

MIROSŁAW KANIA MACIEJ KORNAS

# **CZYM JEST ALGORYTM?**

To skończony ciąg jasno zdefiniowanych kroków potrzebnych do wykonania danego zadania. Typowym przykładem z życia codziennego może być na przykład przepis kuchenny.

#### **Cechy algorytmu**

- Poprawność (algorytm daje oczekiwane wyniki)
- > **Jednoznaczność** (zawsze daje te same wyniki, przy takich samych danych wejściowych)
- > Skończoność (wykonuje się w skończonej liczbie kroków)
- > Sprawność (czasowa szybkość działania i pamięciowa)

# RODZAJE ALGORYTMÓW

- Linowe ( sekwencyjne )
- Warunkowe
- Ineracyjne
- Rekurencyjne



# Algorytm liniowy ( sekwencyjny)

Algorytm liniowy (sekwencyjny) – instrukcje wykonywane są po kolei (w porządku, w jakim zostały wprowadzone).

Przykład algorytmu linowego – przepis na jajecznicę.

- 1. Przygotuj jajko, tłuszcz, przyprawy
- 2. Wrzuć tłuszcz na patelnię
- 3. Podgrzej patelnię
- 4. Wbij jajko
- 5. Dodaj przyprawy
- 6. Wymieszaj
- 7. Wyłóż na talerz

# Algorytmy z rozgałęzieniami

Algorytmy z rozgałęzieniami to coś podobnego do algorytmów liniowych, z tym, że są różne drogi (rozgałęzienia) do uzyskania wyniku - inaczej mówiąc, algorytm wykonywany jest w zależności od pewnych warunków.

#### Przykład algorytmu z rozgałęzieniami –

- "Sprawdź czy pada deszcz, jeśli tak, weź kurtkę z kapturem"
- 1. Wyjrzyj przez okno
- 2. Czy pada deszcz?
- a) jeśli tak, przejdź do kroku 3
- b) Jeśli nie, przejdź do kroku 4
- 3 Weź kurtkę z kapturem
- 4 Wyjdź

# Algorytm iteracyjny

Rodzaj algorytmu w którym wielokrotnie wykonuje się pewne instrukcje, dopóki nie zostanie spełniony określony warunek.

#### Przykład algorytmu iteracyjnego -

Sprawdzaj co "jakiś czas" jakie jest światło, jeśli jest czerwone czekaj, jeśli jest zielone przejdź

- 1. Stój
- 2. Czy świeci się czerwone światło?
  - A. Jeśli TAK to przejdź do kroku 1
  - B. Jeśli NIE to przejdź do kroku 3
- 3. Można przejść przez ulicę zachowując ostrożność

## **Algorytm rekurencyjny**

Algorytm rekurencyjny to taki, który w pewnym kroku zawiera polecenie wykonania siebie samego dla innych danych.

Przykład rekurencji.

Algorytm "jedz kaszkę"

- 1. Jedz kaszkę (weź łyżkę kaszki i połknij)
- 2. Jedz kaszkę dalej, aż talerz będzie pusty



# SPOSÓB ZAPISU ALGORYTMU

- Opis słowny

Lista kroków

Schemat blokowy



## **Opis słowny**

Jeżeli naszym zadaniem jest przygotowanie kawy to możemy zadanie to przedstawić jako opis kolejnych czynności:

Najpierw przygotuj wszystkie potrzebne składniki. Następnie wsypa kawę do filiżanki. Zagotuj wodę i zalej kawę wrzącą wodą. Dodaj cukru do smaku i mleka jeżeli lubisz. Zamieszaj kawę i gotowe



#### Lista kroków

Poprzedni opis przygotowania kawy jest dość ogólny i nie uwzględnia wszystkich zmiennych. Zapisując go w postaci listy dokładnie określonych kroków i dodając kilka warunków otrzymamy dużo doskonalszy algorytm:



