

### **3-амалий MS Word matn muharrirlari bilan ishlash va ular yordamida iqtisodiyotga oid hujjatlar yaratish.**

3.1 Sohaga oid oid matnli, jadvalli, formulali va diagrammali hujjatlar yaratish usullari

3.2 Hujjatlarda mundarijalar va giperbog'lanishlarni o'rnatish

#### **3.1 Sohaga oid oid matnli, jadvalli, formulali va diagrammali hujjatlar yaratish usullari**

##### **1.1-vazifa. Amaliy mashg'ulotni bajarish uchun papka va Microsoft Word 2010 yangi hujjatini tuzish**

**Янги папка тузиш:**

1.1)Компьютерда **Документы** папкасини очиш учун **Пуск** менюсидан **Документы** буйруғи берилади.

1.2)**Документы** папкасида янги папка тузиш учун, папкани бўш жойига сичқонча кўрсаткичи келтирилиб, контекст менюдан **Создать►Папку** буйруғи берилади ва янги папкалар **Новая папка** номи билан яратилади. Кейин папкага ном берилади, масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg'ulot 1-8 каби.

Ёки фойдаланувчи папаксини **Главная** варақасидан **Создать папку** буйруғи берилади.

**Янги файл тузиш:**

1.3)**Microsoft Word 2010** ни **Пуск** менюси орқали юклаш:

**Пуск►Программы ► Microsoft Office 2010► Microsoft Word 2010** кетма кетлигида амалга оширилади ва дастур ойнаси мониторга юкланади (2.18-расм)

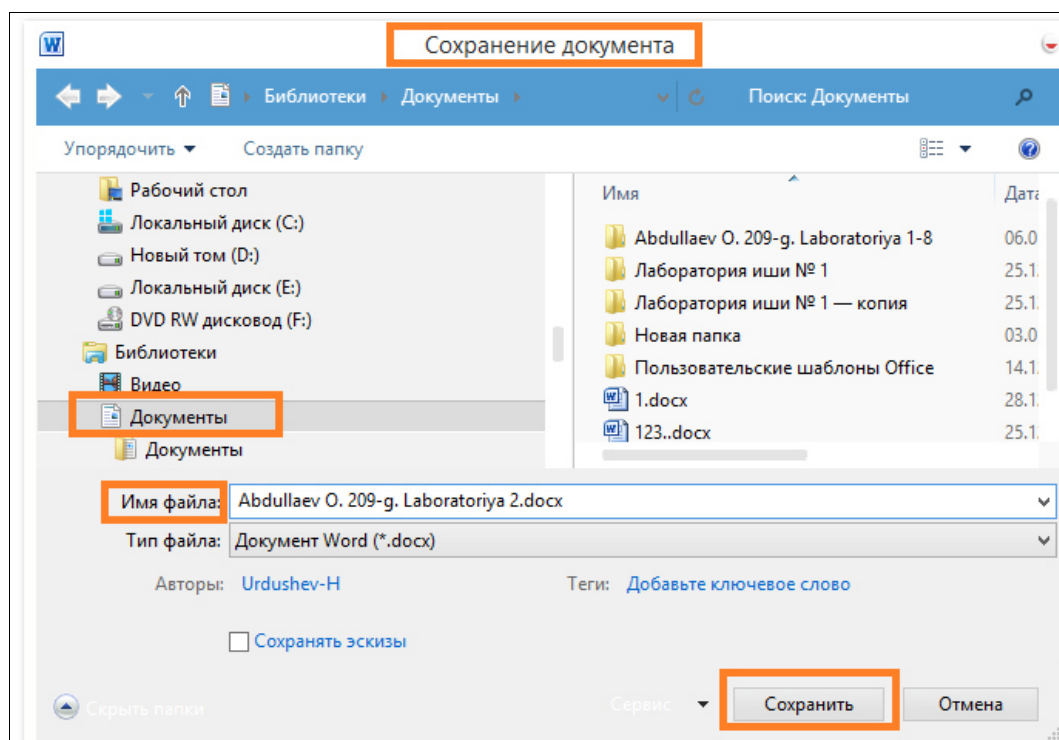
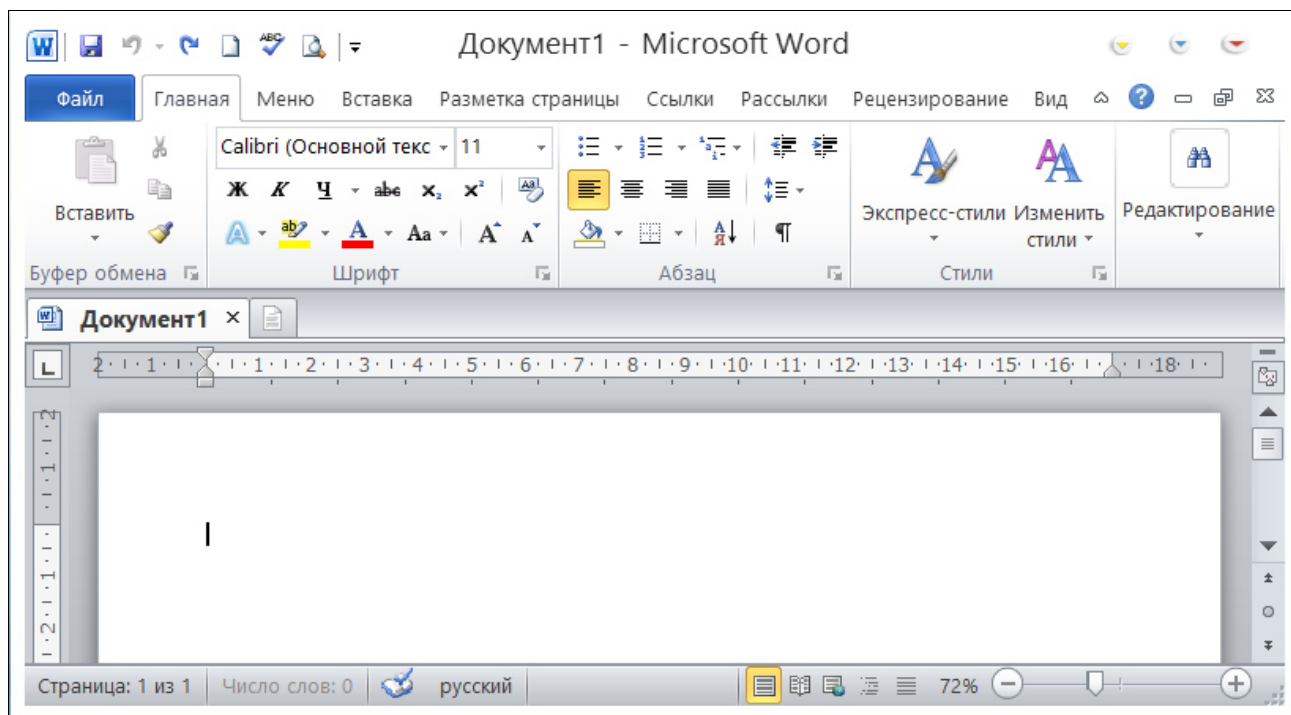
**Файл** варақасидан **Сохранить** ёки **Сохранить как** буйруқларидан бири берилади. Натижада, дастур ойнаси 2.19-расмда келтирилган каби **Сохранение документа** диалог ойнаси очилади. **Сохранение документа** мулоқот ойнасини:

