TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN PHÁT TRIỂN, VẬN HÀNH, BẢO TRÌ PHẦN MỀM



WEBSITE HỌC TIẾNG ANH CHO NGƯỜI ĐI LÀM

Sinh viên thực hiện:

 LƯU BIÊU NGHỊ
 17520794

 ĐỊNH HOÀNG LUÔN
 17520727

 NGUYỄN VĂN ĐÔNG
 17520350

Giảng viên hướng dẫn:

Ths. NGUYỄN THỊ THANH TRÚC

Mục lục

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN	9
1.1. Hiện trạng	9
1.2. Phân tích đối tượng người dùng	9
1.2.1. Khảo sát tổ chức.	9
1.2.2. Khảo sát đối tượng người dùng	10
1.3. Mục đích và yêu cầu đề tài	10
1.3.1. Mục đích	10
1.3.2. Yêu cầu phần cứng/phần mềm	10
1.3.2.1. Công nghệ sử dụng :	10
1.3.2.2. Yêu cầu hệ thống :	
1.3.3. Người dùng	11
1.3.4. Khảo sát nghiệp vụ.	11
1.3.5. Quy trình nghiệp vụ	12
1.3.6. Đặc tả yêu cầu khách hàng	13
CHƯƠNG 2 – THIẾT KẾ HỆ THỐNG	
2.1. Kiến trúc hệ thống.	15
2.2. Mô tả các thành phần của hệ thống	15
2.3. So đồ Usecase.	
2.3.1. Danh sách các actor.	15
2.3.1.1. Visitor (khách đến học ở trang)	15
2.3.1.2. Administrator (người quản trị trang Web)	15
2.3.2. Danh sách các usecase.	16
2.3.2.1. Visitor :	16
2.3.2.2. Administrator:	17
2.3.3. Đặc tả Usecase.	17
2.3.3.1. Visitor	17
2.3.3.1.1. Đặc tả Usecase "Login".	17
2.3.3.1.2. Đặc tả Usecase "Register"	18
2.3.3.1.3. Đặc tả Usecase "Read Vocabulary Lesson"	19
2.3.3.1.4. Đặc tả Usecase "Read Grammar Lesson"	19
2.3.3.1.5. Đặc tả Usecase "View Account Info"	20
2.5.5.1.5. Dac ta Usecase "View Account inio"	20

2.3.3.1.6. Đặc tả Usecase "Edit Account"	20
2.3.3.1.7. Đặc tả Usecase "Set Reminder"	21
2.3.3.1.8. Đặc tả Usecase "Chat in Chat Room"	21
2.3.3.1.9. Đặc tả Usecase "View Chat Message"	22
2.3.3.1.10. Đặc tả Usecase "Send Chat Message"	22
2.3.3.2. Administrator.	23
2.3.3.2.1. Đặc tả Usecase "Grammar Management".	23
2.3.3.2.2. Đặc tả Usecase "Vocabulary Management"	23
2.3.3.2.3. Đặc tả Usecase "Member Management"	24
2.3.3.2.4. Đặc tả Usecase "Manage Edit Grammar"	24
2.3.3.2.5. Đặc tả Usecase "Manage Create Grammar"	25
2.3.3.2.6. Đặc tả Usecase "Listing".	25
2.3.3.2.7. Đặc tả Usecase "Manage Create Vocabulary"	26
2.3.3.2.8. Đặc tả Usecase "Manage Edit Vocabulary"	27
2.3.3.2.9. Đặc tả Usecase "Search Member"	27
3.3.3.2.10. Đặc tả Usecase "Edit Member Info"	28
3.3.3.2.11. Đặc tả Usecase "View Member Info".	28
3.3.3.2.12. Đặc tả Usecase "Chat Room Management"	28
3.3.3.2.13. Đặc tả Usecase "View Chat Message"	29
3.3.3.2.14. Đặc tả Usecase "Send Chat message"	29
3.3.3.2.15. Đặc tả Usecase "Delete Chat message"	
CHƯƠNG 3 – PHÂN TÍCH HỆ THỐNG	31
3.1. Sơ đồ lớp	31
3.1.1. Sơ đồ lớp mức phân tích	31
3.1.2. Danh sách các lớp đối tượng	31
3.1.3. Danh sách quan hệ	32
3.1.4. Mô tả từng lớp đối tượng	32
3.1.4.1. Lóp UserAccount	32
3.1.4.2. Lóp ChatRoomMessage	33
3.1.4.3. Lớp AccountAuthority	34
3.1.4.4. Lóp DocVocabCategory	34
3.1.4.5. Lớp DocVocabLesson	34

3.1.4.6. Lóp DocVocabContent	34
3.1.4.7. Lóp DocGrammarCategory	34
3.1.4.8. Lóp DocGrammarContent	35
3.1.4.9. Lóp DocGrammarForm	35
3.1.4.10. Lóp DocGrammarNote	35
3.1.4.11. Lóp DocGrammarExample	35
3.2. Sơ đồ tuần tự	35
3.2.1. Login	
3.2.2. Register	
3.2.3. Logout	37
3.2.4. Read Vocabulary	
3.2.5. Read Grammar	39
3.2.6. View Account Info	40
3.2.7. Edit Account Info	40
3.2.8. Set Reminder	
3.2.9. View Chat Message	
3.2.10. Send Chat Message	42
3.2.11. Delete Chat Message	42
3.2.12. Grammar Create	43
3.2.13. Grammar Edit	
3.2.14. Grammar Delete	44
3.2.15. Vocabulary Create	45
3.2.16. Vocabulary Edit and Delete	47
3.2.17. Member Management	47
CHƯƠNG 4 – THIẾT KẾ DỮ LIỆU	50
4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	50
4.2 Mô tả các bảng trong CSDL.	50
4.3 . Thiết kế chi tiết các bảng.	51
4.4.1 Account_Authority:	51
4.4.2 Doc_Grammar_Category:	51
4.4.3 Doc_Grammar_Content:	51
4.4.4 Doc Grammar Example:	52

4.	.4.5 I	Doc_Grammar_Form:	.52
4.	4.6	Doc_Grammar_Note :	.52
4.	.4.7	Doc_Vocab_Category :	.53
4.	.4.8	Doc_Vocab_Content :	.53
4.	.4.9 1	Doc_Vocab_Lesson :	.54
4.	4.10	User_Account:	.54
4.	4.11	User_Account_Authorities:	.55
4.	4.12	Chat_Room_Message:	.55
CHƯC	ONG 5	– THIẾT KẾ GIAO DIỆN	.57
5.1.	Da	nh sách các màn hình.	.57
5.2.	Mô	tả các màn hình.	.58
5.	2.1.	Màn hình trang chủ	.58
5.	.2.2.	Màn hình xem ngữ pháp	.59
5.	.2.3.	Màn hình chi tiết ngữ pháp	.61
5.	2.4.	Màn hình thông tin tài khoản người dùng	.63
5.	.2.5.	Màn hình admin quản lý tài khoản	.68
5.	2.6.	Màn hình quản lý danh mục ngữ pháp	.73
5.	2.7.	Màn hình quản lý chi tiết bài ngữ pháp	.84
5.	.2.8.	Màn hình đăng nhập	
5.	.2.9.	Màn hình đăng ký	.99
5.	2.10.	Màn hình xem các chủ đề từ vựng	100
5.	2.11.	Màn hình xem danh sách bài học	101
5.	2.12.	Màn hình xem chi tiết bài học	102
5.	2.13.	Màn hình quản lý topic từ vựng	102
5.	2.14.	Màn hình quản lý bài học	104
5.	2.15.	Màn hình quản lý nội dung bài học	106
5.	3.16.	Màn hình room chat	109
5.	.3.17.	Màn hình quản lý danh sách người dùng	110
5.	3.18.	Màn hình quản lý chi tiết người dùng	113
5.	.3.19.	Màn hình quản lí chat	117
CHƯC	ONG 6	– NHẬN XÉT VÀ KẾT LUẬN	119
6.1.	Nh	ận xét	119

6.2.	Kết quả đạt được.	119
6.2.1.	Ưu điểm	119
6.2.2.	Hạn chế.	120
6.3.	Hướng phát triển trong tương lai	120
CHƯƠN	G 7 – TÀI LIỆU THAM KHẢO	122
CHƯƠN	G 8 – BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC	123

NHẬN XÉT (<u>Của giảng viên)</u>

••••••••••••	••
	•
••••••••••••••••••••••••••••••••••••	• •
••••••••••••••••••••••••••••••••••••	• •
	•
•••••••••••••••••••••••••••••••••••	• •
	•
	• •
•••••••••••••••••••••••••••••••••	• •
	••
	• •
	••
	••
	••
	••
	••
	•••
	•••
	•••
	•••
	•••
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
	••••••
	•••••••••••••
	••••••••••
	••••••
	••
	••
	••
	••
	••
	••
	••
	••
	••

Lời cảm ơn

Sau quá trình học tập môn Phát triển, vận hành, bảo trì phần mềm, chúng em đã được trang bị những kiến thức quan trọng, các kỹ năng thực tế rất mới mẻ về những cách giúp chúng em đạt hiệu suất tốt hơn trong các giai đoạn của việc thiết kế phần mềm, để nhóm em có thể hoàn thành tốt đồ án môn học của mình.

Chúng em xin chân thành gửi lời cảm ơn đến cô *Nguyễn Thị Thanh Trúc* đã giảng dạy rất nhiệt tình, truyền dạy những kiến thức và kinh nghiệm vô cùng quý giá cho chúng em trong suốt thời gian học tập môn Nhập môn Công nghệ Phần mềm.

Trong quá trình làm đồ án khó tránh khỏi những sai sót. Chúng em rất mong nhận được sự góp ý của cô và các bạn để đồ án có thể hoàn thiện hơn.

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 6 năm 2020.

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

1.1. Hiện trạng.

Trước tình hình thực tế hiện nay là doanh nghiệp yêu cầu ngày càng nhiều kỹ năng từ phía người lao động, nhất là những kỹ năng liên quan đến ngôn ngữ. Tiếng Anh luôn là một trong những ngôn ngữ hàng đầu mà hầu hết các nhà tuyển dụng yêu cầu từ phía người lao động. Tuy nhiên, hiện trạng hiện nay là trình độ tiếng Anh mặt bằng chung của người lao động Việt Nam vẫn còn nhiều giới hạn. Và hơn bao giờ hết nhu cầu học Anh Văn, nhất là của người đi làm, lại cao như hiện tại.

Để đáp ứng yêu cầu học Anh Văn của người đi làm, chúng tôi thiết kế và xây dựng hệ thống trang Web cho phép người dùng tự học tiếng Anh ở bất cứ nơi đâu, bất kì khi nào. Hơn hết, chúng tôi nhắm vào đối tượng khách hàng chính là người đi làm, với những tính năng ưu việt từ Website đã được tối ưu hoá để mang lại trải nghiệm người dùng tối đa như:

- Cho phép tra cứu nhanh chóng, thuận tiện bất kỳ mẫu ngữ pháp, từ vựng tiếng Anh nào.
- Cho phép người dùng học theo từng bài, học theo chương, theo chủ đề.
- Cho phép người dùng tạo tài khoản và quản lý thông tin tài khoản, thực hiện chức năng tự động nhắc nhở người dùng học tiếng Anh,...
- Đặc biệt, cho phép người dùng chat với tất cả người dùng trên Website khác thông qua chat room.

Ngoài ra, ở khía cạnh người quản lý cho nội dung của Website (admin), chúng tôi còn cung cấp các tiện ích như:

- Cho phép admin quản lý nội dung bài học ngay trên trang web (bao gồm Grammar, Vocabulary).
- Cho phép admin quản lý tài khoản của các user khác (xem thông tin, chỉnh sửa thông tin).
- Đặc biệt, cho phép admin quản lý các đoạn chat trong chat room một cách dễ dàng và hiệu quả.

1.2. Phân tích đối tượng người dùng.

1.2.1. Khảo sát tổ chức.

Trang web sẽ phục vụ hai nhóm đối tượng chính : Người tham gia vào trang web để học tập và người quản lý nội dung cho trang.

1.2.2. Khảo sát đối tượng người dùng.

Người sử dụng trang Web chính mà chúng tôi muốn nhắm đến, đó chính là những người đang đi làm mong muốn được học tiếng Anh online.

Sau khi phân tích đối tượng người dùng, chúng tôi nhận thấy ở đối tượng người dùng như trên có một số đặc điểm yêu cầu về hệ thống như sau :

- Thời gian ít. Vì vậy thông thường người ta không muốn một bài học kéo dài quá lâu.
- Khung thời gian linh hoạt. Vì người đi làm rất hay có việc đột xuất, cho nên trang của chúng tôi không được bắt buộc người dùng phải học theo một khung giờ cố định.
- Úng dụng được ngay. Người đi làm thông thường sẽ cần dùng kiến thức đã học được ngay lập tức trong công việc của họ. Vì vậy, trang Web phải thiết kế trực quan để người dùng có thể nhanh chóng tra cứu lại những kiến thức đã học.
- Trực quan. Thông thường đối tượng người đi làm sẽ có kiến thức về tin học nhất định, vì vậy họ sẽ yêu cầu ở hệ thống một mức độ trực quan tương đối khá cao.
- Độ phức tạp. Người đi làm không có nhiều thời gian. Vì vậy, họ không thể ngồi học để dùng một hệ thống quá phức tạp.

Với những nhận định như trên, chúng tôi đã tiến hành nghiên cứu các giải pháp hiện hành đang có trên thị trường và cho ra đời trang của chúng tôi để giải quyết triệt để những khó khăn của người đi làm khi học tiếng Anh online.

1.3. Mục đích và yêu cầu đề tài.

1.3.1. Muc đích.

- Hỗ trợ cho doanh nghiệp vận hành hệ thống có thể dễ dàng:
 - O Quản lý nội dung học tiếng Anh trực tiếp ngay trên Website.
 - Quản lý khách viếng thăm vào hệ thống.
- Hỗ trợ cho người học tiếng Anh có thể dễ dàng:
 - O Tiếp cận tài liệu học tiếng Anh nhanh chóng, tiện lợi nhất.
 - Tương tác với người dùng khác thông qua Chat Room để luyên tập kỹ năng tiếng Anh trực tuyến.

1.3.2. Yêu cầu phần cứng/phần mềm.

1.3.2.1. Công nghệ sử dụng:

Để thoả mãn các yêu cầu liên quan đến hệ thống từ phía khách hàng, nhóm đã nghiên cứu và phát triển hệ thống dựa trên những công nghệ sau :

- FrontEnd: ReactJS.
- BackEnd : Spring Boot.
- Database: Hibernate ORM.
- Giao thức tương tác FrontEnd BackEnd : RESTful.

1.3.2.2. Yêu cầu hệ thống:

- Phía người dùng:
 - o Software:
 - Trình duyệt bất kỳ có hỗ trợ JavaScript. Tốt nhất là một trình duyệt hỗ trợ ECMAScript 5.
 - o Hardware:
 - CPU: Any (tuỳ thuộc vào thiết bị của người dùng).
 - RAM: 1GB or higher.
- Phía Server :
 - o Software:
 - Hệ điều hành chạy được máy ảo JVM và NodeJS.
 - Cơ sở dữ liệu quan hệ bất kỳ được Hibernate hỗ trợ.
 - o Hardware:
 - CPU: Pentium IV 2.0 GHz or higher
 - RAM : 1GB or higher.

1.3.3. Người dùng.

Trang web được thiết kế để giúp việc tổ chức nội dung học tiếng Anh diễn ra dễ dàng và nhanh chóng.

- Khách hàng : Là tổ chức đặt hàng và sở hữu trang Web.
- Người học tiếng Anh: Là khách viếng thăm đến trang Web để học tiếng Anh.

1.3.4. Khảo sát nghiệp vụ.

- a. Người dùng.
 - Xem các bài ngữ pháp, từ vựng theo chủ đề.
 - Đăng ký tài khoản để hệ thống tự động gửi thông báo nhắc nhở.
 - Đăng nhập vào tài khoản để chỉnh sửa thông tin, cũng như chỉnh sửa cách thức và tần suất nhận thông báo nhắc nhở học tập.
 - Chat trên Chat Room.
- b. Người quản trị Website.
 - Xem, thêm/sửa/xoá ngữ pháp, từ vựng.
 - Quản lý tài khoản của người dùng.

 Quản lý tin nhắn chat được gửi bởi người dùng trên Chat Room.

1.3.5. Quy trình nghiệp vụ.

- a. Quy trình đăng ký.
 - B1 : Người dùng bấm vào biểu tượng đăng ký.
 - B2 : Người dùng nhập các thông tin cần thiết.
 - B3: Người dùng nhấn đăng ký.
 - B4 : Sau khi đăng ký, nếu thông tin đăng ký hợp lệ, người dùng sẽ được đăng nhập với tài khoản mới ngay.
- b. Quy trình đăng nhập.
 - B1 : Người dùng bấm vào biểu tượng đăng nhập.
 - B2 : Người dùng nhập các thông tin cần thiết.
 - B3: Người dùng nhấn đăng nhập.
 - B4 : Nếu thông tin đăng nhập hợp lệ, người dùng sẽ được đăng nhập. Ngược lại, một thông báo lỗi hiện ra yêu cầu người dùng nhập lại thông tin đăng nhập.
- c. Quy trình xem ngữ pháp.
 - B1: Người dùng vào trang chủ.
 - B2 : Người dùng bấm vào mục "Grammar".
 - B3 : Người dùng chọn bài học muốn học để xem.
- d. Quy trình xem từ vựng.
 - B1: Người dùng vào trang chủ.
 - B2 : Người dùng bấm vào mục "Vocabulary".
 - B3 : Người dùng chọn bài học muốn học để xem.
- e. Quy trình thêm/sửa/xoá tài liệu.
 - B1 : Người quản trị đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản admin.
 - B2 : Người quản trị bấm vào tab "Admin".
 - B3 : Người quản trị được đưa đến trang quản lý.
 - B4 : Người quản trị chọn loại tài liệu cần thêm/sửa/xoá.
 - B5 : Người quản trị tiến hành thêm/sửa/xoá tài liệu.
- f. Quy trình chat trên website.
 - B1 : Người dùng đăng nhập vào hệ thống.
 - B2 : Người dùng bấm vào mục "Chat".
 - B3 : Người dùng tiến hành thao tác Chat trong Chat Room.

- g. Quy trình quản lý chat trên website.
 - B1 : Người quản trị đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản Admin.
 - B2 : Người quản trị bấm vào mục "Chat".
 - B3 : Tại trang Chat, người quản trị có thể tiến hành Xoá tin nhắn của các thành viên.

1.3.6. Đặc tả yêu cầu khách hàng.

Sau đây là danh sách các tính năng của hệ thống đã được thiết kế. Hệ thống đã được nhóm khách hàng xem qua và chấp thuận đầy đủ các tính năng cần thiết để tiến hành triển khai thực tế. Ngoài ra, nhóm khách hàng có đề xuất một vài tính năng mà trong tương lai có thể sẽ cần phát triển thêm. Những tính năng này sẽ được ghi chú trong phần "Phương hướng phát triển trong tương lai".

- Đối với người sử dụng Website.
 - O Xem các chủ đề tài liệu học tập hiện có trên hệ thống:
 - Grammar : Các bài ngữ pháp tiếng Anh.
 - Vocabulary : Các bài từ vựng tiếng Anh.
 - o Quản lý tài khoản của mình.
 - Tao tài khoản.
 - Đăng nhập.
 - Đăng ký nhắc nhở học tập (Reminder) qua email.
 - Đăng xuất.
 - o Chat trên Chat Room.
 - Xem tin nhắn.
 - Gửi tin nhắn.
- Đối với quản trị viên của Website:
 - O Quản lý tài liệu học tập trên Website.
 - Thêm/sửa/xoá tài liêu.
 - O Quản lý tài khoản người dùng.
 - Xem thông tin người dùng.
 - Chỉnh sửa thông tin người dùng.
 - Ban (cấm) một người dùng khỏi hệ thống. Sau khi cấm, người dùng sẽ không thể tiến hành chat trên Chat Room.
 - O Quản lý tin nhắn trên chat room.
 - Xem tin nhắn.
 - Xoá tin nhắn trên Chat Room.
- Đối với hệ thống:
 - o Phần mềm máy chủ:

- Có thể chạy ở nhiều loại server với các hệ điều hành khác nhau.
- Không yêu cầu cài đặt quá nhiều dependency.
- Có thể linh hoạt thay đổi môi trường server mà không làm ảnh hưởng đến quá trình hoạt động của trang.
- o Phần cứng máy chủ:
 - Chạy ít hao tốn tài nguyên nhất có thể.
 - Có thể chạy trên nhiều loại phần cứng với kiến trúc khác nhau.
 - Có thể chạy trên máy ảo cloud.
- o Phần mềm và phần cứng máy khách:
 - Có thể chạy được ở nhiều máy với cấu hình khác nhau, kích cỡ màn hình khác nhau.
 - Hỗ trợ Responsive chạy được trên cả Desktop và Mobile và các thiết bị có kết nối Internet khác.

