COND



УСЛОВНАЯ ПЕРЕМЕННАЯ

Примитив синхронизации, обеспечивающий блокирование одного или нескольких потоков до момента поступления сигнала от другого потока о выполнении некоторого условия

API

```
1 type Cond struct {
2   L Locker
3 }
4
5 func NewCond(l Locker) *Cond // создает Cond с использованием мьютекса
6 func (c *Cond) Broadcast() // оповещает все горутины
7 func (c *Cond) Signal() // оповещает одну горутину
8 func (c *Cond) Wait() // ожидает наступления сигнала
```

EXAMPLE

Cond

ЧТО ПРОИСХОДИТ ВНУТРИ WAIT()

```
1 c.checker.check()
2 t := runtime_notifyListAdd(&c.notify)
3 c.L.Unlock()
4 runtime_notifyListWait(&c.notify, t)
5 c.L.Lock()
```

EXAMPLE

Cond operations

THE CALLER SHOULD WAIT IN A LOOP

```
1 c.L.Lock()
2 for !condition() {
3     c.Wait()
4 }
5 ... make use of condition ...
6 c.L.Unlock()
```



SPURIOUS WAKEUP

В вычислениях ложное пробуждение происходит, когда поток просыпается после ожидания условной переменной без удовлетворения этой переменной.

Его называют ложным, потому что поток, по-видимому, был разбужен без всякой причины

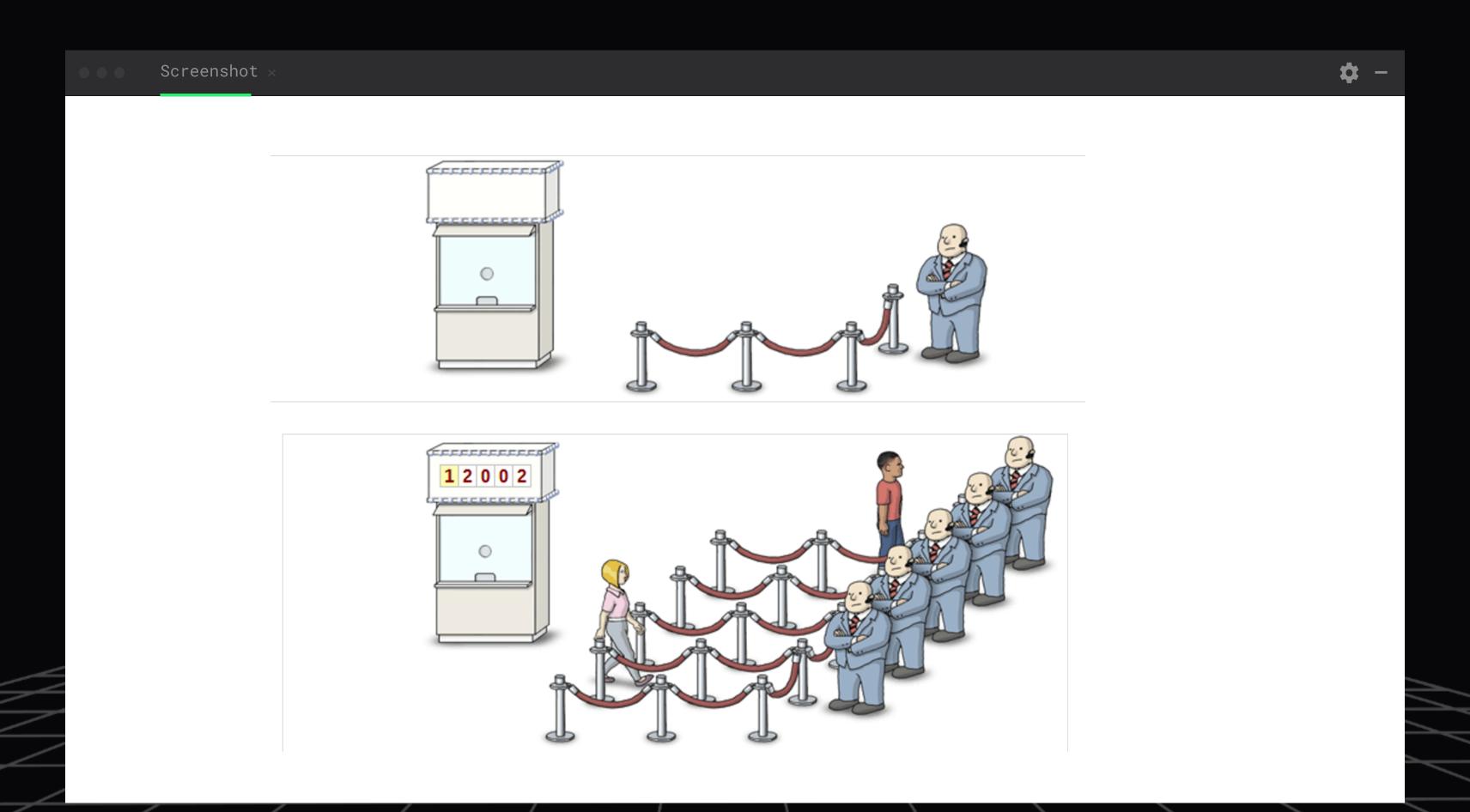




СЕМАФОР

Примитив синхронизации, который используется для управления доступом к общим ресурсам несколькими потоками (горутинами)

СЕМАФОРЫ



EXAMPLE

Semaphore