APLICAȚIE PENTRU COMERȚ CU LAPTOP-URI

MADE BY: Miron Andrei-Ionuţ

1. Descrierea cerințelor

Aplicația are ca activitate vânzarea de laptop-uri.

Se poate utiliza atât în calitate de administrator, cât și în calitate de client utilizând prima fereastră a aplicației astfel:

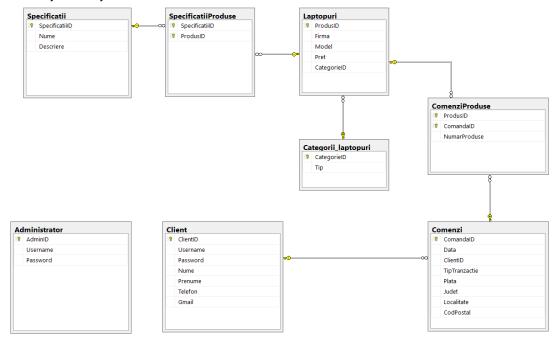
- Pentru administrator este nevoie de username-ul și parola din tabela Administrator insoțit de un cod de trecere (mai exact 1234) urmând sa apese pe butonul Login as Admin.
- În cazul clientului login-ul se face cu username-ul si parola din tabela *Client* apăsând pe butonul Login, iar în caz că acesta nu are un cont, iși poate face unul nou apăsând butonul *Register*.

Baza de date pentru acest shop conține date despre laptop-urile puse la vânzare, despre specificațiile acestora și din ce categorie fac parte, cât și despre clienți și comenzile acestora.

Un *produs* are un *ID*, face parte dintr-o anumită *categorie* (*office* sau *gaming*) și îi este atribuit un *preț*.

Clientul poate să cumpere mai multe laptop-uri din aplicația noastră. Pentru a avea datele complete livrării, în baza de date există informații despre adresă în tabela *Comenzi*.

2. Tabele și relații



3. Conținutul tabelelor din baza de date

Administrator

AdminID (int, cheie primară, auto-increment) : ID-ul angajatului Username (nvarchar(50)) : username-ul pentru login al angajatului

Password (nvarchar(50)): parola angajatului

Client

ClientID (int, cheie primară, auto-increment): ID-ul clientului

Username (nvarchar(50)): username-ul clientului

Password (nvarchar(50)): parola clientului Nume (nvarchar(50)): numele clientului

Prenume (nvarchar(50)): prenumele clientului

Telefon (nchar(10)): numărul de telefon al clientului

Gmail (nvarchar(50)): gmail-ul clientului

Laptopuri

ProdusID (int, cheie primară, auto-increment): ID-ul laptop-ului

Firma (nvarchar(50)): firma de la care face parte

Model (nvarchar(50)) : modelul acestuia

Pret (decimal(10,2)): prețul asociat

CategorieID (int, cheie externă): categoria din care face parte

Categorii laptopuri

CategorieID (int, cheie primară): ID-ul categoriei, pot fi 2 categorii

Tip (nvarchar(10)): tipul laptop-ului (office sau gaming), valoarea default fiind office

<u>Specificatii</u>

SpecificatiiID (int, cheie primară, auto-increment): ID-ul specificației

Nume (nvarchar(50)): Numele specificației

Descriere (nvarchar(100)): Descrierea specificației

Comenzi

ComandalD (int, cheie primară, auto-increment): ID-ul comenzii

Data (smalldatetime) : data la care a fost făcută comanda

ClientID (int, cheie externă): ID-ul clientului

TipTranzactie (nchar(10)): tipul tranzacției, ramburs sau card, default ramburs

Plata (decimal(10,2): totalul de plată al comenzii

Judet (nvarchar(50)): județul în care clientul isi dorește să vină comanda

Localitate (nvarchar(50)): localitatea în care clientul isi dorește să vină comanda