CHƯƠNG 2 – THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Kiến trúc hệ thống.

Hệ thống được thiết kế theo kiến trúc REST (Representational state transfer).

2.2. Mô tả các thành phần của hệ thống.

FrontEnd: Được tổ chức thành các folder với các chức năng riêng biệt

- Pages: Chứa các trang chính của ứng dụng, xư rlis sự kiện cho các tương tác trên trang đó.
- Components: Chứa các components sử dụng chung, thường xuyên cho các trang chính.
- Resources: Lưu trữ các tài nguyên của trang web: hình ảnh, logo...
- Ngoài ra còn có các hàm hỗ trợ làm việc với session storage, hỗ trỡ xử lí cho các pages ...

BackEnd: Được thiết kế theo mô hình Domain Driven Design. Trong đó ứng dụng Hibernate ORM để mapping với database.

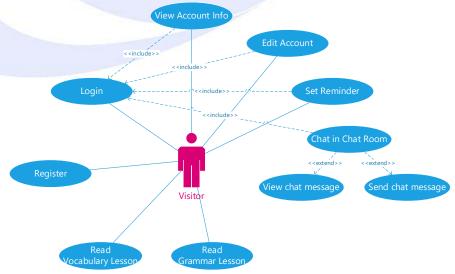
- Domain: Bao gồm các class Java đại diện cho từng bảng trong CSDL.
- Repository: Là các class trung gian để hỗ trợ lấy dữ liệu từ CSDL dưới dạng các domain để truy cập trên Java.
- Service : Là các class trung gian sử dụng Repository, nhằm cung cấp các hàm dịch vụ cho việc thêm/sửa/xoá các dữ liệu và database.
- Controller : Là các class phục vụ việc điều hướng logic.

2.3. So đồ Usecase.

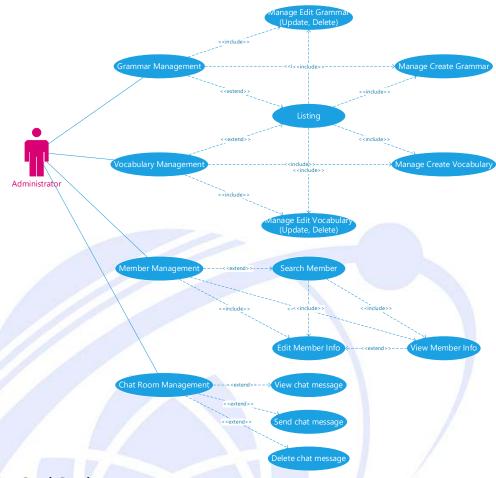
2.3.1. Danh sách các actor.

STT	Tên Actor	Mô tả, ghi chú	
1	Visitor	Là người truy cập đến Website để học tiếng Anh	
2	Administrator	Là người quản lý Website	

2.3.1.1. Visitor (khách đến học ở trang).



2.3.1.2. Administrator (người quản trị trang Web).



2.3.2. Danh sách các usecase.

2.3.2.1. Visitor:

STT	Tên Usecase	Mô tả, ghi chú	
1	Login	Đăng nhập tài khoản	
2	Register	Đăng ký tài khoản	
3	Read	Đọc tài liệu từ vựng	
1.0	Vocabulary		
	Lesson		
4	Read	Đọc tài liệu ngữ pháp	
	Grammar		
	Lesson		
5	View	Xem thông tin tài khoản cá nhân của mình	
	Account Info		
6	Edit Account	Chỉnh sửa thông tin tài khoản	
7	Set Reminder	Cập nhật thời gian cần nhắc nhở học tiếng Anh	
8	Chat in Chat	Cho phép người dùng thao tác với chat room	
	Room		
9	View chat	Cho phép người dùng nhận về và xem được tất cả	
	message	Chat Message đã gửi trên Chat Room	
10	Send chat	Cho phép người dùng gửi tin nhắn của mình lên Chat	
	message	Room	

2.3.2.2. Administrator:

STT	Tên Usecase	Mô tả, ghi chú	
1	Grammar	Quản lý các bài ngữ pháp trên hệ thống	
	Management		
2	Vocabulary	Quản lý các bài từ vựng trên hệ thống	
	Management		
3	Member	Quản lý các thành viên hiện tại trên hệ thống	
	Management		
4	Manage Edit	Quản lý chỉnh sửa cho các bài ngữ pháp hiện có trên	
	Grammar	hệ thống	
5	Manage	Quản lý việc tạo ra các bài ngữ pháp trên hệ thống	
	Create		
	Grammar		
6	Listing	Liệt kê các tài liệu trên hệ thống	
7	Manage	Quản lý việc tạo ra các bài từ vựng trên hệ thống	
	Create		
	Vocabulary		
8	Manage Edit	Quản lý việc chỉnh sửa các từ vựng hiện có trên hệ	
	Vocabulary	thông	
9	Search	Tìm kiếm người dùng trên hệ thống	
1	Member		
10	Edit Member	Chỉnh sửa thông tin của người dùng trên hệ thống	
A	Info		
11	View	Xem thông tin chi tiết của người dùng trên hệ thống	
<u> </u>	Member Info		
12	Chat room	Quản lý việc chat của các User trên Chat Room	
	Management		
13	View chat Cho phép admin nhận về và xem được tất cả tin nhắn		
10	message	đã gửi trên Chat Room	
14	Send chat	Cho phép admin gửi tin nhắn lên chat room	
	message		
15	Delete chat	Cho phép admin xoá một tin nhắn trên chat room	
	message		

2.3.3. Đặc tả Usecase.

2.3.3.1. Visitor.

2.3.3.1.1. Đặc tả Usecase "Login".

Ziolo IIII But tu esecuse Zogii .		
Usecase Login		
Mô tả	Người dùng đăng nhập vào hệ thống	
Tiền điều	Người dùng chưa đăng nhập vào hệ thống	
kiên		

Hậu điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
kiện	
Luồng	Người dùng cần nhập đầy đủ thông tin để đăng nhập, bao
chính	gồm:
	• UserID.
	Password.
	Người dùng bấm vào nút "Đăng nhập".
	Hệ thống kiểm tra thông tin của người dùng nhập có hợp lệ
	hay không.
	Hệ thống tạo ra 1 token và trả về token cho người dùng.
	User sử dụng Token đó để xác minh sự đăng nhập của mình
	trên hệ thống.
Luồng	Nếu người dùng nhập thiếu thông tin, hệ thống sẽ hiển thị
phụ	thông báo yêu cầu người dùng nhập lại đầy đủ thông tin.
	Nếu người dùng gửi thông tin đăng nhập không hợp lệ, hệ
	thống sẽ hiển thị thông báo yêu cầu người dùng nhập lại
	thông tin đăng nhập.
	Mọi thao tác đăng nhập đến từ người dùng đều phải được
	lưu lại trong file Log.

2.3.3.1.2. Đặc tả Usecase "Register".

	Usecase "Register". Usecase Register		
Mô tả	Người dùng đăng ký một tài khoản mới.		
Tiền điều	điều Người dùng chưa đăng nhập vào hệ thống		
kiện			
Hậu điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống thành công với		
kiện	thông tin tài khoản vừa tạo.		
Luồng	Người dùng cần nhập đầy đủ thông tin để đăng ký tài		
chính	khoản, bao gồm :		
	Username.		
	• Email.		
	Display name.		
	Password.		
	Retype Password.		
	Người dùng bấm vào nút "Đăng ký".		
	Hệ thống kiểm tra thông tin người dùng nhập có hợp lệ hay		
không.			
 UserID không trùng. 			
Email không trùng.			
 Email ở định dạng hợp lệ. 			
 Mật khẩu xác nhận trùng khớp với mật khẩu đã 			
	nhập.		
	Hệ thống tạo ra một tài khoản với thông tin đã nhập tương		
	ứng của người dùng.		

	Hệ thống trả về một Token cho người dùng để xác định
	trạng thái đăng nhập thành công.
	User sử dụng Token vừa nhận để thực hiện các tác vụ cần
	đăng nhập.
Luồng	Nếu người dùng nhập thiếu thông tin, hệ thống sẽ hiển thị
phụ	thông báo yêu cầu người dùng nhập lại đầy đủ thông tin.
	Nếu người dùng gửi thông tin đăng ký không hợp lệ, hệ
	thống sẽ hiển thị thông báo yêu cầu người dùng nhập lại
	thông tin đăng nhập.
	Mọi thao tác đăng nhập đến từ người dùng đều phải được
	lưu lại trong file Log.

2.3.3.1.3. Đặc tả Usecase "Read Vocabulary Lesson"

	Usecase Read Vocabulary Lesson
Mô tả	Người dùng đọc một bài từ vựng.
Tiền điều	Không có
kiện	
Hậu điều	Người dùng xem được các bài học từ vựng.
kiện	
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Người dùng bấm vào mục Vocabulary.
	Hệ thống trả về các bài học từ vựng.
	Người dùng xem được các bài học từ vựng.
/ / /	Trong các bài học từ vựng sẽ có từng chủ đề cụ thể. Để xem
7	chi tiết trong từng chủ đề, người dùng tiếp tục nhấn chọn
	vào chủ đề để học các từ vựng liên quan đến chủ đề đó.
Luồng	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
phụ	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.4. Đặc tả Usecase "Read Grammar Lesson"

2.5.5.1.4. Due ta Osecuse Read Grammar Lesson	
	Usecase Read Grammar Lesson
Mô tả	Người dùng đọc một bài ngữ pháp.
Tiền điều	Không có
kiện	
Hậu điều	Người dùng xem được các bài học ngữ pháp.
kiện	
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Người dùng bấm vào mục Grammar.
	Hệ thống trả về các bài học ngữ pháp.
	Người dùng xem được các bài học ngữ pháp.
	Trong các bài học ngữ pháp sẽ có từng chủ đề cụ thể. Để
	xem chi tiết trong từng chủ đề, người dùng tiếp tục nhấn
	chọn vào chủ đề để học các ngữ pháp liên quan đến chủ đề
	đó.
Luồng phụ	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.5. Đặc tả Usecase "View Account Info".

	Usecase View Account Info
Mô tả	Người dùng xem thông tin tài khoản của mình.
Tiền điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
kiện	
Hậu điều	Người dùng xem được thông tin tài khoản.
kiện	
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Để xem thông tin tài khoản, người dùng bấm vào biểu
	tượng tài khoản nằm ở góc phải trên cùng.
	Sau đó, một drop down list sẽ hiện ra. Người dùng tiếp tục
	nhấn vào Profile.
	Một cửa số mới hiện ra, hiển thị tất cả thông tin tài khoản
	của người dùng.
	Thông tin tài khoản bao gồm (tất cả thông tin dưới đây đều
1	không sửa được, ngoại trừ những trường hợp đặc biệt sẽ
	được nêu rõ):
	Tên hiển thị (có thể chỉnh sửa).
	Tên đăng nhập.
	• Email.
. /	 Mật khẩu (có thể chỉnh sửa).
Luồng	Nếu người dùng chưa đăng nhập, khi vào URL để hiển thị
phụ	thông tin tài khoản, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu người
7	dùng đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
7	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.6. Đặc tả Usecase "Edit Account".

2.5.5.1.0. Dat ta Osecase East Account .		
	Usecase Edit Account	
Mô tả	Người dùng chỉnh sửa thông tin tài khoản của mình.	
Tiền điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.	
kiện		
Hậu điều	Người dùng chỉnh sửa được thông tin tài khoản của mình.	
kiện		
Luồng	Người dùng vào trang chủ.	
chính	Để chỉnh sửa thông tin tài khoản, người dùng bấm vào biểu	
	tượng tài khoản nằm ở góc phải trên cùng.	
	Sau đó, một drop down list sẽ hiện ra. Người dùng tiếp tục	
	nhấn vào Profile.	
	Một cửa sổ mới hiện ra, hiển thị tất cả thông tin tài khoản	
	của người dùng.	
	Thông tin tài khoản bao gồm (tất cả thông tin dưới đây đều	
	không sửa được, ngoại trừ những trường hợp đặc biệt sẽ	
	được nêu rõ):	
	 Tên hiển thị (có thể chỉnh sửa). 	

	Tên đăng nhập.
	• Email.
	 Mật khẩu (có thể chỉnh sửa).
	Từ những trường trên, người dùng có thể chỉnh sửa.
	Sau đó, người dùng bấm nút Save để tiến hành lưu lại tất cả
	các thay đổi.
Luồng	Nếu người dùng chưa đăng nhập, khi vào URL để chỉnh sửa
phụ	thông tin tài khoản, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu người
	dùng đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.7. Đặc tả Usecase "Set Reminder"

	Usecase Set Reminder
Mô tả	Người dùng cài đặt nhắc nhở học tập cho mình.
Tiền điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
kiện	
Hậu điều	Người dùng cài đặt được chế độ nhắc nhở học tiếng Anh
kiện	cho mình.
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Để cài đặt nhắc nhở học, người dùng bấm vào biểu tượng
	tài khoản nằm ở góc phải trên cùng.
1	Sau đó, một drop down list sẽ hiện ra. Người dùng tiếp tục
	nhấn vào Profile.
	Một cửa số mới hiện ra, hiển thị tất cả thông tin tài khoản
	của người dùng.
7	Phần Menu nằm ở phía tạy trái có một trường tên là
	Reminder. Người dùng ấn vào Reminder.
	Một trang mới hiện ra. Người dùng tiến hành nhập số
	Sau đó, người dùng bấm nút Save để tiến hành lưu lại tất cả
	các thay đổi.
Luồng phụ	Nếu người dùng chưa đăng nhập, khi vào URL để chỉnh sửa
	thông tin tài khoản, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu người
	dùng đăng nhập.
	Nếu người dùng nhập vào số ngày không hợp lệ (số âm, số
	thập phân, số lớn hơn 365, chữ,) hệ thống sẽ thông báo
	cho người dùng biết không hợp lệ và yêu cầu người dùng
	nhập lại.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.8. Đặc tả Usecase "Chat in Chat Room"

Usecase Chat in Chat Room	
Mô tả	Người dùng vào Chat Room để Chat với User khác.
Tiền điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
kiện	

Hậu điều	Người dùng có thể:
kiện	Xem được các tin nhắn của những người dùng khác
	trên chat room.
	 Gửi được tin nhắn của mình lên chat room.
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Để vào chat room, người dùng nhấn vào nút "Chat" ở trên
	thanh Menu của màn hình chính.
	Sau đó, cửa sổ chat sẽ hiện ra và load tất cả tin nhắn đã chat
	cho đến thời điểm nêu trên.
	Người dùng có thể bắt đầu thực hiện chat trên chat room.
Luồng	Nếu người dùng chưa đăng nhập, khi vào URL để chat, hệ
phụ	thống sẽ báo lỗi và yêu cầu người dùng đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.9. Đặc tả Usecase "View Chat Message"

	Usecase View Chat Message
Mô tả	Người dùng vào Chat Room để xem các đoạn tin nhắn.
Tiền điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
kiện	
Hậu điều	Người dùng có thể:
kiện	 Xem được các tin nhắn của những người dùng khác
	trên chat room.
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Để vào chat room, người dùng nhấn vào nút "Chat" ở trên
Y .	thanh Menu của màn hình chính.
	Sau đó, cửa sổ chat sẽ hiện ra và load tất cả tin nhắn đã chat
	cho đến thời điểm nêu trên.
Luồng	Nếu người dùng chưa đăng nhập, khi vào URL để chat, hệ
phụ	thống sẽ báo lỗi và yêu cầu người dùng đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.1.10. Đặc tả Usecase "Send Chat Message"

Usecase Send Chat Message	
Mô tả	Người dùng vào Chat Room để gửi các đoạn tin nhắn.
Tiền điều	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
kiện	
Hậu điều	Người dùng có thể:
kiện	 Gửi được các đoạn tin nhắn lên chat room.
Luồng	Người dùng vào trang chủ.
chính	Để vào chat room, người dùng nhấn vào nút "Chat" ở trên
	thanh Menu của màn hình chính.

	Sau đó, cửa sổ chat sẽ hiện ra và load tất cả tin nhắn đã chat cho đến thời điểm nêu trên. Người dùng tiến hành gửi tin nhắn.
Luồng	Nếu người dùng chưa đăng nhập, khi vào URL để chat, hệ
phụ	thống sẽ báo lỗi và yêu cầu người dùng đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2. Administrator.

2.3.3.2.1. Đặc tả Usecase "Grammar Management".

	Usecase Grammar Management	
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý ngữ pháp trên hệ thống.	
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản	
kiện	admin.	
Hậu điều	Quản trị viên thực hiện được việc xem/thêm/sửa/xoá với	
kiện	các bài ngữ pháp trên hệ thống.	
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.	
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.	
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.	
	Quản trị viên nhấn vào tab Grammar Manager để tiến hành	
	quản lý Grammar.	
	Cửa sổ mới hiển thị, quản trị viên tiến hành	
/ /	xem/thêm/sửa/xoá các bài ngữ pháp trong cửa số mới này.	
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa số và kết	
1	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi	
	nhận bởi hệ thống.	
Luồng	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý	
phụ	các bài ngữ pháp, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị	
	viên đăng nhập.	
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log	
	lại tất cả trong file Log.	

2.3.3.2.2. Đặc tả Usecase "Vocabulary Management".

Usecase Vocabulary Management	
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý từ vựng trên hệ thống.
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
kiện	admin.
Hậu điều	Quản trị viên thực hiện được việc xem/thêm/sửa/xoá với
kiện	các bài từ vựng trên hệ thống.
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.

	Quản trị viên nhấn vào tab Vocabulary Manager để tiến
	hành quản lý Vocabulary.
	Cửa sổ mới hiển thị, quản trị viên tiến hành
	xem/thêm/sửa/xoá các bài ngữ pháp trong cửa số mới này.
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa sổ và kết
	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi
	nhận bởi hệ thống.
Luồng	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý
phụ	các bài từ vựng, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị viên
	đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2.3. Đặc tả Usecase "Member Management".

	Usecase Member Management
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý thành viên trên hệ thống.
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
kiện	admin.
Hậu điều	Quản trị viên thực hiện được việc xem/chỉnh sửa thông tin
kiện	của các thành viên trên hệ thống.
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
/ / /	Quản trị viên nhấn vào tab User Manager để tiến hành quản
	lý Member.
	Cửa số mới hiển thị, quản trị viên tiến hành xem và chỉnh
7	sửa thông tin thành viên trong cửa số mới này.
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa sổ và kết
	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi
	nhận bởi hệ thống.
Luồng phụ	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý
	thành viên, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị viên
	đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2.4. Đặc tả Usecase "Manage Edit Grammar"

	Usecase Manage Edit Grammar	
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý chỉnh sửa các bài ngữ pháp	
	trên hệ thống.	
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản	
kiện	admin.	
Hậu điều	Quản trị viên thực hiện được việc chỉnh sửa các bài ngữ	
kiện	pháp trong hệ thống.	
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.	
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.	

	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
	Quản trị viên nhấn vào tab Grammar Manager để tiến hành
	quản lý Grammar.
	Cửa số mới hiến thị, quản trị viên tiến hành xem và chỉnh
	sửa thông tin ngữ pháp trong cửa sổ mới này.
	Trong từng bài ngữ pháp sẽ có từng chuyên đề. Quản trị
	viên có thể vào trong từng chuyên đề và chỉnh sửa ngữ pháp
	tương ứng.
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa sổ và kết
	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi
	nhận bởi hệ thống.
Luồng phụ	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý
	ngữ pháp, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị viên đăng
	nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2.5. Đặc tả Usecase "Manage Create Grammar"

	Usecase Manage Create Grammar	
N/I		
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý tạo mới ngữ pháp trên hệ	
	thống.	
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản	
kiện	admin.	
Hậu điều	Quản trị viên thực hiện được việc thêm mới các bài ngữ	
kiện	pháp trong hệ thống.	
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.	
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.	
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.	
	Quản trị viên nhấn vào tab Grammar Manager để tiến hành	
	quản lý Grammar.	
	Cửa sổ mới hiển thị, quản trị viên tiến hành thêm mới bài	
	ngữ pháp trong cửa sổ mới này.	
	Trong từng bài ngữ pháp sẽ có từng chuyên đề. Quản trị	
	viên có thể vào trong từng chuyên đề và thêm ngữ pháp	
	tương ứng.	
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa sổ và kết	
	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi	
	nhận bởi hệ thống.	
Luồng phụ	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý	
	thêm ngữ pháp, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị viên	
	đăng nhập.	
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log	
	lại tất cả trong file Log.	

2.3.3.2.6. Đặc tả Usecase "Listing".

