

Lec 15

В лабе от нас ждут реализацию VLA)

Concept

Пример — СВОЙ **concept**

```
#include <iostream>
#include <concepts> // std::integral, std::same_as и т.д.

template<typename T>
concept HasSize = requires(T x) {
    { x.size() } -> std::convertible_to<std::size_t>;
};
```

 Это означает: тип **T** должен иметь метод **.size()**, и результат должен быть приводим к **std::size_t**.

Требования контейнера

C++ named requirements: *Container*

A *Container* is an object used to store other objects and taking care of the management of the memory used by the objects it contains.

Requirements

Given the following types and values:

Type	Definition
T	an object type
C	a container class containing objects of type T
Value	Definition
u, v	values of type C or <code>const C</code>
mv	a value of type C
cv	a value of type <code>const C</code>
lhs, rhs	lvalues of type C
i, j	values of type <code>C::iterator</code> or <code>const C::iterator</code>

C satisfies the requirements of *Container* if the following types, statements, and expressions are well-formed and have the specified semantics:

Types

Type	Definition	Requirements
typename <code>C::value_type</code>	T	T is <code>CopyConstructible</code> (until C++11) <code>Erasable</code> from C(since C++11).
typename <code>C::reference</code>	T&	No explicit requirement
typename <code>C::const_reference</code>	<code>const T&</code>	
typename <code>C::iterator</code>	an iterator type	<ul style="list-style-type: none"> <code>C::iterator</code> is a <code>LegacyForwardIterator</code>, and its <code>value type</code> is T. <code>C::iterator</code> is convertible to <code>C::const_iterator</code>.
typename <code>C::const_iterator</code>	a constant iterator type	<code>C::const_iterator</code> is a <code>LegacyForwardIterator</code> , and its <code>value type</code> is T.
typename <code>C::difference_type</code>	a signed integer type	<code>C::difference_type</code> is the same as the <code>difference type</code> of <code>C::iterator</code> and <code>C::const_iterator</code> .
typename <code>C::size_type</code>	an unsigned integer type	<code>C::size_type</code> is large enough to represent all non-negative values of <code>C::difference_type</code> .

https://en.cppreference.com/w/cpp/named_req/Container

Зачем это нужно?

Чтобы алгоритмы из STL и шаблонные функции (например `std::sort`, `std::copy`) могли работать с **любыми контейнерами**, которые **удовлетворяют этим требованиям**, даже если это твой кастомный тип.

например, как `std::vector`, `std::list`, `std::map` и т.п.

Уточняющие требования

https://en.cppreference.com/w/cpp/named_req/SequenceContainer

C

```
sdaf
;Lofdsjkopgfiwmjm
main() {
```

```
int a;
}
```

C++

```
```C
sdaf
;Lofdsjkopgfiwmjm
main() {
int a;
}
```

```
int a = 0;
```

```
#include <concept>
#include <type_traits>
#include <memory> || <cstring>

template <typename T>
 Мы хотим проверить что integer и чётное
concept OddNameConcept = std::is_integral<T>::value && requires (T a
{
 a % 2 == 0; // Проверка на чётность
}

template <typename T> requires OddNameConcept <T> // Шаблон соответс
class oddNumberContainer
{
public:
 OddNumberContainer() = default; ТО же самое что и OddNumberCont

 // Оператор копирования
 OddNumberContainer(const OddNumverContainer & other) : m_data
 (nullptr), m_size(other.m_size), m_capacity(other.m_capacity)
 {
 T* m_data = new T[m_capacity];
 std::memcpy(m_data, other.m_data, sizeof(T) * m_size);
 }

 // Оператор копирующего присваивания
```

```

OddNumberContainer& operator=(const OddNumberContainer& other)
{
 //copy and swap
 if (this != other)
 {
 OddNumberContainer tmp(other);
 tmp.swap(*this);
 }
 return *this;
}

// Мы явно говорим что не будем их реализовывать
OddNumberContainer(OddNumberContainer&&) = delete;
OddNumberContainer& operator=(OddNumberContainer&&) = delete;

void swap(OddNumberContainer& other)
{
 std::swap(m_data, other.m_data);
 std::swap(m_size, other.m_size);
 std::swap(m_capacity, other.m_capacity);
}

private:
 T* m_data = nullptr;
 size_t m_size, m_capacity; // m_capacity - макс длина массива и

 ~OddNumberContainer() noexcept {
 if (m_data != nullptr)
 delete[] m_data;
 }
}

```

## GTest

Обязательно:

```

Обязательно:
#include <gtest/gtest.h>

TEST(TestCaseName, TestName) {
 EXPECT_EQ(1, 1);
 EXPECT_TRUE(true);
}

```

```
int main(int argc, char* argv[])
{
 ::testing::InitGoogleTest(&argc, argv); // Запуск тестов
 return RUN_ALL_TESTS();
}
```