```
4.1. Stopping Times
• 아래를 가정하자.
           \Omega = \{(\omega_1, \omega_2, \dots,) : \omega_i \in S\}
           \mathcal{F} = \mathcal{S} \times \mathcal{S} \times \dots
           P = \mu \times \mu \times \dots \quad \mu is the distribution of X_i.
           X_n(\omega) = \omega_n
• 맵핑 \pi: \mathbb{N} \to \mathbb{N} 가 finite permutation이라는 것은 유한개의 i에 대
해서면 \pi(i) \neq i가 성립한다는 의미이다. 따라서 퍼퓨테이션은 인덱스의
순서를 (유한개) 바꿔주는 함수라 볼 수 있다.
• 만약에 \pi가 \mathbb{N}의 finite permutation이고 \omega \in S^{\mathbb{N}}이라면 아래와 같이
정의할 수 있다.
             i-th element of \pi\omega = \omega ্রা \pi(i)-th element
따라서
                           (\pi\omega)_i = \omega_{\pi(i)}
와 같이 쓸 수 있다. 이 경우 array of realization:
                            \omega_1,\omega_2,\ldots
이 \pi에 의해서 재정렬된다고 해석할 수 있다. (Note that \omega_1 = X_1(\omega))
• 따라서 array of realization 즉 어떠한 확률시행의 결과에 \pi를 취한
다는 의미는 확률변수의 결과 중 유한개의 순서를 임의로 바꾼다는 것을
의미한다.
(def) 어떠한 사건 A가 permutable하다는 것은 사건 A가 아래를 식을
만족한다는 의미이다.
                           A = \pi^{-1}(A)
여기에서 \pi^{-1}(A)=\{\omega:\pi\omega\in A\}이다. 이 정의는 이해하기 그렇게 쉽지
않다. 아래의 설명들을 참고하여 보자.
• 우선 사건 A란 무엇인지 다시 생각해보자. 사건이란 확률시행의 결과
를 재해석하여 구성한 어떠한 이벤트를 의미한다. 따라서 A는 예를들어
"주사위를 5번 던졌을때 짝수가 3번이상 나올 사건"과 같이 정의할 수
있다.
• 이제 퍼뮤터블의 의미를 살펴보자. 어떠한 사건 A 퍼뮤터블하다는 것
은 확률변수의 결과 중 유한개의 순서를 임의로 바꾸어도 사건 A를 일관
적으로 정의할 수 있다는 것을 의미한다.
example: 예를들어 보자. X_1, X_2, ...이 1과 -1중 하나가 나오는 베르누
이 시행이라고 하자. 만약
    A: 랜덤변수들의 총합 즉 X_1 + X_2 + X_3 + \dots 가 음수일 사건
이라 정의한다고 하자. 직관적으로 A는 확률변수들의 순서를 바꾸어서
상관없으므로 이럴 경우 사건 A를 퍼뮤터블 하다고 말한다. 이 예제를 좀
더 수학적으로 표현하여 보자.
                A = \{\omega : X_1(\omega) + X_2(\omega) + \dots < 0\}
\pi를 인덱스 1과 2를 바꾸는 변환이라고 하자. 그러면
                 \pi\omega = \pi(\omega_1, \omega_2, \dots) = (\omega_2, \omega_1, \dots)
따라서
            \omega \in A \iff X_1(\omega) + X_2(\omega) + X_3(\omega) + \dots < 0
에 대응하는 것은
           \pi\omega \in A \iff X_2(\omega) + X_1(\omega) + X_3(\omega) + \dots < 0
결국
            \pi^{-1}(A) = \{\omega : \pi\omega \in A\} = \{\omega : \omega \in A\} = A.
example: 편의상 X_1, X_2, X_3을 베르누이시행에서 관측하였다고 하자.
                   A: X_1 + X_2 + X_3 = 1 일 사건
그러면
   A = \{\omega : \mathbf{X}(\omega) = (1, 0, 0) \text{ or } \mathbf{X}(\omega) = (0, 1, 0) \text{ or } \mathbf{X}(\omega) = (0, 0, 1)\}
이다. 단, \boldsymbol{X}(\omega)=\big(X_1(\omega),X_2(\omega),X_3(\omega)\big). 이때 A는 퍼뮤터블하다. 아래
와 같은 collection을 고려하여 보자.
