } else {
80          /* Ako lista nije prazna, novi cvor se dodaje na kraj liste kao
81             sledbenik poslednjeg cvora i azurira se samo pokazivac na kraj
82             liste */
83          (*adresa_kraja)->sledeci = novi;
84          novi->prethodni = (*adresa_kraja);
85          *adresa_kraja = novi;
86      }
87
88      /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
89      return 0;
90  }
91
92  Cvor *pronadji_mesto_umetanja(Cvor * glava, int broj)
93  {
94      /* U praznoj listi nema takvog mesta i vraca se NULL */
95      if (glava == NULL)
96          return NULL;
97
98      /* Pokazivac glava se pomera na sledeći cvor sve dok ne bude
99         pokazivala na cvor ciji sledeći cvor ili ne postoji ili ima
100        vrednost vecu ili jednaku od vrednosti novog cvora.
101
102        Zbog izracunavanja izraza u C-u prvi deo konjunkcije mora biti
103        provera da li se doslo do poslednjeg cvora liste pre nego sto se
104        proveri vrednost u sledecem cvoru jer u slučaju poslednjeg,
105        sledeci ne postoji pa ni njegova vrednost. */
106        while (glava->sledeci != NULL && glava->sledeci->vrednost < broj)
107            glava = glava->sledeci;
108
109        /* Iz petlje se moglo izaci pomeranjem pokazivaca glava do
110           poslednjeg cvora ili, ranije, nailaskom na cvor ciji sledeci ima
111           vrednost vecu od broj */
112        return glava;
113    }
114
115    int dodaj_iza(Cvor * tekuci, int broj)
116    {
117        /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
118        Cvor *novi = napravi_cvor(broj);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
119 if (novi == NULL)
120     return 1;
121
122 novi->sledeci = tekuci->sledeci;
123 novi->prethodni = tekuci;
124
125 /* Ako tekuci ima sledeceg, onda se sledecem dodeljuje prethodnik,
126    a potom i tekuci dobija novog sledeceg postavljanjem pokazivaca
127    na ispravne adrese */
128 if (tekuci->sledeci != NULL)
129     tekuci->sledeci->prethodni = novi;
130 tekuci->sledeci = novi;
131
132 /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
133 return 0;
134 }
135
136 int dodaj_sortirano(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja, int
137                      broj)
138 {
139     /* Ako je lista prazna, novi cvor je i prvi i poslednji cvor liste
140      */
141     if (*adresa_glove == NULL) {
142         /* Kreira se novi cvor i proverava se uspesnost kreiranja */
143         Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
144         if (novi == NULL)
145             return 1;
146
147         /* Azuriraju se vrednosti pocetka i kraja liste */
148         *adresa_glove = novi;
149         *adresa_kraja = novi;
150
151         /* Vraca se indikator uspesnog dodavanja */
152         return 0;
153     }
154
155     /* Ukoliko je vrednost glave liste veca ili jednaka od nove
156        vrednosti onda novi cvor treba staviti na pocetak liste */
157     if ((*adresa_glove)->vrednost >= broj) {
158         return dodaj_na_pocetak_liste(adresa_glove, adresa_kraja, broj);
159     }
160
161     /* Pronazi se cvor iza koga treba uvezati novi cvor */
162     Cvor *pomocni = pronadji_mesto_umetanja(*adresa_glove, broj);
163     /* Dodaje se novi cvor uz proveru uspesnosti dodavanja */
164     if (dodaj_iza(pomocni, broj) == 1)
165         return 1;
166
167     /* Ako pomocni cvor pokazuje na poslednji element liste, onda je
168        novi cvor poslednji u listi. */
169     if (pomocni == *adresa_kraja)
170         *adresa_kraja = pomocni->sledeci;
```

```

    return 0;
171 }

173 Cvor *pretrazi_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
        /* Ako je vrednost tekuceg cvora jednaka zadatom broju, pretraga
           se obustavlja */
        if (glava->vrednost == broj)
            return glava;

181     /* Nema trazenog broja u listi i vraca se NULL */
183     return NULL;
}
185

185 Cvor *pretrazi_sortiranu_listu(Cvor * glava, int broj)
{
    /* Obilaze se cvorovi liste */
    /* U uslovu ostanka u petlji, bitan je redosled u konjunkciji */
    for (; glava != NULL && glava->vrednost <= broj;
        glava = glava->sledeci)
        /* Ako je vrednost tekuceg cvora jednaka zadatom broju, pretraga
           se obustavlja */
        if (glava->vrednost == broj)
            return glava;

197     /* Nema trazenog broja u listi i bice vraceno NULL */
199     return NULL;
}

201 /* Kod dvostruko povezane liste brisanje odredjenog cvora se moze
   lako realizovati jer on sadrzi pokazivace na svog sledbenika i
   prethodnika u listi. U funkciji se bise cvor zadat argumentom
   tekuci */
203 void obrisi_tekuci(Cvor ** adresa_glove, Cvor ** adresa_kraja, Cvor *
                      tekuci)
{
    /* Ako je tekuci NULL pokazivac, nema sta da se brise */
209    if (tekuci == NULL)
        return;

211    /* Ako postoji prethodnik tekuceg cvora, onda se postavlja da
       njegov sledbenik bude sledbenik tekuceg cvora */
213    if (tekuci->prethodni != NULL)
        tekuci->prethodni->sledeci = tekuci->sledeci;

217    /* Ako postoji sledbenik tekuceg cvora, onda njegov prethodnik
       treba da bude prethodnik tekuceg cvora */
219    if (tekuci->sledeci != NULL)
        tekuci->sledeci->prethodni = tekuci->prethodni;
}
221

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
223     /* Ako je glava cvor koji se brise, nova glava liste ce biti
224      sledbenik stare glave */
225     if (tekuci == *adresa_glave)
226         *adresa_glave = tekuci->sledeci;
227
228     /* Ako je cvor koji se brise poslednji u listi, azurira se i
229      pokazivac na kraj liste */
230     if (tekuci == *adresa_kraja)
231         *adresa_kraja = tekuci->prethodni;
232
233     /* Oslobođaja se dinamicki alociran prostor za cvor tekuci */
234     free(tekuci);
235 }
236
237 void obrisi_cvor(Cvor ** adresa_glave, Cvor ** adresa_kraja, int broj
238 )
239 {
240     Cvor *tekuci = *adresa_glave;
241
242     /* Sve dok ima cvorova cija je vrednost jednaka zadatom broj, takvi
243      cvorovi se brisu iz liste. */
244     while ((tekuci = pretrazi_listu(*adresa_glave, broj)) != NULL)
245         obrisi_tekuci(adresa_glave, adresa_kraja, tekuci);
246 }
247
248 void obrisi_cvor_sortirane_liste(Cvor ** adresa_glave, Cvor **
249                                     adresa_kraja, int broj)
250 {
251     Cvor *tekuci = *adresa_glave;
252
253     /* Sve dok ima cvorova cija je vrednost jednaka zadatom broju,
254      takvi cvorovi se brisu iz liste. */
255     while ((tekuci =
256             pretrazi_sortiranu_listu(*adresa_glave, broj)) != NULL)
257         obrisi_tekuci(adresa_glave, adresa_kraja, tekuci);
258 }
259
260 void ispisi_listu(Cvor * glava)
261 {
262     putchar('[');
263     /* Unutar zagrada ispisuju se vrednosti u cvorovima liste od
264      pocetka prema kraju liste */
265     for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci) {
266         printf("%d", glava->vrednost);
267         if (glava->sledeci != NULL)
268             printf(", ");
269     }
270     printf("]\n");
271 }
272
273 void ispisi_listu_unazad(Cvor * kraj)
```

```

273 {
274     putchar('[');
275     /* Unutar zagrada ispisuju se vrednosti u cvorovima liste od kraja
276      prema pocetku liste */
277     for (; kraj != NULL; kraj = kraj->prethodni) {
278         printf("%d", kraj->vrednost);
279         if (kraj->prethodni != NULL)
280             printf(", ");
281     }
282     printf("]\n");
283 }

```

main_a.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"

5 /* 1) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
9     /* Cuvaju se pokazivaci na glavu liste i na poslednji cvor liste,
10      da bi operacije poput dodavanja na kraj liste i ispisivanja
11      liste unazad bile efikasne poput dodavanja na pocetak liste i
12      ispisivanja liste od pocetnog do poslednjeg cvora. */
13     Cvor *glava = NULL;
14     Cvor *kraj = NULL;
15     Cvor *trazeni = NULL;
16     int broj;

17     /* Testira se funkcija za dodavanja novog broja na pocetak liste */
18     printf("Unesite brojeve: (za kraj CTRL+D)\n");
19     while (scanf("%d", &broj) > 0) {
20         /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
21            memorije za novi cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
22            treba osloboditi pre napustanja programa */
23         if (dodaj_na_pocetak_liste(&glava, &kraj, broj) == 1) {
24             fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
25             oslobodi_listu(&glava, &kraj);
26             exit(EXIT_FAILURE);
27         }
28         printf("\tLista: ");
29         ispisi_listu(glava);
30     }

31     /* Testira se funkcija za pretragu liste */
32     printf("\nUnesite broj koji se trazi u listi: ");
33     scanf("%d", &broj);

34     /* Pokazivac trazeni dobija vrednost rezultata pretrage */
35
36
37

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
39     trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
40     if (trazeni == NULL)
41         printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
42     else
43         printf("Trazeni broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);
44
45     /* Ispisuje se lista unazad */
46     printf("\nLista ispisana u nazad: ");
47     ispisi_listu_unazad(kraj);
48
49     /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste */
50     oslobodi_listu(&glava, &kraj);
51
52     exit(EXIT_SUCCESS);
53 }
```

main_b.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"
4
5 /* 2) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku. */
9     Cvor *glava = NULL;
10    Cvor *kraj = NULL;
11    int broj;
12
13    /* Testira se funkcija za dodavanja novog broja na kraj liste */
14    printf("Unesite brojeve: (za kraj unesite CTRL+D)\n");
15    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
16        /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
17           memorije za novi cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
18           treba osloboditi pre napustanja programa */
19        if (dodaj_na_kraj_liste(&glava, &kraj, broj) == 1) {
20            fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
21            oslobodi_listu(&glava, &kraj);
22            exit(EXIT_FAILURE);
23        }
24        printf("\tLista: ");
25        ispisi_listu(glava);
26    }
27
28    /* Testira se funkcija za brisanje elemenata iz liste */
29    printf("\nUnesite broj koji se brise iz liste: ");
30    scanf("%d", &broj);
31
32    /* Brisu se cvorovi iz liste cije polje vrednost je jednako broju
33       procitanom sa ulaza */
```

```

34    obrisi_cvor(&glava, &kraj, broj);
36    printf("Lista nakon brisanja: ");
37    ispisi_listu(glava);
38
39    /* Ispisuje se lista unazad */
40    printf("\nLista ispisana u nazad: ");
41    ispisi_listu_unazad(kraj);
42
43    /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste */
44    oslobodi_listu(&glava, &kraj);
45
46    exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

main.c.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "dvostruko_povezana_lista.h"
4
5 /* 3) Glavni program */
6 int main()
7 {
8     /* Lista je prazna na pocetku */
9     Cvor *glava = NULL;
10    Cvor *kraj = NULL;
11    Cvor *trazen = NULL;
12    int broj;
13
14    /* Testira se funkcija za dodavanje vrednosti u listu tako da ona
15       bude uredjena neopadajuće */
16    printf("Unosite brojeve (za kraj unesite CTRL+D)\n");
17    while (scanf("%d", &broj) > 0) {
18        /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
19           memorije za novi cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
20           treba oslobođiti pre napustanja programa */
21        if (dodaj_sortirano(&glava, &kraj, broj) == 1) {
22            fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %d\n", broj);
23            oslobodi_listu(&glava, &kraj);
24            exit(EXIT_FAILURE);
25        }
26        printf("\tLista: ");
27        ispisi_listu(glava);
28    }
29
30    /* Testira se funkcija za pretragu liste */
31    printf("\nUnosite broj koji se trazi u listi: ");
32    scanf("%d", &broj);
33
34    /* Pokazivac trazen dobija vrednost rezultata pretrage */

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
35 trazeni = pretrazi_listu(glava, broj);
36 if (trazeni == NULL)
37     printf("Broj %d se ne nalazi u listi!\n", broj);
38 else
39     printf("Trazeni broj %d je u listi!\n", trazeni->vrednost);

40 /* Testira se funkcija za brisanje elemenata iz liste */
41 printf("\nUnesite broj koji se brise iz liste: ");
42 scanf("%d", &broj);

43 /* Brisu se cvorovi iz liste cije polje vrednost je jednako broju
44 procitanom sa ulaza */
45 obrisi_cvor_sortirane_liste(&glava, &kraj, broj);

46 printf("Lista nakon brisanja:   ");
47 ispis_i_listu(glava);

48 /* Ispisuje se lista unazad */
49 printf("\nLista ispisana u nazad: ");
50 ispis_i_listu_unazad(kraj);

51 /* Oslobadja se memorija zauzeta za cvorove liste */
52 osloboodi_listu(&glava, &kraj);

53 exit(EXIT_SUCCESS);
54 }
```

Rešenje 4.14

stabla.h

```
#ifndef _STABLA_H_
#define _STABLA_H_ 1

/* a) Struktura kojom se predstavlja cvor binarnog pretrazivackog
   stabla */
5 typedef struct cvor {
6     int broj;
7     struct cvor *levo;
8     struct cvor *desno;
9 } Cvor;

10 /* b) Funkcija koja alocira memoriju za novi cvor stabla,
11    inicijalizuje polja strukture i vraca pokazivac na novi cvor */
12 Cvor *napravi_cvor(int broj);

13 /* c) Funkcija koja dodaje zadati broj u stablo. Povratna vrednost
14    funkcije je 0 ako je dodavanje uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo
15    do greske */
16 int dodaj_u_stablo(Cvor ** adresa_korena, int broj);
```

