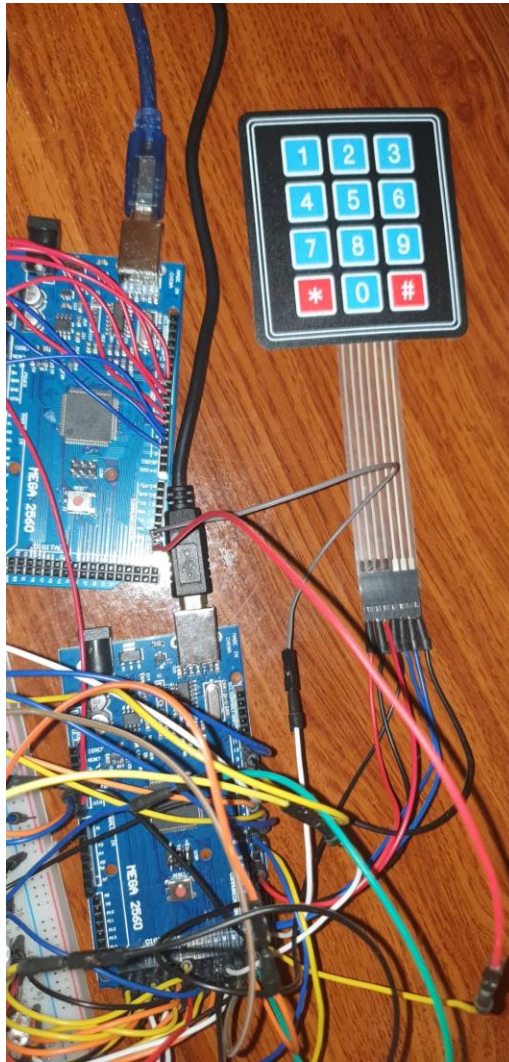


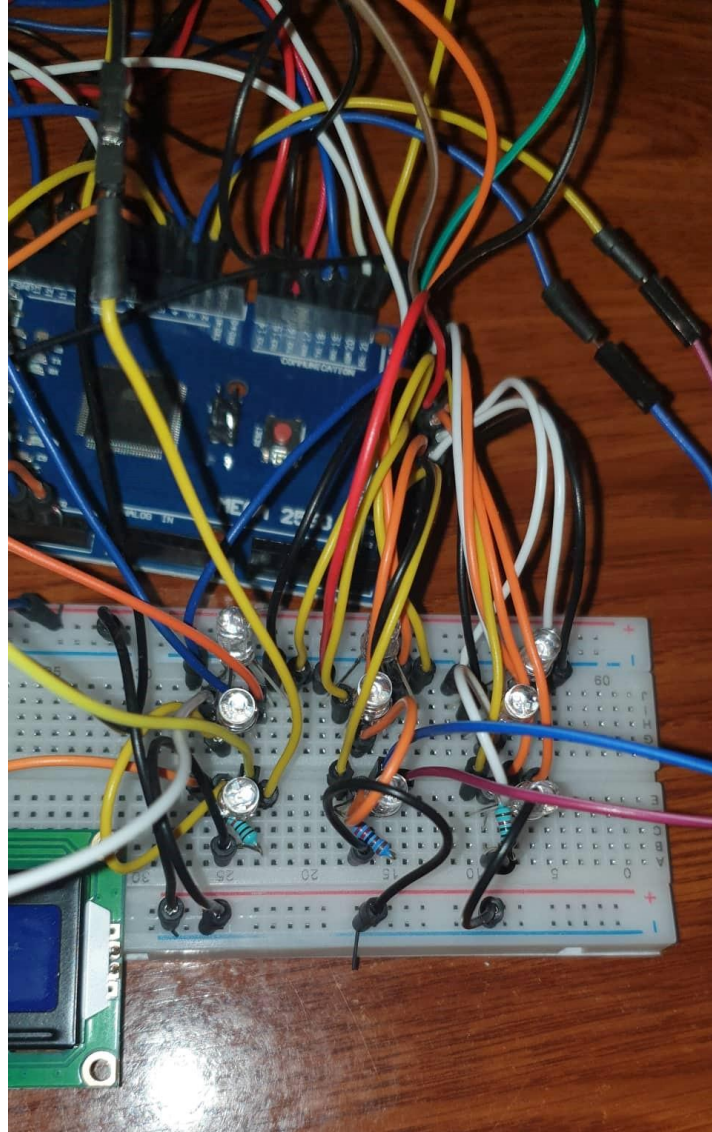
Tic Tac Toe – Proiect PMP

Proiectul meu consta in simularea unui joc clasic de X si 0. Cei doi jucatori vor fi simulati de cate o placuta Arduino Mega 2650. Jucatorul 1 va fi reprezentat de placuta la care sunt conectate cele 9 LED-uri RGB, un Keypad 3x4 si un LCD, iar jucatorul 2 de cea la care sunt conectate 9 butoane.

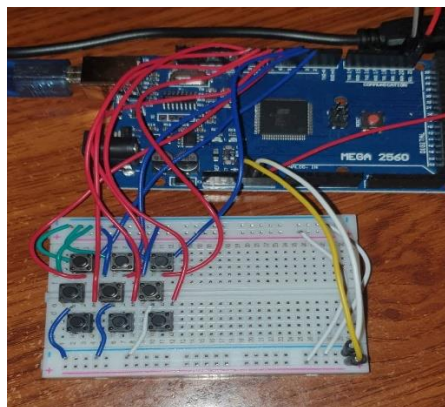
Am amplasat LED-urile in asa fel incat sa aiba GND-ul comun.

Pentru a folosi Keypad-ul, am inclus biblioteca "Keypad.h". Keypad-ul are butoanele asezate pe linii si coloane. Fiecare coloana si fiecare rand corespunde unui pin.





Jucatorului 1 (KEYPAD) are asignata culoarea galbena, iar jucatorul 2, culoarea rosie. Prin comunicarea pe I2C se realizeaza transmiterea alegerii unui LED in functie de buton, a jucatorului 2.



Pe LCD se va afisa "R:" (rand) urmat de "J1" sau "J2", in functie de jucatorul care urmeaza sa faca o alegere.

Cand se detecteaza un rand sau o coloana cu LED-urile de aceeasi culoare, pe LCD se va afisa "W:" (winner) urmat de "J1" sau "J2" in functie de castigator.

