

Zadaci

1. Implementirati *Heap-sort* algoritam, proveriti njegovu funkcionalnost i analizirati vreme izvršenja. Pseudokodovi algoritma i pomoćnih funkcija su prikazani na slici 1.

PARENT(<i>i</i>) 1 return $\lfloor i/2 \rfloor$ LEFT(<i>i</i>) 1 return $2i$ RIGHT(<i>i</i>) 1 return $2i + 1$	MAX-HEAPIFY(<i>A, i</i>) 1 $l = \text{LEFT}(i)$ 2 $r = \text{RIGHT}(i)$ 3 if $l \leq A.\text{heap-size}$ and $A[l] > A[i]$ 4 $\text{largest} = l$ 5 else $\text{largest} = i$ 6 if $r \leq A.\text{heap-size}$ and $A[r] > A[\text{largest}]$ 7 $\text{largest} = r$ 8 if $\text{largest} \neq i$ 9 exchange $A[i]$ with $A[\text{largest}]$ 10 MAX-HEAPIFY ($A, \text{largest}$)	BUILD-MAX-HEAP(<i>A</i>) 1 $A.\text{heap-size} = A.\text{length}$ 2 for $i = \lfloor A.\text{length}/2 \rfloor$ downto 1 3 MAX-HEAPIFY (A, i) HEAPSORT(<i>A</i>) 1 BUILD-MAX-HEAP (A) 2 for $i = A.\text{length}$ downto 2 3 exchange $A[1]$ with $A[i]$ 4 $A.\text{heap-size} = A.\text{heap-size} - 1$ 5 MAX-HEAPIFY ($A, 1$)
---	---	---

Slika 1 – Pseudokodovi *Heap-sort* algoritma i pomoćnih funkcija

2. Implementirati *Priority-queue (max)* strukturu koristeći pomoćne funkcije koje su u pseudokodu prikazane na slici 2. Koristeći implementirane funkcije simulirati rad raspoređivača zasnovanog na prioritetu zadataka. Svaki zadatak je određen dužinom trajanja obrade koja ujedno određuje i njegov prioritet – duže vreme obrade definiše veći prioritet zadatka. Na isti način, ali koristeći minimalnu *Priority-queue (min)* strukturu, simulirati rad raspoređivača koji zadatku sa najmanjim vremenom izvršenja daje najveći prioritet izvršenja.

HEAP-MAXIMUM(<i>A</i>) 1 return $A[1]$	MAX-HEAP-INSERT(<i>A, key</i>) 1 $A.\text{heap-size} = A.\text{heap-size} + 1$ 2 $A[A.\text{heap-size}] = -\infty$ 3 HEAP-INCREASE-KEY ($A, A.\text{heap-size}, \text{key}$)
HEAP-EXTRACT-MAX(<i>A</i>) 1 if $A.\text{heap-size} < 1$ 2 error "heap underflow" 3 $\text{max} = A[1]$ 4 $A[1] = A[A.\text{heap-size}]$ 5 $A.\text{heap-size} = A.\text{heap-size} - 1$ 6 MAX-HEAPIFY ($A, 1$) 7 return max	HEAP-INCREASE-KEY(<i>A, i, key</i>) 1 if $\text{key} < A[i]$ 2 error "new key is smaller than current key" 3 $A[i] = \text{key}$ 4 while $i > 1$ and $A[\text{PARENT}(i)] < A[i]$ 5 exchange $A[i]$ with $A[\text{PARENT}(i)]$ 6 $i = \text{PARENT}(i)$

Slika 2 – Pseudokodovi pomoćnih funkcija *Priority-queue (max)* strukture

Napomene:

- Ulazni podaci su celobrojne vrednosti organizovane u listu.
- Funkcionalnost algoritma proveriti na malom broju ulaznih podataka.
- Tokom analize vremena izvršenja algoritma koristiti različite veličine ulaznih podataka.