Usecase Listing

Mô tả	Liệt kê thông tin đang có của trang.
Tiền điều	Không có
kiện	
Hậu điều	Không có
kiện	
Luồng	Quản trị viên vào từng trang quản lý tương ứng.
chính	Hệ thống sẽ tự động trả về một danh sách liệt kê tất cả
	thông tin mà quản trị viên cần để thực hiện quản lý.
	Quản trị viên có thể thao tác trên danh sách trả về từ hệ
	thống như:
	 Xem thông tin từng đối tượng trong danh sách.
	 Chỉnh sửa thông tin từng đối tượng trong danh sách.
-	 Xoá thông tin từng đối tượng trong danh sách.
	 Tìm kiếm thông tin từng đối tượng trong danh sách.
	 Sắp xếp thứ tự các đối tượng trong danh sách theo
	giá trị các thuộc tính.
Luồng	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
phụ	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2.7. Đặc tả Usecase "Manage Create Vocabulary"

Usecase Manage Create Vocabulary	
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý tạo mới từ vựng trên hệ
A Jan	thông.
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
kiện	admin.
Hậu điều	Quản trị viện thực hiện được việc thêm mới các bài từ vựng
kiện	trong hệ thống.
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
	Quản trị viên nhấn vào tab Vocabulary Manager để tiến
	hành quản lý Grammar.
	Cửa số mới hiển thị, quản trị viên tiến hành thêm mới bài từ
	vựng trong cửa số mới này.
	Trong từng bài từ vựng sẽ có từng chuyên đề. Quản trị viên
	có thể vào trong từng chuyên đề và thêm từ vựng tương
	ứng.
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa số và kết
	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi
	nhận bởi hệ thống.
Luồng	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý
phụ	thêm từ vựng, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị viên
	đăng nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2.8. Đặc tả Usecase "Manage Edit Vocabulary"

	Usecase Manage Edit Vocabulary
Mô tả	Quản trị viên tiến hành quản lý chỉnh sửa các bài từ vựng
	trên hệ thống.
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
kiện	admin.
Hậu điều	Quản trị viên thực hiện được việc chỉnh sửa các bài từ vựng
kiện	trong hệ thống.
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
	Quản trị viên nhấn vào tab Vocabulary Manager để tiến
	hành quản lý Vocabulary.
	Cửa số mới hiển thị, quản trị viên tiến hành xem và chỉnh
	sửa thông tin từ vựng trong cửa số mới này.
	Trong từng bài từ vựng sẽ có từng chuyên đề. Quản trị viên
	có thể vào trong từng chuyên đề và chỉnh sửa từ vựng tương
	ring.
	Sau khi hoàn thành, quản trị viên có thể tắt cửa số và kết
	thúc phiên làm việc. Mọi hoạt động đã được tự động ghi
·	nhận bởi hệ thống.
Luồng	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập, khi vào URL để quản lý
phụ	từ vựng, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu quản trị viên đăng
	nhập.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
	lại tất cả trong file Log.

2.3.3.2.9. Đặc tả Usecase "Search Member".

	3. Usecase Search Member
Mô tả	Tìm kiếm thành viên trong hệ thống.
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
kiện	admin.
Hậu điều	Tìm được thành viên.
kiện	
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
	Quản trị viên nhấn vào tab User Manager để tiến hành quản
	lý Member.
	Cửa sổ mới hiển thị, quản trị viên tiến hành tìm kiếm thông
	tin thành viên để thực hiện thao tác xem hoặc chỉnh sửa
	thông tin thành viên.
Luồng phụ	Nếu thông tin quản trị viên nhập không thể được tìm thấy,
	hệ thống sẽ thông báo cho quản trị viên được biết.

Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log lại tất cả trong file Log.

3.3.3.2.10. Đặc tả Usecase "Edit Member Info".

	Usecase Edit Member Info
Mô tả	Chỉnh sửa thông tin thành viên trong hệ thống.
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
kiện	admin.
Hậu điều	Chỉnh sửa được thông tin thành viên trong hệ thống.
kiện	
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
	Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
	Quản trị viên nhấn vào tab User Manager để tiến hành quản
	lý Member.
	Cửa sổ mới hiển thị, quản trị viên tiến hành tìm kiếm thông
	tin thành viên hoặc xem danh sách được liệt kê sẵn để thực
	hiện thao tác xem và chỉnh sửa thông tin thành viên.
Luồng phụ	Nếu thông tin quản trị viên nhập không thể được tìm thấy,
7	hệ thống sẽ thông báo cho quản trị viên được biết.
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
/ /	lại tất cả trong file Log.

3.3.3.2.11. Đặc tả Usecase "View Member Info".

		Usecase View Member Info
Mô tả Xem thông tin thành viên trong hệ thống.		Xem thông tin thành viên trong hệ thống.
	Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản
	kiện	admin.
	Hậu điều	Xem được thông tin thành viên trong hệ thống.
	kiện	
	Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.
	chính	Quản trị viên bấm vào nút Admin.
		Quản trị viên được đưa đến trang dành riêng cho Admin.
		Quản trị viên nhấn vào tab User Manager để tiến hành quản
		lý Member.
		Cửa sổ mới hiển thị, quản trị viên tiến hành tìm kiếm thông
		tin thành viên hoặc xem danh sách được liệt kê sẵn để thực
hiện thao tác xem thông tin		hiện thao tác xem thông tin thành viên.
Luồng phụ Nếu thông tin quản trị viên nhập không thể được tìm th		Nếu thông tin quản trị viên nhập không thể được tìm thấy,
		hệ thống sẽ thông báo cho quản trị viên được biết.
		Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log
		lại tất cả trong file Log.

3.3.3.2.12. Đặc tả Usecase "Chat Room Management".

Usecase Chat Room Management

Mô tả	Quản lý tin nhắn trên Chat Room.	
Tiền điều	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản	
kiện	admin.	
Hậu điều	Đáp ứng các yêu cầu sau:	
kiện	Hiển thị các đoạn tin nhắn.	
	 Gửi được tin nhắn. 	
	 Xoá được tin nhắn. 	
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.	
chính	Để vào chat room, Quản trị viên nhấn vào nút "Chat" ở trên	
	thanh Menu của màn hình chính.	
	Sau đó, cửa sổ chat sẽ hiện ra và load tất cả tin nhắn đã chat	
	cho đến thời điểm nêu trên.	
	Quản trị viên tiến hành quản lý tin nhắn trên Chat Room.	
Luồng	Nếu quản trị viên chưa đăng nhập thì hệ thống sẽ báo lỗi và	
phụ	yêu cầu đăng nhập.	
1	Nếu thông tin quản trị viên nhập không thể được tìm thấy,	
	hệ thống sẽ thông báo cho quản trị viên được biết.	
	Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log	
	lại tất cả trong file Log.	

3.3.3.2.13. Đặc tả Usecase "View Chat Message"

(tương tự Usecase View Chat Message của User).

3.3.3.2.14. Đặc tả Usecase "Send Chat message"

(tương tự Usecase Send Chat Message của User).

3.3.3.2.15. Đặc tả Usecase "Delete Chat message"

//	Usecase Delete Chat message		
Mô tả			
Tiền điều	Tiền điều Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản		
kiện	admin.		
Hậu điều	Xoá được tin nhắn bất kỳ trên Chat Room.		
kiện			
Luồng	Quản trị viên vào trang chủ.		
chính	Để vào chat room, Quản trị viên nhấn vào nút "Chat" ở trên		
	thanh Menu của màn hình chính.		
	Sau đó, cửa số chat sẽ hiện ra và load tất cả tin nhắn đã chat		
	cho đến thời điểm nêu trên.		
	Quản trị viên tiến hành quản lý tin nhắn trên Chat Room.		
	Để xoá tin nhắn, quản trị viên tiến hành nhấn nút Xoá bên		
cạnh tin nhắn.			
Luồng phụ Nếu quản trị viên chưa đăng nhập thì hệ thống sẽ báo lỗi			
yêu cầu đăng nhập.			
Nếu thông tin quản trị viên nhập không thể được tìm thấy			
	hệ thống sẽ thông báo cho quản trị viên được biết.		

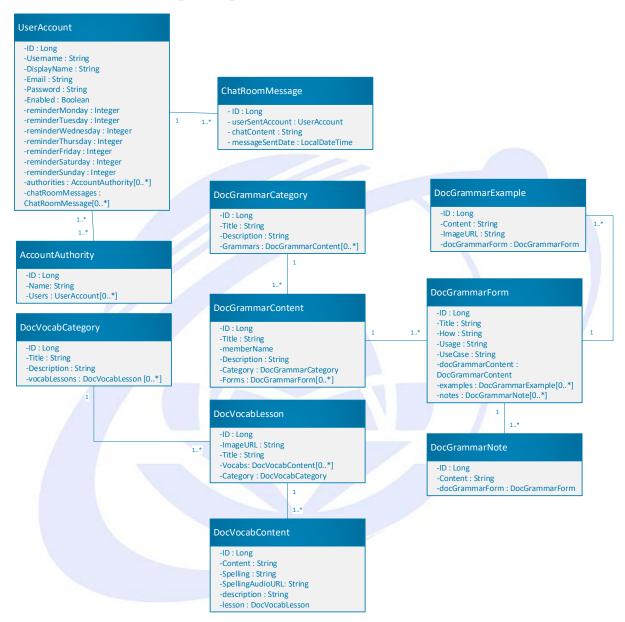
Nếu server nhận thấy lỗi trong quá trình xử lý thì phải log lại tất cả trong file Log.



CHƯƠNG 3 – PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

3.1. Sơ đồ lớp.

3.1.1. Sơ đồ lớp mức phân tích.



3.1.2. Danh sách các lớp đối tượng.

STT	Tên lớp	Mô tả
1	UserAccount	Lưu tài khoản người dùng.
2	ChatRoomMessage	Lưu tin nhắn của người dùng.
3	AccountAuthority	Lưu quyền hạn.
4	DocVocabCategory	Lưu các danh mục của từ vựng.
5	DocVocabLesson	Lưu bài học từ vựng.
6	DocVocabContent	Lưu nội dung của một bài học từ vựng.
7	DocGrammarCategory	Lưu các danh mục của ngữ pháp.

	8	DocGrammarContent	Lưu nội dung một bài học ngữ pháp.
	9	DocGrammarForm	Lưu nội dung của một form.
	10	DocGrammarNote	Lưu trữ nội dung một ghi chú cho bài ngữ pháp.
Ī	11	DocGrammarExample	Lưu trữ nội dung một ví dụ cho ngữ pháp.

3.1.3. Danh sách quan hệ.

STT	Tên quan hệ	Mô tả
1	UserAccount_ChatRoomMessage	Một Account có nhiều tin nhắn. Một tin nhắn chỉ có thể
		được gửi bởi 1 Account.
2	UserAccount_AccountAuthority	Một Account có thể thuộc
		nhiều nhóm quyền hạn khác
		nhau. Một nhóm quyền hạn
		có thể có nhiều Account
		thuộc về.
3	DocVocabCategory_DocVocabLesson	Một danh mục Vocabulary
		có thể có nhiều bài học. Một
		bài học chỉ thuộc về một
		danh mục Vocabulary.
4	DocVocabLesson_DocVocabContent	Một bài học Vocabulary có
		thể có nhiều nội dung bên
		trong. Một nội dung
		Vocabulary chỉ có thể thuộc
		vào một bài học.
5	DocGrammarCategory_DocGrammarContent	Một danh mục Grammar có
		thể chứa nhiều bài học
		Grammar. Một bài học
		Grammar chỉ có thể thuộc
		một danh mục Grammar.
6	DocGrammarContent_DocGrammarForm	Một bài học Grammar có thể
		chứa nhiều Form. Một form
		chỉ có thể thuộc về một bài
7	D-C	học Grammar.
7	DocGrammarForm_DocGrammarNote	Một form Grammar có thể
		chứa nhiều ghi chú. Một ghi
		chú chỉ có thể thuộc về một
0	DooCrommorForm DooCrommorFyormal	form. Môt form Grammar aó thổ
8	DocGrammarForm_DocGrammarExample	Một form Grammar có thể
		chứa nhiều ví dụ. Một ví dụ
		chỉ có thể thuộc về một Form
	0 4 4 BAC 12 13 BC 36 4 .	Grammar.

3.1.4. Mô tả từng lớp đối tượng 3.1.4.1. Lớp UserAccount

UserAccount		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của tài khoản người dùng	
Username	Tên đăng nhập của tài khoản người dùng	
Displayname	Tên hiển thị của tài khoản người dùng	
Email	Địa chỉ email của người dùng	
Password	Mật khẩu của người dùng	
Enabled	Tài khoản có đang được kích hoạt hay không (nếu bị admin	
	Banned thì Enabled sẽ là false).	
Authorities	Những roles trong hệ thống mà đã được gán cho người dùng.	
ChatRoomMessages	Những tin nhắn mà người dùng đã gửi trong Room Chat.	
reminderMonday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
	nhở vào thứ hai.	
reminderTuesday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
	nhở vào thứ ba.	
reminderWednesday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
	nhở vào thứ tư.	
reminderThursday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
	nhở vào thứ năm.	
reminderFriday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
	nhở vào thứ sáu.	
reminderSaturday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
	nhở vào thứ bảy.	
reminderSunday	Một số ghi nhận giờ (format 24h) mà người dùng muốn nhắc	
/*************************************	nhở vào thứ Chủ Nhật.	

3.1.4.2. Lóp ChatRoomMessage

ChatRoomMessage		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một tin nhắn.	
userSentAccount	Đối tượng tài khoản đã gửi đoạn tin nhắn này.	
chatContent	Nội dung đoạn tin nhắn.	
messageSentDate	Ngày gửi đoạn tin nhắn.	

3.1.4.3. Lóp AccountAuthority

AccountAuthority	
Thuộc tính Diễn giải	
Id	Mã định danh của một chức quyền trong hệ thống.
Name	Tên của chức quyền trong hệ thống.
Users	Danh sách các người dùng có chức quyền hiện tại.

3.1.4.4. Lóp DocVocabCategory

DocVocabCategory		
Thuộc tính Diễn giải		
Id Mã định danh của một danh mục từ vựng trong hệ thống.		
Title Tên của danh mục trong hệ thống.		
Description Mô tả về danh mục.		
vocabLessons Các bài học từ vựng thuộc danh mục.		

3.1.4.5. Lóp DocVocabLesson

DocVocabLesson		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một bài học từ vựng trong hệ thống.	
imageURL	Đường dẫn URL đến hình đại diện cho bài học từ vựng.	
Title	Tiêu đề của bài học.	
Vocabs	Các từ vựng thuộc vào bài học này.	
Category	Danh mục mà bài học này thuộc về.	

3.1.4.6. Lóp DocVocabContent

DocVocabContent		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một từ vựng cụ thể trong hệ thống.	
Content	Từ vựng đó.	
Spelling	Cách phát âm từ vựng đó (IPA).	
SpellingAudioURL	Đường dẫn URL đến file âm thanh phát âm từ đó.	
Description	Mô tả cho từ vựng đó.	
Lesson	Bài học từ vựng mà từ vựng này thuộc về.	

3.1.4.7. Lóp DocGrammarCategory

DocGrammarCategory	
Thuộc tính	Diễn giải

Id	Mã định danh của một danh mục ngữ pháp cụ thể trong hệ thống.
Title	Tên của danh mục ngữ pháp đó.
Description	Mô tả về danh mục ngữ pháp đó.
Grammars	Chứa các bài Grammar cụ thể.

3.1.4.8. Lóp DocGrammarContent

DocGrammarContent		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một bài ngữ pháp cụ thể.	
Title	Tựa đề của bài ngữ pháp đó.	
Description	Mô tả về bài ngữ pháp đó.	
Category	Danh mục mà bài ngữ pháp này thuộc về.	
Forms	Các Form ngữ pháp mà bài ngữ pháp này chứa.	

3.1.4.9. Lóp DocGrammarForm

DocGrammarForm		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một Form ngữ pháp.	
Title	Tựa đề của Form ngữ pháp.	
How	Các quy tắc áp dụng ngữ pháp vào một câu văn (VD quá khứ	
	thì ta thêm -ed vào một số từ,).	
Usage	Cách áp dụng các quy tắc vào một số từ.	
Usecase	Các trường hợp sử dụng được và không sử dụng được (vấn	
	đề ngữ cảnh, thời gian,).	
docGrammarContent	Đối tượng ngữ pháp mà form này thuộc về.	
Examples	Các ví dụ mà form này chứa.	
Notes	Các ghi chú mà form này chứa.	

3.1.4.10. Lóp DocGrammarNote

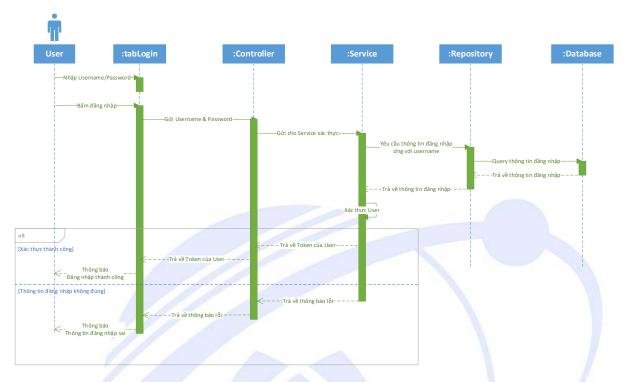
DocGrammarNote		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một Note.	
Content	Nội dung của note.	
docGrammarForm	Đối tượng form chứa note hiện tại.	

3.1.4.11. Lóp DocGrammarExample

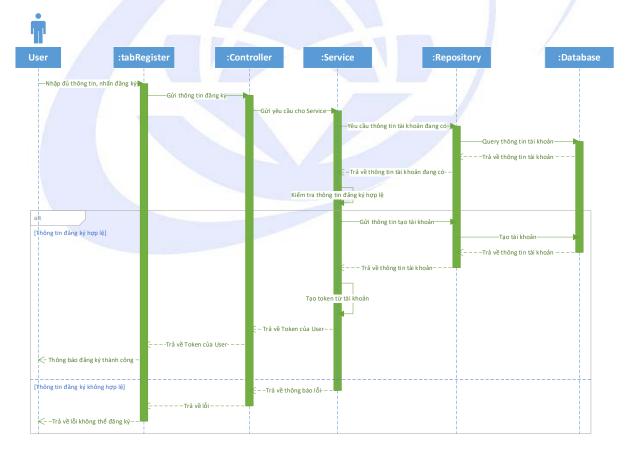
DocGrammarExample		
Thuộc tính	Diễn giải	
Id	Mã định danh của một Example.	
Content	Nội dung của Example.	
imageURL	Hình ảnh mô tả cho Example.	
docGrammarForm	Đối tượng form chứa example hiện tại.	

