



請輸入搜索內容 帖子 熱搜: 無限塔 天使 染色 雙視窗 副本 髮型 道館 雙開 地圖 尼德霍格副本 魔物放大 每日簽到板

論壇 RO私服架構區 教學專區 EA技術教學區 【原創】d b 詳細教學

Google 提供的廣告 天堂論壇 私服論壇 Ro水

发帖

返回列表 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 / 9 頁 下一頁

查看: 44215 | 回復: 129

冰域天使



TA的每日心情



開心

2012-1-23
02:37 PM

簽到天數: 1 天

連續簽到: 0 天

[LV.1]初來乍到

3 40 567
主題 帖子 積分

普通會員



[DB] 【原創】d b 詳細教學 [複製鏈接]



發表於 2008-11-19 22:00:57 | 只看該作者

1樓 電梯直達

本帖最後由 哆啦 於 2009-11-18 05:13 PM 編輯

前言:這是我2年前在某論壇寫出來的

而那論壇沒比OK論壇來的多人:38: 所以我把他貼上這裡@@

如果內容太舊或不宜目前版本請跟我說~我會再研究看看

(以下為E A主程式的內容)

RO的腳本可以分成 (1)物品類 (2)怪物類 (3)技能類 (4)NPC類

(1)物品類分成 (1)武器 (2)裝備 (3)使用物品 (4)非使用物品

(2)怪物類(1) 怪獸技能(上面有) (2)怪獸外型 (3)怪獸素質

(3)技能類分成 (1)使用技能 (2)技能延遲(3)怪物技能

(4)NPC類分成 (1)對話換物型 (2)對話++型 (3)對話傳送型 (4)NPC頭上聊天室

先從物品類說起

物品類要改特殊效果只要再後面的最後一個()內裡打上特殊字詞

以下為裡面可以打的加上打出來後的效果

數字可以自己改

也有負數,富庶的意思就是跟原來的意思相反而已

skill 53,1; ——附加技能 (53為技能編號,1為技能等級)

bonus3 bAutoSpell,78,1,2;--攻擊時自動詠唱技能(78)等級(1)機率(2%)

bonus4 bAutoSpellWhenHit,356,5,6,0;--受到攻擊時自動詠唱技能(356)等級(5)機率(6)不明別亂改(0)

