

## Računarski praktikum 2 – Prva zadaća: Rokudoku

Napišite PHP web-aplikaciju koja omogućava rješavanje Rokudoku-a, malo lakše varijante Sudoku-a.

Rokudoku se odvija na tablici od 6 x 6 brojeva, koja je podijeljena na blokove koji se sastoje od po 2 retka i 3 stupca. U svaku ćeliju je potrebno upisati neki prirodni broj između 1 i 6 i to tako da se niti jedan broj ne pojavljuje više puta u istom retku niti u istom stupcu niti u istom bloku. Neki brojevi su na početku igre već upisani u tablicu.

U web-aplikaciji potrebno je napraviti sljedeće:

- Predefinirati neku tablicu za igru, odnosno brojeve koji su na početku igre upisani u tablicu (možete preuzeti sa slike dolje).
- Iscrutati tablicu za igru, kao na slici dolje. Brojevi koji su na početku zadani trebaju biti ispisani boldano. Brojevi koje igrač tijekom igre unese, a koji ne krše pravilo igre trebaju biti ispisani plavom bojom, a oni koji krše pravilo igre trebaju biti crveni.
- Pomoću radio-buttona omogućiti igraču izbor jedne od tri akcije: unos novog broja u tablicu ili brisanje već unesenog broja ili započinjanje igre od početka.
- Provjeravati je li igrač zaista u tablicu želi upisati broj između 1 i 6; zabraniti unos nečeg drugog; smije se promijeniti ranije uneseni broj bez da se prvo obriše. Ne smiju se brisati niti mijenjati brojevi koji su zadani na početku igre.
- Kada je cijela tablica ispravno popunjena, igra završava i ispisuje se odgovarajuća čestitka.

Aplikaciju implementirajte ovako:

- Na početku, igrač treba unijeti svoje ime.
- Tijekom igre, ispisujete i broj pokušaja igrača.

**VAŽNO:** Implementacija treba biti neovisna o brojevima koji se na početku nalaze u tablici – da bi se u aplikaciju unijela drugačija početna tablica treba biti dovoljno samo promijeniti tu jednu varijablu u PHP-u kojoj je ona definirana, a ne i kasniji algoritam.

Upute za postavljanje aplikacije na web i slanje rješenja: Aplikacija se smije sastojati od jedne ili više PHP, HTML i CSS datoteka. Za rješavanje nemojte koristiti JavaScript, nego isključivo PHP.