- Имя файла** дарчасида, файл номи ёзилади, масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg'ulot 2 каби

- **Сохранение документа** ойнасидан фойдаланувчига тегишли папка сичқонча кўрсаткичи билан босиб фаоллаштирилади (масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg'ulot 1-8 каби папкани);

- Сохранение документа** ойнасидан **Открыть** буйруғи берилади. Натижада фойдаланувчи томонидан танланган папка очилади.

- **Сохранение документа** ойнасидан **Сохранить** буйруғи берилади.



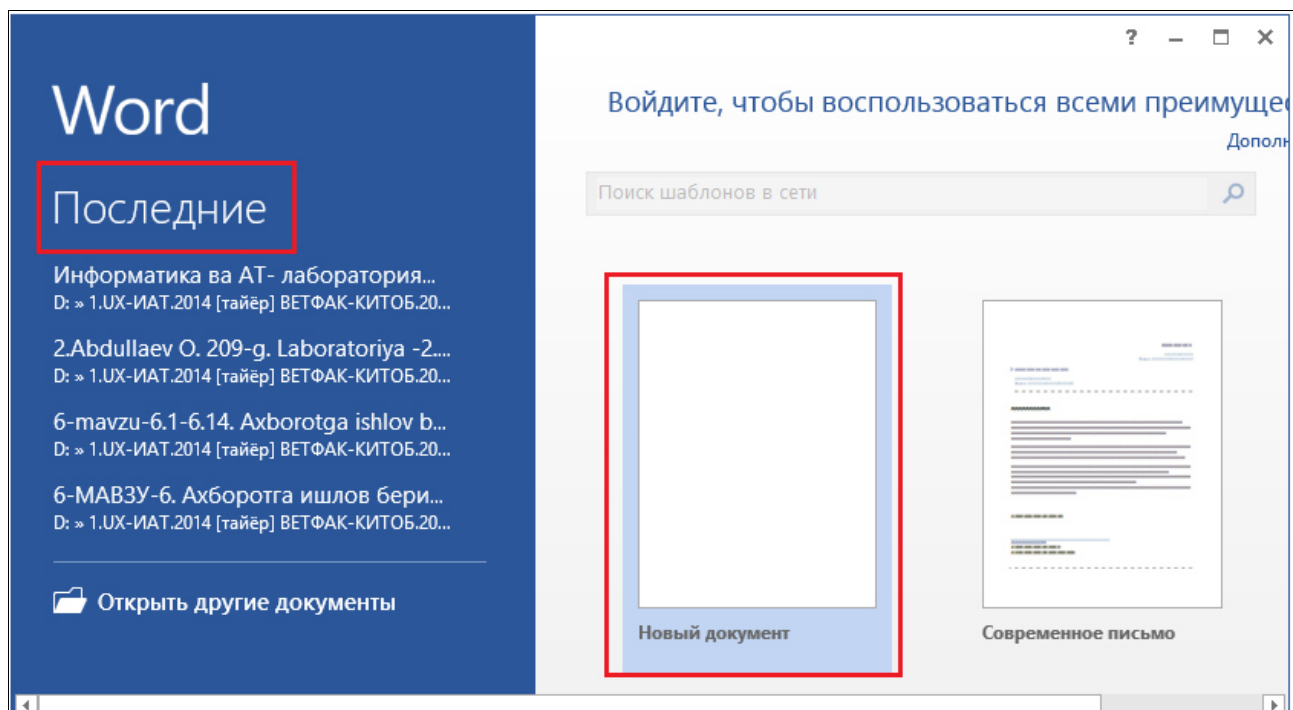
**Сохранение документа** мулоқот ойнаси.

## **1.2-vazifa. Amaliy mashg‘ulotni bajarish uchun Microsoft Word 2013 da fayl tuzish va rasmiylashtirish**

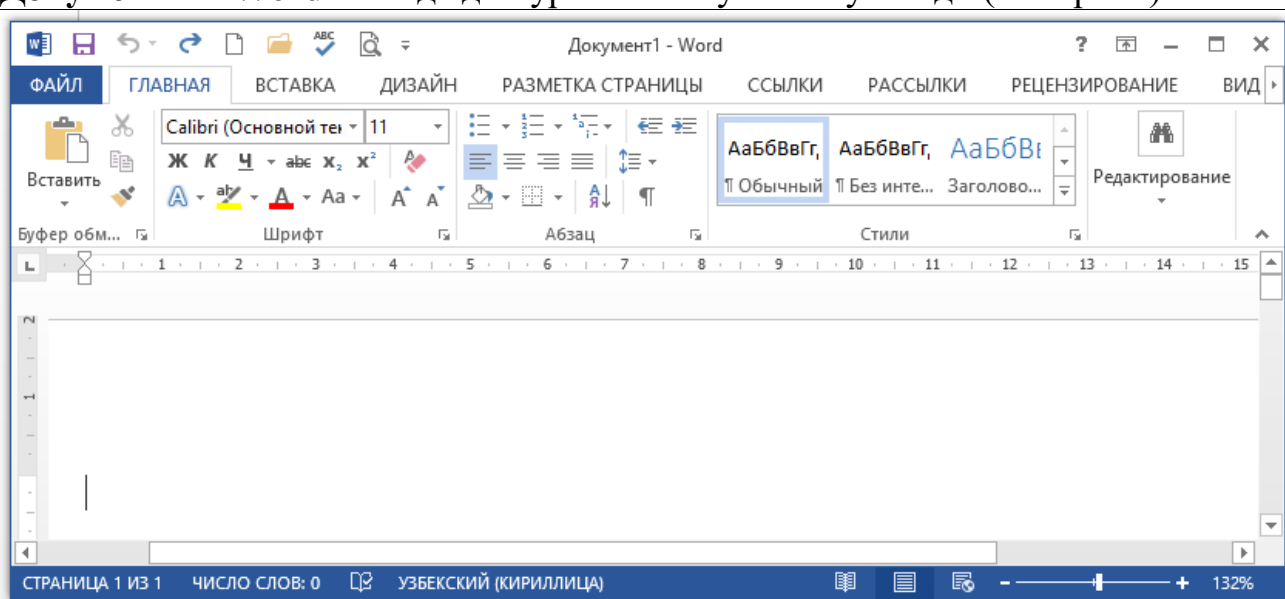
Янги папка тузиш юқоридаги 1.1-vazifaда келтирилган.