                        \mathcal{E} = \{\emptyset, A, A^c, \Omega\}
\mathcal{E}는 시그마필드이고 모든 원소가 퍼뮤터블하다.
(def) \mathcal{E}를 exchangeable 시그마필드라고 말한다. 즉 어떠한 시그마필드
를 구성하는 모든 사건이 퍼뮤터블하면 익스체인지어블하다고 말한다.
example:
• 퍼뮤터블이벤트에 대한 예제를 좀더 살펴보자. (교재에 있는 예제이
다.) 아래의 사건은 퍼뮤터블하다.
                       \{\omega: S_n(\omega) \in B, i.o.\}
위의 사건이 의미하는 것은 유한개의 n을 제외하고 모두
                             S_n \in B^c
라는 의미이다. 왜냐하면
                   S_n \in B, i.o.
                   \iff S_n \in B^c, \ a.b.f.
                   \iff S_n \in B^c, for all n \geq N_0
이기 때문이다.
• 이제 편의상 확률변수열 \{X_n\}에서 유한개의 인덱스를 서로 바꾸어
확률변수열 \{X_n\}을 만들었다고 가정하자. 그리고
             S_n = X_1 + \cdots + X_n = X_1(\omega) + \cdots + X_n(\omega)
이라고 하고
           \tilde{S}_n = \tilde{X}_1 + \dots + \tilde{X}_n = X_1(\pi\omega) + \dots + X_n(\pi\omega)
이라고 하자. 유한개의 n을 제외하면
                    S_n \equiv S_n(\omega) = S_n(\pi\omega) \equiv \tilde{S}_n
임을 주장할 수 있다. 즉
                  \exists N_0 \quad s.t. \quad \forall n \geq N_0: \quad S_n = \tilde{S}_n
가 성립함을 보일 수 있다. 그도 그럴것이 \pi는 유한개의 인덱스를 서로
바꾸는 역할을 하므로 적당히 큰 수 N_0이상으로는 그 유한개의 바꿈이
없다고 보일수 있다. (이때 큰 수 N_0의 존재성은 "유한"개의 바꿈이라는
조건때문에 증명된다.) 예를들어 100을 1로 1을 100으로 바꾼다고 하자.
그러면 N_0 = 100이 존재하여
                       \forall n \geq 100 : S_n = \tilde{S}_n
라고 주장할 수 있다.
이제
                  \exists N_0 \quad s.t. \quad \forall n \geq N_0: \quad S_n = \tilde{S}_n
를 이용하면 아래를 얻을 수 있다. (풀이라기보다 표현들을 익숙하게 하
기 위해 한번 쓴 것)
                     \{S_n(\omega) \in B, i.o.\}
                     = \{S_n(\omega) \in B^c, a.b.f.\}
                     = \{\tilde{S}_n(\omega) \in B^c, a.b.f.\}
                     = \{ S_n(\pi\omega) \in B^c, \ a.b.f. \}
                     = \{S_n(\pi\omega) \in B, i.o.\}
따라서 사건 A = \{\omega : S_n(\omega) \in B, i.o.\}에 대하여
                       \omega \in A \Longleftrightarrow \pi \omega \in A
이다.
note: S_n(\omega) = S_n(\pi\omega)은 그냥 모든 n에 대하여 성립하는것 아닌가? 하
는 착각을 하지 않기를 바란다. 물론
                     S = X_1 + X_2 + X_3 + \dots
은 항상
                          S(\omega) = S(\pi\omega)
가 성립하지만 S_n은 그렇지 않다. 예를들어서 \pi를 1과 100의 인덱스를
서로 바꾸는 규칙이라고 하자.
              S_1(\omega) = X_1 \text{ and } S_1(\pi \omega) = X_{100}
              S_2(\omega) = X_1 + X_2 and S_2(\pi\omega) = X_{100} + X_2
이므로 n < 100에 대하여서는 S_n(\omega) \neq S_n(\pi\omega)이다.
example: 아래의 사건도 퍼뮤터블하다.
                    \left\{\omega : \limsup_{n \to \infty} S_n(\omega)/c_n \le 1\right\}
이유는 적당히 큰 n에 대하여 S_n(\omega) = S_n(\pi\omega)라고 주장할 수 있기 때문
이다.