```

20  /* d) Funkcija koja proverava da li se zadati broj nalazi stablu */
21  Cvor *pretrazi_stablo(Cvor * koren, int broj);
22
23  /* e) Funkcija koja pronalazi cvor koji sadrzi najmanju vrednost u
24     stablu */
25  Cvor *pronadji_najmanji(Cvor * koren);
26
27  /* f) Funkcija koja pronalazi cvor koji sadrzi najvecu vrednost u
28     stablu */
29  Cvor *pronadji_najveci(Cvor * koren);
30
31  /* g) Funkcija koja brise cvor stabla koji sadrzi zadati broj */
32  void obrisi_element(Cvor ** adresa_korena, int broj);
33
34  /* h) Funkcija koja ispisuje stablo u infiksnoj notaciji (Levo
35     postablo - Koren - Desno podstablo ) */
36  void ispisi_stablo_infiksno(Cvor * koren);
37
38  /* i) Funkcija koja ispisuje stablo u prefiksnoj notaciji ( Koren -
39     Levo podstablo - Desno podstablo ) */
40  void ispisi_stablo_prefiksno(Cvor * koren);
41
42  /* j) Funkcija koja ispisuje stablo postfiksnoj notaciji ( Levo
43     podstablo - Desno postablo - Koren ) */
44  void ispisi_stablo_postfiksno(Cvor * koren);
45
46  /* k) Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom. */
47  void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena);
48
49 #endif
50

```

stabla.c

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "stabla.h"
4
5  Cvor *napravi_cvor(int broj)
6  {
7      /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
8         alokacije. */
9      Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
10     if (novi == NULL)
11         return NULL;
12
13     /* Inicijalizuju se polja novog cvora. */
14     novi->broj = broj;
15     novi->levo = NULL;
16     novi->desno = NULL;

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
18  /* Vraca se adresa novog cvora. */
19  return novi;
20 }

22 int dodaj_u_stablo(Cvor ** adresu_korena, int broj)
23 {
24     /* Ako je stablo prazno */
25     if (*adresu_korena == NULL) {

26         /* Kreira se novi cvor */
27         Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(broj);

28         /* Proverava se uspesnost kreiranja */
29         if (novi_cvor == NULL) {

30             /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
31             */
32             return 1;
33         }
34         /* Inace ... */

35         /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
36         *adresu_korena = novi_cvor;

37         /* I vraca se indikator uspesnosti kreiranja */
38         return 0;
39     }

40     /* Ako stablo nije prazno, trazi se odgovarajuca pozicija za zadati
41     broj */

42     /* Ako je zadata vrednost manja od vrednosti korena */
43     if (broj < (*adresu_korena)->broj)

44         /* Broj se dodaje u levo podstablo */
45         return dodaj_u_stablo(&(*adresu_korena)->levo, broj);

46     else
47         /* Inace, broj je veci (ili jednak) od vrednosti u korenu pa se
48         dodaje u desno podstablo */
49         return dodaj_u_stablo(&(*adresu_korena)->desno, broj);
50     }

51 }

52 Cvor *pretrazi_stablo(Cvor * koren, int broj)
53 {
54     /* Ako je stablo prazno, vrednost se sigurno ne nalazi u njemu */
55     if (koren == NULL)
56         return NULL;

57     /* Ako je trazena vrednost sadrzana u korenu */
58     if (koren->broj == broj) {
```

```

70     /* Prekidamo pretragu */
72     return koren;
73 }
74
75 /* Inace, ako je broj manji od vrednosti sadrzane u korenju */
76 if (broj < koren->broj)
77
78     /* Pretraga se nastavlja u levom podstablu */
79     return pretrazi_stablo(koren->levo, broj);
80
81 else
82     /* U suprotnom, pretraga se nastavlja u desnom podstablu */
83     return pretrazi_stablo(koren->desno, broj);
84 }

85 Cvor *pronadji_najmanji(Cvor * koren)
86 {
87
88     /* Ako je stablo prazno, prekida se pretraga */
89     if (koren == NULL)
90         return NULL;
91
92     /* Vrednosti koje su manje od vrednosti u korenju stabla nalaze se
93      levo od njega */
94
95     /* Ako je koren cvor koji nema levo podstablo, onda on sadrzi
96      najmanju vrednost */
97     if (koren->levo == NULL)
98         return koren;
99
100    /* Inace, pretragu treba nastaviti u levom podstablu */
101    return pronadji_najmanji(koren->levo);
102}

103 Cvor *pronadji_najveci(Cvor * koren)
104 {
105
106     /* Ako je stablo prazno, prekida se pretraga */
107     if (koren == NULL)
108         return NULL;
109
110     /* Vrednosti koje su vece od vrednosti u korenju stabla nalaze se
111      desno od njega */
112
113     /* Ako je koren cvor koji nema desno podstablo, onda on sadrzi
114      najvecu vrednost */
115     if (koren->desno == NULL)
116         return koren;
117
118     /* Inace, pretragu treba nastaviti u desnom podstablu */
119     return pronadji_najveci(koren->desno);
120}

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
122 void obrisi_element(Cvor ** adresa_korena, int broj)
124 {
125     Cvor *pomocni_cvor = NULL;
126
127     /* Ako je stablo prazno, brisanje nije primenljivo */
128     if (*adresa_korena == NULL)
129         return;
130
131     /* Ako je vrednost koju treba obrisati manja od vrednosti u korenu
132     stabla, ona se eventualno nalazi u levom podstablu, pa treba
133     rekurzivno primeniti postupak na levo podstablo. Koren ovako
134     modifikovanog stabla je nepromenjen. */
135     if (broj < (*adresa_korena)->broj) {
136         obrisi_element(&(*adresa_korena)->levo, broj);
137         return;
138     }
139
140     /* Ako je vrednost koju treba obrisati veca od vrednosti u korenu
141     stabla, ona se eventualno nalazi u desnom podstablu pa treba
142     rekurzivno primeniti postupak na desno podstablo. Koren ovako
143     modifikovanog stabla je nepromenjen. */
144     if ((*adresa_korena)->broj < broj) {
145         obrisi_element(&(*adresa_korena)->desno, broj);
146         return;
147     }
148
149     /* Slede podslucajevi vezani za slucaj kada je vrednost u korenu
150     jednaka broju koji se brise (tj. slucaj kada treba obrisati
151     koren) */
152
153     /* Ako koren nema sinova, tada se on prosto brise, i rezultat je
154     prazno stablo (vraca se NULL) */
155     if ((*adresa_korena)->levo == NULL
156         && (*adresa_korena)->desno == NULL) {
157         free(*adresa_korena);
158         *adresa_korena = NULL;
159         return;
160     }
161
162     /* Ako koren ima samo levog sina, tada se brisanje vrsti tako sto se
163     brise koren, a novi koren postaje levi sin */
164     if ((*adresa_korena)->levo != NULL
165         && (*adresa_korena)->desno == NULL) {
166         pomocni_cvor = (*adresa_korena)->levo;
167         free(*adresa_korena);
168         *adresa_korena = pomocni_cvor;
169         return;
170     }
171
172     /* Ako koren ima samo desnog sina, tada se brisanje vrsti tako sto
173     se brise koren, a novi koren postaje desni sin */
```

```

174 if ((*adresa_korena)->desno != NULL
175     && (*adresa_korena)->levo == NULL) {
176     pomocni_cvor = (*adresa_korena)->desno;
177     free(*adresa_korena);
178     *adresa_korena = pomocni_cvor;
179     return;
180 }
181
182 /* Slučaj kada koren ima oba sina - najpre se potrazi sledbenik
183  korena (u smislu poretka) u stablu. To je upravo po vrednosti
184  najmanji cvor u desnom podstablu. On se može pronaci npr.
185  funkcijom pronadji_najmanji(). Nakon toga se u koren smesti
186  vrednost tog cvora, a u taj cvor se smesti vrednost korena (tj.
187  broj koji se brise). Zatim se prosto rekurzivno pozove funkcija
188  za brisanje na desno podstablo. S obzirom da u njemu treba
189  obrisati najmanji element, a on zasigurno ima najviše jednog
190  potomka, jasno je da će njegovo brisanje biti obavljenog na jedan
191  od jednostavnijih nacija koji su gore opisani. */
192 pomocni_cvor = pronadji_najmanji((*adresa_korena)->desno);
193 (*adresa_korena)->broj = pomocni_cvor->broj;
194 pomocni_cvor->broj = broj;
195 obrisi_element(&(*adresa_korena)->desno, broj);
196 }
197
198 void ispisi_stablo_infiksno(Cvor * koren)
199 {
200     /* Ako stablo nije prazno */
201     if (koren != NULL) {
202
203         /* Prvo se ispisuju svi cvorovi levo od korena */
204         ispisi_stablo_infiksno(koren->levo);
205
206         /* Zatim se ispisuje vrednost u korenu */
207         printf("%d ", koren->broj);
208
209         /* Na kraju se ispisuju cvorovi desno od korena */
210         ispisi_stablo_infiksno(koren->desno);
211     }
212 }
213
214 void ispisi_stablo_prefiksno(Cvor * koren)
215 {
216     /* Ako stablo nije prazno */
217     if (koren != NULL) {
218
219         /* Prvo se ispisuje vrednost u korenu */
220         printf("%d ", koren->broj);
221
222         /* Zatim se ispisuju svi cvorovi levo od korena */
223         ispisi_stablo_prefiksno(koren->levo);
224
225         /* Na kraju se ispisuju svi cvorovi desno od korena */
226     }
227 }
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
226     ispisi_stablo_prefiksno(koren->desno);
227 }
228 }

230 void ispisi_stablo_postfiksno(Cvor * koren)
{
232
/* Ako stablo nije prazno */
234 if (koren != NULL) {

    /* Prvo se ispisuju svi cvorovi levo od korena */
    ispisi_stablo_postfiksno(koren->levo);

    /* Zatim se ispisuju svi cvorovi desno od korena */
    ispisi_stablo_postfiksno(koren->desno);

    /* Na kraju se ispisuje vrednost u korenu */
    printf("%d ", koren->broj);
}
244 }

246 void osloboodi_stablo(Cvor ** adres_a_korena)
{
248
/* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
250 if (*adres_a_korena == NULL)
    return;

252
/* Inace ... */
254 /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
osloboodi_stablo(&(*adres_a_korena)->levo);

256
/* Oslobadja se memorija zauzetu desnim podstablom */
osloboodi_stablo(&(*adres_a_korena)->desno);

260
/* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
free(*adres_a_korena);

262
/* Proglasava se stablo praznim */
*adres_a_korena = NULL;
264 }
```

main.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stabla.h"

5 int main()
{
7     Cvor *koren;
     int n;
```

```

9    Cvor *trazeni_cvor;

11   /* Proglasava se stablo praznim */
12   koren = NULL;

13   /* Citaju se vrednosti i dodaju u stablo uz proveru uspesnosti
14    dodavanja */
15   printf("Unesite brojeve (CTRL+D za kraj unosa): ");
16   while (scanf("%d", &n) != EOF) {
17       if (dodaj_u_stablo(&koren, n) == 1) {
18           fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", n);
19           oslobodi_stablo(&koren);
20           return 0;
21       }
22   }

25   /* Generisu se trazeni ispisni: */
26   printf("\nInfiksni ispis: ");
27   ispisni_stablo_infiksno(koren);
28   printf("\nPrefiksni ispis: ");
29   ispisni_stablo_prefiksno(koren);
30   printf("\nPostfiksni ispis: ");
31   ispisni_stablo_postfiksno(koren);

33   /* Demonstrira se rad funkcije za pretragu */
34   printf("\nTrazi se broj: ");
35   scanf("%d", &n);
36   trazeni_cvor = pretrazi_stablo(koren, n);
37   if (trazeni_cvor == NULL)
38       printf("Broj se ne nalazi u stablu!\n");
39   else
40       printf("Broj se nalazi u stablu!\n");

43   /* Demonstrira se rad funkcije za brisanje */
44   printf("Brise se broj: ");
45   scanf("%d", &n);
46   obrisi_element(&koren, n);
47   printf("Rezultujuce stablo: ");
48   ispisni_stablo_infiksno(koren);
49   printf("\n");

51   /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
52   oslobodi_stablo(&koren);

53   return 0;
54 }
```

Rešenje 4.15

4 Dinamičke strukture podataka

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <ctype.h>
5
6 #define MAX 50
7
8 /* Struktura kojom se opisuje cvor stabla: sadrzi rec, njen broj
9    pojavljivanja i redom pokazivace na levo i desno podstablo */
10 typedef struct cvor {
11     char *rec;
12     int brojac;
13     struct cvor *levo;
14     struct cvor *desno;
15 } Cvor;
16
17 /* Funkcija koja kreira novi cvora stabla */
18 Cvor *napravi_cvor(char *rec)
19 {
20     /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
21        alokacije. */
22     Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
23     if (novi_cvor == NULL)
24         return NULL;
25
26     /* Alocira se memorija za zadatu rec: potrebno je rezervisati
27        memoriju za svaki karakter reci ukljucujuci i terminirajuci nulu
28        */
29     novi_cvor->rec = (char *) malloc((strlen(rec) + 1) * sizeof(char));
30     if (novi_cvor->rec == NULL) {
31         free(novi_cvor);
32         return NULL;
33     }
34
35     /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
36     strcpy(novi_cvor->rec, rec);
37     novi_cvor->brojac = 1;
38     novi_cvor->levo = NULL;
39     novi_cvor->desno = NULL;
40
41     /* Vraca se adresa novog cvora */
42     return novi_cvor;
43 }
44
45 /* Funkcija koja dodaje novu rec u stablo - ukoliko je dodavanje
46    uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom povratna vrednost je 1
47    */
48 int dodaj_u_stablo(Cvor **adresa_korena, char *rec)
49 {
50     /* Ako je stablo prazno */
51     if (*adresa_korena == NULL) {
52         /* Kreira se cvor koji sadrzi zadatu rec */
53
54         /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
55            alokacije. */
56         Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
57         if (novi_cvor == NULL)
58             return 1;
59
60         /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
61         strcpy(novi_cvor->rec, rec);
62         novi_cvor->brojac = 1;
63         novi_cvor->levo = NULL;
64         novi_cvor->desno = NULL;
65
66         /* Vraca se adresa novog cvora */
67         *adresa_korena = novi_cvor;
68
69         /* Vraca se uspesnost dodavanja */
70         return 0;
71     }
72
73     /* Ukoliko je stablo neprazno, provjerava se da li je zadana rec
74        vec u stablu */
75     if (strcmp(*adresa_korena->rec, rec) == 0) {
76         /* Ako je vec u stablu, povećava se brojac pojavljivanja */
77         (*adresa_korena)->brojac++;
78
79         /* Vraca se uspesnost dodavanja */
80         return 0;
81     }
82
83     /* Ukoliko je stablo neprazno, a zadana rec nije vec u stablu, dodaje
84        se novi cvor u desno podstablo */
85     if ((*adresa_korena)->rec[0] <= rec[0]) {
86         /* Ako je novi cvor u desnom podstablu, dodaje se novi cvor u
87            levo podstablu */
88         if ((*adresa_korena)->desno == NULL) {
89             /* Kreira se novi cvor u levo podstablu */
90             Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
91             if (novi_cvor == NULL)
92                 return 1;
93
94             /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
95             strcpy(novi_cvor->rec, rec);
96             novi_cvor->brojac = 1;
97             novi_cvor->levo = NULL;
98             novi_cvor->desno = NULL;
99
100            /* Vraca se adresa novog cvora */
101            (*adresa_korena)->desno = novi_cvor;
102
103            /* Vraca se uspesnost dodavanja */
104            return 0;
105        }
106
107        /* Ukoliko je novi cvor u levo podstablu, dodaje se novi cvor u
108           desno podstablu */
109        if ((*adresa_korena)->levo == NULL) {
110            /* Kreira se novi cvor u desno podstablu */
111            Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
112            if (novi_cvor == NULL)
113                return 1;
114
115            /* Inicijalizuju se polja u novom cvoru */
116            strcpy(novi_cvor->rec, rec);
117            novi_cvor->brojac = 1;
118            novi_cvor->levo = NULL;
119            novi_cvor->desno = NULL;
120
121            /* Vraca se adresa novog cvora */
122            (*adresa_korena)->levo = novi_cvor;
123
124            /* Vraca se uspesnost dodavanja */
125            return 0;
126        }
127
128        /* Ukoliko je novi cvor u oba podstabla, vraca se uspesnost
129           dodavanja */
130        /* Vraca se uspesnost dodavanja */
131        return 0;
132    }
133
134    /* Ukoliko je stablo prazno, dodaje se novi cvor u stablu */
135    /* Vraca se uspesnost dodavanja */
136    return 0;
137 }
```

```

54     Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(rec);
55     /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
56     if (novi_cvor == NULL) {
57         /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
58         */
59         return 1;
60     }
61     /* Inace...
62     /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
63     *adresa_korena = novi_cvor;
64
65     /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
66     return 0;
67 }
68
69 /* Ako stablo nije prazno, trazi odgovarajuca pozicija za novu rec
70 */
71
72 /* Ako je rec leksikografski manja od reci u koren ubacuje se u
73 levo podstablo */
74 if (strcmp(rec, (*adresa_korena)->rec) < 0)
75     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->levo, rec);
76
77 else
78     /* Ako je rec leksikografski veca od reci u koren ubacuje se u
79     desno podstablo */
80 if (strcmp(rec, (*adresa_korena)->rec) > 0)
81     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->desno, rec);
82
83 else{
84     /* Ako je rec jednaka reci u koren, uvecava se njen broj
85     pojavljivanja */
86     (*adresa_korena)->brojac++;
87
88     /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
89     return 0;
90 }
91
92 /* Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom */
93 void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena)
94 {
95     /* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
96     if (*adresa_korena == NULL)
97         return;
98
99     /* Inace ...
100     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
101     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->levo);
102
103     /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom */
104     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->desno);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
104     /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
106     free((*adresa_korena)->rec);
107     free(*adresa_korena);
108
109     /* Stablo se proglašava praznim */
110     *adresa_korena = NULL;
111 }
112
113 /* Funkcija koja pronađe cvor koji sadrži najfrekventniju rec (rec
114    sa najvećim brojem pojavljivanja) */
115 Cvor *nadji_najfrekventniju_rec(Cvor * koren)
116 {
117     Cvor *max, *max_levo, *max_desno;
118
119     /* Ako je stablo prazno, prekida se sa pretragom */
120     if (koren == NULL)
121         return NULL;
122
123     /* Pronađe se najfrekventnija rec u levom podstablu */
124     max_levo = nadji_najfrekventniju_rec(koren->levo);
125
126     /* Pronađe se najfrekventnija rec u desnom podstablu */
127     max_desno = nadji_najfrekventniju_rec(koren->desno);
128
129     /* Trazi se maksimum vrednosti pojavljivanja reci iz levog
130        podstabla, korena i desnog podstabla */
131     max = koren;
132     if (max_levo != NULL && max_levo->brojac > max->brojac)
133         max = max_levo;
134     if (max_desno != NULL && max_desno->brojac > max->brojac)
135         max = max_desno;
136
137     /* Vraca se adresa cvora sa najvećim brojem pojavljivanja */
138     return max;
139 }
140
141 /* Funkcija koja ispisuje reci iz stabla u leksikografskom poretku
142    pravene brojem pojavljivanja */
143 void prikazi_stablo(Cvor * koren)
144 {
145     /* Ako je stablo prazno, završava se sa ispisom */
146     if (koren == NULL)
147         return;
148
149     /* Zbog leksikografskog poretka, prvo se ispisuju sve reci iz levog
150        podstabla */
151     prikazi_stablo(koren->levo);
152
153     /* Zatim rec iz korena */
154     printf("%s: %d\n", koren->rec, koren->brojac);
```

```

156     /* I nastavlja se sa ispisom reci iz desnog podstabla */
157     prikazi_stablo(koren->desno);
158 }
159
160 /* Funkcija ucitava sledecu rec iz zadate datoteke f i upisuje je u
161    niz rec. Maksimalna duzina reci je odredjena argumentom max.
162    Funkcija vraca EOF ako u datoteci nema vise reci ili 0 u
163    suprotnom. Rec je niz malih ili velikih slova. */
164 int procitaj_rec(FILE * f, char rec[], int max)
165 {
166     /* Karakter koji se cita */
167     int c;
168
169     /* Indeks pozicije na koju se smesta procitani karakter */
170     int i = 0;
171
172     /* Sve dok ima mesta za jos jedan karakter u nizu i dokle se god
173        nije stiglo do kraja datoteke... */
174     while (i < max - 1 && (c = fgetc(f)) != EOF) {
175         /* Proverava se da li je procitani karakter slovo */
176         if (isalpha(c))
177             /* Ako jeste, smesta se u niz - pritom se vrsti konverzija u
178                mala slova jer program treba da bude neosetljiv na razliku
179                izmedju malih i velikih slova */
180             rec[i++] = tolower(c);
181
182         else
183             /* Ako nije, proverava se da li je procitano barem jedno slovo
184                nove reci */
185             /* Ako jeste, prekida se sa citanjem */
186             if (i > 0)
187                 break;
188
189         /* U suprotnom se ide na sledecu iteraciju */
190     }
191
192     /* Dodaje se na rec terminirajuca nula */
193     rec[i] = '\0';
194
195     /* Vraca se 0 ako je procitana rec, tj. EOF u suprotnom */
196     return i > 0 ? 0 : EOF;
197 }
198
199 int main(int argc, char **argv)
200 {
201     Cvor *koren = NULL, *max;
202     FILE *f;
203     char rec[MAX];
204
205     /* Provera da li je navedeno ime datoteke prilikom pokretanja
206        programa */
207     if (argc < 2) {

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
208     fprintf(stderr, "Nedostaje ime ulazne datoteke!\n");
209     exit(EXIT_FAILURE);
210 }

212 /* Priprema datoteke za citanje */
213 if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
214     fprintf(stderr, "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n",
215             argv[1]);
216     exit(EXIT_FAILURE);
217 }

218 /* Ucitavanje reci iz datoteke i smestanje u binarno stablo
219  pretrage uz proveru uspesnosti dodavanja */
220 while (procitaj_rec(f, rec, MAX) != EOF) {
221     if (dodaj_u_stablo(&koren, rec) == 1) {
222         fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje reci %s\n", rec);
223         oslobodi_stablo(&koren);
224         exit(EXIT_FAILURE);
225     }
226 }

228 /* Posto je citanjem reci zavrseno, zatvara se datoteka */
229 fclose(f);

232 /* Prikazuju se sve reci iz teksta i brojevi njihovih
233  pojavljivanja. */
234 prikazi_stablo(koren);

236 /* Pronalazi se najfrekventnija rec */
237 max = nadji_najfrekventniju_rec(koren);

238 /* Ako takve reci nema... */
239 if (max == NULL)

242     /* Ispisuje se odgovarajuće obavestenje */
243     printf("U tekstu nema reci!\n");

244 else
245     /* Inace, ispisuje se broj pojavljivanja reci */
246     printf("Najcesca rec: %s (pojavljuje se %d puta)\n",
247            max->rec, max->brojac);

250 /* Oslobadja se dinamicki alociran prostor za stablo */
251 oslobodi_stablo(&koren);

252 exit(EXIT_SUCCESS);
253 }
```