2.1) Илова **Пуск** менюсидан

**Пуск ► Программы ► Microsoft Office 2013 ► Microsoft Word 2013** кетма кетлигида юкланади. Натижада, дастурда 2.20-расмда келтирилаётган ойна очилади.



2.2) Очилган ойнадан **Новый документ** буйруғи берилади Натижада **Документ 1 – Word** номида дастурни янги хужжат тузилади (2.21-расм).



**Microsoft Word 2013** матн муҳарири ойнаси (интерфейси).

2.3) Янги очилган файлга ном бериш учун **Файл** варақасидан **Сохранить** буйруғини бериб, иш столи экранига **Сохранить как** мулоқот ойнаси чиқарилади Бу ойнадан **Документы** тугмасини боссак мониторга **Сохранение документа** мулоқот ойнаси очилади (2.23-расм).

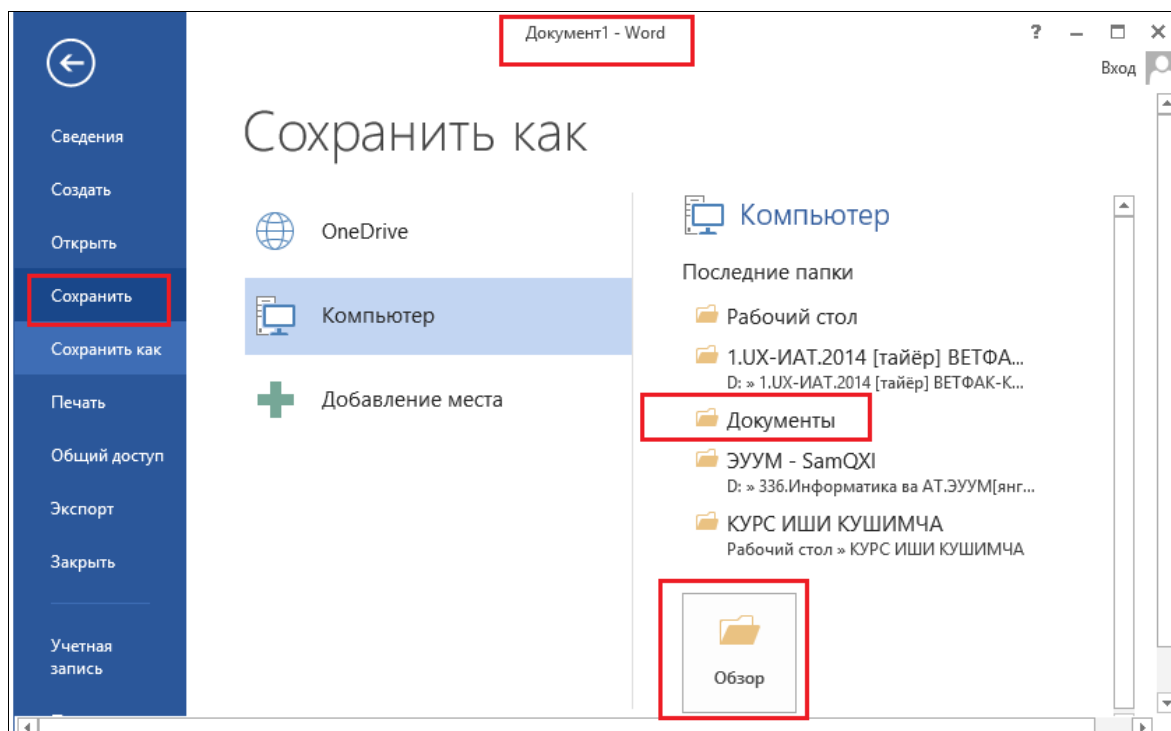
Бу ойнани:

- **Имя файла** дарчасида, файлга танланган ном ёзилади, масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg'ulot 2 каби;

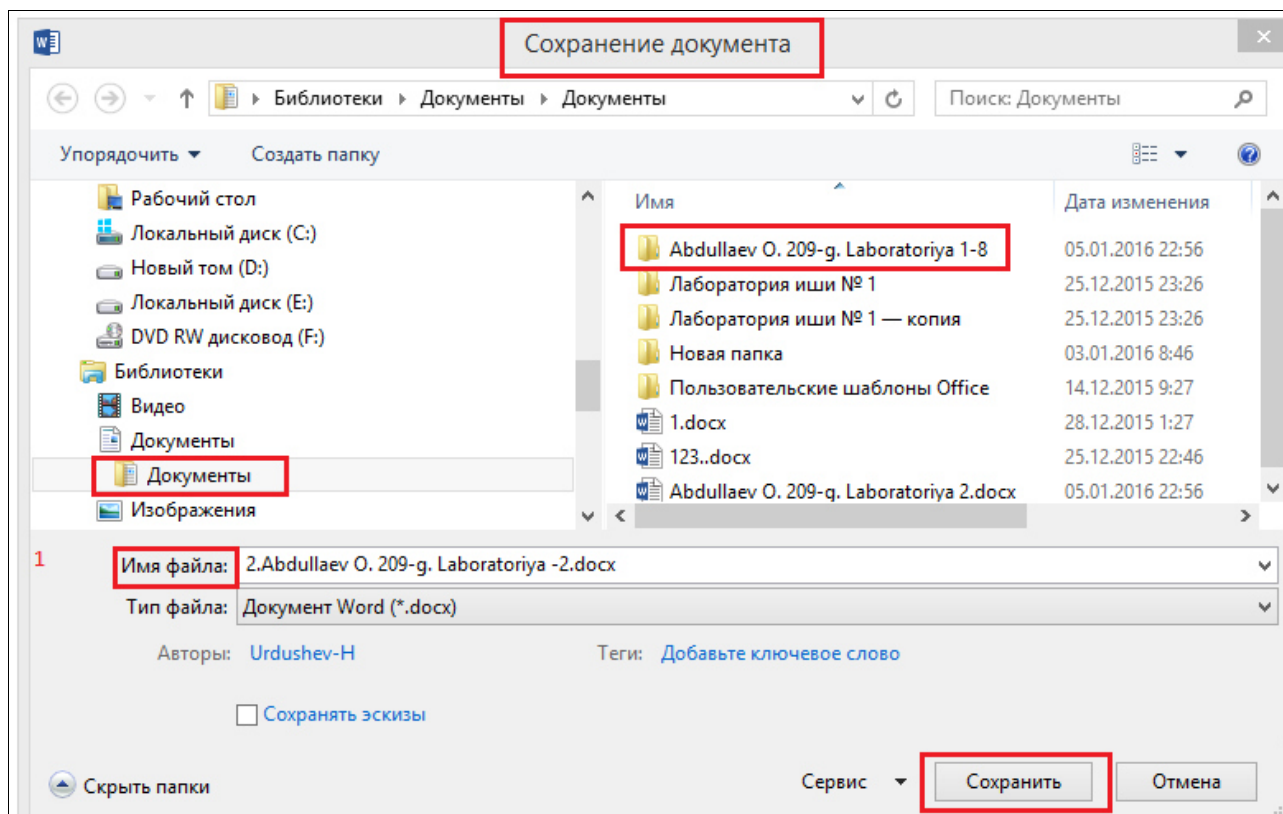
- **Сохранение документа** ойнасидан фойдаланувчига тегишли папка сичқонча кўрсаткичи билан фаоллаштирилади. (2.23-расм); (масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg'ulot 1-8 каби папкани)