CodPostal (nvarchar(50)): codul postal al localității

<u>SpecifiicațiiProduse</u>

SpecificatiiID (int, cheie externă): ID-ul specificației

ProdusID (int, cheie externă): ID-ul laptop-ului

Acesta este tabelul de legătură între laptop și specificația acestuia

ComenziProduse

ProdusID (int, cheie externă): ID-ul produsului vândut

ComandalD (int, cheie externă): ID-ul comenzii făcute

NumarProduse (int) : numărul de produse vândute

Tabelul de legătură între comenzi și produse

4. Identificarea relațiilor dintre tabele

	Administrator	Client	Comenzi	Laptopuri	Categorii_ laptopuri	Specificatii
Administrator	-	-	-	-	-	-
Client	-	-	1:N	-	-	-
Comenzi	-	1:1	-	1:N	-	-
Laptopuri	-	-	1:N	-	1:1	1:N
Categorii_ laptopuri	-	-	-	1:N	-	-
Specificatii	-	-	-	1:N	-	-

[○] Client – Comenzi \Rightarrow 1 : N + 1 : 1 = 1 : N (one to many relationship)

[○] Laptopuri – Comenzi \Rightarrow 1 : N + 1 : N = N : N (many to many relationship)

[○] Laptopuri – Categorii_laptopuri ⇒ 1 : 1 + 1 : N = 1 : N (one to many relationship)

[○] Specificatii – Laptopuri \Rightarrow 1 : N + 1 : N = N : N (many to many relationship)

5. Interfața grafică și funcționalitatea aplicației

Implementarea aplicației a fost facută folosind limbajul de programare Java, cu ajutorul Java Swing Framework, în mediul de lucru Eclipse Mars 2. Baza de date a fost creată in Microsoft SQL Server 2014 Management Studio.

Cu ajutorul acestei aplicații de gestionare a bazei de date, atât clienții cât și angajații pot manipula usor informațiile.

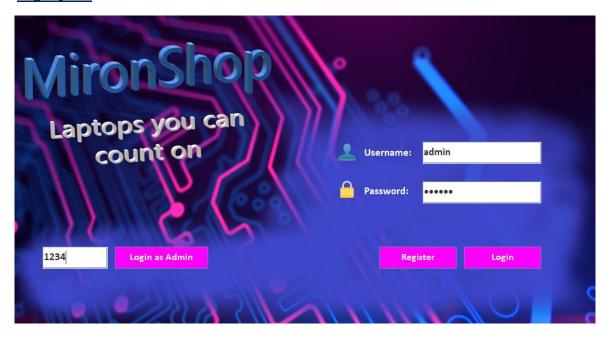
Aplicația conține în folder-ul src un pachet numit *connection* și un folder *Images* în care se găsesc clasele implementate pentru interfața grafică, cât și imaginile necesare pentru îmbunătățirea design-ului interfeței.

În pachetul connection avem următoarele clase:

- AddSpecToLaptop.java
- AddStock.java
- AdminMenu.java
- ChangePassword.java
- ChangePrice.java
- ClientMenu.java
- DeclineOffer.java
- DelAccAdm.java
- DeleteStock.java
- Login.java
- MainApp.java
- * Register.java
- SearchByFilters.java
- ShowClients.java
- ShowCommands.java
- ShowStock.java
- ❖ StatisticsMenu.java

Pentru a deschide aplicația este nevoie de clasa *MainApp.java*. În această clasă facem conexiunea la baza de date printr-o conexiune JDBC. Aici se instanțiază prima fereastră a aplicației, deschizând clasa *Login.java*.

Login.java



În această fereastră se realizează conexiunea, atât în calitate de client, cât și în calitate de angajat/administrator al magazinului.

Vom începe prin prezentarea funcționalitațiilor oferite clientului.

În primul rând, în cazul în care un client nu are deja un cont, acesta poate să-și creeze unul apăsând butonul *Register*, care deschide fereastra de mai jos.

Register.java



Se adaugă informațiile în câmpurile atribuite și se apasă pe butonul Register. În cazul în care nu am completat toate câmpurile, ne va apărea un mesaj de atenționare

ca cel din *fig.1*. În caz contrar, va apărea cel din *fig.2*, iar în cazul în care există deja acest user în baza de date, apare mesajul din *fig.3*.

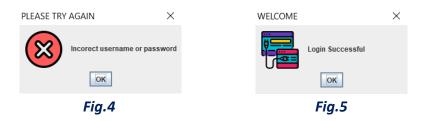


Pentru adăugarea clienților în baza de date face următorul insert:

"INSERT INTO Client(Username, Password, Nume, Prenume, Telefon, Gmail) Values(?,?,?,?,?)"