bonus bNoCastCancel,0; ——魔法中受攻擊不中斷

bonus bNoMagicDamage,0; ——不受任何魔法攻擊

bonus bNoGemStone,0; ——不需要魔石

bonus bCastrate,25; ——延遲施法速度25%

bonus bDoubleRate,5; ——5%的幾率使出二刀連擊

bonus bShortWeaponDamageReturn,30; ——反彈30%的物理傷害

bonus bNoMagicDamage,30; ——反彈30%的魔法傷害

bonus bSpeedRate,25; ——增加移動速度25%

bonus bAspdRate,30; ——增加攻擊速度30%

bonus bNoSizeFix,0; ——無視體形
bonus bRestartFullRecover,0; ——復活時HP`SP全滿
bonus bCastrate,30; 魔法延遲30%
bonus bUseSPrate,30; 消耗SP的倍率30%
bonus bSplashRange,1;範圍攻擊（前3格）
sc_start SC_SpeedPot0,1800,0; ——同集中藥水（時間1800秒）
sc_start SC_SpeedPot1,1800,0; ——同覺醒藥水（時間1800秒）
sc_start SC_SpeedPot2,1800,0; ——同菠菜克藥水（時間1800秒）
bonus2 bHpDrainRate,99,99; ——用99%的機率在給敵人的傷害力中99%會吸收到HP裡。（暫時不知道有沒有效果）
bonus2 bSpDrainRate,99,99; ——用99%的機率在給敵人的傷害力中99%會吸收到SP裡。（暫時不知道有沒有效果）
bonus bLuk,99; ——+99 LUK
bonus bDEX,99; ——+99 DEX
bonus bINT,99; ——+99 INT
bonus bAGI,99; ——+99 AGI
bonus bSTR,99; ——+99 STR
bonus bVIT,99; ——+99 VIT
bonus bDef,99; ——+99 DEF
bonus bMdef,99; ——+99 MDEF
bonus bHit,99; ——+99 HIT
bonus bMatkRate,99; ——+99%Matk
bonus bAllStats,1000--全素質+1000
bonus bFlee,99; ——+99 普通迴避率
bonus bFlee2,99; ——+99 完全迴避率
bonus bMaxSP,99; ——+99最大SP值
bonus bMaxHP,99; ——+99最大HP值
bonus bMaxHPrate,99; ——+99% 最大HP
bonus bMaxSPrate,99; ——+99% 最大SP
bonus bBaseAtk,99; ——+99普通攻擊力
bonus bCritical,99; ——+99的暴擊率
bonus2 bAddEff,Eff_Stan,500; ——增加暈眩的機率5%（最大10000，和經驗倍率的修改一樣）
bonus2 bAddEff,Eff_Blind,500; ——增加黑暗的機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Sleep,500; ——增加睡眠的機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Poison,500; ——增加毒性傷害的機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Freeze,500; ——增加冰凍傷害機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Silence,500; ——增加沉默傷害的機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Stone,500; ——增加石化的機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Curse,500; ——增加詛咒的機率5%
bonus2 bAddEff,Eff_Confusion,500; ——增加混亂的機率5%
bonus2 bResEff,Eff_Silence,2000; ——抵抗沉默的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Sleep,2000; ——抵抗睡眠的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Blind,2000; ——抵抗黑暗的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Stan,2000; ——抵抗暈眩的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Poison,2000; ——抵抗中毒的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Freeze,2000; ——抵抗冰凍的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Stone,2000; ——抵抗石化的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Curse,2000; ——抵抗詛咒的機率20%
bonus2 bResEff,Eff_Confusion,2000; ——抵抗混亂的機率20%
bonus2 bAddRace,0,99; ——對無形系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,1,99; ——對不死系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,2,99; ——對動物系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,3,99; ——對植物系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,4,99; ——對昆蟲系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,5,99; ——對魚貝系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,6,99; ——對惡魔系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,7,99; ——對人形系魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,8,99; ——對天使形魔物增加傷害99%
bonus2 bAddRace,9,99; ——對龍族魔物增加傷害99%
bonus2 bSubRace,1,99; ——防禦不死系魔物的傷害99%
bonus2 bSubRace,2,99; ——防禦動物系魔物的傷害99%

bonus2 bSubRace,3,99; ——防禦植物系魔物的傷害99%
 bonus2 bSubRace,4,99; ——防禦昆蟲系魔物的傷害99%
 bonus2 bSubRace,5,99; ——防禦魚貝系魔物的傷害99%
 bonus2 bSubRace,6,99; ——防禦惡魔系魔物的傷害99%
 bonus2 bSubRace,7,99; ——防禦人形系魔物的傷害99%
 bonus2 bSubRace,8,99; ——防禦天使形魔物的傷害99%
 bonus2 bSubRace,9,99; ——防禦龍族魔物的傷害99%
 bonus2 bAddSize,0,99; ——對體形為小形的怪物傷害增加99%
 bonus2 bAddSize,1,99; ——對體形為中形的怪物傷害增加99%
 bonus2 bAddSize,2,99; ——對體形為大形的怪物傷害增加99%
 bonus bHPrecovRate,10; ——HP的回復速度提升10%
 bonus bSPrecovRate,15; ——SP的回復速度提升15%
 bonus bLongAtkDef,99; ——防禦遠距離弓箭的傷害99%
 bonus bDefEle,1; 盔甲屬性轉換成「水屬性」
 bonus bDefEle,2; 盔甲屬性轉換成「土屬性」
 bonus bDefEle,3; 盔甲屬性轉換成「火屬性」
 bonus bDefEle,4; 盔甲屬性轉換成「風屬性」
 bonus bDefEle,5; 盔甲屬性轉換成「毒屬性」
 bonus bDefEle,6; 盔甲屬性轉換成「聖屬性」
 bonus bDefEle,7; 盔甲屬性轉換成「暗屬性」
 bonus bDefEle,8; 盔甲屬性轉換成「念屬性」
 bonus bAtkEle,1;--武器轉換成(水屬性)
 bonus bAtkEle,2;--武器轉換成(土屬性)
 bonus bAtkEle,3;--武器轉換成(火屬性)
 bonus bAtkEle,4;--武器轉換成(風屬性)
 bonus bAtkEle,5;--武器轉換成(毒屬性)
 bonus bAtkEle,6;--武器轉換成(聖屬性)
 bonus bAtkEle,7;--武器轉換成(暗屬性)
 bonus bAtkEle,8;--武器轉換成(念屬性)
 bonus2 bAddEle,1,99; ——對水屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,2,99; ——對土屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,3,99; ——對火屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,4,99; ——對風屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,5,99; ——對毒屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,6,99; ——對聖屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,7,99; ——對暗屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,8,99; ——對念屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bAddEle,9,99; ——對不死屬性魔物增加傷害99%
 bonus2 bSubEle,0,99; ——防禦無屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,1,99; ——防禦水屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,2,99; ——防禦土屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,3,99; ——防禦火屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,4,99; ——防禦風屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,5,99; ——防禦毒屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,6,99; ——防禦聖屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,7,99; ——防禦暗屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,8,99; ——防禦念屬性魔物的傷害99%
 bonus2 bSubEle,9,99; ——防禦不死屬性魔物的傷害99%

