## ПАТТЕРНЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КАНАЛОВ

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИМИТИВЫ СИНХРОНИЗАЦИИ

Barrier

Semaphore

## КАК НУЖНО ЗАВЕРШАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ?

Graceful shutdown

# КАК СДЕЛАТЬ РАСПРЕДЕЛЕННЫЙ ЗАПРОС В НЕСКОЛЬКО РЕПЛИК?

Moving later

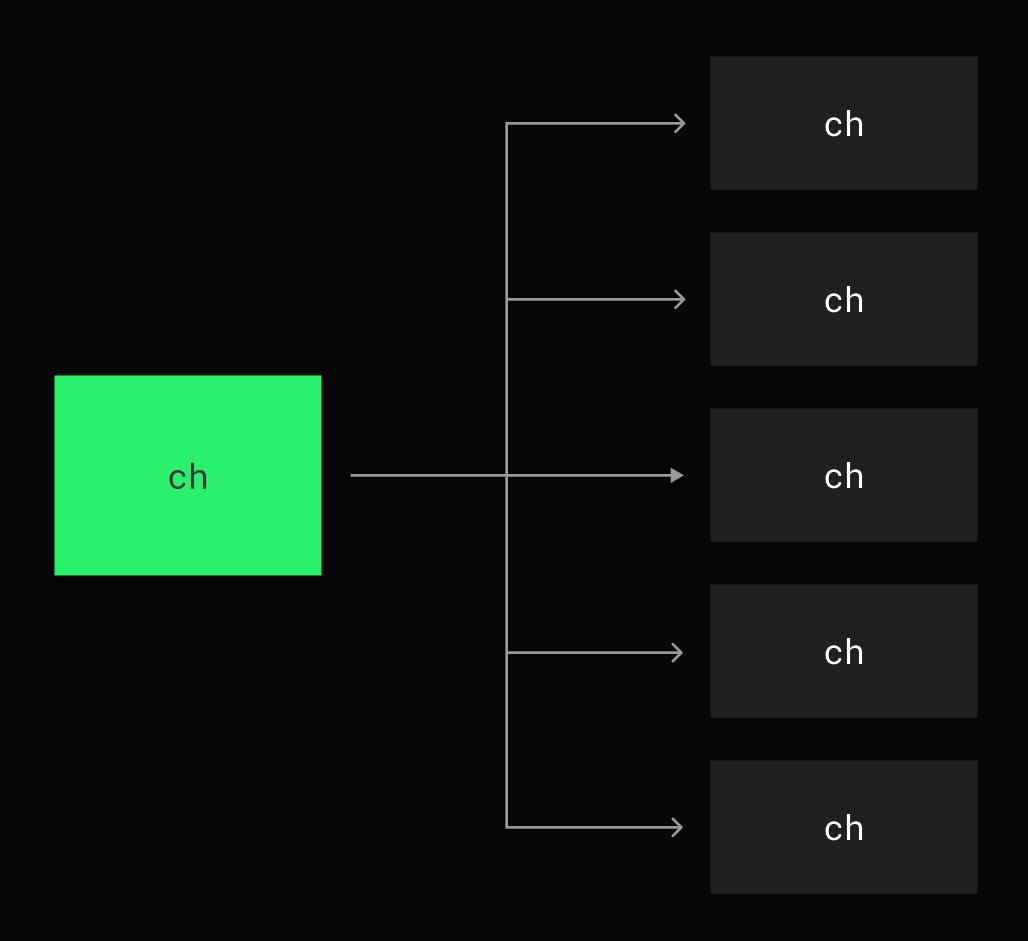
#### ЧТО ЕЩЕ МОЖНО ДЕЛАТЬ С КАНАЛАМИ?

