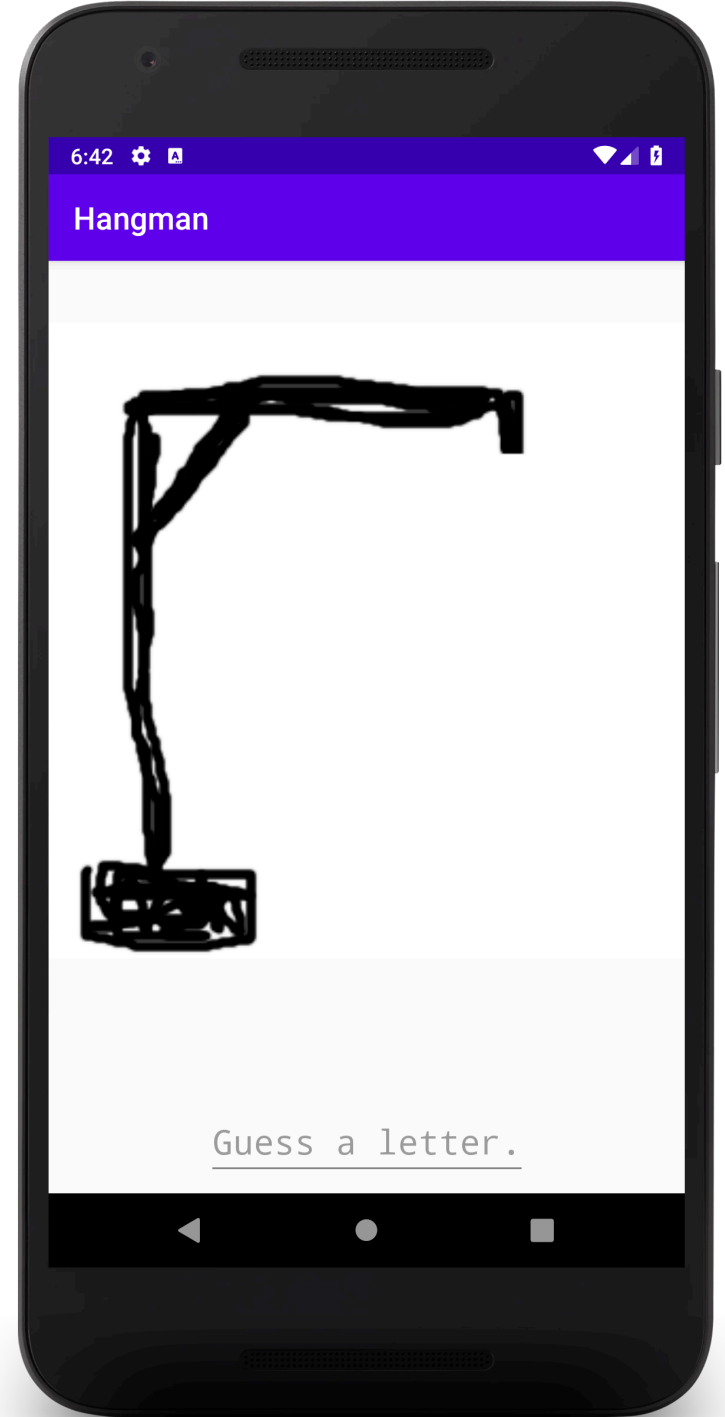


Hangman

Aplikácia – Obesenec



Logovanie

- <https://developer.android.com/studio/debug/am-logcat>
- Logcat (okno v Android Studio) – zobrazuje logy
- verbose, debug, info, warn, error, assert
- **Log.d(tag, message)**
- Tipy:
 - **if (BuildConfig.DEBUG)** – debug verzia aplikácie
 - **getClass().getName()** – názov triedy ako tag
 - filtrovanie správ v logcat
 - logcat screenshot nástroj

Životný cyklus aktivity

onCreate()

onStart()

