# STUDIO E REALIZZAZIONE DI STRUMENTI DI CRITTOGRAFIA PER SISTEMI CLOUD-STORAGE

Progetto realizzato: pubcFS

Presentata da: Miro Mannino

Relatore: Renzo Davoli

Sessione II A.A. 2010-11

## Sicurezza del cloud computing

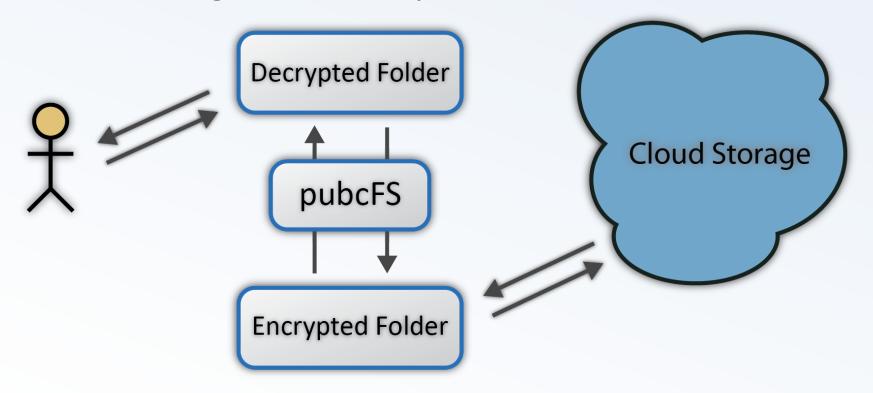
Richard Stallman affermò per primo che il cloud computing è pericoloso.

Affidamento dei propri dati a terze parti:

- La legge applicabile è quella del paese dove risiedono i dati.
- Stati con legislazioni troppo permissive non proteggono da abusi.
- In alcuni stati: libero accesso alle autorità senza alcuna autorizzazione. (Patriot Act)
- Protezione fisica dei dati.

### pubcFS

- File system virtuale crittografico on-the-fly.
- Implementato utilizzando FUSE, scritto in C.
- Realizzato con l'intento di tutelarsi da servizi di cloud-storage come Dropbox.

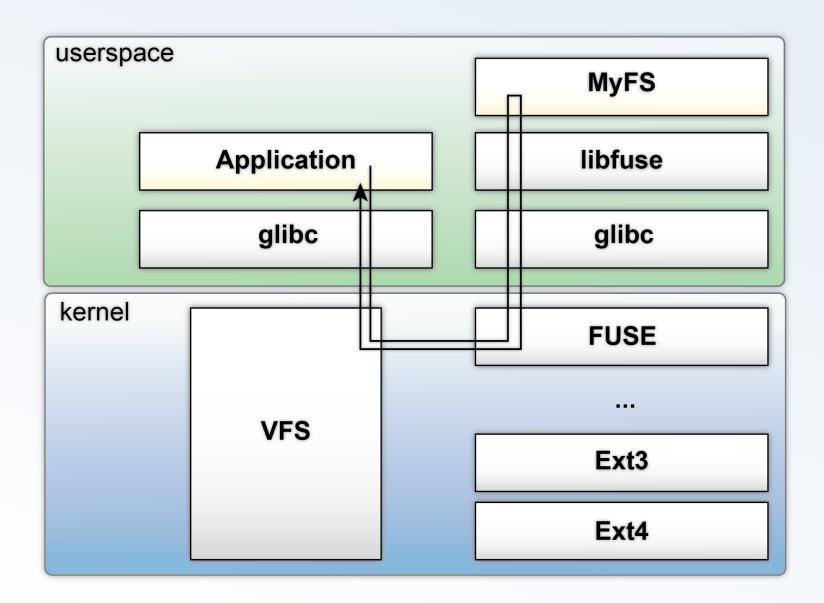


### FUSE - Filesystem in Userspace

Permette l'implementazione di un *file system* completo in *userspace*.