#### FAN-IN

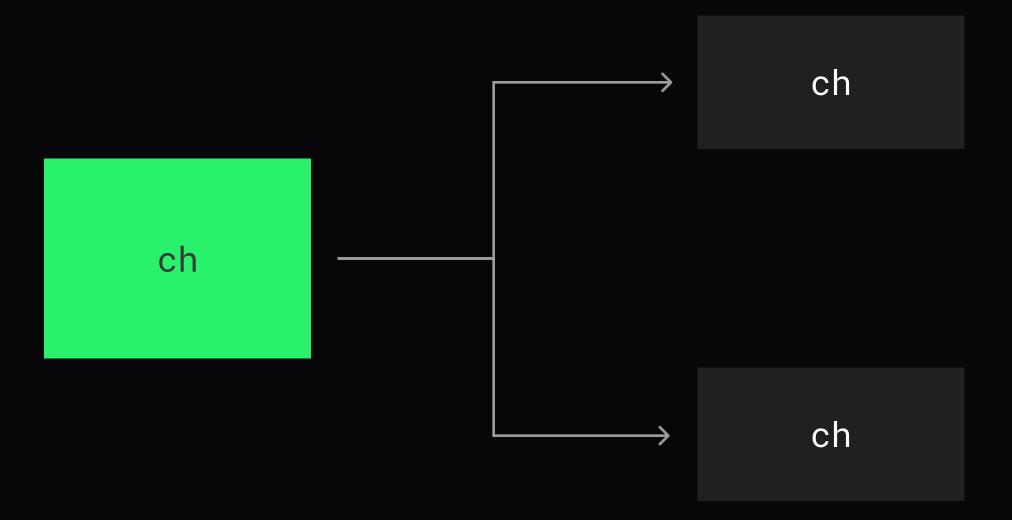


Fan-In

#### FAN-OUT

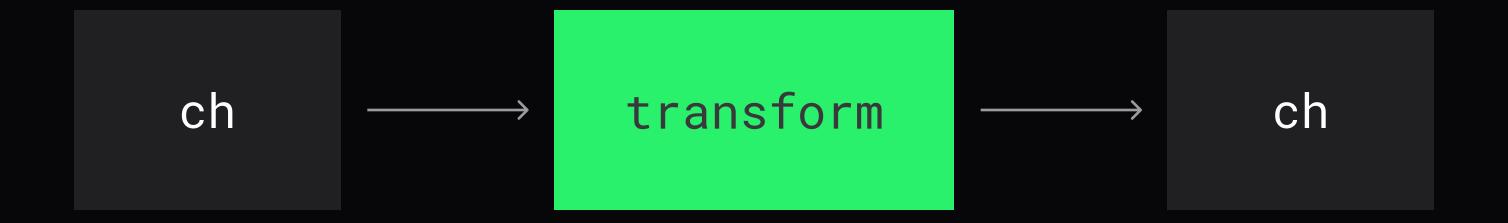


Fan-Out



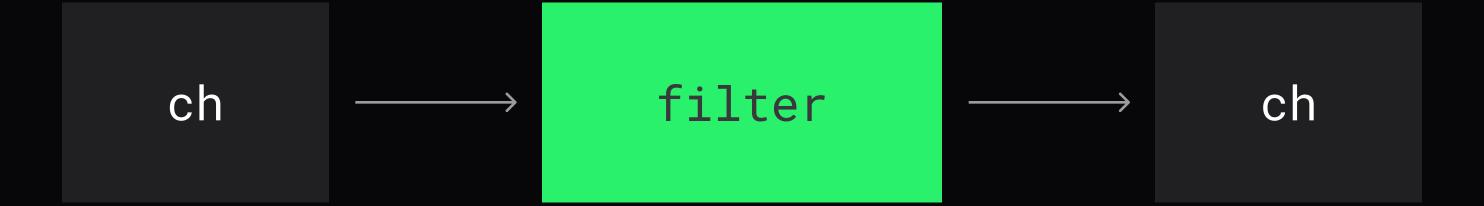
Tee

#### TRANSFORMER



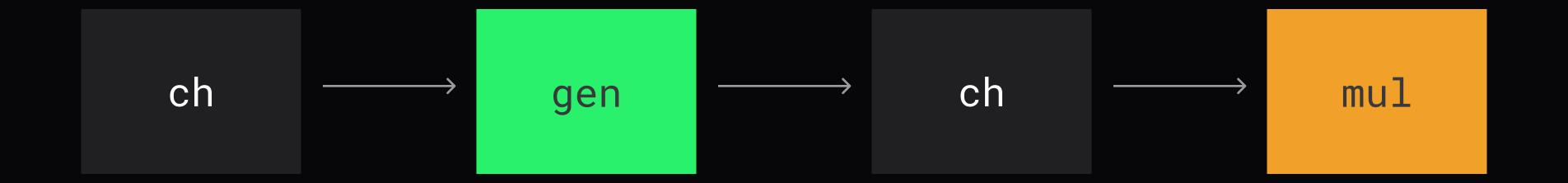
Transformer

#### FILTER



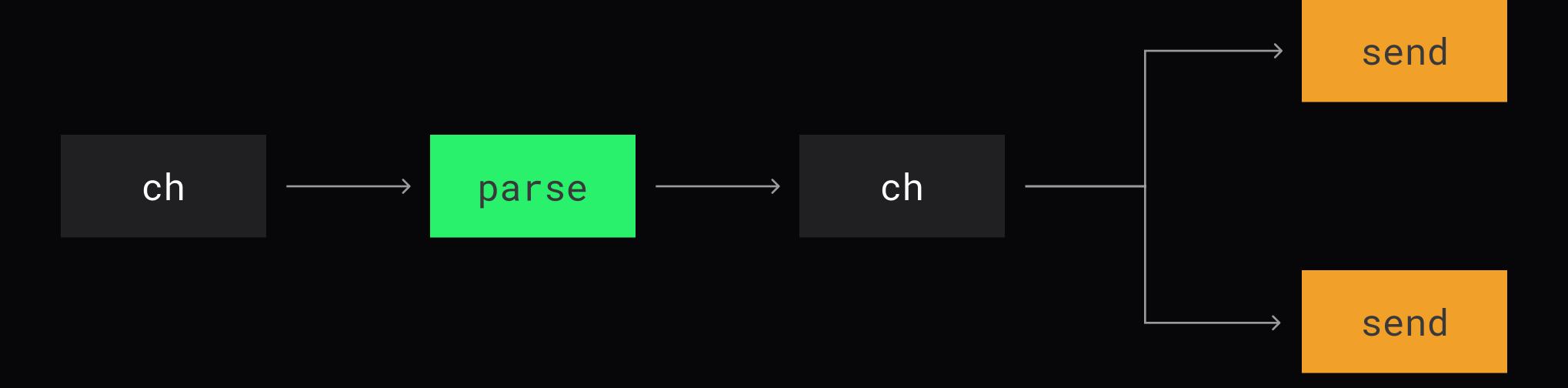
Filter

#### PIPELINE



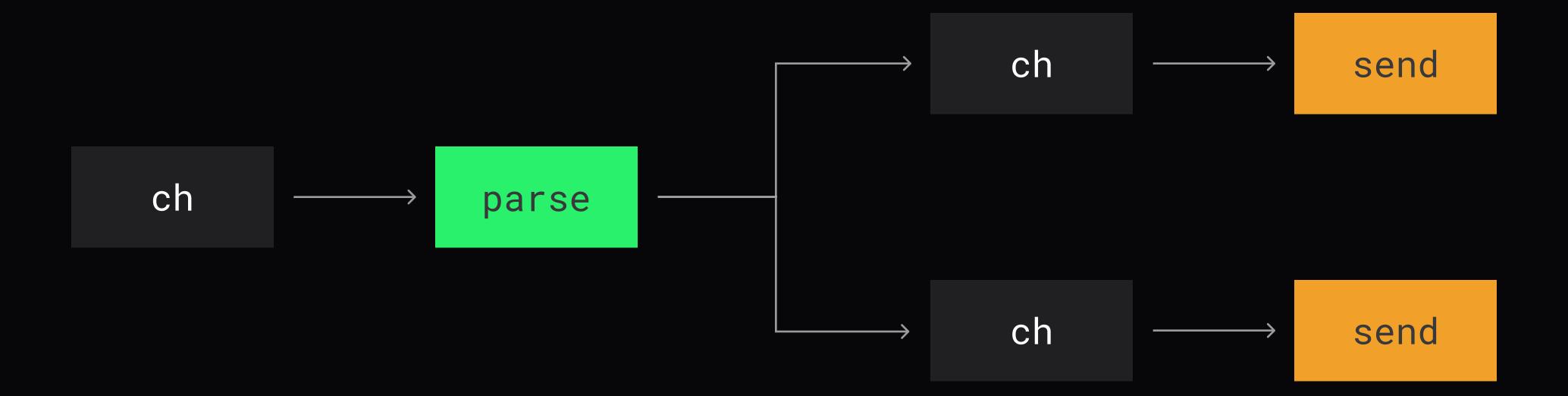
Pipeline

#### PIPELINE



Parallel pipeline

#### PIPELINE





Parallel pipeline with fan-out

#### ЧТО ЕЩЕ МОЖНО ДЕЛАТЬ С КАНАЛАМИ?

Done channel



Done channel with struct

Or-done channel

Or channel



Dynamic select with reflection

Bridge

## ЧТО ИНТЕРЕСНОГО ЕСТЬ В ДРУГИХ ЯЗЫКАХ ПРОГРАМИИРОВАНИЯ?

Promise (JS)

Future (C++)

Future with promise (C++)



Generator (Python)

#### ЧТО ЕЩЕ МОЖНО ДЕЛАТЬ С КАНАЛАМИ?

Errgroup implementation



Singleflight implementation

Rate limiter