În momentul în care clientul are un cont, acesta se poate conecta din fereastra Login, adăugând username-ul și parola aleasă

Pentru verificarea existenței contului se face un select în tabela Client, daca nu se găsește niciun cont de client sub aceste informații apare mesajul de la *fig.4*, iar dacă se găsește apare mesajul de la *fig.5* și se deschide meniul principal al clientului.



ClientMenu.java



Odată ajuns în meniul principal, clientul are urmatoarele opțiuni: schimbarea parolei, ștergerea contului din baza de date, verificarea stocului magazinului și o căutare mai detaliată a produselor.

Schimbarea parolei duce la următoarea fereastră:

ChangePassword.java



În cazul in care nu adăugăm informatiile corecte, apare mesajul de la *fig.6*, iar dacă respectăm parametrii, apare mesajul de la *fig.7* și se execută comanda următoare care face update la baza de date:

", UPDATE Client SET Password = ? WHERE Username = ? "







Fig.7

Dacă se dorește ștergerea contului, clientul este întrebat dacă este sigur de alegerea aleasă (fig.8), dacă apasă pe No apare mesajul de la fig.9 , iar în cazul în care apasă pe Yes, apare mesajul de la fig.10 și se execută comenzile de delete, clientul fiind deconectat de la cont (Înainte de ștergere, clientul trebuie să-și anuleze comenzile) :

" DELETE FROM Client WHERE Username = ?"
" DELETE FROM Comenzi WHERE ClientID = ?"







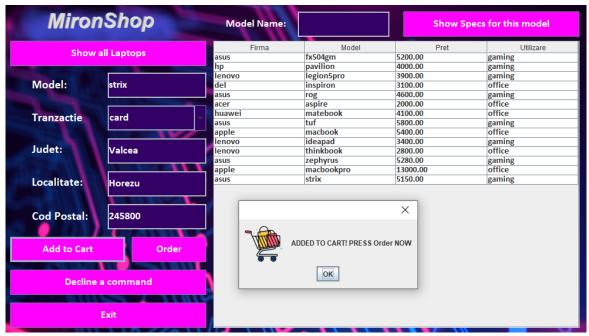
Fig.8

Fig.9

Fig.10

Apăsarea butonului de verificare stoc duce la următoarea fereastră:

ShowStock.java



Clientul poate apăsa pe butonul Show all Laptops pentru a afișa toate laptopurile disponibile, acest buton rulând query-ul de mai jos:

" SELECT a.Firma, a.Model, a.Pret, b.Tip AS Utilizare FROM Laptopuri a
INNER JOIN Categorii laptopuri b ON a.CategorieID = b.CategorieID "

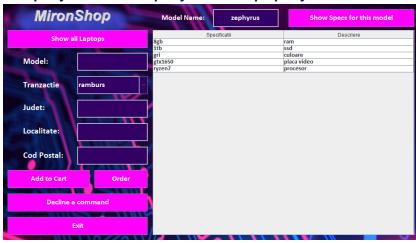
În cazul în care se dorește căutarea specificațiilor unui model, se adaugă modelul in câmpul de lângă butonul Show Specs for this model și se apasă acest buton, dacă este introdus un model greșit de laptop apare mesaj de atenționare, iar dacă nu, apar specificațiile laptop-ului, ca în figura de mai jos, executându-se query-ul următor:

"SELECT s.Nume AS Specificatii, s.Descriere FROM Laptopuri a

INNER JOIN Categorii_laptopuri b ON a.CategorieID = b.CategorieID

INNER JOIN SpecificatiiProduse sp ON sp.ProdusID = a.ProdusID

INNER JOIN Specificatii s ON s.SpecificatiiID = sp.SpecificatiiID WHERE a.ProdusID = ? "



Dacă un client se decide să facă o comandă, acesta trebuie să completeze toate câmpurile din stânga și să apese pe butonul *Add To Cart*, apoi pe cel de *Order*. Dacă se apasă pe butonul *Order* înainte, apare mesajul de la *fig.11*, iar dacă se respectă totul apare mesajul de este afișat pe fereastra afișată mai sus, urmând mesajul de la *fig.12*, rulându-se query-urile următoare:

"INSERT INTO Comenzi(Data, ClientID, TipTranzactie, Plata, Judet, Localitate, CodPostal) VALUES(?,?,?,?,?,?) "

"INSERT INTO ComenziProduse(ProdusID, ComandaID, NumarProduse) VALUES (?,?,?)" Dacă este introdus un model greșit de laptop apare un mesaj de atenționare care spune să încerci din nou.







