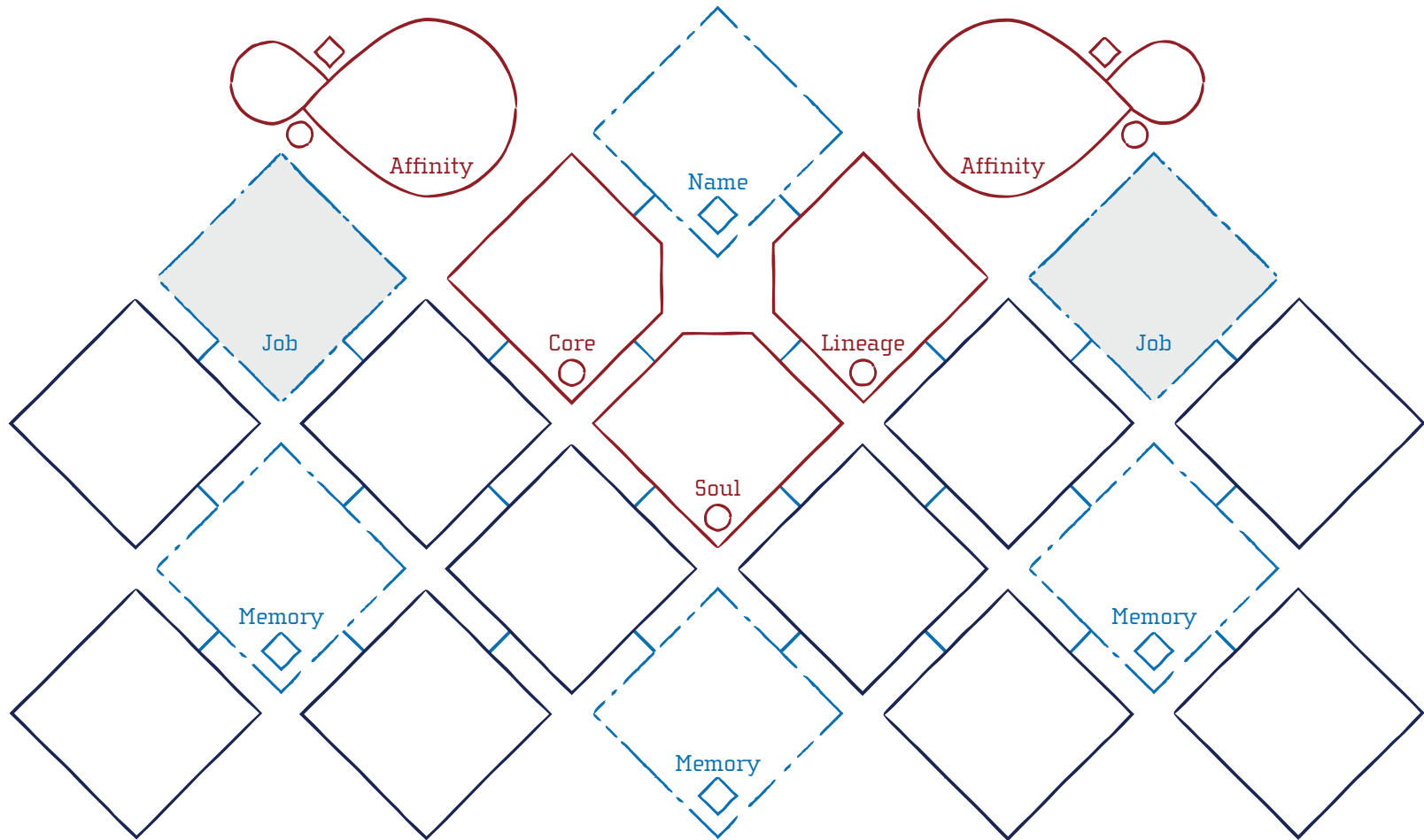


○ Knight

○ Frame

○ Ability

○ Ability



○ Flaw

○ Nemesis

Item

Item

Themes to explore

Name

Memory

Memory

Memory

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

Limit

Overdrive

My school unioform

My school club

My quirk

My personal motto

Notes

LEGACY

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TECHNIQUE

TRATTI
Ogni tratto che metti in gioco è 1d8 (massimo 6)
+1d12 se usi il tuo Knight
+1d12 se usi il Frame del Knight
+1d12 se sfrutti un Punto Debole