• **Сохранение документа** ойнасидан **Открыть** буйруғини бериб, танланган (масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg‘ulot 1-8 каби) папка очилади.

• **Сохранение документа** ойнасидан **Сохранить** буйруғи берилади.



Юқорида келтирилган амалларни кетма-кет тартиб билан бажарилиши **Документы** папкасидаги фойдаланувчига тегишли (масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg‘ulot 1-8) папкада, жорий файл фойдаланувчи томонидан танланган номда (масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg‘ulot- 2 номида) сақланади.



## 2-vazifa. Amaliy mashg'ulot ishini rasmiylashtirish va matnlar bilan ishlash

Янги тузилган файлда (масалан, Abdullaev O. 209-g. Amaliy mashg'ulot 2 каби файлда):


- 2.1) 2 -Amaliy mashg'ulotни титулини тузинг;
- 2.2) 2-Amaliy mashg'ulot мавзуси ва режаларини ёзинг;
- 2.3) Фойдаланган адабиётлар рўйхатини ёзинг;
- 2.4) Таржимаи ҳолингиз бўйича маълумотнома ёзинг

Масалан,

Мен Абдуллаев Отабек 19... йилда ... вилоятининг ... туманидаги ... қишлоқда туғилганман ва ҳокозо.

2.5) Ёзилган маттни сичқонча кўрсаткичи билан тўлиқ ажратинг. Главная варақасини **Копировать** буйруғи билан ажратилган маттни нусхасини олинг, кейин **Вставить** буйруғи билан маттни бир нечта нусхасини хужжатга ўрнатинг.

**Кўрсатма.** Главная варақасини **Буфер обмена** (Алмашинув буфери) гуруҳи. Ажратилган матн бўлаклари ёки объектларни кесиб олиш (**Вырезать**), нусха олиш (**Копировать**), олинган нусхаларни қўйиш (**Вставить**) ва Алмашинув буфери (**Буфер обмена**) буйруқларидан иборат.

**Буфер обменани** стрелка  тугмасини босилиши шу номдаги панелни иш ойнасини чап томонига ўрнатади (2.24-расм). Буфер обмена панели фаол бўлганда унга 24 тагача **Копировать** буйруғи билан олинган нусхалар унга жойлашади.

Алмашинув буферидаги матн (объект) нусхасини жорий хужжатга қўйиш учун у фаоллаштирилади ва контекст менюсидан **Вставить** буйруғи берилади.

2.6) Матн ва унинг нусхалари билан қуйидаги ишларни бажаринг:

- **Шрифт** дарчасидаги шрифтлар рўйхатидан фойдаланиб, матн шрифтларини ўзгартиринг;

- **Размер шрифта** дарчасидаги шрифтлар ўлчамидан фойдаланиб, матн шрифтлари ўлчамини ўзгартиринг;

- **Увеличить размер шрифта** буйруғи орқали матн шрифтлари ўлчамини ўзгартиринг;

- **Уменьшить размер шрифта** буйруғи орқали матн шрифтлари ўлчамини ўзгартиринг.

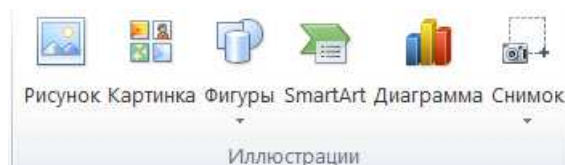
- **Главная** варақасини **Шрифт** гуруҳини бошқа буйруқларини ўрганинг ва қисқача таснифланг;

- **Главная** варақасини **Абзац** гуруҳини буйруқларини ўрганинг ва қисқача таснифланг;

- **Главная** варақасини **Редактирование** гуруҳини буйруқлари билан матн устида қандай ишларни амалга ошириш мумкин?

## 2.2. Хужжатларга об'ектларни о'рнатиш

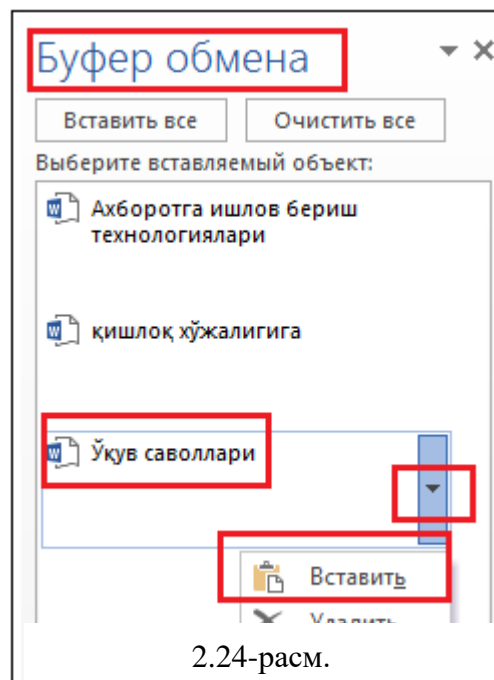
**Microsoft Word 2010** хужжатида объектларни ўрнатиш учун **Вставка** варақасини **Иллюстрации** (Иллюстрациялар) гуруҳига мансуб **Рисунок** (Расм), **Картинка** (Тасвир), **Фигуры** (Фигуралар), **SmartArt**, **Диаграмма**, **Снимок** (Сўратга олиш) буйруқларидан фойдаланилади.