以下為即用道具的屬性：

itemheal 0,rand(99,999); ——回復SP 99~999（前面的0是回復HP的範圍，如下）

itemheal rand(99,999),0; ——回復HP 99~999（後面的0是回復SP的範圍）

如果HP/SP全回復一定數量的話：

itemheal rand(99,999),rand(99,999);

按照百分比回復的格式：

percentheal 100,100; ——完全回復（天地樹果實）

percentheal 50,50; ——回復一半，依此類推

.....下面.....是枯樹枝的.....召喚格式：

monster "this",0,0,"--ja--",-1,1,"";

不知道能不能改一下變成用一個樹枝，無限召喚.....

再來就是技能的使用項

itemskill 54,1,"天地樹葉子"; ——1級復活術（和卡片的屬性格式差不多，後面要加上使用的道具名稱）

610,Leaf_of_Yggdrasil,天地樹葉子,2,2000,,100,,,,,10477567,2,,,,,

這個2.....如果我沒有猜錯，應該是決定道具是主動使用還是被動使用

主動使用就是像葉子和抓寵道具那樣可以選擇

被動使用就是和用藥水一樣（被動為0，如下）

512,Apple,蘋果,0,15,,20,,,,,10477567,2,,,,,

技能:

skill_nocast_db內容為鎖住該地放的技能

// Mode:

// 1 - 一般地圖不能使用

// 2 - PVP地圖不能使用

// 4 - GVG地圖不能使用

// 8 - 當WoE開的時候不能使用

// 16 - 地圖處於PK樣式的時候不能使用

// Example: 8,6 = Endure cannot be used in PvP and GvG maps (2+4)

EX:26,4 //AL_TELEPORT

26為技能數字ID

4.GVG地圖不能使用

//AL_TELEPORT技能名稱

數字ID.技能名稱請參考skill_require_db

skill_castnodex_db內容為技能延遲

//<Skill id>,<Cast: 1 or 0>,<Delay (Optional): 1 or 0>

//技能ID，詠唱1或0(1受DEX影響，0不受DEX影響)，延遲1或0(1受DEX影響，0不受DEX影響)

// Cast: With 1, dex does not affect the skill's cast rate

// Cast: With 0, dex affects the skill's cast rate

// Delay: With 1, dex does not affect the skill's delay rate

// Delay: With 0, dex affects the skill's delay rate

// Example - 46,1,1 = Double Strafe's casting time and delay is not affected by dex.

