

РАБОТА СО ВРЕМЕНЕМ

EXAMPLE

Ticker

EXAMPLE

Ticker implementation

EXAMPLE

Timer

EXAMPLE

After and tick

Если объект `time.Timer` больше не используется, через некоторое время он будет удален сборщиком мусора.

Но это не относится к значению `time.Ticker` – нужно остановить `time.Ticker`, когда он больше не используется.

Но с **Go 1.23** `time.Ticker` – больше не нужно
останавливать для того, чтобы сборщик мусора смог
его удалить (документация теперь отражает, что вызов
`Stop` на таймерах и тикерах больше не обязателен)

EXAMPLE

Request with timeout

EXAMPLE

Ticker after tick