Fig.12

În cazul în care clientul dorește să-și anuleze o comandă, o poate face apăsând butonul *Decline a command*, care ne trimite în fereastra de mai jos.

<u>DeclineOffer.java</u>



Aici apar toate modelele de laptop-uri comandate de clientul respectiv, utilizând query-ul de mai jos pentru a le actualiza în timp real cu baza de date:

"SELECT c.Model From Comenzi a INNER JOIN Client b ON b.ClientID = a.ClientID INNER JOIN ComenziProduse ap ON ap.ComandaID = a.ComandaID INNER JOIN Laptopuri c ON c.ProdusID = ap.ProdusID WHERE b.Username = ?"

După ce este apăsat butonul *Decline*, apare mesajul de la *fig.13* și se execută query-urile următoare:

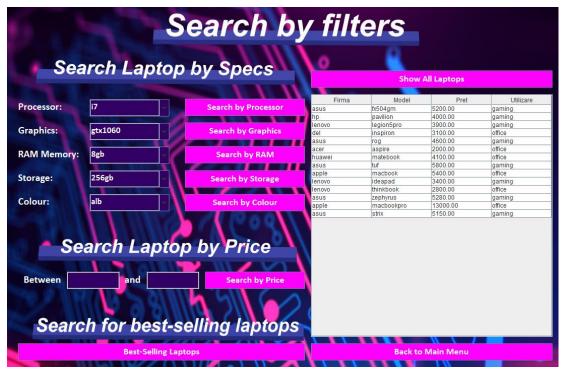
[&]quot; DELETE FROM ComenziProduse WHERE ComandaID = ? "



Fig.13

[&]quot; DELETE FROM Comenzi WHERE ComandaID = ?"

La apăsarea butonului Search by filters, este deschisă fereastra de mai jos: <u>SearchbyFilters.java</u>



În acest meniu se pot filtra produsele în funcție de:

Specificația dorită, apăsându-se butoanele Search by Processor, Search by Graphics, Search by RAM, Search by Storage şi Search by Colour, rulându-se query-ul următor:

"SELECT a.Firma AS Laptop, a.Model, a.Pret, ctg.Tip AS Intrebuintare FROM
Laptopuri a
INNER JOIN Categorii_laptopuri ctg ON ctg.CategorieID = a.CategorieID
INNER JOIN SpecificatiiProduse sp ON a.ProdusID = sp.ProdusID
INNER JOIN Specificatii s ON sp.SpecificatiiID=s.SpecificatiiID WHERE s.Nume = ?"

Preţ, adăugând preţurile între care să se facă căutarea, având nevoie de următorul query:

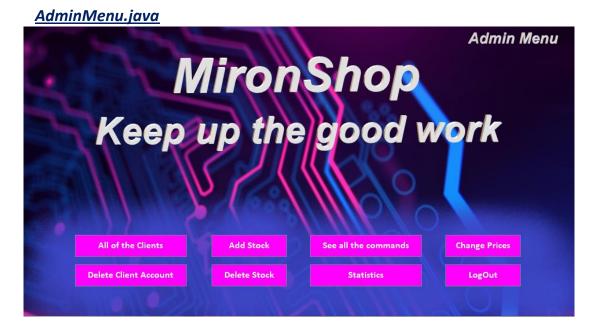
"SELECT a.Firma AS Laptop, a.Model, a.Pret, cl.Tip AS Utilizare FROM Laptopuri a INNER JOIN Categorii_laptopuri cl ON cl.CategorieID = a.CategorieID WHERE a.Pret > ? AND a.Pret < ? ORDER BY a.Pret "

