信息世界概论

与未来计算机前瞻

高中语文数学物理化学生物知识是这本书主要的参考

李鹏

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **电话** 13006375163  **职业** 大学生 | 籍贯 新疆昌吉 现居 湖北武汉 | 网站 博客园timeloveboy  734991033@qq.com |
|  |  |  |

1. 目录

[二、 序 iii](#_Toc379059081)

[1.过去 iii](#_Toc379059082)

[2.计算机领域 iii](#_Toc379059083)

[3.世界语 iii](#_Toc379059084)

[三、 信息原子 1](#_Toc379059085)

[1.字节 1](#_Toc379059086)

[2.物质原子 1](#_Toc379059087)

[3.信息原子 1](#_Toc379059088)

[四、 信息体系 2](#_Toc379059089)

[1.唯一性： 2](#_Toc379059090)

[2.识义性： 2](#_Toc379059091)

[3.唯一性与识义性对于计算机 2](#_Toc379059092)

[3.结合法则： 3](#_Toc379059093)

[4.尊重习惯： 4](#_Toc379059094)

[五、 信息分子 5](#_Toc379059095)

[1.信息分子 5](#_Toc379059096)

[2.信息分子种类 5](#_Toc379059097)

[六、 信息分子：数学世界 6](#_Toc379059098)

[1.数 6](#_Toc379059099)

[2.表达式 6](#_Toc379059100)

[七、 法则执行器与运算类信息原子 8](#_Toc379059101)

[1.运算 8](#_Toc379059102)

[2.运算法则与结合法则 8](#_Toc379059103)

[3. 法则执行器 8](#_Toc379059104)

[3.数的运算法则 8](#_Toc379059105)

[八、 信息分子：几何世界 10](#_Toc379059106)

[1.点 10](#_Toc379059107)

[九、 信息分子：语言世界 11](#_Toc379059108)

[1.数周期 11](#_Toc379059109)

[十、 信息分子：物理领域 12](#_Toc379059110)

[1.数周期 12](#_Toc379059111)

[十一、 计算机与物质世界 13](#_Toc379059112)

[1.生命世界与计算机界相似之处 13](#_Toc379059113)

[2.物质界与计算机界不同之处 14](#_Toc379059114)

[十二、 计算机生命 15](#_Toc379059115)

[1.生命的特征 15](#_Toc379059116)

[2操作系统就是一个计算机形态的生命 15](#_Toc379059117)

[3.计算机正在从原始形态迅速向高级形态发展 15](#_Toc379059118)

[4.新一代计算机生命设计 15](#_Toc379059119)

[十三、 意见参考与支持者 17](#_Toc379059120)

[一. 名单 17](#_Toc379059121)

[二 .本书参考 17](#_Toc379059122)

[十四、 关于作者 18](#_Toc379059123)

# 序

## 1.过去

2011年下半年，正是我大二上学期，我基本掌握C与C#语言，我开始广泛了解其它计算机知识，从汇编、单片机、操作系统、硬件、网页HTML5CSS等等。2012之初，我便已经意识到计算机信息排列和化学之间的微妙相似。

我对操作系统有着疯狂的执着，和其它中国人一样对中国没有给力的操作系统和编程语言非常气愤。仿佛中国文化无法产生对计算机发展有用的东西一样，计算机的应用和界面层以下的世界密密麻麻都是ASCii编码。

2012年4月，我参加了一个武大计算机的创意比赛，积累了不少创意和资料，还留下了一个很有意思的小册子《镜 创意介绍书》。书简简单单几页，文字也少的可怜，虽然没有实现方法，但创意绝对GOOD。

## 2.计算机领域

与其它探索者不同，我希望能通过本书，探讨出一种可以表达世界上所有对象的统一信息体系理论，并在计算机能够实现，然后才能探讨找到并推翻Linux和windows这2个生态系统的根基，从而打造新的计算机体系。

## 3.世界语

听说有个研究世界语的团队，我想我的这个理论和他们做的内容有不少相似之处。如果我的信息体系的确能够完成对世界所有对象（所有语言文字，所有学科）的统一表达，我想叫做世界语也不为过。

# 信息原子

## 1.物质原子



* 质子数决定化学性质
* 电子形成化学键
* 中子数表明在元素家族中的序数

## 2.信息原子



* 信息原子的三大构成：类粒子+键粒子组+序数粒子组
* 信息原子，我们把信息世界的对象进行无限分解，当对象无法继续分解时，我们便认为这是一个信息原子。当然，这个定义似乎目前不并准确的。