3.2. Sơ đồ tuần tự

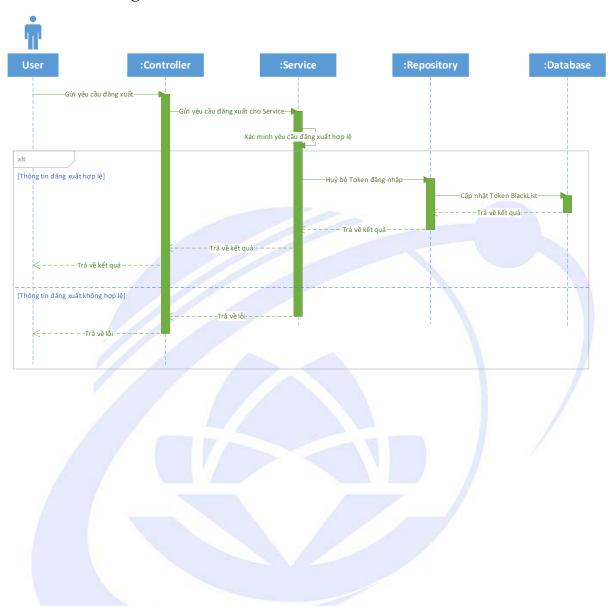
3.2.1. Login



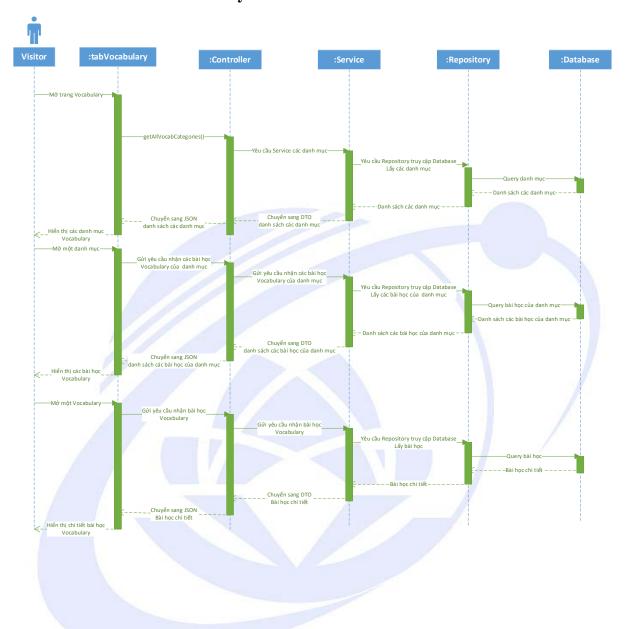
3.2.2. Register



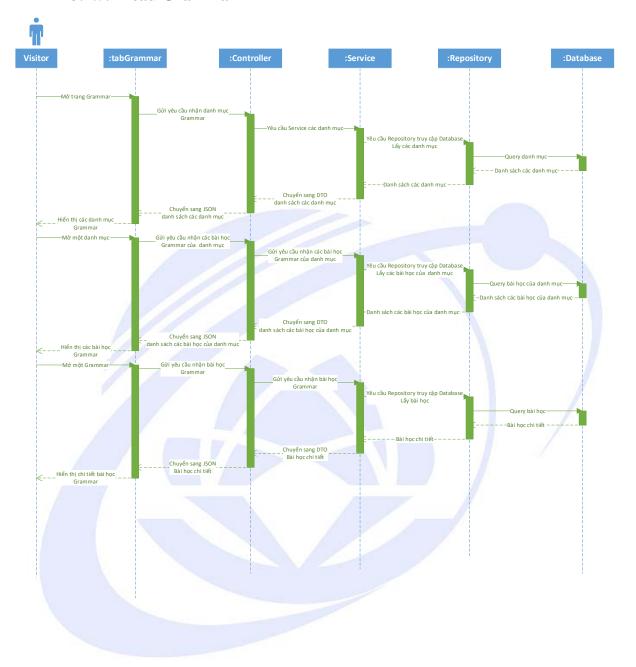
3.2.3. Logout



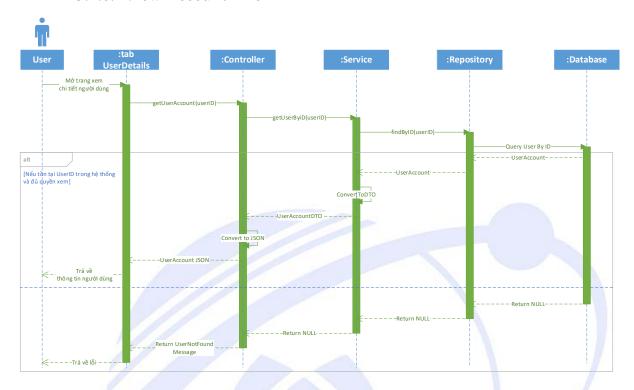
3.2.4. Read Vocabulary



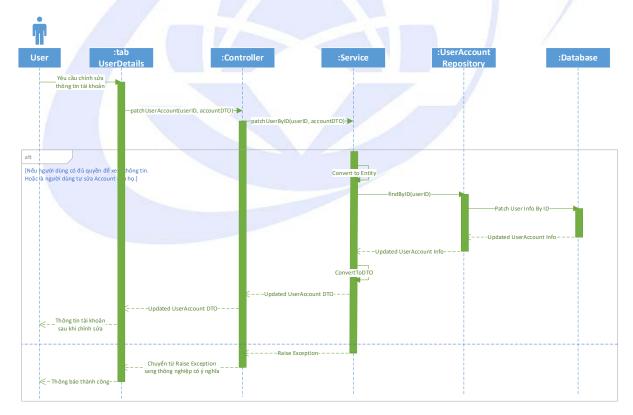
3.2.5. Read Grammar



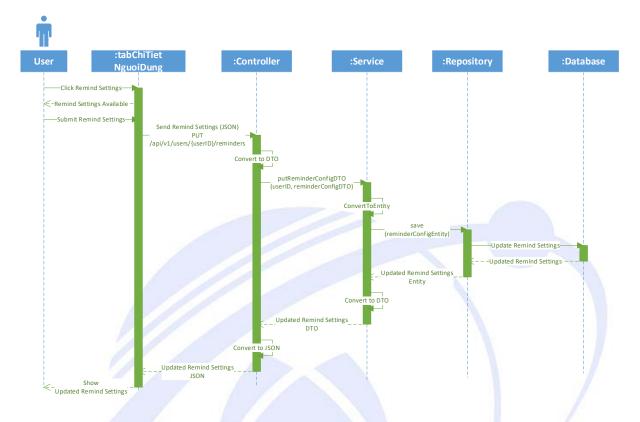
3.2.6. View Account Info



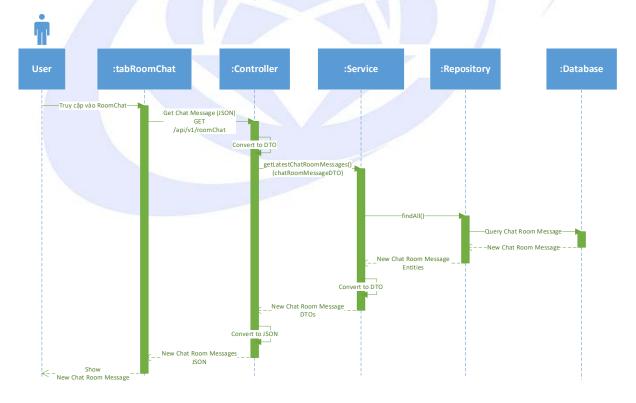
3.2.7. Edit Account Info



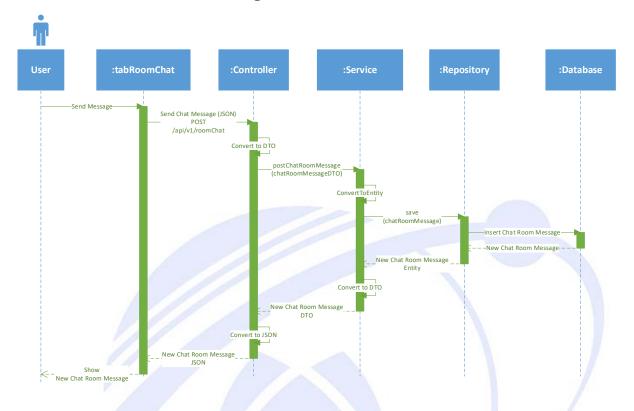
3.2.8. Set Reminder



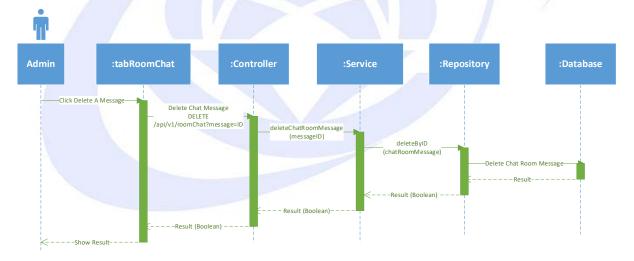
3.2.9. View Chat Message



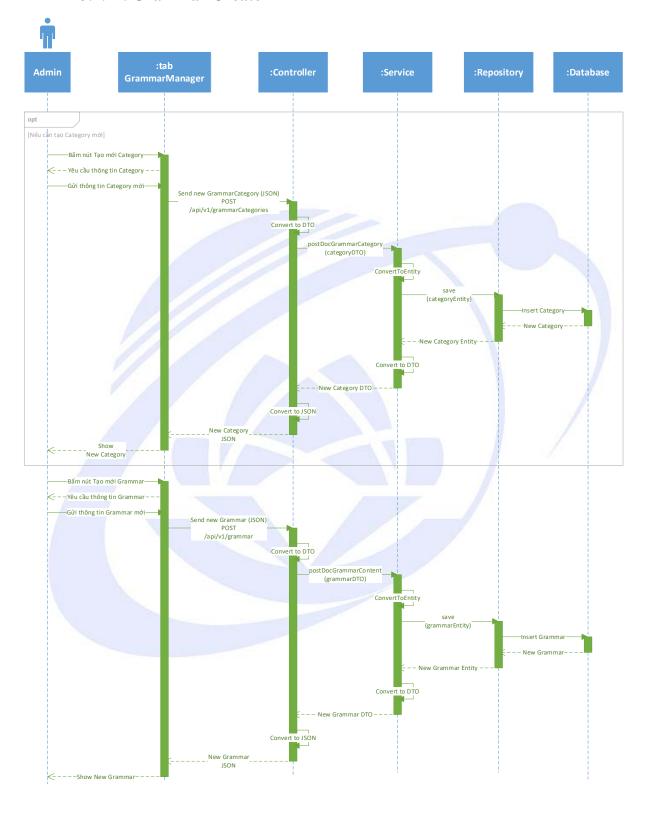
3.2.10. Send Chat Message



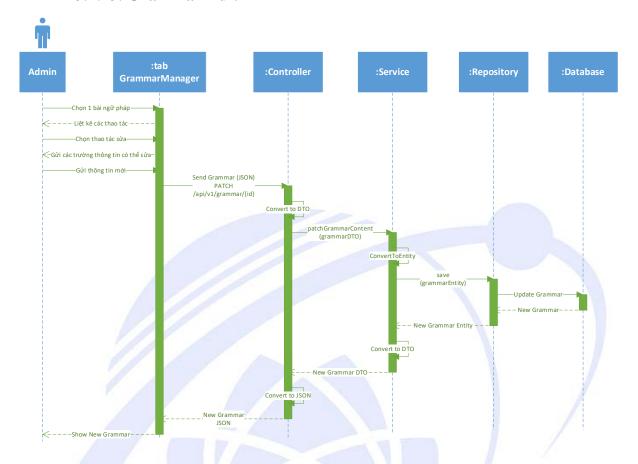
3.2.11. Delete Chat Message



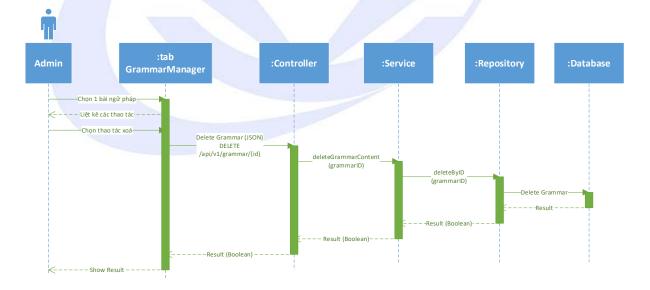
3.2.12. Grammar Create



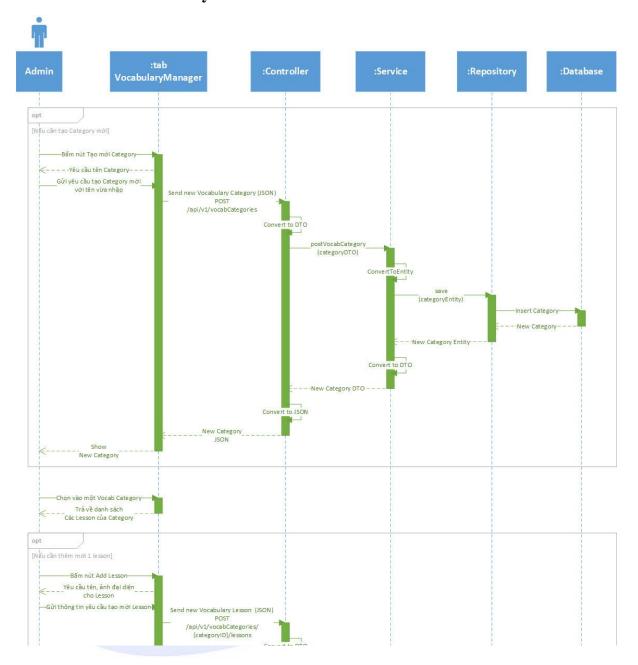
3.2.13. Grammar Edit

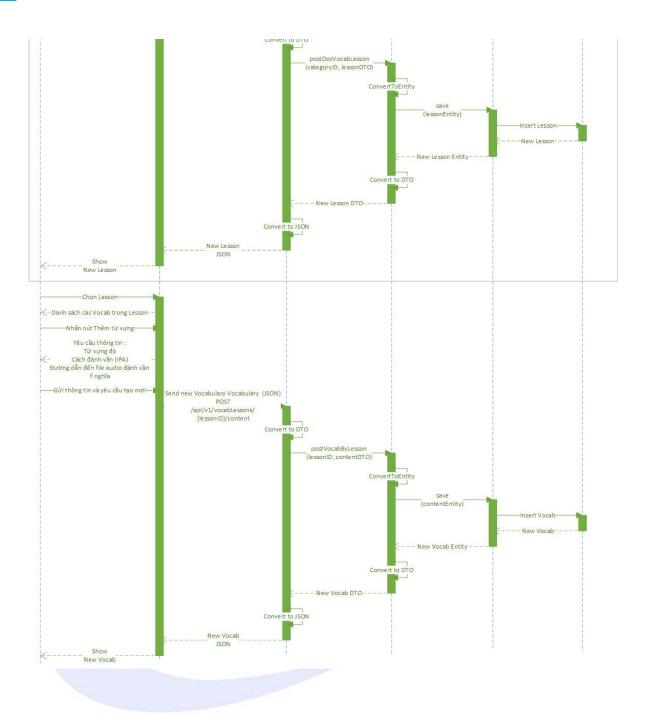


3.2.14. Grammar Delete

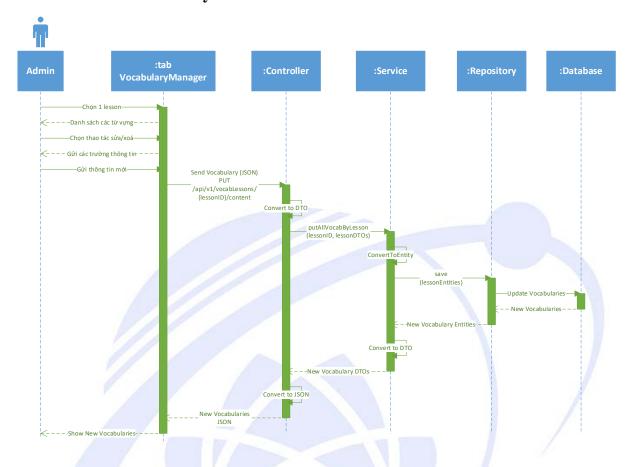


3.2.15. Vocabulary Create

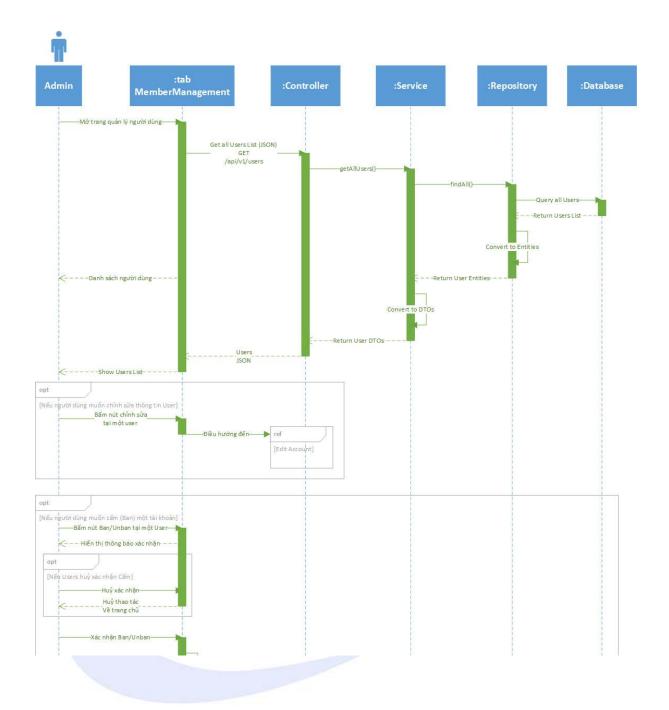


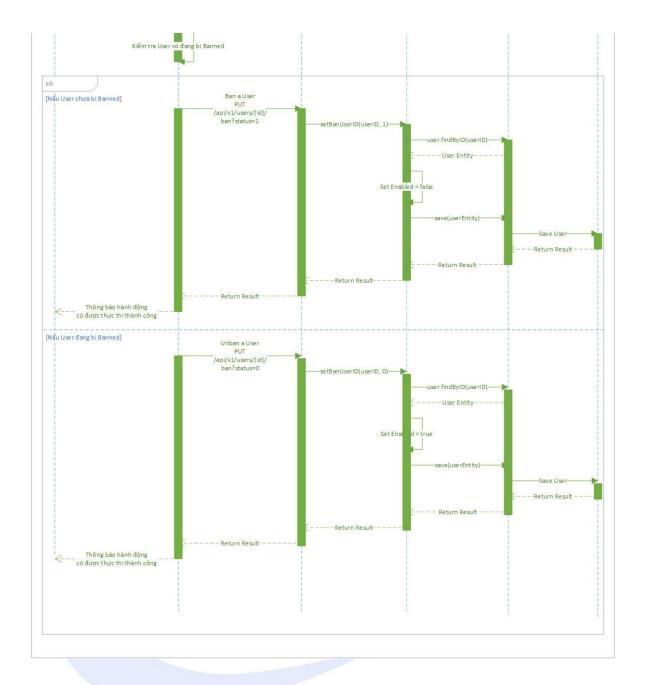


3.2.16. Vocabulary Edit and Delete



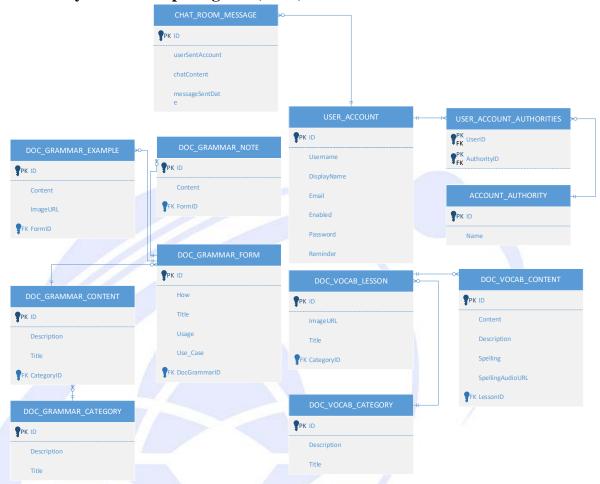
3.2.17.Member Management





CHƯƠNG 4 – THIẾT KẾ DỮ LIỆU

4.1 Entity Relationship Diagram (ERD).



4.2 Mô tả các bảng trong CSDL.

7.2 1110	4.2 Mid ta cae bang trong CSDL.					
STT	Tên table	Diễn giải				
1	Account_Authority	Lưu trữ các quyền hạn người dùng				
		trong hệ thống.				
2	Doc_Grammar_Category	Lưu trữ danh mục các ngữ pháp.				
3	Doc_Grammar_Content	Lưu trữ nội dung của các bài ngữ				
		pháp.				
4	Doc_Grammar_Form	Lưu trữ các form của một bài ngữ				
		pháp (form là một ngữ pháp, bao				
		gồm đầy đủ cách sử dụng, ngữ cảnh				
		sử dụng và cách thức biến đổi ngữ				
		pháp).				
5	Doc_Grammar_Example	Lưu trữ các ví dụ của một form.				
6	Doc_Grammar_Note	Lưu trữ các ghi chú của một form.				
7	Doc_Vocab_Category	Lưu trữ các danh mục của từ vựng.				
8	Doc_Vocab_Content	Lưu trữ nội dung của một từ vựng.				
9	Doc_Vocab_Lesson	Lưu trữ một bài từ vựng.				

10	User_Account	Lưu trữ thông tin tài khoản người	
		dùng hệ thống.	
11	User_Account_Authorities	Lưu trữ phân quyền của tài khoản	
		người dùng.	
12	ChatRoomMessage	Lưu trữ các đoạn tin nhắn chat của	
		người dùng trên Chat Room.	

4.3. Thiết kế chi tiết các bảng.

4.4.1 Account_Authority:

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Ràng	Diễn giải
	cột		buộc	
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính phân biệt
			key,	các phân quyền với nhau.
			Khác	
			null	
2	Name	Varchar(255)		Tên của phân quyền.

4.4.2 Doc_Grammar_Category:

	2 Doc_Grammar_Cauchy.					
STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng	Diễn giải		
			buộc			
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính phân		
			Key,	biệt các danh mục ngữ		
			khác null	pháp với nhau.		
2	Title	Varchar(255)		Là tên của danh mục		
1				ngữ pháp.		
3	Description	CLOB	100	Mô tả của danh mục		
				ngữ pháp.		

4.4.3 Doc_Grammar_Content:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Diễn giải
1	ID	BigInt	Primary Key, khác null	Là khoá chính phân biệt các bài ngữ pháp với nhau.
2	Description	CLOB		Mô tả của bài ngữ pháp.
3	Title	Varchar(255)		Tiêu đề của bài ngữ pháp.
4	CategoryID	BigInt	Foreign Key, Khác null	Danh mục ngữ pháp mà bài ngữ pháp này thuộc về.

4.4.4 Doc_Grammar_Example:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng	Diễn giải
			buộc	
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính phân
			Key,	biệt các ví dụ ngữ pháp
			khác null	với nhau.
2	Content	CLOB		Nội dung của mẫu ví
				dụ.
3	ImageURL	Varchar(255)		Đường dẫn đến hình
				ảnh của câu ví dụ.
4	FormID	BigInt	Foreign	Form ngữ pháp mà ví
			Key đến	dụ này thuộc về.
			Form,	
- A.S			Khác	
			null	

4.4.5 Doc_Grammar_Form:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Diễn giải
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính
			Key,	phân biệt các form
			khác null	ngữ pháp với
7				nhau.
2	How	Varchar(255)		Ví dụ áp dụng ngữ
1				pháp.
3	Usage	Varchar(255)		Trường hợp áp
		1		dụng của ngữ
				pháp.
4	Use_Case	Varchar(255)		Chi tiết cách áp
				dụng ngữ pháp.
5	Title	Varchar(255)		Tựa đề của ngữ
				pháp.
6	DocGrammarID	BigInt	Foreign	Khoá ngoại tham
			key,	chiếu đến ID của
			Khác null	bài ngữ pháp mà
				form này thuộc
				về.