Rešenje 4.16

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <ctype.h>
5
6 #define MAXIME_DATOTEKE 50
7 #define MAX_CIFARA 13
8 #define MAXIME_I_PREZIME 100
9
10 /* Struktura kojom se opisuje cvor stabla: sadrži ime i prezime, broj
11    telefona i redom pokazivace na levo i desno podstablo */
12 typedef struct cvor {
13     char ime_i_prezime[MAXIME_I_PREZIME];
14     char telefon[MAX_CIFARA];
15     struct cvor *levo;
16     struct cvor *desno;
17 } Cvor;
18
19 /* Funkcija koja kreira novi cvora stabla */
20 Cvor *napravi_cvor(char *ime_i_prezime, char *telefon)
21 {
22     /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
23        alokacije. */
24     Cvor *novi_cvor = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
25     if (novi_cvor == NULL)
26         return NULL;
27
28     /* Inicijalizuju se polja novog cvora */
29     strcpy(novi_cvor->ime_i_prezime, ime_i_prezime);
30     strcpy(novi_cvor->telefon, telefon);
31     novi_cvor->levo = NULL;
32     novi_cvor->desno = NULL;
33
34     /* Vraca se adresa novog cvora */
35     return novi_cvor;
36 }
37
38 /* Funkcija koja dodaje novu osobu i njen broj telefona u stablo -
39    ukoliko je dodavanje uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom
40    povratna vrednost je 1 */
41 int
42 dodaj_u_stablo(Cvor **adresa_korena, char *ime_i_prezime,
43                  char *telefon)
44 {
45     /* Ako je stablo prazno */
46     if (*adresa_korena == NULL) {
47         /* Kreira se novi cvor */
48         Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(ime_i_prezime, telefon);
49         /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
50         if (novi_cvor == NULL) {
51             /* Ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
52             */
53         }
54     }
55 }
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
53     return 1;
54 }
55 /* Inace... */
56 /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
57 *adresa_korena = novi_cvor;
58
59 /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
60 return 0;
61 }

62 /* Ako stablo nije prazno, traži se odgovarajuća pozicija za novi
63   unos. Kako pretragu treba vrsiti po imenu i prezimenu, stablo
64   treba da bude pretrazivacko po ovom polju */

65 /* Ako je zadato ime i prezime leksikografski manje od imena i
66   prezimena sadržanog u korenu, podaci se dodaju u levo podstablo
67   */
68 if (strcmp(ime_i_prezime, (*adresa_korena)->ime_i_prezime)
69     < 0)
70     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->levo, ime_i_prezime,
71                           telefon);
72
73 else
74     /* Ako je zadato ime i prezime leksikografski veće od imena i
75       prezimena sadržanog u korenu, podaci se dodaju u desno
76       podstablo */
77 if (strcmp(ime_i_prezime, (*adresa_korena)->ime_i_prezime) > 0)
78     return dodaj_u_stablo(&(*adresa_korena)->desno, ime_i_prezime,
79                           telefon);
80 }

81 /* Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom */
82 void osloboodi_stablo(Cvor ** adresakorena)
83 {
84     /* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
85     if (*adresa_korena == NULL)
86         return;
87
88     /* Inace ... */
89     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
90     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->levo);
91
92     /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom */
93     osloboodi_stablo(&(*adresa_korena)->desno);
94
95     /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
96     free(*adresa_korena);
97
98     /* Stablo se proglašava praznim */
99     *adresa_korena = NULL;
100 }
101 }
```

```

105  /* Funkcija koja ispisuje imenik u leksikografskom poretku */
106  /* Napomena: ova funkcija nije trazena u zadatku ali se moze
107   * koristiti za proveru da li je stablo lepo kreirano ili ne */
108  void prikazi_stablo(Cvor * koren)
109  {
110      /* Ako je stablo prazno, zavrsava se sa ispisom */
111      if (koren == NULL)
112          return;
113
114      /* Zbog leksikografskog poretka, prvo se ispisuju podaci iz levog
115       * podstabla */
116      prikazi_stablo(koren->levo);
117
118      /* Zatim se ispisuju podaci iz korena */
119      printf("%s: %s\n", koren->ime_i_prezime, koren->telefon);
120
121      /* I nastavlja se sa ispisom podataka iz desnog podstabla */
122      prikazi_stablo(koren->desno);
123  }
124
125  /* Funkcija ucitava sledeci kontakt iz zadate datoteke i upisuje ime
126   * i prezime i broj telefona u odgovarajuce nizove. Maksimalna duzina
127   * imena i prezimena odredjena je konstantom MAX_IME_PREZIME, a
128   * maksimalna duzina broja telefona konstantom MAX_CIFARA. Funkcija
129   * vraca EOF ako nema vise kontakata ili 0 u suprotnom. */
130  int procitaj_kontakt(FILE * f, char *ime_i_prezime, char *telefon)
131  {
132      /* Karakter koji se cita */
133      int c;
134
135      /* Indeks pozicije na koju se smesta procitani karakter */
136      int i = 0;
137
138      /* Linije datoteke koje se obradjuju su formata Ime Prezime
139       * BrojTelefona */
140
141      /* Preskacu se eventualne praznine sa pocetka linije datoteke */
142      while ((c = fgetc(f)) != EOF && isspace(c));
143
144      /* Prvo procitano slovo upisuje se u ime i prezime */
145      if (!feof(f))
146          ime_i_prezime[i++] = c;
147
148      /* Naznaka kraja citanja imena i prezimena ce biti pojava prve
149       * cifre tako da se citanje vrsi sve dok se ne nайди na cifru.
150       * Pritom treba voditi racuna da li ima dovoljno mesta za smestanje
151       * procitanog karaktera i da se slucajno ne dodje do kraja datoteke
152       */
153      while (i < MAX_IME_I_PREZIME - 1 && (c = fgetc(f)) != EOF) {
154          if (!isdigit(c))
155              ime_i_prezime[i++] = c;

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
157     else if (i > 0)
158         break;
159     }
160
161     /* Upisuje se terminirajuca nula na mesto poslednjeg procitanog
162     blanko karaktera */
163     ime_i_prezime[--i] = '\0';
164
165     /* I pocinje se sa citanjem broja telefona */
166     i = 0;
167
168     /* Upisuje se cifra koja je vec procitana */
169     telefon[i++] = c;
170
171     /* I citaju se preostale cifre. Naznaka kraja ce biti pojava
172     karaktera cije prisustvo nije dozvoljeno u broju telefona */
173     while (i < MAX_CIFARA - 1 && (c = fgetc(f)) != EOF)
174         if (c == '/') || c == '-' || isdigit(c))
175             telefon[i++] = c;
176         else
177             break;
178
179     /* Upisuje se terminirajuca nula */
180     telefon[i] = '\0';
181
182     /* Vraca se 0 ako je procitan kontakt ili EOF u suprotnom */
183     return !feof(f) ? 0 : EOF;
184 }
185
186 /* Funkcija koja trazi u imeniku osobu sa zadatim imenom i prezimenom
187 */
188 Cvor *pretrazi_imenik(Cvor * koren, char *ime_i_prezime)
189 {
190     /* Ako je imenik prazan, zavrsava se sa pretragom */
191     if (koren == NULL)
192         return NULL;
193
194     /* Ako je trazeno ime i prezime sadrzano u korenju, takodje se
195     zavrsava sa pretragom */
196     if (strcmp(koren->ime_i_prezime, ime_i_prezime) == 0)
197         return koren;
198
199     /* Ako je zadato ime i prezime leksikografski manje od vrednosti u
200     korenju pretraga se nastavlja levo */
201     if (strcmp(ime_i_prezime, koren->ime_i_prezime) < 0)
202         return pretrazi_imenik(koren->levo, ime_i_prezime);
203
204     else
205         /* u suprotnom, pretraga se nastavlja desno */
206         return pretrazi_imenik(koren->desno, ime_i_prezime);
207 }
```

```

int main(int argc, char **argv)
209 {
    char ime_datoteke[MAXIME_DATOTEKE];
211     Cvor *koren = NULL;
212     Cvor *trazeni;
213     FILE *f;
214     char ime_i_prezime[MAXIME_I_PREZIME];
215     char telefon[MAXCIFARA];
216     char c;
217     int i;

218     /* Ucitava se ime datoteke i vrsti se njena priprema za citanje */
219     printf("Unesite ime datoteke: ");
220     scanf("%s", ime_datoteke);
221     getchar();
222     if ((f = fopen(ime_datoteke, "r")) == NULL) {
223         fprintf(stderr, "Greska: Neuspjesno otvaranje datoteke %s.\n",
224                 ime_datoteke);
225         exit(EXIT_FAILURE);
226     }

227     /* Citaju se podaci iz datoteke i smestaju u binarno stablo
       pretrage uz proveru uspesnosti dodavanja */
228     while (procitaj_kontakt(f, ime_i_prezime, telefon) != EOF) {
229         if (dodaj_u_stablo(&koren, ime_i_prezime, telefon) == 1) {
230             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje podataka za osobu %s\n",
231                     ime_i_prezime);
232             osloboidi_stablo(&koren);
233             exit(EXIT_FAILURE);
234         }
235     }

236     /* Zatvara se datoteka */
237     fclose(f);

238     /* Omogucava se pretraga imenika */
239     while (1) {
240         /* Ucitavaja se ime i prezime */
241         printf("Unesite ime i prezime: ");
242         i = 0;
243         while ((c = getchar()) != '\n')
244             ime_i_prezime[i++] = c;
245         ime_i_prezime[i] = '\0';

246         /* Ako je korisnik uneo naznaku za kraj pretrage, obustavlja se
            funkcionalnost */
247         if (strcmp(ime_i_prezime, "KRAJ") == 0)
248             break;

249         /* Inace se ispisuje rezultat pretrage */
250         trazeni = pretrazi_imenik(koren, ime_i_prezime);
251         if (trazeni == NULL)
252             printf("Broj nije u imeniku!\n");

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
261     else
262         printf("Broj je: %s \n", trazenih->telefon);
263     }
264
265     /* Oslobadja se memorija zauzeta imenikom */
266     osloboodi_stablo(&koren);
267
268     exit(EXIT_SUCCESS);
269 }
```

Rešenje 4.17

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX 51
6
7 /* Struktura koja definise cvorove stabla: sadrzi ime i prezime
8    studenta, ukupan uspeh, uspeh iz matematike, uspeh iz maternjeg
9    jezika i redom pokazivace na levo i desno podstablo */
10
11 typedef struct cvor_stabla {
12     char ime[MAX];
13     char prezime[MAX];
14     double uspeh;
15     double matematika;
16     double jezik;
17     struct cvor_stabla *levo;
18     struct cvor_stabla *desno;
19 } Cvor;
20
21 /* Funkcija kojom se kreira cvor stabla */
22 Cvor *napravi_cvor(char ime[], char prezime[], double uspeh,
23                     double matematika, double jezik)
24 {
25     /* Alocira se memorija za novi cvor i proverava se uspesnost
26        alokacije. */
27     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
28     if (novi == NULL)
29         return NULL;
30
31     /* Inicijalizuju se polja strukture */
32     strcpy(novi->ime, ime);
33     strcpy(novi->prezime, prezime);
34     novi->uspeh = uspeh;
35     novi->matematika = matematika;
36     novi->jezik = jezik;
37     novi->levo = NULL;
38     novi->desno = NULL;
39
40     /* Vraca se adresa kreiranog cvora */
41 }
```

```

    return novi;
41 }

43 /* Funkcija koja dodaje cvor sa zadatim vrednostima u stablo -
   ukoliko je dodavanje uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom
45   povratna vrednost je 1 */
46 int dodaj_u_stablo(Cvor ** koren, char ime[], char prezime[],
47                      double uspeh, double matematika, double jezik)
48 {
49     /* Ako je stablo prazno */
50     if (*koren == NULL) {
51         /* Kreira se novi cvor */
52         Cvor *novi_cvor =
53             napravi_cvor(ime, prezime, uspeh, matematika, jezik);
54         /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
55         if (novi_cvor == NULL) {
56             /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
57             */
58             return 1;
59         }
60         /* Inace... */
61         /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
62         *koren = novi_cvor;
63
64         /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
65         return 0;
66     }
67
68     /* Ako stablo nije prazno, dodaje se cvor u stablo tako da bude
       sortirano po ukupnom broju poena */
69     if (uspeh + matematika + jezik >
70         (*koren)->uspeh + (*koren)->matematika + (*koren)->jezik)
71         return dodaj_u_stablo(&(*koren)->levo, ime, prezime, uspeh,
72                               matematika, jezik);
73     else
74         return dodaj_u_stablo(&(*koren)->desno, ime, prezime, uspeh,
75                               matematika, jezik);
76 }
77

78 /* Funkcija kojom se oslobadja memorija zauzeta stablom */
79 void osloboodi_stablo(Cvor ** koren)
80 {
81     /* Ako je stablo prazno, nepotrebno je oslobadjati memoriju */
82     if (*koren == NULL)
83         return;
84
85     /* Inace ... */
86     /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom */
87     osloboodi_stablo(&(*koren)->levo);
88
89     /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom */
90
91 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
1    osloboidi_stablo(&(*koren)->desno);
93   /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
95   free(*koren);
97   /* Stablo se proglašava praznim */
98   *koren = NULL;
99 }

101  /* Funkcija ispisuje sadrzaj stabla. Ukoliko je vrednost argumenta
102   polozili jednaka 0 ispisuju se informacije o ucenicima koji nisu
103   polozili prijemni, a ako je vrednost argumenta razlicita od nule,
104   ispisuju se informacije o ucenicima koji su polozili prijemni */
105 void stampaj(Cvor * koren, int polozili)
106 {
107   /* Stablo je prazno - prekida se sa ispisom */
108   if (koren == NULL)
109     return;
110
111   /* Stampaju se informacije iz levog podstabla */
112   stampaj(koren->levo, polozili);
113
114   /* Stampaju se informacije iz korenog cvora */
115   if (polozili && koren->matematika + koren->jezik >= 10)
116     printf("%s %s %.1lf %.1lf %.1lf %.1lf\n", koren->ime,
117            koren->prezime, koren->uspeh, koren->matematika,
118            koren->jezik,
119            koren->uspeh + koren->matematika + koren->jezik);
120   else if (!polozili && koren->matematika + koren->jezik < 10)
121     printf("%s %s %.1lf %.1lf %.1lf %.1lf\n", koren->ime,
122            koren->prezime, koren->uspeh, koren->matematika,
123            koren->jezik,
124            koren->uspeh + koren->matematika + koren->jezik);
125
126   /* Stampaju se informacije iz desnog podstabla */
127   stampaj(koren->desno, polozili);
128 }
129
130 /* Funkcija koja određuje koliko studenata nije polozilo prijemni
131   ispit */
132 int nisu_polozili(Cvor * koren)
133 {
134   /* Ako je stablo prazno, broj onih koji nisu polozili je 0 */
135   if (koren == NULL)
136     return 0;
137
138   /* Pretraga se vrši i u levom i u desnom podstablu - ako uslov za
139   polaganje nije ispunjen za koreni cvor, broj studenata se
140   uvećava za 1 */
141   if (koren->matematika + koren->jezik < 10)
142     return 1 + nisu_polozili(koren->levo) +
```

```

    nisu_polozili(koren->desno);

145   return nisu_polozili(koren->levo) + nisu_polozili(koren->desno);
147 }

149 int main(int argc, char **argv)
{
151     FILE *in;
152     Cvor *koren;
153     char ime[MAX], prezime[MAX];
154     double uspeh, matematika, jezik;

155     /* Otvara se datoteke sa rezultatima sa prijemnog za citanje */
156     in = fopen("prijemni.txt", "r");
157     if (in == NULL) {
158         fprintf(stderr,
159                 "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke prijemni.txt.\n");
160         exit(EXIT_FAILURE);
161     }

163     /* Citanje podataka i dodavanje u stablo uz proveru uspesnosti
164      dodavanja */
165     koren = NULL;
166     while (fscanf(in, "%s %s %lf %lf %lf", ime, prezime, &uspeh,
167                   &matematika, &jezik) != EOF) {
168         if (dodaj_u_stablo(&koren, ime, prezime, uspeh, matematika, jezik
169                           )
170             == 1) {
171             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje podataka za %s %s\n", ime,
172                     prezime);
173             osloboidi_stablo(&koren);
174             exit(EXIT_FAILURE);
175         }
176     }

177     /* Zatvaranje datoteke */
178     fclose(in);

179     /* Stampaju se prvo podaci o ucenicima koji su polozili prijemni */
180     stampaj(koren, 1);

181     /* Linija se iscrtava samo ako postoje ucenici koji nisu polozili
182      prijemni */
183     if (nisu_polozili(koren) != 0)
184         printf("-----\n");

185     /* Stampaju se podaci o ucenicima koji nisu polozili prijemni */
186     stampaj(koren, 0);

187     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
188     osloboidi_stablo(&koren);
189
190
191
192
193

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
195     exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje 4.18

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define MAX_NISKA 51
6
7 /* Struktura koja opisuje jedan cvor stabla: sadrži ime i prezime
8    osobe, dan i mesec rođenja i redom pokazivace na levo i desno
9    podstablo */
10 typedef struct cvor_stabla {
11     char ime[MAX_NISKA];
12     char prezime[MAX_NISKA];
13     int dan;
14     int mesec;
15     struct cvor_stabla *levo;
16     struct cvor_stabla *desno;
17 } Cvor;
18
19 /* Funkcija koja kreira novi cvor */
20 Cvor *napravi_cvor(char ime[], char prezime[], int dan, int mesec)
21 {
22     /* Alocira se memorija */
23     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
24     if (novi == NULL)
25         return NULL;
26
27     /* Inicijalizuju se polja strukture */
28     strcpy(novi->ime, ime);
29     strcpy(novi->prezime, prezime);
30     novi->dan = dan;
31     novi->mesec = mesec;
32     novi->levo = NULL;
33     novi->desno = NULL;
34
35     /* Vraca se adresa novog cvora */
36     return novi;
37 }
38
39 /* Funkcija koja dodaje novi cvor u stablo. Stablo treba da bude
40    uredjeno po datumu - prvo po mesecu, a zatim po danu. Ukoliko je
41    dodavanje uspesno povratna vrednost je 0, u suprotnom povratna
42    vrednost je 1 */
43 int dodaj_u_stablu(Cvor ** koren, char ime[], char prezime[],
44                     int dan, int mesec)
45 {
46     /* Ako je stablo prazno */
47 }
```

```

47 if (*koren == NULL) {
48
49     /* Kreira se novi cvor */
50     Cvor *novi_cvor = napravi_cvor(ime, prezime, dan, mesec);
51     /* Proverava se uspesnost kreiranja novog cvora */
52     if (novi_cvor == NULL) {
53         /* I ukoliko je doslo do greske, vraca se odgovarajuca vrednost
54         */
55         return 1;
56     }
57     /* Inace... */
58     /* Novi cvor se proglašava korenom stabla */
59     *koren = novi_cvor;
60
61     /* I vraca se indikator uspesnog dodavanja */
62     return 0;
63 }
64
65 /* Stablo se uređuje po mesecu, a zatim po danu u okviru istog
66 meseca */
67 if (mesec < (*koren)->mesec)
68     return dodaj_u_stablo(&(*koren)->levo, ime, prezime, dan, mesec);
69 else if (mesec == (*koren)->mesec && dan < (*koren)->dan)
70     return dodaj_u_stablo(&(*koren)->levo, ime, prezime, dan, mesec);
71 else
72     return dodaj_u_stablo(&(*koren)->desno, ime, prezime, dan, mesec)
73 ;
74 }
75
76 /* Funkcija vrši pretragu stabla i vraca cvor sa traženim datumom */
77 Cvor *pretrazi(Cvor * koren, int dan, int mesec)
78 {
79     /* Stablo je prazno, obustavlja se pretraga */
80     if (koren == NULL)
81         return NULL;
82
83     /* Ako je traženi datum u korenu */
84     if (koren->dan == dan && koren->mesec == mesec)
85         return koren;
86
87     /* Ako je mesec traženog datuma manji od meseca sadrzanog u korenu
88      ili ako su meseci isti ali je dan traženog datuma manji od
89      aktuelnog datuma, pretrazuje se levo podstablo - pre toga se
90      svakako proverava da li leva grana postoji - ako ne postoji
91      treba vratiti prvi sledeći, a to je bas vrednost uocenog korena
92      */
93     if (mesec < koren->mesec
94         || (mesec == koren->mesec && dan < koren->dan)) {
95         if (koren->levo == NULL)
96             return koren;
97         else
98             return pretrazi(koren->levo, dan, mesec);
99 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
97     }
98
99     /* Inace se nastavlja pretraga u desnom delu */
100    return pretrazi(koren->desno, dan, mesec);
101}
102
103/* Funkcija koja pronalazi najmanji datum u stablu */
104Cvor *pronadji_najmanji_datum(Cvor * koren)
105{
106    /* Stablo je prazno, obustavlja se pretraga */
107    if (koren == NULL)
108        return NULL;
109
110    /* Ako ne postoji leva grana korena, zbog uredjenja stabla koren
111     sadrzi najmanji datum */
112    if (koren->levo == NULL)
113        return koren;
114    else
115        /* Inace, trazimo manji datum u levom podstabalu */
116        return pronadji_najmanji_datum(koren->levo);
117}
118
119/* Funkcija koja za dati dan i mesec odredjuje nisku formata DD.MM.
120 */
121void datum_u_nisku(int dan, int mesec, char datum[])
122{
123    if (dan < 10) {
124        datum[0] = '0';
125        datum[1] = dan + '0';
126    } else {
127        datum[0] = dan / 10 + '0';
128        datum[1] = dan % 10 + '0';
129    }
130    datum[2] = '.';
131
132    if (mesec < 10) {
133        datum[3] = '0';
134        datum[4] = mesec + '0';
135    } else {
136        datum[3] = mesec / 10 + '0';
137        datum[4] = mesec % 10 + '0';
138    }
139    datum[5] = '.';
140    datum[6] = '\0';
141}
142
143/* Funkcija koja oslobadja memoriju zauzetu stablom */
144void osloboodi_stablo(Cvor ** adresa_korena)
145{
146    /* Stablo je prazno */
147    if (*adresa_korena == NULL)
148        return;
```

```

149  /* Oslobadja se memorija zauzeta levim podstablom (ako postoji) */
151  if ((*adresa_korena)->levo)
152      oslobodi_stablo(&(*adresa_korena)->levo);

153  /* Oslobadja se memorija zauzeta desnim podstablom (ako postoji) */
154  if ((*adresa_korena)->desno)
155      oslobodi_stablo(&(*adresa_korena)->desno);

156  /* Oslobadja se memorija zauzeta korenom */
157  free(*adresa_korena);

158  /* Proglasava se stablo praznim */
159  *adresa_korena = NULL;
160 }

161 int main(int argc, char **argv)
162 {
163     FILE *in;
164     Cvor *koren;
165     Cvor *slavljenik;
166     char ime[MAX_NISKA], prezime[MAX_NISKA];
167     int dan, mesec;
168     char datum[7];

169     /* Provera da li je zadato ime ulazne datoteke */
170     if (argc < 2) {
171         /* Ako nije, ispisuje se poruka i prekida se sa izvrsavanjem
172            programa */
173         fprintf(stderr, "Nedostaje ime ulazne datoteke!\n");
174         exit(EXIT_FAILURE);
175     }

176     /* Inace, priprema se datoteka za citanje */
177     in = fopen(argv[1], "r");
178     if (in == NULL) {
179         fprintf(stderr, "Greska: Neuspesno otvaranje datoteke %s.\n",
180                 argv[1]);
181         exit(EXIT_FAILURE);
182     }

183     /* I stablo se popunjava podacima uz proveru uspesnosti dodavanja
184        */
185     koren = NULL;
186     while (fscanf(
187         (in, "%s %s %d.%d.", ime, prezime, &dan, &mesec) != EOF)
188         if (dodaj_u_stablo(&koren, ime, prezime, dan, mesec) == 1) {
189             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje podataka za %s %s\n", ime,
190                     prezime);
191             oslobodi_stablo(&koren);
192             exit(EXIT_FAILURE);
193         }
194     }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
199     /* Datoteka se zatvara */
201     fclose(in);

203     /* Omogucuje se pretraga podataka */
204     while (1) {

205         /* Ucitava se novi datum */
206         printf("Unesite datum: ");
207         if (scanf("%d.%d.", &dan, &mesec) == EOF)
208             break;

209         /* Pretrazuje se stablo */
210         slavljenik = pretrazi(koren, dan, mesec);

211         /* Ispisuju se pronadjeni podaci */

212         /* Ako slavljenik nije pronadjen, to moze znaci da: */
213         /* 1. drvo je prazno */
214         if (slavljenik == NULL && koren == NULL) {
215             printf("Nema podataka o ovom ni o sledecem rođendanu.\n");
216             continue;
217         }
218         /* 2. posle datuma koji je unesen, nema podataka u stablu - u
219         ovom slučaju se pretraga vrši pocevsi od naredne godine i
220         ispisuje se najmanji datum */
221         if (slavljenik == NULL) {
222             slavljenik = pronadji_najmanji_datum(koren);
223             datum_u_nisku(slavljenik->dan, slavljenik->mesec, datum);
224             printf("Slavljenik: %s %s %s\n", slavljenik->ime,
225                   slavljenik->prezime, datum);
226             continue;
227         }

228         /* Ako je slavljenik pronadjen, razlikuju se slučajevi:
229         /* 1. Pronadjeni su tacni podaci */
230         if (slavljenik->dan == dan && slavljenik->mesec == mesec) {
231             printf("Slavljenik: %s %s\n", slavljenik->ime,
232                   slavljenik->prezime);
233             continue;
234         }

235         /* 2. Pronadjeni su podaci o prvom sledecem rođendanu */
236         datum_u_nisku(slavljenik->dan, slavljenik->mesec, datum);
237         printf("Slavljenik: %s %s %s\n", slavljenik->ime,
238               slavljenik->prezime, datum);
239     }

240     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
241     osloboodi_stablo(&koren);

242     exit(EXIT_SUCCESS);
```