### 2.2.1. Vstavka varaqasini Risunok (Rasm) buyrug'i bilan ishlash

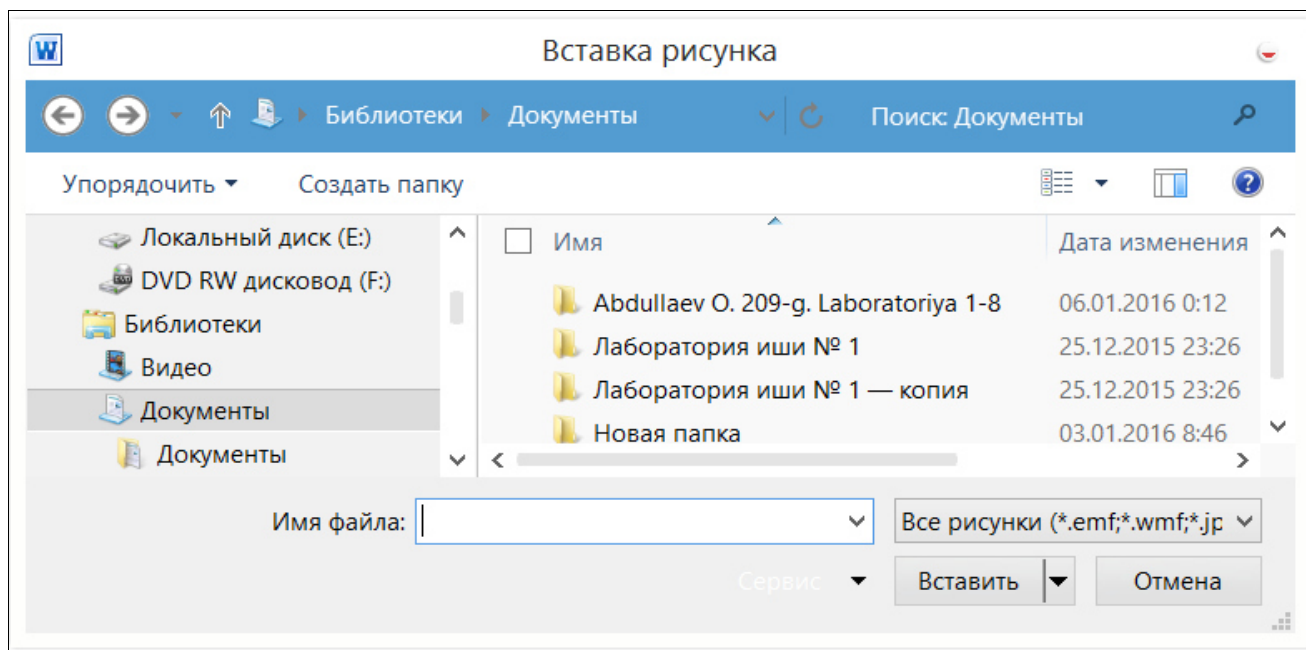
Буйруқнинг vazifasi. **Вставка** варақасини **Рисунок** (расм) vazifasi компьютердаги тасвирили файлларни жорий хужжатга ўрнатишдан иборат.

- 1) **Вставка** варақасидан **Рисунок** (расм) буйруғи берилади;
- 2) **Вставка рисунка** мулоқот ойнаси чиқарилади (2.25-расм);



2.24-расм.





2.25-расм. Вставка рисунка мулоқот ойнаси.

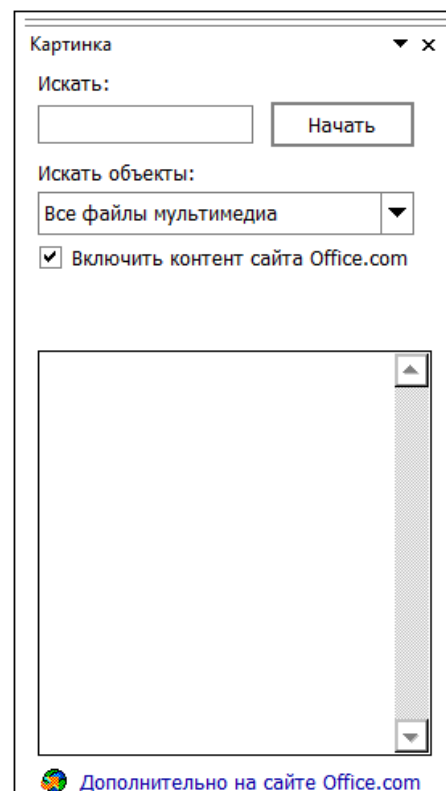
3) **Вставка рисунка** мулоқот ойнасидан операцион тизимга оид **Изображения, Документы** ёки фойдаланувчига тегишли папкалар фаоллаштирилади ва тасвирли файллар танланиб, **Вставить** буйруғи берилади.

### 2.2.2. Vstavka varaqasini Kartinki buyrug'ini bilan ishlash

**Вставка** varaqasini **Картинки** буйруғини vazifasi хужжатларга: клиплар, фототасвирлар, товушлар, расмлар, фильмлар ўрнатишдан иборат.

Вставка varaqasini **Картинки** буйруғи берилганда ойнани чап топонига **Картенка** панели ўрнатилади.

**Картенка** панелини **Искать** дарчасида изланаётган файлни кенгайтмаси ёзилади, масалан, \*.png ёки \*.gif ва **Начать** тугмаси босилади.



Натижада **Картенка** панели дарчасида топилган файлларни кераклиси сичқонча билан ажратилиб фаоллаштирилса танланган файлда тасвир хужжатга ўрнатилди.

## 6.2. MS Word muhariri bilan sohaga oid elektron xujjatlar tuzish yo'llari

### 2.2.3. Figury (figuralar) buyrug'i bilan ishlash

Бу буйруқ берилганда чизиқлар, тўғритўртбурчаклар, асосий фигуралар, фигурали стрелкалар, блок схемалар, юлдузлар ва варақали тасвирлар гуруҳлари иборат меню очилади.