Cele mai vândute laptop-uri, cu acest query:

"SELECT cp.Firma AS Laptop, cp.Model, cp.Pret, COUNT(*) AS NumarVanzari FROM ComenziProduse a INNER JOIN Laptopuri cp ON cp.ProdusID = a.ProdusID GROUP BY a.ProdusID,cp.Model,cp.Firma,cp.Pret ORDER BY COUNT(*) DESC"

Mai departe o să vorbim despre partea de gestiune a unui administrator. Acesta la conectare în meniul *Login* are nevoie de contul de admin (*username:* admin, *password:* parola) și de codul de trecere (*PassCode:* 1234). La fel ca și în cazul unui client, se face un select în tabela *Administrator* pentru a gasi username-ul si parola.

După conectare se deschide fereastra de mai jos:



Din perspectiva unui administrator avem ceva mai multe comenzi disponibile, cum ar fi: posibilitatea de a vedea toți clienții care au cont făcut, ștergerea contului unui client anume, adăugarea de produse, cât și ștergerea acestora din stoc, afișarea comenzilor facute de către clienți, schimbarea prețului unui produs și în ultimul rând afișarea unor statistici legate de clienți, comenzi și laptop-uri.

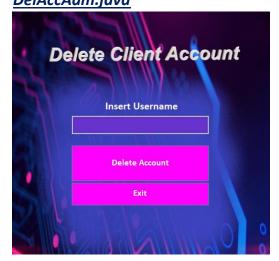
Afișarea clienților se face apăsând butonul *All of the Clients*, care ne deschide fereastra de mai jos, iar apând butonul Show Clients se executa query-ul:

" SELECT * FROM Client "

ShowClients.java



Apăsarea butonului *Delete Client Account* deschide fereastra de mai jos: *DelAccAdm.java*



Înainte de ștergere, trebuie șterse toate comenzile clientului ales.

Aici se introduce username-ul clientului căruia vrem să-i ștergem contul. Dacă se adaugă un user greșit apare mesajul de la *fig.14*, iar daca nu, admin-ul este întrebat dacă este sigur și dacă da, apare mesajul de la *fig.15* și se execută query-urile de mai jos:

- " DELETE FROM Client WHERE Username = ?"
- " DELETE FROM Comenzi WHERE ClientID = ?"



Fig.14

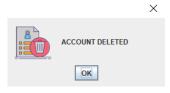


Fig.15

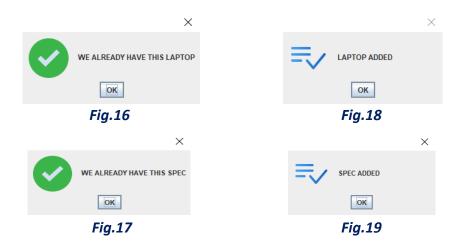
Pentru adăugarea de stoc se apasă butonul AddStock și se deschide fereastra: AddStock.java

	Show all											
Laptop	ProdusID	F	rma	M	odel	Pret		CategorielD				
Eabrob	1	asus			fx504qm		2					
	10	hp		pavilion		5200.00 4000.00						
Firma:	11	lenovo		legion5pro		3900.00	2	2				
The state of the s	12	del		inspiron		3100.00	1	1				
Model:	13	asus	asus		rog		2	2				
Wiodel.	15	acer		aspire		2000.00	1	1				
	16	huawei		matebook		4100.00	1	1	_			
Pret:	17	asus		tuf		5800.00	2	2	_			
	18	apple		macbook		5400.00	- 1	1	_			
CategorieID: office	19	lenovo		ideapad		3400.00	- 2	2	_			
CategorieID: office	20	lenovo asus		thinkbook zephyrus		2800.00 5280.00	2	1				
	22	apple		zepriyrus macbookpr		13000.00	4	4	-			
Add Laptop	23	asus		strix		5150.00	2	2				
		dodo		Otto		0.100.00						
	SpecificatiiID	Nume	Descri	ere	Sp	ecificatiiID		ProdusID				
	1 i	7	procesor	_	1		1					
Spec	2	gtx1060	placa video		1	11						
Opco	3	8gb			1	12						
		256gb	ssd	_	1		15					
Nume:		gtx1050ti	placa video		1		16					
		tx3060	placa video		2		1					
Descriere: procesor		16gb	ram		2		13					
THE RESERVE AND ADDRESS.		1tb 9	ssd		3		10					
THE RESERVE AND ASSESSMENT	-	9 512gb	ssd		3		11					
Exit Add Spec		5	procesor		3		12					
		32gb	ram		3		15					
Add Spec to Laptop		2tb			3 18							
Add Spec to Eaptop		analam 1	ssd		▼		10		Ţ			