251 }

Rešenje 4.19

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija koja proverava da li su dva stabla koja sadrže cele
8 brojeve identična. Povratna vrednost funkcije je 1 ako jesu,
9 odnosno 0 ako nisu */
10 int identitet(Cvor * koren1, Cvor * koren2)
11 {
12     /* Ako su oba stabla prazna, jednaka su */
13     if (koren1 == NULL && koren2 == NULL)
14         return 1;
15
16     /* Ako je jedno stablo prazno, a drugo nije, stabla nisu jednakia */
17     if (koren1 == NULL || koren2 == NULL)
18         return 0;
19
20     /* Ako su oba stabla neprazna i u korenu se nalaze različite
21     vrednosti, može se zaključiti da se razlikuju */
22     if (koren1->broj != koren2->broj)
23         return 0;
24
25     /* Inace, proverava se da li vazi i jednakost levih i desnih
26     podstabala */
27     return (identitet(koren1->levo, koren2->levo)
28             && identitet(koren1->desno, koren2->desno));
29 }
30
31 int main()
32 {
33     int broj;
34     Cvor *koren1, *koren2;
35
36     /* Ucitavaju se elementi prvog stabla */
37     koren1 = NULL;
38     printf("Prvo stablo: ");
39     scanf("%d", &broj);
40     while (broj != 0) {
41         if (dodaj_u_stablo(&koren1, broj) == 1) {
42             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
43             osloboodi_stablo(&koren1);
44             return 0;
45     }

```

```

46     }
47     scanf("%d", &broj);
48 }
49
50 /* Ucitavaju se elementi drugog stabla */
51 koren2 = NULL;
52 printf("Drugo stablo: ");
53 scanf("%d", &broj);
54 while (broj != 0) {
55     if (dodaj_u_stablo(&koren2, broj) == 1) {
56         fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
57         oslobodi_stablo(&koren2);
58         return 0;
59     }
60     scanf("%d", &broj);
61 }
62
63 /* Poziva se funkcija koja ispituje identitet stabala i ispisuje se
64   njen rezultat. */
65 if (identitet(koren1, koren2))
66     printf("Stabla jesu identicna.\n");
67 else
68     printf("Stabla nisu identicna.\n");
69
70 /* Oslobadja se memorija zauzeta stablima */
71 oslobodi_stablo(&koren1);
72 oslobodi_stablo(&koren2);
73
74 return 0;
75 }
```

Rešenje 4.20

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija kreira novo stablo identично stablu koje je dato korenom.
8   Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kopiranje uspesno,
9   odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
10 int kopiraj_stablo(Cvor * koren, Cvor ** duplikat)
11 {
12     /* Izlaz iz rekurzije */
13     if (koren == NULL) {
14         *duplikat = NULL;
15         return 0;
16     }
17
18     Cvor * novi_koren = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
19     novi_koren->vrednost = koren->vrednost;
20     novi_koren->levi = kopiraj_stablo(koren->levi, &novi_koren->levi);
21     novi_koren->desni = kopiraj_stablo(koren->desni, &novi_koren->desni);
22
23     *duplikat = novi_koren;
24
25     return 0;
26 }
```

```

16    }
17
18    /* Duplira se koren stabla i postavlja da bude koren novog stabla
19     */
20    *duplikat = napravi_cvor(koren->broj);
21    if (*duplikat == NULL) {
22        return 1;
23    }
24
25    /* Rekurzivno se dupliraju levo i desno podstablo i njihove adrese
26     se cuvaju redom u pokazivacima na levo i desno podstablo korena
27     duplikata */
28    int kopija_levo = kopiraj_stablo(koren->levo, &(*duplikat)->levo);
29    int kopija_desno =
30        kopiraj_stablo(koren->desno, &(*duplikat)->desno);
31
32    /* Ako je uspesno duplirano i levo i desno podstablo */
33    if (kopija_levo == 0 && kopija_desno == 0)
34        /* Uspesno je duplirano i celo stablo */
35        return 0;
36    /* Inace, prijavljuje se da je doslo do greske */
37    return 1;
38}
39
40/* Funkcija izracunava uniju dva skupa predstavljena stablima -
41   rezultujuci skup tj. stablo se dobija modifikacijom prvog stabla.
42   Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kreiranje unije
43   uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
44int kreiraj_uniju(Cvor ** adres_a_koren1, Cvor * koren2)
45{
46    /* Ako drugo stablo nije prazno */
47    if (koren2 != NULL) {
48        /* 1. Dodaje se njegov koren u prvo stablo */
49        if (dodaj_u_stablo(adresa_koren1, koren2->broj) == 1) {
50            return 1;
51        }
52
53        /* 2. Rekurzivno se racuna unija levog i desnog podstabala drugog
54         stabla sa prvim stablom */
55        int unija_levo = kreiraj_uniju(adresa_koren1, koren2->levo);
56        int unija_desno = kreiraj_uniju(adresa_koren1, koren2->desno);
57
58        /* Ako je unija podstabala uspesno kreirana */
59        if (unija_levo == 0 && unija_desno == 0)
60            /* Uspesno je kreirana i unija stabala */
61            return 0;
62
63        /* U suprotnom se prijavljuje da je doslo do greske */
64        return 1;
65    }
66

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
68     /* Ako je drugo stablo prazno, nista se ne preduzima */
69     return 0;
70 }
71
72 /* Funkcija izracunava presek dva skupa predstavljana stablima -
73    rezultujuci skup tj. stablo se dobija modifikacijom prvog stabla.
74    Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kreiranje preseka
75    uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
76 int kreiraj_presek(Cvor ** adreska_koren1, Cvor * koren2)
77 {
78     /* Ako je prvo stablo prazno, tada je i rezultat prazno stablo */
79     if (*adreska_koren1 == NULL)
80         return 0;
81
82     /* Inace... */
83     /* Kreira se presek levog i desnog podstabla sa drugim stablom, tj.
84        iz levog i desnog podstabla prvog stabla brisu se svi oni
85        elementi koji ne postoje u drugom stablu */
86     int presek_levo = kreiraj_presek(&(*adreska_koren1)->levo, koren2);
87     int presek_desno =
88         kreiraj_presek(&(*adreska_koren1)->desno, koren2);
89     if (presek_levo == 0 && presek_desno == 0) {
90         /* Ako se koren prvog stabla ne nalazi u drugom stablu tada se on
91            uklanja iz prvog stabla */
92         if (pretrazi_stabla(koren2, (*adreska_koren1)->broj) == NULL)
93             obrisi_element(adreska_koren1, (*adreska_koren1)->broj);
94
95         /* Presek stabala je uspesno kreiran */
96         return 0;
97     }
98     /* Inece, prijavljuje se da je doslo do greske */
99     return 1;
100 }
101
102 /* Funkcija izracunava razliku dva skupa predstavljana stablima -
103    rezultujuci skup tj. stablo se dobija modifikacijom prvog stabla.
104    Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je kreiranje razlike
105    uspesno, odnosno 1 ukoliko je doslo do greske */
106 int kreiraj_razliku(Cvor ** adreska_koren1, Cvor * koren2)
107 {
108     /* Ako je prvo stablo prazno, tada je i rezultat prazno stablo */
109     if (*adreska_koren1 == NULL)
110         return 0;
111
112     /* Inace... */
113     /* Kreira se razlika levog i desnog podstabla sa drugim stablom,
114        tj. iz levog i desnog podstabla prvog stabla se brisu svi oni
115        elementi koji postoje i u drugom stablu */
116     int razlika_levo =
117         kreiraj_razliku(&(*adreska_koren1)->levo, koren2);
118     int razlika_desno =
119         kreiraj_razliku(&(*adreska_koren1)->desno, koren2);
```

```

120     if (razlika_levo == 0 && razlika_desno == 0) {
121         /* Ako se koren prvog stabla nalazi i u drugom stablu tada se on
122            uklanja se iz prvog stabla */
123         if (pretrazi_stablo(koren2, (*adresa_korena1)->broj) != NULL)
124             obrisi_element(adresa_korena1, (*adresa_korena1)->broj);
125
126         /* Razlika stabala je uspesno kreirana */
127         return 0;
128     }
129
130     /* Inece, prijavljuje se da je doslo do greske */
131     return 1;
132 }
133
134 int main()
135 {
136     Cvor *skup1;
137     Cvor *skup2;
138     Cvor *pomocni_skup = NULL;
139     int n;
140
141     /* Ucitavaju se elementi prvog skupa */
142     skup1 = NULL;
143     printf("Prvi skup: ");
144     while (scanf("%d", &n) != EOF) {
145         if (dodaj_u_stablo(&skup1, n) == 1) {
146             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", n);
147             oslobodi_stablo(&skup1);
148             return 0;
149         }
150     }
151
152     /* Ucitavaju se elementi drugog skupa */
153     skup2 = NULL;
154     printf("Drugi skup: ");
155     while (scanf("%d", &n) != EOF) {
156         if (dodaj_u_stablo(&skup2, n) == 1) {
157             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", n);
158             oslobodi_stablo(&skup2);
159             return 0;
160         }
161     }
162
163     /* Kreira se unija skupova: prvo se napravi kopija prvog skupa kako
164        bi se isti mogao iskoristiti i za preostale operacije */
165     if (kopiraj_stablo(skup1, &pomocni_skup) == 1) {
166         oslobodi_stablo(&skup1);
167         oslobodi_stablo(&pomocni_skup);
168         return 0;
169     }
170     if (kreiraj_uniju(&pomocni_skup, skup2) == 1) {
171         oslobodi_stablo(&pomocni_skup);

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
172     osloboodi_stablo(&skup2);
173     return 0;
174 }
175 printf("Unija: ");
176 ispisisti_stablo_infiksno(pomocni_skup);
177 putchar('\n');

178 /* Oslobadja se memorija zauzeta pomocnim skupom sa rezultatom
179  operacije */
180 osloboodi_stablo(&pomocni_skup);

182 /* Kreira se presek skupova: prvo se napravi kopija prvog skupa
183  kako bi se isti mogao iskoristiti i za preostale operacije */
184 if (kopiraj_stablo(skup1, &pomocni_skup) == 1) {
185     osloboodi_stablo(&skup1);
186     osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
187     return 0;
188 }
189 if (kreiraj_presek(&pomocni_skup, skup2) == 1) {
190     osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
191     osloboodi_stablo(&skup2);
192     return 0;
193 }
194 printf("Presek: ");
195 ispisisti_stablo_infiksno(pomocni_skup);
196 putchar('\n');

198 /* Oslobadja se memorija zauzeta pomocnim skupom sa rezultatom
199  operacije */
200 osloboodi_stablo(&pomocni_skup);

202 /* Kreira se razlika skupova: prvo se napravi kopija prvog skupa
203  kako bi se isti mogao iskoristiti i za preostale operacije */
204 if (kopiraj_stablo(skup1, &pomocni_skup) == 1) {
205     osloboodi_stablo(&skup1);
206     osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
207     return 0;
208 }
209 if (kreiraj_razliku(&pomocni_skup, skup2) == 1) {
210     osloboodi_stablo(&pomocni_skup);
211     osloboodi_stablo(&skup2);
212     return 0;
213 }
214 printf("Razlika: ");
215 ispisisti_stablo_infiksno(pomocni_skup);
216 putchar('\n');

218 /* Oslobadja se memorija zauzeta pomocnim skupom sa rezultatom
219  operacije */
220 osloboodi_stablo(&pomocni_skup);

221 /* Oslobadja se memorija zauzeta polaznim skupovima */
```

```

224     oslobodi_stablo(&skup1);
225     oslobodi_stablo(&skup2);
226
227     return 0;
228 }
```