4.4.6 Doc_Grammar_Note:

STT	Tên cột	Kiểu dữ	Ràng	Diễn giải
		liệu	buộc	

1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính phân
			Key,	biệt giữa các notes
			khác null	với nhau.
2	Content	CLOB		Nội dung của ghi
				chú.
3	FormID	BigInt	Foreign	Khoá ngoại tham
			key, khác	chiếu đến khoá
			null	chính của form mà
				note nó thuộc về.

4.4.7 Doc_Vocab_Category:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Diễn giải
1	ID	BigInt	Primary Key, khác null	Là khoá chính phân biệt giữa các danh mục từ vựng với nhau.
2	Description	CLOB		Mô tả về danh mục từ vựng.
3	Title	Varchar(255)		Tựa đề của danh mục (tên danh mục).

4.4.8 Doc_Vocab_Content:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Diễn giải
1	ID	BigInt	Primary Key, khác null	Là khoá chính phân biệt giữa các bài học từ vựng với nhau.
2	Content	Varchar(255)		Từ vựng đó.
3	Description	CLOB		Mô tả về từ vựng đó.
4	Spelling	Varchar(255)		Cách đánh vần từ vựng đó (IPA).
5	Spelling_AudioURL	CLOB		URL dẫn đến file MP3 chứa cách phát âm cho từ đó.
6	LessonID	BigInt	Foreign Key, khác null	Khoá ngoại tham chiếu đến ID của

		Lesson mà từ
		vựng thuộc về.

4.4.9 Doc_Vocab_Lesson:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng	Diễn giải
			buộc	
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính
			Key,	phân biệt các
			khác null	bài học từ vựng
				với nhau.
2	ImageURL	CLOB		Đường dẫn đến
				file hình ảnh
				đại diện cho bài
				học đó.
3	Title	Varchar(255)		Tựa đề của bài
				học.
4	CategoryID	BigInt	Foreign	Khoá ngoại
			Key,	tham chiếu đến
			khác null	khoá chính ID
				của danh mục
				từ vựng mà nó
1				thuộc về.

4.4.10 User_Account:

STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng	Diễn giải
(buộc)
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính
			Key,	phân biệt các
	1		khác null	tài khoản User
				với nhau.
2	Username	Varchar(255)		Tên đăng nhập
				của User.
3	DisplayName	Varchar(255)		Tên hiển thị
				của tài khoản.
4	Email	Varchar(255)		Email của tài
				khoản.
5	Enabled	Boolean		Một biến luận
				lý đánh dấu tài
				khoản hiện có
				đang hoạt động
				hay không
				hoặc đã bị vô
				hiệu hoá.

6	Password	Varchar(255)	Hashed +	Trường chứa
			Salted	thông tin mật
			password.	khẩu của người
				dùng. Tất cả
				mật khẩu đều
				được hash
				bằng BCrypt
				trước khi đưa
				vào lưu trữ
				trong CSDL.
7	Reminder	Integer	Lớn hơn -	Khoảng chu kỳ
			1 và nhỏ 🖊	nhắc nhở người
			hơn 365	dùng học tiếng
				Anh.

4.4.11 User_Account_Authorities :

STT	Tên cột	Kiểu dữ	Ràng	Diễn giải
		liệu	buộc	
1	USER_ID	BigInt	Primary	Là khoá chính,
			Key,	đồng thời cũng
			Foreign	là khoá ngoại
1 9		1 / 1/2	key, khác	tham chiếu đến
			null	khoá chính của
1				đối tượng User.
2	AUTHORITY_ID	BigInt	Primary	Là khoá chính,
/-			Key,	đồng thời cũng
			Foreign	là khoá ngoại
			Key,	tham chiếu đến
			khác null	khoá chính của
				đối tượng
				Authority.

4.4.12 Chat_Room_Message:

STT	Tên cột	Kiểu dữ	Ràng	Diễn giải
		liệu	buộc	
1	ID	BigInt	Primary	Là khoá chính,
			Key,	phân biệt
			khác null	Message này
				với Message
				khác.
2	userSentAccount	BigInt	Primary	Là khoá chính,
			Key,	đồng thời cũng
			Foreign	là khoá ngoại
			Key,	tham chiếu đến
			khác null	khoá chính của

			đối tượng
			UserAccount.
3	chatContent	Text	Lưu tin nhắn
			của user.
4	messageSentDate	DateTime	Lưu trữ thời
			gian user gửi tin
			nhắn.



CHƯƠNG 5 – THIẾT KẾ GIAO DIỆN

5.1. Danh sách các màn hình.

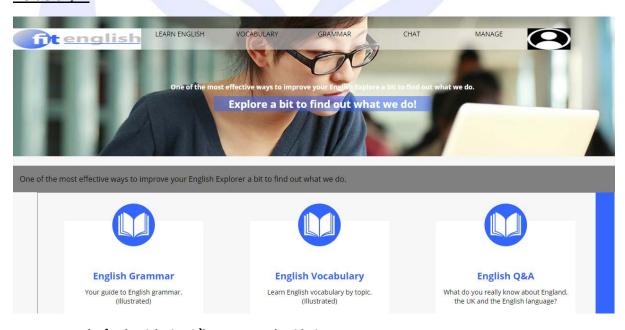
STT	Tên màn hình	Chức năng	Ghi chú		
1	Màn hình Trang chủ	Hiển thị các chức năng chung			
	_	của ứng dụng			
2	Màn hình xem ngữ pháp	Hiển thị các danh mục ngữ			
		pháp để người dùng có thể			
		theo dõi.			
3	Màn hình chi tiết ngữ	Hiển thị nội dung cụ thể của			
	pháp	một bài ngữ pháp, cũng với			
		các ví dụ và chú thích.			
4	Màn hình thông tin tài	Là nơi người dùng thực hiện			
	khoản người dùng	các tác vụ chính đổi với tài			
		khoản của mình như cập nhật			
		thông tin, mật khẩu, nhắc nhở,			
5	Màn hình Admin quản	Là nơi Admin có thể thực hiện			
	lý tài khoản	các thao tác với chính tài			
"		khoản của mình.			
6	Màn hình Admin quản	Là nơi Admin quản lý các			
	lý danh mục ngữ pháp	danh mục ngữ pháp và thực			
		hiện các tác vụ cơ bản như	/		
_/		thêm, sửa, xóa danh mục ngữ	1		
Λ		pháp.			
7	Màn hình quản lý chi	Là nơi Admin quản lý nội			
	tiết bài ngữ pháp	dung của một bài ngữ pháp cụ			
N.		thể, các ví dụ và ghi chú liên			
		quan.			
8	Màn hình đăng nhập	Là nơi người dùng và Admin			
		và người dùng thực hiện thao			
		tác đăng nhập để thực hiện các			
1		chức năng nâng cao của ứng			
		dụng.			
9	Màn hình đăng ký	Là nơi đăng ký tài khoản của			
10		người dùng.			
10	Màn hình xem các chủ	Các từ vựng trong ứng dụng			
	để từ vựng	được sắp xếp theo các chủ để			
		lớn và hiến thị trên màn hình			
11	3.65 15 1	này.			
11	Màn hình xem danh	Hiển thị các bài học từ vựng			
10	sách bài học	theo từng chủ đề lớn.			
12	Màn hình xem chi tiết	Hiến thị các từ vựng theo bài			
	bài học	học đã chọn và các thông tin			

		như cách phát âm, âm thanh,	
		nghĩa,	
13	Màn hình quản lý topic	Là nơi admin quản lý các chủ	
	từ vựng	đề từ vựng của ứng dụng.	
14	Màn hình quản lý bài	Là nơi admin quản lý các bài	
	học từ vựng	học từ vựng	
15	Màn hình quản lý chi	Là nơi admin quản lý các từ	
	tiết bài học từ vựng	vựng trong bài học từ vựng	
16	Màn hình Room chat	Là nơi để người dùng thực	
		hiện tương tác vác các người	
		dùng khác thông qua các tin	
		nhắn bằng tiếng anh.	
17	Màn hình quản lý danh	Là nơi admin quản lý những	
	sách người dùng.	người dùng trong trang, thực	
		hiện các tác vụ cơ bản như	
		ban một người dùng.	
18	Màn hình quán lý chi	Là nơi admin có thể quản lý	
	tiết người dùng	các thông tin chi tiết của	
17		người dùng như tên đăng	
- 2		nhập, mật khẩu, remind,	
19	Màn hình quản lý chat	Là nơi Admin thực hiện quản	
		lý các tin nhắn trong Room	
		chat.	

5.2. Mô tả các màn hình.

5.2.1. Màn hình trang chủ

- Giao diện:

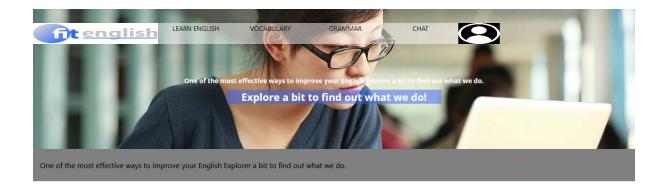


- Mô tả các thành phần trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Avatar	Button	Hiển thị menu		Hiển thị Menu
			tương tác tài khoản		cho phép người
			người dùng		dùng vào Profile
					hoặc Đăng xuất
2	Learn	Link			Vào trang chủ
	English	Button			của trang Web
3	Vocabulary	Link			Vào trang danh
		Button			sách các bài học
					từ vựng
4	Grammar	Link			Vào trang danh
		Button			sách các bài học
					ngữ pháp
5	Chat	Link			Hiển thị
	100	Button			dropdown list cho
					phép chọn chế độ
					chat
6	English	Hyperlink			Vào trang danh
	Grammar				sách các bài học
	1 /	(1)			ngữ pháp
7	English	Hyperlink			Vào trang danh
	Vocabulary				sách các bài học
					từ vựng
8	English	Hyperlink			Vào trang hỏi đáp
	Q&A				
9	English	Hyperlink			Vào trang luyện
A	Listening			1	nghe
10	English	Hyperlink			Vào trang giải đề
T. N.	Test				luyện trắc nghiệm
11	English	Hyperlink			Vào trang chat
	Chat				

5.2.2. Màn hình xem ngữ pháp

<u>Giao diện:</u>



Grammar is the mortar that holds the bricks of vocabulary together. Without good mortar bricks can come tumbling down and that can cause embarrassing misunderstandings. There is a common impression that learning English grammar is painful, but it is a lot easier than many other languages. Of course, English is more than just memorizing grammar rules, the grammar must be incorporated into your everyday use of the language. Theory and practice should always go hand in hand. Adjective Comparative Superlative CONTACT US You have a question about learning English Network fill out our Contact Form, and we will get back to you asap.

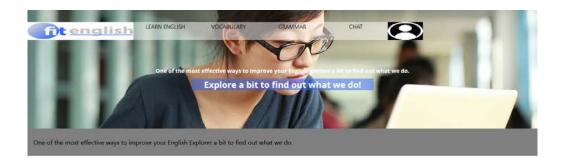
Mô tả các thành phần trong giao diện:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component			Hiên thị tên
					màn hình hiện
					tại là
					Grammar.
2	Description	Component			Hiển thị mô tả
					của màn hình
					ngữ pháp.
3	Grammar	Link	Hiển thị mô tả		Hiển thị tên
	CategoryItem		của danh mục		của danh mục
			ngữ pháp.		ngữ pháp.
4	Grammar	Link	Điều hướng tới		Hiển thị tên
	ContentSummary		màn hình chi tiết		bài ngữ
	•		ngữ pháp.		pháp.

5.2.3. Màn hình chi tiết ngữ pháp

<u>Giao diện:</u>













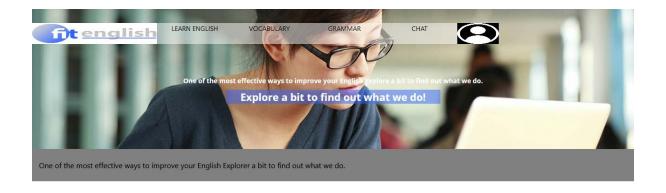
fi english o Copyright Committed People 2020 - All rights reserved.

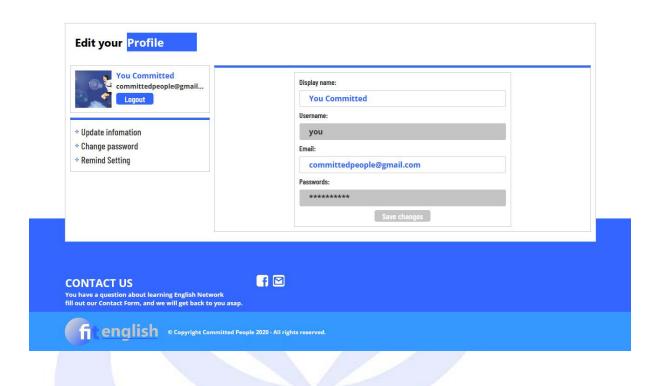
Mô tả các thành phần trong giao diện:

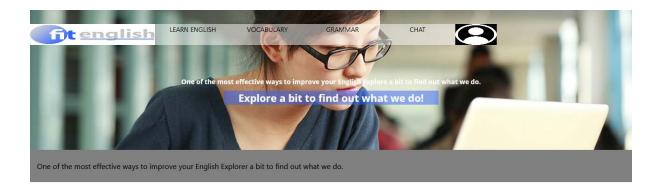
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component		•	Hiên thị tên màn hình hiện tại là Grammar.
2	Title	Component			Hiển thị tên của bài ngữ pháp hiện tại.
3	Description	Component			Hiển thị mô tả của bài ngữ pháp hiện tại.
4	Grammar FormDetail	Component			Hiển thị chi tiết tên của một bài ngữ pháp bao gồm các nội dung: các công thức, các ví dụ, các lưu ý,
5	GrammarForm	Component			Hiển thị các thông tin của một công thức ngữ pháp như trường hợp sử dụng và cách sử dụng.
6	Grammar FormExample	Component			Hiển thị một ví dụ của một công thức ngữ pháp gồm nội dung ví dụ cũng như ảnh minh hoạ.
7	Grammar FormNote	Component			Hiện thị một lưu ý của một công thức ngữ pháp.

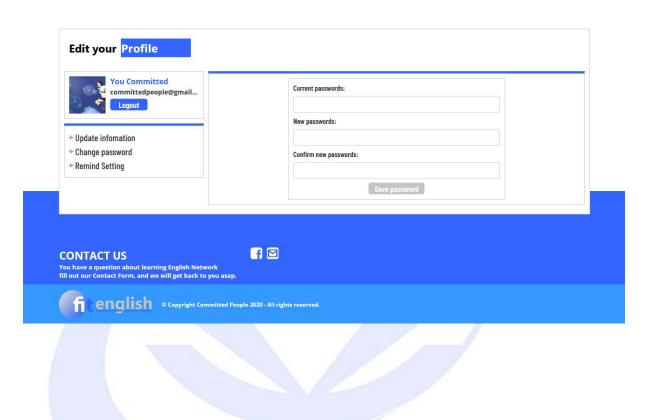
5.2.4. Màn hình thông tin tài khoản người dùng

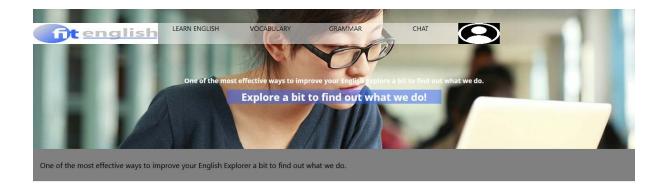
<u>Giao diện:</u>

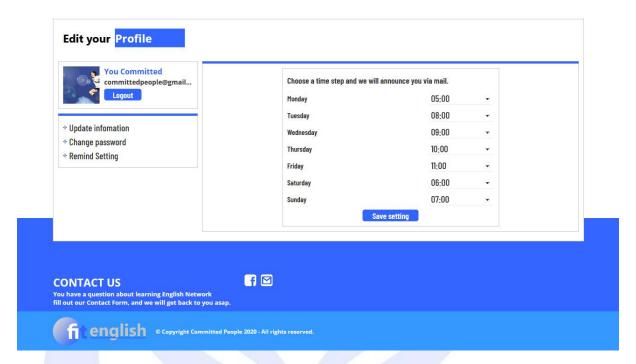












Mô tả các thành phần trong giao diện:

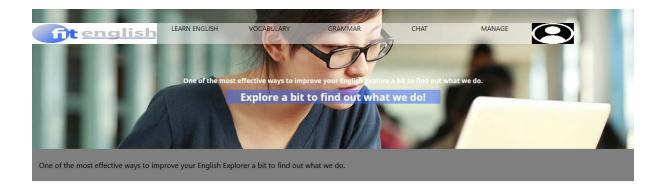
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component			Hiên thị tên màn hình hiện tại là Profile.
4	UserInfoPort	Component			Hiển thị thông tin tóm tắt của một tài khoản gồm avatar, tên hiển thị, email và một nút logout.
5	LogoutButton	Button	Đăng xuất khỏi tài khoản hiện tại, quay lại màn hình trang chủ.		Là một nút dùng để đăng xuất.

6	UpdateInfo MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép chỉnh sửa các thông tin tài khoản.	Hiển thị một component cho phép chỉnh sửa các thông tin tài khoản.
7	ChangePasswor d MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép cập nhật mật khẩu.	Hiển thị một component cho phép cập nhật mật khẩu.
8	DisplayName	TextInput		Hiển thị tên hiển thị của một tài khoản và cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin.
9	UserName	TextInput		Hiển thị tên đăng nhập của người dùng và không cho phép sửa.
10	Email	TextInput		Hiển thị email người dùng đã đăng ký và không cho phép sửa.
11	Password	Password Input		Hiển thị mật khẩu người dùng dưới dạng độ dài.
12	Current Password	TextInput		Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu hiện tại để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
13	NewPassword	TextInput		Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu mới để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
14	NewPassword Cofirm	TextInput		Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu xác nhận (trùng với thông tin mật khẩu mới) để

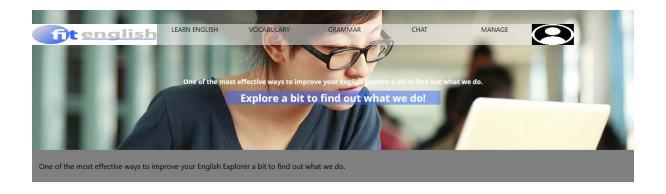
					cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
15	SaveChange Button	Button	Gửi thông tin cập nhật của người dùng lên máy chủ.		Nút bấm yêu cầu cập nhật tên hiển thị.
16	SavePassword Button	Button	Gửi các thông tin liên quan tới việc cập nhật mật khẩu mới lên máy chủ	Các trường yêu cầu không được trống.	Nút bấm yêu cầu cập nhật mật khẩu.
17	RemindSetting MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép người dùng cài đặt các remind cho bản bản thân.		Hiển thị một component cho phép người dùng cài đặt các remind cho bản bản thân.
18	RemindTimeSe ttingComboBox	Combobox	Thay đổi thông tin remind của người dùng.		Thay đổi thông tin remind của người dùng.
19	SaveRemindSet tingButton	Button	Lưu thông tin remind mà người dùng đã cài đặt		Lưu thông tin remind mà người dùng đã cài đặt
20	RemindTimeLa bel	Label			Hiển thị cho người dùng biết người dùng đang thực hiện lưu remìnd của mình vào thứ mấy trong tuần.