Prin apăsarea butonului *Show all*, se afisează în cele 3 tabele toate laptop-urile, specificațiile, cât și legăturile între specificații și laptop-uri pentru ca administratorul să vadă totul în timp real.

Adăugarea de laptop, cât și de specificație se face completând câmpurile din stânga ferestrei și apăsând butoanele *Add Laptop* și *Add Spec*, în cazul în care acestea există deja în baza de date, apar mesajele de la *fig.16* și *fig.17*, dar dacă nu, apar mesajele de la *fig.18* și *fig.19* și se execută următoarele query-uri:

" INSERT INTO Laptopuri(Firma, Model, Pret, CategorieID) VALUES (?,?,?,?) "
" INSERT INTO Specificatii(Nume, Descriere) VALUES (?,?) "



După ce s-au adăugat laptop-urile și componentele acestora, apăsând butonul Add Spec to Laptop se deschide fereastra în care putem atribui fiecărui laptop specificațiile dorite:

AddSpecToLaptop.java



Dacă laptop-ul are deja această specificație, apare mesajul de la *fig.20*. Dacă numele specificației sau numele laptop-ului nu sunt corecte cu cele din baza de date, apare mesajul de la *fig.21*. În caz

contrar, dacă totul a fost introdus bine, va apărea mesajul de la fig.22.



Pentru adăugarea fiecărei specificații se executa query-ul de mai jos: "INSERT INTO SpecificatiiProduse(SpecificatiiID, ProdusID) VALUES (?,?)"

Revenind la meniul principal al adminului. Prin apăsarea butonului *Delete Stock* se deschide urmatoarea fereastră de unde se pot șterge laptop-urile dorite.

DeleteStock.java



În cazul în care modelul de laptop introdus nu se găsește în baza de date, apare mesajul de la *fig.23*, dar dacă se găsește, apare mesajul de la *fig.24* și se execută următoarele query-uri:

"DELETE FROM Laptopuri WHERE Model = ?"

"DELETE FROM SpecificatiiProduse WHERE ProdusID = ?"

"DELETE FROM ComenziProduse WHERE ProdusID = ?"



Fig.23 Fig.24

Apăsarea butonului *See all the commands* duce la deschiderea ferestrei următoare:

ShowCommands.java



Butonul *Show all* execută query-ul de mai jos:

" SELECT b.Username AS Client, c.Firma AS Laptop, c.Model, a.Plata AS Suma, a.Judet, a.Localitate, a.CodPostal From Comenzi a

INNER JOIN Client b ON b.ClientID = a.ClientID

INNER JOIN ComenziProduse ap ON ap.ComandaID = a.ComandaID

INNER JOIN Laptopuri c ON c.ProdusID = ap.ProdusID"

În câmpul de la *Client* introducem username-ul clientului căruia dorim să-i ștergem comanda și apăsăm butonul *Show client laptops* pentru a apărea toate modelele comandate la *Laptop Model*, acestea actualizându-se după fiecare ștergere.

Apăsând butonul *Delete Command* se afișează mesajul de la *fig.25* și se execută următoarele query-uri:

" DELETE FROM Comenzi WHERE ComandaID = ?"

" DELETE FROM ComenziProduse WHERE ComandaID = ?"

O altă opțiune pe care o are adminul este aceea de a schimba prețurile laptopurilor, apăsând butonul *Change Prices* care deschide următoarea fereastră:

ChangePrice.java



Dacă modelul de laptop introdus nu este găsit în baza de date, apare mesajul de la *fig.26*, iar dacă este găsit apare mesajul de la *fig.27* și este executat următorul query:

"UPDATE Laptopuri SET Pret = ? WHERE Model = ?"