EX:336,1 //WE_CALLPARTNER

336.為既能數字ID

1.受DEX影響

//WE_CALLPARTNER為技能名稱

數字ID.技能名稱請參考skill_require_db

怪獸使用的技能:

開啟mob_skill_db:

// MOB_ID,說明,STATE,SKILL_ID,SKILL_LV,千分率,casttime,delay,是否能干擾,目標,條件類型,條件值,值1,值2,值3,值4,值5,
使用時動作表情

// 說明：可以寫比較容易辨認的字。

//

// STATE: any 隨時 / idle 待機 / walk 移動 / attack 攻擊 /

// dead 死亡 / loot 技能發動成功時(一般用於表情) / chase 遭受攻擊時(指定攻擊目標)

// command

//

// 目標: target 攻擊對手 / self 自己 / friend 隊友 /

// around 自己周圍 /

// around1 自己周圍9格 / around2 自己周圍25格 /

```
// around3 自己周圍49格 / around4 自己周圍81格
// around5 目標周圍 9 格 / around6 目標周圍25格
// around7 目標周圍49格 / around8 目標周圍81格
// master / command / modechange
// around系ゾ場所指定3ワロソノ可。friendゾfriend系ソ條件ザソノ可。
//
// 條件: (條件類型) (條件値ゾ指定エベ値)
// always 無條件
// myhpltmaxrate 自身HP低於 % 時
// mystatuson 當開始異常狀態時(條件値)
// mystatusoff 當結束異常狀態時(條件値)
// friendhpltmaxrate 友軍 (一起攻撃玩家的魔物) HP降低到 % 時
// friendstatuson 友軍開始異常狀態時(條件値)
// friendstatusoff 友軍結束異常狀態時(條件値)
// attackpcgt 受到此數量攻撃時
// attackpcge 受到此數量以上攻撃時
// slavelt 當所有召喚出的跟班部分死亡時
// slavele 當所有召喚出的跟班全部死亡時
// closedattacked 被近身攻撃時
// longrangeattacked 被遠程攻撃時
// skillused 被使用技能時
// casttargeted 當玩家處於唸咒範圍內
// targethpgtmaxrate 攻撃對象的HP超過%時
// targethpltmaxrate 攻撃對象的HP低於%時
// targetstatuson 攻撃対象開始異常狀態時(條件値)
// targetstatusoff 攻撃対象結束異常狀態時(條件値)
// targethpgt 攻撃對象的HP超過指定値時
// targethplt 攻撃對象的HP低於指定値時
// masterhpgtmaxrate boss的HP超過%時
// masterhpltmaxrate boss的HP低於%時
// masterstatuson boss開始異常狀態時(條件値)
// masterstatusoff boss結束異常狀態時(條件値)
// rudeattacked
//
// statuson/statusoff可用的値
// anybad 以下的 9 種隨機出現
// stone 石化 ←anybad不包括
// freeze 凍結
// stan 昏眩
// sleep 睡眠
// poison 毒
// curse 詛咒
// silence 沉默
// confusion 混亂
// blind 暗黒 ←anybad不包括
// hiding 隱匿使用中
// sight 火狩使用中
// stone 石化(完全石化)
// lexaeterna LA狀態
```

以巴風特作為教學

EX:1039,Baphomet@WZ_VERMILION,chase,85,10,2000,500,2000,no,target,always,0,,,,,29

1039為怪獸數字ID

Baphomet為怪獸英文名稱

WZ_VERMILION使用技能名稱

chase 遭受攻擊時(指定攻擊目標)

85 為技能數字ID

10 技能使用等級

2000 使用技能機率10000 = 100%

500 待調查

2000 待調查

no 是否能干擾

target 條件類型

always 條件值%

0 值1

29 使用表情

○ 評分


| 參與人數 | 1 | 積分 | +50 | 現金 | +50 | 積極性 | +50 | 理由 | 收起 |
|---|-----|------|------|------|------|-----|-----|----|----|
|  | 哆啦~ | + 50 | + 50 | + 50 | 我很贊同 | | | | |

查看全部評分

★ 收藏 9 轉播 分享 頂 4 踩

使用道具



 樓主 | 發表於 2008-11-19 22:01:14 | 只看該作者

2樓

怪物類:

怪獸技能已教完

怪獸外型:

