



보부르존

MIRZADJANOV BOBURJON BAKHTIYOR UGLI

프론트엔드 웹 개발자

Contact

서울 동대문구 망우로 18 다길 13-8

010-2975-2045

boburjon.mirzadjanov@gmail.com

학력(Education)

- ✓ 강원대학교
- ✓ 컴퓨터공학과 학사
- ✓ 2018.03 - 2023.02

기술 스택 (Skills)

- ✓ 프론트엔드: JavaScript, React, HTML, CSS, Sass, Tailwind
- ✓ 백엔드: Firebase, Java, Python, C
- ✓ 디자인 도구: Figma, Illustrator, Photoshop
- ✓ 기타: Git, Fusion 360,

언어 (Languages)

- ✓ 한국어: TOPIK 5 급
- ✓ 영어: IELTS 7band 수준
- ✓ 러시아어
- ✓ 우즈베크어

Profile

- 프론트엔드 웹 개발자로서 JavaScript, React, HTML, CSS, Tailwind 및 Firebase 와 같은 최신 웹 기술에 능숙하며, 사용자 경험을 향상시키는 데 중점을 두고 있습니다. 컴퓨터공학 전공 및 다양한 프로젝트 경험을 통해 문제 해결 능력과 창의적인 설계 능력을 길러왔습니다. 또한 팀워크와 커뮤니케이션에 강하며, 한국어와 영어에 모두 능통한 글로벌 인재입니다.

Work Experience(Projects)

블루투스 RC 카 제어 애플리케이션

(강원대학교 졸업 작품 프로젝트 2022.09 - 2022.12)

프로젝트 개요:

- 5 명으로 구성된 팀에서 4 개월 동안 진행된 프로젝트로, 스마트폰 블루투스를 통해 제어 가능한 RC 카를 설계하고 제작했습니다. 이 프로젝트는 강원대학교 졸업 논문으로 발표되었으며, 완성된 RC 카를 활용해 강원도 중학교 3 곳에서 학생들을 대상으로 조립 및 코딩 교육 프로그램을 진행했습니다.

주요 역할 및 기여:

- 3D 설계 및 디자인:** Fusion 360 을 활용해 RC 카의 프레임을 3D 로 설계하고, 레이저 커팅을 통해 실제 제작을 진행했습니다.
- Arduino 코딩 및 하드웨어 연결:** Arduino 를 활용한 RC 카의 하드웨어 연결 및 블루투스 제어 코드 작성. 스마트폰 애플리케이션을 통해 차량이 원활하게 작동하도록 구현했습니다.
- 교육 프로그램 진행:** 프로젝트의 마지막 단계에서, 강원도 내 중학교 3 곳을 방문하여 학생들에게 RC 카를 조립하는 방법과 기본적인 코딩 방법을 교육했습니다. 학생들이 직접 제작하고 코딩한 RC 카를 성공적으로 작동시킨 성과를 얻었습니다.

사용 기술:

- 설계 및 제작 도구: Fusion 360 (3D 설계), 레이저 커팅 기술
- 프로그래밍 및 하드웨어: Arduino (하드웨어 제어), 블루투스 통신
- 교육: RC 카 조립 및 기초 코딩 교육

성과 및 결과:

- 이 프로젝트는 강원대학교 졸업 논문으로 발표되었으며, 기술적 성과뿐만 아니라 교육적 측면에서도 큰 성공을 거두었습니다. 학생들이 직접 RC 카를 조립하고 프로그래밍하는 과정을 통해 STEM(과학, 기술, 공학, 수학) 교육의 실질적인 경험을 제공하였습니다.

부동산 매매/임대 공고 앱

개인 사이트 프로젝트 (2024.05 - 2024.07)

- 이 앱은 **Mobile First** 로 설계되어, 모바일 환경에서 최적화된 사용자 경험을 제공
- 사용자가 직접 부동산 매물 정보를 등록하고, 매물의 위치를 시각화할 수 있
- Google Authentication:** 사용자는 Google 계정을 통해 간편하게 로그인할 수 있습니다. 구글 인증 API 를 사용해 로그인 및 사용자 인증 기능을 구현했습니다.
- 구글 Geocode API:** 매물 등록 시 사용자가 입력한 주소를 통해 매물의 정확한 위치 정보를 구글 Geocode API 를 사용해 자동으로 가져옵니다.
- 카카오 맵 API:** 등록된 매물의 위치를 카카오 맵을 통해 시각화하고, 지도 상에 매물의 위치를 마크해 사용자가 쉽게 확인할 수 있도록 하였습니다.
- React Router 및 Hooks:** React Router 와 Hooks 를 활용하여 페이지 전환을 부드럽게 하고, 동적인 데이터 렌더링을 구현했습니다.
- Firebase Cloud Storage 및 Firebase Database:** 이미지와 사용자 정보를 Firebase Cloud Storage 에 저장하고, 매물 정보는 NoSQL 기반의 Firebase Database 를 사용하여 관리했습니다.
- 데이터 페칭:** Firebase 에서 데이터를 실시간으로 가져오고 업데이트하는 기능을 구현하여 사용자 경험을 향상시켰습니다.