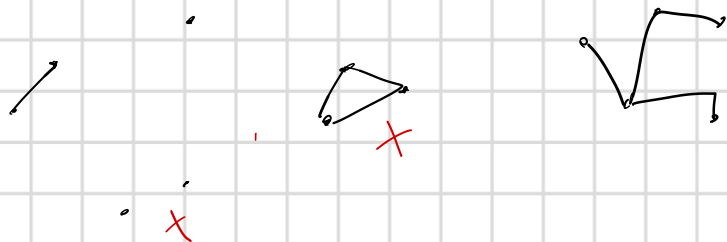


# Дерева

Опр: Дерево - связный граф без циклов



Опр:

Висячая вершина - вершина  $\deg(v) = 1$  (лист)

Лемма

Если  $n \geq 2$ ,  $G$  - дерево  $\Rightarrow \exists$  вис. вершина <sup>( $\geq 2$ )</sup>

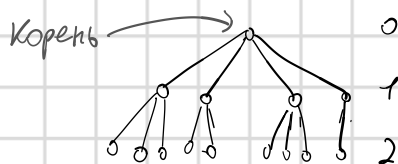
▷ Совершим n-1 шагов удаления и улетит заострится  $\Rightarrow$  вис.

обратно если из висей  $\rightarrow$  найдем графу

еще вер

▷ Возьмем макс. простой путь и в конце будет вис.

▷ Нуде сим граф



• не бывает ступ верш

• циклов нет

идем вниз до конца и находим вис.

Теорема

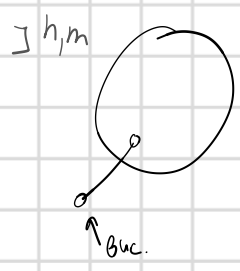
1)  $G$  связен

2) в  $G$  нет циклов

3)  $n$  вершин и  $n-1$  ребро

Если дерево любые 2, 3 тоже верно

$$\triangleright \boxed{1+2 \Rightarrow 3}$$



угорелен бис  $\rightarrow n-1, m-1$  и  $\text{дегребс } T_{n-1}$

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} n-1 \\ m-1 \end{matrix}$$

(n-1) = (m-1) - 1  
 $\Rightarrow m = n-1$

↑ *неприменимо*

База:  $n=1, m=0$ , *дегребс*

$$\boxed{2+3 \Rightarrow 1}$$

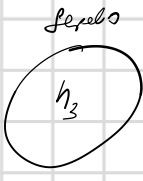
и *не*



$$m_1 = n_1 - 1$$



$$m_2 = n_2 - 1$$



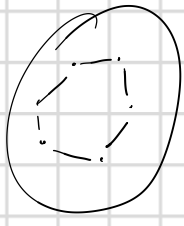
$$m_3 = n_3 - 1$$

$$\sum (n_i - 1) = \sum n_i - \underbrace{C}_{\text{к.с.}} = n - C$$

$\Rightarrow C=1$  т.к.  $n=n-1 \Rightarrow \text{без}$

$$\boxed{1+3 \Rightarrow 2}$$

и *не* по *уикну* и *биккубатор* *нерн*  $\rightarrow$  *просто*



$$\begin{matrix} n \\ n-1 \end{matrix}$$



$\exists n_1 \Rightarrow \exists \text{ пр. } n_1 \text{ не } n_1 \text{ и } \dots \text{ и } n_1$  (зак-во оев)

и *дегребс* *пока*  $\exists$  *уикны*

$G \xrightarrow{\text{кредер } T} \text{дегребс}$

$$\begin{matrix} h & & h \\ h+k-1 & & h-1 \\ \hline \end{matrix}$$

$$\Rightarrow k=0$$

$\Rightarrow$  уикнов не  $\delta$ вно



## Теорема

$G$ -дерево  $\Leftrightarrow \forall u, v \exists!$  путь  $u \leadsto v$

$\Rightarrow$

$\exists u, v$

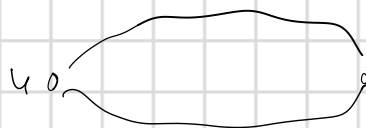
Среди всех путей  $(u, v)$ , где  $\exists \geq 2$  пути