(thm) 테일-시그마필드에 속하는 모든 이벤트는 퍼뮤터블하다. 이때 tail-
\sigma-field는 아래와 같이 정의되는 시그마필드 T 이다.
          \mathcal{T} = \bigcap_{n} \mathcal{F}'_n where \mathcal{F}'_n = \sigma(X_n, X_{n+1}, X_{n+2}, \dots)
\underline{note}: 어떠한 이벤트 A가 A \in \mathcal{T}라는 것은 임의의 유한개의 realization
의 결과를 몰라도(=삭제하여도, 아무값이나 넣어도) event A가 동일하게
정의될 수 있음을 의미한다.
• 위의 정리의 역은 성립하지 않는다. 즉 퍼뮤터블한 사건이 항상 테일
시그마 필드의 원소는 아니다. 아까 소개한 바 있는 아래의 사건
                       \{\omega: S_n(\omega) \in B, i.o.\}
은 \mathcal{E}에 속하지만(=퍼뮤터블하지만) \mathcal{T}에 속하지 않는(=테일시그마필드
의 원소는아닌) 사건이다. 이를 이해하기 위해 좀 더 구체적인 예로 생각
해보자. 아래와 같은 구조에서 확률변수가 생성된다고 하자.
                        X_1 \sim Ber(p)
                        X_2 = -X_1
                        X_n = 0 for n \ge 3.
관측가능한 확률변수열 \{X_n\}은 아래의 2경우 뿐이다.
                        -1, 1, 0, 0, 0, 0, \dots
                        1, -1, 0, 0, 0, 0, \dots
사건 A_n를 아래와 같이 정의하자.
                 A_n = \{S_n(\omega) \in B, i.o.\} \quad B = \{0\}
이라고 하자. 사건 A_n는 퍼뮤터블하다. 왜냐하면 확률변수열의 순서를
임의로 바꾸어도 적당히 큰 n에 대하여 (구체적으로는 n \ge 2에 대하여)
                         0 = S_n = \tilde{S}_n = 0
이 성립하기 때문이다. 즉 X_1 + X_2 + \cdots + X_n = 0이라는 사실은 확률변
수열의 순서를 아무리 바꾸어도 n \geq 2에서 항상 성립한다. 하지만 사건
A_n는 테일시그마필드의 원소가 아니다. 왜냐하면 A_n가 테일시그마필드
의 원소라면 특정 값을 삭제해도 그 결과가 균일하게 정의되어야 하는데
첫번째 값 X_1을 삭제한다면
        S_n = X_2 + X_3 + \cdots + X_n = 1
         \Longrightarrow P(A_n) = P(S_n \in B, i.o.) = P(S_n = 0, i.o.) = 0
만약에 X_2를 삭제한다면
        S_n = X_1 + X_3 + \cdots + X_n = 1
         \implies P(A_n) = P(S_n \in B, i.o.) = P(S_n = 0, i.o.) = 0
X_1, X_2를 모두 삭제하면
        S_n = X_3 + X_4 + \dots + X_n = 0
         \Longrightarrow P(A_n) = P(S_n \in B, i.o.) = P(S_n = 0, i.o.) = 0
이 되어서 A_n을 균일하게 정의할 수 없다.
                 B = \{X_1 + X_2 + \dots \in (-\infty, \infty)\}\
와 같이 정의하면 라면 이 사건은 퍼뮤터블하고 테일시그마필드의 원소
가 된다.
• 만약에 확률변수열 X_1, X_2, \ldots이 iid 라면 \mathcal{E}와 \mathcal{T}는 차이가 없다. 이게
바로 휴이트-새비지의 정리이다.
(Theorem 4.1.1. Hewitt-Savage 0-1 law.) (1) X_1, X_2, \ldots 0] i.i.d.0] \mathbb{Z}
(2) A \in \mathcal{E} 이라면
                          P(A) \in \{0, 1\}
이다.
6.1. Definitions
(def) (S, S)를 measurable space라고 하자. X_n : (\Omega, \mathcal{F}) \to (S, \mathcal{S})이라
고 하자. 편하게
                         (S, \mathcal{S}) = (\mathbb{R}, \mathcal{R})
이라고 생각해도 무방하다. 어떠한 확률변수열 \{X_n\}이 filtration \mathcal{F}_n:=
\sigma(X_0,\ldots,X_n)에서 정의되어 있다고 하자. 확률변수열 \{X_n\}이 마코프체
인이라는 것은 아래와 같이 정의한다.