DIFFICOLTÀ
Indica il numero di Dadi Positivi trasformati in d6
La Difficoltà va da 0 a 6
I Tratti Minaccia trasformano i d6 in d4

POTENZA
Indica quanti Punti Limite devi spendere per aggiungere d12 o aiutare una Matricola, minimo 1

RISULTATI
D- D+ Risultato
6 6+ Successo pieno
5- 6+ Successo con conseguenze
6 5- Successo con conseguenze
5- 5- Fallimento

SUCCESSI
Riesci nella Prova, migliori la Prova, abbassi la Difficoltà

CONSEGUENZE E FALLIMENTI
Incontri un ostacolo, ti metti in pericolo.
Puoi spendere Punti Limite per trasformarle in Successi

TRIONFI
Recuperi 1d6 Punto Limite, ripari il Knight, infliggi una Ferita, salvi una Matricola, riduci la Potenza di una Minaccia o aggiungi dettagli alla Scena

DISASTRI
Ricevi una Ferita, il Knight riceve una Ferita, attivi una Tecnica Minaccia, ricevi Conseguenze molto gravi

☐ Knight

☐ Ability

☐ Frame

☐ Ability

☐ Affinity

☐ Name

☐ Affinity

☐ Item

☐ Flaw

☐ Item

☐ Nemesis

My quirk

My personal motto

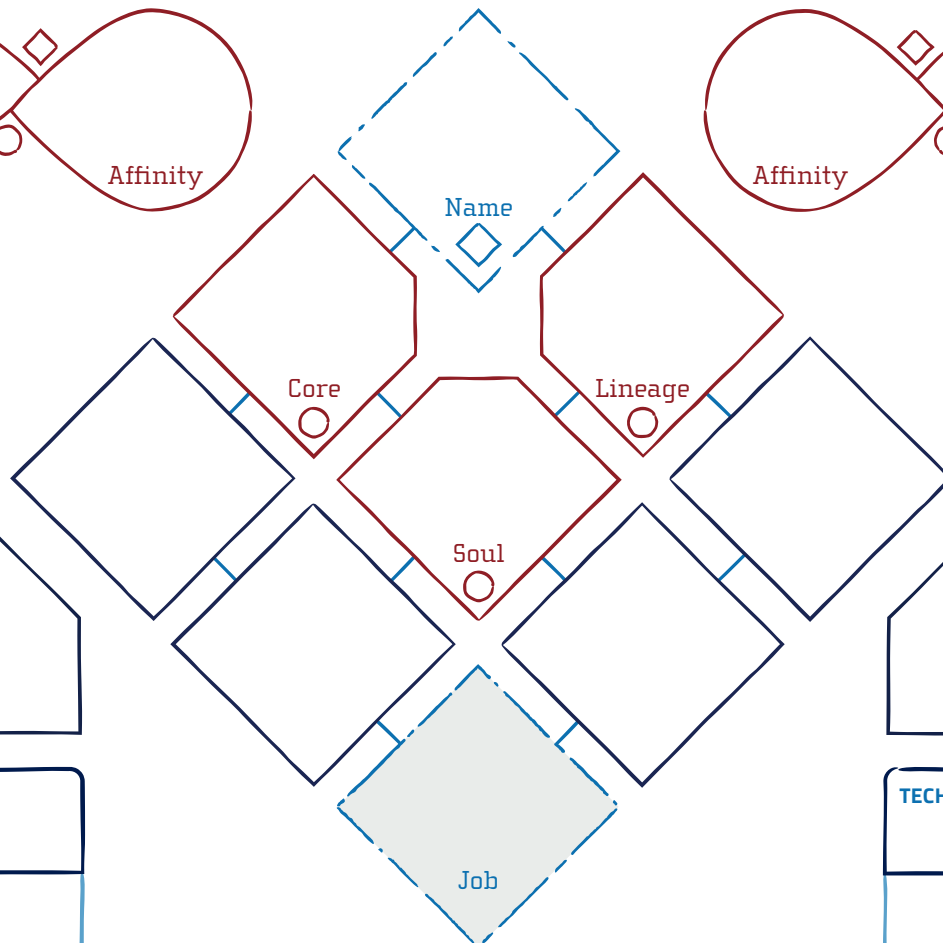
LEGACY

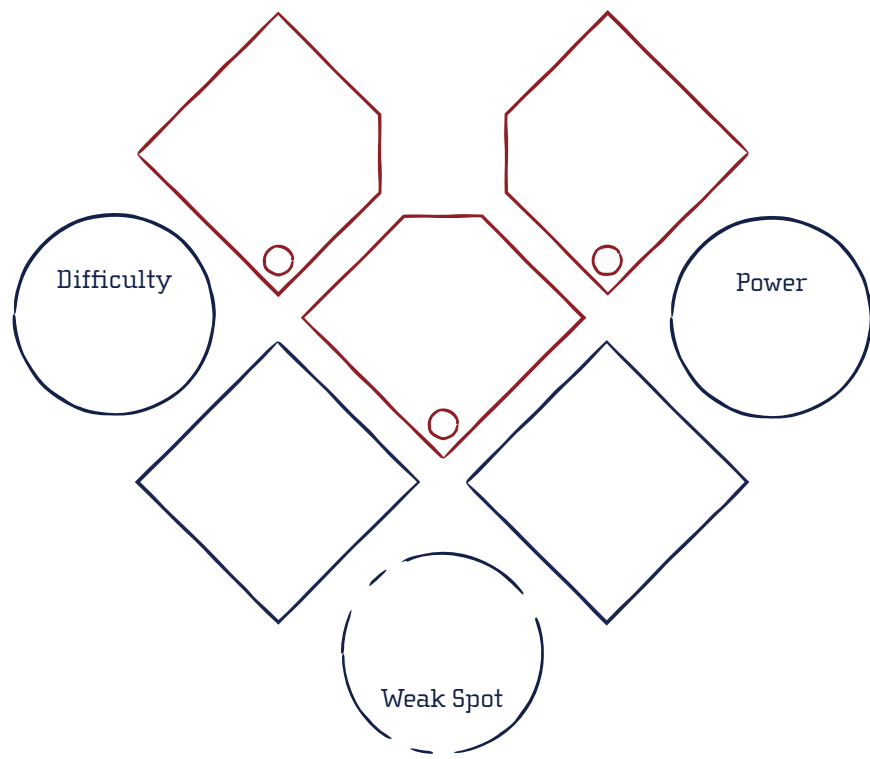
TECHNIQUE

TECHNIQUE

Who? What? Where? When?