- Riscrittura delle system call.
- Utilizzo delle system call già presenti.
- Semplice installazione: nessuna *patch* o ricompilazione del *kernel*.
- Utilizzabile dagli utenti senza privilegi.

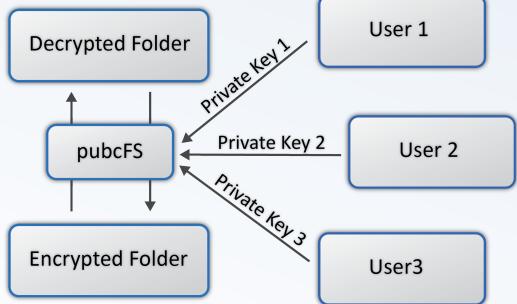
### **FUSE**



## pubcFS

- Simile ad EncFS, CryptoFS ed altri.
- Più utenti che condividono la stessa cartella non devono concordare una password.

 Per decifrare la cartella l'utente deve fornire la propria chiave privata.



### pubcFS - Gestione utenti

- Un utente che ha accesso alla cartella può essere abilitato alla decifratura.
- Le informazioni di ogni utente sono memorizzate nella cartella reale tramite dei file.
- In questo modo è lo stesso servizio di cloud-storage a sincronizzare lo stato attuale degli utenti.
- Permessi sui file e gerarchia fra gli utenti gestibili tramite il servizio di cloud-storage.

### pubcFS - Algoritmi crittografici

### Algoritmo a chiave simmetrica per i contenuti

- AES in CFB mode
- Chiave simmetrica creata in maniera random all'inizializzazione.
- Chiave memorizzata in modo diverso per ogni utente utilizzando la loro chiave pubblica.
- Viene utilizzato RSA per la cifratura e decifratura della chiave simmetrica.
- Lettura delle chiavi pubbliche e private in formato PEM.

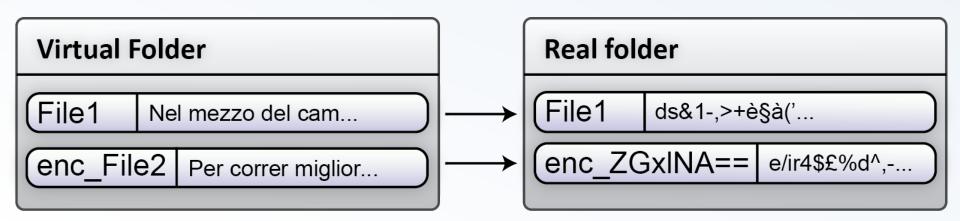
### pubcFS - Read & Write

#### Suddivisione file in blocchi

- La scrittura di un solo byte modifica tutto il contenuto del blocco in cui appartiene.
- Cambiamenti locali ad un file modificano localmente il file, favorevole in fase di sincronizzazione per servizi come Dropbox.
- Dimensione blocchi configurabile per gestire il tradeoff fra sicurezza e velocità.

### pubcFS - Percorsi cifrati

- I filename vengono opzionalmente cifrati.
- pubcFS cifra il *filename* dei soli file e cartelle che hanno un prefisso "enc\_".
- Cifratura del filename eseguita con AES.
- Risultato della cifratura trasformato con base64url per essere memorizzabile come filename.



### pubcFS - Concorrenza

### Compatibilità con UMfuse:

- Più istanze del *file system* eseguite in concorrenza.
- Tutto il contesto di pubcFS viene mantenuto nella user data di FUSE.

#### FUSE e multithread:

- FUSE esegue le operazioni in multithread.
- thread local storage per la memorizzazione di parte del contesto di pubcFS.
- Vita del contesto dipendente dal thread.

### Conclusioni - Sviluppi futuri

- L'introduzione della crittografia asimmetrica necessita la creazione di un'interfaccia più semplice per utenti inesperti.
- Gestione più complessa della cifratura utilizzando altri suffissi sui *filename*.
- Configurazione degli algoritmi crittografici utilizzabili.
- Possibilità di utilizzare un algoritmo qualunque personalizzato dall'utente.