#### Lista kroków

- 1. start
- 2. przygotuj składniki
- з. wsyp kawę do filiżanki
- 4. zagotuj wodę (2 minuty)
- jeśli mam gorącą wodę przejdź do kroku 6, jeśli nie przejdź do 4
- 6. zalej kawę gorącą wodą
- 7. dodaj cukier, jeśli nie słodzisz przejdź do kroku 8
- 8. dodaj śmietankę, jeśli bez śmietanki przejdź do kroku 9
- 9. pomieszaj
- 10. **stop**



#### **Schemat blokowy**

Do zapisu prostych algorytmów, które mają być wykonywane przez człowieka możemy używać języka potocznego. W przypadku algorytmów bardziej skomplikowanych ten zapis będzie jednak nieczytelny i nie sprawdzi się. Dlatego używa się bardziej przejrzystego sposób zapisu algorytmów - schematu blokowego.

#### **Schemat blokowy**

Schemat blokowy to graficzny zapis algorytmu rozwiązania zadania, przedstawiający opis i kolejność wykonywania czynności realizujących dany algorytm.

Algorytm parzenia kawy zapisany w postaci schematu blokowego wygląda następująco:



## Algorytmy sortujące

Przykładem algorytmu sortującego jest algorytm sortowania bąbelkowego. Algorytm ten jest jednym z najstarszych algorytmów sortujących. Zasada jego działania opiera się na cyklicznym porównywaniu par sąsiadujących elementów i zamianie ich kolejności w przypadku niespełnienia kryterium porządkowego zbioru. Operację tę wykonujemy dotąd, aż cały zbiór zostanie posortowany.

## Sortowanie bąbelkowe

#### Przykład działania

Ciąg wejściowy [4, 2, 5, 1, 7] Każdy wiersz symbolizuje wypchnięcie kolejnego największego elementu na koniec ("wypłynięcie największego bąbelka"). Niebieskim kolorem oznaczono końcówkę ciągu już posortowanego.

$$\underbrace{ \begin{bmatrix} \mathbf{4}, \mathbf{2}, 5, 1, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 2, \mathbf{4}, 5, 1, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 2, \mathbf{4}, \frac{\mathbf{5}, \mathbf{1}}{5 > 1}, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 2, \mathbf{4}, 1, \frac{\mathbf{5}, 7}{5 < 7} \end{bmatrix} }_{5 < 7}$$

$$\underbrace{ \begin{bmatrix} 2, \mathbf{4}, 1, 5, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 2, \mathbf{4}, \mathbf{1}, 5, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 2, 1, \frac{\mathbf{4}, 5}{5 < 7} \end{bmatrix} }_{2 < 4}$$

$$\underbrace{ \begin{bmatrix} 2, \mathbf{1}, 4, 5, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 1, 2, 4, 5, 7 \end{bmatrix} }_{2 < 4}$$

$$\underbrace{ \begin{bmatrix} 2, \mathbf{1}, 4, 5, 7 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 1, 2, 4, 5, 7 \end{bmatrix} }_{1 < 2}$$

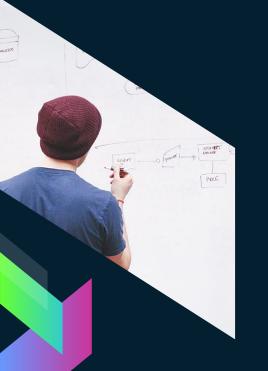
$$\underbrace{ \begin{bmatrix} 1, 2, 4, 5, 7 \end{bmatrix} }_{1 < 2}$$

## Sortowanie bąbelkowe

#### Kod algorytmu w języku python

```
data = [4, 2, 5, 1, 7]
def sort(data):
  for i in range(len(data) - 1, 0, -1):
     for j in range(i):
        if data[j] > data[j + 1]:
          data[j], data[j + 1] = data[j + 1], data[j]
sort(data)
print(data)
```





# DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ

## Źródło

- > https://sites.google.com/site/pchalgorytmika
- https://pl.wikipedia.org/wiki/Sortowanie\_babelkowe
- > https://pl.wikibooks.org/wiki/Kody\_źródłowe/Sortowanie\_babelkow
- https://www.jagiello-debica.edu.pl/index.php/120-kat-infa/zlgorytmy/ 299-definicja-i-cechy-algorytmu