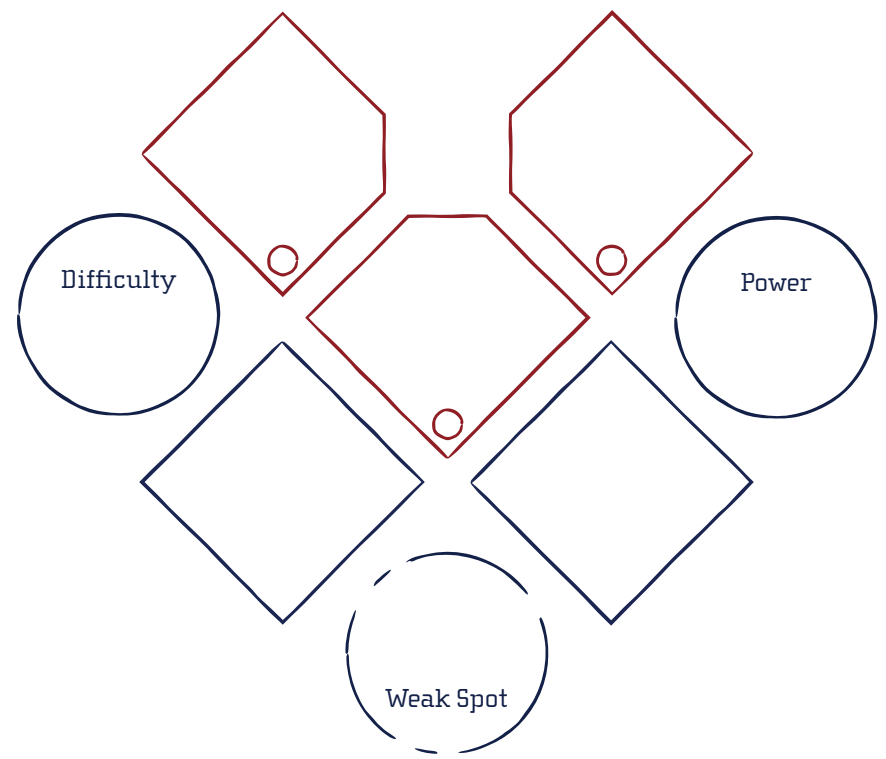
TECHNIQUE





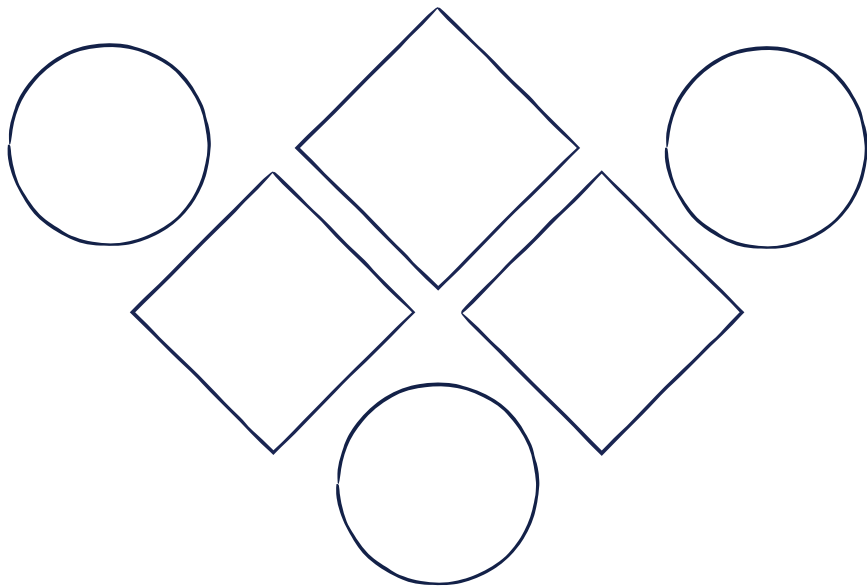
TECHNIQUE	Active <input type="checkbox"/>
	Passive <input type="checkbox"/>

Notes



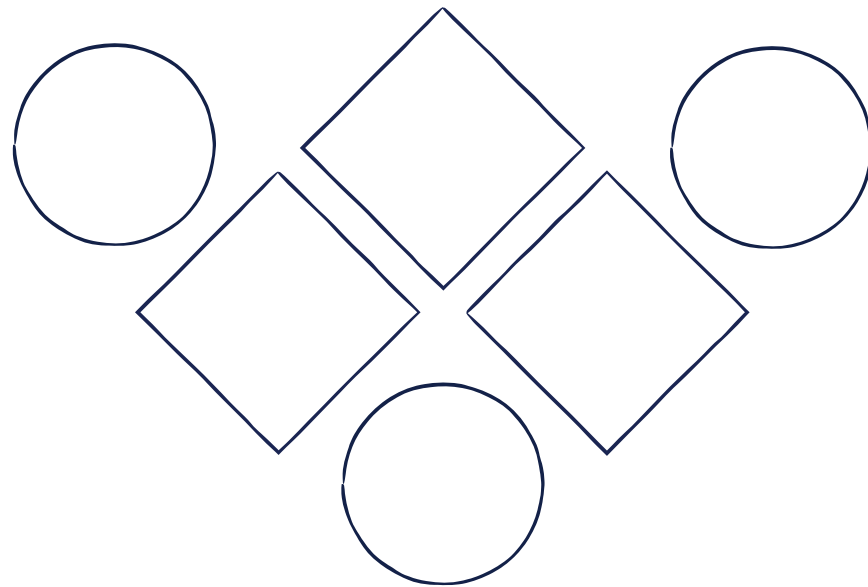
TECHNIQUE	Active <input type="checkbox"/>
	Passive <input type="checkbox"/>

