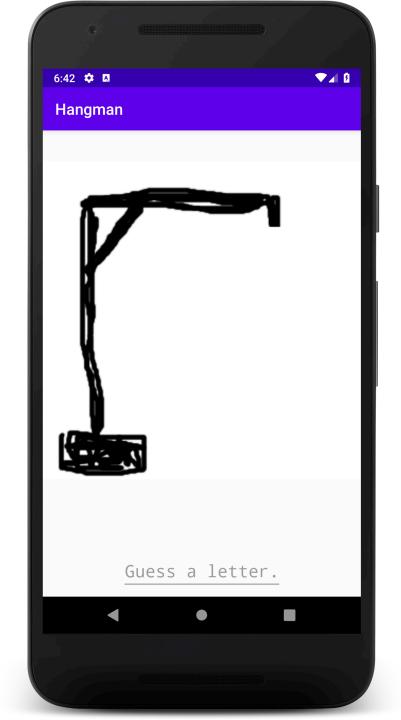
Hangman

Aplikácia – Obesenec



Logovanie

- https://developer.android.com/studio/debug/am-logcat
- Logcat (okno v Android Studio) zobrazuje logy
- verbose, debug, info, warn, error, assert
- Log.d(tag, message)
- Tipy:
 - if (BuildConfig.DEBUG) debug verzia aplikácie
 - getClass().getName() názov triedy ako tag
 - filtrovanie správ v logcat
 - logcat screenshot nástroj

Životný cyklus aktivity

onCreate() Activity launched onStart() onCreate() onStart() onRestart() User navigates onRestart() onResume() to the activity App process Activity killed running onResume() Another activity comes into the foreground User returns to the activity pps with higher priority onPause() need memory onPause() The activity is no longer visible User navigates to the activity onStop() onStop() The activity is finishing or being destroyed by the system onDestroy() onDestroy() Activity shut down

Životný cyklus aktivity - stav

- viditeľná proces v popredí, má focus
- čiastočne viditeľná proces v pozadí, ak aktivita stratila *focus* napr. pri prekrytí lišty s prichádzajúcim hovorom alebo pri multiview zobrazení (focus má iná aktivita, ale daná pozastavená aktivita je stále viditeľná). Po zavolaní metódy onPause ()
- skrytá proces v pozadí, nie je viditeľná. Po zavolaní metódy onStop ()
- zničená proces je prázdny. Po zavolaní metódy onDestroyed()

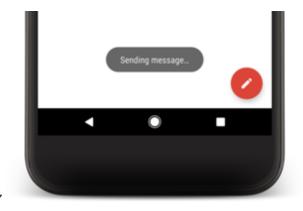
Android Jetpack



Jetpack is a **suite of libraries** to help developers follow best practices, reduce boilerplate code, and write code that works consistently across Android versions and devices so that developers can focus on the code they care about.

- dependency build.gradle (Module:app)
- ConstraintLayout
 https://developer.android.com/training/constraint-layout/index.html

Toast



- ostáva viditeľné aj keď aktivita skončí
- Toast.makeText(context, text, duration)
 .show();
- context = aktivita (nie vždy, ale pre nás zatiaľ áno)
- duration = Toast.LENGTH_SHORT (alebo _LONG)
- setGravity, vlastný view...
- alternatíva *snackbar*