Rešenje 4.21

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 #define MAX 50
8
9 /* Funkcija koja obilazi stablo sa leva na desno i smesta vrednosti
10    cvorova u niz. Povratna vrednost funkcije je broj vrednosti koje
11    su smestene u niz. */
12 int kreiraj_niz(Cvor * koren, int a[])
13 {
14     int r, s;
15
16     /* Stablo je prazno - u niz je smesteno 0 elemenata */
17     if (koren == NULL)
18         return 0;
19
20     /* Dodaju se u niz elementi iz levog podstabla */
21     r = kreiraj_niz(koren->levo, a);
22
23     /* Tekuća vrednost promenljive r je broj elemenata koji su upisani
24       u niz i na osnovu nje se može odrediti indeks novog elementa */
25
26     /* Smesta se vrednost iz korena */
27     a[r] = koren->broj;
28
29     /* Dodaju se elementi iz desnog podstabla */
30     s = kreiraj_niz(koren->desno, a + r + 1);
31
32     /* Racuna se indeks na koji treba smestiti naredni element */
33     return r + s + 1;
34 }
35
36 /* Funkcija sortira niz tako što najpre elemente niza smesti u
37    stablo, a zatim kreira novi niz prolazeci kroz stablo sa leva na
38    desno. Povratna vrednost funkcije je 0 ukoliko je niz uspesno
39    kreiran i sortiran, a 1 ukoliko je doslo do greske.
```

4 Dinamičke strukture podataka

```
41     Ovaj nacin sortiranja je primer sortiranja koje nije "u mestu" kao
42     sto je to slucaj sa ostalim opisanim algoritmima sortiranja jer se
43     sortiranje vrsti u pomocnoj dinamickoj strukturi, a ne razmenom
44     elemenata niza. */
45 int sortiraj(int a[], int n)
46 {
47     int i;
48     Cvor *koren;
49
50     /* Kreira se stablo smestanjem elemenata iz niza u stablo */
51     koren = NULL;
52     for (i = 0; i < n; i++) {
53         if (dodaj_u_stablo(&koren, a[i]) == 1) {
54             oslobodi_stablo(&koren);
55             return 1;
56         }
57     }
58     /* Infiksnim obilaskom stabla elementi iz stabla se prepisuju u niz
59     a */
60     kreiraj_niz(koren, a);
61
62     /* Stablo vise nije potrebno pa se oslobadja memorija koju zauzima
63     */
64     oslobodi_stablo(&koren);
65
66     /* Vraca se indikator uspesnog sortiranja */
67     return 0;
68 }
69
70 int main()
71 {
72     int a[MAX];
73     int n, i;
74
75     /* Ucitavaju se dimenzija i elementi niza */
76     printf("n: ");
77     scanf("%d", &n);
78     if (n < 0 || n > MAX) {
79         printf("Greska: pogresna dimenzija niza!\n");
80         return 0;
81     }
82
83     printf("a: ");
84     for (i = 0; i < n; i++)
85         scanf("%d", &a[i]);
86
87     /* Poziva se funkcija za sortiranje */
88     if (sortiraj(a, n) == 0) {
89         /* Ako je niz uspesno sortiran, ispisuje se rezultujuci niz */
90         for (i = 0; i < n; i++)
91             printf("%d ", a[i]);
92         printf("\n");
93 }
```

```

93     } else {
94         /* Inace, obavestava se korisnik da je doslo do greske */
95         printf("Greska: problem prilikom sortiranja niza!\n");
96     }
97
98     return 0;
}

```

Rešenje 4.22

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Ukljucuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* a) Funkcija koja izracunava broj cvorova stabla */
8 int broj_cvorova(Cvor * koren)
9 {
10    /* Ako je stablo prazno, broj cvorova je nula */
11    if (koren == NULL)
12        return 0;
13
14    /* U suprotnom je broj cvorova stabla jednak zbiru broja cvorova u
15     levom podstablu i broja cvorova u desnom podstablu - 1 se dodaje
16     zato sto treba racunati i koren */
17    return broj_cvorova(koren->levo) + broj_cvorova(koren->desno) + 1;
18}
19
20 /* b) Funkcija koja izracunava broj listova stabla */
21 int broj_listova(Cvor * koren)
22 {
23    /* Ako je stablo prazno, broj listova je nula */
24    if (koren == NULL)
25        return 0;
26
27    /* Proverava se da li je tekuci cvor list */
28    if (koren->levo == NULL && koren->desno == NULL)
29        /* Ako jeste vraca se 1 - to ce kasnije zbog rekurzivnih poziva
30         uvecati broj listova za 1 */
31        return 1;
32
33    /* U suprotnom se prebrojavaju listovi koje se nalaze u podstablima
34     */
35    return broj_listova(koren->levo) + broj_listova(koren->desno);
36}
37
38 /* c) Funkcija koja stampa pozitivne vrednosti listova stabla */

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
40 void pozitivni_listovi(Cvor * koren)
41 {
42     /* Slučaj kada je stablo prazno */
43     if (koren == NULL)
44         return;
45
46     /* Ako je cvor list i sadrži pozitivnu vrednost */
47     if (koren->levo == NULL && koren->desno == NULL && koren->broj > 0)
48         /* Stampa se */
49         printf("%d ", koren->broj);
50
51     /* Nastavlja se sa stampanjem pozitivnih listova u podstablima */
52     pozitivni_listovi(koren->levo);
53     pozitivni_listovi(koren->desno);
54 }
55
56 /* d) Funkcija koja izračunava zbir cvorova stabla */
57 int zbir_svih_cvorova(Cvor * koren)
58 {
59     /* Ako je stablo prazno, zbir cvorova je 0 */
60     if (koren == NULL)
61         return 0;
62
63     /* Inace, zbir cvorova stabla izračunava se kao zbir korena i svih
64      elemenata u podstablima */
65     return koren->broj + zbir_svih_cvorova(koren->levo) +
66            zbir_svih_cvorova(koren->desno);
67 }
68
69 /* e) Funkcija koja izračunava najveći element stabla */
70 Cvor *najveći_element(Cvor * koren)
71 {
72     /* Ako je stablo prazno, obustavlja se pretraga */
73     if (koren == NULL)
74         return NULL;
75
76     /* Zbog prirode pretrazivackog stabla, vrednosti veće od korena se
77      nalaze u desnom podstablu */
78
79     /* Ako desnog podstabla nema */
80     if (koren->desno == NULL)
81         /* Najveća vrednost je koren */
82         return koren;
83
84     /* Inace, najveća vrednost se trazi desno */
85     return najveći_element(koren->desno);
86 }
87
88 /* f) Funkcija koja izračunava dubinu stabla */
89 int dubina_stabla(Cvor * koren)
90 {
91     /* Dubina praznog stabla je 0 */
```

```

1 if (koren == NULL)
2     return 0;
3
4 /* Izracunava se dubina levog podstabla */
5 int dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);
6
7 /* Izracunava se dubina desnog podstabla */
8 int dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);
9
10 /* Dubina stabla odgovara vecoj od dubina podstabala - 1 se dodaje
11    jer se racuna i koren */
12 return dubina_levo >
13     dubina_desno ? dubina_levo + 1 : dubina_desno + 1;
14 }
15
16 /* g) Funkcija koja izracunava broj cvorova na i-tom nivou stabla */
17 int broj_cvorova_na_itom_nivou(Cvor * koren, int i)
18 {
19     /* Ideja je spustanje kroz stablo sve dok se ne stigne do trazenog
20        nivoa */
21
22     /* Ako nema vise cvorova, nema spustanja niz stablu */
23     if (koren == NULL)
24         return 0;
25
26     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa, vraca se 1 - to ce kasnije zbog
27        rekurzivnih poziva uvecati broj cvorova za 1 */
28     if (i == 0)
29         return 1;
30
31     /* Inace, spusta se jedan nivo nize i u levom i u desnom postablu
32        */
33     return broj_cvorova_na_itom_nivou(koren->levo, i - 1)
34         + broj_cvorova_na_itom_nivou(koren->desno, i - 1);
35 }
36
37 /* h) Funkcija koja ispisuje sve elemente na i-tom nivou */
38 void ispis_nivo(Cvor * koren, int i)
39 {
40     /* Ideja je slicna ideji iz prethodne funkcije */
41
42     /* Nema vise cvorova, nema spustanja kroz stablo */
43     if (koren == NULL)
44         return;
45
46     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa - ispisuje se vrednost */
47     if (i == 0) {
48         printf("%d ", koren->broj);
49         return;
50     }
51     /* Inace, spustanje se nastavlja za jedan nivo nize i u levom i u
52        desnom podstablu */
53 }

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
142     ispis_nivo(koren->levo, i - 1);
143     ispis_nivo(koren->desno, i - 1);
144 }
145
146 /* i) Funkcija koja izracunava maksimalnu vrednost na i-tom nivou
147    stabla */
148 Cvor *najveci_element_na_itom_nivou(Cvor * koren, int i)
149 {
150     /* Ako je stablo prazno, obustavlja se pretraga */
151     if (koren == NULL)
152         return NULL;
153
154     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa, takodje se prekida pretraga */
155     if (i == 0)
156         return koren;
157
158     /* Pronalazi se maksimum sa i-tog nivoa levog podstabla */
159     Cvor *a = najveci_element_na_itom_nivou(koren->levo, i - 1);
160
161     /* Pronalazi se maksimum sa i-tog nivoa desnog podstabla */
162     Cvor *b = najveci_element_na_itom_nivou(koren->desno, i - 1);
163
164     /* Trazi se i vraca maksimum izracunatih vrednosti */
165     if (a == NULL && b == NULL)
166         return NULL;
167     if (a == NULL)
168         return b;
169     if (b == NULL)
170         return a;
171     return a->broj > b->broj ? a : b;
172 }
173
174 /* j) Funkcija koja izracunava zbir cvorova na i-tom nivou */
175 int zbir_cvorova_na_itom_nivou(Cvor * koren, int i)
176 {
177     /* Ako je stablo prazno, zbir je nula */
178     if (koren == NULL)
179         return 0;
180
181     /* Ako se stiglo do trazenog nivoa, vraca se vrednost */
182     if (i == 0)
183         return koren->broj;
184
185     /* Inace, spustanje se nastavlja za jedan nivo nize i traze se sume
186      iz levog i desnog podstabla */
187     return zbir_cvorova_na_itom_nivou(koren->levo, i - 1)
188         + zbir_cvorova_na_itom_nivou(koren->desno, i - 1);
189 }
190
191 /* k) Funkcija koja izracunava zbir svih vrednosti u stablu koje su
192    manje ili jednake od date vrednosti x */
```

```

194 int zbir_manjih_od_x(Cvor * koren, int x)
195 {
196     /* Ako je stablo prazno, zbir je nula */
197     if (koren == NULL)
198         return 0;
199
200     /* Ako je vrednost u korenu manja od trazene vrednosti, zbog
201        prirode pretrazivackog stabla treba obici i levo i desno
202        podstablo */
203     if (koren->broj <= x)
204         return koren->broj + zbir_manjih_od_x(koren->levo, x) +
205             zbir_manjih_od_x(koren->desno, x);
206
207     /* Inace, racuna se samo suma vrednosti iz levog podstabla jer
208        medju njima jedino moze biti onih koje zadovoljavaju uslov */
209     return zbir_manjih_od_x(koren->levo, x);
210 }
211
212 int main(int argc, char **argv)
213 {
214     /* Analiza argumenata komandne linije */
215     if (argc != 3) {
216         fprintf(stderr,
217             "Greska! Program se poziva sa: ./a.out nivo
218             broj_za_pretragu\n");
219         return 1;
220     }
221     int i = atoi(argv[1]);
222     int x = atoi(argv[2]);
223
224     /* Kreira se stablo uz proveru uspesnosti dodavanja novih vrednosti
225      */
226     Cvor *koren = NULL;
227     int broj;
228     while (scanf("%d", &broj) != EOF) {
229         if (dodaj_u_stablo(&koren, broj) == 1) {
230             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
231             oslobodi_stablo(&koren);
232             return 0;
233         }
234     }
235
236     /* ispisuju se rezultati rada funkcija */
237     printf("Broj cvorova: %d\n", broj_cvorova(koren));
238     printf("Broj listova: %d\n", broj_listova(koren));
239     printf("Pozitivni listovi: ");
240     pozitivni_listovi(koren);
241     printf("\n");
242     printf("Zbir cvorova: %d\n", zbir_svih_cvorova(koren));
243     if (najveci_element(koren) == NULL)
244         printf("Najveci element: ne postoji\n");
245     else

```

4 Dinamičke strukture podataka

```
246     printf("Najveci element: %d\n", najveci_element(koren)->broj);
247
248     printf("Dubina stabla: %d\n", dubina_stabla(koren));
249
250     printf("Broj cvorova na %d. nivou: %d\n", i,
251           broj_cvorova_na_itom_nivou(koren, i));
252     printf("Elementi na %d. nivou: ", i);
253     ispis_nivo(koren, i);
254     printf("\n");
255     if (najveci_element_na_itom_nivou(koren, i) == NULL)
256         printf("Nema elemenata na %d. nivou!\n", i);
257     else
258         printf("Maksimalni element na %d. nivou: %d\n", i,
259               najveci_element_na_itom_nivou(koren, i)->broj);
260
261     printf("Zbir elemenata na %d. nivou: %d\n", i,
262           zbir_cvorova_na_itom_nivou(koren, i));
263     printf("Zbir elemenata manjih ili jednakih od %d: %d\n", x,
264           zbir_manjih_od_x(koren, x));
265
266     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
267     oslobodi_stablo(&koren);
268
269     return 0;
270 }
```

Rešenje 4.23

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
# include "stabla.h"

6 /* Funkcija koja izracunava dubinu stabla */
8 int dubina_stabla(Cvor * koren)
{
10    /* Dubina praznog stabla je 0 */
11    if (koren == NULL)
12        return 0;

14    /* Izracunava se dubina levog podstabla */
15    int dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);

16    /* Izracunava se dubina desnog podstabla */
17    int dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);

20    /* Dubina stabla odgovara vecoj od dubina podstabala - 1 se dodaje
```

```

    jer se racuna i koren */
22  return dubina_levo >
     dubina_desno ? dubina_levo + 1 : dubina_desno + 1;
24 }

26 /* Funkcija koja ispisuje sve elemente na i-tom nivou */
void ispisi_nivo(Cvor * koren, int i)
{
    /* Ideja je slicna ideji iz prethodne funkcije */
    /* Nema vise cvorova, nema spustanja niz stablo */
    if (koren == NULL)
        return;

    /* Ako se stiglo do trazenog nivoa - ispisuje se vrednost */
    if (i == 0) {
        printf("%d ", koren->broj);
        return;
    }
    /* Inace, vrsti se spustanje za jedan nivo nize i u levom i u desnom
       podstablu */
    ispisi_nivo(koren->levo, i - 1);
    ispisi_nivo(koren->desno, i - 1);
}

44 /* Funkcija koja ispisuje stablo po nivoima */
46 void ispisi_stablo_po_nivoima(Cvor * koren)
{
    int i;

    /* Prvo se izracunava dubina stabla */
    int dubina;
    dubina = dubina_stabla(koren);

    /* Ispisuje se nivo po nivo stabla */
    for (i = 0; i < dubina; i++) {
        printf("%d. nivo: ", i);
        ispisi_nivo(koren, i);
        printf("\n");
    }
}

62 int main(int argc, char **argv)
{
    Cvor *koren;
    int broj;

    /* Citaju se vrednosti sa ulaza i dodaju se u stablo uz proveru
       uspesnosti dodavanja */
    koren = NULL;
    while (scanf("%d", &broj) != EOF) {
        if (dodaj_u_stablo(&koren, broj) == 1) {
            fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
    }
}

```

```
    oslobodi_stablo(&koren);
    return 0;
}

/*
 * Ispisuje se stablo po nivoima */
ispisi_stablo_po_nivoima(koren);

/*
 * Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
oslobodi_stablo(&koren);

return 0;
}
```

Rešenje 4.25

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija koja izracunava dubinu stabla */
8 int dubina_stabla(Cvor * koren)
9 {
10     /* Dubina praznog stabla je 0 */
11     if (koren == NULL)
12         return 0;
13
14     /* Izracunava se dubina levog podstabla */
15     int dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);
16
17     /* Izracunava se dubina desnog podstabla */
18     int dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);
19
20     /* Dubina stabla odgovara vecoj od dubina podstabala - 1 se dodaje
21      jer se racuna i koren */
22     return dubina_levo >
23             dubina_desno ? dubina_levo + 1 : dubina_desno + 1;
24 }
25
26 /* Funkcija koja racuna broj cvorova koji ispunjavaju uslov za AVL
27   stablo */
28 int avl(Cvor * koren)
29 {
30     int dubina_levo, dubina_desno;
31
32     /* Ako je stablo prazno, zaustavlja se brojanje */
33 }
```

```

33     if (koren == NULL) {
34         return 0;
35     }
36
37     /* Izracunava se dubina levog podstabla korena */
38     dubina_levo = dubina_stabla(koren->levo);
39
40     /* Izracunava se dubina desnog podstabla korena */
41     dubina_desno = dubina_stabla(koren->desno);
42
43     /* Ako je uslov za AVL stablo ispunjen */
44     if (abs(dubina_desno - dubina_levo) <= 1) {
45         /* Racuna se broj AVL cvorova u levom i desnom podstablu i
46         uvecava za jedan iz razloga sto koren ispunjava uslov */
47         return 1 + avl(koren->levo) + avl(koren->desno);
48     } else {
49         /* Inace, racuna se samo broj AVL cvorova u podstablima */
50         return avl(koren->levo) + avl(koren->desno);
51     }
52 }
53
54 int main(int argc, char **argv)
55 {
56     Cvor *koren;
57     int broj;
58
59     /* Ucitavaju se vrednosti sa ulaza i dodaju u stablo uz proveru
60     uspesnosti dodavanja */
61     koren = NULL;
62     while (scanf("%d", &broj) != EOF) {
63         if (dodaj_u_stablo(&koren, broj) == 1) {
64             fprintf(stderr, "Neuspelo dodavanje broja %d\n", broj);
65             osloboodi_stabla(&koren);
66             return 0;
67         }
68     }
69
70     /* Racuna se i ispisuje broj AVL cvorova */
71     printf("%d\n", avl(koren));
72
73     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
74     osloboodi_stabla(&koren);
75
76     return 0;
77 }
```