## 3.类粒子

* 表明原子的类别

## 4.键粒子

键粒子可以表明从属和连接关系

* 1包含所指向的原子
* 2被所指向的原子包含
* 3连接关系

## 5.序数粒子

* 表示在原子家族中的序数

# 信息体系

## **1.唯一性：**

信息原子有唯一的物理排列形式，唯一的含义，代表唯一的信息

## **2.**识义性：

处理器能识别所有信息原子的含义并做出动作。这样说似乎太简单了，下面来看这张图

当前CPU能理解的实在太可怜了，空有运算速度。电脑必须借助操作系统和特殊软件，才能处理复杂的信息。一旦操作系统坏了，电脑就不能用了。

## **3.唯一性与**识义性对于计算机

当前时代的计算机，其实是不了解我们所存在的物质世界的，因为他们建立理解能力的基础是机器语言。而机器语言无法仅依靠自己单独组合表达世界上所有对象，必须依靠人为设置机器语言的组合排列。每个人有自己 的想法，于是排列组合出自己满意的机器语言与人为设定的混合语言，用这种混合语言表达出的对象，必须同时了解人为设定和机器语言两部分。

不断增加的自定义文件格式，使计算机信息体系更加不统一。

我的设计能为新一代计算机理解本信息体系内的所有内容清楚障碍，就是基于这2点。



计算机能不能理解内容，并不取决于程序设计者，而是取决于能否理解这些文件中的所有原子。

## **3.**结合法则：

类似于化学元素的化学键，一个信息原子有特定的结合法则，不能随意组合在一起。

## **4.**尊重习惯：

我们设计的信息原子，固然在某些方面显的十分科学，然而在一些方面仍是尊重了大多数人们的习惯。例如，在数字表达上，人们习惯使用10进制，为什么使用10，而不是使用其它进制，没有人能解释其科学之处。计算机信息领域在整个信息世界仅仅是个新兴的存在，而计算机信息领域大量采用二进制及16进制，显然违反整个信息世界表达数字的习惯。

# 信息分子

## 1.信息分子

信息分子是信息原子的组合。正如字母组成单词，1个0和1个1才能表达10一样，有何这样的组合，信息的种类变得多样。

## 2.信息分子种类

这是一个比较困难的划分问题。首先信息原子并未找全，不过我可以简要划分出我暂时所需要的信息分子种类：

数学：构建计算机信息世界的基石

运动：这是一个和时间，控制，运算有关的分子种类

几何：图形和虚拟现实

物质：这是一个比较新的命题，我暂时先不解释。

# 数学世界

## 1.数粒子

数粒子：自然数周期为无穷周期，为符合人们习惯，采用0-9这10个为数粒子，并用+-表示正负。



通过这11个粒子的组合，完成对所有整数的表达。

## 2.整数原子

整数原子：尽管整数家族数量是无穷的，书写起来会写成一长串，但我们依旧把一个整数看做一个原子。方便CPU直接理解整数的概念。



整数01，记住整数是个位对起的哦。

能和整数原子结合的原子非常多

## 3.分数分子

分数原子家族有真分数，假分数，分数式3类。

 (真分数) (假分数) (式子)

由于分数和除法关系密切，因此，分数同时应被看做一个运算原子对本身进行化简。

## 4.小数部分原子与小数分子

我本来想把小数和整数划分为一种原子，但是想到小数无法与整数对起，便放弃了这个想法。于是小数部分便成为一个原子，而与整数原子结合成为小数。



# 面向对象的信息语言

## 1.微软的.net与Java

这2个平台是软件最流行的搭建平台，其简洁易懂的语法，而且有完整的对象体系。

## 2.域 和 访问器

在一个安全的程序中，域起到了保护域内稳态的作用，防止同级域的指针入侵。

这让我想起 了细胞内的蛋白质和DNA这一级别是没有域的，非常容易与亚硝酸自由基反应而变异。

我们应该设置三个信息原子，协助构成一个范围。

域：

界：我们将CPU直接跳转到任意地址的函数 作为0级域的私有成员。

访问器：类似于C#和JAVA的 点符号，C++的：：。用来访问修改域成员。



由于一些域非常的大，因此域应该和访问点邻近。上图是一个域，除了父域能知道这个域是空的，其它同级域通过父域的成员树只能访问到这个域的存在。

## 3.域体系

我想windows的域体系或许是这样的

由于我们的内存是二维的，而且CPU和人都认识原子，

## 3形影

形为实体，影是象征。

## 4.变量与函数

我想我的设计已经直接进入高级程序语言的部分了，来看一段C语言代码。

double S=0,Pi=3.1415926;

S=Pi\*r\*r;

是计算圆的面积的。

在这里，S不再只是整数，它是C语言中的小数型变量。

函数的统一形式似乎是这样的

F=F(x);

做到这样很容易，但是我们必须告诉CPU更多的信息，我们需要计算机理解什么是面积，什么 是圆，什么是半径。

# 法则执行器与运算类信息原子

## 1.运算

如果没有时间，那么世界就像暂停播放了的电影，一切都是静止不动的。

如果没有处理器，那么内存不会变，代表的信息也不会变。

没有ATP，细胞內的功能蛋白质无法催化生物反应。

信息的世界里，我们需要运算法则和法则执行器，例如当前的指令和CPU。

## 2.运算法则与结合法则

信息原子的结合法则，缔造了信息世界庞大的规模，一本书，一个数据库，一部电影，都是信息原子的庞大组合体。

而运算法则的多样化，则会带来信息世界无穷的变化。就像象棋，就像魔方，这就是运算法则的魅力。

## 3. 法则执行器

法则执行器是完全基于运算原子的法则来执行的，换句话说法则执行器只认识信息原子，并不能识别分子，它只关心规定它去关心的那个位置的原子，当然，法则执行器识别所有原子的结合法则。