開啟mob_avail怪獸外型

//1002,1039 //(例)波利變巴風特

//

// PC角色製作方法

冰域天使



TA的每日心情



開心

2012-1-23
02:37 PM

簽到天數: 1 天



// MOB-ID,畫像ID,性別(0=female,1=male),髮型,髮色,武器,盾,上段頭裝備,中段頭裝備,下段頭裝備,option,trans

//

// 畫像ID

// 0:初學者 7:騎士 14:十字軍

// 1:劍士 8:牧師 15:武僧

// 2:法師 9:魔法師 16:賢者

// 3:弓箭手 10:鐵匠 17:流氓

// 4:服事 11:獵人 18:鍊金術師

// 5:商人 12:刺客 19:詩人

// 6:盜賊 20:舞者 22.結婚造型

// 23.超級初心者

// option

// 1:火狩 2:隱匿 4:隱身

// 8:手推車(1) 16:鷹 32:騎鳥

// 64:消りぺ? 128:手推車(2) 256:手推車(3)

// 512:手推車(4) 1024:手推車(5) 2048:變成獸人面孔

// 4096:結婚 8192:光獵 16384:足跡

//

// trans

// 0:無 1:轉生 2:養子

例如:把波利變成巴風特

1002,1039

如果要更進階

1002,23,1,8,2,1218,1,14,16,0,0,0波利→超初

上面都有寫

怪獸素質:

開啟mob_db

接下來說怪物

怪物的資料是最簡單的

因為私服的怪物腳本都有操作說明

不過還是說一好了

db裡的mob_db是魔物的資料

//

編號ID,

英文名稱,

中文名稱,

等級,

HP,

SP,

經驗,

職業經驗,

射程1,

攻擊力1(最小),

攻擊力2(最大),

防禦,魔法防禦,

STR,

AGI,

VIT,

INT,

DEX,
LUK,
射程2,
射程3,
攻擊範圍,
種族,
屬性,
模式,
速度,
攻擊延遲,
a移動(motion),
d移動(motion),
掉落物品1id,
物品1掉落率,
掉落物品2id,
物品2掉落率,
掉落物品3id,
物品3掉落率,
掉落物品4id,
物品4掉落率,
掉落物品5id,
物品5掉落率,
掉落物品6id,
物品6掉落率,
掉落物品7id,
物品7掉落率,
掉落物品8id,
物品8掉落率,
掉落物品9id,
物品9掉落率,
卡片id,
卡片掉落率,
MVP經驗,
MVP經驗比率,
MVP物品1id,
MVP物品1掉落率,
MVP物品2id,
MVP物品2掉落率,
MVP物品3id,
MVP物品3掉落率,
因為很長所以差成很多斷

說些比較很玩的 →攻擊延遲 說簡單就是摩物的攻擊速度啦 = 〰 =
→攻擊力1(最小),攻擊力2(最大) 魔物最少打多 最多打多少 光是改 s t r 不改這是沒啥效果的喔

支持 反對 ☐ 管理

 樓主 | 發表於 2008-11-19 22:01:52 | 只看該作者 3樓

NPC類:

對話型~開啟腳本

EX:
prontera.gat,149,180,4 script 我是你爸爸 793,{
mes "[兒子]";
mes "多年來你跑去哪裡了?";
next;
mes "[兒子]";





2012-1-23
02:37 PM

簽到天數: 1 天

連續簽到: 0 天

[LV.1]初來乍到

| | | |
|----|----|-----|
| 3 | 40 | 567 |
| 主題 | 帖子 | 積分 |

普通會員



mes "我終於找到你";

close;

}

prontera.gat,149,180,4NPC所在地圖

↑4為NPC看的方向

7 0 1

6 • 2

5 4 3

script 不准改

我是你爸爸 NPC名稱

793 NPC人物圖

NPC圖參考:<http://www.css2006.deltaanime.net/npclist.html>

next; 下一步

close; 關閉

記得打完要加}

對話換物:

EX

prontera.gat,147,173,3 script 幽靈波利卡兌換處 818,{

mes "[幽波處理員]";

mes "9個袋子可以換1張卡";

next;

menu "我要用10個袋子",A1,

"我不要服務",A2;

A1:

if (countitem(7042)<9) goto A3;

mes "[幽波處理員]";

mes "你真的要換嗎";

menu "換",-,"我不要服務",A2;

delitem 7042,9;

getitem 4047,1;

mes "[幽波處理員]";

mes "謝謝您的使用";

close;

A2:

mes "[幽波處理員]";

mes "那再見啦";

close;

A3:

mes "[幽波處理員]";

mes "不要再騙我了?!";

close;

}

menu 選項出現

A1 點選那個選項 出現A1位子

```
A1:
if (countitem(7042)<9) goto A3;
mes "[幽波處理員]";
mes " 你真的要換嗎";
menu "換",-,"我不要服務",A2;
delitem 7042,9;
getitem 4047,1;
mes "[幽波處理員]";
mes "謝謝您的使用";
```

if:假如

countitem該道具

7042 道具數字ID

< 小於9

goto連到...