$u \leadsto v$ , среди таких путей  $u$  также  $\geq 2$  пути  $u \leadsto v$ ,

что  $\text{len}(P) + \text{len}(Q) \rightarrow \min$

$(u, x)$ -маленький контрпример  $\Rightarrow$  нет оду. верш  $\Rightarrow$

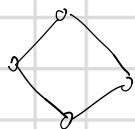
только



простой путь  $\Rightarrow$  простейший с деревом

$\Leftarrow$  граф связный

$\exists \exists$  путь



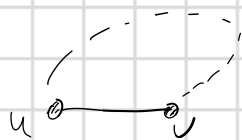
$\Rightarrow \geq 2$  пути  $pp$



## Теорема

$G$ -дерево  $\Leftrightarrow G$ -связен и  $\forall$  ребро - мост

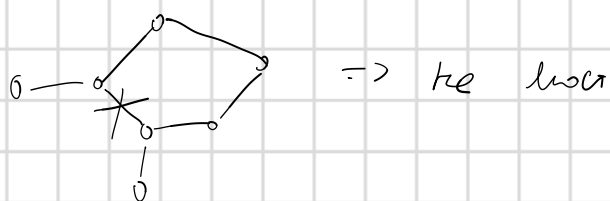
$\Rightarrow$



$\exists$  нет

путь если убрать  $\Rightarrow$  не дерево

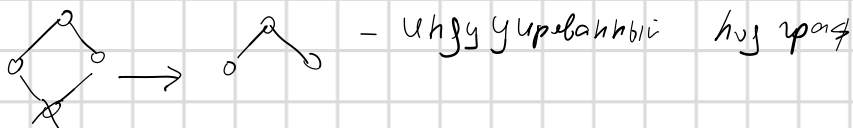
$\Leftarrow \exists \exists y_{\text{или}}$



## Позграфы

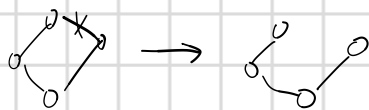
$\exists G$  - граф

- И получили удаление верши. и ребер из  $G$  - позграф
- И получили удаление только вершин

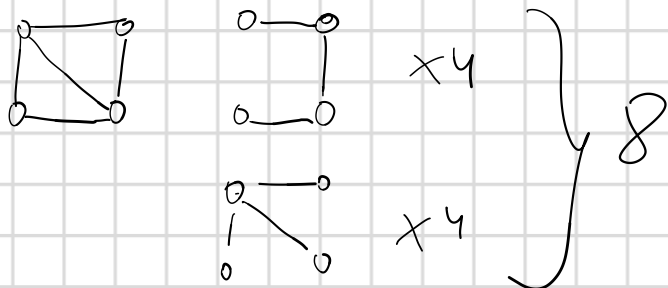


- И получили удаление ребер (но с сохранением связности)

↑  
остовный позграф



Остовное дерево - остовный позграф, лбн. лесом



м. смежности:

$$n \begin{pmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}, \quad a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{если } i, j \in E \\ 0 & \text{иначе} \end{cases}$$

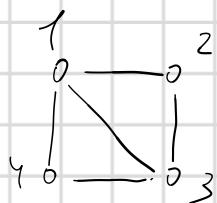
Матрица Кирхгофа

(M.K)

$$h \begin{pmatrix} \deg & & & \\ & \deg & & \\ & & \ddots & \\ & & & \deg \end{pmatrix}$$

$$a_{ii} = \deg i$$

$$a_{ij} = \begin{cases} -1, & \text{если } ij \in E \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$



	1	2	3	4
1	3	-1	-1	-1
2	-1	2	-1	0
3	-1	-1	3	-1
4	-1	0	-1	2

$$\Delta \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 12 - 2 - 2 = 8$$

## Теорема

Кол-во ост. деревьев в графе  $G(v_1, \dots, v_n) = \hat{A}_{ij}$ ,  $A$  - матрица Кирхгофа

$$\hat{A}_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot \text{минор}(i, j)$$

$$\begin{matrix} \triangleright & \boxed{\quad} & \times & \boxed{\quad} & = & A \\ & \xrightarrow{\vec{I}_6} & & \xrightarrow{\vec{I}_6} & & (M.K) \end{matrix}$$

Т. (Бернхардт) Формула Кирхгофа - Бине

$$\begin{matrix} n & m \\ \boxed{A} & \boxed{B} & = & \boxed{C} \\ n \leq m & n & & \end{matrix}$$

$$\det C = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_n \leq m} (\det A, \text{ по столбцам } i_1, \dots, i_n) \cdot (\det B, \text{ по строкам } i_1, \dots, i_n)$$

$$\begin{matrix} n & m \\ \boxed{\quad} & \times & \boxed{\quad} \\ & \xrightarrow{\vec{I}_6} & \xrightarrow{\vec{I}_6^T} \end{matrix}$$

$$A_{ii} = \sum_{k=1}^m 0^2 \text{ или } 1^2 = \deg i$$

$$A_{ij} = \sum_{k=1}^m \begin{matrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ & \vdots & & \vdots & & \vdots & \\ & & & i & & j & \\ & & & & & & k \end{matrix} = 1 \text{ или } 0 \text{ если / не если}$$

$$\begin{matrix} \uparrow & \downarrow & \leftarrow & \rightarrow \\ \boxed{\quad} & \boxed{\quad} & \boxed{\quad} & \boxed{\quad} \\ i & j & k & \\ -1 & -1 & 1 & 1 \end{matrix}$$

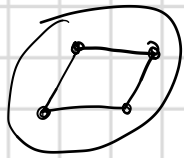

проб, ориент, знак

сб G U  
 $n-1$  ребро



$B_{(n-1) \times (n-1)}$

Let  $B = 0$  или  $i_1, i_2, \dots, i_{n-1}$  ребра не соед. с  $u$  (1)  
 $\neq 1$  или соед. (2)

(1) соед., сб    
 соедин. к сб, где нет  $u$

(2) no time to prove that point  $1-1$  