

Rysowanie w aplikacji, śledząc ruch markera przy pomocy systemu wizyjnego

Grupa projektowa: Wojciech Niedbała, Albert Millert, Michał Mirończuk, Patryk Romaniak

Dlaczego wybrano temat

- Streamowanie wideo
- Websockets
- Użycie OpenCV w czasie rzeczywistym
- Aktualizowanie strony w czasie rzeczywistym

Technologie

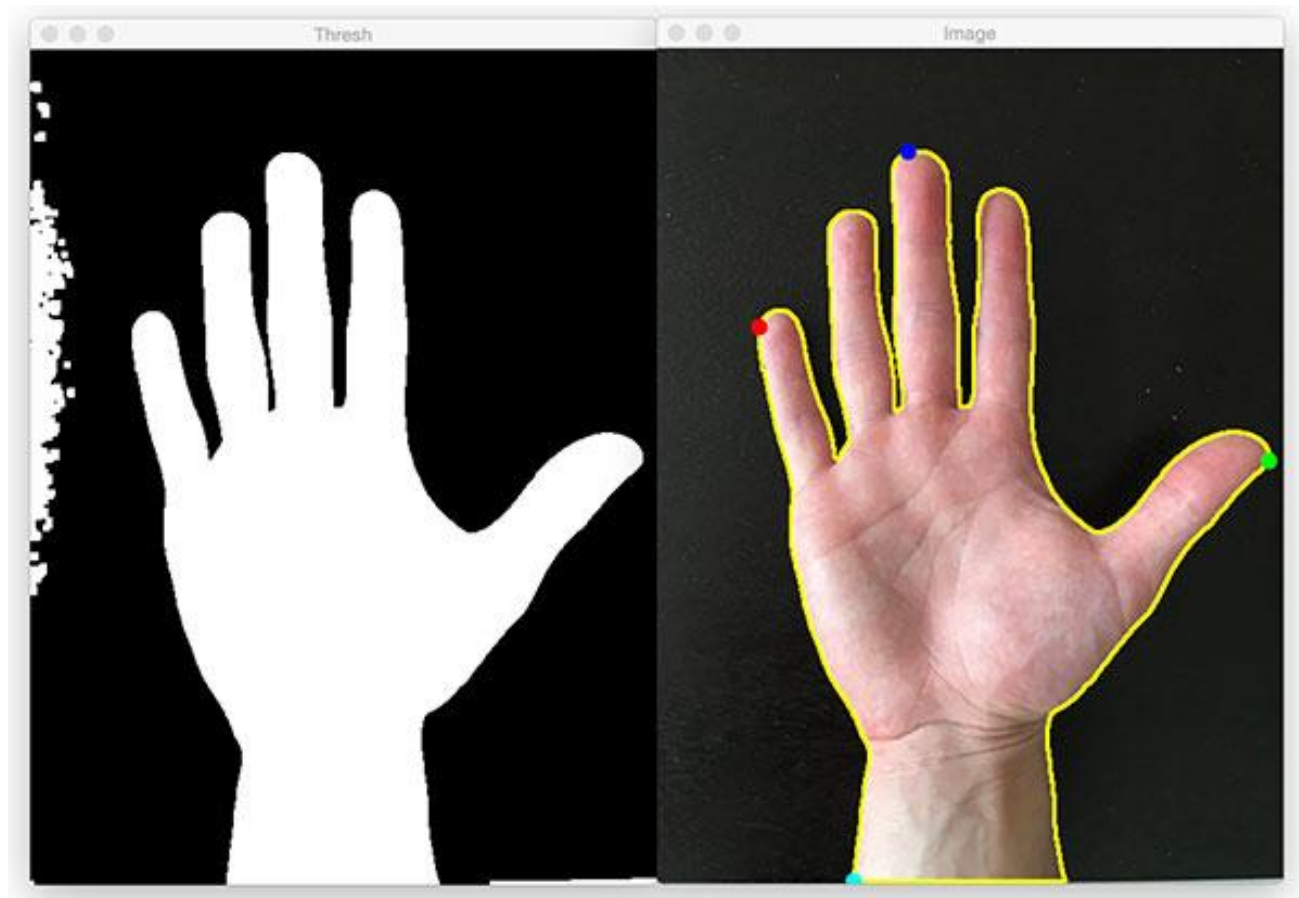
Golang

OpenCV (<https://gocv.io/>)

React

WebSockets





My name
Red



5

Harmonogram



- Widok, umożliwiający przemieszczanie się po aplikacji,
- Odczytywanie klatek z kamery,
- Rozpoznawanie markera.

- Śledzenie ruchu markera,
- Możliwość podglądu w okienku na żywo ścieżki, po której prowadzony był znacznik,

- Możliwość zmazywania rysunku
- Zapisywanie utworzonego obrazu.

- Dopracowanie aplikacji,
- Możliwość zmiany koloru rysunku,
- Możliwość wyboru trybu rysowania.

Podział prac

Wojciech Niedbała

- Przesyłanie obrazu z kamery internetowej
- Widoki

Albert Millert

- Przetwarzanie klatek z otrzymanego obrazu
- Rozpoznawanie znacznika
- Śledzenie ruchu

Patryk Romaniak

- Możliwość podglądu ścieżki (rysowanie)
- Zapisywanie utworzonego obrazu

Michał Mirończuk

- Możliwość zmazywania rysunku
- Możliwość wyboru trybu rysowania
- Zmiany stylu, koloru, grubości markera