對話++型

想必大大都有遇過一點不必對話就++的NPC

```
amatsu.gat,114,163,5      script      天賜、加速、祈福輔助人員      862,{
SC_START SC_BLESSING,360000,10;
SC_START SC_INCREASEAGI,360000,10;
SC_START SC_BLESSING,240000,10;
sc_start SC_SpeedUp0,240000,0;
sc_start SC_TWOHANDQUICKEN,240000,10;
sc_start SC_ASSUMPTIO,240000,10;
sc_start SC_MAGNIFICAT,240000,10;
end;
}
```

藍色部份++技能~技能等級

end直接結束

對話傳送型和頭上聊天室一起教:

```
prontera.gat,163,174,4 script 南門傳點 757,{
mes "[南門傳點]";
mes "你要到南門嗎? ";
next;
menu
"是",Ltrans,
"否",Lcon;
Ltrans: warp "prt_fild08.gat",170,371; end;
Lcon:
mes "[傳南門無意義]";
mes "有需要在來。";
close;
OnInit:
waitingroom "M V P 區",0;
end;
```

```
}

點選~是,傳到Ltrans對話

Ltrans:warp "prt_fild08.gat",170,371; end;

"prt_fild08.gat",170,371;傳送到地方

後面記得加end;結束

OnInit:
waitingroom "M V P 區",0;
end;
```

頭上聊天室

只能改藍色部份

終於教完了

看帖要回帖

才是美德

○ 評分

| 參與人數 | 1 | 積分 | +25 | 現金 | +25 | 積極性 | +25 | 理由 | 收起 |
|---|-----|------|-----|------|-----|------|-----|------|----|
|  | 海神夜 | + 25 | | + 25 | | + 25 | | 我很贊同 | |

查看全部評分

支持 反對

☐ 管理

🕒 發表於 2008-11-19 23:22:18 | 只看該作者

4樓



該用戶從未簽到

| | | |
|-----|------|----|
| 458 | 2667 | 2萬 |
| 主題 | 帖子 | 積分 |



收聽TA 發消息

:98:

打的這麼新苦
是應該很欣慰



但是一樓、二樓的教學已經有人發表過了
算重負性教學
不予給分
因為沒深入、意義在



至於三樓的教學
對許多新手會用的上
我認為還不錯
雖有教學放出了
但是沒有這種詳細類說明

雖然只有幾個感覺像是腳本發佈感
但是也是教學的一種
因此我給予分數
希望下回發佈教學時
注意是否有人發過了
否則就算發佈也不會給分喔！

支持 反對

舉報 ☐ 管理

 發表於 2009-3-20 03:06:21 | 只看該作者

5樓

感謝大大無私分享
感激不盡
我會努力學習的


○ 評分

| 參與人數 | 1 | 積分 | -80 | 現金 | -80 | 積極性 | -80 | 理由 | 收起 |
|---|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---------|----|
|  小剪★ | | -80 | | -80 | | -80 | | 複製文嚴重洗帖 | |

[查看全部評分](#)

支持 反對

舉報 ☐ 管理

 發表於 2009-3-26 08:04:25 | 只看該作者

6樓

這教學真不賴
我還找到我想找的東西=口=

prontera.gat,149,180,4NPC所在地圖

↑4為NPC看的方向

7 0 1
6 ● 2
5 4 3

不然我都不知道我的私服NPC到底在看哪裡= ="

支持 反對

舉報 ☐ 管理

 發表於 2009-3-31 13:38:20 | 只看該作者

7樓

太..太精采了!!

