

**ONCE**

**КАК ВЫПОЛНИТЬ ОПЕРАЦИЮ  
РОВНО ОДИН РАЗ?**



# EXAMPLE

Once

# API



```
1 type Once struct { ... }  
2  
3 func (o *Once) Do(f func()) // выполняет только один раз
```



# EXAMPLE

Lazy initialization



# EXAMPLE

Synchronized singleton