**Кратко описание на приложението**

**Цел на приложението :** дигитализация на фитнес залите който съхраняват информацията си на хартиен носител.Дефиниране на лоялните клиенти. По лесно менаджиране на ресурсите.Намаляване на консумацията на хартия и мастило.Повишаване на производителността.

**Направление за развитие на приложението:** Да се съхранява по подробна информация за клиентите като възрастова група , емайл с цел дефиниране на потребителския сегмент и по лесно таргетиране кога посещава залата какви напитки копува. Създаване на връзка с клиента . Изследване на поведението на клиента. Повишаване на рентабилноста на предприятието.

Подобряване на графичния интерфейс на приложението.

**Изисквания за работа с приложението**

Кратко обучение как се въвежда клиент , карта и как се отказва от въвеждане на клиент , карта.Как да извлича справка за активни клиенти и за определен клиент.

**Действие на работа**

За да си направи карта клиента трябва да си каже идентификатора.Ако няма идентификатор се добавя като клиент.За да се добави трябва да си каже 2-те имена.После му се създава карата , но може да откаже да му се създаде.

При създаване на карата ако карата му е изтекла или няма му се създава , ако има вече създадена карата която не е изтекла не се създава нова. Клиентът може да има само една активна карта.

Дадена карта е активна ако текущата дата е в диапазона на датата на създаване и дадата за край.

Работникът да може да проверява активните клиенти , да извлича отчет за даден клиент при въведено ид и да му се показват закупените карти.

Също може да откаже клиента да се да бъде добавен като клиент.

При създаване на карта задължително да се съхранява датата на от кога е създадена и до кога изтича.

**Изисквания**

**Нефункционани изисквания**

Картата струва 30 лева за 31 дни.

Информация за създадените месечни карти от клиентите както информация за клиентите да се съхранява в в база данни sqlite.

**Клинета**

Атрибути

Идентификатор,

Има име ,

Ид на карата

**Месечна карта**

Атрибути

Струва 30 лева

Валидност 31 дена

Валидна от

Валидна до

Активна ли е

Ид на потребителя трениращ

**Функционални**

**Добавя клиент.**

**Добавя карта**

**Извлича инфоация за клиент при въведен ид.**

**Извлича информация кои са активните клиенти.**

**Извлича информация за всички клиенти**

Отказва да добави клиент/карта

Въвежда име/идентификатор на клиент

Сценарий

Подробно описание

*Име на use case:* **Добавя**

*Описание:* **Работникът добавя клиент или карта**

*Актьор:* **Работник , Клиент , База данни, Програмен скрипт**

*Условие(по избор):* **За да се добави клиент той трябва да си каже името.За да се добави карта на клиент той трябва да си кажи идентификатора и да няма активна карта.**

*Последователност(main sequence):*

1. Клиента казва име
2. Работникът въвежда име
3. Работникът добавя клиент
4. Сървърният скрипт обработка завката
5. Сървърният скрипт изпраща заявка до базата данни
6. Базата данни добавя клиентът

*Алтернатива(по избор):*

*Алтернатива работникът отказва да добави карта или клиент.*

3.1 Работникът отказва да добави клиент.

3.2 Работникът отказва да добави карта.

*Алтернатива работникът добавя карта*

* 1. Клиентът казва идентификатор
  2. Работникът въвежда идентификатор
  3. Работникът добавя карта

6.1 Базата данни добавя карта на клиентът

*Алтернатива клиентът има активна карта*

1.Клиентът казва идентификатор

2. Работникът въвежда идентификатор

3.Работникът добавя карта

4.Скриптът обработва данните

5.Сървърния скрипт изпраща завка

6. Базата данни връща отговор

7.Сървърния скрипт обработва отговора

8.Сървърния скрипт връща отговор на работникът че клиентът има активна карта

9.Работникът отказва да добави карта

*Алтернатива клиетът няма индетификатор за карта*

1.1.1 Клиентът няма идентификатор

1. Работникът отказва да добави карта

*Име на use case:* **Извлича информация**

*Описание*: **Работникът извлича информация от базата данни за клиент/активни клиенти**

*Актьори*:**Работник , база данни, програмен скрипт**

*Условие:*

*Последователност:*

1. Работникът въвежда идентификатор на клиент
2. Скриптът обработтва завката от клиентът
3. Скриптът изпраща завка към базата дани
4. Базата данни връща отговор на скриптът
5. Скръптът обработва данните в разбираем за работникът вид
6. Скриптът показва данните на работникът.

*Алтернатива*

1.1 Работникът натиска бутона за активни клиенти.

1.2 Работникът натиска бутона със лупата.