Бу тасвирларни хужжатга ўрнатиш учун:

- Вставка варақасидан **Фигуры** (фигуралар) буйруғи берилади;

- Очиладиган менюдаги тасвирлардан кераклиси сичқонча кўрсаткичи билан фаоллаштирилади. Натижада сичқонча кўрсаткичи + (плюс) кўринишини олади;

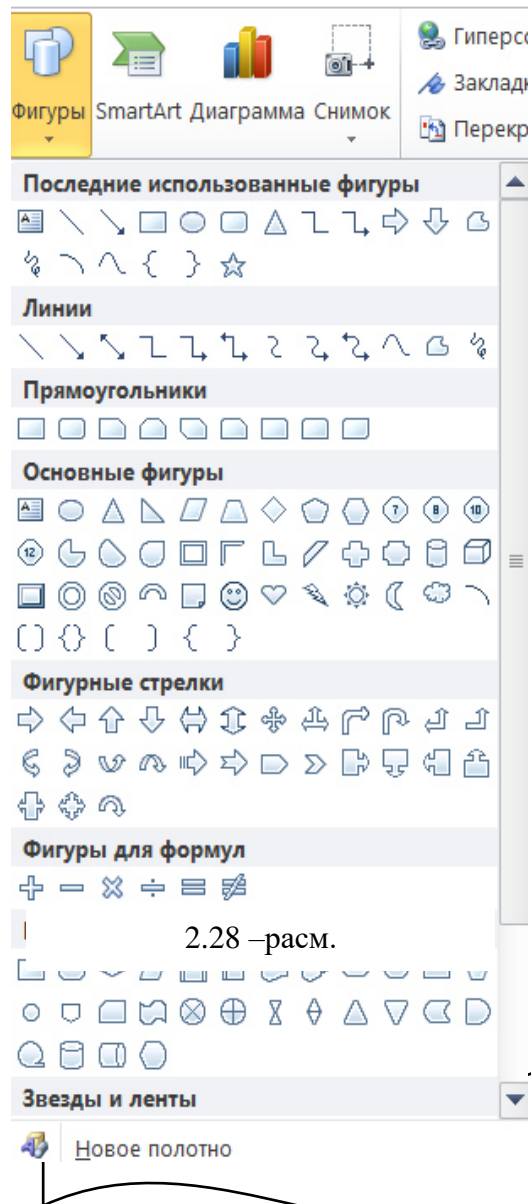
- Сичқонча кўрсаткичи билан жорий хужжатни фигура чизиладиган жойи танланади ва сичқончани чап тугмаси босиб турган ҳолда ҳаракатлантирилади.

- масалан, блок-схема гуруҳига мансуб бўлган перфолента фигурасини хужжатга жойлаштирилган кўриниши 2.29-расмда келтирилган каби кўринишда бўлади.

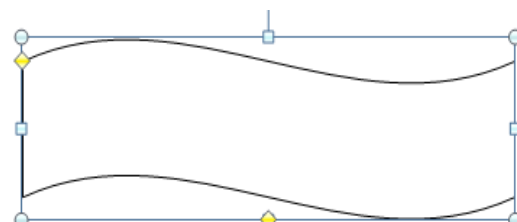
- Хужжатга ўрнатилган фигура сичқонча билан фаоллаштирилса у 2.30-расмда келтирилган кўринишни олади. Шу ҳолатда фигурани ўлчамлари керакли йўналишда ўзгартирилади;

- Фигура ичига матн ёзиш учун у фаоллаштирилади ва контекст менюдан **Добавить текст** буйруғи берилади. Сўнгра фигура ичига матн ёзилади ёки бошқа объектлар қўйилади;

- Матнга жойлаштирилган фигура фаоллаштирилганда илова ойнасининг варақа номлари келтирилган сатрида контекстли варақа деб номланувчи **Формат: Средства рисования** (Чизиш воситалари) варақаси ўрнатилади (2.31-расм);

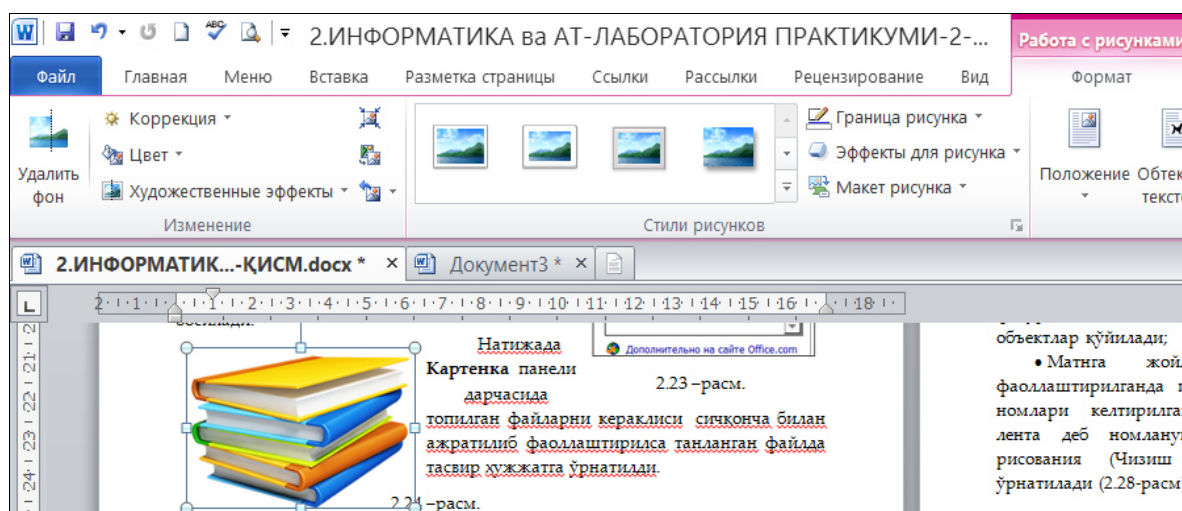
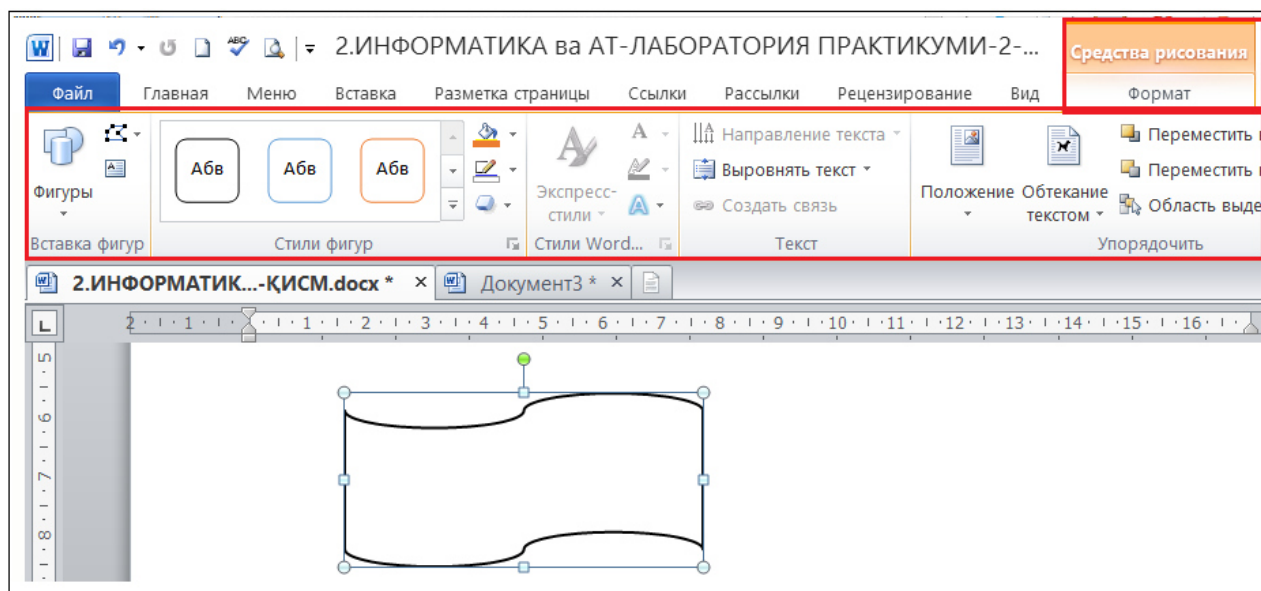