教的很詳細呢~~謝謝

lynch

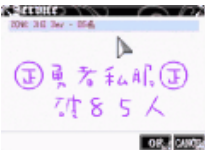


該用戶從未簽到
0 88 -433
主題 帖子 積分

乞丐

[收聽TA](#) [發消息](#)

* 短暫...



TA的每日心情



難過

2012-10-13 11:22 PM

簽到天數: 1 天
連續簽到: 1 天
[LV.1]初來乍到

20 175 2007
主題 帖子 積分

普通會員
☆☆☆

[收聽TA](#) [發消息](#)

無名卒



該用戶從未簽到

1 21 -190
主題 帖子 積分

乞丐

收聽TA 發消息

瘋狂阿魯巴

頭像被屏蔽

該用戶從未簽到

0 57 189
主題 帖子 積分

禁止訪問

收聽TA 發消息

aiyin



該用戶從未簽到

0 54 482
主題 帖子 積分

初級會員



收聽TA 發消息

JISZOMD27



該用戶從未簽到

0 9 345
主題 帖子 積分

支持 反對

舉報 ☐ 管理

發表於 2009-4-25 18:50:21 | 只看該作者

8樓

身為EA人 應知EA事 謝謝大大分享

支持 反對

舉報 ☐ 管理

發表於 2009-4-26 16:01:50 | 只看該作者

9樓

教的真詳細~
感謝大大教學與分享~

支持 反對

舉報 ☐ 管理

發表於 2009-4-30 03:02:59 | 只看該作者

10樓

太精采了

教的真詳細真的很感謝大大無私的分享^^

初級會員



收聽TA

發消息

pop3251



該用戶從未簽到

0

45

279

主題

帖子

積分

初級會員



收聽TA

發消息

金戒指，



該用戶從未簽到

0

54

-140

主題

帖子

積分

乞丐

收聽TA

發消息

alicia7982



該用戶從未簽到

2

59

256

主題

帖子

積分

初級會員



支持

反對

舉報



管理

發表於 2009-4-30 15:05:39 | 只看該作者

11樓

推推推

寫的太詳細太棒了

○ 評分

參與人數 1

積分 -20

現金 -20

積極性 -20

理由

收起



小剪★

-20

-20

-20

湊字數

[查看全部評分](#)

支持

反對

舉報



管理

發表於 2009-5-3 13:08:54 | 只看該作者

12樓

發帖就很辛苦了XDD

畢竟又打了那麼多文字0.0

真是辛苦大大了

[[[感謝分享，學走囉XD"

支持

反對

舉報



管理

發表於 2009-5-12 11:39:05 | 只看該作者

13樓

謝謝分享唷~非常實用!

○ 評分

參與人數 1

積分 -20

現金 -20

積極性 -20

理由

收起



pan00017

-20

-20

-20

回文未達10字

[查看全部評分](#)

dx760921



該用戶從未簽到

0 28 -731
主題 帖子 積分

乞丐

收聽TA 發消息

aa34028



該用戶從未簽到

0 18 -57
主題 帖子 積分

乞丐

收聽TA 發消息

支持 反對

舉報 ☐ 管理

發表於 2009-5-12 12:23:38 | 只看該作者

14樓

這教學真不賴
我還找到我想找的東西=□=

支持 反對

舉報 ☐ 管理

發表於 2009-5-13 15:26:37 | 只看該作者

15樓

哦哦哦哦哦 這ㄍ教學好 超棒 拍拍手

○ 評分

參與人數 1 積分 -30 現金 -30 積極性 -30 理由 [收起](#)

| | | | | |
|---|-----|-----|-----|--------|
|  小剪★ | -30 | -30 | -30 | 湊字數/注音 |
|---|-----|-----|-----|--------|

[查看全部評分](#)

~▼◇☆品豬★◆▽~

支持 反對

舉報 ☐ 管理

下一頁 »

发帖 ▾

[返回列表](#)

[1](#)

[2](#)

[3](#)

[4](#)

[5](#)

[6](#)

[7](#)

[8](#)

[9](#)

[1](#) / 9 頁

[下一頁](#)



高級模式

您現在無權發帖。[點擊查看原因](#)

[發表回復](#)

☐ 回帖並轉播

☐ 回帖後跳轉到最後一頁

[本版積分規則](#)

