

Raport asupra activității desfășurate în cadrul proiectului de Generare arbori pentru evaluarea de binarizări optime, realizat de către Project Manager-ul echipei

Subsemnatul, Grigorescu Ana-Maria, PM al echipei din cadrul cursului de MPS, prezint raportul despre organizarea la nivel de echipă, rolurile ocupate, precum și metodologia de dezvoltare folosită.

1. Organizarea echipei

Echipa este formată din 5 membri, fiind adaptată condițiilor și cerințelor proiectului, urmărind distribuirea echitabilă a sarcinilor în vederea optimizării timpului de lucru și a maximizării performanței. În acest sens, componența echipei este următoarea:

- Un Manager de Proiect - Grigorescu Ana-Maria;
- Un lider de echipă - Caraiman Andrei-Timotei;
- Doi Software Developeri - Rarinca Ana, Georgescu Tiberiu-Andrei;
- Un tester - Păun Miruna-Iulia.

2. Rolurile ocupate

Rolurile enunțate urmăresc lista de atribuții și cerințele următoare:

- Manager-ul de Proiect:
 - Asigură buna desfășurare a proiectului;
 - Impune o structură ierarhică în vederea luării deciziilor;
 - Motivează, stimulează și urmărește parcursul și evoluția fiecărui membru al echipei;
 - Structurează și organizează timpul de lucru, ședințele și stabilește termenele;
 - Realizează transmiterea informațiilor între echipă și clientul final (laborantul);
- Liderul de echipă:
 - Este responsabil de îndeplinirea funcționalităților și de livrarea acestora la termen;
 - Asigură transmiterea informațiilor și a sarcinilor de la PM la ceilalți membri ai echipei;
 - Coordonează echipa, distribuie sarcini individuale și de grup;
- Software Dev:
 - Implementează cerințele software;
 - Comunică cu ceilalți membri ai echipei și lucrează împreună pentru realizarea funcționalităților;
 - Își aduc aportul în luarea deciziilor de design, a modificărilor provenite ulterior de la client;
- Tester:
 - Verifică funcționalitățile realizate de SD și asigură feedback în vederea maximizării performanțelor;

- Caută și descrie scenarii pentru a viza toate aspectele cheie ale funcționalităților implementate.

3. Metodologia de dezvoltare folosită

S-a decis utilizarea metodologiei **Agile** în cadrul proiectului, având la bază următoarele avantaje:

- Metodă ce prezintă un grad mare de adaptabilitate, răspunzând mai mult la cerințele clientului
- Asigură feedback în timp real din partea clientului, permițând modificări și ajustări ulterioare
- Prezintă un risc de eșec mult mai mic, întrucât erorile de design și implementare sunt văzute încă din faza incipientă de către beneficiarul direct
- Analiză a performanțelor optimă, maximizând distribuția echitabilă a resurselor, a membrilor echipei și a task-urilor.