Rešenje 4.26

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

4 Dinamičke strukture podataka

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Uključuje se biblioteka za rad sa stablima */
5 #include "stabla.h"
6
7 /* Funkcija proverava da li je zadato binarno stablo celih pozitivnih
8 brojeva hip. Ideja koja će biti implementirana u osnovi ima
9 pronalazenje maksimalne vrednosti levog i maksimalne vrednosti
10 desnog podstabla - ako je vrednost u korenu veća od izračunatih
11 vrednosti, uoceni fragment stabla zadovoljava uslov za hip. Zato
12 će funkcija vratiti maksimalne vrednosti iz uocenog podstabala ili
13 vrednost -1 ukoliko se zaključi da stablo nije hip. */
14 int hip(Cvor * koren)
15 {
16     int max_levo, max_desno;
17
18     /* Prazno stablo je hip - kao rezultat se vraca 0 kao najmanji
19     pozitivan broj */
20     if (koren == NULL) {
21         return 0;
22     }
23     /* Ukoliko je stablo list... */
24     if (koren->levo == NULL && koren->desno == NULL) {
25         /* Vraca se njegova vrednost */
26         return koren->broj;
27     }
28     /* Inace... */
29
30     /* Proverava se svojstvo za levo podstablo */
31     max_levo = hip(koren->levo);
32
33     /* Proverava se svojstvo za desno podstablo */
34     max_desno = hip(koren->desno);
35
36     /* Ako levo ili desno podstablo uocenog cvora nije hip, onda nije
37     ni celo stablo */
38     if (max_levo == -1 || max_desno == -1) {
39         return -1;
40     }
41
42     /* U suprotnom proverava se da li svojstvo vazi za uoceni cvor */
43     if (koren->broj > max_levo && koren->broj > max_desno) {
44         /* Ako vazi, vraca se vrednost korena */
45         return koren->broj;
46     }
47
48     /* U suprotnom zaključuje se da stablo nije hip */
49     return -1;
50 }
```

```
52 int main(int argc, char **argv)
53 {
54     Cvor *koren;
55     int hip_indikator;
56
57     /* Kreira se stablo prema zadatoj slici */
58     koren = NULL;
59     koren = napravi_cvor(100);
60     koren->levo = napravi_cvor(19);
61     koren->levo->levo = napravi_cvor(17);
62     koren->levo->levo->levo = napravi_cvor(2);
63     koren->levo->levo->desno = napravi_cvor(7);
64     koren->levo->desno = napravi_cvor(3);
65     koren->desno = napravi_cvor(36);
66     koren->desno->levo = napravi_cvor(25);
67     koren->desno->desno = napravi_cvor(1);
68
69     /* Poziva se funkcija kojom se proverava da li je stablo hip */
70     hip_indikator = hip(koren);
71
72     /* Ispisuje se rezultat */
73     if (hip_indikator == -1) {
74         printf("Zadato stablo nije hip!\n");
75     } else {
76         printf("Zadato stablo je hip!\n");
77     }
78
79     /* Oslobadja se memorija zauzeta stablom */
80     osloboodi_stablo(&koren);
81
82     return 0;
83 }
```


Dodatak A

Ispitni rokovi

A.1 Praktični deo ispita, jun 2015.

Zadatak A.1 Kao argument komandne linije zadaje se ime ulazne datoteke u kojoj se nalaze niske. U prvoj liniji datoteke nalazi se informacija o broju niski, a zatim u narednim linijama po jedna niska ne duža od 50 karaktera. Napisati program u kojem se dinamički alocira memorija za zadati niz niski, a zatim se na standardnom izlazu u redosledu suprotnom od redosleda čitanja ispisuju sve niske koje počinju velikim slovom. U slučaju pojave bilo kakve greške na standardnom izlazu za grešku ispisati vrednost -1 i prekinuti izvršavanje programa.

Test 1

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

ULAZ.TXT
5
Programiranje
Matematika
12345
dInAmicNArEc
Ispit

IZLAZ:
Ispit
Matematika
Programiranje
```

Test 2

```
POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt

ULAZ.TXT
2
maksimalano
poena

IZLAZ:
```

Test 3

```
|| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt
|| DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI
|| IZLAZ ZA GREŠKE:
||     -1
```

Test 4

```
|| POKRETANJE: ./a.out
|| IZLAZ ZA GREŠKE:
||     -1
```

[Rešenje A.1]

Zadatak A.2 Data je biblioteka za rad sa binarnim pretraživačkim stablima čiji čvorovi sadrže cele brojeve. Napisati funkciju `int sumiraj_n (Cvor * koren, int n)` koja izračunava zbir svih čvorova koji se nalaze na n -tom nivou stabla (koren se nalazi na nultom nivou, njegova deca na prvom nivou i tako redom). Ispravnost napisane funkcije testirati na osnovu zadate `main` funkcije i biblioteke za rad sa pretraživačkim stablima.

Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava najpre prirodan broj n , a potom i brojeve sve do pojave nule koje smešta u stablo i ispisuje rezultat pozivanja funkcije `sumiraj_n` za broj n i tako kreirano stablo. U slučaju greške na standardni izlaz za greške ispisati -1 . NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima [4.14](#).

Test 1

```
|| ULAZ:
||     2 8 10 3 6 14 13 7 4 0
|| IZLAZ:
||     20
```

Test 2

```
|| ULAZ:
||     0 50 14 5 2 4 56 8 52 7 1 0
|| IZLAZ:
||     50
```

[Rešenje A.2]

Zadatak A.3 Sa standardnog ulaza učitava se broj vrsta i broj kolona celobrojne matrice A , a zatim i elementi matrice A . Napisati program koji će ispisati indeks kolone u kojoj se nalazi najviše negativnih elemenata. Ukoliko postoji više takvih kolona, ispisati indeks prve kolone. Može se pretpostaviti da je broj vrsta i broj kolona manji od 50. U slučaju greške ispisati vrednost -1 na standardni izlaz za greške.

Test 1

```
||| ULAZ:
 4 5
1 2 3 4 5
-1 2 -3 4 -5
-5 -4 -3 -2 1
-1 0 0 0 0
IZLAZ:
 0
```

Test 2

```
||| ULAZ:
 2 3
 0 0 -5
 1 2 -4
IZLAZ:
 2
```

Test 3

```
||| ULAZ:
 -2
IZLAZ ZA GREŠKE:
 -1
```

[Rešenje A.3]

A.2 Praktični deo ispita, jul 2015.

Zadatak A.4 Napisati program koji kao prvi argument komandne linije prima ime dokumenta u kome treba prebrojati sva pojavljivanja tražene niske (bez preklapanja) koja se navodi kao drugi argument komandne linije (iskoristiti funkciju standardne biblioteke `strstr`). U slučaju bilo kakve greške ispisati `-1` na standardni izlaz za greške. Prepostaviti da linije datoteke neće biti duže od 127 karaktera.

Potpis funkcije `strstr`:

```
char *strstr(const char *haystack, const char *needle);
```

Funkcija traži prvo pojavljivanje podniske `needle` u nisci `haystack`, i vraća pokazivač na početak podniske, ili `NULL` ako podniska nije pronađena.

Test 1

```
||| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt test
||| ULAZ.TXT
  Ovo je test primer.
  U njemu se rec test javlja
  vise puta. testtesttest
IZLAZ:
 5
```

Test 2

```
||| POKRETANJE: ./a.out
||| IZLAZ ZA GREŠKE:
 -1
```

Test 3

```
||| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt foo
||| DATOTEKA ULAZ.TXT NE POSTOJI
IZLAZ ZA GREŠKE:
 -1
```

Test 4

```
||| POKRETANJE: ./a.out ulaz.txt .
||| DATOTEKA ULAZ.TXT JE PRAZNA
IZLAZ:
 0
```

[Rešenje A.4]

Zadatak A.5 Na početku datoteke `trouglovi.txt` nalazi se broj trouglova čije su koordinate temena zapisane u nastavku datoteke. Napisati program koji učitva trouglove, i ispisuje ih na standardni izlaz sortirane po površini opadajuće (koristiti Heronov obrazac: $P = \sqrt{s * (s - a) * (s - b) * (s - c)}$, gde je s poluobim trougla). U slučaju bilo kakve greške ispisati -1 na standardni izlaz za greške. Ne praviti nikave prepostavke o broju trouglova u datoteci, i proveriti da li je datoteka ispravno zadata.

Test 1

```
TROUGLOVI.TXT
4
0 0 0 1.2 1 0
0.3 0.3 0.5 0.5 0.9 1
-2 0 0 0 0 1
-2 0 0 0 0 1

IZLAZ:
2 0 2 2 -1 -1
-2 0 0 0 0 1
0 0 0 1.2 1 0
0.3 0.3 0.5 0.5 0.9 1
```

Test 2

```
TROUGLOVI.TXT
3
1.2 3.2 1.1 4.3

IZLAZ ZA GREŠKE:
-1
```

Test 3

```
DATOTEKA TROUGLOVI.TXT NE POSTOJI

IZLAZ ZA GREŠKE:
-1
```

Test 4

```
TROUGLOVI.TXT
0

IZLAZ:
```

[Rešenje A.5]

Zadatak A.6 Data je biblioteka za rad sa binarnim pretraživačkim stablima celih brojeva. Napisati funkciju

```
int prebroj_n(Cvor *koren, int n)
```

koja u datom stablu prebrojava čvorove na n -tom nivou, koji imaju tačno jednog potomka. Prepostaviti da se koren nalazi na nivou 0. Ispravnost napisane funkcije testirati na osnovu zadate `main` funkcije i biblioteke za rad sa stablima.

NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

A.3 Praktični deo ispita, septembar 2015.

Test 1

ULAZ:	1 5 3 6 1 4 7 9
IZLAZ:	1

Test 2

ULAZ:	2 5 3 6 1 0 4 7 9
IZLAZ:	2

Test 3

ULAZ:	0 4 2 5
IZLAZ:	0

Test 4

ULAZ:	3
IZLAZ:	0

Test 5

ULAZ:	-1 4 5 1 7
IZLAZ:	0

[Rešenje A.6]

A.3 Praktični deo ispita, septembar 2015.

Zadatak A.7 Sa standardnog ulaza se učitavaju neoznačeni celi brojevi x i n . Na standardni izlaz ispisati neoznačen ceo broj koji se dobija od broja x kada se njegov binarni zapis rotira za n mesta udesno (na primer, ako je binarni zapis broja x jednak 000000000000000000000000000000001111, i ako je $n = 1$ tada na standardni izlaz treba ispisati neočnačen broj čiji je binarni zapis jednak 10000000000000000000000000000000111).

Test 1

ULAZ:	6 1
IZLAZ:	3

Test 2

ULAZ:	15 3
IZLAZ:	3758096385

Test 3

ULAZ:	31 100
IZLAZ:	4026531841

Test 4

ULAZ:	4 0
IZLAZ:	4

Test 5

ULAZ:	0 5
IZLAZ:	0

[Rešenje A.7]

Zadatak A.8 Data je biblioteka za rad sa listama. Napisati funkciju `int dopuni_listu(Cvor **adresa_glave)` koja samo čvorovima koji imaju sledbenika u jednostruko povezanoj listi realnih brojeva, dodaje između čvora i njegovog

A Ispitni rokovi

sledbenika nov čvor čija vrednost je aritmetička sredina njihovih vrednosti. Povratna vrednost funkcije treba da bude 1 ukoliko je došlo greške pri alokaciji memorije, inače 0. Ispravnost napisane funkcije testirati koristeći dostupnu biblioteku za rad sa listama i `main` funkciju koja najpre učitava elemente liste, poziva pomenutu funkciju i ispisuje sadržaj liste.

Test 1

	ULAZ:	
	1 2 3 4 5	
	IZLAZ:	
	1.00 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00	

Test 2

	ULAZ:	
	12	
	IZLAZ:	
	12.00	

Test 3

	ULAZ:	
	prazna lista	
	IZLAZ:	

Test 4

	ULAZ:	
	13.3 15.8	
	IZLAZ:	
	13.30 14.55	

[Rešenje A.8]

Zadatak A.9 Sa standardnog ulaza se učitava dimenzija n kvadratne celobrojne matrice A ($n > 0$), a zatim i elementi matrice A . Napisati program koji proverava da li je data kvadratna matrica magični kvadrat (magični kvadrat je kvadratna matrica kod koje su sume brojeva u svim redovima i kolonama međusobno jednake). Ukoliko jeste, ispisati na standardnom izlazu sumu brojeva jedne vrste ili kolone te matrice, a ukoliko nije ispisati "-". Broj vrsta i broj kolona matrice nije unapred poznat. U slučaju greške ispisati -1 na standardni izlaz za greške. NAPOMENA: Koristiti biblioteku za rad sa celobrojnim matricama iz zadatka 2.19.

Test 1

	ULAZ:	
	4	
	1 2 3 4	
	2 1 4 3	
	3 4 2 1	
	4 3 1 2	
	IZLAZ:	
	10	

Test 2

	ULAZ:	
	3	
	1 1 1	
	1 1 1	
	1 1 1	
	IZLAZ:	
	3	

Test 3

	ULAZ:	
	2	
	1 1	
	2 2	
	IZLAZ:	
	-	

Test 4

ULAZ:	2
1 2	
1 2	
IZLAZ:	-

Test 5

ULAZ:	1
	5
IZLAZ:	5

Test 6

ULAZ:	0
IZLAZ ZA GREŠKE:	-1

[Rešenje A.9]

A.4 Praktični deo ispita, januar 2016.

Zadatak A.10 Napisati funkciju `unsigned int zamena(unsigned int x)` koja u datom broju `x` menja mesta prvom i četvrtom bajtu. Prvi bajt je sačinjen od 8 bitova najmanje težine. Napisati program koji testira funkciju `zamena` za ceo broj unet sa standardnog ulaza. U slučaju da je uneti broj negativan, na standardni izlaz za greške program ispisuje `-1`, a inače ispisuje na standardni izlaz broj dobijen primenom funkcije `zamena`.

Test 1

ULAZ:	285278344
IZLAZ:	2281766929

Test 2

ULAZ:	1024
IZLAZ:	1024

Test 3

ULAZ:	1
IZLAZ:	16777216

Test 4

ULAZ:	0
IZLAZ:	0

Test 5

ULAZ:	-63
IZLAZ ZA GREŠKE:	-1

[Rešenje A.10]

Zadatak A.11 Data je biblioteka za rad sa binarnim pretraživackim stablima celih brojeva. Napisati funkciju `int najduzi_put (Cvor * koren)` koja za dato stablo izračunava dužinu najdužeg puta od korena do nekog lista. Ako je stablo prazno, povratna vrednost funkcije je `-1`. Ako stablo ima samo koren, dužina najdužeg puta je 0. Ispravnost napisane funkcije testirati na osnovu zadate `main` funkcije i biblioteke za rad sa stablima. NAPOMENA: *Koristiti biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima celih brojeva iz zadatka 4.14.*

A Ispitni rokovi

Test 1

ULAZ:	10 5 15 3 2 4 30 12 14 13
IZLAZ:	4

Test 2

ULAZ:	3
IZLAZ:	0

Test 3

ULAZ:	5 6
IZLAZ:	1

Test 4

ULAZ:	7 5 8
IZLAZ:	1

Test 5

ULAZ:	5 7 8
IZLAZ:	2

[Rešenje A.11]

Zadatak A.12 Sa standardnog ulaza zadaje se ime datoteke u kojoj se nalazi matrica realnih brojeva jednostrukne tačnosti i jedan realan broj. Napisati program koji iz datoteke učitava matricu realnih brojeva, a zatim pronalazi i na standardni izlaz ispisuje indeks vrste matrice u kojoj se uneti realan broj pojavljuje najmanje puta. Ako postoji više takvih vrsta, ispisati indeks prve vrste. U datoteci su prvo navedena dva cela broja koja predstavljaju dimenzije matrice, redom broj vrsta i broj kolona, a zatim i elementi matrice vrstu po vrstu. U slučaju greške ispisati -1 na standardni izlaz za greške. Prepostaviti da ime datoteke neće biti duže od 30 karaktera. NAPOMENA: *U zadatku treba koristiti dinamičku alokaciju memorije.*

Test 1

ULAZ:	brojevi.txt 0
BROJEVI.TXT	4 4 0 0 0 1.2 1 0 0.3 0.3 0.5 0.5 0.9 -1 -2 0 0 0
IZLAZ:	2

Test 2

ULAZ:	in.txt 2
IN.TXT	3 3 2 0 2 -1 2 -1 2 5 3
IZLAZ:	1

Test 3

```
ULAZ:
matrica.txt 7

MATRICA.TXT
3 2
1.1 -5.31
-3.7 35.24
1.4 2.09

IZLAZ:
0
```

Test 4

```
ULAZ:
brojevi.txt 12

DATOTEKA BROJEVI.TXT JE PRAZNA

IZLAZ ZA GREŠKE:
-1
```

[Rešenje A.12]

A.5 Rešenja

Rešenje A.1

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
4 #define MAKS 50

6 /* Funkcija vrši dinamicku alokaciju memorije potrebne n linija tj.
n niski od kojih nijedna nije duza od MAKS karaktera. */
8 char **alociranje_memorije(int n)
{
10    char **linije = NULL;
11    int i, j;
12    /* Alocira se prostor za niz vrsti matrice */
13    linije = (char **) malloc(n * sizeof(char *));
14    /* U slučaju neuspelog otvaranja ispisuje se -1 na stderr i
       program završava. */
15    if (linije == NULL)
16        return NULL;
17    /* Alocira se prostor za svaku vrstu matrice. Niska nije duza od
       MAKS karaktera, a 1 se dodaje zbog terminirajuće nule. */
18    for (i = 0; i < n; i++) {
19        linije[i] = malloc((MAKS + 1) * sizeof(char));
20        /* Ako alokacija nije prosla uspesno, oslobadaju se svi
           prethodno alocirani resursi, i povratna vrednost je NULL */
21        if (linije[i] == NULL) {
22            for (j = 0; j < i; j++)
23                free(linije[j]);
24            free(linije);
25        }
26    }
27}
```