Fig.25



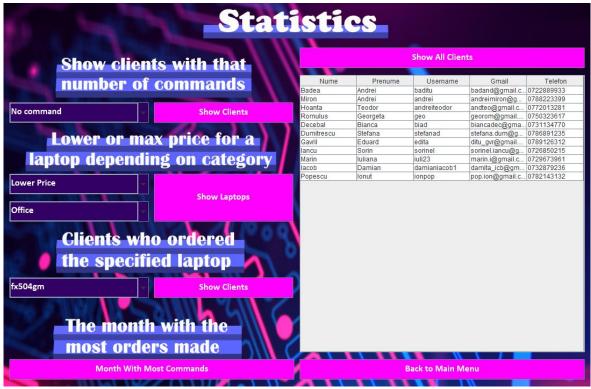
Fig.26



Fig.27

Ultima calitate a unui administrator este aceea de a vedea statisticile magazinului, apăsând butonus Statistics care deschide fereastra de mai jos:

StatisticsMenu.java



În acest meniu avem următoarele statistici:

Afișarea clienților care nu au făcut nicio comandă, dar și clienții care au făcut cel puțin o comandă, având nevoie de următoarele query-uri:

Cu nici măcar o comandă

"SELECT a.Nume, a.Prenume FROM Client a WHERE a.ClientID NOT IN(SELECT a2.ClientID FROM Comenzi a2, ComenziProduse cp WHERE a2.ComandaID = cp.ComandaID)"

Cu cel puțin o comandă

"SELECT a.Nume, a.Prenume FROM Client a WHERE a.ClientID IN(SELECT a2.ClientID FROM Comenzi a2, ComenziProduse cp WHERE a2.ComandaID = cp.ComandaID)"

Afișarea celui mai scump și celui mai ieftin laptop în funcție de categoria din care face parte (office sau gaming), cu Următoarele query-uri:

Cel mai ieftin

```
" SELECT a.Firma AS Laptop, a.Model, a.Pret, b.Tip AS Intrebuintare FROM Laptopuri a
INNER JOIN Categorii_laptopuri b ON b.CategorieID = a.CategorieID
WHERE a.Pret IN(SELECT MIN(a1.Pret) FROM Laptopuri a1
WHERE a1.CategorieID = a.CategorieID AND CategorieID = ?
GROUP BY CategorieID)"
```

Cel mai scump

```
" SELECT a.Firma AS Laptop, a.Model, a.Pret, b.Tip AS Intrebuintare FROM Laptopuri a
INNER JOIN Categorii_laptopuri b ON b.CategorieID = a.CategorieID
WHERE a.Pret IN(SELECT MAX(a1.Pret) FROM Laptopuri a1
WHERE a1.CategorieID = a.CategorieID AND CategorieID = ?
GROUP BY CategorieID)"
```

Afișarea tuturor clienților care au comandat laptop-ul ales în meniu, utilizând următorul query:

```
"SELECT a.Nume, a.Prenume FROM Client a

INNER JOIN Comenzi c ON c.ClientID = a.ClientID

INNER JOIN ComenziProduse cp ON cp.ComandaID = c.ComandaID

INNER JOIN Laptopuri Ip ON Ip.ProdusID = cp.ProdusID

WHERE Ip.ProdusID = (SELECT ProdusID FROM Laptopuri WHERE Model = ? "
```

❖ Afișarea lunii cu cele mai multe comenzi făcute:

```
" SELECT MONTH(a.Data) AS LunaComenzii, YEAR(a.Data) AS AnulComenzii, COUNT(*) AS NumarComenzi FROM Comenzi a
WHERE MONTH(a.Data) = (SELECT TOP 1 MONTH(a2.Data) FROM Comenzi a2
GROUP BY MONTH(a2.Data)
ORDER BY COUNT(*) DESC) GROUP BY MONTH(a.Data), YEAR(a.Data) "
```

Din toate cele zise, mai sus am prezentat aplicația de gestiune a unui magazin de laptop-uri la care am folosit un număr de: 6 INSERT-uri, 2 UPDATE-uri, 6 DELETE-uri, 7 Interogări Simple (JOIN) și 4 Interogări Complexe (Subcereri).