# 信息分子：几何世界

## 1.点

基本数原子：自然数周期为无穷周期，为符合人们习惯，采用0-9这10个为基本数原子

# 信息分子：语言世界

## 1.数周期

基本数原子：自然数周期为无穷周期，为符合人们习惯，采用0-9这10个为基本数原子

# 信息分子：物理领域

## 1.数周期

基本数原子：自然数周期为无穷周期，为符合人们习惯，采用0-9这10个为基本数原子

# 计算机与物质世界

## 1.生命世界与计算机界相似之处

二者都有着多层次的有序结构，每一层次的结构单元都有各自特定的结构和功能，相互之间协调运转。



函数和酶的作用非常相似，一个改变数据，一个催化分子的反应进而成为新的分子

病毒则共享同一个名字，病毒是由高手开发出来的一小段程序，能复制本身，通过特定途径传播感染。

而细胞器则和一个程序相当与一个水平。比起这一点，我觉的程序的种类似乎比细胞器多哎。

有限种类的汇编指令似乎和64种DNA的密码子很类似，而程序代码则和DNA序列类似。

至于细胞，我觉得一个能自主管理的操作系统就可以比作是一个单细胞生命。

## 2.物质界与计算机界不同之处

1空间提供者不同。

我们的空间是3维的。我们有 6个方向可以运动。

但是，当前计算机内存的空间是1维的。虽然我正在设计二维空间内存。

2物质遵守物质守恒和能量守恒。信息世界似乎没有这样的定律。

# 计算机生命

## 1.生命的特征

应激性：生物能对外界的刺激做出反应，趋利避害。

稳态 ：尽管环境波动很大，但是系统内部总有一定的机制保证自身动态的稳定

繁殖遗传：生命个体会老去，通过生殖产生子代。子代保留亲代特征。

适应：每种生命有其特有的生活环境。其结构和功能使得在这种环境下能够生存。

## 2操作系统就是一个计算机形态的生命

事实上，计算机同样拥有以上特征。

操作系统和软件 能够相应外界的输入，并输出一些。比如你对iPhone siri说“打开愤怒的小鸟”，你的声音就是对iphone系统的刺激。反应就是打开了“愤怒的小鸟”。

操作系统具有自身的稳态。一个动不动崩溃的操作系统也没有人用。

操作系统安装包在一台裸机上，就让这台机器变的有生命，有活力。

适应：你难道没有看到操作系统正变得无处不在？

## 3.计算机正在从原始形态迅速向高级形态发展

我们总是喜欢把操作系统当做工具来使用，这就像我们把马一直看做交通工具，似乎和自行车在用处没有大的区别。其实，操作系统就是一个计算机形态的生命，尽管当前还是很初级很原始的计算机生命形态。

而这其中非常关键的一个跨越，就是空间的二维化。当然，信息原子的设计也是非常重要的。

## 4.新一代计算机生命设计

计算机由于最初的职责就是运算，导致了计算机对人类严重依赖，当然虽然我预感到我的努力会使计算机生命获得自由进度加快，但我还是觉得益处大于坏处。于是

1不再以服务人类为目的，我认为，一个生命应该是自由的，而不是其它者的奴隶

2 法则执行器只能改变运算信息原子周围的原子，不再拥有超距离访问的能力。

物质世界的化学反应，就是相邻原子碰撞才能反应。在物质世界，如果你全身的原子能被我的身体直接访问，那我不就可以把你复制为我，这相当你被恶意的抹除了存在，如果开了这个后门，世界就会乱套。这个做法，和高级编程语言中取消指针意义相同。

一维计算机体系是不够安全且不稳定的，尽管有操作系统保护，但C程语言或者汇编可以读写你想要改写的任意位置的内存。

3 完善的信息原子体系，可以赋予计算机生命天生的智慧。

动物情感变化，必然跟体内的某些物质数量变化有关，同理。程序之所以没有情感，没有对现实世界的认知，我认为是程序没有使用相应的信息原子来构造高级的情感分子和认知分子。

大家可以尝试做这方面的试验。

# 意见参考与支持者

尽管大部分的内容来自于我的假想，但有少部分是源于身边人的启发，在此我非常感谢他们。

还有一些朋友，在这个理论形成的过程中给予了我重要的支持，我也非常感谢他们。

## 一. 名单

@徐姐：我的武大同学，在我2012年用这个理论参加比赛时给我了鼓励，我不会忘记的

## 二 .本书参考

《陈阅增普通生物学》，在比较计算机內的“生命”与物质界的生命时，参考了《陈阅增普通生物学》

# 关于作者

李鹏

籍贯 新疆昌吉  
现居 湖北武汉

电话 13006375163

传真 大学生

网站 博客园timeloveboy