```
        return NULL;
30    }
31}
32return linije;
33}
34/* Funkcija oslobadjava dinamicki alociranu memoriju */
35char **oslobadjanje_memorije(char **linije, int n)
36{
37    int i;
38    /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
39    for (i = 0; i < n; i++) {
40        free(linije[i]);
41    }
42    /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
43    free(linije);
44
45    /* Matrica postaje prazna, tj. neallocirana */
46    return NULL;
47}
48}
49int main(int argc, char *argv[])
50{
51    FILE *ulaz;
52    char **linije;
53    int i, n;
54
55    /* Proverava argumenata komandne linije. */
56    if (argc != 2) {
57        fprintf(stderr, "-1\n");
58        exit(EXIT_FAILURE);
59    }
60
61    /* Otvaranje datoteke cije ime je navedeno kao argument komandne
62     * linije neposredno nakon imena programa koji se poziva. U slucaju
63     * neuspesnog otvaranja ispisuje se -1 na stderr i program zavrsava
64     * izvrsavanje. */
65    ulaz = fopen(argv[1], "r");
66    if (ulaz == NULL) {
67        fprintf(stderr, "-1\n");
68        exit(EXIT_FAILURE);
69    }
70    /* Ucitavanje broja linija. */
71    fscanf(ulaz, "%d", &n);
72
73    /* Alociranje memorije na osnovu ucitanog broja linija. */
74    linije = alociranje_memorije(n);
75
76    /* U slucaju neuspesne alokacije ispisuje se -1 na stderr i program
77     * zavrsava. */
78    if (linije == NULL) {
79        fprintf(stderr, "-1\n");
80    }
81}
```

```

    exit(EXIT_FAILURE);
82 }

84 /* Ucitavanje svih n linija iz datoteke. */
85 for (i = 0; i < n; i++) {
86     fscanf(ulaz, "%s", linije[i]);
87 }

88 /* Ispisivanje u odgovarajucem poretku ucitane linije koje
89  zadowoljavaju kriterijum. */
90 for (i = n - 1; i >= 0; i--) {
91     if (isupper(linije[i][0])) {
92         printf("%s\n", linije[i]);
93     }
94 }
95 /* Oslobadjanje memorije koja je dinamicki alocirana. */
96 linije = oslobadjanje_memorije(linije, n);

97 /* Zatvaranje datoteke. */
98 fclose(ulaz);

100 exit(EXIT_SUCCESS);
101 }
```

Rešenje A.2

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

main.c

```

#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include "stabla.h"

4 int sumiraj_n(Cvor * koren, int n)
5 {
6     /* Ako je stablo prazno, suma je nula */
7     if (koren == NULL)
8         return 0;
9     /* Inace ... */
10    /* Ako je n jednako nula, vraca se broj iz korena */
11    if (n == 0)
12        return koren->broj;
13    /* Inace, izracunava se suma na (n-1)-om nivou u levom podstablu,
14       kao i suma na (n-1)-om nivou u desnom podstablu i vraca se zbir
15       te dve izracunate vrednosti jer predstavlja zbir svih cvorova na
16       n-tom nivou u pocetnom stablu */
17    return sumiraj_n(koren->levo, n - 1) + sumiraj_n(koren->desno, n -
18 1);
```

A Ispitni rokovi

```
18
19     }
20
21     int main()
22     {
23         Cvor *koren = NULL;
24         int n;
25         int nivo;
26
27         /* Ucitava se vrednost nivoa */
28         scanf("%d", &nivo);
29         while (1) {
30             scanf("%d", &n);
31             /* Ukoliko je korisnik uneo 0, prekida se dalje citanje. */
32             if (n == 0)
33                 break;
34             /* Ako nije, dodaje se procitani broj u stablo. */
35             if (dodaj_u_stablo(&koren, n) == 1) {
36                 fprintf(stderr, "-1\n");
37                 oslobodi_stablo(&koren);
38                 exit(EXIT_FAILURE);
39             }
40         }
41
42         /* Ispisuje se rezultat rada trazene funkcije */
43         printf("%d\n", sumiraj_n(koren, nivo));
44
45         /* Oslobadja se memorija */
46         oslobodi_stablo(&koren);
47
48         exit(EXIT_SUCCESS);
49     }
```

Rešenje A.3

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MAKS 50
4
5     /* Funkcija ucitava elemenate matrice sa standardnog ulaza */
6     void ucitaj_maticu(int m[][MAKS], int v, int k)
7     {
8         int i, j;
9         for (i = 0; i < v; i++) {
10             for (j = 0; j < k; j++) {
11                 scanf("%d", &m[i][j]);
12             }
13         }
14     }
15
16     /* Funkcija racuna broj negativnih elemenata u k-oj koloni matrice m
17      koja ima v vrsta */
```

```

18 int broj_negativnih_u_koloni(int m[][][MAKS], int v, int k)
{
    int broj_negativnih = 0;
    int i;
    for (i = 0; i < v; i++) {
        if (m[i][k] < 0)
            broj_negativnih++;
    }
    return broj_negativnih;
}

/* Funkcija vraca indeks kolone matrice m u kojoj se nalazi najvise
   negativnih elemenata */
30 int maks_indeks(int m[][][MAKS], int v, int k)
{
    int j;
    int broj_negativnih;
    /* Inicijalizacija na nulu indeksa kolone sa maksimalnim brojem
       negativnih (maks_indeks_kolone), kao i maksimalnog broja
       negativnih elemenata u nekoj koloni (maks_broj_negativnih) */
38    int maks_indeks_kolone = 0;
    int maks_broj_negativnih = 0;

40    for (j = 0; j < k; j++) {
        /* Racuna se broj negativnih u j-oj koloni */
        broj_negativnih = broj_negativnih_u_koloni(m, v, j);
        /* Ukoliko broj negativnih u j-toj koloni veci od trenutnog
           maksimalnog, azurira se trenutni maksimalni broj negativnih
           kao i indeks kolone sa maksimalnim brojem negativnih */
46        if (maks_broj_negativnih < broj_negativnih) {
            maks_indeks_kolone = j;
            maks_broj_negativnih = broj_negativnih;
        }
    }
    return maks_indeks_kolone;
}

int main()
{
    int m[MAKS][MAKS];
    int v, k;

    /* Ucitavanje broja vrsta matrice */
    scanf("%d", &v);

    /* Provera validnosti broja vrsta */
    if (v < 0 || v > MAKS) {
        fprintf(stderr, "-1\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* Ucitavanje broja kolona matrice */

```

A Ispitni rokovi

```
70    scanf("%d", &k);

72    /* Provera validnosti broja kolona */
73    if (k < 0 || k > MAKS) {
74        fprintf(stderr, "-1\n");
75        exit(EXIT_FAILURE);
76    }
77    /* Ucitavanje elemenata matrice */
78    ucitaj_matricu(m, v, k);

79    /* Pronalazenje kolone koja sadrzi najveci broj negativnih
80     * elemenata i ispisivanje trazenog rezultata */
81    printf("%d\n", maks_indeks(m, v, k));

82    exit(EXIT_SUCCESS);
83}
```

Rešenje A.4

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #define MAKS 128

5 int main(int argc, char **argv)
6 {
7     FILE *f;
8     int brojac = 0;
9     char linija[MAKS], *p;

10    /* Provera da li je broj argumenata komandne linije 3 */
11    if (argc != 3) {
12        fprintf(stderr, "-1\n");
13        exit(EXIT_FAILURE);
14    }
15    /* Otvaranje datoteke ciji je naziv zadat kao argument komandne
16     * linije */
17    if ((f = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
18        fprintf(stderr, "-1\n");
19        exit(EXIT_FAILURE);
20    }
21    /* Ucitavanje iz otvorene datoteke - liniju po liniju */
22    while (fgets(linija, MAKS, f) != NULL) {
23        p = linija;
24        while (1) {
25            p = strstr(p, argv[2]);
26
27            /* Ukoliko nije podniska tj. p je NULL izlazi se iz petlje */
28            if (p == NULL)
29                break;
30            /* Inace se uvecava brojac */
31        }
32    }
33}
```

```

1     brojac++;
34    /* p se pomera da bi se u sledecoj iteraciji posmatra ostatak
35       linije nakon uocene podniske */
36    p = p + strlen(argv[2]);
37 }
38 }

40 /* Zatvaranje datoteke */
41 fclose(f);

42 /* Ispisivanje vrednosti brojaca */
43 printf("%d\n", brojac);

45 exit(EXIT_SUCCESS);
46 }

```

Rešenje A.5

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>

5 /* Struktura trougao */
6 typedef struct _trougao {
7     double xa, ya, xb, yb, xc, yc;
8 } trougao;

10 /* Funkcija racuna duzinu duzi */
11 double duzina(double x1, double y1, double x2, double y2)
12 {
13     return sqrt((x1 - x2) * (x1 - x2) + (y1 - y2) * (y1 - y2));
14 }

16 /* Funkcija racuna povrsinu trougla koristeci Heronov obrazac */
17 double povrsina(trougao t)
18 {
19     /* Racunanje duzina stranica trougla */
20     double a = duzina(t.xb, t.yb, t.xc, t.yc);
21     double b = duzina(t.xa, t.ya, t.xc, t.yc);
22     double c = duzina(t.xa, t.ya, t.xb, t.yb);
23     /* Poluobim */
24     double s = (a + b + c) / 2;
25     /* Primena Heronovog obrazca */
26     return sqrt(s * (s - a) * (s - b) * (s - c));
27 }

29 /* Funkcija poredi dva trougla: ukoliko je povrsina trougla koji je
30 prvi argument funkcije manja od povrsine trougla koji je drugi
31 element funkcije funkcija vraca 1, ukoliko je veca -1, a ukoliko
32 su povrsine dva trougla jednake vraca nulu. Dakle, funkcija je
33 napisana tako da se moze proslediti funkciji qsort da se niz

```

```
35     trouglova sortira po povrsini opadajuce. */
36 int poredi(const void *a, const void *b)
37 {
38     trougao x = *(trougao *) a;
39     trougao y = *(trougao *) b;
40     double xp = povrsina(x);
41     double yp = povrsina(y);
42     if (xp < yp)
43         return 1;
44     if (xp > yp)
45         return -1;
46     return 0;
47 }
48
49 int main()
50 {
51     FILE *f;
52     int n, i;
53     trougao *niz;
54
55     /* Otvaranje datoteke ciji je naziv trouglovi.txt */
56     if ((f = fopen("trouglovi.txt", "r")) == NULL) {
57         fprintf(stderr, "-1\n");
58         exit(EXIT_FAILURE);
59     }
60
61     /* Ucitavanje podataka o broju trouglova iz datoteke */
62     if (fscanf(f, "%d", &n) != 1) {
63         fprintf(stderr, "-1\n");
64         exit(EXIT_FAILURE);
65     }
66
67     /* Dinamicka alokacija memotije za niz trouglova duzine n */
68     if ((niz = malloc(n * sizeof(trougao))) == NULL) {
69         fprintf(stderr, "-1\n");
70         exit(EXIT_FAILURE);
71     }
72
73     /* Ucitavanje podataka u niz iz otvorene datoteke */
74     for (i = 0; i < n; i++) {
75         if (fscanf(f, "%lf%lf%lf%lf%lf%lf", &niz[i].xa, &niz[i].ya,
76                     &niz[i].xb, &niz[i].yb, &niz[i].xc, &niz[i].yc) != 6)
77         {
78             fprintf(stderr, "-1\n");
79             exit(EXIT_FAILURE);
80         }
81
82     /* Pozivanje funkcije qsort da sortira niz na osnovu funkcije
83      poredi */
84     qsort(niz, n, sizeof(trougao), &poredi);
```

```

85  /* Ispisivanje sortiranog niza na standardni izlaz */
86  for (i = 0; i < n; i++)
87    printf("%g %g %g %g %g %g\n", niz[i].xa, niz[i].ya, niz[i].xb,
88           niz[i].yb, niz[i].xc, niz[i].yc);
89
90  /* Oslobadjanje dinamicki alocirane memorije */
91  free(niz);
92
93  /* Zatvranje datoteke */
94  fclose(f);
95
96  exit(EXIT_SUCCESS);
97 }

```

Rešenje A.6

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stabla.h"
4
5 /* Funkcija ucitava brojeve sa standardnog ulaza i smesta ih u
6  * stablo. Funkcija vraca 1 u slucaju neuspesnog dodavanja elementa u
7  * stablo, a inace 0. */
8 int ucitaj_stablo(Cvor ** koren)
{
9  *koren = NULL;
10  int x;
11  /* Sve dok ima brojeva na standardnom ulazu, ucitani brojevi se
12   * dodaju u stablo. Ukoliko funkcija dodaj_u_stablo vrati 1, onda
13   * je i povratna vrednost iz funkcije ucitaj_stablo 1. */
14  while (scanf("%d", &x) == 1)
15    if (dodaj_u_stablo(koren, x) == 1)
16      return 1;
17  return 0;
}
18
19 /* Funkcija prebrojava broj cvorova na n-tom nivou u stablu */
20 int prebroj_n(Cvor * koren, int n)
{
21  /* Ukoliko je stablo prazno, rezultat je nula. Takodje, ako je n
22   * negativan broj, na tom nivou nema cvorova (rezultat je nula). */
23  if (koren == NULL || n < 0)
24    return 0;
25  /* Ukoliko je n = 0, na tom nivou je samo koren. Ukoliko ima jednog
26   * potomka funkcija vraca 1, inace 0 */
27
28

```

A Ispitni rokovi

```
30 if (n == 0) {
31     if (koren->levo == NULL && koren->desno != NULL)
32         return 1;
33     if (koren->levo != NULL && koren->desno == NULL)
34         return 1;
35     return 0;
36 }
37 /* Broj cvorova na n-tom nivou je jednak zbiru broja cvorova na
38    (n-1)-om nivou levog podstabla i broja cvorova na (n-1)-om nivou
39    levog podstabla */
40 return prebroj_n(koren->levo, n - 1) + prebroj_n(koren->desno, n -
41 1);
42 }
43 int main()
44 {
45     Cvor *koren;
46     int n;
47     scanf("%d", &n);
48
49     /* Ucitavanje elemenata u stablo. U slucaju neuspesne alokacije
50        oslobođa se alocirana memorija i izlazi se iz programa. */
51     if (ucitaj_stablo(&koren) == 1) {
52         fprintf(stderr, "-1\n");
53         osloboidi_stablo(&koren);
54         exit(EXIT_FAILURE);
55     }
56
57     /* Ispisivanje rezultata */
58     printf("%d\n", prebroj_n(koren, n));
59
60     /* Oslobadjanje dinamicki alociranog stabla */
61     osloboidi_stablo(&koren);
62
63     exit(EXIT_SUCCESS);
64 }
```

Rešenje A.7

```
#include <stdio.h>
1
2 /* Funkcija vraca broj ciji binarni zapis se dobija kada se binarni
3    zapis argumenta x rotira za n mesta udesno */
4 unsigned int rotiraj(unsigned int x, unsigned int n)
5 {
6     int i;
7     unsigned int maska = 1;
8     /* Formiranje maske sa n jedinica na kraju, npr za n=4 maska bi
9        izgledala: 000...00001111 */
10    /* Maska se moze formirati i naredbom: maska = (1 << n) - 1; U
11       nastavku je drugi nacin. */
12 }
```

```

14   for (i = 1; i < n; i++)
15     maska = (maska << 1) | 1;
16   /* Kada se x pomeri za n mesta udesno x >> n, poslednjih n bitova
17    binarne reprezentacije broja x ce "ispasti". Za rotaciju je
18    potrebno da se tih n bitova postavi na pocetak broja. Kreirana
19    maska omogucava da se tih n bitova izdvoji sa (maska & x), a
20    zatim se pomeranjem za (sizeof(unsigned) * 8 - n) mesta uлево
21    tih n bitova postavlja na pocetak. Primenom logicke disjunkcije
22    dobija se rotirani broj. */
23   return (x >> n) | ((maska & x) << (sizeof(unsigned) * 8 - n));
24 }
25
26 int main()
27 {
28   unsigned int x, n;
29
30   /* Ucitavanje brojeva sa standardnog ulaza */
31   scanf("%u%u", &x, &n);
32
33   /* Ispisivanje rezultata */
34   printf("%u\n", rotiraj(x, n));
35   return 0;
36 }
```

Rešenje A.8

liste.h

```

1 #ifndef _LISTE_H_
2 #define _LISTE_H_ 1
3
4 /* Struktura koja predstavlja cvor liste */
5 typedef struct cvor {
6   double vrednost;
7   struct cvor *sledeci;
8 }
9
10 /* Pomocna funkcija koja kreira cvor. */
11 Cvor * napravi_cvor(double broj);
12
13 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za elemente
14  liste ciji se pocetni cvor nalazi na adresi adresa_glave. */
15 void osloboodi_listu(Cvor ** adresa_glave);
16
17 /* Funkcija pronalazi i vraca pokazivac na poslednji element liste,
18  ili NULL kao je lista prazna */
19 Cvor * pronadji_poslednji(Cvor * glava);
20
21 /* Funkcija dodaje novi cvor na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo
22  novi cvor u listi, 0 u suprotnom. */
23
```

A Ispitni rokovi

```
    greske pri alokaciji memorije,inace vraca 0. */
24 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, double broj);

26 /* Funkcija prikazuje sve elemente liste pocev od glave ka kraju
   liste. */
28 void ispisi_listu(Cvor * glava);

30#endif
```

liste.c

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
# include "liste.h"

4 /* Pomocna funkcija koja kreira cvor. */
6 Cvor *napravi_cvor(double broj)
{
8     Cvor *novi = (Cvor *) malloc(sizeof(Cvor));
    if (novi == NULL)
        return NULL;
10    /* inicijalizacija polja u novom cvoru */
11    novi->vrednost = broj;
12    novi->sledeci = NULL;
13    return novi;

16 }

18 /* Funkcija oslobadja dinamicku memoriju zauzetu za elemente liste
   ciji se pocetni cvor nalazi na adresi adresa_glave. */
20 void oslobodi_listu(Cvor ** adresa_glave)
{
22     Cvor *pomocni = NULL;
    while (*adresa_glave != NULL) {
24         pomocni = (*adresa_glave)->sledeci;
        free(*adresa_glave);
26         *adresa_glave = pomocni;

28     }
30 }

32 /* Funkcija pronalazi i vraca pokazivac na poslednji element liste,
   ili NULL kao je lista prazna */
34 Cvor *pronadji_poslednji(Cvor * glava)
{
36     /* Ako je lista prazna, nema ni poslednjeg cvor i u tom slucaju
       funkcija vraca NULL. */
38     if (glava == NULL)
        return NULL;
39     while (glava->sledeci != NULL)
```

```

        glava = glava->sledeci;
42    return glava;

44 }

46 /* Funkcija dodaje novi cvor na kraj liste. Vraca 1 ukoliko je bilo
   greske pri alokaciji memorije, inace vraca 0. */
48 int dodaj_na_kraj_liste(Cvor ** adresa_glave, double broj)
{
50     Cvor *novi = napravi_cvor(broj);
51     if (novi == NULL)
52         return 1;
53     if (*adresa_glave == NULL) {
54         *adresa_glave = novi;
55         return 0;
56     }
57     Cvor *poslednji = pronadji_poslednji(*adresa_glave);
58     poslednji->sledeci = novi;
59     return 0;
60 }
61 }

62 /* Funkcija prikazuje elemente liste pocev od glave ka kraju liste.
   */
64 void ispisi_listu(Cvor * glava)
{
65     for (; glava != NULL; glava = glava->sledeci)
66         printf("%.2lf ", glava->vrednost);
67     putchar('\n');
68 }

70 }
```

main.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "liste.h"

