

лабу > 75

Clang-Koun + VS + VS Code

^{Команда компилятора}
#include <stdio.h>

^{Тут} int ^{мел} main (void) // если () то это разные знаки не вхож / в C++/или C это void

{
printf("Hello \n");
return 0;
}

← дес. строки не вхож в.м. но Компилятор
* - код автора

"C:\temp" -
^{таб}

"C:\\temp" ✓

"C:/temp" ✓

#include <stdio.h>

int f; ^{необязательное переменная}

int main (void)

{
^{используем на сцене} int a, b; ^{можно} int a, b = 0; ^{a = 0, b = 0}

scanf("%i %i", &a, &b) ^{Указ 2 int's} ^{куда передать} ^{или указатель} если long int, то %li

printf("a+b = %i \n", a+b); ^{int} ^{отсылка к аргументу} можно %li (если len(a+b) < 3, то форматер переводит в 3)

return 0;

}

└	└	0
└	└	0
└	└	3

• можно использовать переменные на кбзе (не де снатино)

`const int f = 25;` можно один раз

`f = 10;` ✗

в vers. 23:

`constexpr` - константа времени компиляции