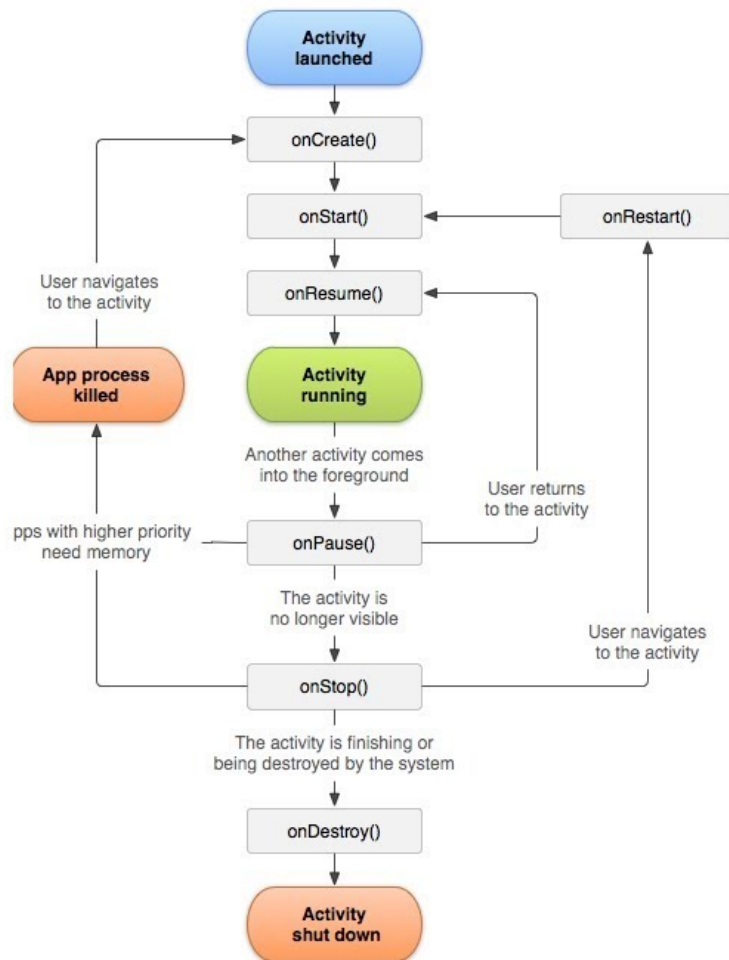
onRestart()

onResume()

onPause()

onStop()

onDestroy()



Životný cyklus aktivity - stav

- **viditeľná** - proces v popredí, má *focus*
- **čiasťočne viditeľná** - proces v pozadí, ak aktivita stratila *focus* napr. pri prekrytí lišty s prichádzajúcim hovorom alebo pri multiview zobrazení (focus má iná aktivita, ale daná pozastavená aktivita je stále viditeľná). Po zavolaní metódy **onPause()**
- **skrytá** - proces v pozadí, nie je viditeľná. Po zavolaní metódy **onStop()**
- **zničená** - proces je prázdny. Po zavolaní metódy **onDestroyed()**

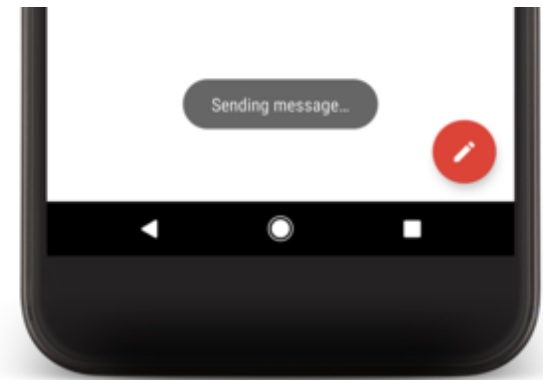
Android Jetpack



Jetpack is a **suite of libraries** to help developers follow best practices, reduce boilerplate code, and write code that works consistently across Android versions and devices so that developers can focus on the code they care about.

- dependency - **build.gradle (Module:app)**
- **ConstraintLayout**
<https://developer.android.com/training/constraint-layout/index.html>

Toast



- ostáva viditeľné aj keď aktivita skončí
- **`Toast.makeText(context, text, duration)`**
`.show()` ;
- **context** = aktivita (nie vždy, ale pre nás zatiaľ áno)
- **duration** = **`Toast.LENGTH_SHORT`** (alebo **`_LONG`**)
- `setGravity`, vlastný `view`...
- alternatíva – *snackbar*