2.29 –расм.



2.30 –расм.





- Матнга жойлаштирилган тасвир фаоллаштирилганда илова ойнасининг варақа номлари сатрида ва **Формат: Работа с рисунками** (Расмлар билан ишлаш) **контекстли варақа** ўрнатилади (2.32-расм).

### 3-vazifa. Amaliy mashgʻulotda tasvirli objektlar ўrnatiш

### 3.1-vazifa.

1) **Вставка** варақасини **Фигуры** буйруғи менюси билан тақдим қилинадиган фигуралар (масалан, **Овал**, **Прямоугольник**, ...)дан бирини танланг. Танланган фигура “Таржимаи ҳол”ингизни ёзинг.

Кўрсатма. Танланган фигурага матн ёзиш учун, у фаоллаштирилиб контекст менюдан **Добавить текст** (Матн қўйиш) буйруғи берилади.

2)Тузилган фигурани бир нечта нусхасини тузинг;

3) Нусхаларини **Формат: Средства рисования** контекстли варақа буйруқлари қўллаб кўринишларини ўзгартиринг

### 3.2-vazifa

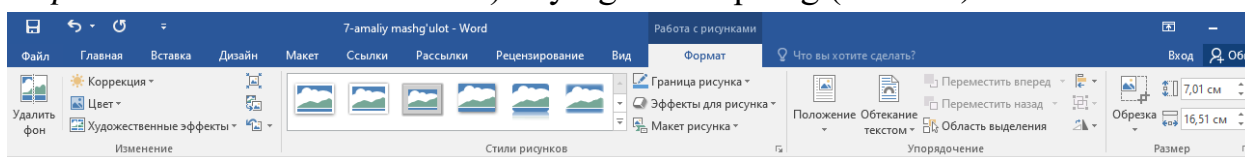
## RASMLARNI KIRITISH

Rasmni kiritish uchun *Вставка→Рисунок→Картинки* (*Kiritish → Rasm → Suratlar*) yoki *Вставка→Рисунок→Из файла* (*Kiritish → Rasm → Fayldan*) buyrug'ini tanlang.

Shakllardan tuzilgan rasmlarni Clip Art rasmlari yoki fayllardan olingan rasmlar bilan kombinatsiyalashtirish mumkin. Bu hujjatni yanada jozibaliroq qiladi. Masalan, ramkani qandaydir rasm uchun ataylab, maxsus chizish yoki rasmni uning tashqarisiga chiqarilgan bezaklar bilan to'ldirish mumkin.

Buni amalda sinab ko'rish uchun:

Ekranga tasvirni sozlash asboblari panelini chiqaring, Buning uchun *Вид→Панели инструментов→Настройка изображения* (*Tur → Asboblari panellari → Tasvirni sozlash*) buyrug'ini chiqaring (25 rasm).



5-rasm

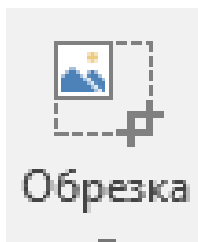
2. Kursorni rasm kiritiladigan nuqtaga joylashtiring va *Добавим рисунок* (*Rasm qo'shilsin*) tugmasini bosing.

3. Undan rasm olib qo'yilishi kerak bo'lgan grafik faylini toping, uni ajrating va *Вставка* (*Kiritish*) tugmasini bosing.

4. Hujjatga kerak bo'ladigan shakllarni, masalan, ramka sifatida ishlatiladigan to'g'ri to'rt burchakni kiriting. Word rasmini ramkaning tasviriga joylashtirishga yo'l qo'yish uchun rasm oldidagi silliqlash parametrini *Перед текстом* (*Matn oldidagi*) parametriga o'zgartiring. Buning uchun rasmni ajrating va *Формат→Рисунок* (*Format→Rasm*) buyrug'ini tanlang: *silliqlash/ bichim* ilovasidan tegishli bandni tanlang.

5. Rasmni va chizilgan shaklni, ushbu xolatda esa, to'g'ri burchakli ramkaga birlashtiring (bir-biriga kiriting). Shift tugmachasini bosib turib yangi tasvirni hamma obyektlarini ajrating va *Действие→ Группировать* (*Harakat → Guruhlashtirilsin*) buyrug'ini tanlang.

6. Yangi rasm atrofida matnning joylashishini berish uchun uni ajrating va *Формат→Рисунок* (*Bichim→Rasm*) buyrug'ini tanlang. Obyektni formatlashtirish darchasida *Обтекание* (*Silliqlash*) ilovasini tanlang va shu *silliqlash* guruhida silliqlashning usulini: matn bilan bir chiziqda, ramka atrofida, kontur bo'yicha, matndan oldin, Vertikal bo'yicha chapdan, markaz bo'yicha, matndan keyin va h.k. tanlang. Bajarganingizdan so'ng OK tugmasini bosing.



7. Siz *Вырезать (Qirgish)* tugmasini ishlatib rasmning bir qismini qirqib tashlashingiz mumkin. (26 rasm).

8. Kontrastlikni kuchaytirish yoki kamaytirish, yorug'likni kuchaytirish yoki kamaytirish uchun tasvirni sozlash asboblari panelidagi boshqa tugmalardan ham foydalaning.