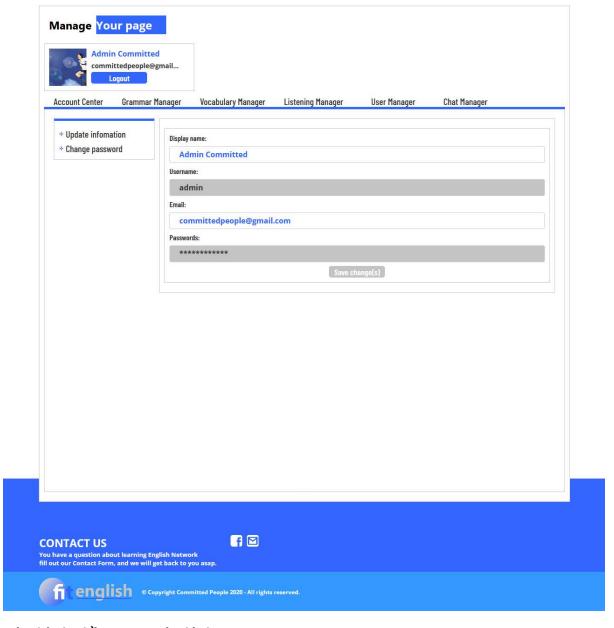
5.2.5. Màn hình admin quản lý tài khoản

<u>Giao diện:</u>









Các thành phần trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component		•	Hiên thị tên màn hình hiện tại là màn hình quản lý trang.
4	UserInfoPort	Component			Hiển thị thông tin tóm tắt của một tài khoản gồm avatar, tên hiển thị, email và một nút logout.
5	LogoutButton	Button	Đăng xuất khỏi tài khoản hiện tại, quay lại màn hình trang chủ.		Là một nút dùng để đăng xuất.
6	UpdateInfo MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép chỉnh sửa các thông tin tài khoản.		Hiển thị một component cho phép chỉnh sửa các thông tin tài khoản.
7	ChangePassword MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép cập nhật mật khẩu.		Hiển thị một component cho phép cập nhật mật khẩu.
8	DisplayName	TextInput			Hiển thị tên hiển thị của một tài khoản và cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin.
9	UserName	TextInput			Hiển thị tên đăng nhập của người dùng và không cho phép sửa.
10	Email	TextInput			Hiển thị email người dùng đã đăng ký và không cho phép sửa.
11	Password	Password Input			Hiển thị mật khẩu người dùng dưới dạng độ dài.
12	Current Password	TextInput			Là trường yêu cầu người dùng nhập mật

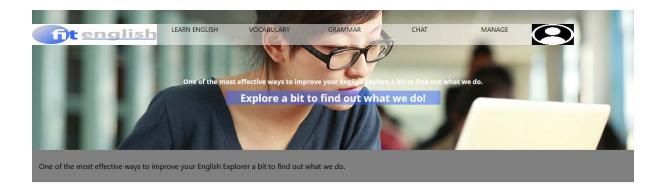
13	NewPassword	TextInput			khẩu hiện tại để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu. Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu mới để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
14	NewPassword Cofirm	TextInput			Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu xác nhận (trùng với thông tin mật khẩu mới) để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
15	SaveChange Button	Button	Gửi thông tin cập nhật của người dùng lên máy chủ.		Nút bấm yêu cầu cập nhật tên hiển thị.
16	SavePassword Button	Button	Gửi các thông tin liên quan tới việc cập nhật mật khẩu mới lên máy chủ	Các trường yêu cầu không được trống.	Nút bấm yêu cầu cập nhật mật khẩu.
17	AdminMenu	Component			Là một thanh chứa các link điều hướng tới các màn hình quản lý khác nhau.

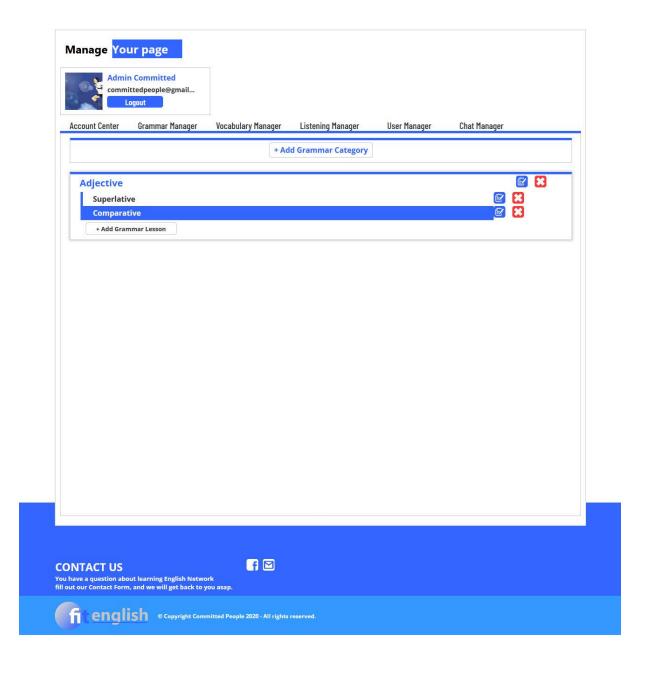
Các MenuOption trong AdminMenu của màn hình dành cho admin: (không nêu lại ở các màn hình dành cho admin về sau)

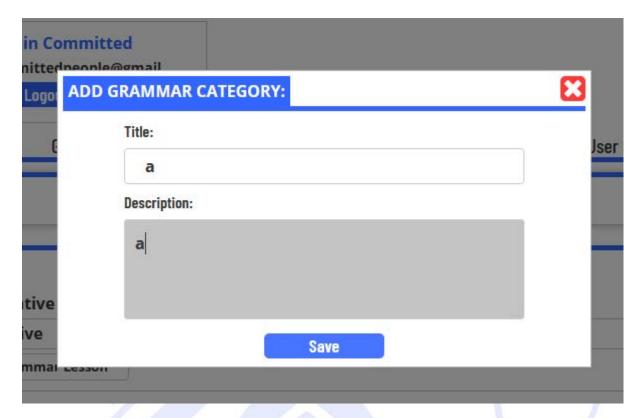
	Account Center Grammar Manag	er Vocabulary Manager	Listening Manager	User Manager	Chat Manager
STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
		, and the second		buộc	

1	AccountCenter MenuOption	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý tài khoản của admin.	Một link điều hướng tới màn hình quản lý tài khoản của admin.
2	Grammar Manager MenuOption	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý ngữ pháp.	Một link điều hướng tới màn hình quản lý ngữ pháp của admin.
3	Vocabulary Manager MenuOption	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý từ vựng.	Một link điều hướng tới màn hình quản lý từ vựng của admin.
4	Listening MenuOption	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý nghe.	Một link điều hướng tới màn hình quản lý nghe của admin.
5	UserManager MenuOption	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý người dùng.	Một link điều hướng tới màn hình quản lý nghe của admin.
6	ChatManager MenuOption	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý chat.	Một link điều hướng tới màn hình quản lý chat của admin.

5.2.6. Màn hình quản lý danh mục ngữ pháp <u>Giao diện:</u>







Mô tả các thành phần trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component			Hiên thị tên màn hình hiện tại là màn hình quản lý trang.
2	AdminMenu	Component			Là một thanh chứa các link điều hướng tới các màn hình quản lý khác nhau.
3	UserInfoPort	Component			Hiển thị thông tin tóm tắt của một tài khoản gồm avatar, tên hiển thị, email và một nút logout.
4	LogoutButton	Button	Đăng xuất khỏi tài khoản hiện tại, quay lại màn hình trang chủ.		Là một nút dùng để đăng xuất.
5	AddGrammar CategoryButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập các thông tin cần thiết		

			để thêm một danh mục ngữ pháp.		
6	UpdateGrammar CategoryButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng chỉnh sửa các thông tin của danh mục ngữ pháp.		Là một nút cho phép chỉnh sửa thông tin của danh mục ngữ pháp.
7	DeleteGrammar CategoryButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng xác nhận việc sẽ xoá danh mục ngữ pháp được chọn hiện tại.		Là một nút cho phép xoá một danh mục ngữ pháp.
10	Grammar Content Summary	Link	Điều hướng tới màn hình quản lý bài ngữ pháp được chọn.		
11	UpdateGrammar Content SummaryButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng chỉnh sửa các thông tin tóm tắt của một bài ngữ pháp.)	Là một nút cho phép chỉnh sửa các thông tin tóm tắt của một bài ngữ pháp.
12	DeleteGrammar Content Summary Button	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng xác nhận việc sẽ xoá bài ngữ pháp được chọn hiện tại.		Là một nút cho phép xoá một bài ngữ pháp.
13	AddGrammar LessonButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc thêm một bài ngữ pháp.		Là một nút cho phép người dùng thêm một bài ngữ pháp.
14	AdminGrammar CategoryItem	Component	Hiển thị mô tả của danh mục ngữ pháp được chọn.		Hiển thị các thông tin cơ bản của một danh mục ngữ pháp.

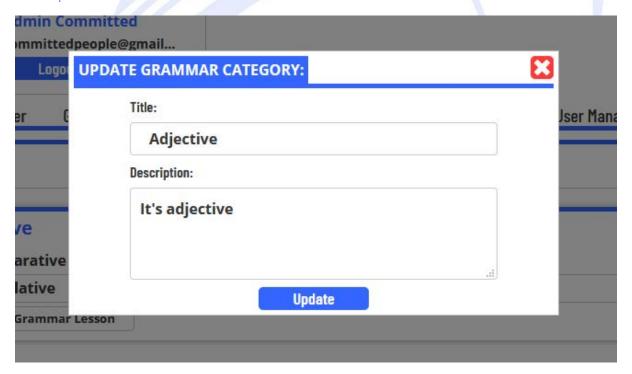
Popup Thêm danh mục ngữ pháp và thông báo thêm thành công, hay thất bại:

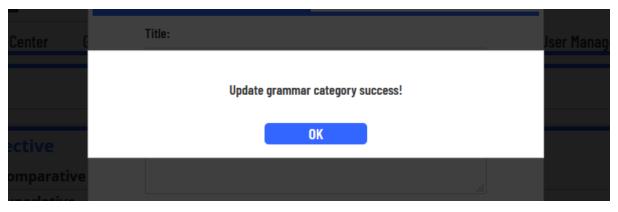
in Com	
	DD GRAMMAR CATEGORY:
	Title:
	a
	Description:
tive	a
ive mmai Le	Save
so	Add grammar category success!
	OK

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup

3	Title	TextInput		Dùng để nhập thông tin tiêu đề của danh mục ngữ pháp.
3	Description	TextArea		Dùng để nhập thông tin mô tả của danh mục ngữ pháp.
4	SaveButton	Button	Thêm danh mục ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.	

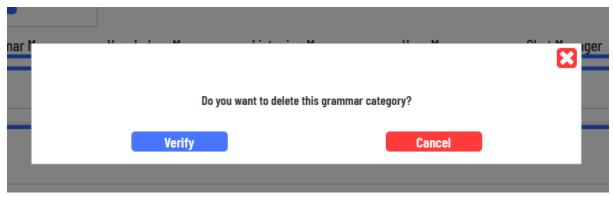
Popup cập nhật Danh mục ngữ pháp và các popup thông báo cập nhật thành công, thất bại.

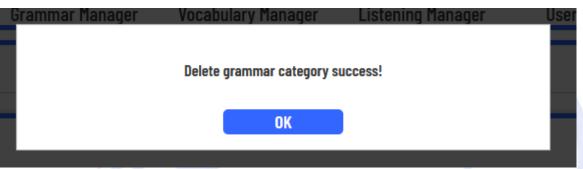




STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	Title	TextInput)	Dùng để nhập thông tin tiêu đề của danh mục ngữ pháp.
3	Description	TextArea			Dùng để nhập thông tin mô tả của danh mục ngữ pháp.
4	SaveButton	Button	Cập nhật danh mục ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.		

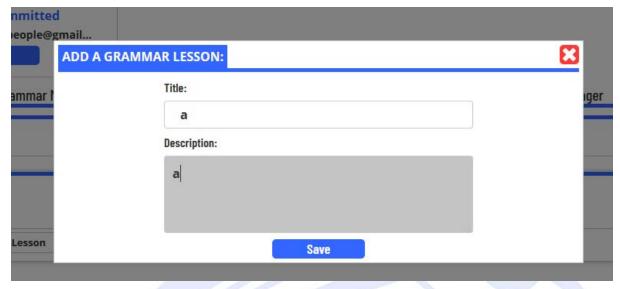
Popup xác nhận xoá Danh mục ngữ pháp và các popup thông báo cập nhật thành công, thất bại.

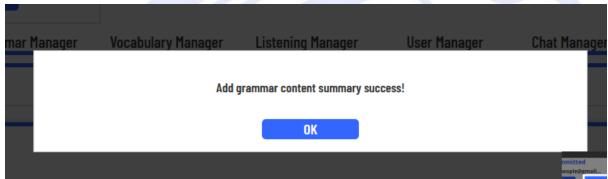




STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	VerifyButton	Button	Xoá danh mục ngữ pháp.		Là nút cho người dùng xác nhận việc xoá danh mục ngữ pháp.
2	CancelButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup/Huỷ thao tác xoá

Popup thêm một bài ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:

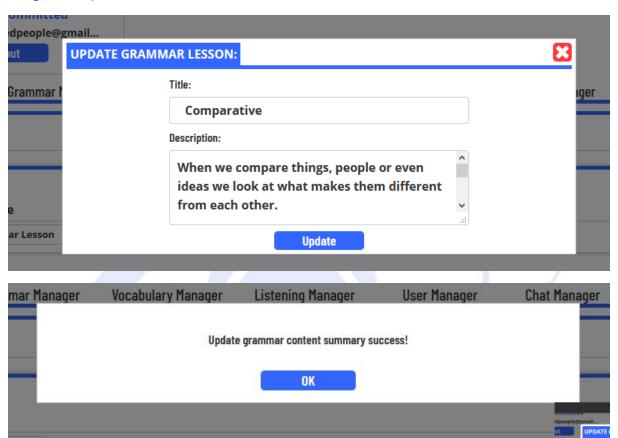




		1 1		100	
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	Title	TextInput			Dùng để nhập thông tin tiêu đề của bài ngữ pháp.
3	Description	TextArea			Dùng để nhập thông tin mô tả của bài ngữ pháp.

4	SaveButton	Button	Cập nhật danh mục	
			ngữ pháp mới với	
			các thông tin được	
			nhập.	

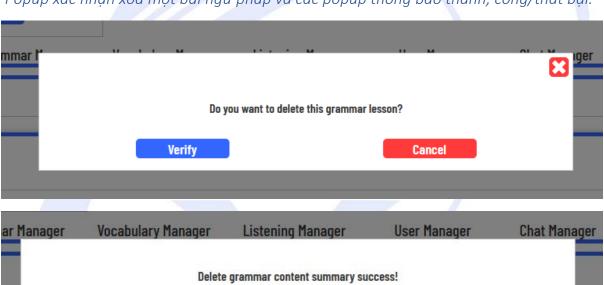
Popup cập nhật thông tin tóm tắt của bài ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:



STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup

3	Title	TextInput		Dùng để nhập thông tin tiêu đề của bài ngữ pháp.
3	Description	TextArea		Dùng để nhập thông tin mô tả của bài ngữ pháp.
4	SaveButton	Button	Cập nhật danh mục ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.	

Popup xác nhận xoá một bài ngữ pháp và các popup thông báo thành, công/thất bại.



STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	VerifyButton	Button	Xoá danh mục ngữ pháp.		Là nút cho người dùng xác nhận việc xoá danh mục ngữ pháp.
2	CancelButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup/Huỷ thao tác xoá

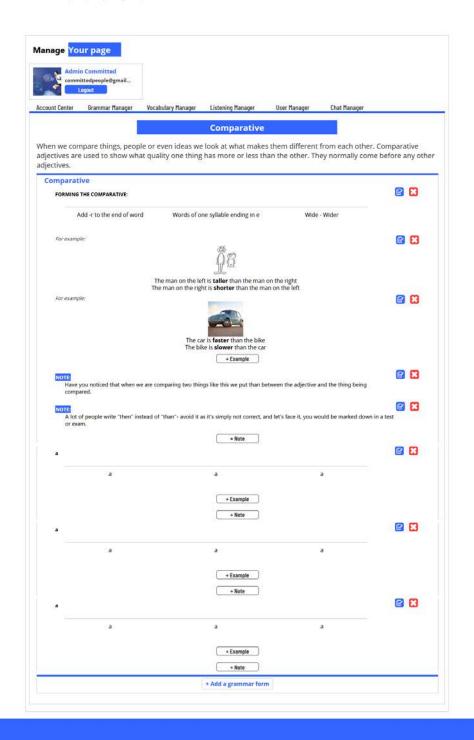
OK

5.2.7. Màn hình quản lý chi tiết bài ngữ pháp *Giao diện:*





One of the most effective ways to improve your English Explorer a bit to find out what we do



CONTACT US

You have a question about learning English Network
fill out our Contact Form, and on will get back to you apap.

The english occupying Committed People 2020 - All rights reserved.

Mô tả các thành phần trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component		•	Hiên thị tên màn hình hiện tại là màn hình quản lý trang.
2	AdminMenu	Component			Là một thanh chứa các link điều hướng tới các màn hình quản lý khác nhau.
3	UserInfoPort	Component			Hiển thị thông tin tóm tắt của một tài khoản gồm avatar, tên hiển thị, email và một nút logout.
4	LogoutButton	Button	Đăng xuất khỏi tài khoản hiện tại, quay lại màn hình trang chủ.		Là một nút dùng để đăng xuất.
6	Title	Component			Hiển thị tên của bài ngữ pháp hiện tại.
7	Description	Component			Hiển thị mô tả của bài ngữ pháp hiện tại.
8	AdminGrammar FormDetail	Component			Hiển thị chi tiết tên của một bài ngữ pháp bao gồm các nội dung: các công thức, các ví dụ, các lưu ý,
9	AddGrammar FormDetail Button		Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc thêm một công thức ngữ pháp.		Là một nút cho phép người dùng thêm một công thức ngữ pháp.
9	AdminGrammar FormUpdate Button	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc cập nhật một		Là một nút bấm cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin của một công thức ngữ pháp.

			công thức ngữ pháp.	
10	AdminGrammar FormDelete Button	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng xác nhận việc xoá một công thức ngữ pháp.	Là một nút bấm cho phép người dùng xoá thông tin của một công thức ngữ pháp.
11	AdminGrammar FormExample	Component		Hiển thị một ví dụ của một công thức ngữ pháp gồm nội dung ví dụ cũng như ảnh minh hoạ và các nút bấm cho phép thực hiện sửa/xoá thông tin của một ví du.
12	AdminGrammar FormAdd ExampleButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc thêm một ví dụ công thức ngữ pháp.	Là một nút cho phép người dùng thêm một ví dụ công thức ngữ pháp.
13	AdminGrammar FormUpdate ExampleButton		Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc cập nhật một ví dụ công thức ngữ pháp.	Là một nút bấm cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin của một ví dụ công thức ngữ pháp.
14	AdminGrammar FormDelete ExampleButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng xác nhận việc xoá một ví dụ công thức ngữ pháp.	Là một nút bấm cho phép người dùng xoá thông tin của một ví dụ công thức ngữ pháp.

15	Grammar FormNote	Component		Hiển thị một ví dụ của một công thức ngữ pháp gồm nội dung ví dụ cũng như ảnh minh hoạ và các nút bấm cho phép thực hiện sửa/xoá thông tin của một ghi chú.
16	AdminGrammar FormAdd NoteButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc thêm một ghi chú công thức ngữ pháp.	Là một nút cho phép người dùng thêm một ghi chú công thức ngữ pháp.
17	AdminGrammar FormUpdate NoteButton		Hiển thị một popup cho phép người dùng nhập vào các thông tin cần thiết cho việc cập nhật một ghi chú công thức ngữ pháp.	Là một nút bấm cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin của một ghi chú công thức ngữ pháp.
18	AdminGrammar FormDelete NoteButton	Button	Hiển thị một popup cho phép người dùng xác nhận việc xoá một ghi chú công thức ngữ pháp.	Là một nút bấm cho phép người dùng xoá thông tin của một ghi chú công thức ngữ pháp.

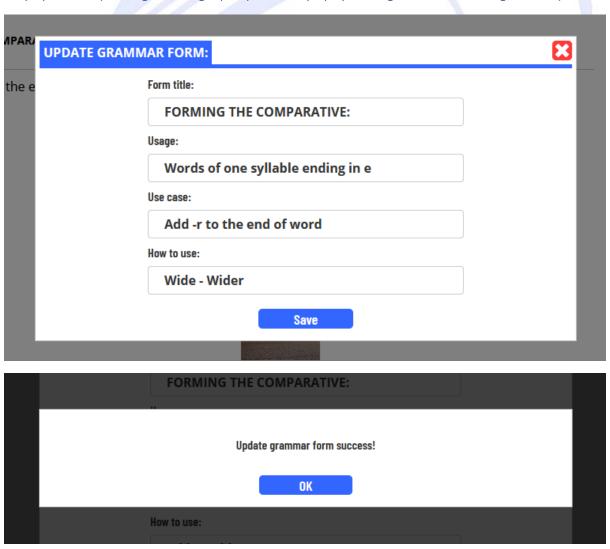
Popup thêm một công thức ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:

	* LXGIIIPIC	
	ADD GRAMMAR FORM:	
eople write am.	Form title:	l down ir
noticed th	Usage:	eing
d.		
	Use case:	
	How to use:	
	Save	
	llagea:	
	Add grammar form success!	
	OK	

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	FormTitle	TextInput			Dùng để nhập thông tin tiêu đề của công thức ngữ pháp.
4	FormUsage	TextInput			Dùng để nhập thông tin trường hợp áp dụng của công thức ngữ pháp.

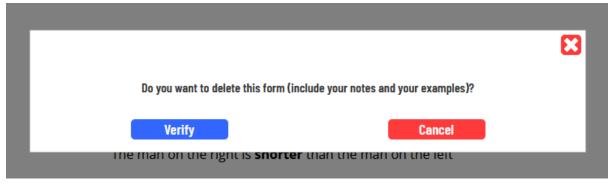
5	FormUsecase	TextInput		Dùng để nhập thông tin về cách áp dụng tổng quát của công thức.
6	FormHow	TextInput		Dùng để nhập thông tin về một ví dụ cụ thể đơn giản.
7	SaveButton	Button	Thêm công thức ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.	