Notes



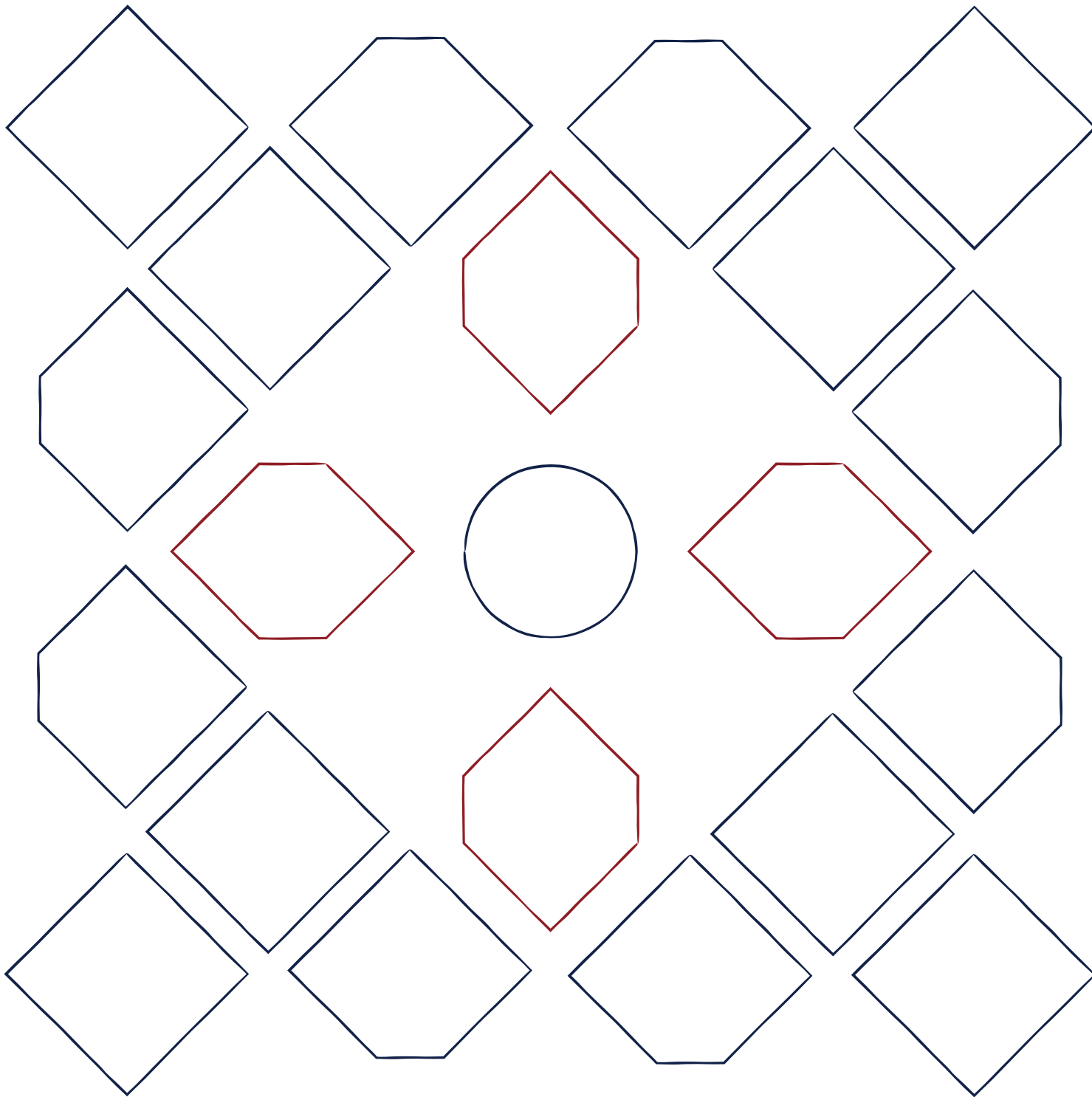
Location Name

Notes



Location Name

Notes



Episodes

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____
23. _____
24. _____
25. _____
26. Season Finale