

Računarski praktikum 2 – Treća zadaća: Galerija

Napišite JavaScript program koji će specijalno označene elemente u HTML datoteci prikazivati kao galerije slika.

Preciznija specifikacija zadatka:

- Trebate napraviti jednu datoteku: gallery.js.
- Ukoliko je ta datoteka uključena pomoću elementa script u neku HTML datoteku, prilikom prikaza tog dokumenta u browseru trebaju se automatski svi elementi tipa div čija je klasa gallery zamijeniti odgovarajućim prikazom opisanim niže. Ne smijete mijenjati sadržaj HTML datoteke.
- Elementi tipa div, klase gallery imaju sljedeću strukturu:
 - Imaju postavljen atribut title, koji predstavlja naziv galerije.
 - Sadržaj tih elemenata mogu biti isključivo elementi tipa img, te elementi tipa p. Za svaki element tipa img postoji točno jedan element tipa p čiji je atribut data-target jednak atributu src elementa img. Za sadržaj elementa p kažemo da predstavlja opis pripadne slike. Nikoje dvije slike iz iste galerije nemaju isti atribut src.
- Program napisan u gallery.js treba automatski, bez ikakve intervencije korisnika, sakriti prikaz svih slika iz elemenata tipa div klase gallery. Umjesto toga, na mjestu odgovarajućeg div-a treba napisati samo naslov (title) galerije, te prikazati jedan gumb.
- Klikom na taj gumb prikaže se pravokutnik koji treba zauzeti 80% širine i 80% visine. Unutar pravokutnika treba prikazati prvu sliku iz galerije, zajedno s njezinim opisom, te tri gumba: jedan koji omogućava prikaz prethodne slike, jedan koji omogućava prikaz iduće slike, te jedan koji omogućava zatvaranje pravokutnika i povrat na prikaz iz prethodne točke. Ispišite i redni broj trenutne slike, kao i ukupan broj slika u galeriji.
- Grafički prikaz treba biti sličan (ne nužno identičan) onima u donjem primjeru. Vrlo je bitno da dimenzije slika kod prikaza postavite tako da one ne ispadaju izvan pravokutnika, a da opet zauzimaju što veću površinu unutar njega! To treba raditi ispravno bez obzira na dimenzije prozora browsera. Omjer širine i visine prikazane slike mora biti isti kao u originalnoj datoteci. (Jednostavnosti radi, možete pretpostaviti da korisnik neće mijenjati dimenziju prozora prilikom pregledavanja galerije, ali nemojte pretpostavljati ništa o dimenziji prozora prije otvaranja galerije, osim da je razumne veličine tako da u nju stanu barem buttoni.)

Program se smije sastojati samo od jedne datoteke: gallery.js.

Nije dozvoljeno iskoristiti neku gotovu JavaScript biblioteku koja služi prikazu galerija. Možete pretpostaviti da će u HTML dokumentu biti učitana biblioteka jQuery.