4 /* Funkcija umeće novi cvor iza tekuceg u listi */
5 void dodaj_iza(Cvor * tekuci, Cvor * novi)
6 {
7     /* Novi cvor se dodaje iza tekuceg cvora. */
8     novi->sledeci = tekuci->sledeci;
9     tekuci->sledeci = novi;
10 }

11

12

13 /* Funkcija koja dopunjuje listu na nacin opisan u tekstu zadatka.
14   Vraca 1 ukoliko je bilo greske pri alokaciji memorije, inace vraca
15   0. */
16 int dopuni_listu(Cvor ** adresa_glave)
```

A Ispitni rokovi

```
18 {
19     Cvor *tekuci;
20     Cvor *novi;
21     double aritmeticka_sredina;
22     /* U slučaju prazne ili jednoclane liste, funkcija vraca 1 */
23     if (*adresa_glave == NULL || (*adresa_glave)->sledeci == NULL)
24         return 1;
25     /* Promenljiva tekuci se inicijalizacuje da pokazuje na pocetni
26      cvor */
27     tekuci = *adresa_glave;
28     /* Sve dok ima cvorova u listi racuna se aritmeticka sredina
29      vrednosti u susednim cvorovima i kreira cvor sa tom vrednoscu. U
30      slučaju neupele alokacije novog cvora, funkcija vraca 1. Inace,
31      novi cvor se umeće izmedju dva cvora za koje racunata
32      aritmeticka sredina */
33     while (tekuci->sledeci != NULL) {
34         aritmeticka_sredina =
35             ((tekuci)->vrednost + ((tekuci)->sledeci)->vrednost) / 2;
36         novi = napravi_cvor(aritmeticka_sredina);
37         if (novi == NULL)
38             return 1;
39         /* Poziva se funkcija koja umeće novi cvor iza tekuceg cvora */
40         dodaj_iza(tekuci, novi);
41         /* Tekuci cvor se pomera na narednog u listi (to je novoumetnuti
42            cvor), a zatim jos jednom da bi pokazivao na naredni cvor iz
43            polazne liste */
44         tekuci = tekuci->sledeci;
45         tekuci = tekuci->sledeci;
46     }
47     return 0;
48 }

49 int main()
50 {
51     Cvor *glava = NULL;
52     double broj;
53
54     /* Ucitavanje se vrši do kraja ulaza. Elementi se dodaju na kraj
55       liste! */
56     while (scanf("%lf", &broj) > 0) {
57         /* Ako je funkcija vratila 1, onda je bilo greske pri alokaciji
58           memorije za nov cvor. Memoriju alociranu za cvorove liste
59           treba osloboditi. */
60         if (dodaj_na_kraj_liste(&glava, broj) == 1) {
61             fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %lf\n", broj);
62             oslobodi_listu(&glava);
63             exit(EXIT_FAILURE);
64         }
65     }
66
67     /* Pozivanje funkcije da dopuni listu. Ako je funkcija vratila 1,
68       onda je bilo greske pri alokaciji memorije za nov cvor. Memoriju
```

```

70     alociranu za cvorove liste treba osloboditi. */
71     if (dopuni_listu(&glava) == 1) {
72         fprintf(stderr, "Neuspela alokacija za cvor %lf\n", broj);
73         oslobodi_listu(&glava);
74         exit(EXIT_FAILURE);
75     }
76
77     /* Ispisivanje liste */
78     ispisi_listu(glava);
79
80     /* Oslobadjanje liste */
81     oslobodi_listu(&glava);
82
83     exit(EXIT_SUCCESS);
84 }
```

Rešenje A.9

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "matrica.h"
4
5 /* Funkcija racuna zbir elemenata v-te vrste */
6 int zbir_vrste(int **M, int n, int v)
7 {
8     int j, zbir = 0;
9     for (j = 0; j < n; j++)
10        zbir += M[v][j];
11    return zbir;
12 }
13
14 /* Funkcija racuna zbir elemenata k-te kolone */
15 int zbir_kolone(int **M, int n, int k)
16 {
17     int i, zbir = 0;
18     for (i = 0; i < n; i++)
19        zbir += M[i][k];
20    return zbir;
21 }
22
23 /* Funkcija proverava da li je kvadrat koji joj se prosledjuje kao
24 argument magican. Ukoliko jeste magican funkcija vraca 1, inace 0.
25 Argument funkcije zbir ce sadrzati zbir elemenata neke vrste ili
26 kolone ukoliko je kvadrat magican. */
27 int magicni_kvadrat(int **M, int n, int *zbir_magicnog)
28 {
29     int i, j;
30     int zbir = 0, zbir_pom;
31     /* Promenljivu zbir inicijalizujemo na zbir 0-te vrste */
32     zbir = zbir_vrste(M, n, 0);
```

```
34  /* Racunaju se zbirovi u ostalim vrstama i ako neki razlikuje od
   vrednosti promeljive zbir funkcija vraca 1 */
36  for (i = 1; i < n; i++) {
37      zbir_pom = zbir_vrste(M, n, i);
38      if (zbir_pom != zbir)
39          return 0;
40  }
41  /* Racunaju se zbirovi u svim kolonama i ako neki razlikuje od
   vrednosti promeljive zbir funkcija vraca 1 */
42  for (j = 0; j < n; j++) {
43      zbir_pom = zbir_kolone(M, n, j);
44      if (zbir_pom != zbir)
45          return 0;
46  }
47  /* Inace su zbirovi svih vrsta i kolona jednaki, postavlja se
   vresnost u zbir_magicnog i funkcija vraca 1 */
48  *zbir_magicnog = zbir;
49  return 1;
50 }
51
52 int main()
53 {
54     int n;
55     int **matrica = NULL;
56     int zbir_magicnog;
57     scanf("%d", &n);
58
59     /* Provera da li je n strogo pozitivan */
60     if (n <= 0) {
61         printf("-1\n");
62         exit(EXIT_FAILURE);
63     }
64
65     /* Dinamicka alokacija kvadratne matrice dimenzije n */
66     matrica = alociraj_matricu(n, n);
67     if (matrica == NULL) {
68         printf("-1\n");
69         exit(EXIT_FAILURE);
70     }
71
72     /* Ucitavanje elemenata matrice sa standardnog ulaza */
73     ucitaj_matricu(matrica, n, n);
74
75     /* Ispisivanje rezultata na osnovu fukcije magicni_kvadrat */
76     if (magicni_kvadrat(matrica, n, &zbir_magicnog)) {
77         printf("%d\n", zbir_magicnog);
78     } else
79         printf("-\n");
80
81     /* Oslobadjanje dinamicki alocirane memorije */
82     matrica = dealociraj_matricu(matrica, n);
83 }
```

```
86     exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Rešenje A.10

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define BITOVA_U_BAJTU 8

/* Funkcija u datom broju x menja mesta prvom i četvrtom bajtu */
unsigned int zamena(unsigned int x){
    /* Deklaracija promenljivih za odgovarajuce maske i pomocne
       promenljive*/
    unsigned maska_prvi_bajt, maska_cetvrti_bajt;
    unsigned maska_prvi_bajt_komplement, maska_cetvrti_bajt_komplement;
    unsigned prvi_bajt, cetvrti_bajt;
    unsigned i;

    /* Maska prvi bajt odgovara broju cija je binarna reprezentacija
       00000...000001111111 (8 bitova najmanje tezine su jedinice,
       a ostalo su nule) */
    maska_prvi_bajt = 1;
    for(i=1;i<BITOVA_U_BAJTU; i++)
        maska_prvi_bajt = maska_prvi_bajt<<1|1;

    /* Maska cetvrti bajt odgovara broju cija je binarna reprezentacija
       111111100000...00000 (8 bitova najveće tezine su jedinice,
       a ostalo su nule) */
    maska_cetvrti_bajt = maska_prvi_bajt<<((sizeof(unsigned)-1)*
        BITOVA_U_BAJTU);

    /* Primenom operatora ~ na maska_prvi_bajt dobija se broj cija je
       binarna reprezentacija 11111....11111000000000 (8 bitova najmanje
       tezine su nule, a ostalo su jedinice) */
    maska_prvi_bajt_komplement =~ maska_prvi_bajt;
    /* Primenom operatora ~ na maska_prvi_bajt dobija se broj cija je
       binarna reprezentacija 0000000011111....11111 (8 bitova najveće
       tezine su nule, a ostalo su jedinice) */
    maska_cetvrti_bajt_komplement =~ maska_cetvrti_bajt;

    /* U promenljivu prvi_bajt smestamo broj koji se dobija kada se
       bitovi prvog bajta broja x pomere uлево, tako da budu na
       poziciji cetvrtoog bajta */
    prvi_bajt = (maska_prvi_bajt&x)<<((sizeof(unsigned)-1)*
        BITOVA_U_BAJTU);
    /* U promenljivu cetvrti_bajt smestamo broj koji se dobija kada se
       bitovi cetvrtoog bajta broja x pomere udesno, tako da budu na
       poziciji prvog bajta */
    cetvrti_bajt = (maska_cetvrti_bajt&x)>>((sizeof(unsigned)-1)*
        BITOVA_U_BAJTU);
```

A Ispitni rokovi

```
44  /* Na nule se postavlja 8 bitova najmanje tezine, a ostali bitovi
45  * ostaju nepromjenjeni */
46  x = x&maska_prvi_bajt_komplement;
47
48  /* Na nule se postavlja 8 bitova najveće tezine, a ostali bitovi
49  * ostaju nepromjenjeni */
50  x = x&maska_cetvrti_bajt_komplement;
51
52  /* Na bitove na poziciji cetvrtoog bajta se postavljaju bitovi
53  * iz prvog bajta */
54  x = x|prvi_bajt;
55
56  /* Na bitove na poziciji cetvrtoog bajta se postavljaju bitovi
57  * iz prvog bajta */
58  x = x|cetvrti_bajt;
59
60  return x;
61 }
62 }

63 int main () {
64     int x;
65
66     /* Sa standardnog ulaza se ucitava ceo broj */
67     scanf("%d", &x);
68
69     /* Provera da li je uneti broj negativan */
70     if(x<0){
71         fprintf(stderr, "-1\n");
72         exit(EXIT_FAILURE);
73     }
74
75     /* Ispisivanje rezultata primene funkcije zamena na uneti broj x */
76     printf("%u\n", zamena(x));
77
78     exit(EXIT_SUCCESS);
79 }
```

Rešenje A.11

NAPOMENA: Rešenje koristi biblioteku za rad sa binarnim pretraživačkim stablima iz zadatka 4.14.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "stabla.h"
4
5 /* Funkcija racuna duzinu najduzeg puta od korena do nekog lista */
6 int najduzi_put(Cvor *koren) {
7     /* Pomocne promenljive */
8     int najduzi_u_levom,najduzi_u_desnom;
```

```

10  /* Ako je stablo prazno, povratna vrednost je -1 */
11  if(koren==NULL)
12      return -1;
13
14  /* Rekurzivno se izracuna duzina najduzeg puta u levom podstablu */
15  najduzi_u_levom=najduzi_put(koren->levo);
16
17  /* Rekurzivno se izracuna duzina najduzeg puta u levom podstablu */
18  najduzi_u_desnom=najduzi_put(koren->desno);
19
20  /* Veca od prethodno izracunatih vrednosti za podstabla se uvecava
21   za 1 i vraca kao konacan rezultat */
22  return 1 + (najduzi_u_levom > najduzi_u_desnom ? najduzi_u_levom :
23              najduzi_u_desnom);
24}
25
26 int main() {
27     Cvor *stablo = NULL;
28     int x;
29
30     /* U svakoj iteraciji se procitani broj dodaje u stablo. */
31     while (scanf("%d", &x) == 1)
32         if (dodaj_u_stablo(&stablo, x) == 1) {
33             fprintf(stderr, "-1\n");
34             exit(EXIT_FAILURE);
35         }
36
37     /* Ispisuje se rezultat rada trazene funkcije */
38     printf("%d\n", najduzi_put(stablo));
39
40     /* Oslobadja se memorija */
41     oslobodi_stablo(&stablo);
42
43     exit(EXIT_SUCCESS);
44}

```

Rešenje A.12

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 /* Ime datoteke nije duze od 30 karaktera */
4 #define MAX 31
5
6 /* Funkcija alocira memorijski prostor za matricu sa n vrsta i m
7   kolona */
8 float **alociraj_matricu(int n, int m)
9 {
10     float **matrica = NULL;
11     int i, j;

```

A Ispitni rokovi

```
13  /* Alocira se prostor za niz vrsta matrice */
14  matrica = (float **) malloc(n * sizeof(float *));
15  /* Ako alokacija nije prosla uspesno, povratna vrednost funkcije ce
   biti NULL, sto mora biti provereno u main funkciji */
16  if (matrica == NULL)
17      return NULL;
18
19  /* Alocira se prostor za svaku vrstu matrice */
20  for (i = 0; i < n; i++) {
21      matrica[i] = (float *) malloc(m * sizeof(float));
22      /* Ako alokacija nije prosla uspesno, oslobadjaju se svi
         prethodno alocirani resursi, i povratna vrednost je NULL */
23      if (matrica[i] == NULL) {
24          for (j = 0; j < i; j++)
25              free(matrica[j]);
26          free(matrica);
27          return NULL;
28      }
29  }
30  return matrica;
31 }
32
33 /* Funkcija oslobadja alocirani memorijski prostor */
34 float **deallociraj_matricu(float **matrica, int n)
35 {
36     int i;
37     /* Oslobadja se prostor rezervisan za svaku vrstu */
38     for (i = 0; i < n; i++)
39         free(matrica[i]);
40
41     /* Oslobadja se memorija za niz pokazivaca na vrste */
42     free(matrica);
43
44     /* Matrica postaje prazna, tj. neallocirana */
45     return NULL;
46 }
47
48 /* Funkcija prebrojava koliko se puta pojavljuje broj x u i-toj
   vrsti matrice A, gde je m broj elemenata u vrsti */
49 int prebroj_u_itoj_vrsti(float **A, int i, int m, int x){
50     int j;
51     int broj = 0;
52     for(j = 0; j<m; j++){
53         if(A[i][j] == x)
54             broj++;
55     }
56     return broj;
57 }
58
59 /* Funkcija vraca indeks vrste matrice A u kojoj se realan broj x
   pojavljuje najmanje puta */
60 int indeks_vrste(float x, float **A, int n, int m){
```

```

65  /* Indeks vrste sa minimalnim brojem pojavljivanja broja x */
66  int min;
67  /* Broj pojavljivanja broja x u vrsti sa indeksom min */
68  int min_broj;
69  /* Promenljiva u kojoj ce se racunati broj pojavljivanja broja x u
70  tekucnoj vrsti */
71  int broj_u_vrsti;
72  /* Pomocne promenljive */
73  int i;

75  /* Promenljiva min se inicijalizuje na nulu, a min_broj na broj
76  pojavljivanja broja x u nultoj vrsti */
77  min=0;
78  min_broj = prebroj_u_itoj_vrsti(A, 0, m, x);

79  /* Za svaku vrstu (osim nulte) se racuna broj pojavljivanja broja
80  x u njoj, pa ukoliko je taj broj manji od trenutno najmanjeg
81  azuriraju se promenljive min i min_broj */
82  for(i=1;i<n;i++){
83    broj_u_vrsti = prebroj_u_itoj_vrsti(A, i, m, x);
84    if(broj_u_vrsti<min_broj){
85      min_broj=broj_u_vrsti;
86      min=i;
87    }
88  }

90  /* Funkcija vraca odgovarajuci indeks vrste */
91  return min;
92}

94 int main () {
95   FILE *in;
96   char datoteka[MAX];
97   float broj;
98   float **A=NULL;
99   int i,j;
100  int m,n;

102  /* Sa standardnog ulaza se ucitava ime datoteke i realan broj*/
103  scanf("%s",datoteka);
104  scanf("%f",&broj);

106  /* Otvaranje datoteke za citanje */
107  in=fopen(datoteka,"r");

109  /* Provera da li je datoteka uspesno otvorena */
110  if(in==NULL){
111    fprintf(stderr,"-1\n");
112    exit(EXIT_FAILURE);
113  }

114  /* Dimenziije matrice se ucitavaju iz datoteke (prva dva cela broja
115

```

A Ispitni rokovi

```
117     u datotecu). U slucaju neuspesnog ucitavanja, na standardni
118     izlaz za greske se ispisuje -1 i prekida se program. */
119     if(fscanf(in, "%d %d", &n, &m)==EOF){
120         fprintf(stderr, "-1\n");
121         exit(EXIT_FAILURE);
122     }
123
124     /* Provera da li su ucitani brojevi m i n pozitivni */
125     if(n<=0 || m<=0){
126         fprintf(stderr, "-1\n");
127         exit(EXIT_FAILURE);
128     }
129
130     /* Alokacija matrice */
131     A = alociraj_matricu(n, m);
132
133     /*Provera da li je alokacija uspela */
134     if(A == NULL){
135         fprintf(stderr, "-1\n");
136         exit(EXIT_FAILURE);
137     }
138
139     /* Ucitavanje elemenata matrice iz datoteke */
140     for(i=0; i<n; i++){
141         for(j=0; j<m; j++)
142             fscanf(in, "%f", &A[i][j]);
143     }
144
145     /* Zatvaranje datoteke */
146     fclose(in);
147
148     /* Ispisivanje rezultata poziva funkcije */
149     printf("%d\n", indeks_vrstе(broj, A, n, m));
150
151     /* Oslobođjanje memorije koju je zauzimala matrica */
152     A = dealociraj_matricu(A, n);
153
154     exit(EXIT_SUCCESS);
155 }
```