9. Siz chiziqlarning tipini, shaffof rangni tanlashingiz ham mumkin

## 4.2 Hujjatlarda mundarijalar va giperbog'lanishlarni o'rnatish

1) **Вставка** varaқасини **Фигуры** буйруғи менюси билан тақдим қилинадиган фигуралар (масалан, **Овал, Прямоугольник,...**)дан бирини танланг. Танланган фигурага “Мен шу касбни нега танладим?”мазмунини матн ёзинг

2) Тузилган фигурани бир нечта нусхасини тузинг;

3) Нусхаларини **Формат: Средства рисования** контекстли varaқа буйруқлари қўллаб ўзгартиринг.

### 3.3-vazifa.

1) **Вставка** varaқасини **Фигуры** буйруғи билан 2 та фигурани жорий хужжатга жойлаштиринг. Уларнинг ҳар бирига фанга оид қисқа матнларни ёзинг.

2) Иккита объектни **Фигуры** буйруғини стрелкали фигураларидан бири билан бирлаштиринг

3) Тузилган объектларни гуруҳланг.

Кўрсатма.

**Главная** varaқасидан **Выделить** буйруғи билан очиладиган менюдан **Выбор объектов** (Объектларни танлаш) буйруғини беринг. Натижада ойна курсори стрелка қўринишини олади;

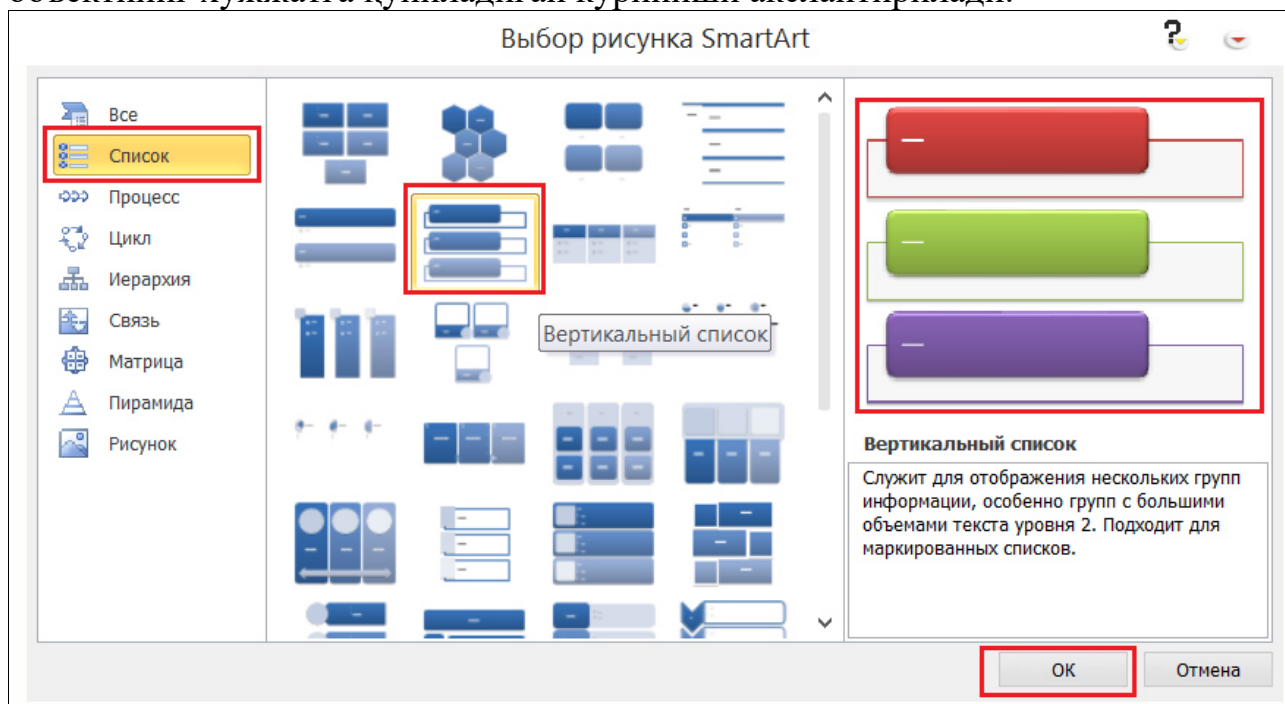
Стрелкани ҳаракатлантириб гуруҳланадиган объектларни ажратинг ва контекст менюдан **Группировать** ► **Группировать** (гуруҳлаш) буйруғини беринг.

### 2.3.4. Vstavka varaқasini SmartArt buyrug'i bilan ishlash

#### SmartArt буйруғи

Бу буйруқнинг vazifasi ахборотларни визуал тасаввур қилиш имкониятини берадиган график объектларни хужжатга ўрнатишдан иборат. Бу график объектлар график рўйхатлар ва жараёнлар схемалари ёки нисбатан мураккаб бўлган Венн диаграммалари ва ташкилий диаграммалардан иборат бўлиши мумкин. Буйруқ берилганда экранга **Выбор рисунок SmartArt** (**SmartArt** тасвирини танлаш) мулоқот ойнаси экранга чиқарилади (2.33-расм). Бу буйруқ ойнаси учта панелдан ташкил топган:

• **Выбор рисунков SmartArt** мулоқот ойнасини чап томонида график объектлари гуруҳ номларини рўйхати (**Все, Список, ... , Рисунок**) келтирилади. Масалан, бу рўйхатдан **Список** фаоллаштирилса ойнанинг ўрта қисмида **Список**га мансуб график объектларнинг тасвирлари эскизи чиқарилади. Бу тасвир эскизларидан кераклиси фойдаланувчи томонидан ажратилиб фаоллаштирилса, ойнанинг ўнг томонидаги панелда танланган объектнинг хужжатга қўйиладиган кўриниши акслантирилади.



2.33 –рasm.

• **Выбор рисунков SmartArt** мулоқот ойнасидаги рўйхатдан **Список**ни эскизли тасвирлардан **Вертикальный список** (Вертикал руйхат)ни танлаб ойнадан **ОК** тугмасини боссак, хужжатга 2.34 –рasmда келтирилгани каби график объектнинг жадвали ўрнатилади.



2.34 –рasm.

• График объектни **[Текст]** ёзуви келтирилиган майдонларга тегишли матнлар ёзилса, хужжатдаги график объектнинг кўриниши 2.34- рasmда келтирилатган каби бўлади. Бу график объектни хужжатдаги кўринишларини ўзгартириш мумкин. Бунинг учун хужжатдаги график

объект сичқонча билан фаоллаштирилади. Натижада илова ойнасининг варақа номлари сатрида **Конструктор: Работа с рисунками SmartArt** контекст варақаси буйруқлари ўрнатилади (2.35-расм);