

Numele proiectului: LegBook

Autori: Andrei Netedu, Alexandru Miron

Obiectiv:

Realizarea unei aplicatii care simuleaza functionalitatea unei retele sociale. Sistemul ofera urmatoarele:

Inregistrarea utilizatorilor.

Utilizatorii pot realiza postari care pot fi private sau publice.

Utilizatorii pot vizualiza postarile publice ale celorlalti utilizatori.

Utilizatorii pot avea relatii de prietenie de mai multe tipuri intre ei.

Utilizatorii pot crea grupuri in vederea comunicatii in cadrul acestora.

Un utilizator poate trimite mesaje private catre un alt utilizator sau un mesaj in cadrul unui grup.

Tabele relationale folosite:

Users - Tabela in care sunt inregistrati userii (10000 intrari).

Friends - Tabela triviala pentru a stabili relatiile de prietenie.

Posts - Tabela cu postarile fiecarui utilizator (10000 intrari).

Groups - Tabela ce contine grupurilor de utilizatori.

Appartenance - Tabela triviala folosita pentru a stabili apartenenta la grup.

GroupsMessages - Tabela ce contine mesajele trimise in grup.

PrivateMessages - Tabela ce contine mesajele trimise in privat.

Constrangeri intre tabele:

S-au folosit constrangeri de tipul primary key si foreign key. Tabele Users, Groups, Post, PrivateMessages, GroupMessages contin o cheie primara, retul tabelelor triviale contin chei straine, astfel o intrare intr-un tabel ce necesita o cheia straina trebuie obligatoriu sa contina o intrare in tabela din care provine cheia straina.

Descrierea proiectului:

Utilizatorul se va conecta utilizand un username (valoare unica) si o parola (in baza de date se va pastra doar hashul SHA512 a parolei). Dupa ce se vor prezenta patru fereastra:

- Fereastra principala contine toate postarile publice de pana la momentul accesarii, ordonate dupa data creerii lor
- O fereastra secundara in care poate realiza o postare privata sau publica.
- O fereastra in care se va afla lista s-a de prieteni
- O fereastra in care apar grupurile din care face parte utilizatorul curent

Pentru a trimite o cerere de prietenie utilizatorul are la dispozitie un formular in care introduce numele utilizatorului cu care vrea sa se imprieteneasca si tipul relatiei de prietenie.

Pentru a crea un nou grup de prieteni utilizatorul va face click pe butonul ManageGroups, unde va putea adauga grupuri noi de prieteni sau se va putea sustrage dintr-un grup precedent in care apartine.

Cand utilizatorul face click pe un grup din fereastra grupurilor aceasta ii va aparea o fereastra pop-up in care va putea posta mesaje in cadrul grupului si in care se pot adauga membrii noi grupului curent.

Cand utilizatorul face click pe un prieten de-al sau ii va apare o ferestra pop-up ce contine toate mesajele private trimise intre cei doi ordonate dupa data trimiterii.

Detalii ale proiectului:

Pe parcursul dezvoltarii proiectului se vor adauga si alte functionalitati pe langa cele prezentate mai sus.