      \{X_n\} is Markovchain w.r.t. \mathcal{F}_n
      \stackrel{def}{\Longleftrightarrow} for all B \in \mathcal{S}: P(X_{n+1} \in B | \mathcal{F}_n) = P(X_{n+1} \in B | X_n)
note: 확률변수열 X_1, X_2, ...의 값이 바로 이전의 값에 의해서만 결정되
면 마코프체인이라고 한다. 즉 X_2의 값을 알기 위해서는 X_1의 값에 대한
정보만 있으면 되고 X_3의 값을 알기 위해서는 X_2에 대한 정보만 있으면
될때 X_1, X_2, \dots을 마코프체인이라고 한다.
• 4 × 4 그리드 세계를 가정하자.
                      \Omega = \{(1, 1), \dots, (4, 4)\}
이고
                       S = \{1, 2, 3, \dots, 16\}
이라고 하자. 확률변수 X_1:(\Omega,\mathcal{F})\to (S,\mathcal{S})은 아래와 같이 정의할 수
있는 맵핑이라고 하자.
                         X_1((1,1)) = 1
                         X_2((1,2)) = 2
                         X_1((4,4)) = 16
따라서
                         X_1 = 1, X_2 = 2
가 의미하는 것은 처음에는 (1,1)의 위치에 있다가 그다음에는 (1,2)의
위치로 이동하였다는 것을 의미한다. 이제 (1,1)의 위치에서 (1,2)의 위
치로 이동하는 transition probability를 p라고 정의하자. 여기에서 p는
확률공간을 구성하는 P이지 pmf를 의미하는 것이 아님을 기억하자. p는
아래와 같이 정의할 수 있다.
                          p:(S,\mathcal{S})\to\mathbb{R}
기호로는 아래와 같이 쓴다.
                             p(x,A)
여기에서 x \in S, A \in S이다.
example: x = 1, A = \{1, 2, 5\}이라고 하자.
        x = 1 \Leftrightarrow X(\omega) = 1 \Leftrightarrow \omega = (1, 1)
        A = \{1, 2, 5\} \Leftrightarrow \{\omega : X(\omega) \in A\} = \{(1, 1), (1, 2), (2, 1)\}
임을 주목하라. 따라서
                             p(x, A)
는 점 (1,1)에서 출발했는데 점 (1,1),(1,2),(2,1)중 하나에 도착할 확률
이므로
                           p(x,A) = 1
이라고 볼 수 있다.
(def) transition probability의 정의를 사용하면 아래를 만족하는 확률
변수열 \{X_n\}을 마코프체인이라 정의할 수 있다.
                   P(X_{n+1} \in B | \mathcal{F}_n) = p_n(X_n, B)
여기에서 p_n은 n번째에 어떠한 위치 X_n에서 B의 부분집합중 하나의 위
치로 이동할 확률을 의미한다.
(결론1,2,3의 가정) 만약에 (1) (S,S)이 nice space 이고 (2) \{p_n\}이 잘 정
의되며 (3) (S, S)에서의 initional distribution \mu가 잘 정의된다고 하자.
(결론1) 일단 유한개의 확률변수열 \{X_n\}에 대하여 consistence set of
finite dimensional distribution을 아래와 같이 잘 정의할 수 있다.
      Prob(X_1 \in B_1, X_2 \in B_2, \dots, X_n \in B_n)
       = P(X_1 \in B_1, X_2 \in B_2, \dots, X_n \in B_n)
       = \int_{B_0} \mu(dx_0) \int_{B_1} p_0(x_0, \mu(dx_1)) \cdots \int_{B_n} p_{n-1}(x_{n-1}, \mu(dx_n))
note: 이때 \operatorname{Prob}(X_1 \in B_1, X_2 \in B_2, \dots, X_n \in B_n)와 같은 표현은 이해
하기 쉽지만 수학적으로 엄밀하지 않은 표현이다. 따라서 엄밀하게 하려
면 아래의 공간에서 정의되는 확률측도 P를 사용하여 표현해야한다.