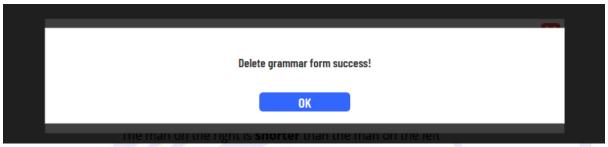
Popup sửa một công thức ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:



STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	FormTitle	TextInput			Dùng để nhập thông tin tiêu đề của công thức ngữ pháp.
4	FormUsage	TextInput			Dùng để nhập thông tin trường hợp áp dụng của công thức ngữ pháp.
5	FormUsecase	TextInput)	Dùng để nhập thông tin về cách áp dụng tổng quát của công thức.
6	FormHow	TextInput			Dùng để nhập thông tin về một ví dụ cụ thể đơn giản.
7	SaveButton	Button	Thêm công thức ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.		

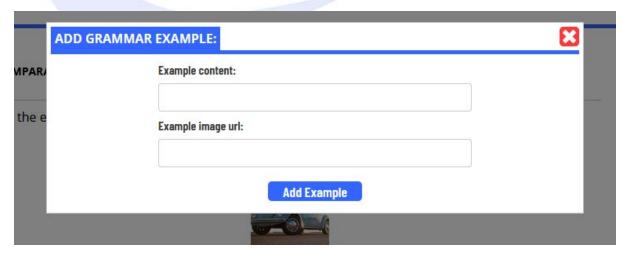
Popup xác nhận xoá một công thức ngữ pháp và các popup xác nhận thành công/thất bại:

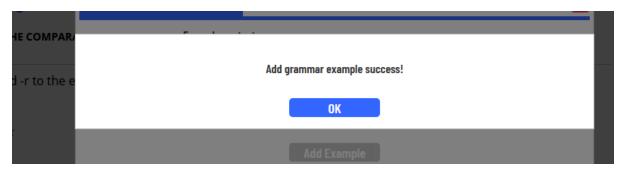




STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	VerifyButton	Button	Xoá danh mục ngữ pháp.		Là nút cho người dùng xác nhận việc xoá danh mục ngữ pháp.
2	CancelButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup/Huỷ thao tác xoá

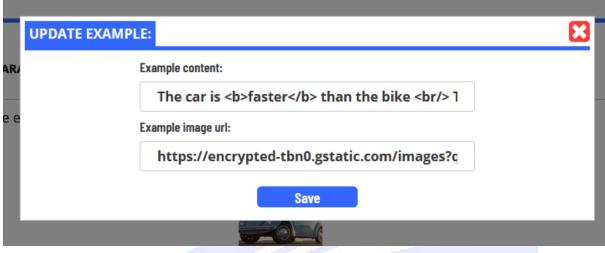
Popup thêm một ví dụ công thức ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:

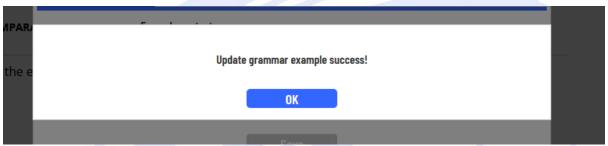




STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component		Suye	Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	ExampleContent	TextInput			Dùng để nhập một ví dụ cụ thể bằng chữ.
4	Example ImageURL	TextInput			Dùng để nhập một hình ảnh minh hoạ cho ví dụ trên.
5	SaveButton	Button	Thêm công thức ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.		

Popup sửa một ví dụ công thức ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:

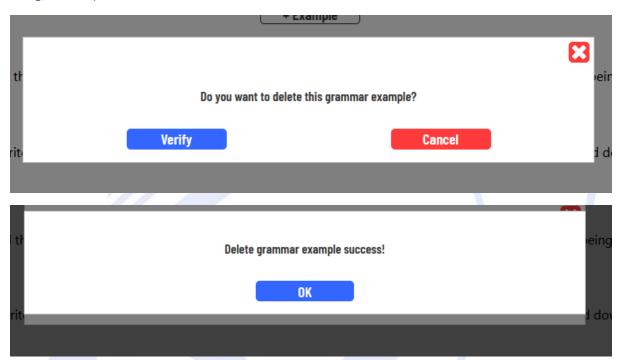




STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	ExampleContent	TextInput			Dùng để nhập một ví dụ cụ thể bằng chữ.
4	Example ImageURL	TextInput			Dùng để nhập một hình ảnh minh hoạ cho ví dụ trên.

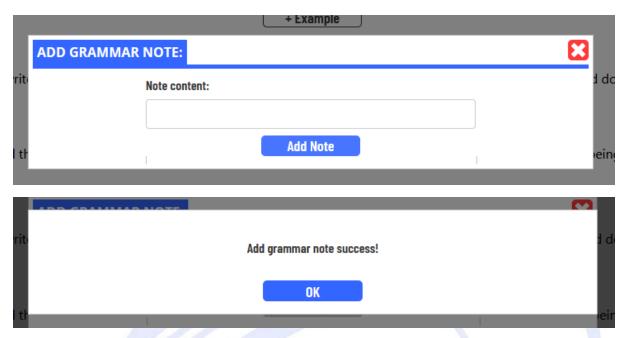
5	SaveButton	Button	Thêm công thức ngữ pháp mới với các thông tin được	
			nhập.	

Popup xác nhận xoá một ví dụ công thức ngữ pháp và các popup xác nhận thành công/thất bại:



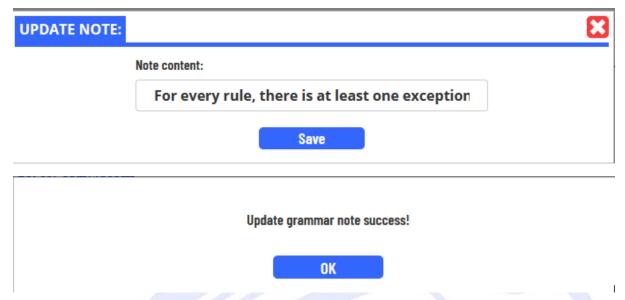
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	VerifyButton	Button	Xoá danh mục ngữ pháp.	•	Là nút cho người dùng xác nhận việc xoá danh mục ngữ pháp.
2	CancelButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup/Huỷ thao tác xoá

Popup thêm một ghi chú công thức ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:



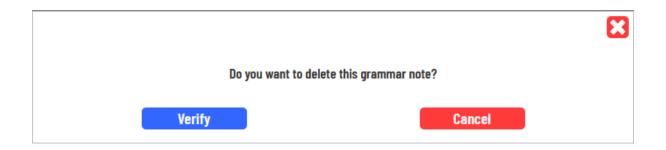
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup
3	ExampleContent	TextInput			Dùng để nhập một ghi chú cụ thể bằng chữ.
4	SaveButton	Button	Thêm công thức ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.		

Popup sửa một ghi chú công thức ngữ pháp và các popup thông báo thành công/thất bại:



CIPIE	TENA.	7 / - / -	T	70.	B #A 42
STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Headbar	Component			Là thanh tiêu đề, mô tả tính năng hiện tại và chứa một nút để đóng popup.
2	ExitButton	Button	Đóng Popup)	Dùng để đóng Popup
3	ExampleContent	TextInput			Dùng để nhập một ghi chú cụ thể bằng chữ.
4	SaveButton	Button	Thêm công thức ngữ pháp mới với các thông tin được nhập.		

Popup xác nhận xoá một ghi chú công thức ngữ pháp và các popup xác nhận thành công/thất bại:



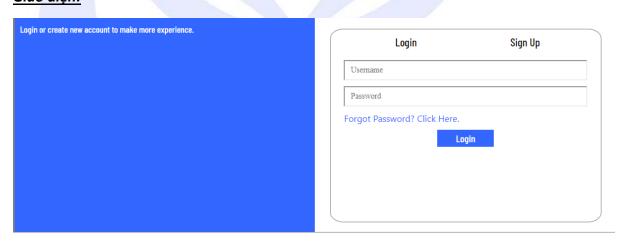
Delete grammar note success!

OK

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	VerifyButton	Button	Xoá danh mục ngữ pháp.		Là nút cho người dùng xác nhận việc xoá danh mục ngữ pháp.
2	CancelButton	Button	Đóng Popup		Dùng để đóng Popup/Huỷ thao tác xoá

5.2.8. Màn hình đăng nhập

Giao diện:



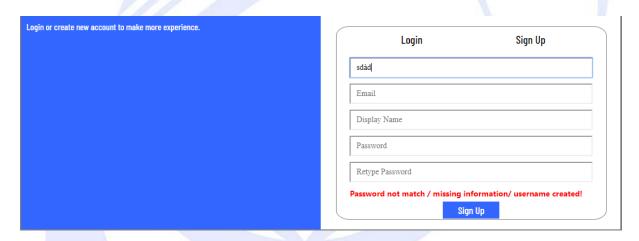
Mô tả các thành phần trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Title	Text		-	Hiển thị tiêu đề trang.

2	LoginTab	Button	Xử lí chuyển	Dùng để chuyển đổi
			sang màn hình	qua lại giữa tab Login
			đăng nhập	và Sign Up
3	Signup Tab	Button	Xử lí chuyển	Dùng để chuyển đổi
			sang màn hình	qua lại giữa tab Login
			đăng ký	và Sig Up
4	Username	Input		Dùng để nhập giá trị
				tên người dùng sử dụng
				để đăng nhập
5	Password	Input		Dùng để nhập giá trị
				của mật khẩu
6	Login Button	Button	Đăng nhập	Đăng nhập vào hệ
				thống trang web

5.2.9. Màn hình đăng ký

Giao diện:



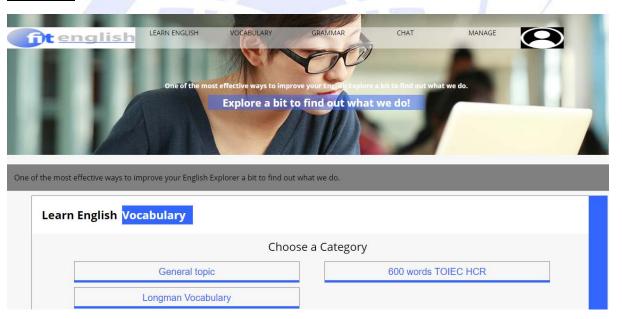
Mô tả các thành phần trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Title	Text			Hiển thị tiêu đề trang.
2	LoginTab	Button	Xử lí chuyển sang màn hình đăng nhập		Dùng để chuyển đổi qua lại giữa tab Login và Sign Up
3	Signup Tab	Button	Xử lí chuyển sang màn hình đăng ký		Dừng để chuyển đổi qua lại giữa tab Login và Sig Up

4	Username	Input			Dùng để nhập giá trị
					tên người dùng sử dụng
					để đăng nhập
5	Email	Input			Dùng để nhập giá trị
					của email người dùng
6	Display Name	Input			Dùng để nhập tên hiển
					thị
7	Password	Input			Dùng để nhập mật
					khẩu người dùng muốn
					khởi tạo
8	Retype	Input		Phải giống	Dùng để nhập lại mật
	Password			với trường	khẩu và xác minh mật
				mật khẩu	khẩu
9	Error Status	Text			Hiển thị thông báo khi
					người dùng nhập thông
					tin không hợp lệ
10	Signup Button	Button	Đăng ký		Đăng ký một tài khoản
					mới

5.2.10.Màn hình xem các chủ đề từ vựng

Giao diện.



Mô tả các thành phần trong màn hình.

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang web.

2	Page Header	Component	Điều hướng các	Dùng để chuyển đổi
			trang	qua lại giữa các trang
3	Notice	Text		Hiển thị ghi chú của
				trang
4	Title	Text		Hiển thị tên trang
5	Item	Component	Chuyển màn	Hiện thị các topic từ
			hình xem danh	vừng
			sách bài học	
6	Footer	Component		Tiêu đề cuối trang

5.2.11.Màn hình xem danh sách bài học

<u>Giao diện.</u>

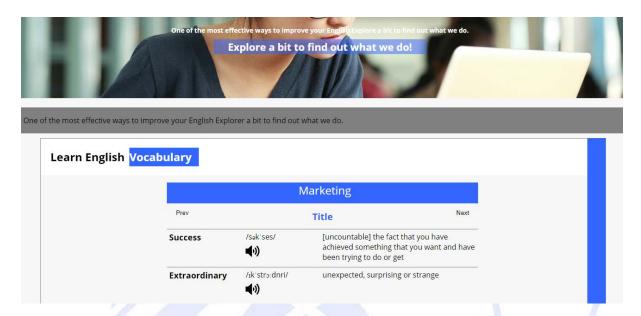


Mô tả các thành phần trong màn hình.

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang
					web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các		Dùng để chuyển đổi
			trang		qua lại giữa các trang
3	Notice	Text			Hiển thị ghi chú của
					trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Item	Component	Chuyển màn		Hiện thị các bài học
			hình Chi tiết bài		trong topic
			học		
6	Footer	Component			Tiêu đề cuối trang

5.2.12.Màn hình xem chi tiết bài học

Giao diện.

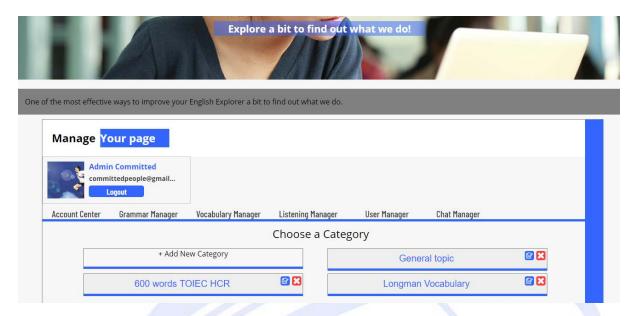


Mô tả các thành phần trong màn hình.

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
			TI	buộc	
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang
					web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các		Dùng để chuyển đổi
			trang		qua lại giữa các trang
3	Notice	Text			Hiển thị ghi chú của
					trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Item	Component	Phát âm từ vựng		Hiển thị tên, phát âm,
					nghĩa của từ vựng
6	Footer	Component			Tiêu đề cuối trang

5.2.13. Màn hình quản lý topic từ vựng

Giao diện.



Mô tả các thành phần trong màn hình.

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang
					web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các		Dùng để chuyển đổi
			trang		qua lại giữa các trang
3	Notice	Text			Hiển thị ghi chú của
				7.	trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Item	Component	Sửa, xóa topic		Hiển thị tên, sửa, xóa
			từ vựng	4 9	topic từ vựng
6	Add Item	Component	Hiển thị Popup		Cho phép thêm mới
			thêm topic từ		topic từ vựng
			vựng		
7	Footer	Component			Tiêu đề cuối trang

Popup thêm, sửa topic.

ADD NEW VOCABULARY TYPE



Name of new Vocabulary Category

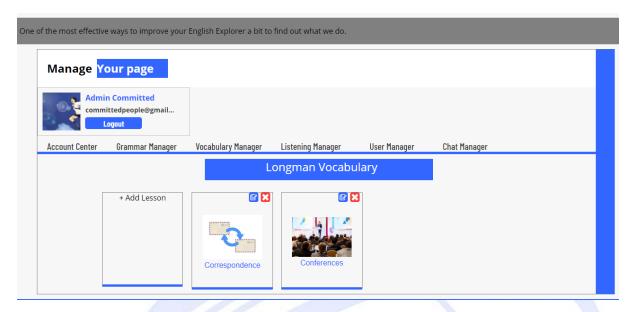
Save

600 words TOIEC HCR Save

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Title	Text			Hiển thị tiêu đề.
2	Name	Input			Dùng để nhập tên topic từ vựng
3	Save	Button	Xử lí lưu mới, sửa topic từ vựng		Cho phép lưu mới, sửa topic từ vựng
4	Close	Button	Xử lí đóng popup		Đóng popup thêm mới/sửa thông tin topic từ vựng

5.2.14.Màn hình quản lý bài học

Giao diện.



Mô tả các chi tiết trong màn hình.

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang
					web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các		Dùng để chuyển đổi
			trang		qua lai giữa các trang
3	Notice	Text			Hiển thị ghi chú của
					trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Item	Component	Sửa, xóa bài học		Hiển thị tên, sửa, xóa
				3	bài học
6	Add Item	Component	Hiển thị Popup		Cho phép thêm mới bài
			thêm bài học		học
7	Footer	Component			Tiêu đề cuối trang

Popup thêm, sửa bài học.

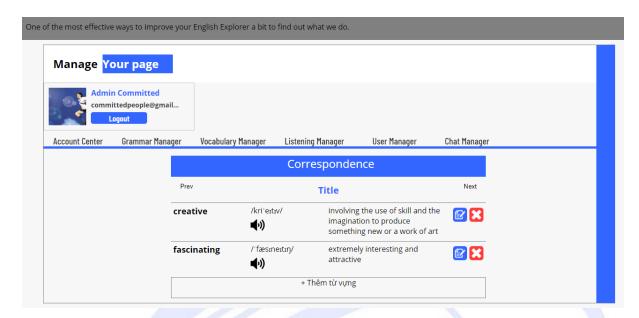
ADD N	ADD NEW VOCABULARY CLASS					
	Name					
	Imaga LIDI					
	Image URL					
	Save					

Correspondence		
https://tienganhmoin	gay.com/static/Vocabulary/images	/word_images/corres
	Save	

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buôc	Mô tả
1	Title	Toyet		Duộc	Hiển thi tiêu đề.
1	Title	Text		1	•
2	Name	Input			Dùng để nhập tên topic
					từ vựng
3	URL	Input			Dùng để nhập đường
					dẫn hình ảnh bài học
4	Save	Button	Xử lí lưu mới,		Cho phép lưu mới, sửa
			sửa bài học		thông tin bài học
5	Close	Button	Xử lí đóng		Đóng popup thêm mới
			popup		/sửa thông tin bài học

5.2.15.Màn hình quản lý nội dung bài học

<u>Giao diện.</u>



Mô tả các chi tiết trong màn hình.

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang
					web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các		Dùng để chuyển đổi
			trang		qua lại giữa các trang
3	Notic	Text			Hiển thị ghi chú của
					trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Item	Component	Sửa, xóa từ		Hiển thị tên, sửa, xóa
			vựng trong bài		từ vựng trong bài học
			học		
6	Add Item	Component	Hiển thị Popup		Cho phép thêm mới từ
			thêm từ vựng		vựng
7	Footer	Component			Tiêu đề cuối trang

Popup thêm, sửa từ vựng.

Word Name Spelling Audio url Meaning Save RRD creative /kri'eɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_ involving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	pelling udio url eaning Save D eative n' ertrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_g	w word	
Spelling Audio url Meaning Save RRD creative /kri'ertrv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	pelling udio url eaning Save Save petive ri'ertrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_g volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		
Audio url Meaning Save RRD creative /kri'eɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eaning Save Save eative ri'ettrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_g	Word Name	
Audio url Meaning Save RRD creative /kri'eɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eaning Save Save eative ri'ettrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_g	011:	
RRD creative /kri'eɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'ertrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	Spelling	
creative /kri'ettrv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'ertrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	Audio url	
creative /kri'ettrv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'ertrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	Meaning	
creative /kri'ertrv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'ettrv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		Save
creative /kriˈeɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'eɪtɪv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		Save
creative /kriˈeɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'eɪtɪv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		
creative /kri'eɪtɪv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	eative ri'eɪtɪv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_g volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		
/kri'ertrv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	ri'eɪtɪv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	PPD	
/kri'ertrv/ https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	ri'eɪtɪv/ tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	RRD	
https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creative_	tps://www.oxfordlearnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	creative	
	volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		
	volving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art	creative	
involving the use of skill and the imagination to produce something new or a work of art		creative /kri'eɪtɪv/	
	Save	creative /kri'eɪtɪv/	
Save		creative /kri'eItIv/ https://www.oxfordle	earnersdictionaries.com/media/english/uk_pron/c/cre/creat/creativeg

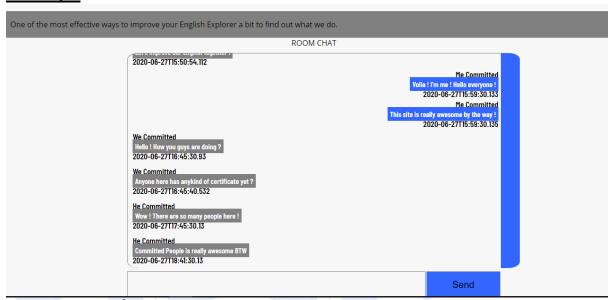
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Title	Text		1002	Hiển thị tiêu đề.
2	Name	Input			Dùng để nhập tên từ
					vựng
3	Spelling	Input			Dùng để nhập cách
					phát âm từ vựng
4	Audio URL	Input			Dùng để nhập đường
					đẫn đến file audio phát
					âm của từ vựng
5	Meaning	Input			Dùng để nhập nghĩa
					của từ vựng
6	Save	Button	Xử lí lưu mới,		Cho phép lưu mới, sửa
			sửa từ vựng		thông tin từ vựng

7	Close	Button	Xử lí đóng	Đóng popup thêm
			popup	mới./sửa thông tin từ
				vựng

5.3.16

5.3.16. Màn hình room chat

Giao diện.