                (S_0 \times S_1 \cdots \times S_n, \mathcal{S}_0 \times \mathcal{S}_1 \cdots \times \mathcal{S}_n)
이 공간은 간단하게 아래와 같이 표현하기도 한다.
                       \left(S^{\{0,1,...,n\}},\mathcal{S}^{\{0,1,...,n\}}\right)
\underline{note:} 즉 결론1은 \left(S^{\{0,1,\dots,n\}},\mathcal{S}^{\{0,1,\dots,n\}}\right)에서의 확률측도 P는 (혹은 임의
의 유한 확률변수열 \{X_n\}에 대한 확률측도 P는) 초기분포 \mu와 p_n만 잘
정의하면 모순없이 정의가능하다는 것을 의미한다.
• 하지만 무한일 경우에도 잘 정의될까?
(결론2) (1)-(3)의 가정하에 Kolmogorov's theorem은 확률변수열 \{X_n\}
이 무한수열을 가지더라도 아래와 같은 확률이 잘 정의됨을 보여준다.
                   Prob(X_1 \in B_1, X_2 \in B_2, ...,)
즉 이는 \mu와 \{p_n\}만 잘 정의되면 위의 같은 확률들을 모순없이 정의할
수 있음을 의미한다. 교재에서는 유한인 경우와 구분하기 위해서 위의 확
률을 표현하는 확률측도를 특별히 P_{\mu}라고 하였다. 즉 아래와 같이 써야
올바르다.
                    P_{\mu}(X_1 \in B_1, X_2 \in B_2, \dots)
이때 P_{\mu}는 (S^{\{0,1,\dots\}}, \mathcal{S}^{\{0,1,\dots\}})에서의 확률측도이다.
note: 아래의 기호는 외우는 것이 좋겠다.
      Prob(X_0 \in B_0) = \int_{B_0} \mu(dx_0)
      Prob(X_0 \in B_0, X_1 \in B_1) = \int_{B_0} \mu(d(x_0)) \int_{B_1} p(x_0, \mu(dx_1))
• 지금까지는 콜모고로프의 정리덕에 P_{\mu}가 잘 정의된다는 사실까지 살
펴보았다. 즉 (1) 초기분포 \mu와 (2) transition 확률 \{p_n\}이 잘 정의되면
무한하게 눈을 쌓아도 P_{\mu}가 잘 정의된다.
(결론3, Thm 6.1.1) (1)-(3)의 조건하에 \{X_n\}이 마코프체인이 된다.
```

(notation)  $\mu = \delta_x$ 를 x에서의 포인트매스라고 하자. 그리고 기호  $P_x =$  $P_{\delta_x}$ 라고 정의하자.  $P_x$ 가 정의되면 아래와 같이  $P_{\mu}$ 를 정의할 수 있다.  $P_{\mu}(A) = \int \mu(dx) P_x(A), \quad A \in \mathcal{S}^{\{0,1,\dots,\}}$ (Thm 6.1.2, 결론1의 변형) (1)-(3)의 조건중 체크하기 까다로운 것은 (1)이다. 오히려 (1)의 조건대신에  $\{X_n\}$ 이 마코프체인임을 가정하면 결 론2와 동일한 결과를 얻을 수 있다. 즉 (1)  $\{X_n\}$ 이 마코프체인이고 (2) transition prob  $\{p_n\}$ 이 주어졌고 (3) initional distribution  $\mu$  가 주어졌 다면 finite dimensional distribution이 아래와 같이 주어진다.  $P(X_j \in B_j, 0 \le j \le n)$  $= P(X_1 \in B_1, X_2 \in B_2, \dots, X_n \in B_n)$  $= \int_{B_0} \mu(dx_0) \int_{B_1} p_0(x_0, \mu(dx_1)) \cdots \int_{B_n} p_{n-1}(x_{n-1}, \mu(dx_n))$ 6.2. Examples 6.3. Extensions of the Markov Property 6.4. Recurrence and Transience 6.5. Stationary Measures • 아래식을 만족하는 measure  $\mu$ 를 stationary measure라고 한다.  $\sum_{x} \mu(x)p(x,y) = \mu(y)$ **note:** p(x,y): 노드 x에서 다음 노드 y로 이동할 확률  $\underline{\textit{note:}} \ \ \mu(x)$ : 노드 x에 있을 확률 note: 따라서 stationary measure는 특정노드에 있을 확률을 측정하는 메져라 생각할 수 있다. • stationary measure(=stationary distribution)가 (1) 존재하고 (2) 유 일하다는 것이 조사되었다고 하자. 이제 다음 관심사는 아래식을 만족하 는 staionary distribution  $\pi$ 이다.  $\pi p = \pi$ (정리 6.5.6.) (정리 6.5.6.) *p*가 irreducible 하다는 것과 아래는 동치이다. **(1)** . (2) stationary distribution이 존재한다. (3) . **Asymptotic Behavior** (레마 6.6.3.)  $d_x = 1$ 이라면  $m_0$ 보다 큰 모든 m에 대하여  $p^m(x,x) > 0$ 를 만족시킬 수 있다. (정리 6.6.4.) p가 (1) irreducible 하고 (2) aperiodic 하며 (3) stationary distribution  $\pi$ 를 가진다고 하자. 그러면 아래가 성립한다.  $p^n(x,y) \to \pi(y)$  as  $n \to \infty$ .  $\underline{\textit{note:}}\ p$ 가 irreducible 인것만 보이면 stationary distribution  $\pi$ 를 가 진다는 것은 정리 6.5.6에 의해서 성립한다. 따라서 (1)-(2)만 조건으로 사용해도 위의 정리는 성립한다.  $\underline{note:}$  p가 에이피리오딕하다는 의미는 모든 tate가  $d_x = 1$ 을 가진다는 것을 의미한다. (pf) •  $S^2 = S \times S$  라고 하자. • 전이확률  $\bar{p}$ 를  $S \times S$ 에서 아래와 같이 정의하자.  $\bar{p}((x_1, y_1), (x_2, y_2)) = p(x_1, x_2)p(y_1, y_2)$ note: 이는 각각의 coordinate가 독립적으로 움직인다는 것을 의미한다. (step 1) ullet 먼저  $ar{p}$ 가 이리듀시블임을 보이자. (이는 너무 당연해서 바보같은 증명 으로 보이지만 정리의 에이피리오딕조건을 사용하는 유일한 과정이다.) 우선 p가 이리듀시블하다는 조건으로부터 아래를 만족하는 적당한 K,L이 존재함을 알 수 있다.  $p^{K}(x_1, x_2) > 0$  and  $p^{L}(y_1, y_2) > 0$ . 그런데 레마 6.6.3에 의해서 M을 적당히 크게 설정한다면 아래를 만족시 킬수 있음을 알 수 있다.  $p^{L+M}(x_1, x_2) > 0$  and  $p^{K+M}(y_1, y_2) > 0$ . 따라서 아래가 성립한다.  $\bar{p}^{K+L+M}((x_1,y_1),(x_2,y_2)) > 0$ (step 2) ullet 두 코디네이츠가 독립이므로  $ar{p}$ 의 stationary distribution을 아래와 같이 정의할 수 있다.  $\bar{\pi}(a,b) = \pi(a)\pi(b).$ • 정리 6.5.4에 의해서  $\bar{p}$ 의 stationary distribution이 존재한다는 것은  $\bar{p}$ 의 모든상태가 recurrent하다는 것을 의미한다. •  $(X_n, Y_n)$ 을  $S \times S$ 에서의 체인이라고 하자. • T를 이 체인이 처음으로 대각  $\{(y,y)\in S\}$ 을 치는 시간이라고 하자. • T(x,x)를 (x,x)를 hit하는 시간이라고하자. •  $\bar{p}$ 가 (1) irreducible 하고 (2) recurrent 하므로  $T(x,x)<\infty~a.s.$  이고 따라서  $T < \infty$  a.s. 이다. (step 3) • 우선 두개의 코디네이트  $(X_n,Y_n)$ 가  $\{T\leq n\}$ 에서 같은 분포를 가진다 는 것을 관찰하자. •  $(X_n,Y_n)$ 이 첫 교차점을 가지는 시간과 장소를 고려하여보자. 마코프 성질을 이용하면  $P(X_n = y, T \le n) = \sum_{m=1}^{n} \sum_{n=1}^{\infty} P(T = m, X_m = x, X_n = y)$ 6.6. Periodicity, Tail  $\sigma$ -field 6.7. General State