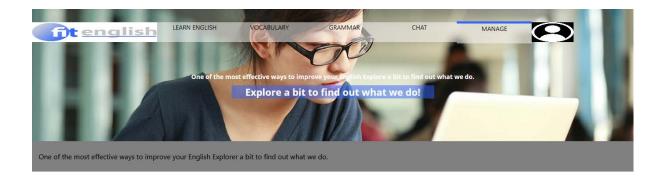
Mô tả các chi tiết trong màn hình.

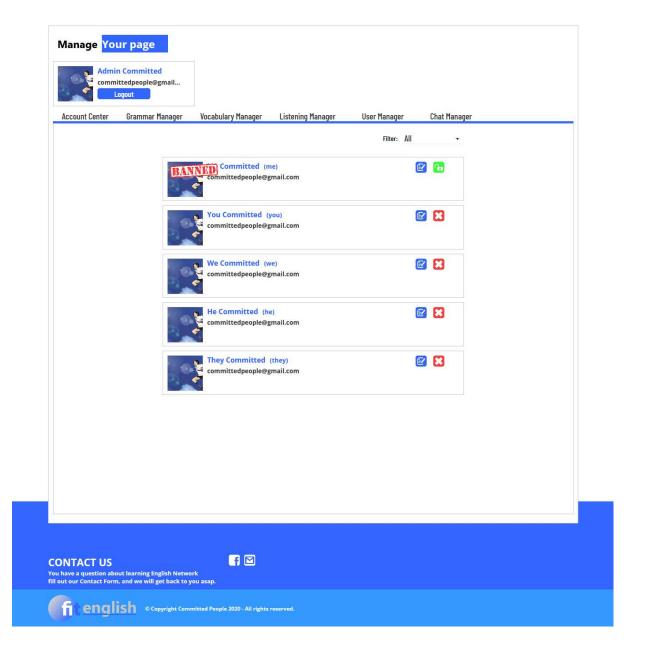
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Logo	Image	V		Hiển thị logo trang web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các trang		Dùng để chuyển đổi qua lại giữa các trang
3	Notice	Text			Hiển thị ghi chú của trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Chat Area	Component			Hiển thị nội dung chat của các users trong room
6	Message Input	Input			Cho phép user nhập nội dung chat

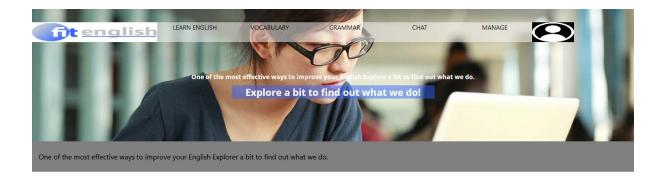
•	7	Send Button	Button	Gửi nội dung chat của user lên sever	Dùng để gửi nội dung chat của user
3	8	Footer	Component		Tiêu đề cuối trang

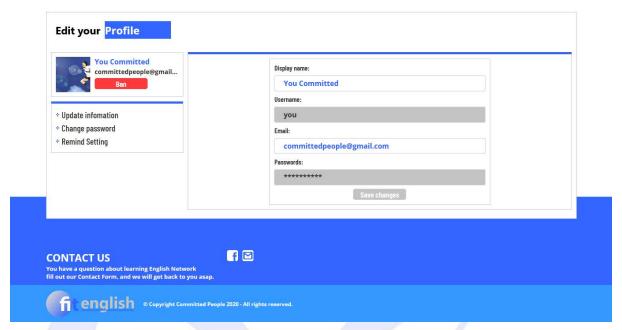
5.3.17. Màn hình quản lý danh sách người dùng <u>Giao diện:</u>











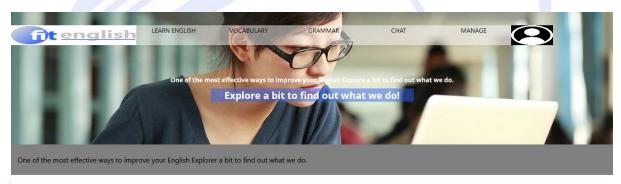
Mô tả các chi tiết trong màn hình:

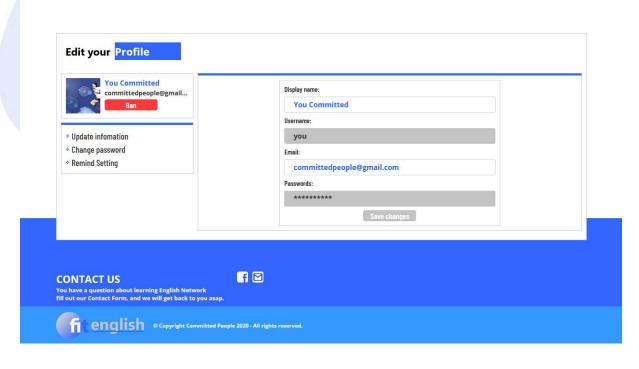
STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	PageTitle	Component			Hiên thị tên màn hình
					hiện tại là màn hình
					quản lý trang.
2	AdminMenu	Component			Là một thanh chứa các
					link điều hướng tới các
					màn hình quản lý khác
					nhau.
3	UserInfoPort	Component			Hiển thị thông tin tóm
					tắt của một tài khoản
					gồm avatar, tên hiển
					thị, email và một nút
					logout.
4	LogoutButton	Button	Đăng xuất		Là một nút dùng để
			khỏi tài		đăng xuất.
			khoản hiện		

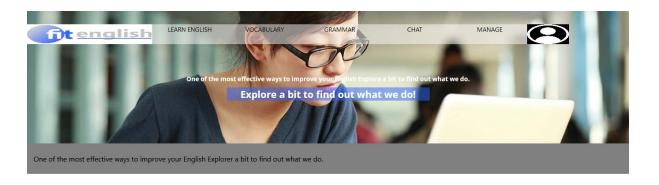
5	BanBtn	Image Button	tại, quay lại màn hình trang chủ. Ban 1 người dùng.	Người dùng chưa bị ban.	Ban người dùng đưược chọn.
6	UnbanBtn	Image Button	Hủy ban một người dùng	Người dùng đã bị ban	Hủy ban người dùng được chọn.

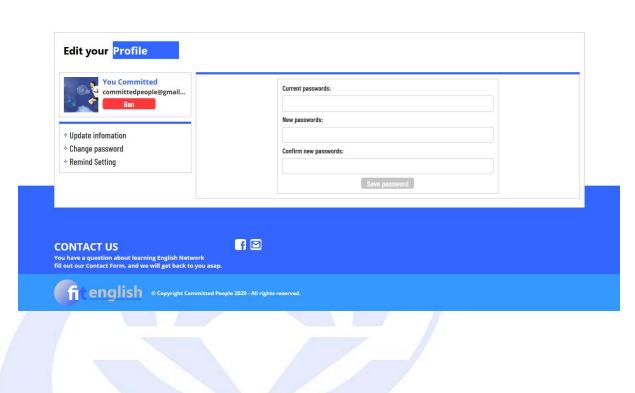
5.3.18. Màn hình quản lý chi tiết người dùng

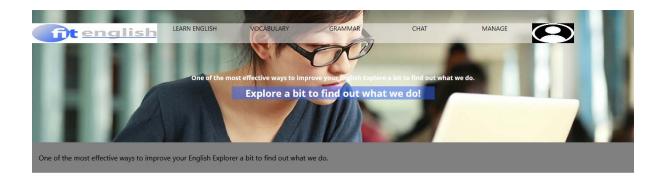
Giao diện:

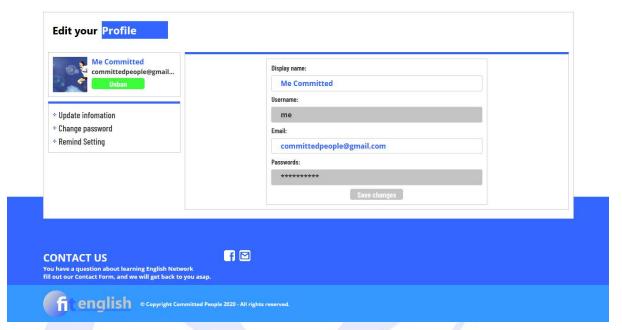












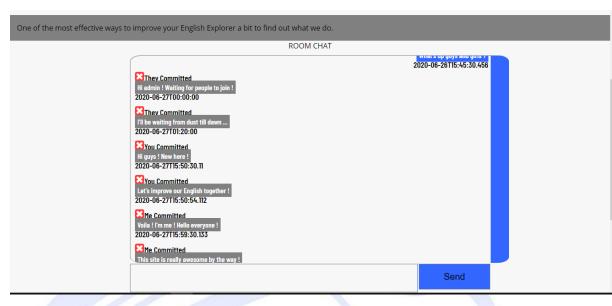
Mô tả các chi tiết trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng	Mô tả
				buộc	
1	PageTitle	Component			Hiên thị tên màn
					hình hiện tại là
	The same of the sa	la -			Profile.
2	UnbanButton	Button	Gỡ ban tài khoản	Người	Là một nút dùng để
			đang xem hiện tại	dùng	hủy ban người dùng
				đã bị	hiện tại.
				ban.	
4	UserInfoPort	Component			Hiển thị thông tin
					tóm tắt của một tài
					khoản gồm avatar,
					tên hiển thị, email
					và một nút logout.

5	BanButton	Button	Ban tài khoản đang xem hiện tại	Người dùng chưa bị ban.	Là một nút dùng để ban người dùng hiện tại.
6	UpdateInfo MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép chỉnh sửa các thông tin tài khoản.		Hiển thị một component cho phép chỉnh sửa các thông tin tài khoản.
7	ChangePasswor d MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép cập nhật mật khẩu.		Hiển thị một component cho phép cập nhật mật khẩu.
8	DisplayName	TextInput			Hiển thị tên hiển thị của một tài khoản và cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin.
9	UserName	TextInput			Hiển thị tên đăng nhập của người dùng và không cho phép sửa.
10	Email	TextInput			Hiển thị email người dùng đã đăng ký và không cho phép sửa.
11	Password	Password Input			Hiển thị mật khẩu người dùng dưới dạng độ dài.
12	Current Password	TextInput			Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu hiện tại để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
13	NewPassword	TextInput			Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu mới để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.

14	NewPassword Cofirm	TextInput			Là trường yêu cầu người dùng nhập mật khẩu xác nhận (trùng với thông tin mật khẩu mới) để cung cấp thông tin cho quá trình cập nhật mật khẩu.
15	SaveChange Button	Button	Gửi thông tin cập nhật của người dùng lên máy chủ.		Nút bấm yêu cầu cập nhật tên hiển thị.
16	SavePassword Button	Button	Gửi các thông tin liên quan tới việc cập nhật mật khẩu mới lên máy chủ	Các trường yêu cầu không được trống.	Nút bấm yêu cầu cập nhật mật khẩu.
17	RemindSetting MenuOption	Component	Hiển thị một component cho phép người dùng cài đặt các remind cho bản bản thân.		Hiển thị một component cho phép người dùng cài đặt các remind cho bản bản thân.
18	RemindTimeSet tingComboBox	Combobox	Thay đổi thông tin remind của người dùng.		Thay đổi thông tin remind của người dùng.
19	SaveRemindSett ingButton	Button	Lưu thông tin remind mà người dùng đã cài đặt		Lưu thông tin remind mà người dùng đã cài đặt
20	RemindTimeLa bel	Label			Hiển thị cho người dùng biết người dùng đang thực hiện lưu remìnd của mình vào thứ mấy trong tuần.

5.3.19.Màn hình quản lí chat *Giao diện:*



Mô tả các chi tiết trong màn hình:

STT	Tên	Loại	Event	Ràng buộc	Mô tả
1	Logo	Image			Hiển thị logo trang web.
2	Page Header	Component	Điều hướng các trang		Dùng để chuyển đổi qua lại giữa các trang
3	Notice	Text			Hiển thị ghi chú của trang
4	Title	Text			Hiển thị tên trang
5	Chat Area	Component			Hiển thị nội dung chat của các users/admin trong room
6	Message Input	Input			Cho phép admin nhập nội dung chat
7	Send Button	Button	Gửi nội dung chat của admin lên sever		Dùng để gửi nội dung chat của admin
8	Delete button	Button	Xóa tin nhắn được chọn		Dùng để xóa một tin nhắn bất kì
9	Footer	Component			Tiêu đề cuối trang

CHƯƠNG 6 – NHẬN XÉT VÀ KẾT LUẬN

6.1. Nhận xét.

STT	Tên yêu cầu	Mức độ hoàn thành	Ghi chú
1	Đăng nhập	100%	
2	Đăng xuất	100%	
3	Đăng ký	100%	
4	Xem thông tin tài khoản	100%	
5	Chỉnh sửa thông tin tài khoản	100%	
6	Chỉnh sửa cài đặt gửi nhắc nhở	100%	
	học		
7	Tham gia và quản lý	100%	
	ChatRoom		
8	Đọc và quản lý các bài	100%	
	Grammar		
9	Đọc và quản lý các bài	100%	
	Vocabulary		
10	Xem và quản lý tài khoản	100%	
	người dùng từ quản trị viên		

6.2. Kết quả đạt được.

6.2.1. Ưu điểm.

- Độ tin cậy cao: Hệ thống đã được thực hiện kiểm thử kỹ lưỡng, các API REST luôn luôn được filter các input trước khi đưa vào xử lý, đảm bảo tính toàn vẹn hệ thống.
- Tính bảo mật tốt: Sử dụng Spring Security là framework filter các request, hạn chế tối đa việc phát sinh bug và lỗ hồng bảo mật tại các khâu xác thực người dùng.
- Deploy trên bất kỳ hệ điều hành và máy chủ nào: Việc code BackEnd dựa trên Spring (Java) và sử dụng FrontEnd NodeJS cho phép deploy dự án trên bất kỳ hệ thống nào hỗ trợ máy ảo JVM và NodeJS. Ngoài ra, việc sử dụng Hibernate ORM (thay thế cho cách làm truyền thống là dùng cứng một CSDL nhất định cho project) cho phép khách hàng sử dụng bất kỳ hệ quản trị CSDL nào được hỗ trợ bởi Hibernate.
- Hiệu suất: Hệ thống BackEnd và FrontEnd được tối ưu hoá hiệu suất hoạt động, không lãng phí tài nguyên hệ thống. Cố gắng tối giản nhất những thành phần của hệ thống.
- Dễ sử dụng: Các thành phần và luồng chạy trong hệ thống được thiết kế sau khi tham khảo kỹ lưỡng nhiều hệ thống lớn khác nhau, đảm bảo cho luồng ứng dụng dễ hiểu bởi User nhất.

- Documentation đầy đủ: API được thiết kế bằng tool APICUR, và được document thành file Swagger (được đính kèm trong tập báo cáo).
 - Việc phát triển tiếp API vô cùng dễ dàng, vì có rất nhiều công cụ online hỗ trợ mọck Swagger thành Server, nên thiết kế FrontEnd không nhất thiết phải chờ BackEnd hoàn thành. Các thành phần FrontEnd và BackEnd khác đều đã được viết tài liệu đầy đủ trong tập tin báo cáo này.
 - Khách hàng có thể dễ dàng nhờ đội ngũ khác tiếp tục phát triển FE hoặc BE khác dễ dàng, nhờ Swagger đã document đầy đủ và trực quan của tất cả API.

6.2.2. Hạn chế.

- Giao diện thiết kế ban đầu còn chưa được bắt mắt do hạn chế về trình độ chuyên môn (tuy nhiên ở pha Bảo Trì, sau khi nhận các góp ý từ khách hàng thì UI sản phẩm đã hoàn thiện hơn rất nhiều UI đã được chụp ở bên trên chính là UI sau khi nhận góp ý khách hàng).
- Vẫn còn bug nhất định ở một vài vị trí, tuy nhiên chủ yếu chỉ ảnh hưởng đến giao diện và việc hiển thị, chỉ bị mất thẩm mĩ. Ngoài ra chưa phát hiện được bug hệ thống.

6.3. Hướng phát triển trong tương lai.

Tiếp tục đề xuất, hợp tác cùng khách hàng phát triển thêm các tính năng cho một hệ thống học tiếng Anh hoàn chỉnh. Trong đó, một số tính năng sẽ có thể tiếp tục được phát triển, bảo trì ở những đồ án và môn học tiếp theo, áp dụng những kiến thức ở môn học mới để cải thiện, cũng như tăng tốc độ phát triển đồ án.

Các tính năng chính mà nhóm dự định trong những môn học tới sẽ tiếp tục phát triển như sau :

- Trang hỏi đáp cơ bản (tương đương stackoverflow dành riêng cho hỏi đáp về tiếng Anh).
 - o Tính năng chính:
 - Quản lý câu hỏi (Thêm/sửa/xoá).
 - Trả lời câu hỏi.
 - Đánh giá/vote up hoặc vote down cho câu hỏi/câu trả lời.
 - Tính điểm cho người dùng khi hỏi/trả lời.
- Flashcard vocabulary:
 - o Implement thuật toán của Anki.
 - o https://ankiuser.net/study/ tham khảo trang web.
- *Utilities*:
 - Cho người dùng theo dõi điểm số.
 - Gợi ý phần người dùng còn kém.
- *Grammar*:

- o Làm bài tập.
 - Trắc nghiệm (được chia ra theo loại ngữ pháp).
 - Điền khuyết.
 - Chấm điểm và đưa ra đáp án đúng.
- Đánh giá học viên.
 - Mức độ thông thạo.
 - Điểm yếu trong ngữ pháp.
 - Gợi ý luyện tập những phần còn yếu.
- Người dùng:
 - o Đánh giá điểm học tập.
 - o Mức độ (Level) của người học.
- *Listening*:
 - Trang người dùng :
 - Làm dạng phim được cắt đoạn.
 - Người dùng được phép nhập câu trả lời của mình vào.
 - Hệ thống sẽ tính điểm dựa trên câu trả lời của người dùng.
 - Tham khảo (supernative.tv).
 - o Trang người quản trị:
 - Thêm/xoá/sửa video.
 - Một video bao gồm :
 - Doan subtitle.
 - Điểm.
- Trang quản trị teacher (thầy/cô):
 - o Giống bên người dùng.
 - o Thêm tính năng quản lý lớp học.
 - Tạo mới một lớp học.
 - Thêm/xoá/sửa video bài giảng cho lớp học đó.
- Phát triển thêm tính năng lớp học:
 - o Lớp học:
 - Học viên là người dùng.
 - Làm trắc nghiệm online.

CHƯƠNG 7 – TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Khoa Công nghệ Phần mềm trường Đại học Công nghệ Thông tin, *Slide Phát triển, Vận hành và Bảo trì phần mềm,* Môn học Phát triển, vận hành, bảo trì phần mềm, Đại học Công nghệ Thông tin, TPHCM.
- [2] Craig Walls (2018), Spring in Action, Fifth Edition, Manning Publications.
- [3] Christian Bauer Gavin King (2005), Hibernate in Action, Manning Publications.
- [4] Leonard Richardson Sam Ruby (2007), *RESTful Web Services*, O'Reilly Media, Inc.
- [5] ReactJS Community, ReactJS Documentation (http://reactjs.org), Facebook Inc.
- [6] W3Schools, W3Schools Lessons (https://www.w3schools.com/), Refsnes Data.



CHƯƠNG 8 – BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

STT	MSSV	Công việc phụ trách	Mức độ
			hoàn thành
1	17520794	Công tác nhóm trưởng (Tổ chức họp, theo dõi tiến độ,), xử lí backend, thiết kế CSDL, thiết kế API RESTful cho BE và FE. Implement thiết kế API vào Spring MVC. Viết báo cáo các chương còn lại. Viết SRS. Viết mô tả đồ án.	100%
		Viết các tài liệu khác cho đồ án.	
2	17520350	Thiết kế giao diện (design). Xây dựng UI các pages sau: Quản lí dạnh mục ngữ pháp, xem danh mục ngữ pháp, xem chi tiết ngữ pháp, quản lý chi tiết ngữ pháp, quản lý tài khoản cá nhân, quản lý những người dùng trong trang, quản lý chi tiết thông tin người dùng trong trang, Footer, Viết báo cáo Chương 5. Viết Test Case. Thiết kế Báo cáo.	100%
3	17520727	Xây dựng một số pages như: đăng nhập, đăng ký, trang chủ, quản lí bài học từ vựng, quản lý chủ đề từ vựng, quản lý chi tiết bài học từ vựng, chat, quản lý chat, header, xem chủ đề từ vựng, xem danh sách bài học từ vựng, xem chi tiết bài học từ vựng Viết báo cáo Chương 5 và Chương 2 phần 2.2. Viết TestCase. Viết CheckList cho các nhóm.	100%